სისტემურ-ელექტრონული ფორმით ორგანიზებული თამაშობების წესი

ავტორიზაციის სერტიფიკატი #GE-CA-A0006-1; #GE-CA-A0006

შპს „ლიდერ-ბეთ სლოტი“ იურიდიული მისამართია: ქ. თბილისი, ლვოვის ქ. #2

სამორინე მოეწყობა შპს „ლიდერ-ბეთ სლოტი” მიერ მისამართზე: მისამართზე: ბორჯომის მუნიციპალიტეტი, დაბა ბაკურიანი, თრიალეთის ქუჩა N 5. ს/კ 64.30.04.854.01.02.500 განთავსებული ავტოსადგომი სართული 1,-3.00 ნიშნული, დარბაზი #2. ნებართვა: #19-04/95 საფუძველზე, სისტემურ-ელექტრონული ფორმით (ინტერნეტით) ყოველდღე 24 საათის განმავლობაში მოეწყობა და იფუნქციონირებს ვებ-გვერდი მისამართით: www.lider-bet.com.

ვებ-გვერდზე, ქართული ენაზე მითითებულია: შპს “ლიდერ-ბეთ სლოტი“, შპს იურიდიული მისამართი, ტელეფონის ნომერი, ნებართვის ნომერი, თამაშობების ჩამონათვალი, თამაშის დეტალური წესები, ინფორმაცია 25 წლამდე ასაკის საქართველოს მოქალაქის, 18 წლამდე ასაკის უცხო ქვეყნის მოქალაქის/მოქალაქეობის არმქონე პირის, დამოკიდებულ პირთა სიასა და აკრძალალ პირთა სიაში შეყვანილი პირების თამაშობაში მონაწილეობის აკრძალვის შესახებ.

სისტემურ-ელექტრონული ფორმით მოწყობილი თამაშობები წარმოადგენს სერვერულ პროგრამას, რომლის მეშვეობითაც მომხმარებლებს საშუალება აქვს ინტერნეტით მიიღოს:

ა) მონაწილეობა აზარტულ თამაშობებში;

ბ) აზარტული თამაშობების შედეგებიდან გამომდინარე შესაბამისი მოგება.

სისტემურ-ელექტრონული ფორმით (ინტერნეტით) მოწყობილი თამაშობების მართვა და ორგანიზება ხდება სპეციალური პროგრამული კომპლექსის (სერვერი) საშუალებით, რომელიც განთავსებულია მისამართზე: ქ. თბილისი, ლვოვის ქ. #2. სერვერი უზრუნველყოფილია მუდმივი დენის წყაროთი.

ინტერნეტით მოწყობილი აზარტული თამაშობები იმუშავებს და მოგებებს გასცემს ყოველდღე 24 საათის განმავლობაში.

პრეტენზიები განიხილება ყოველდღე მისი წარმოდგენიდან არაუგვიანეს 30 კალენდარული დღისა. პრეტენზიები წარმოდგენილი უნდა იყოს შპს “ლიდერ-ბეთ სლოტი” დირექტორის სახელზე წერილობით, მისამართზე: ქ. თბილისი, ლვოვის ქ. #2 ან ელექრონულად მისამართზე: www.support@lider-bet.com და იგი განიხილება ერთობლივად შპს-ს დირექტორის, მონიტორინგის სამსახურის უფროსის და იურისტის მიერ. პასუხი ეცნობებათ პრეტენზიის წარმომდგენს შესაბამისად როგორც წერილობითი ფორმით მისამართზე, რომელიც მითითებულია პრეტენზიის წერილობით წარმომდგენის განცხადებაზე (პასუხისმგებლობა მისამართის სისწორეზე ეკისრება პრეტენზიის წარმომდეგენს), ასევე ელექრონული ფორმით პრეტენზიის წარმომდგენს იმ ელექრონულ მისამართზე საიდანაც გამოგზავნილი იქნა ელექრონულად პრეტენზია

სათამაშო ანგარიშზე თანხის შეტანა და გატანა

სათამაშო ანგარიშზე თანხის შეტანა და გატანა შესაძლებელია ქვემოთ ჩამოთვლილი საშუალებით:

ა) სადებეტო/ საკრედიტო ბარათი;

ბ) საგადახდო სისტემის პროვაიდერი;

გ) აზარტული ან/და მომგებიანი თამაშობის მოწყობის ნებართვით ორგანიზებული ობიექტის გარეთ განთავსებული, სისტემურ-ელექტრონული ფორმით მოწყობილი აზარტული ან/და მომგებიანი თამაშობის სალარო;

დ) აზარტული ან/და მომგებიანი თამაშობის მოწყობის ნებართვით ორგანიზებულ ობიექტებზე განთავსებული სალარო;

ე) მომსახურების გადახდის აპარატი (24 საათის განმავლობაში არაუმეტეს 2000 ლარისა).

საგადახდო პროვაიდერი “ოლ ფეი ვეი”–ს სალაროები მათი სამუშაო დღეებისა და სამუშაო საათების მიხედვით

1. ქ. ფოთი, ჭანტურიას ქ. #11	(ორშაბათი-შაბათი 10:00-18:00სთ).
2. ქ. ზესტაფონი ჭანტურიას ქ. # 2	(ყოველდღე 10:00-18:00სთ)
3. ქ. ქუთაისი, დავით აღმაშენებლის მოედანი# 2	(ყოველდღე10:00-19:00სთ)
4. ქ. სამტრედია, თამარ-მეფის ქ. #1	(ყოველდღე 11:00-18:00სთ)
5. ქ. ბორჯომი, რუსთაველის ქ. #121	(ორშაბათი-შაბათი 11:00-18:00სთ)
6. ქ. თბილისი, ძმები კაკაბაძეების ქ. #6	(ყოველდღე 10:00-20:00სთ)
7. ქ. თბილისი, მარჯანიშვილის ქ. #25	(ყოველდღე 11:00-18:00სთ)
8. ქ. თბილისი, ცოტნე დადიანის ქ. #39	(ყოველდღე 11:00-19:00სთ)
9. ქ. ოზურგეთი, თაყაიშვილის ქ. #2	(ორშაბათი-შაბათი 10:00-18:00სთ)
10. ქ. თბილისი, მოსკოვის გამზირი #6	(ორშაბათი-შაბათი 10:00-18:00სთ)
11. ქ. თელავი, ვარდოშვილის ქ. #22	(ორშაბათი-შაბათი 10:00-18:00სთ)
12. ქ. ფოთი, შ. მეგრელიშვილის ქ. #1	(ორშაბათი-შაბათი 10:00-18:00სთ)
13. ქ. ლანჩხუთი, ჟორდანიას ქ. #122	(ყოველდღე 10:00-18:00სთ; სამშაბათი დასვენების დღე)
14. ქ. ზუგდიდი, რუსთაველის ქ. #101	(ყოველდღე 10:00-18:00სთ)
15. ქ. ზუგდიდი, კოსტავას ქ. # 56	(ყოველდღე 10:00-18:00სთ)
16. ქ. ქობულეთი, თავისუფლების ქ. #6	(ორშაბათი-შაბათი 10:00-18:00სთ)
17.ქ. ბათუმი, ჭავჭავაძის ქ. #18/მაზნიაშვილის ქ. #68	(ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
18. ქ. ხაშური, რუსთაველის ქ. #42	(ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
19. ქ. ფოთი, ფარნავაზ მეფის ქ. ნაკვეთი N081	(ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)

20. ქ. გორი, ჭავჭავაძის ქ. #24 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
21. ქ. ზუგდიდი, რუსთაველის ქ. #91, (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
22. ქ. რუსთავი, შარტავას გამზ. #7 (მეგობრობის გამზ. #51) (ყოველდღე 11:00 – 18:00 სთ)
23. ქ. თბილისი ვაჟა ფშაველას გამზირი #46 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
24. ქ. ქუთაისი, ჭავჭავაძის N67, შენობა-ნაგებობა N1, ნაკვეთი N1-1-2 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
25. ქ. თბილისი, მეტრო/სადგური "ვარკეთილი" მიმდებარედ, ნაკვეთი N003/005 შენობა-ნაგებობა N1, II სართული (ორშაბათი-კვირა 11:00-18:00სთ)
26. ქ. თბილისი გამსახურდიას გამზირი #4ა (ყოველდღე 24 საათის განმავლობაში)
27. ქ. თბილისი ყაზბეგის გამზირი #19 (ყოველდღე 24 საათის განმავლობაში)
28. ქ. თბილისი ვარკეთილის მეტროს მიმდებარედ (ყოველდღე 24 საათის განმავლობაში)
29. ქ. თბილისი ცაბაძის ქუჩა #8 (ყოველდღე 24 საათის განმავლობაში)
30. ქ. თბილისი ხიზანიშვილის ქ. #8 (ყოველდღე 24 საათის განმავლობაში)
31. ქ. თბილისი გურამიშვილის გამზირი #70 (ორშაბათი-კვირა 10:00-20:00 სთ)
32. ქ. რუსთავი ლეონიძე მესხიშვილის კვეთაზე სალარო (ორშაბათი-კვირა 10:00-19:00 სთ)
33. ქ. მარნეული რუსთაველის ქ. #37 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
34. ქ. გორი რუსთაველის ქ. #67 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
35. ქ. კასპი აღმაშენებლის ქ. # 2 (ყოველდღე 11:00 – 18:30 სთ)
36.ქ. ნინოწმინდა თავისუფლების ქ. # 21 (ყოველდღე 11:00 – 18:00 სთ)
37. ქ. ახალქალაქი თავისუფლების ქ #24 (ორშაბათი-შაბათი 10:00-18:00 სთ. კვირა11:00-15:00 სთ)
38.ქ. ახალციხე კოსტავას ქ. #59 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
39. ქ. ლაგოდეხი ზაქათალას ქ. # 5ა (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
40. ქ. წნორი თავისუფლების ქ. # 7 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
41. ქ. საგარეჯო რუსთაველის ქ. # 166 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
42. ქ. ქუთაისი ბუხაიძის ქ. # 20 (ყოველდღე 24 საათის განმავლობაში)
43.ქ. სამტრედია ჭავჭავაძის ქ. # 10 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
44. ქ. ტყიბული რუსთაველის ქ. # 5 (ყოველდღე 11:00 -20:00 სთ)
45. ქ. საჩხერე აღმაშენებლის ქ. # 2 (ორშაბათი-შაბათი 10:00-18:00)
46. ქ. ზუგდიდი კოსტავას ქ. # 56 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
47. ქ. სენაკი რუსთაველის ქ. #243 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
48. ქ. ბათუმი გორგილაძის ქ. # 49 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
49. ქ. ბათუმი ჭავჭავაძის გამზ. #22 (ყოველდღე24 საათის განმავლობაში)
50. ქ. თბილისი პეკინის ქ. # 33 (ორშაბათი-შაბათი 10:00-19:00 სთ)
51. ქ. ქუთაისი, ჭავჭავაძის ქ. #67 (ყოველდღე 11:00 – 18:00 სთ)
52. ქ. ქობულეთი აღმაშენებლის ქ. #122 (ყოველდღე 11:00 – 19:00 სთ)
53. ქ. საჩხერე, ივ. გომართელის ქ. #2 (ორშაბათი-კვირა 11:00-18:00სთ)
54. ქ. ქარელი, საბჭოს ქ. #92 (ყოველდღე 10:00-18:00სთ)
55. ქ. თელავი ქ. წამებულის ქ. #11 (ყოველდღე 10:00-18:00სთ)

დეპოზიტის, ბალანსის მმართვის წესი.

სათამაშო ანგარიშზე თანხის გატანა შესაძლებელი, მხოლოდ საქართველოს ფინანსთა მინისტრის ბრძანებით დამტკიცებული „სისტემურ-ელექტრონული ფორმით ლატარიის, აზარტული ან/და მომგებიანი თამაშობის მოწყობის ნებართვის მფლობელის მიერ მოთამაშის რეგისტრაციის, იდენტიფიკაციისა და ვერიფიკაციის წესის“ შესაბამისად ვერიფიცირებული მოთამაშეებისთვის;

მოგებული თანხის გასატანად მოთამაშე ვალდებულია მოლარე-ოპერატორს წარუდგინოს პირადობის დამადასტურებელი მოწმობა, რომელზედაც განთავსებულია მომხმარებლის ფოტოსურათი და შესაძლებელია მისი იდენტიფიცირება პირადი მონაცემების საშუალებით.

მოლარე-ოპერატორი მოთამაშის იდენტიფიცირების მიზნით ამოწმებს კომპანიის ბაზაში მომხმარებლის ვერიფიკაციის დროს ატვირთული დოკუმენტის იდენტურობას და პერსონალურ მონაცემებს. ვიზუალურად ადგენს მომხმარებლისა მსგავსებას მის ბაზაში არსებულ დოკუმენთან მიმართებაში. საჭიროების შემთხვევაში, ამოწმებს მოთამაშის მონაცემებს სსიპ – სახელმწიფო სერვისების განვითარების სააგენტოს მონაცემთა ელექტრონულ ბაზაში.

მოთამაშის მიერ სათამაშო ანგარიშიდან თანხის გატანისას ოპერაციების მის სისტემაში სრულად აღრიცხვა და შეინახვას მომხმარებლის მონაცემებს იმგვარად, რომ საჭიროების შემთხვევაში შესაძლებელი იყოს მის შესახებ ინფორმაციის გონივრულ ვადაში მოძიება და ამოღება;

ანგარიშიდან თანხის გატანა შესაძლებელია, მხოლოდ სათამაშო ანგარიშის მფლობელ მოთამაშეზე ან მის უფლებამოსილ წარმომადგენელზე (რაც უნდა დასტურდებოდეს სანოტარო წესით დამოწმებული უფლებამოსილების დამადასტურებელი დოკუმენტით).

მომხმარებლებს არ აქვთ უფლება მოახდინოს, მოთამაშეებს შორის სათამაშო ანგარიშებზე თანხის გადარიცხვა, ლიცენზირებული ფინანსური ინსტიტუტის გვერდის ავლით;

მოგებული თანხა მომენტალურად აისახება მომხმარებლის ანგარიშზე თამაშობის დასრულებისთანავე, შესაბამისად წაგებული თანხა კი ჩამოიჭრება მისი ანგარიშიდან. თუ თქვენს ბალანსზე არსებული თანხა მინიმალურ ფსონზე ნაკლებია, თქვენს მიერ არჩეული ფსონი არ იქნება დაფიქსირებული, რადგანაც კომპანია არ ითვალისწინებს კრედიტში თამაშს. მოთამაშეს არა აქვს უფლება ნება დართოს მესამე პირს გამოიყენოს მისი ანგარიში. მოთამაშე პირადად არის პასუხისმგებელი საკუთარ „პაროლზე", ანგარიშზე და თამაშის ისტორიაზე. მისი დაკარგვის ან/და სხვა პირზე გაცემის შემთხვევაში პასუხისმგებლობა მხოლოდ მოთამაშეს ეკისრება. კომპანიის ვებ გვერდზე www.lider-bet.com არსებული ანგარიშის არამიზნობრივი და არაკეთილსინდისიერი გამოყენების შემთხვევაში (თანხის შემოტანისა და 30%–ის გათამაშების გარეშე, ამ თანხის გატანის შემთხვევაში), კომპანია იტოვებს უფლებას, მომხმარებელს დეპოზიტზე არსებული თანხის გატანის მომენტში, საკომისიოს სახით გატანილი თანხიდან ჩამოაჭრას 10% (ათი).

მოთამაშის რეგისტრაციის, იდენტიფიკაციისა და ვერიფიკაციის წესი

ვებ-გვერდზე მისამართით: www.lider-bet.com შესვლისას თავდაპირველად მოთამაშეები ვალდებულნი არიან გაეცნონ სისტემურ-ელექტრონული ფორმით (ინტერნეტით) მოწყობილი თამაშობების წესებს, რომელიც გათავსებულია აღნიშნულ ვებ-გვერდზე და შესაბამისად უზრუნველყოფილია მათი საჯაროობა.

ვებ-გვერდზე რეგისტრაციით მომხმარებელი ეთანხმება თამაშობების არსებულ წესებს და შემდგომში მისგან თამაშის არსებულ წესებთან დაკავშირებით პრეტენზიები არ მიიღება, სისტემურ-ელექტრონული ფორმით (ინტერნეტით) მოწყობილი თამაშობების ვებ-გვერდზე რეგისტრაციის გავლისა და შესაბამისად თამაშობებში მონაწილეობის მიღების უფლება აქვთ 25 წლის ასაკის საქართველოს მოქალაქეს, 18 წლის ასაკის უცხო ქვეყნის მოქალაქეს/მოქალაქეობის არმქონე პირს და არ არის შეყვანილი დამოკიდებულ და აკრძალალ პირთა სიაში.

ვებ-გვერდზე მოთამაშის რეგისტრაცია:

სისტემურ-ელექტრონული ფორმით მოთამაშის ვებგვერდზე რეგისტრაცია შესაძლებელია განხორციელდეს როგორც პირადად მოთამაშის მიერ ელექტრონულად, ასევე ოპერატორის მიერ მოთამაშის უშუალოდ პირისპირ კონტაქტის საფუძველზე.

რეგისტრაციის დროს სავალდებულოა მიეთითოს სულ მცირე შემდეგი ინფორმაცია:

ა) მოთამაშის სახელი და გვარი;

ბ) მოთამაშის დაბადების თარიღი;

გ) მოთამაშის პირადი ნომერი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში);

დ) პირადობის ან/და მოქალაქეობის დამადასტურებელი დოკუმენტის ნომერი, გაცემის თარიღი, გამცემი ქვეყანა, გამცემი ორგანო და მოქმედების ვადა;

ე) მოთამაშის აქტიური ტელეფონის ნომერი;

ვ) მოთამაშის მიერ შერჩეული მომხმარებლის სახელი;

ზ) მოთამაშის ელექტრონული ფოსტის მისამართი;

თ) მოთამაშის პაროლი;

ი) თანხმობის ღილაკი, რომ მოთამაშე ეთანხმება წესებს/პირობებს, სრულწლოვანია და არ მისცემს მისი სათამაშო ანგარიშით სარგებლობის უფლებას სხვა პირ(ებ)ს.

ოპერატორი უფლებამოსილია, რეგისტრაციისას მოითხოვოს ნებისმიერი სხვა ინფორმაციის მითითება, რომელიც შესაძლებელია გამოყენებულ იქნეს მოთამაშის პიროვნების დასადგენად ან/და მასთან საკომუნიკაციოდ.

ოპერატორი ვალდებულია, რეგისტრაციის დასრულების და სარეგისტრაციო მონაცემებში მითითებული ტელეფონის ნომრის გადამოწმების მიზნით, სარეგისტრაციო მონაცემებში მითითებულ ტელეფონის ნომერზე მოკლე ტექსტური შეტყობინების სახით გააგზავნოს მოკლე ვადიანი ერთჯერადი კოდი.

ოპერატორი მოთამაშის რეგისტრაციას ასრულებს მას შემდეგ, რაც მოთამაშე რეგისტრაციისათვის განკუთვნილ ვებგვერდზე შესაბამის ველში შეიყვანს სარეგისტრაციო მონაცემებში მითითებულ ტელეფონის ნომერზე მიღებულ ერთჯერად კოდს.

ამ მუხლის მე-2 პუნქტის „ა"-„დ" ქვეპუნქტებით გათვალისწინებული ინფორმაციის ცვლილება ვერიფიცირებული მოთამაშის მიერ დასაშვებია მხოლოდ შესაბამისი უფლებამოსილი ორგანოს მიერ, კანონმდებლობით დადგენილი წესით, აღნიშნული ინფორმაციის შეცვლის შემთხვევაში.

იდენტიფიკაციისა და ვერიფიკაციის წესი:

1. იდენტიფიკაციის პროცედურის გასავლელად, ოპერატორი იყენებს მოთამაშის მიერ ვებგვერდზე რეგისტრაციის მიზნით წარმოდგენილ პირად საიდენტიფიკაციო მონაცემებს/ინფორმაციას.

2. ოპერატორი ვალდებულია, საქართველოს მოქალაქის შემთხვევაში პირის საიდენტიფიკაციო მონაცემები, მოთამაშედ რეგისტრაციისა და რისკზე დაფუძნებული მიდგომისას, გადაამოწმოს სსიპ – სახელმწიფო სერვისების განვითარების სააგენტოს მონაცემთა ელექტრონულ ბაზაში. ამ მიზნით, ოპერატორი უფლებამოსილია სააგენტოდან მიიღოს მოთამაშის შესახებ შემდეგი ინფორმაცია: სახელი და გვარი, დაბადების თარიღი, პირადი ნომერი, დოკუმენტის ნომერი და მოქმედების ვადა, ფოტოსურათი და რეგისტრირებული საცხოვრებელი მისამართი.

3. ვერიფიკაციის განსახორციელებლად მოთამაშემ ოპერატორს უნდა წარუდგინოს ამ წესის პირველი მუხლის მე-2 პუნქტით გათვალისწინებული წესის მე-5 მუხლის პირველი პუნქტის „ა"–„დ" ქვეპუნქტებით გათვალისწინებული მოქმედი დოკუმენტი, რომელიც შეიცავს მოთამაშის ფოტოსურათს.

4. ოპერატორი ვალდებულია მოთამაშის ვერიფიკაცია განახორციელოს ქვემოთ მოცემული რომელიმე წესის შესაბამისად:
ა) ვებგვერდზე მოთამაშის ვერიფიკაციის მიზნით საჭიროა წარმოდგენილ იქნეს მოთამაშის ფოტოსურათი, გადაღებული დოკუმენტთან ერთად, სადაც გარკვევით იკითხება დოკუმენტის საიდენტიფიკაციო მონაცემები, ჩანს ფოტოსურათი და მოთამაშის სახე;
ბ) ვიდეო ზარის მეშვეობით. ვიდეო ზარის მეშვეობით მიღებული გამოსახულება პირის იდენტიფიკაციის შესაძლებლობას უნდა იძლეოდეს;
გ) მოთამაშესთან უშუალო კონტაქტის გზით, რა დროსაც ოპერატორი პირისპირ მოახდენს მის ვერიფიკაციას;
დ) მოთამაშის აქტიურ ტელეფონის ნომერზე მოკლევადიანი ერთჯერადი კოდის მოკლე ტექსტური შეტყობინების სახით გაგზავნის გზით, ასევე ელექტრონულ ფოსტაზე გაგზავნილი მოკლევადიანი ერთჯერადი კოდის მოკლე ტექსტური შეტყობინების სახით გაგზავნის გზით;
ე) ტექნოლოგიური გადაწყვეტით, რომელიც იყენებს ბიომეტრიულ მონაცემებს გადაღებულ ფოტოსურათსა და საიდენტიფიკაციო დოკუმენტის ფოტოსურათზე ან/და სსიპ - სახელმწიფო სერვისების განვითარების სააგენტოს მონაცემთა ელექტრონული ბაზიდან მიღებულ ფოტოსურათზე გამოსახული პირის იდენტურობის დასადგენად.

შენიშვნა: დაუშვებელია მოთამაშის რეგისტრაციისას ამ პუნქტის „დ“ ქვეპუნქტით გათვალისწინებული ფორმით მოთამაშის ვერიფიკაცია.
შენიშვნა: მომხმარებლის ვერიფიკაციის დასრულებამდე მას არ ექნება საშუალება დადოს ფსონი მისთვის სასურველ პროგნოზზე.
5. ოპერატორი ვალდებულია, ამ მუხლის პირველი პუნქტის შესაბამისად მიღებული ინფორმაციის შესწავლის შედეგად დარწმუნდეს, რომ სარეგისტრაციო მონაცემები შეესაბამება ამავე მუხლის მე-4 პუნქტის „ა“ ქვეპუნქტის შემთხვევაში ფოტოსურათზე მითითებულ პიროვნებას, „ბ“ ქვეპუნქტის შემთხვევაში ვიდეო ზარის განმახორციელებელ პირს, ხოლო „გ“ ქვეპუნქტის შემთხვევაში უშუალოდ ადგილზე მისულ პირს, და აღნიშნული პირი არ იძებნება სანქციადაკისრებულ პირთა სიაში.
6. მოთამაშის მიერ რეგისტრაციისას არასრულყოფილი ინფორმაციის წარდგენის შემთხვევაში, ოპერატორი უფლებამოსილია, მოთამაშეს მისცეს ინფორმაციის/დოკუმენტების დამატებით წარდგენის შესაძლებლობა.
7. ამ წესის შესაბამისად ოპერატორის მიერ მოთამაშის ვერიფიკაციის მიზნით მოპოვებული დოკუმენტები უნდა ინახებოდეს კანონმდებლობით დადგენილი წესითა და ვადით.
შენიშვნა: მოთამაშის აქტიური ტელეფონის ნომრის ცვლილება დასაშვებია მხოლოდ მოთამაშის ხელახალი ვერიფიკაციის გზით.
ყოველივე ზემოთ მოყვანილი პროცედურის გავლის შემდგომ მომხმარებელს მიენიჭება პირადი საიდენტიფიკაციო ნომერი, რომელიც ინდივიდუალურია (უნიკალურია) თითოეული მომხმარებლისთვის და არ მეორდება. ვებ-გვერდის ორგანიზატორთა მხრიდან მოთამაშის სარეგისტრაციო პაროლის საიდუმლოობა დაცულია, ხოლო მეორეს მხრივ მის საიდუმლოობაზე მოთამაშე თავად აგებს პასუხს, შესაბამისად მომხმარებლის ბრალეულობით პაროლის დაკარგვის ან მესამე პირზე (პირებზე) გადაცემის შემთხვევაში, პასუხისმგებლობა მოთამაშეს ეკისრება. ვებ-გვერდის ადმინისტრაცია უფლებამოსილია საქართველოში მოქმედი კანონმდებლობის ფარგლებში, საკუთარი შეხედულებისამებრ უარი განუცხადოს მოქალაქეს ვებ-გვერდზე რეგისტრაციაზე.

მოთამაშის პერსონალური მონაცემების შენახვის წესი და ტექნოლოგიური აღწერილობა

შპს “ლიდერ-ბეთ სლოტი“ მოთამაშის პერსონალური მონაცემების დამუშავება/ შენახვისას მოქმედებს საქართველოს კანონის ,,პერსონალურ მონაცემთა დაცვის შესახებ“ შესაბამისად და იცავს კანონით გათვალისწინებულ ყველა მოთხოვნას. მოთამაშის პერსონალური მონაცემები:
ა) მუშავდება სამართლიანად და კანონიერად, სუბიექტის ღირსების შეულახავად;
ბ) შეიძლება დამუშავდეს, მხოლოდ კონკრეტული, მკაფიოდ განსაზღვრული კანონიერი მიზნებისათვის. შპს ,,ლიდერ-ბეთ სლოტი“ არ ახორციელებს მოთამაშის პერსონალური მონაცემების ისეთ დამუშავებას, რომელიც თავდაპირველ მიზანთან შეუთავსებელია;
გ) შეიძლება დამუშავდეს მხოლოდ იმ მოცულობით, რომელიც აუცილებელია შესაბამისი კანონიერი მიზნის მისაღწევად. მათი დამუშავება ხდება იმ მიზნის ადეკვატურად და პროპორციულად, რომლის მისაღწევადაც მუშავდება იგი.
დ) ნამდვილობასა და სიზუსტეს ამოწმებენ შესაბამისი თანამშრომლები ასევე საჭიროების შემთხვევაში ხდება აღნიშნული ინფორმაციის განახლება.
შპს ,,ლიდერ-ბეთ სლოტი“ მოთამაშის პერსონალურ მონაცემებს ამუშავებს კანონით გათვალისწინებული საფუძვლის არსებობისას და ხორციელდება აუცილებელი მომსახურების გასაწევად (რის დროსაც მონაცემების დამუშავება კანონმდებლობითაა გათვალისწინებული) და/ან მარეგურილებლის მოთხოვნებით გათვალისწინებული მოვალეობის შესასრულებლად. მოთამაშის დამუშავებული პერსონალური მონაცემების კოფედენციალურობა დაცულია კანონმდებლობის შესაბამისად.
შპს ,,ლიდერ-ბეთ სლოტი“:
ა) არ ამუშავებს განსაკუთრებული კატეგორიის მონაცემებს, რომელთა დამუშავებაც საქართველოს კანონმდებლობითაა აკრძალული;
ბ) უზრუნველყოფს მოთამაშის პერსონალური მონაცემების დაცვას შემთხვევითი ან უკანონო განადგურებისაგან, შეცვლისაგან, გამჟღავნებისაგან, მოპოვებისაგან, ნებისმიერი სხვა ფორმით უკანონო გამოყენებისა და შემთხვევითი ან უკანონო დაკარგვისაგან;
გ) ,,ფულის გათეთრებისა და ტერორიზმის დაფინანსების აღკვეთის ხელშეწყობის შესახებ“ კანონიდან გამომდინარე მოთამასის პერსონალურ მონაცემებს ინახავს საქმიანი ურთიერთობის შეწყვეტიდან ან ერთჯერადი გარიგების დადებიდან 5 წლის განმავლობაში. აღნიშნული ვადა შეიძლება გაიზარდოს სამსახურის ან საზედამხედველო ორგანოს დასაბუთებული მოთხოვნის საფუძველზე, არაუმეტეს 5 წლით.

შპს “ლიდერ-ბეთ სლოტი“ მიერ მოთამასის პერსონალურ მონაცემთა გაზიარება მესამე მხარისთვის ხდება, მხოლოდ კანონით დაშვებული საფუძველის არსებობისას.
მოთამაშის პერსონალურ მონაცემები ინახება შპს “ლიდერ-ბეთ სლოტი“ მონაცემთა ბაზაში დაშიფრულ მდგომარეობაში საქართველოს კანონმდებლობით დადგენილი წესის შესაბამისად და მისი სარეზერვო ასლი არ არსებობს

ინტერნეტპლატფორმის/სისტემის დაცვის მექანიზმების ჩამონათვალი

მომხმარებლებთან კომუნიკაციისთვის გამოიყენება HTTPS - TLS v1.2;
ა) სისტემასთან დისტანციური წვდომა ხორციელდება მხოლოდ VPNის საშუალებით;
ბ) სერვის პროვაიდერებთან (გადახდების მიღება, თამაშების ინტეგრაცია და ა.შ.) ინფორმაციის გაცვლა ხორციელდება დაშიფრული სახით;

თამაშების მართვის სისტემის აღწერილობა

თამაშების მართვის სისტემას გააჩნია მართვის პანელი საიდანაც ხდება თამშობების მართვა და რომელიც შედგება რამოდენიმე ძირითადი კომპონენტისგან:
ა) მომხმარებლები;
ბ) ტრანზაქციები ;
გ) თამაშების მართვა;
დ) სტატისტიკა
ა) მომხმარებლების სექცია მოიცავს ინფორმაციას მომხმარებლების შესახებ, კერძოდ:
1.მომხმარებლის უნიკალური კოდს (PinCode) და User Name;
2.ვერიფიკაციის სტატუსს;
3.რეგისტრაციის დროს მომხმარებლის მიერ შეყვანილ პირად ინფორმაციას;
4.ვერიფიკაციის დროს მომხმარებლის მიერ შეყვანილ/ატვირთულ პირად ინფორმაციას;
5. მომხმარებლის კონკრეტულ თამაშში რეგისტრაციის დროს ანუ პირველად როდის ჩართო და ითამაშა კონკრეტული თამაში;
6.ბოლო თამაშის თარიღს/დროს;
ბ)ტრანზაქციების სექცია მოიცავს მომხმარებლის ყველა ფინანსურ ტრანზაქციას, კერძოდ:
1.თანხის გადატანა და გადმოტანას თამაშში/თამაშიდან;
2.მომხმარებლის ბალანზე შეტანილი თანხა;
3.მომხმარებლის ბალანსიდან გატანილ თანხას;
4.თანხის გატანის და შეტანის არხს;
5.მომხმარებლის ბილეთის (წამახალისებელი/ტოტალიზატორი) დეტალებს.
გ) სექცია თამაშების მართვა მოიცავს ინფორმაციას სამორინეს თამაშების შესახებ:
1.თამაშის მომწოდებლის დასახელებას;
2. თამაშის დასახელებას;
3.თამაშის აიდი თამაშის სურათს
თამაშების მართვის სექციიდან შესაძლებელია თამაშის: დამატება/ამოღება/ თამაშის აიდი თამაშის სურათის ცვლილება
დ) სტატისტიკის სექცია მოიცავს ყველა ანალიტიკურ ინფორმაციას კონკრეტული პერიოდების ჭრილში. მაგალითად:
1.პოპულარული თამაშების იდენტიფიკაციას;
2.რომელი მომხმარებელია ყველაზე მეტად აქტიური;
3.მომხმარებლის ფინანსური აქტივობების ანალიტიკას
თამაშობების მართვა ასევე ხდება კონკრეტული თამაშობების მომწოდებლების მართვის პანელში, სადაც ინახება:
1.მომხმარებლის უნიკალური კოდი (PinCode);
2.ინფორმაცია თითოეულ ბეთზე თამაშის ჭრილში (რამდენი დაატრიალა, რამდენი მოიგო, რამდენი წააგო, რამდენი დადო, მომხმარებლების სრული აქტივობის ისტორია);
3.საფუძველი იმის თუ თამაშის პროგრამამ რატომ გასცა მოგება ან რატომ წააგო მომხმარებელმა;
4.სპინების დარიცხვის ისტორია.

ფინანსური ტრანზაქციების აღრიცხვისა და შენახვის დეტალური აღწერილობა

ფინანსური ტრანზაქციები ინახება მოთამაშეთა პერსონალურ მონაცემთა ბაზაში კანონით გათვალისწინებული ვადით და შეიცავს ტრანზაქციის აღრიცხვისა და იდენტიფიკაციისთვის საჭირო მონაცემებს:
1.ტრანზაქციის დაწყების და დასრულების დრო;
2.ტრანზაქციის უნიკალური იდენტიფიკატორი ჩვენი სისტემის მხარეს;
3.სერვის პროვაიდერის იდენტიფიკატორი;
4.ტრანზაქციის უნიკალური იდენტიფიკატორი სერვის პროვაიდერის მხარეს;
5.მომხმარებლის ანგარიშის ნომერი;
6.თანხის ოდენობა;
7.მომხმარებლის აიპი მისამართი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში);

8.ტრანზაქციის სტატუსი (დაწყებული, მიმდინარე, დასრულებული, გაუქმებული).

მოთამაშეთა ანგარიშები

მოთამაშის სისტემურ-ელექტრონული სათამაშო ანგარიშის შექმნის მიზნით, სისტემურ-ელექტრონულმა ოპერატორმა, მის საკუთრებაში/სარგებლობაში არსებული სისტემის/პლატფორმის ან/და მისი სხვადასხვა კომპონენტების/ მოდულების მეშვეობით: უნდა შექმნას მოთამაშის ელექტრონული ფაილი, რომელიც უნდა მოიცავდეს სულ მცირე:

მოთამაშის სახელსა და გვარს;

მოთამაშის დაბადების თარიღს;

მოთამაშის პირად ნომერს ან პასპორტის მონაცემებს;

მოთამაშის ანგარიშის უნიკალურ ნომერს ან/და შერჩეულ მომხმარებლის სახელს;

მოთამაშის რეგისტრირებულ საცხოვრებელ ადგილს;

მოთამაშის ელექტრონული ფოსტის მისამართს;

მოთამაშის ტელეფონის ნომერს;

ნებისმიერი სხვა მოპოვებული ინფორმაცია მოთამაშის მხრიდან ოპერატორის მიერ, რომელიც გამოყენებულ იქნამოთამაშის პიროვნების დასადგენად;

მოთამაშის პიროვნების ვერიფიკაციის მეთოდი;

მოთამაშის პიროვნების ვერიფიკაციის თარიღი;

უნდა მოთხოვოს მოთამაშეს პაროლის შექმნა ან/და სხვა დაცვითი მექანიზმებით სარგებლობა, ასევე რეკომენდაცია გაუწიოს მოთამაშეს,რომ მან ისარგებლოს ძლიერი ავთენტიკაციის მეთოდით;

უნდა შეინახოს მოთამაშის მიერ ოპერატორის წესებსა და პირობებზედათანხმების ფაქტი;

მოიპოვოს და შეინახოს მოთამაშის განცხადება/დასტური, რომ მის მიერ სისტემურ-ელექტრონული ოპერატორისთვის მიწოდებული ინფორმაცია არის ზუსტი და რომ მისთვის არ არის აკრძალული სისტემურ-ელექტრონულ თამაშობაში მონაწილეობის მიღება;

მოიპოვოს და შეინახოს მოთამაშის დასტური იმის შესახებ, რომ საქართველოში უცხო ქვეყნის მოთამაშის მინიმალური დაშვებული ასაკი არის 18 წელი, ხოლო საქართველოს მოქალაქის 25 წელი და რომ მოთამაშეს ეკრძალება ანგარიშით სარგებლობის უფლების მინიჭება ნებისმიერი სხვა პირისთვის;

აცნობოს მოთამაშეს ანგარიშის გააქტიურება ელექტრონული საშუალებით;

დაშიფროს მოთამაშის ფაილში არსებული ინფორმაცია, ასევე: მოთამაშის პირადი ნომრის ან/და სახელმწიფოს მიერ გაცემული პირადობის დამადასტურებელი დოკუმენტის ანპასპორტის ნებისმიერი ნაწილი;

მოთამაშის პაროლ(ებ)ი;

მოთამაშის პირადი ფინანსური ინფორმაცია;

მოთამაშეებმა ანგარიშის შექმნისას უნდა გაიარონ ძლიერი ან ორბიჯიანი ავთენტიკაცია;

ოპერატორებს, შიდა კონტროლის ფარგლებში, უნდა გააჩნდეთ მოთამაშეთა მიერ ანგარიშის შექმნის, მოდიფიკაციის დაგაუქმების ნათლად ჩამოყალიბებული პროცედურა;

თუ, მოთამაშის ანგარიშზე აქტივობა არ მომხდარა 15 წუთის განმავლობაში, მან თავიდან უნდა შეიყვანოსავტორიზებისთვის საჭირო მონაცემები;

ავტორიზების 3 წარუმატებელი მცდელობის შემდეგ მოთამაშის ანგარიში უნდა დაიბლოკოს;

ყველა მოთამაშეს უნდა მიენიჭოს უნიკალური საიდენტიფიკაციო ნომერი;

მოთამაშეებს უნდა შეეძლოთ მომხმარებლის სახელების შექმნა, რომელიც გამოჩნდება და ხელმისაწვდომი იქნება სხვამოთამაშეების მიერ რიგ თამაშებში, როგორიცაა Peer-to-Peer თამაშები;

მოთამაშეებს ეკრძალებათ ფსონების განთავსება, თუ მათი სისტემურ-ელექტრონული სათამაშო ანგარიში არ შეიცავსფსონის განსათავსებლად საკმარის თანხას.

მოთამაშის ანგარიშის ყველა ცვლილება, რომელიც აღემატება 3000 ლარს, პერიოდულად უნდა იქნეს შემოწმებული სისტემურ-ელექტრონული ოპერატორის მიერ, მისი უფლებამოსილი/პასუხისმგებელი პირის ან სისტემის/პლატფორმისმეშვეობით, ხოლო შემოწმების ინფორმაცია უნდა იქნეს საიმედოდ დაცული საქართველოს მოქმედიკანონმდებლობის შესაბამისად. ოპერატორმა შესაძლებელი უნდა გახადოს ანგარიშის დახურვა მოთამაშის მიერ. დახურვის მეთოდი, ინსტრუქცია ან/დაპროცედურა ადვილად ხელმისაწვდომი უნდა იყოს როგორც მოთამაშის პირადი გვერდის (პროფილის) მეშვეობით, ასევე ქოლცენტრის საშუალებით. იმ შემთხვევაში, თუ დახურვის მომენტში მოთამაშის ანგარიშზე განთავსებულია თანხა, იგი უნდადაუბრუნდეს მოთამაშეს.

მოთამაშის უმოქმედო ანგარიში

1. ანგარიში მიიჩნევა უმოქმედოდ, თუ მოთამაშეს არ უსარგებლია ამ ანგარიშით უკანასკნელი 1 წლის განმავლობაში. უმოქმედო ანგარიშები იხურება ოპერატორის მიერ.

2. უმოქმედო ანგარიშზე განთავსებული თანხები ჩაითვლება მიტოვებულად ანგარიშის უმოქმედოდ მიჩნევის მომენტიდან.

3. თანხების მიტოვებულად ჩათვლამდე მინიმუმ 60 დღით ადრე ოპერატორმა უნდა მიიღოს გონივრული ზომები შესაბამისიმოთამაშის მოსაძებნად, გაუგზავნოს შეტყობინება მას მოთამაშის მიერ მითითებული ელექტრონული და ფიზიკურისაკომუნიკაციო საშუალებების მეშვეობით.

4. ოპერატორი განათავსებს ყველა მიტოვებულ თანხას სპეციალურად შექმნილ ანგარიშზე და მოთხოვნის შემთხვევაში აცნობებს ამის შესახებ შემოსავლების სამსახურს.

ოპერატორი ვალდებულია და უფლებამოსილია

ა) სათამაშო ანგარიშზე თანხის შეტანა და გატანა შესაძლებელი გახადოს, მხოლოდ საქართველოს ფინანსთა მინისტრის ბრძანებით დამტკიცებული „სისტემურ-ელექტრონული ფორმით ლატარიის, აზარტული ან/და მომგებიანი თამაშობის მოწყობის ნებართვის მფლობელის მიერ მოთამაშის რეგისტრაციის, იდენტიფიკაციისა და ვერიფიკაციის წესის“ შესაბამისად ვერიფიცირებული მოთამაშეებისთვის;

ბ) არ დაუშვას მოთამაშეებს შორის სათამაშო ანგარიშებზე თანხის გადარიცხვა;

გ) უზრუნველყოს მოთამაშეების მიერ სათამაშო ანგარიშზე თანხის შეტანისა და გატანის ოპერაციების მის სისტემაში სრულად აღრიცხვა, სისტემატიზება და შენახვა იმგვარად, რომ საჭიროების შემთხვევაში შესაძლებელი იყოს მათ შესახებ ინფორმაციის უმოკლეს ვადაში მოძიება და ამოღება;

დ) სრულფასოვანი შემოწმების მიზნით, მის მიერ დადგენილი უსაფრთხოების ზომების დაცვით, უზრუნველყოს სანებართვო პირობების შემოწმებაზე უფლებამოსილი პირის წვდომა მის შიდა სისტემაზე;

ე) განახორციელოს მოთამაშის ვერიფიკაცია მისი რეგისტრაციისას, ფულადი სახსრების მიღების, მოგების ან ფულადი სახსრების გაცემისას, თუ გარიგების თანხა/ღირებულება ან დაკავშირებული გარიგებების ჯამური თანხა/ჯამური ღირებულება 5 000 ლარს ან უცხოურ ვალუტაში 5 000 ლარის ეკვივალენტს აღემატება;

ვ)თანხის გატანის შემთხვევაში, მხოლოდ სათამაშო ანგარიშის მფლობელ მოთამაშეზე უზრუნველყოს თანხმობის გაცემა. ამ მიზნით, მოსთხოვოს მოთამაშეს პირადობის მოწმობის დამადასტურებელი დოკუმენტი ან პასპორტი და შეინახოს მისი ასლი კანონით დადგენილი წესითა და ვადით;

ზ) „ფულის გათეთრებისა და ტერორიზმის დაფინანსების აღკვეთის ხელშეწყობის შესახებ“ საქართველოს კანონის მოთხოვნათა გათვალისწინებით, შეიმუშაოს საქმიანობის ხასიათისა და მოცულობის პროპორციული რისკზე დაფუძნებული მიდგომა და უზრუნველყოს თითოეულ ასეთ შემთხვევაში მოთამაშის ვერიფიკაცია.

თ) ვერიფიცირებული მოთამაშისთვის მინიჭებული უნიკალური კოდი, შესაძლებელია ასევე გამოყენებულ იქნეს სათამაშო ანგარიშზე თანხის შესატანად;

ი) ვერიფიკაციის დასრულებამდე არ მიიღოს ან/და არ გასცეს თანხა მოთამაშის ანგარიშიდან

ვებ-გვერდის აღწერილობა

შპს “ლიდერე-ბეთ სლოტი” (შემდგომში კომპანია) წარმოადგენს იურიდიული პირს, რომლის მფლობელობაშია ვებ-გვერდი www.lider-bet.com და ის ეფუძნება მხოლოდ რეალურ ფულზე თამაშს.

ყველა მოთამაშე ვალდებულია ვებ-გვერდზე რეგისტრაციის გავლისა და ფსონის დადების წინ გაეცნოს ვებ- გვერდზე განთავსებულ წესებს.

მოთამაშისათვის რეგისტრაციის გავლა და ფსონის დადება ნიშნავს თანხმობას ორგანიზაციის მიერ დადგენილი გათამაშების წესების მიმართ.

გათამაშების წესდების არ ცოდნა არ წარმოადგენს ფსონის ან ხელშეკრულების მოშლის მიზეზს და წინამდებარე წესების თანახმად, მოთამაშეს არ ათავისუფლებს ფსონიდან გამომდინარე მისი ვალდებულებებისაგან. მოთამაშის მიერ განთავსებულ ფსონთან დაკავშირებით ნებისმიერი საკითხი გადაწყდება მხოლოდ შპს „ლიდერ-ბეთ სლოტი“-ს გათამაშების წესების თანახმად.

მოთამაშის მიერ რეგისტრაციის გავლა და ფსონის დადება ნიშნავს კომპანიასა და მოთამაშეს შორის ერთჯერადი ხელშეკრულების გაფორმებას, რომლის თანახმადაც ის ეთანხმება კომპანიის მიერ დადგენილ გათამაშების წესებს.

მომხმარებელი ვალდებულია ზუსტად და სრულად მიუთითოს პირადი მონაცემები. შპს „ლიდერ-ბეთ სლოტი“ იტოვებს უფლებას დაბლოკოს, ასევე უარი უთხრას სისტემიდან თანხის გატანაზე იმ მოთამაშეებს, რომლებმაც მიუთითეს არასწორი პირადი მონაცემები.

კომპანიის ვებ-გვერდზე რეგისტრაციისას მოთამაშე ირჩევს ფსევდონიმს. კომპანია იტოვებს უფლებას ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს ან აკრძალოს იმ მომხმარებლების სახელების გამოყენება, რომლებიც მხოლოდ და მხოლოდ კომპანიის შეხედულებისამებრ არიან უადგილონი.

ყოველ ჯერზე, როდესაც ხდება მომხმარებლის ავტორიზაცია, მომხმარებელი აცხადებს უპირობო თანხმობას წინამდებარე წესებზე და მოქმედებს არსებული წესების თანახმად.

მომხმარებლის მიერ, ელექტრონული სისტემებიდან (მომენტალური გადახდის აპარატი, ინტერნეტ- გადახდები და სხვა), ბალანსის შევსების მომენტში, მის მიერ თანხის სხვა პირად ნომერზე შეცდომით გადარიცხვის შემთხვევაში, კომპანიის ადმინისტრაცია იხსნის ყოველგავრ პასუხისმგებლობას აღნიშნული თანხის დაბრუნებასთან ან/და გადატანასთან დაკავშირებით. შეცდომით, სხვა პირად ნომერზე გადარიცხული თანხის დაბრუნება მომხმარებლისათვის შესაძლებელია მხოლოდ მოქმედი კანონმდებლობის საფუძველზე.

მომხმარებლის პირადი მონაცემების (სახელი, გვარი, პირადობის მოწმობის ნომერი, პირადი ნომერი, მისამართი, ელექტრონული ფოსტა) შეცვლის შემთხვევაში კომპანიის ადმინისტრაცია იტოვებს უფლებას ცვლილების შედეგად რეგისტრირებულ მომხმარებელზე არ გასცეს მოგებული თანხა, ცვლილების მომენტიდან 24 საათის განმავლობაში. მოგებული თანხის აღება შესაძლებელია მხოლოდ ამ ვადის გასვლის შემდეგ ან/და ცვლილებამდე რეგისტრირებული მომხმარებლის მიერ ნოტარიალური მინდობილობის საფუძველზე.

პიროვნებას www.lider-bet.com-ზე აქვს მხოლოდ ერთი ანგარიშის გახსნის უფლება. დარეგისტრირებულ მომხმარებლებს არ შეუძლიათ მეორედ დარეგისტრირდნენ, როგორც ახალი მომხმარებელი. წინააღმდეგ შემთხვევაში კომპანიას აქვს უფლება, გაუუქმოს ყველა ფსონი, რომელიც იქნა განხორციელებული შესაბამის ანგარიშიდან და ამ კონკრეტულ მომხმარებელს დაუბლოკოს ანგარიში განუსაზღვრელი ვადით.

სხვადსხვა ანგარიშიდან დადებული ფსონები, (როგორც ვერიფიცირებული, ასევე არავერიფიცირებული), რომელზეც ფიქსირდება ერთი IP მისამართი და კომპანია ჩათვლის რომ ეს ფსონები გაკეთებულია ერთი პიროვნების მიერ, კომპანია უფლებამოსილია დაბლოკოს აღნიშნული ანგარიშები 6 (ექვსი) თვით, ამ ანგარიშებზე მონიტორინგის მიზნით, გააუქმოს დადებული ფსონები და მოთამაშეს დაუბრონოს მისი კუთვნილი (ჩარიცხული) თანხები მოგების გარეშე.

იმ შემთხვევაში, თუ, მომხმარებელი www.lider-bet.com-ზე ჩარიცხულ თანხას გამოიყენებს არამიზნობრივად (არ ითამაშებს ჩარიცხული თანხის მინიმუმ 30% -ს), კომპანია იტოვებს უფლებას ასეთ მომხმარებელს შეუჩეროს ანგარიშით სარგებლობის უფლება და ჩამოაჭრას ჩარიცხული თანხის 10%.

კომპანიის წარმომადგენლობის მიერ შემჩნეული მომხმარებლები, რომლებიც მოქმედებენ შეთანხმებული თამაშის პრინციპით (ხელოვნური წაგება ან ხელოვნური მოგება), დაიბლოკებიან და შეეზღუდებათ ანგარიშით სარგებლობის უფლება მინიმუმ 60 დღით, რათა დადგინდეს კონკრეტული მომხმარებლების ამ ქმედების მიზეზი.

თუკი გაჩნდება ეჭვი, რომ მოთამაშეები იყენებენ კოლექტიური თამაშის მეთოდს(შეთქმულება) შპს ,,ლიდერ-ბეთ სლოტი“ იტოვებს უფლებას ჩაატაროს ამგვარი ფაქტების მოკვლევა, რომლის დროსაც მას შეუძლია დაბლოკოს შემჩნეული პირების ანგარიშები და განუსაზღვრელი ვადით ჩამოართვას ასეთ მომხმარებლებს მათი სარგებლობის უფლება.

www.lider-bet.com-ის სისტემაში რეგისტრირებული მომხმარებელი პირადად არის პასუხისმგებელი სისტემით სარგებლობის პროცესში მომსახურეობის მისაღებად თავისი სატელეკომუნიკაციო საშუალებებისა და ინტერნეტის გამართულ მუშაობაზე. შპს ,,ლიდერ-ბეთ სლოტი“ არ იღებს პასუხისმგებლობას მომხმარებელსა და კომპანიის ქსელში წარმოქმნილი ხარვეზის გამო მოთამაშეზე მიყენებული ზიანის ანაზღაურებაზე.

კომპანია იტოვებს უფლებას, საკრედიტო ბარათებთან დაკავშირებული თაღლითობის წინაამღდეგ ბრძოლის მიზნით, შეამოწმოს მომხმარებლის შენატანი და მოსთხოვოს მას საკრედიტო ბარათების ასლები. მოთამაშის მხრიდან თაღლითობის გამოვლენის შემთხვევაში, რომლის შედეგადაც კომპანიას მიადგება ფინანსური ან/და მორალური ზიანი, შეილახება მისი "საქმიანი რეპუტაცია", ის იტოვებს უფლებას:

ა) აუკრძალოს ფსონის დადება ან გააუქმოს უკვე დადებული ფსონი;

ბ) გააუქმოს ანგარიში და დაუბლოკოს ფულადი ბალანსი;

გ) გააუქმოს და დაუბლოკოს სისტემასთან წვდომის უფლება;

დ) დაუბლოკოს უკანონო ქმედების შედეგად დარიცხული თანხა;

ე) მიმართოს სამართალდამცავ ორგანოებს მის სისტემაში რეგისტრირებული მომხმარებლის საეჭვო ქმედების აღსაკვეთად;

ვ) სასამართლოს გზით მოსთხოვოს მოთამაშეს მიყენებული ზარალისა და სასამართლო ხარჯების ანაზღაურება;

იმ შემთხვევაში, თუ მომხმარებელს რაიმე მიზეზის გამო არასწორად დაერიცხა თანხა, ის (მომხმარებელი) ვალდებულია ამის შესახებ დაუყოვნებლივ აცნობოს შპს ,,ლიდერ-ბეთ სლოტი“- ს წარმომადგენლობას. ასეთი თანხის სისტემიდან გატანის შემთხვევაში კომპანია იტოვებს უფლებას ამ ფაქტის შესახებ მიმართოს შესაბამის ორგანოებს და მოითხოვოს მომხმარებლისგან მიყენებული ზიანის ანაზღაურება.

კომპანია იტოვებს უფლებას, საკუთარი შეხედულებისამებრ უარი უთხრას ნებისმიერ პირს www.lider-bet.com-ზე რეგისტრაციის გავლაზე და ფსონის დადებაზე.

კომპანიის ცხელი ხაზის მიერ გაცემული მონაცემები ატარებს საინფორმაციო ხასიათს და კომპანია პასუხისმგებლობას იხსნის ოპერატორის მიერ გაცემული სტატისტიკური მონაცემების სიზუსტეზე.

თამაშობათა მოწოდება ხდება შემდეგი კომპანიების მიერ:

1. შპს “ჯეოგარტორი” ნებართვა 19-02/08
2. შპს “ლამბდა გეიმსი” ნებართვა 19-02/01

შპს ლამბდა გეიმს: Bura

გთავაზობთ საქართველოში კარგად გავრცელებულ თამაშს ბურას, მთლიანი ან გადარჩეული კარტის დასტით (36 ან 20 კარტი).

3 კარტა ბურა:

თავდაპირველად შემთხვევითობის პრინციპით შერჩეული მოთამაშე ირჩევს წითელი ან შავი ფერის კარტს. კარტის გამოცნობის შემთხვევაში დაიწყებს თამაშს, წინააღმდეგ შემთხვევაში მოწინააღმდეგე იწყებს თამაშს. ხოლო თუ შერჩეული მოთამაშე წინასწარ განსაზღვრულ დროში არ აირჩევს კარტის ფერს, სისტემა შემთხვევითი რიცხვების გენერაციით გამოავლენს მოთამაშეს, რომელიც დაიწყებს თამაშს. თითეული მოთამაშე იღებს სამ კარტს, რომლებიც ურიგდებათ მოთამაშეებს თითო-თითოდ. დარიგების მერე იხსნება კარტი, რომელიც განსაზღვრავს კოზირს.

ერთი მასტის (ფერის) კარტების კომბინაციას ქვია «მალიუდკა» სამი კოზირის კომბინაციას კი - «ბურა».

მაგიდის შექმნის დროს მოთამაშეს შეუძლია აირჩიოს სურს თუ არა სამეფო ბურის თამაში. სურვილის შემთხვევაში ასეთ თამაშში 3 ტუზის კომბინაცია, რომელთაგან ერთი არის კოზირის ტუზი იგებს მთლიან პარტიას.

ყველაზე ხშირი, თამაშის მსვლელობის დროს, დაკანონებული დამატებითი პირობები:
სვლა კეთდება ერთი კარტით, (პარტნიორმაც უნდა დადოს ერთი კარტი), ან ერთი «მასტის» ორი კარტით ან ერთი «მასტის» სამი კარტით. (კარტის ჩამოგდება «მასტის» მიხედვით არ არის აუცილებელი). თუ კარტი გაჭრილია პარტნიორის კარტის მიერ, მაშინ «ვზიატკას» (ქულას) იღებს პარტნიორი, მაგრამ თუ ერთი კარტი მაინც დარჩა გაუჭრელი, «ვზიატკას» (ქულას) იღებს კარტის ჩამომსვლელი.
ვინც პირველი დააგროვებს 31 ქულას ის იგებს ხელს. თავის გამოცხადება მოგებულად მოთამაშეს შეუძლია მხოლოდ მაშინ, როცა მისი სვლა არის. თუ მოთამაშე თავს გამოაცხადებს მოგებულად და მას არ აღმოაჩნდება 31 ქულა იგი ითვლება წაგებულად. იმ შემთხვევაში როცა მოთამაშეს აღმოაჩნდება «ბურა» იგი ხელს იგებს შეგროვილი ქულების რაოდენობისაგან დამოუკიდებლად.
თუ პარტნიორმა ვერ შეძლო თქვენს მიერ ჩამოსული კარტის გაჭრა, მას უფლება აქვს კარტები დაფარულად გაგატანოთ. თქვენ არ გაქვთ მათი ნახვის უფლება და არც შეგიძლიათ, სანამ თამაშის შეწყვეტას არ გამოაცხადებთ. (რაც ჩვეულებრივ ხდება სიტყვის «ვარ» -ს გამოცხადების მერე).
თუ მოთამაშე გამოაცხადებს, რომ თამაში დამთავრდა და მას არ აღმოაჩნდა 31 ქულა - იგი ითვლება წაგებულად.
თამაშში მონაწილეობას იღებს მხოლოდ შემდეგი "მასტის" (დასახელების) ბანქოს ოთხივე ფერი (გული, აგური, ყვავი, ჯვარი). თითოეულ მათგანს გააჩნია შესაბამისი ფიქსირებული ქულა: ‘‘ტუზი’’ – 11 ქულა, ‘‘ათიანი’’ – 10 ქულა, ‘‘მეფე’’ - 4 ქულა, ‘‘დამა’’ - 3 ქულა, ‘‘ვალეტი’’ - 2 ქულა.
თუ მოთამაშეს მოუვიდა სამი ერთნაირი ფერის კომბინაცია, (მალიუდკა) იმ დროს როდესაც თამაშის სახეობად არჩეული აქვს წესი „მალიუტკა რიგით‘‘, მაშინ როდესაც მისი სვლა არ არის, იგი თამაშს აგრძლებეს ჩვეულებრივად, რადგან მას არ აქვს სამივე კარტის ჩასვლის უფლება - რიგის გარეშე. ეს წესი არ მოქმედეს მაშინ როდესაც მოთამაშეს მოუვიდა სამი ერთნაირი ფერის კომბინაცია, (მალიუდკა) იმ დროს როდესაც თამაშის სახეობად არჩეული აქვს წესი „მალიუდკა ურიგოთ‘‘, ასევე მაშინ როცა მოთამაშეს მოუვა სამი კოზირის ფერი (ბურა). თუ ორივე მოთამაშეს აღმოაჩნდა «მალიუდკა», სვლის უპირატესობა მისია ვისი სვლაც იყო.
თამაშში ქულების მომატება: დავი -2 ქულა, სე - 3 ქულა, ჩარი - 4 ქულა, ფანჯი - 5 ქულა, შაში - 6 ქულა.
ტექნიკური გაუმართაობის შემთხვევაში, ყველა დადებული ფსონი უქმდება და უბრუნდება მოთამაშეს.

თამაშის ხანგრძლივობა
თამაშის ხანგრძლივობა განისაზღვრება წინასწარ არჩეული ანგარიშით. ჩვენ მოთამაშეს ვაძლევთ არჩევანის საშუალებას, რომელიც მან უნდა გააკეთოს მაგიდის გახსნამდე, თუ სადამდე სურს მას თამაში. 1 ქულამდე, 3 ქულამდე, 5 ქულამდე, 7 ქულამდე, 9 ქულამდე თუ 11 ქულამდე.
მოთამაშეებს თამაშის პროცესში, სვლის გასაკეთებლად აქვთ 1 წუთი და 30 წამი. 30 წამი ყოველ სვლაზე და 1 წუთი რომელიც დამატებით გადანაწილდება ყველა იმ სვლაზე რომელზეც მოთამაშეს არ ეყოფა მოცემული 30 წამი. თუ მოთამაშეს არჩეული აქვს თამაშის სწრაფი ტემპი 30 წამიანი თაიმბანკი იცვლება 15 წამით. იმ შემთხვევაში, თუ რომელიმე მოთამაშე აღნიშნულ დროში არ განახორციელებს სვლას, იგი ჩაითვლება წაგებულად და წინასწარ დათქმული თანხა დაერიცხება მეორე მოთამაშეს.
თამაშის დაწყებამდე მოთამაშეს შეუძლია აირჩიოს თამაშის სახეობა - „ჩვეულებრივი‘‘ ან „პარტიის დავი‘‘ (დავი, სე, ჩარი, ფანჯი ან შაში). „პარტიის დავის‘‘ არჩევის შემთხვევაში მოთამაშეს შეუძლია თამაშის მსვლელობისას მოწინააღმდეგეს გადავება შესთავაზოს და სათამაშო ფსონი გაზარდოს.
მოთამაშეებს შეუძლიათ ერთმანეთს თანმიმდევრობით შესთავაზონ ‘‘დავი‘‘, „სე‘‘, „ჩარი‘‘, „ფანჯი‘‘ და „შაში‘‘. ამასთანავე, თუ მოთამაშე უარს იტყვის „პარტიის დავზე‘‘ იგი წააგებს მთელ პარტიას და არა მხოლოდ ხელს.

კროუფორდის წესი:
როდესაც რომელიმე მოთამაშეს გამარჯვებამდე დარჩება 1 ქულა, შემდეგი ხელი ტარდება დავის გარეშე. კროუფორდის წესი მოქმედებს 3 კარტა ბურას ყველა მაგიდაზე.
ინფორმაცია ფსონებზე:
მაგიდის შესაქმენელად მინიმალური ფსონი არის - 0.50 ლარი და მაქსიმალური - 500 ლარი.
მაქსიმალური მოგება არის 3000 ლარი;
მაგიდაზე ფიქსირებული საკომისიო - დადებული ფსონის 5 %-ია.

5 კარტა ბურა:

თამაშის წესები: თავდაპირველად შემთხვევითობის პრინციპით შერჩეული მოთამაშე ირჩევს წითელი ან შავი ფერის კარტს. კარტის გამოცნობის შემთხვევაში დაიწყებს თამაშს, წინააღმდეგ შემთხვევაში მოწინააღმდეგე იწყებს თამაშს. ხოლო თუ შერჩეული მოთამაშე წინასწარ განსაზღვრულ დროში არ აირჩევს კარტის ფერს, სისტემა შემთხვევითი რიცხვების გენერაციით გამოავლენს მოთამაშეს, რომელიც დაიწყებს თამაშს.
თამაშის წესები: თავდაპირველად მაგიდის შემქმნელის მოწინააღმდეგე ირჩევს კოზირის ფერს, წითელს ან შავს. კოზირის გამოცნობის შემთხვევაში დაიწყებს თამაშს, წინააღმდეგ შემთხვევაში მაგიდის შემქმნელი იწყებს თამაშს. თითოეულ მოთამაშეს ურიგდება 5-5 ბანქო რიგრიგობით. გამოცნობილი ან ვერ გამოცნობილი კოზირი იდება კოზირად, ხოლო დარჩენილი ბანქოს დასტა იდება სათამაშო მაგიდაზე, რომელიც თამაშის პროცესში ემატება ორივე მოთამაშეს.
ერთი და იგივე ფერის უფრო მაღალი ბანქოთი ან ნებისმიერი კოზირით იჭრება უფრო დაბალი მასტის ბანქო, ხოლო კოზირი იჭრება მხოლოდ უფრო მაღალი კოზირით. მოთამაშე თავად განსაზღვრავს მოსული ბანქოდან, რომელი კარტი ჩავიდეს. თუ მოთამაშე ვერ ჭრის მეორე მოთამაშის მიერ ჩამოსულ ბანქოს, იგი ატანს მას ჩამოსული ბანქოს შესაბამის რაოდენობას (ერთს, ორს, სამს, ოთხს ან ხუთს) ოღონდ ღიად (შესაბამისად მოწინააღმდეგე ხედავს კონკრეტულად რა კარტები გაატანეს მას), აგრეთვე შეუძლია პარტნიორმა გაჭრას

კარტი და გაგატანოთ „გატანის“ ღილაკზე დაკლიკებით. მოგებულად ითვლება მოთამაშე რომელიც პირველი დააგროვებს მინიმუმ 61 ქულას და იტყვის „ვარ"-ს ან მოაგროვებს 5 კოზირს „ბურა"-ს. „ვარ"- დაძახების შემთხვევაში თუ მოთამაშეს არ ექნა 61 ან მეტი ქულა, მოგებულად ჩაითვლება მეორე მოთამაშე. თუ ორივე მოთამაშეს აღმოაჩნდება 60-60 ქულა მიმდინარე ხელი ჩაითვლება ფრედ.
თამაშში მონაწილეობას იღებს მხოლოდ შემდეგი მასტის (დასახელების) ბანქოს ოთხივე ფერი (გული, აგური, ყვავი, ჯვარი) და „ტუზი"-დან „6"-ანამდე კარტები . თითოეულ მათგანს გააჩნია შესაბამისი ფიქსირებული ქულა: "ტუზი" - 11 ქულა, "ათიანი" - 10 ქულა, "მეფე" - 4 ქულა, "დამა" - 3 ქულა, "ვალეტი" - 2 ქულა, 6,7,8,9 - 0 ქულა.
ხუთი ერთი „მასტის" ფერის ბანქოს ჰქვია: „მალიუტკა", ხუთი კოზირის კომბინაციას „ბურა",
თამაში სადაც „მალიუტკის" ჩასვლა მიმდინარეობს ურიგოთ და თამაში სადაც „მალიუტკის" ჩასვლა მიმდინარეობს რიგით, ორივე შემთხვევაში ბურა არის ურიგო.
ტექნიკური გაუმართაობის შემთხვევაში, ყველა დადებული ფსონი უქმდება და უბრუნდება მოთამაშეს.
თამაშის დაწყებამდე მოთამაშეს შეუძლია აირჩიოს თამაშის სახეობა - „ჩვეულებრივი“ ან „პარტიის დავი“ (დავი, სე, ჩარი, ფანჯი ან შაში).
„პარტიის დავის“ არჩევის შემთხვევაში მოთამაშეს შეუძლია თამაშის მსვლელობისას მოწინააღმდეგეს გადავება შესთავაზოს და სათამაშო ფსონი გაზარდოს.
მოთამაშეებს შეუძლიათ ერთმანეთს თანმიმდევრობით შესთავაზონ ‘‘დავი“, „სე“, „ჩარი“, „ფანჯი“ და „შაში“. ამასთანავე, თუ მოთამაშე უარს იტყვის „პარტიის დავზე“ იგი წააგებს მთელ პარტიას და არა მხოლოდ ხელს.

თამაშში ქულების მომატება: დავი -2 ქულა, სე - 3 ქულა, ჩარი - 4ქულა, ფანჯი - 5 ქულა, შაში - 6 ქულა.

კროუფორდის წესი:
როდესაც რომელიმე მოთამაშეს გამარჯვებამდე დარჩება 1 ქულა, შემდეგი ხელი ტარდება დავის გარეშე. კროუფორდის წესი მოქმედებს 5 კარტა ბურას ყველა მაგიდაზე.

ინფორმაცია ფსონებზე:
მაგიდის შესაქმენელად მინიმალური ფსონი არის - 0.50 ლარი და მაქსიმალური - 500 ლარი.
მაქსიმალური მოგება არის 3000 ლარი;
მაგიდაზე ფიქსირებული საკომისიო - დადებული ფსონის 5 %-ია.

შპს ლამბდა გეიმს : Spina Bura
აღნიშნული თამაშობა მიმდინარეობს 20 კარტიანი დასტით ბურას თამაშის პრინციპით მხოლოდ იმ განსხვავებით, რომ მასში მონაწილეობას იღებს ოთხი კაცი, მოთამაშეს შეუძლია ითამაშოს 1, 2, 5, 10, 15, 20, 30,50, 100 ლარიანი ფსონის მაგიდაზე ხოლო ბანკი განისაზღვრება შემთხვევითობის პრინციპით, საპრიზო ფონდს განსაზღვრავს თამაშის დაწყებამდე დატრიალებული სპინი. საპრიზო თანხა შესაძლოა იყოს ფსონის 3x, 5x, 8x, 12x, 24x,60x,120x,1200x ოდენობა. კომპიუტერის პროგრამის მიერ სასტარტო შენატანიდან 3-დან 1200-მაგამდე ოდენობით (მაგალითად შეიქმნა მაგიდა მინიმალური ფსონით ორი ლარი, პროგრამის მიერ საპრიზო ფონდი განისაზღვრება 6 ლარიდან 2 400 ლარამდე).
თამაშის დაწყებისას იქმნება 2 ცალი ორ კაციან მაგიდა სადაც თამაში მიმდინარეობს 3 კარტა ბურის პრინციპით, მოგებული წყვილი თამაშს განაგძობენ მეორე, ფინალურ ტურში იგივე 3 კარტა ბურის პრინციპით.
თამაშის ორივე ეტაპი მიმდინარეობს სამ ქულამდე. მთლიან თანხას (რომელსაც განსაზღვრავს თამაშის დაწყებამდე დატრიალებული სპინი) 3x, 5x, 8x კოეფიციენტების ამოსვლის შემთხვევაში, იგებს მხოლოდ პირველ ადგილზე გასული მოთამაშე.
სხვა შემთხვევებში თანხები ნაწილდება შემდეგნაირად:
12x: I ადგილი - 10x, II ადგილი - 2x
24x: I ადგილი - 20x, II ადგილი - 4x
60x: I ადგილი - 50x, II ადგილი - 10x
120x: I ადგილი - 100x, II ადგილი - 10x, III - IV ადგილები - 5x თითოეული
1200x: I ადგილი - 1000x, II ადგილი - 100x, III - IV ადგილები - 50x თითოეული

კროუფორდის წესი:
როდესაც რომელიმე მოთამაშეს გამარჯვებამდე დარჩება 1 ქულა, შემდეგი ხელი ტარდება დავის გარეშე.
კროუფორდის წესი მოქმედებს სპინ ბურას ყველა მაგიდაზე.
რეგისტრაციის მინიმალური ფსონი არის - 1 ლარი. maqsimaluri 100 lari.
ფიქსირებული რეიკი ფსონის 10%.

შპს ლამბდა გეიმს: Domino
თამაში მიმდინარეობს 28 ქვით. თითოეულ ქვაზე გამოსახულია 2 ღირებულების ციფრი (0-დან 6-მდე), რომელიც თამაშის მსვლელობის მთავარ პრინციპს განაპირობებს. ყოველი ხელის დაწყების დროს მოთამაშეებს ურიგდებათ 7 – 7 ქვა, დანარჩენი 14 ქვა რჩება ე.წ. ბაზარში. თამაშს იწყებს მოთამაშე, რომელსაც აქვს ორი მაღალი ერთნაირი ციფრის მქონე ქვა, როდესაც თამაში შექმნილია ორ ან სამ ხელამდე,

ყოველი ხელის დასრულების შემდეგ, მომდევნო ხელს იწყებს წინა ხელის გამარჯვებული. ქვის მიდება ხდება მხოლოდ ერთი და იმავე მნიშვნელობის ციფრის მქონე ქვასთან.
თამაშში გამარჯვების მთავარი პრინციპია ქულების მოგროვება, რომელიც ითვლება ქვების ბოლო ციფრების დაჯამებით, მოწინააღმდეგის ხელში დარჩენილი ქვების რიცხობრივი მნიშვნელობა დაითვლება 5 ქულიანი უახლოეს ზედა ათეულამდე დამრგვალებით და დაერიცხება ხელის გამარჯვებულს. სათამაშო ხელის რაოდენობას მოთამაშე მაგიდის შექმნისას განსაზღვრავს. ხელის მაქსიმუმი რაოდენობაა 3.
თამაშის მსვლელობისას, თუ მოთამაშეს არ ყავს თამაშის გასაგრძელებლად საჭირო მნიშვნელობის მქონე ქვა, იგი მიდის ე.წ. ბაზარში და შემთხვევითობის პრინციპით იღებს ერთ-ერთ დაფარულ ქვას;
ხელი დასრულებულად ითვლება, როდესაც ერთ-ერთი მოთამაშე გამოიყენებს უკანასკნელ ქვას.
ტექნიკური გაუმართაობის შემთხვევაში, ყველა დადებული ფსონი უქმდება და უბრუნდება მოთამაშეს.
თუ, მოწინააღმდეგეს ხელში დარჩა მხოლოდ 0-0 (იგივე "პუსტა-პუსტა") ქულის მნიშვნელობის ქვა ამ შემთხვევაში გამარჯვებული იწერს 10 ქულას. შემდეგ ხელს იწყებს წინა ხელის გამარჯვებული. თუ რომელიმე მოთამაშემ დადო ისეთი ქვა, რომლის დადების მერეც თამაშის გაგრძელების საშუალება არ აქვს არცერთ მოთამაშეს, თამაში ცხადდება დაკეტილად, ასეთ სიტუაციაში თამაში არ სრულდება, იმ შემთხვევაშიც კი თუ რომელიმე მოთამაშეს უკვე აქვს დაგროვილი საჭირო რაოდენობის ქულა. მომდევნო დარიგებაში „სტავკიორი“ ხდება ის მოთამაშე რომელმაც დაკეტა თამაში.
ქულების დაგროვება ხდება წინასწარ დათქმულ რაოდენობამდე (75, 175, 255, 355). ხელის გამარჯვებულად ჩაითვლება ის მოთამაშე, რომელიც პირველი მოაგროვებს ამ რაოდენობას. ხელის მოგების შემთხვევაში გამარჯვებულს ენიჭება პარტიის ქულა.

თამაშის დაწყებამდე მოთამაშეს შეუძლია აირჩიოს თამაშის სახეობა - „ჩვეულებრივი“ ან „პარტიის დავი“ (დავი, სე, ჩარი, ფანჯი ან შაში). „პარტიის დავის“ არჩევის შემთხვევაში მოთამაშეს შეუძლია თამაშის მსვლელობისას მოწინააღმდეგეს გადავება შესთავაზოს და სათამაშო ფსონი გაზარდოს.
მოთამაშეებს შეუძლიათ ერთმანეთს თანმიმდევრობით შესთავაზონ “დავი“, „სე“, „ჩარი“, „ფანჯი“ და „შაში“. ამასთანავე, თუ მოთამაშე უარს იტყვის „პარტიის დავზე“ იგი წააგებს მთელ პარტიას და არა მხოლოდ ხელს.
მაგ.: შექმნილია მაგიდა შემდეგი მონაცემებით:
თანხა - 1 ლარი
ქულა - 255
ხელი - 3

დავი: მოთამაშეებს შეუძლიათ ერთმანეთს შესთავაზონ დავი ანუ ორ ქულაზე თამაში, მოთამაშე რომელიც იღებს გამოწვევას, ეძლევა უპირატესობა შესთავაზოს მოწინააღმდეგეს X2; X3; X4; X5; X6;

რიგა:
1) ორივე მოთამაშეს ქვები ყავთ, მაგრამ სვლის გაკეთება არ შეუძლიათ რაუნდი იკეტება, ხდება ქულების დათვლა და ნაკლები ქულების მქონე მოთამაშეს ემატება პარტნიორის ქულები.
2) რიგის დროს თუ ორივე მოთამაშეს ზუსტად თანაბარი ქულები დარჩათ იწყება შემდეგი ეტაპი და ვინც ამ ეტაპს მოიგებს, მას ემატება რიგის დროს დათვლილი ქულების ჯამი (ორივე მოთამაშისა ერთად).
3) ორივე მოთამაშეს ქვები ყავთ და სვლის გაკეთება შეუძლიათ მხოლოდ ბაზარში მყოფი დუბლით, თამაში მაინც იკეტება და ბაზარში არ მიდის არავინ, ხდება ქულების დათვლა.
4) ორივე მოთამაშეს ქვები ყავთ და სვლის გაკეთება შეუძლიათ მხოლოდ დუბლით, რომელიც იმ მოთამაშეს ყავს ხელში ვინც მანამდე დადო ქვა, პარტნიორი არ მიდის ბაზარში და ეს მოთამაშე დებს ამ წყვილს. ხდება ქულების დათვლა.
5) ორივე მოთამაშეს ქვები ყავთ და სვლის გაკეთება შეუძლიათ მხოლოდ დუბლით, რომელიც იმ მოთამაშეს ყავს ხელში ვინც მანამდე არ დადო ქვა, პარტნიორი დებს ამ წყვილს, მაგრამ თამაშის ჩამკეტად ითვლება მოთამაშე, რომელმაც დუბლამდე დადო ქვა. ხდება ქულების დათვლა.
მოთამაშეებს თამაშის პროცესში, სვლის გასაკეთებლად აქვთ 2.30 წუთი. 30 წამი ყოველ სვლაზე და 2 წუთი რომელიც დამატებით გადანაწილდება ყველა იმ სვლაზე რომელზეც მოთამაშეს არ ეყოფა მოცემული 30 წამი.
იმ შემთხვევაში, თუ რომელიმე მოთამაშე აღნიშნულ დროში არ განახორციელებს სვლას, იგი ჩაითვლება წაგებულად და წინასწარ დათქმული თანხა დაერიცხება მეორე მოთამაშეს.

ინფორმაცია ფსონებზე:

მაგიდის შესაქმენელად მინიმალური ფსონი არის - 0.50 ლარი და მაქსიმალური - 500 ლარი.
თუ მაგიდა შექმნილია პარტიის დავის შაშით მინიმალური ფსონი არის - 0.50 ლარი და მაქსიმალური - 3000 ლარი.
მაგიდებზე ფიქსირებული საკომისიო - დადებული ფსონის 5.5%-ია.

შპს ლამბდა გეიმსი: Spin Domino
აღნიშნული თამაშობა მიმდინარეობს, დომინოს პრინციპით მხოლოდ იმ განსხვავებით, რომ მასში მონაწილეობას იღებს ოთხი კაცი, მოთამაშეს შეუძლია ითამაშოს 1, 2, 5, 10, 20, 30, 50 ან 100 ლარიანი ფსონის მაგიდაზე, ხოლო ბანკი განისაზღვრება შემთხვევითობის პრინციპით, საპრიზო ფონდს განსაზღვრავს თამაშის დაწყებამდე დატრიალებული სპინი.

საპრიზო თანხა შესაძლოა იყოს ფსონის 3x, 5x, 8x, 12x, 24x, 60x, 120x, 1200x ოდენობა. კომპიუტერის პროგრამის მიერ სასტარტო შენატანიდან 3-დან 1200-მაგამდე მდე ოდენობით (მაგალითად შეიქმნა მაგიდა მინიმალური ფსონით ორი ლარი, პროგრამის მიერ საპრიზო ფონდი განისაზღვრება 6 ლარიდან 2 400 ლარამდე).
თამაშის დაწყებისას იქმნება 2 ცალი ორ კაციან მაგიდა სადაც თამაში მიმდინარეობს დომინოს პრინციპით, მოგებული წყვილი თამაშს განაგძობენ მეორე, ფინალურ ტურში იგივე დომინოს პრინციპით.
ტექნიკური გაუმართაობის შემთხვევაში, ყველა დადებული ფსონი უქმდება და უბრუნდება მოთამაშეს.
თამაში მიმდინარეობს 75 ქულამდე.
მთლიან თანხას (რომელსაც განსაზღვრავს თამაშის დაწყებამდე დატრიალებული სპინი) 3x, 5x, 8x კოეფიციენტების ამოსვლის შემთხვევაში, იგებს მხოლოდ პირველ ადგილზე გასული მოთამაშე. სხვა შემთხვევებში თანხები ნაწილდება შემდეგნაირად:
12x: I ადგილი - 10x, II ადგილი - 2x
24x: I ადგილი - 20x, II ადგილი - 4x
60x: I ადგილი - 50x, II ადგილი - 10x
120x: I ადგილი - 100x, II ადგილი - 10x, III - IV ადგილები- 5x
1200x: I ადგილი - 1000x, II ადგილი - 100x, III - IV ადგილები - 50x თითოეული

ინფორმაცია ფსონებზე:
მაგიდის შესაქმენელად მინიმალური ფსონი არის - 1 ლარი და მაქსიმალური - 100 ლარი.
მაგიდებზე ფიქსირებული საკომისიო - დადებული ფსონის 10 %-ია.

შპს ლამბდა გეიმსი: Joker (თავის მხრივ მოიცავს უფასო ჯოკერს და სპინ ჯოკერს: თამაშის წესები ჯოკრის ურთიერთანალოგიურია, განსხვავება, მხოლოდ საპრიზო თანხებში და მათ განაწილებაშია: . უფასო ჯოკერში საერთოდ არ ხდება ფულზე თამაში, ხოლო სპინ ჯოკერში საპრიზო ფონდს ადგენს პროგრამა ავტომატურად, საპრიზო თანხები კი ჯოკრისგან განსხვავებულად ნაწილდება, რაც ქვემოთაა დაკონკრეტებული, შესაბამისად ეს სამივე თამაში გახლავთ ჯოკერი და სერტიფიცირება გავლილი აქვს თამაშობას ,,jokeri,,) (Joker)
ჯოკერი:
კომპანია თავის მომხმარებელს სთავაზობს ჯოკრის მაქსიმალურად დაცულ ვერსიას, რისი საშუალებითაც მოთამაშე დაცულია არაკეთილსინდისიერი შეთანხმებული თამაშისგან, რომლის შედეგადაც მოთამაშეები ძალაუნებურად აგებენ. ჯოკრის სათამაშოდ მომხმარებელმა უნდა შეარჩიოს სასურველი პარამეტრების მქონე მაგიდა და დაელოდოს ამ მაგიდაზე 4 მოთამაშის შევსებას, რის შემდეგაც თამაში ავტომატურად დაიწყება.
მოთამაშეების სახელები მაგიდაზე დამალულია, რათა დაცული იყვნენ შეთანხმებული თამაშისგან, თუ 12 რომელიმე მოთამაშე თამაშის პროცესში დატოვებს თამაშს ნებისმიერი მიზეზის გამო, პროგრამა მის მაგიერ გააგრძელებს თამაშს საშუალო მოთამაშის დონით, რათა არ შეფერხდნენ სხვა მოთამაშეები.
ჯოკერის წესები: მოგეხსენებათ ჯოკერის სათამაშოდ გამოიყენება 36–იანი კარტის დასტა: ოთხივე მასტის (♠, ♣, ♦, ♥) კარტი 6-დან ტუზის ჩათვლით, აქედან 6♠ და 6♣ კარტებს „ჯოკერის“ წონა აქვს და ის მარკირებულია წარწერით Joker.
თამაშის მსვლელობა: ჯოკერის თითოეულ დარიგებაში განისაზღვრება კოზირი, რომელიც ამოდის ბოლო კარტად დასტაზე. იმ შემთხვევაში, თუ კარტის დასტაზე გაიხსნება ‘ჯოკერი’, თამაში მიმდინარეობს უკოზიროდ, მხოლოდ შესაბამისი მასტის კარტების წონების მიხედვით. პირველ რაუნდში თითოეულ მოთამაშეს თანმიმდევრულად ურიგდება 1,2,3,4,5,6,7 და 8 კარტი. პირველ დარიგებაში მოთამაშეს ურიგდება ერთი კარტი, რითიც მან უნდა გადაწყვიტოს არსებული კარტით მოუგებს თუ არა სხვა მოთამაშეებს (ამ შემთხვევაში ძირითადად უპირატესობა ენიჭება ჯოკერს ან მაღალ კოზირს), შემდგომი დარიგებები იზრდება 8 კარტამდე, ამის შემდეგ ხდება მოთამაშეების ქულების დაჯამება და თამაშის პირველი რაუნდის დასრულება. შემდეგ რაუნდში რიგდება მხოლოდ 9 კარტი. ყოველი დარიგებისას, დილერის შემდეგ მჯდომმა მოთამაშემ პირველი სამი კარტის ნახვის შემდეგ უნდა განსაზღვროს კოზირი ან უკოზირო თამაში. მეორე რაუნდი შედგება მხოლოდ ოთხი დარიგებისაგან და მისი დამთავრების შემდგომ ჯამდება ქულები და ემატება პირველი რაუნდში დაგროვილ ქულებს. თამაშის მესამე რაუნდი პირველის მსგავსია, მხოლოდ იმ განსხვავებით, რომ რიგდება შებრუნებული მიმდევრობით (8,7,6,5,4,3,2,1). თამაშის მეოთხე რაუნდი კი ანალოგიურია მეორე რაუნდისა. დარიგების დროს აუცილებელია მოთამაშეების ნათქვამი წასაყვანი კარტების რაოდენობების ჯამი არ დაემთხვეს დარიგებულ რაოდენობას, ანუ თუ არის დარიგებული 7 და პირველმა მოთამაშემ თქვა 2, მეორემ 1, მესამემ 2, მეოთხე მოთამაშე ვერ იტყვის 2-ს (რათა ნათქვამი წასაყვანი კარტების ჯამი გამოდის 7), როდესაც ნათქვამი რაოდენობები მეტია დარიგებულზე იმ დარიგებას ქვია „წაგლეჯვა“, ხოლო როცა ნაკლებია „შეტენვა“.
ცხადება და ქულები: მოთამაშეები საათის ისრის მიმართულებით რიგ-რიგობით აცხადებენ ასაღები კარტის რაოდენობას. რაც უფრო მაღალი კარტი უჭირავს მოთამაშეს, კარტის აღების მით უფრო მეტი შანსი აქვს მას. მოთამაშემ მთავარია სწორად განსაზღვროს შესაძლო კომბინაციები და ზუსტად აიღოს ნაცხადები რაოდენობის კარტი. ნაცხადები და აღებული კარტის რაოდენობის მიხედვით განისაზღვრება შემდეგი ქულები:

ნაცხადები რაოდენობა	აღებული რაოდენობა	ქულა
1	1	100
2	2	150

3	3	200
4	4	250
5	5	300
6	6	350
7	7	400
8	8	450
9	9	900

იმ შემთხვევაში, თუ მოთამაშის მიერ აღებული კარტების რაოდენობა განსხვავდება ნაცხადებისაგან, მაშინ ქულა განისაზღვრება აღებული რაოდენობის 10-მაგი ოდენობით (1-სთვის 10, 2-სთვის 20 და ა.შ.). თუ ნაცხადები და აღებული კარტების ოდენობა ემთხვევა დარიგებულს, მაშინ ქულა შეადგენს აღებული კარტის 100-მაგს (1-სთვის 100, 2-სთვის 200 და ა.შ.). მოთამაშეს ასევე აქვს უფლება აცხადოს პასი და შესაბამისად არ წაიყვანოს არც ერთი კარტი. ასეთ შემთხვევაში პასის ქულა განისაზღვრება 50-ით. იმ შემთხვევაში, თუ მოთამაშე აცხადებს 1-ს ან მეტს, მაგრამ ვერც ერთ კარტს ვერ აიღებს, მას ეწერება ნიშანი — (ე.წ. ხიშტი). ხიშტის ქულა უარყოფითია და ის არჩევადია თამაშის დაწყებისას. ხიშტის არჩევადი ქულებია: -200, -500 და „სპეც ხიშტი“. სპეც ხიშტის აღებისას მოთამაშეს აკლდება დარიგებული კარტის 100-მაგი ოდენობის ქულა.

კარტის წონები: თამაშში კარტის წონა განისაზღვრება შემდეგი მიმდევრობით (მაღლიდან დაბლისაკენ): Joker, A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6. კოზირი ითვლება ყველა დანარჩენ მასტზე მაღალ კარტად. იმ შემთხვევაში, თუ კოზირი არ არის განსაზღვრული, მსგავსი კარტების წონები თანაბარია ყველა მასტისათვის, ზემოთ აღნიშნული მიმდევრობით. მოთამაშის სურვილის მიხედვით ჯოკერი შეიძლება გათამაშდეს როგორც უმაღლესი, ასევე უმცირესი რანგის კარტად, თუ მიმდინარე კარტის პირველი სვლის ჯერი ჯოკერის მფლობელზეა, შეიძლება ნებისმიერი მასტის მაღალი კარტების მოთხოვნა (კოზირის ჩათვლით), ასევე მიმდინარე სვლისას კონკრეტული მასტის კარტისათვის მისი მიცემა. თამაშის მიმდინარეობისას ჯოკერის მფლობელს შეუძლია ასევე ნებისმიერი კარტის მოჯოკვრა (უკვე ჩამოსული ჯოკერის ჩათვლით) ან სხვა კარტისათვის მისი ქვემოდან შეცურება.

პრემია:

როდესაც მოთამაშე მთელ რაუნდს დაასრულებს ისე რომ ყველა დარიგებაში წაიყვანს იმდენ კარტს რამდენსაც იტყვის მას რაუნდის ბოლოს დაეწერება პრემია. პრემია არის : მიმდინარე რაუნდის წარმატებით დასრულების შემდეგ მოთამაშეს ბოლო დარიგებაში აღებულ ქულაზე ემატება ყველაზე მაღალი აღებული ქულა რომელიც აიღო საპრემიო რაუნდში გარდა პასისა. ამასთან თუ 4 მოთამაშიდან 1 გავიდა პრემიაზე, დაწერილ პრემიის ქულასთან ერთად იგი უბათილებს სხვა მოთამაშეებს საპრემიო რაუნდში აღებულ უმაღლეს ქულებს გარდა პასისა თუ 4 მოთამაშიდან 2 ან 3 მოთამაშე გავა პრემიაზე, არ დაეწერებათ საპრემიო ქულა და დანარჩენ მოთამაშეს (ებს) რომლებიც ვერ გავიდნენ პრემიაზე უბათილდებათ უმაღლესი ქულები.

მოგებული თანხა ნაწილდება I და II ადგილზე გასულ მოთამაშეებზე.

I ადგილი - თამაშის ჯამური ფსონის 55 % იგებს

II ადგილი - თამაშის ჯამური ფსონის 35% იგებს

ორგანიზაცია თავის მომხმარებელს სთავაზობს ჯოკრის თამაშის რამოდენიმე ვარიანტს.

1. კლასიკური (რომელიც შედგება 4 რაუნდისგან. მათში 2 რაუნდი 1-დან 8 დარიგებამდე და 2 რაუნდი 4- ჯერ 9-ების დარიგებით)
2. ცხრიანები (რომელიც შედგება 4 რაუნდისგან, თითო რაუნდში 4-ჯერ 9-იანების დარიგებით)
3. ბლიცი (რომელიც შედგება მხოლოდ 2 ცხრიანების რაუნდისაგან)
4. სუპერბლიცი (რომელიც შედგება მხოლოდ ერთი ცხრიანების რაუნდისაგან)

ინფორმაცია ფსონებზე: მაგიდის შესაქმნელად მინიმალური ფსონია 1 ლარი , მაქსიმალური 20 ლარი

მაგიდებზე ფიქსირებული საკომისიო - დადებული ფსონის 10%.

ტექნიკური გაუმართაობის შემთხვევაში, ყველა დადებული ფსონი უქმდება და უბრუნდება მოთამაშეს.

უფასო ჯოკერი:

უფასო ჯოკერი მიმდინარეობს კლასიკური ჯოკერის წესებით და არ აქვს მინიმალური და მაქსიმალური ფსონი, რადგან უფასოა.

მომხმარებლის მიზანია დააგროვოს 10 მოგება (გავიდეს პირველ ადგილზე), რის შედეგადაც დაერიცხება 1 ლარის უფასო სპინი, რომლის გამოყენება შესაძლებელი იქნება ჯოკერსა და სპინ ჯოკერში.

სპინ ჯოკერი

აღნიშნული თამაშობა მიმდინარეობს ჯოკერის პრინციპით. მოთამაშეს შეუძლია ითამაშოს 1, 2, 5, 10, 15, 20, 30, ან 50 ლარიანი ფსონის მაგიდაზე, ხოლო ბანკი განისაზღვრება შემთხვევითობის პრინციპით, საპრიზო ფონდს განსაზღვრავს თამაშის დაწყებამდე დატრიალებული სპინი.

საპრიზო თანხა შესაძლოა იყოს ფსონის 3x, 4x, 6x, 10x, 20x, 100x, 1000x ოდენობა. კომპიუტერის პროგრამის მიერ სასტარტო შენატანიდან 3-დან 1000- მაგამდე მდე ოდენობით (მაგალითად შეიქმნა მაგიდა მინიმალური ფსონით ორი ლარი, პროგრამის მიერ საპრიზო ფონდი განისაზღვრება 6 ლარიდან 2 000 ლარამდე). 3x, 4x კოეფიციენტების ამოსვლის შემთხვევაში, იგებს მხოლოდ პირველ ადგილზე გასული მოთამაშე. სხვა შემთხვევებში თანხები ნაწილდება შემდეგნაირად:

6x: I ადგილი - 4x, II ადგილი - 2x

10x: I ადგილი - 7x, II ადგილი - 3x

20x: I ადგილი - 14x, II ადგილი - 6x

100x: I ადგილი - 50x, II ადგილი - 30x, III - IV ადგილები - 10x თითოეული

1000x: I ადგილი - 500x, II ადგილი - 300x, III - IV ადგილები - 100x თითოეული
ინფორმაცია ფსონებზე მაგიდის შესაქმნელად მინიმალური ფსონი არის - 1 ლარი. მაქსიმალური 100 ლარი
მაგიდებზე ფიქსირებული საკომისიო - დადებული ფსონის 10%.

ტექნიკური გაუმართაობის შემთხვევაში, ყველა დადებული ფსონი უქმდება და უბრუნდება მოთამაშეს.

შპს ლამბდა გეიმსი: Spin Poker
სპინ პოკერი არის 3 კაციანი სწრაფი მინი–ტურნირები ტეხასურ ჰოლდემში. თითოეულ გათამაშებაში საპრიზო თანხის განსაზღვრა ხდება უშუალოდ თამაშის დაწყების წინ, შემთხვევითობის პრინციპით და შესაძლოა იყოს ტურნირის ბაი–ინის მინიმუმ 2-ჯერ და მაქსიმუმ 1000-ჯერ მეტი.
მაგიდების ფსონები:
მოთამაშე თავად ირჩევს რამდენ ლარიან ბაი-ინის მქონე მინი ტურნირზე ითამაშოს: 1, 2, 5, 10, 30, 50, 100 სპინ-პოკერის მინი ტურნირების საპრიზო თანხები: საპრიზო ფონდს განსაზღვრავს, თამაშის დაწყებამდე დატრიალებული სპინი. საპრიზო თანხები შესაძლოა იყოს ფსონის 2x, 3x, 6x, 10x, 20x, 100x, 1000x ოდენობა. 2x, 3x, 6x, 10x, 20x კოეფიციენტების ამოსვლის შემთხვევაში, მთლიან საპრიზო თანხას იგებს მხოლოდ პირველ ადგილზე გასული მოთამაშე.
100x, 1000x ამოსვლის შემთხვევაში, საპრიზო თანხა ნაწილდება ტურნირის ყველა მოთამაშეზე პირველი ადგილი მიიღებს 60% , მეორე ადგილი 25%, მესამე ადგილი 15 %.
დამატებითი ინფორმაცია:
საწყისი სტეკი: 500
რაუნდის ხანგრძლივობა: 2
საწყისი ბლაინდები: 10/20

ტექნიკური გაუმართაობის შემთხვევაში, ყველა დადებული ფსონი უქმდება და უბრუნდება მოთამაშეს.

ინფორმაცია ფსონებზე:
მაგიდის შესაქმენელად მინიმალური ფსონი არის - 1 ლარი და მაქსიმალური - 100 ლარი.
მაგიდებზე ფიქსირებული საკომისიო - დადებული ფსონის 10 %-ია.

ჯეოგრატორი (PLAYTECH Live Casino)

3 Card Brag
თამაშის წესები
3 Card Brag, თამაშის მიზანია, დაამარაცხოს დილერი უკეთესი სამი კარტის ბანქოთი.
დადეთ Ante ფსონი და სურვილისებრ, Pair Plus და Poker Plus ფსონი.
თქვენ დაგირიგდებათ სამი კარტი. დილერის სამივე კარტი არის სახით დაბლა, დახურული.
თუ დარსმუნებული ხარ თქვენს ბანქოში, დააწკაპუნეთ PLAY ღილაკზე სათამაშო ფსონის დასადებად, რომელიც იქნება თქვენს მიერ დადებული Ante ფსონის ეკვივალენთი. წინააღმდეგ შემთხვევაში, დააწკაპუნეთ ფოლდ.
მომგებიანი კომბინაციები
3 Card Brag ითამაშება ერთი სტანდარტული 52 კარტის დასტით (ჯოკერი არ თამაშობს). კარტის გაჭრა ხდება თითოეული რაუნდის შემდეგ. 3 Card Brag თამაშში Run უკავია უფრო მაღალი მნიშვნელობის რანგი ვიდრე სამი კარტის Flush. ეს უბრალოდ იმიტომ არის, რომ უფრო ცოტა საშუალება არსებობს შეადგინო სამი კარტის Run ვიდრე სამი კარტის Flush.
ინდივიდუალური კარტის შეფასება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით: ტუზი (მაღალი ან დაბალი), მეფე, დედოფალი, ვალეტი, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 და 2. ტუზს აქვს უფრო მაღალი მნიშვნელობა კარტში Run დროს ვიდრე A, K, Q ან უფრო დაბალი მნიშვნელობა Run ვიდრე 3, 2, A.

თუ თქვენ და დილერს გაქვს ერთნაირი ტიპის კარტი, ის ვისაც უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი აქვს ის იმარჯვებს (მაგ. სამი მეფე ამარცხებს სამ დედოფალს; Q, J, 10 flush ამარცხებს 10, 9, 8 flush).

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენ და დილერს ერთნაირი ქულები გაქვთ, ანუ ფრეს შემთხვევა, მოგებული დადგინდება შემდეგი კარტით, რომელიც არ მონაწილებს თამაშში და, რომელსაც უწოდებენ „კიკერს“ (‘Kicker’).
3 Card Brag გამარჯვებული ბანქო:
Prail ანუ სამი ერთნაირი კარტი უმაგლესი 3-3-3 და შემდეგი მიმდევრობით A-A-A, K-K-K, Q-Q-Q და ა.შ.
Prail არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი ერთნაირი რანგის კარტისგან. მაგალითად, მოთამაშეს აქვს სამი მეფე ხელში, ესე იგი Prail. უფრო მაღალი მნიშვნელობის Prail ამარცხებს უფრო დაბალი მნიშვნელობის Prail. გამონაკლის შემთხვევაში თუ Prail არ შედგება 3-3-3 სგან. ამ დროს ის ყველაზე მაღალი კომბინაცია.

(Running Flash) სტრიტ ფლეში არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი კარტისგან თანმიმდევრობით და ყველა მათგანი არის ერთი მასტის, მაგალითად: მეფე, დედოფალი, ვალეტი, ყველა აგურის მასტის.

Run არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან, რომელთაგან ორი მაინც სხვა მასტის შეიძლება იყოს, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, რომელთაგან ორი ერთნაირი მასტის არის. ორი Run-ის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტის შედარებით. ორი Run ერთნაირად მაღალი კარტით წარმოადგენს ერთნაირ მნიშვნელობას, მასტების გამოყენება არ ხდება მათ გასაყოფად.

(Flush) ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა სამი კარტი არის ერთნაირი მასტის, მაგრამ არა თანმიმდევრული მნიშნველობით, მაგ. სამი კარტი, რომელთაგან ყველა ჯვარია. ორი flush-ის შედარება ხდება თუ ისინი არიან მაღალი ბანქოს კარტი; ყველაზე მაღალი რანგის კატის შედარება ხდება მეორესთან გამარჯვებულის გამოვლენის მიზნით. თუ ორივე ხელს ერთნაირად მაღალი კარტი აქვს, ასეთ შემთხვევაში, მეორე შედარებით მაღალი რანგის კარტის შედარება ხდება, და ასე შემდეგ, სანამ არ მოიძებნება განსხვავება.

Pair არის ბანქო, რომელიც შედგება ორი ერთნაირი რანგის კარტისგან (მაგ. ორი მეფე), პლუს ერთი კარტი, რომელიც არ არის ამ რანგის, ან ერთმანეთის მსგავსი. შედარებით მაღალი რანგის წყვილი ამარცხებს შედარებით დაბალი რანგის წყვილს. თუ ორი ბანქო ერთნაირი წყვილისგან შედგება, Kickers შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.

High Card არის პოკერის კომბინაცია, რომელიც შედგება ნებისმიერი სამ ისეთი კარტისგან, რომელიც არ აკმაყოფილებს ზემოთხსენებულ მოთხოვნებს. არსებითად, ბანქო არ დგება და მხოლოდ ნებისმიერი მნიშვნელობის რამ მოთამაშის ხელში არის მისი ყველაზე მაღალი კარტი.

Poker Plus-ის მომგებიანი ბანქო

როიალ ფლეში არის Running Flash-ი ტუზის, მეფის, დედოფალის, ვალეტის და 10 შემადგენლობით, ყველა ერთნაირი მასტის.

სტრიტ ფლეში ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული მიყოლების კარტისგან, ყველა ერთნაირი მასტის, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი, ყველა გულები.

ოთხი ერთნაირი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ოთხი ერთნაირი რანგის და ერთი სხვა კარტისგან. მაგალითად, ოთხი ტუზი შეადგენს ოთხი ერთნაირი. პირი ყველაზე მაღალი რანგის კარტით დაამარცხებს უფრო დაბალი რანგის კარტის მქონე პირს.

ფულ ჰაუსი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ერთი რანგის სამი შესაფერისი კარტისგან და სხვა რანგის ორი შესაფერისი კარტისგან, მაგ. სამი მეფე და ორი ექვსიანი. ორი სავსე ჰაუზის პირობებში, იმარჯვებს ერთი უფრო მაღალი რანგის სამი კარტით.

ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა ხუთი კარტი, არის ერთი და იმავე მასტის, მაგრამ არა მიყოლებით, მაგალითად, ხუთი კარტი, რომელიც ყველა ჯვარია. ორი flush-ის შედარება ხდება თუ ისინი არიან მაღალი ბანქოს კარტი; ყველაზე მაღალი რანგის კატის შედარება ხდება მეორესთან გამარჯვებულის გამოვლენის მიზნით. თუ ორივე ხელს ერთნაირად მაღალი კარტი აქვს, ასეთ შემთხვევაში, მეორე შედარებით მაღალი რანგის კარტის შედარება ხდება, და ასე შემდეგ, სანამ არ მოიძებნება განსხვავება.

ფულ ჰაუსი არის ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან სულ ცოტა ორი სხვადასხვა მასტის, მაგ., ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი ორი ან მეტი მასტის. ორი Run-ის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტის შედარებით. ორი Run ერთნაირად მაღალი კარტით წარმოადგენს ერთნაირ მნიშვნელობას, მასტების გამოყენება არ ხდება მათ გასაყოფად.

სამი ერთნაირი არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი ერთნაირი რანგის კარტისგან, პლუს ორი კარტისგან, რომლებიც არ არიან ამ რანგის ან იგივეა, რაც სხვა დანარჩენი. მაგალითად, მოთამაშეს აქვს სამი მეფე ხელში, ესე იგი სამი ერთნაირი. უფრო მაღალი მნიშნველობის სამი ერთნაირი. ამარცხებს უფრო დაბალი მნიშვნელობის სამი ერთნაირი. თუ ორი ხელი შედგება სამი ერთნაირი, სადაც მოცემულია ერთნაირი მნიშნველობა, Kickers შედარება ხდება tie-ის გასატეხად.

თამაშის შედეგები

დილერს უნდა ქონდეს დედოფალი ან უფრო მაღალი კარტი.

თუ, დილერს არ აქვს შესაფერისი კარტი, თქვენი Play ფსონი გიბრუნდებათ და ხდება Ante ფსონის გადახდა 1:1.

თუ, დილერს შესაბამისი კარტი აღმოაჩნდა, ხდება თქვენი და მისი ბანქოს შედარება. უკეთესი კარტი იგებს რაუნდს!

თუ, უკეთესი კარტი გაქვთ, თქვენი Play და Ante ფსონები იქნება 1:1.

თუ, დილერს უკეთესი კარტი აღმოაჩნდება, თქვენ კარგავთ Play და Ante ფსონებს.

თუ, ადგილი აქვს tie, მაშინ რაუნდი არის „პუშ“ (Push). Ante და Play ფსონები გინრუნდებათ უკან.

თუ, თქვენ დადეთ Play ფსონი და მიიღეთ Prial, Runnin Flush ან Run თქვენს თავდაპირველ სამ კარტზე, თქვენ იგებთ Ante ბონუსის ფსონს მაშინაც კი, თუ დილერი იგებს რაუნდს.

თუ, თქვენ დებთ არჩევით Pair Plus ფსონს, თქვენ იგებთ გადახდების ცხრილის მიხედვით Pair-ს მაშინაც კი, თუ თქვენ ფოლდ გამოაცხადეთ და დილერმა გაიმარჯვა.

თუ, თქვენ დადეთ არჩევითი Poker Plus, თვენ მოიგებთ თუ სამი კარტი პლუს დილერის სამი კარტი ქმნის Three of a Kind-ს ან უფრო უკეთეს ხუთ კარტიან პოკერის ბანქოს. თქვენ იგებთ გადხდების ცხრილის მიხედვით, თუ თქვენ გამოაცხადეთ ფოლდ და დოლერმა მოიგო რაუნდი.

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ANTE BONUS

ხელი	გადახდები
სამი ერთნაირი ან უფრო მაღალი	5:1
სტრიტ ფლეში	4:1
სტრიტი	1:1

PAIR PLUS

ხელი	გადახდები
სამი ერთნაირი	40:1
სტრიტი ფლეში	30:1
სტრიტი	6:1
ფლეში	4:1
წყვილი	1:1

Poker Plus

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	1000:1
სტრიტ ფლეში	200:1
ოთხი ერთნაირი	100:1
ფულ ჰაუსი	20:1
ფლეში	15:1
სტრიტი	10:1
სამი ერთნაირი	7:1

Ante ფსონის გადახდა უდრის 1:1.
Play ფსონის გადახდა უდრის 1:1.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
ლიმიტები

3 Card Brag	1.5-1500

1000 Diamond Bet Roulette
თამაშის წესები
რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0.
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.
ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. თითეული ტიპის ფსონი ფარავს გარკვეული რიცხვების დიაპაზონს. თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც იდება დანომრილ სივრცეზე, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც იდება ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე, ან პანელის მარცხენა მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
ქორნერ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის განლაგების კუთხეში. ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ლაინ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი სვეტის ბოლოში, სვეტების კვეთაზე. ლაინ ბეტი ფარავს ორივე სვეტის ყველა რიცხვს, ჯამში სულ ექვს რიცხვს.
გარე-ფსონები
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 ან 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დაზენ ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით „1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
რედ/ბლექ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ ბოქსზე იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
ივენ/ოდდ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.

1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ პირველი, ან ბოლო 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ «ნულს».

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ფსონი	ფსონზე გადახდა
ციფრი	35 : 1
2 - ციფრი (სპლიტი)	17 : 1
3 - ციფრი	11 : 1
4 - ციფრი (კუთხე)	8 : 1
6 - ციფრი	5 : 1
სექცია (12 ციფრი)	2 : 1
სვეტი (12 ციფრი)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
კენტი ან ლუწი	1 :1
ფერი (შავი ან წითელი)	1 : 1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

1000 Diamond Bet Roulette	1.5-60000 ლარი

Baccarat

თამაშის მიზანი
Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9 მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს დილერი მასპინძლობს და ითამაშება ოთხი სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
დილერი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.
თუ, მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 11-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ქულის შემთხვევაში ვიღებთ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ, მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (“ნატურალური” 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, “მესამე კარტის წესი” განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
ლიმიტები:

მაგიდა	ლიმიტი
Baccarat	0,6-3000 ლარი

Caribbean Stud Poker

Caribbean Stud Poker არის პოპულალური Texas Hold'em პოკერის ნაირსახეობა. Caribbean Stud Poker განსხვავდება Texas Hold'em პოკერისგან იმ თვალსაზრისით, რომ მას თამაშობ არა მოთამაშეების, არამედ ჰაუზის წინააღმდეგ.
Caribbean Stud Poker-ის მიზანია დაძლიო დილერის კარტს საუკეთესო შესაძლო ხუთი კარტის კომბინაციით.
მოთამაშეთა განუსაზღვრელ რაოდენობას შეუძლია ერთდროულად თამაში Caribbean Stud Poker-ის მაგიდასთან. თითოეული მოთამაშე იკავებს მაგიდასთან მხოლოდ ერთ ადგილს.
Caribbean Stud Poker ითამაშება ერთი სტანდარტული 52 კარტის დასტით (ჯოკერი არ თამაშობს). მხოლოდ ერთი თამაში ითამაშება ერთი კარტის ერთი დასტით და კარტის გაჭრა ხდება თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ.
თამაშის რაუნდის დასაწყებად, დადეთ პირველადი ფსონი Ante-ს დაფაზე. დილერი დაარიგებს ხუთ კარტს სახით ზემოთ თქვენთვის და ერთ კარტს სახით ზემოთ და ოთხ კარტს სახით ქვემოთ თავისთვის.
თქვენ უნდა გადაწყვიტოთ, თამაში 2x თუ ფოლდი. აირჩიეთ თამაში 2x, რაუნდის გასაგრძელებლად, სათამაშო ფსონის დადებით, რომელიც თქვენს ორმაგ Ante-ს უდრის. აირჩიეთ ფოლდი რაუნდის დასასრულებლად, შედეგად, გეკარგებათ თქვენი Ante.
გადაწყვეტილების მიღების შემდეგ, დილერი ხსნის თავის ოთხ დარჩენილ კარტს.
გამარჯვების გამოსავლენად, ხდება ბანქოს ხუთი კარტის ქულების დაჯამება და დილერის კარტთან შედარება მაღალი ქულების გამოსავლენად.
ბონუს ფსონები
5+1 BONUS
5+1 BONUS ფსონი არის არჩევითი გვერდითა ფსონი. თქვენ მოიგებთ 5+1 BONUS ბეთს თუ თქვენი ხუთი კარტი პლუს დილერის პირველი სახით მაღლა კარტი ქმნის ხუთ კარტიან პოკერის ბანქოს, სადაც სამი ერთნაირი კარტია ან უფრო უკეთესი.
თამაშის ახალი რაუნდის დაწყების დროს, თქვენ გეძლევათ არჩევანის უფლება დადოთ 5+1 BONUS ფსონი მას შემდეგ, რაც უკვე დადებული გაქვთ Ante ფსონი, რომელიც ტოლია ან მეტია მინიმალურ ოდენობაზე. როცა დასრულდება თქვენი Ante ფსონის მიღება, 5+1 BONUS ფრონის მონაკვეთი განათდება და აციმციმდება:

ყველა ფსონი უნდა დაიდოს ფსონის დროის გასვლამდე. ფსონის დადების ვადის ამუწურვის შემდეგ, დილერი მოთამაშეს დაურიგებს 5 კარტს სახით მაღლა და პირველ კარტს დადებს დილერისთვის, ასევე სახით მაღლა.
ამის შემდეგ უნდა მიიღოთ გადაწყვეტილება თამაში 2x ან ფოლდი, მაგრამ ეს გადაწვეტილება არ ახდენს გავლენას 5+1 BONUS ფსონის შედეგზე.
რაუნდის დასასრულს, დილერი ყველა თავის კარტს ატრიალებს სახით მაღლა და აცხადებს შედეგებს. გამარჯვებულ მოთამაშესთან აგრეთვე გამოდის ანიმაციური შეტყობინება:

Jackpot ფსონი
ჯეკპოტის ფსონი არის ნებაყოფლობითი დამატებითი ფსონი, რომელიც საშუალებას გაძლევთ, მოიგოთ დიდი მზარდი ჯეკპოტის წილი! მზარდი ჯეკპოტის რაოდენობა მყარად იზრდება დროთა განმავლობაში, რაც უფრო მეტ ფსონს დებენ მოთამაშეები მით მეტია ჯეკპოტის ოდენობა. საბოლოო ჯამში, ჯეკპოტის მოგება ხდება, როცა მოთამაშეს, რომელმაც დადო ჯეკპოტის ფსონი თამაშში ჩართულ მაგიდაზე, როიალ ფლეში მოუვა.
ყველა მოთამაშე, რომელმაც დადო ჯეკპოტის ფსონი თამაშის მომგებიან რაუნდში, გაინაწილებს მზარდი ჯეკპოტის მთლიან რაოდენობას. მზარდი ჯეკპოტის თქვენი პოტენციური წილის რაოდენობა დამოკიდებულია ყველა იმ მოთამაშის მიერ დადებული ჯეკპოტის ფსონზე, რომელიც ჩართულია მაგიდებზე თამაშში, მიმდინარე რაუნდის დროს.
ჯეკპოტის არჩევითი ფსონი ასევე საშუალებას გაძლევთ, მოიგოთ დამატებითი პრიზი, ფიქსირებული თანხა, როცა პირადად თქვენ მოგივათ სამი ან მეტი ერთნაირი ფერი!
ახალი თამაშის რაუნდის დასაწყისში განათავსეთ თქვენი ჯეკპოტის ფსონი შემოხაზულ ველში წარწერით „JACKPOT". ამის გაკეთება შეიძლება მას შემდეგ, როცა უკვე დადებული გაქვს ანტეს ფსონი და ვიდრე ფსონების დადების დრო ამოიწურება.
მიღების შემდეგ, თქვენი ჯეკპოტის ფსონი გამოიყენება ჯეკპოტის პრიზების დასაფინანსებლად, როგორც განმარტებულია ქვემოთ.
თითოეული მოთამაშე დებს ჯეკპოტის ფსონს; მზარდი ჯეკპოტის მიმდინარე რაოდენობა და მზარდი ჯეკპოტის თქვენი პოტენციური წილი გამოჩნდება თქვენს ვალუტაში, JACKPOT-ის მოგებათა ცხრილში. როცა მოიგებთ მზარდი ჯეკპოტის წილს, ანგარიშსწორება თქვენს ვალუტაში მოხდება.
ფიქსირებული პრიზი უპირატესობის მოპოვებისთვის (სამი ერთნაირი ფერიდან სტრიტ-ფლეშამდე) ასევე გამოჩნდება თქვენს ვალუტაში.

თქვენი გადაწყვეტილება, თამაში 2x ან ფოლდი ამ ხელში, არ მოქმედებს თქვენს შესაძლებლობაზე, მოიგოთ მზარდი ჯეკპოტის წილი, თამაშის რაუნდში.
თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდება, თქვენი ჯეკპოტის ფსონი თქვენს სხვა ფსონებთან ერთად ანაზღაურდება. თუ, თამაშის გაუქმებულ რაუნდში, თქვენ თამაშობდით პოტენციურად მომგებიან ხელს, JACKPOT-ის მოგებათა ცხრილის მიხედვით, თამაშის პროვაიდერი მიიღებს თქვენს ხელით ანაზღაურების გადაწყვეტილებას.

როგორ გამოიყენება ჯეკპოტის ფსონი ჯეკპოტის პრიზების დასაფინანსებლად
თითოეული ჯეკპოტის ფსონის 45% გამოიყენება ზედა დონის მზარდი ჯეკპოტის პრიზის დასაფინანსებლად.
თითოეული ჯეკპოტის ფსონის 5% გამოიყენება შემდეგი ზედა დონის მზარდი ჯეკპოტის პრიზის საწყისი სიდიდის დასაფინანსებლად (მიმდინარე პრიზის მოგების შემდეგ შეთავაზებული პრიზი).
თითოეული ჯეკპოტის ფსონის 31,84% გამოიყენება ჯეკპოტში ქვედა დონის ფიქსირებული პრიზების დასაფინანსებლად.
ვალუტის კონვერტაციის ეფექტი ზედა დონის ჯეკპოტის მოგების შემთხვევაში, მოთამაშე იგებს მიმდინარე ზედა დონის ჯეკპოტის პრიზის საკუთარ წილს, რომელიც იყოფა რამდენიმე მოგებულს შორის, ვალუტის კონვერტაციის გათვალისწინებით, ისე რომ, მოგება პროპორციულად ნაწილდება მოთამაშეების ფსონების რაოდენობის მიხედვით, მათ ვალუტაში, სხვა მოთამაშეებთან შედარებით.
ინდივიდუალური კარტის შეფასება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით: ტუზი (მაღალი ან დაბალი), მეფე, დედოფალი, ვალეტი, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 და 2.
ტუზი შეიძლება გამოყენებული იქნეს როგორც მაღალი მნიშვნელობის კარტად სტრეიტში A, K, Q, J, 10-ებთან ისე დაბალი მნიშვნელობის კარტად სტრეიტში 5, 4, 3, 2, A.-ებთან
შესაძლო ბანქოები ყველაზე მაღალი გადახდიდან ყველაზე დაბალისკენ:



როიალ ფლეში არის სტრიტ ფლეში ტუზის, მეფის, დედოფალის, ვალეტის და 10 შემადგენლობით, ყველა ერთნაირი მასტის შემთხვევაში. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



სტრიტ ფლეში ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული მიყოლების კარტისგან, ყველა ერთნაირი მასტის, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი, ყველა გულები. ორი სტრიტ ფლეშის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტთან შედარებით. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



ოთხი ერთნაირი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ოთხი ერთნაირი რანგის და ერთი სხვა კარტისგან. მაგალითად, ოთხი ტუზი შეადგენს ოთხი ერთნაირი. პირი ყველაზე მაღალი რანგის კარტით ამარცხებს უფრო დაბალი რანგის კარტს. თუ ოთხი ერთნაირი კარტის რანგი ტოლია, მაშინ მეხუთე კარტი („გამყვანი“) წყვეტს ფრეს საჭიროებას. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



ფულ ჰაუსი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ერთი რანგის სამი შესაფერისი კარტისგან და სხვა რანგის ორი შესაფერისი კარტისგან, მაგ. სამი მეფე და ორი ექვსიანი. ორი სავსე ჰაუზის პირობებში, იმარჯვებს ერთი უფრო მაღალი რანგის სამი კარტით. სამი ერთნაირი მნიშვნელობის კარტის შემთხვევაში, ფულ ჰაუსის პირობებში (და შესაბამისად როცა არის ფრე), ერთნაირი მნიშვნელობის ორი კარტი უნდა შედარდეს ერთმანეთს რანგის მიხედვით. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა ხუთი კარტი არის ერთი და იმავე მასტის, მაგრამ არა მიყოლებითი თანმიმდევრობით, მაგალითად, ხუთი კარტი, რომელიც ყველა ჯვარია. ორი ფლეშის შედარება ხდება თუ ისინი არიან მაღალი ბანქოს კარტი; ყველაზე მაღალი რანგის კატის შედარება ხდება მეორესთან გამარჯვებულის გამოვლენის მიზნით. თუ ორივე ხელს ერთნაირად მაღალი კარტი აქვს, ასეთ შემთხვევაში, მეორე შედარებით მაღალი რანგის კარტის შედარება ხდება, და ასე შემდეგ, სანამ არ მოიძებნება განსხვავება.



სტრეიტი არის ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან სულ ცოტა ორი სხვადასხვა მასტის, მაგ., ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი ორი ან მეტი მასტის. ორი სტრიტის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტის შედარებით. ორი სტრიტის ერთნაირად მაღალი კარტი წარმოადგენს ერთნაირ მნიშვნელობას, მასტების გამოყენება არ ხდება მათ გასაყოფად.



სამი ერთნაირი არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი ერთნაირი რანგის კარტისგან, პლუს ორი კარტისგან, რომლებიც არ არიან ამ რანგის ან იგივეა, რაც სხვა დანარჩენი. მაგალითად, მოთამაშეს აქვს სამი მეფე ხელში, ესე იგი სამი ერთნაირი. უფრო მაღალი მნიშვნელობის სამი ერთნაირი. ამარცხებს უფრო დაბალი მნიშვნელობის სამი ერთნაირი. თუ ორი ხელი შედგება სამი ერთნაირი კარტით, სადაც მოცემულია ერთნაირი მნიშვნელობა, გამყვანი (ორი სხვა კარტი ხელში) დარდება ფრეს გასატეხად.



ორი წყვილი არის ბანქო, რომელიც შეიცავს ორ იგივე რანგის კარტს, პლიუს ასევე ორ სხვა რანგის კარტს (რომლებიც ერთმანეთთან წყვილდება, მაგრამ არა პირველ წყვილთან), პლუს ნებისმიერი სხვა რანგის კარტი. მაგალითად, როცა ხელში გაქვთ ორი ტუზი და ორი მეფე. ორი ბანქოს შესადარებლად, სადაც ორივე შედგება Two Pairs, უფრო მაღალი რანგის წყვილი თითოეული ხელიდან დარდება ერთმანეთს, და უფრო მაღალი რანგის წყვილი იმარჯვებს. თუ ორივე ბანქო ერთნაირი რანგის წყვილს შეიცავს, მაშინ მეორე წყვილის შედარება ხდება ერთმანეთთან. თუ ორივე წყვილის ორივე წყვილი ერთნაირია, გამყვანი განსაზრვრავს გამარჯვებულს.



Pair არის ბანქო, რომელის შედგება ორი ერთნაირი რანგის კარტისგან (ე.ი. ორი მეფისგან), პლუს სამი კარტისგან, რომელთაგან არცერთი არ არის ამ რანგის ან ერთმანეთის მსგავსი.. Pair არის ყველაზე დაბალი ბანქო, რისთვისაც ხდება გადახდის მიღება. შედარებით მაღალი რანგის წყვილი ამარცხებს შედარებით დაბალი რანგის წყვილს. თუ ორი ბანქო ერთნაირი წყვილისგან შედგება, გამყვანის შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.



მაღალი კარტი არის პოკერის კომბინაცია, რომელიც შედგება ნებისმიერი ხუთი ისეთი კარტისგან, რომელიც არ აკმაყოფილებს ზემოთხსენებულ მოთხოვნებს. არსებითად, ბანქო არ დგება და მხოლოდ ნებისმიერი მნიშვნელობის რამ მოთამაშის ხელში არის მისი ყველაზე მაღალი კარტი. თუ ორ ხელს ერთნაირი მაღალი კარტის მნიშვნელობა აქვს, ხელის სხვა კარტების შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.
თამაშის შედეგები და გადახდები
შედეგები განისაზღვრება მოთამაშის და დილერის ხუთი კარტის კომბინაციების შედარებით.
დილერს უნდა ყავდეს ერთი ტუზი ან მეფე ან სხვა რამე უკეთესი კარტი მაღალი კვალიფიკაციის მისაღებად.
შედეგების სწრაფი სანახავი ცხრილი
თამაშის შედეგების სწრაფად სანახავად, მოიგეთ თუ წააგეთ, თუ გაბათლიდა.

შედეგი	ANTE	თამაში
დილერია არ არის კვალიფიცირებული და თქვენ იგებთ	1:1	ფრე
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ მოგებული	1:1	მოგება*
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ აგებთ	წაგება	წაგება
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ თაი	ფრე	ფრე
მოთამაშის ფოლდები	წაგება	წაგება

*სათამაშო ფსონის გადახდა ხდება თამაშის გადახდების შესაბამისად, როგორც ქვემოთ ცხრილშია მოცემული.
სათამაშო ფსონს

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	100:1
სტრიტ ფლეში	50:1
ოთხი ერთნაირი კარტი-კარე	25:1
ფულ ჰაუსი	10:1
ფლეში	7:1
სტრეიტი	5:1
სამი ერთნაირი	3:1
ორი წყვილი	2:1
წყვილი ან ნაკლები	1:1

5+1 BONUS

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	1000:1
სტრიტ ფლეში	200:1
ოთხი ერთნაირი კარტი-კარე	100:1

ხელი	გადახდები
ფულ ჰაუსი	20:1
ფლეში	15:1
სტრეიტი	10:1
სამი ერთნაირი	7:1

JACKPOT

ხელი	გადახდები
როიალ სტრიტ ფლეში	Jackpot-ის 100%*
სტრიტ ფლეში	2500
ოთხი ერთნაირი კარტი-კარე	250
ფულ ჰაუსი	50
ფლეში	25
სტრეიტი	10
სამი ერთნაირი	3

*პროგრესული ჯეკპოტი, რომელიც თქვენს ვალუტაშია წარმოდგენილი, ყველაზე მაღალი პრიზია ყველა მოთამაშეს შორის, რომლებმაც დაიდო Jackpot ფსონზე გამარჯვებულ თამაშშის რაუნდის დროს.
პრიზები, რომელიც თქვენ შეგიძლიათ მოიგოთ ინფივიდუალურად სამი ერთნაირი კარგის ხელის ან სხვა შემთხვევაში (სტრეიტ ფლეშამდე) წარმოდგენილია თქვენს საკუთარ ვალუტაში.
Ante ფსონის გადახდა უდრის 1:1.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი პროცენტული წილი შეადგენს 96.30%.
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტული წილი მთლიანი ფსონზე შეადგენს 98.19%.
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტული წილი 5+1 BONUS ფსონის შემთხვევაში შეადგენს 91.44%.
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტული წილი JACKPOT ფსონის შემთხვევაში შეადგენს 81.84%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით.
ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

მიიღეთ გადაწყვეტილება
კარტის დარიგების შემდეგ, ეკრანზე გამოჩნდება თქვენი კარტის კომბინაცია და „გადაწყვეტილების მიღების“ ფანჯარა.

თქვენ უნდა აირჩიოთ თამაში 2x, რაუნდის გასაგრძელებლად, ან ფოლდი, რაუნდის დასასრულებლად და თქვენ მიერ დადებული ფსონების გასაუქმებლად.
თუ, დააწკაპუნებთ თამაშს, თქვენ განაგრძობთ თამაშს 2x და დადებთ სათამაშო ფსონს. თამაშის 2x ფსონის დადება ხდება ავტომატურად სათამაშო ფსონის ზონაში.
თუ დააწკაპუნებთ ფოლდზე, თქვენ დაკარგავთ ყველა დადებულ ფსონს, თქვენ კვლავ შეძლებთ დარჩენილი თამაშის ყურებას, მაგრამ ვერ შეძლებთ თამაშში მონაწილეობას. უნდა დაიცადოთ შემდეგი რაუნდისთვის, რომ დადოთ ფსონი.
იმ შემთხვევაში, თუ გადაწყვეტილების მისაღები დრო ამოიწურა და თქვენ არ გაქვთ მიღებული გადაწყვეტილება თამაშის 2x ან ფოლდის შესახებ, თქვენი ბანქო ავტომატურად გაბათილდება და თქვენ დაკარგავთ ყველა თქვენს ფსონს. ფსონის დადების დროის ინდიკატორს გამოაქვს შეტყობინება: ავტო ფოლდი
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.
შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.
ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.

ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა. გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო

ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ, კავშირი შეწყდა თამაშის დროს, ფსონის დადების დროის ამოწურვამდე, ნებისმიერი დადებული ფსონი გაბათილდება და ფსონები დაგიბრუნდებათ. თუ კავშირი შეწყდა ფსონის დადების შემდეგ, დადებული ფსონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე „სათამაშო დარბაზი“. სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე „+მაგიდა“ რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს „+მაგიდა“ ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად.
მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ „X“ ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე „+მაგიდა“ ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი „1“ შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი „2“ ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.

კლავიშები	ფუნქცია
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Casino Hold 'Em

კაზინო ჰოლდ'ემი (Casino Hold'em) ტეხასური ჰოლდ'ემის (Texas Hold'em) ერთ-ერთი სახეობაა და ტეხასური ჰოლდემისგან განსხვავებით კაზინო ჰოლდ'ემში მოთამაშის მიზანია მოუგოს დილერს და არა სხვა მოთამაშეებს.
მოთამაშეების რაოდენობა კაზინო ჰოლდ'ემში შეზღუდული არ არის. თუმცა ერთ მოთამაშეს, მაგიდასთან მხოლოდ ერთი ადგილის დაკავება შეუძლია. კაზინო ჰოლდ'ემში მოთამაშის მიზანია მოუგოს დილერს 5 ბანქოსგან შემდგარი კომბინაციით, რომელიც აირჩევა მოთამაშისთვის დარიგებული 2 და მაგიდაზე დარიგებული 5 საერთო ბანქოსგან.

თამაშის წესები

Casino Hold'em თამაშდება ერთი სტანდარტული ბანქოს შეკვრით - 52 ბანქო ჯოკრების
გარეშე. ბანქოს დასტა ირევა ყველა დარიგების შემდეგ. თამაშში არსებობს ორი ტიპის საწყისი ფსონი: Ante Bet და Bonus Bet. თამაშში მონაწილეობის მისაღებად მოთამაშე უნდა ჩავიდეს ანტე (საწყისი) ფსონს. სურვილისამებრ შეუძლია ბონუს ბეთის დადებაც. დილერი რიგრიგობით ორ გახსნილ ბანქოს ურიგებს მოთამაშეს, ხოლო ორ დახურულ ბანქოს ირიგებს თავისთვის. მაგიდის შუაში ღიად რიგდება სამი ბანქო, რომელიც საერთოა ორი მხარისთვის. მოთამაშეს შეუძლია გააგრძელოს თამაში „ქოლის" (Call Bet) გაკეთებით ან შეწყვიტოს
და გააგრძელებს თამაშს. ქოლ ბეთი ავტომატურად განთავსდება ქოლ ბეთის ველში. თამაში ფოლდის (Fold) თქმით. ქოლის შემთხვევაში მოთამაშე დადებს ფსონს, რომელიც ანტეს ოდენობაზე ორჯერ მეტია ფოლდის გაკეთებისას მოთამაშე წააგებს და დაკარგავს ყველა ფსონს, ანტესაც და ბონუს ბეთსაც (თუ განთავსებული ჰქონდა). ფოლდის შემდეგ მოთამაშე დაინახავს თამაშის მიმდინარეობას, მაგრამ ფსონის გაკეთებას ვეღარ შეძლებს. ახალი ფსონების დასადებად უნდა დაელოდოს მომდევნო რაუნდს. თუ მოთამაშე ფსონების დასადებად განკუთვნილი დროის ამოწურვამდე ვერ მიიღებს გადაწყვეტილებას ქოლზე ან ფოლდზე, დროის ამოწურვის შემდეგ მოთამაშის გადაწყვეტილება ავტომატურად ფოლდი იქნება. მოთამაშის გადაწყვეტილების შემდეგ დილერი დაარიგებს დამატებით ღია ორ ბანქოს: თერნსა (Turn) და რივერს (River) და გახსნის საკუთარ ორ დახურულ ბანქოს. გამარჯვებულის გამოსავლენად ერთმანეთს უპირისპირდება მოთამაშისა და დილერის საუკეთესო კომბინაცია, რომელიც ორი საკუთარი და ხუთი საერთო ბანქოსგან ამორჩეული საუკეთესო ხუთი ბანქოსგან შედგება.

თამაშის შედეგი

დილერს უნდა ჰქონდეს ოთხიანების წყვილი ან უკეთესი კომბინაცია, რათა მისმა ხელმა მიიღოს მონაწილეობა დარიგებაში. თუკი დილერის ხელი ოთხიანების წყვილზე სუსტია, მოთამაშე ავტომატურად გამოცხადდება გამარჯვებულად. ანტეზე გადახდა ხდება გადახდის ცხრილის შესაბამისად, ხოლო ქოლ ბეთი მოთამაშეს დაუბრუნდება უკან. თუ დილერს თამაშის გაგრძელებისთვის აუცილებელი კომბინაცია აქვს, მაგრამ მოთამაშეს უკეთესი კომბინაცია აქვს, ის იგებს. ანტეს გადახდა ხდება გადახდის ცხრილის შესაბამისად, ხოლო ქოლ ბეთის გადახდა არის 1:1. თუ დილერს თამაშის გაგრძელებისთვის აუცილებელი კომბინაცია აქვს და ამავე დროს ეს კომბინაცია მოთამაშის ხელთ არსებულ კომბინაციაზე უკეთესია, მოთამაშე აგებს. შესაბამისად, აგებს ორივე ფსონს, როგორც ანტეს, ასევე ქოლ ბეთს. რაუნდი ცხადდება ბათილად თუ მოთამაშესა და დილერს ერთნაირი კომბინაცია აქვთ. ამ შემთხვევაში მოთამაშეს დაუბრუნდება ორივე ფსონი, ანტეცა და ქოლ ბეთიც. თუ მოთამაშესა და დილერს ერთი რანგის კომბინაცია აქვთ, იგებს ის ვისი უმაღლესი ბანქოც მეტი ღირებულებისაა. (მაგ. სამი მეფე უგებს სამ ქალს. Q, J, 10, 9, 8-ს ფლეში უგებს 10, 9, 8, 7, 6-ის ფლეშს).

თუ, მოთამაშესა და დილერს შორის ფრეა, მოგებულს გადაწყვეტს შემდეგი უმაღლესი რანგის ბანქო, რომელიც არ არის კომბინაციის ნაწილი, ანუ ე.წ. ქიქერი.

ტექნიკური ხარვეზის შემთხვევაში ყველა მოგება ბათილდება.

Bonus Bet

"Bonus Bet" არასავალდებულო ფსონია, მაგრამ არ შეიძლება განთავსდეს Ante Bet-ის გარეშე. შედეგი დამოკიდებულია მოთამაშის პირველ ხუთ ბანქოზე და აუცილებელია გაკეთებული ჰქონდეს "Call". მოთამაშე თუ დაყრის ბანქოს, Bonus Bet-იც ავტომატურად ჩაითვლება წაგებულად, მიუხედავად კომბინაციის სიძლიერისა.

Casino Holdem-ის კომბინაციები (მზარდი):

· მაღალი კარტის ხელი (High Card)

- წყვილი (One Pair)
- ორი წყვილი (Two Pairs)
- სამი ერთნაირი (Three of a kind)
- სტრიტი (Straight)
- ფლეში (Flush)
- ფულ ჰაუსი (Full House)
- ოთხი მსგავსი (Four of a kind)
- სტრიტ ფლეში (Straight Flush)
- როიალ ფლეში (Royal Flush)

გადახდები

კომბინაცია	ანტე	ბონუსი
როიალ ფლეში	100:1	100:1
სტრიტ ფლეში	20:1	50:1
ოთხი მსგავსი	10:1	40:1
ფულ ჰაუსი	3:1	30:1
ფლეში	2:1	20:1
სტრიტი ან ნაკლები		1:1
ორი ტუზიდან სტრიტამდე		7:1

Dragon Jackpot Roulette

თამაშის მიზანი
ლაივ რულეტში მოთამაშის მიზანია დადოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი, ისე რომ გამოიცნოს რომელ რიცხვზე გაჩერდება რულეტის ბურთულა. მოთამაშეს შეუძლია ერთი ან რამდენიმე ფსონის დადება. რულეტის ბორბალი მოიცავს რიცხვებს 1-დან 36-ის ჩათვლით და ერთ 0-ს.

თამაშის პროცესი
ფსონების დასადებად განკუთვნილი დროის გასვლის შემდეგ დილერი(ლაივ დილერის მაგიდაზე) ან ავტომატური მექანიზმი(ავტომატური რულეტის მაგიდაზე) აგდებს ბურთულას რულეტის ბორბალზე. გარკვეული დროის შემდეგ ბურთულა აუცილებლად გაჩერდება ბორბალზე დატანილ რომელიმე რიცხვზე. მოთამაშე მოიგებს თუ ფსონები მომგებიან რიცხვს მოიცავდა.

ფსონების ტიპები
რულეტის სათამაშო მინდორზე იდება ორი ტიპის ფსონი: შიდა ფსონები და გარე ფსონები.

შიდა ფსონები:
Straight Up - ფსონის დადება ერთ კონკრეტულ რიცხვზე (ითვლება ზეროც).
Split - ფსონის დადება ორ რიცხვს შორის ხაზზე, ვერტიკალურად ან ჰორიზონტალურად.
Street - ფსონის დადება ნებისმიერი რიგის ბოლოს. ამ შემთხვევაში ფსონი მოიცავს სამ რიცხვს.
Corner - ფსონის დადება ოთხი რიცხვის გადაკვეთაზე. ფსონი მოიცავს ოთხივე რიცხვს.
Six Line - ფსონის დადება ორი რიგის გადაკვეთაზე. ხაზზე ფსონი მოიცავს ყველა რიცხვს არჩეულ ორ რიგში, სულ 6 რიცხვს.

გარე ფსონები
Column - ფსონის დადება სვეტების ბოლოს განთავსებულ გრაფაში “2to1”. ფსონი მოიცავს სვეტში შევამავალ თორმეტივე რიცხვს. ზერო არ შედის არც ერთ სვეტში.
Dozen - ფსონის დადება სამიდან ერთ-ერთ გრაფაში, რომლებიც მონიშნულია “1 st12,” “2nd12” ან “3rd12”, ფსონი მოიცავს გრაფის ზემოთ განლაგებულ შესაბამის 12 რიცხვს.
Red/Black - ფსონი შავ ან წითელ ველში. ფსონი მოიცავს არჩეული ფერის 18 რიცხვს.
Odd/Even - ფსონის დადება ლუწ ან კენტ რიცხვებზე. ფსონი მოიცავს 18 ლუწ ან კენტ რიცხვს.
1-18/19-36 – ფსონის დადება ჩამოთვლილ გრაფებში შემავალ 18 რიცხვზე.

სპეციალური ფსონები
შიდა და გარე ფსონების გარდა, რულეტში შესაძლებელია ფსონების განთავსება სპეციალურად გამოყოფილ „ტრეკზე“, რომელიც რულეტის ბარაბანზე განთავსებული რიცხვების მიმდევრობას ზუსტად იმეორებს. „ტრეკი“ დაყოფილია სამ სექტორად:
Voisins du Zero (ზეროს მეზობელი რიცხვები).
ფსონი მოიცავს ბარაბანზე თანმიმდევრობით დალაგებულ ჩვიდმეტ რიცხვს 22-ისა და 25- ის ჩათვლით, ზეროს მარჯვნიდან და მარცხნიდან. 9 ჩიპი განთავსდება შემდეგნაირად:

2 ჩიპი 0/2/3- Street-ზე
1 ჩიპი 4/7-ის Split-ზე
1 ჩიპი 12/15-ის Split-ზე
1 ჩიპი 18/21-ის Split-ზე
1 ჩიპი 19/22-ის Split-ზე
2 ჩიპი 25/26/28/29-ის Corner
1 ჩიპი 32/35-ის Split-ზე
Tiers du Cylindre (ბარაბნის მესამედი)
ფსონი მოიცავს თანმიმდევრობით დალაგებულ თორმეტ რიცხვს 27-ისა და 33-ის ჩათვლით, რომლებიც ბორბალზე ზეროს მოპირდაპირე მხარესაა განთავსებული. 6 ჩიპი თავსდება შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 5/8-ის Split-ზე
1 ჩიპი 10/11-ის Split-ზე
1 ჩიპი 13/16-ის Split-ზე
1 ჩიპი 23/24-ის Split-ზე
1 ჩიპი 27/30-ის Split-ზე
1 ჩიპი 33/36-ის Split-ზე
Orphelins a Cheval
ფსონი მოიცავს რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელიც
ერთმანეთისგან ყოფს “Tiers du Cylindre”-სა და “ Voisins du Zero”-ს. 5 ჩიპი განთავსდება
შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 1-ის Straight up-ზე
1 ჩიპი 6/9-ის Split-ზე
1 ჩიპი 14/17-ის Split-ზე
1 ჩიპი 17/20-ის Split-ზე
1 ჩიპი 31/34-ის Split-ზე

გადახდები:

ფსონის ტიპი	რიცხვების რაოდენობა	გადახდა
Straight up	1	35:1
Split	2	17:1
Street	3	11:1
Corner	4	8:1
Line	6	5:1
Column/Dozen	12	2:1
Red/Black	18	1:1
Even/Odd	18	1:1
1-18/19-36	18	1:1

Frankie
Dettori’s Jackpot Roulette

თამაშის მიზანი
ლაივ რულეტში მოთამაშის მიზანია დადოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი, ისე რომ გამოიცნოს რომელ რიცხვზე გაჩერდება რულეტის ბურთულა. მოთამაშეს შეუძლია ერთი ან რამდენიმე ფსონის დადება. რულეტის ბორბალი მოიცავს რიცხვებს 1-დან 36-ის ჩათვლით და ერთ 0-ს.

თამაშის პროცესი

ფსონების დასადებად განკუთვნილი დროის გასვლის შემდეგ დილერი(ლაივ დილერის მაგიდაზე) ან ავტომატური მექანიზმი(ავტომატური რულეტის მაგიდაზე) აგდებს ბურთულას რულეტის ბორბალზე. გარკვეული დროის შემდეგ ბურთულა აუცილებლად გაჩერდება ბორბალზე დატანილ რომელიმე რიცხვზე. მოთამაშე მოიგებს თუ ფსონები მომგებიან რიცხვს მოიცავდა.

ფსონების ტიპები
რულეტის სათამაშო მინდორზე იდება ორი ტიპის ფსონი: შიდა ფსონები და გარე ფსონები.
შიდა ფსონები:
Straight Up - ფსონის დადება ერთ კონკრეტულ რიცხვზე (ითვლება ზეროც).
Split - ფსონის დადება ორ რიცხვს შორის ხაზზე, ვერტიკალურად ან ჰორიზონტალურად.
Street - ფსონის დადება ნებისმიერი რიგის ბოლოს. ამ შემთხვევაში ფსონი მოიცავს სამ რიცხვს.
Corner - ფსონის დადება ოთხი რიცხვის გადაკვეთაზე. ფსონი მოიცავს ოთხივე რიცხვს.
Six Line - ფსონის დადება ორი რიგის გადაკვეთაზე. ხაზზე ფსონი მოიცავს ყველა რიცხვს არჩეულ ორ რიგში, სულ 6 რიცხვს.

გარე ფსონები
Column - ფსონის დადება სვეტების ბოლოს განთავსებულ გრაფაში "2to1". ფსონი მოიცავს სვეტში შევამავალ თორმეტივე რიცხვს. ზერო არ შედის არც ერთ სვეტში.
Dozen - ფსონის დადება სამიდან ერთ-ერთ გრაფაში, რომლებიც მონიშნულია "1st12," "2nd12" ან "3rd12", ფსონი მოიცავს გრაფის ზემოთ განლაგებულ შესაბამის 12 რიცხვს.
Red/Black - ფსონი შავ ან წითელ ველში. ფსონი მოიცავს არჩეული ფერის 18 რიცხვს.
Odd/Even - ფსონის დადება ლუწ ან კენტ რიცხვებზე. ფსონი მოიცავს 18 ლუწ ან კენტ რიცხვს.
1-18/19-36 – ფსონის დადება ჩამოთვლილ გრაფებში შემავალ 18 რიცხვზე.

სპეციალური ფსონები
შიდა და გარე ფსონების გარდა, რულეტში შესაძლებელია ფსონების განთავსება სპეციალურად გამოყოფილ „ტრეკზე", რომელიც რულეტის ბარაბანზე განთავსებული რიცხვების მიმდევრობას ზუსტად იმეორებს. „ტრეკი" დაყოფილია სამ სექტორად:
Voisins du Zero (ზეროს მეზობელი რიცხვები).
ფსონი მოიცავს ბარაბანზე თანმიმდევრობით დალაგებულ ჩვიდმეტ რიცხვს 22-ისა და 25- ის ჩათვლით, ზეროს მარჯვნიდან და მარცხნიდან. 9 ჩიპი განთავსდება შემდეგნაირად:
2 ჩიპი 0/2/3- Street-ზე
1 ჩიპი 4/7-ის Split-ზე
1 ჩიპი 12/15-ის Split-ზე
1 ჩიპი 18/21-ის Split-ზე
1 ჩიპი 19/22-ის Split-ზე
2 ჩიპი 25/26/28/29-ის Corner
1 ჩიპი 32/35-ის Split-ზე
Tiers du Cylindre (ბარაბნის მესამედი)
ფსონი მოიცავს თანმიმდევრობით დალაგებულ თორმეტ რიცხვს 27-ისა და 33-ის ჩათვლით, რომლებიც ბორბალზე ზეროს მოპირდაპირე მხარესაა განთავსებული.
6 ჩიპი თავსდება შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 5/8-ის Split-ზე
1 ჩიპი 10/11-ის Split-ზე
1 ჩიპი 13/16-ის Split-ზე
1 ჩიპი 23/24-ის Split-ზე
1 ჩიპი 27/30-ის Split-ზე
1 ჩიპი 33/36-ის Split-ზე
Orphelins a Cheval
ფსონი მოიცავს რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელიც ერთმანეთისგან ყოფს "Tiers du Cylindre"-სა და " Voisins du Zero"-ს. 5 ჩიპი განთავსდება შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 1-ის Straight up-ზე
1 ჩიპი 6/9-ის Split-ზე
1 ჩიპი 14/17-ის Split-ზე
1 ჩიპი 17/20-ის Split-ზე
1 ჩიპი 31/34-ის Split-ზე

გადახდები

ფსონის ტიპი	რიცხვების რაოდენობა	გადახდა
Straight up	1	35:1
Split	2	17:1
Street	3	11:1
Corner	4	8:1
Line	6	5:1
Column/Dozen	12	2:1
Red/Black	18	1:1
Even/Odd	18	1:1
1-18/19-36	18	1:1

თამაშის ტრანსლაცია ხდება კაზინო ორაკლედან,მალტა.
მოცემული რულეტკა ითვლება დაბლფლეი, რადგან მოთამაშებს ფსონების განთავსება შეიძლიათ როგორც ონლაინ ასევე ფიზიკურად.
მინიმალური ფსონი 0,25 ლარი- მაქსიმალური ფსონი 5 000 ლარი

Free Chip Blackjack
უფასო ფსონის ბლექჯეკი (Free Chip Blackjack) არის ჩვენი ბლექჯეკის თამაშის ვარიაცია, რომელიც გთავაზობთ არჩეული უფასო ფსონების „გაორმაგება“ (Double Down) და „გაყოფა“ (Split). ბლექჯეკი უფასო ფსონების მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე თამაშის წარმდგენს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. Blackjack საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობათა ჯამი უდრის ზუსტად 21. თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ თამაშის წარმდგენი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება რვა დასტით.
თამაშის წარმდგენი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნი ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
უფასო გაყოფა ყველა წყვილზე გარდა 10, J, Q, K.
უფასო გაორმაგება თქვენს ორკარტიან მყარ 9, 10 და 11 ჯამებზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
ერთი კარტი რიგდება თითოეულ გაყოფის ტუზზე.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
„Six Card Charlie“-ის: თქვენ იგებთ, თუ თქვენ გაქვთ ექვსი კარტი, რომელთა ღირებულება არის 21 ან ნაკლები.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც თამაშის წარმდგენი ტუზს გამოაჩენს.
ბლექჯეკი იხდის 3-დან 2-მდე და უგებს 21 ქულას.
დაზღვევა იხდის 2:1.
თქვენი ფსონი ბრუნდება, როცა ხელები არიან თანაბარი ღირებულების.
თქვენი ფოსნი ბრუნდება, როცა თამაშის წარმდგენი გადააჭარბებს 22 ქულის დაგროვებით.
თამაშის წესები
თამაშს უძღვება თამაშის წარმდგენი და თითო რაუნდში ნებადართულია უსაზღვრო რაოდენობის მოთამაშეების თამაში.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. ბლექჯეკში კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11 , რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.
ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ურიგებს თითო-თითო გახსნილ კარტს თოთოეულ მოთამაშეს და ბოლოს საკუთარ თავსაც. თამაშის წარმდგენი შემდეგ ურიგებს თითოეულ მოთამაშეს მეორე გახსნილ კარტს, მაგრამ თამაშის წარმდგენის მეორე კარტი ურიგდება სახით დაბლა, დახურული. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი! ბლექჯეკი შესაძლებელია მხოლოდ პირველი ორი კარტის გამოყენებით. კარსიტ მნიშვნელობა, რომელიც 21 ტორია და მიიღება წყვილის გაყოფით, არ ითვლება ბლექჯეკატ. შესაბამისად, ბლექჯეკი ამარცხებს ნებისმიერ ხელს 21 ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილის გაყოფის შედეგად.

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია თამაშის წარმდგენის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს აქვს ხელზე Blackjack, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, თამაში დასრულებულია და თამაშის წარმდგენი იგებს.

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და თამაშის წარმდგენსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის 10 ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, თამაშის წარმდგენი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატება ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს თავისი პირველი ორი კარტის ნახვისას, არ აღმოაჩნდა Blackjack-ის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა რიგრიგობით, როდესაც თამაშის წარმდგენი შესთავაზებს მათ შემდგომ კარტების დარიგებას.

თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის მნიშვნელობა 21-ზე ნაკლებია, შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ გააორმაგებთ თქვენს ფსონს და ხელში დაგირიგდებათ მხოლოდ ერთი დამატებითი კარტი.

თუ თქვენი მყარი ჯამი არის 9, 10 ან 11, თქვენ იღებთ „უფასო გაორმაგებას“. თუ თქვენ აირჩევთ „უფასო გაორმაგებას“, „უფასო ფსონი“ დაემატება თავდაპირველ ფსონს. თუ თქვენ მოიგებთ თამაშის რაუნდს, „უფასო ფსონის“ ღირებულება დაემატება თავდაპირველ ფსონს. თქვენ გადაგიხდიან შესაბამისად და მხოლოდ საწყისი ფსონი დაგიბრუნდებათ. თუ წააგებთ თამაშს, თქვენ დაკარგავთ საწყის ფსონს. თუ თამაში დამთავრდება ყაიმით, მხოლოდ საწყისი ფსონი დაგიბრუნდებათ.

გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

გაითვალისწინეთ, რომ მოთამაშეს არ ექნება გადაწყვეტილების მიღების საშუალება, თუ მისი რბილი ხელის ქულა 21-ის ტოლია, რადგან ეს საუკეთესო შესაძლებელი ხელია.

გაყოფა

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება გაყოთ კარტი (გაყოფა), რათა გააგრძელოთ თამაში ორი ხელით ცალც-ცალკე, თითოეული თივისი ფსონით.

თქვენ შემოგთავაზებენ „უფასო გაყოფას“ თქვენს ხელზე 10-იანების, ვალეტების, დამებისა და კაროლების გარდა არსებულ წყვილებზე. თქვენი თავდაპირველი ფსონი დაიდება თქვენს პირველ ხელზე (მაგიდის მარჯვენა მხარეს) და თქვენი „უფასო ფსონი“, რომელიც დაიდება თქვენს მეორე ხელზე (მაგიდის მარცხენა მხარეს). თუ თქვენ მოიგებთ თამაშის რაუნდს, „უფასო ფსონის“ ღირებულება იქნება თქვენი საწყისი ფსონის შესაბამისი და თანხა აგინაზღაურდებათ ამის მიხედვით. მეორე ხელისთვის არც ერთი ფსონი არ დაბრუნდება. თუ წააგეთ თქვენი ხელით „უფასო ფსონით“, თქვენ არ დაკარგავთ ფსონს. თამაშის ყაიმით დასრულების შემთხვევაში ფსონი არ დაბრუნდება.

თუ თქვენ გადაწყვეტთ გაყოთ თქვენს ხელში არსებული 10-იანები, ვალეტები, დამები ან კაროლები თქვენს მეორე ხელზე დადებული ფსონი იქნება თქვენი ძირითადი ფსონის ტოლი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, თამაშის წარმდგენი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის მნიშნველობას. თამაშის წარმდგენი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ თამაშის წარმდგენია ვალდებულია შეჩერდეს. (გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია).

თქვენ იგებთ, თუ თქვენი საბოლოო ხელის ღირებულება იქნება უფრო ახლოს 21 ქულასთან ვიდრე თამაშის წარმდგენის ხელის ღირებუელბა, ან როცა თამაშის წარმდგენი გადააჭარბებს, გარდა იმ შემთხვევისა, როცა თამაშის წარმდგენი აჭარბებს 22 ქულის დაგროვებით. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია თამაშის წარმდგენის კარტის ქულისა, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.

თამაშის წარმდგენი აჭარბების 22 ქულის დაგროვებით

თუ თამაშის წარმდგენის ხელი შედგება კარტებისგან, რომელთა საერთო ღირებულება არის 22, მაშინ თქვენი ფსონი ბრუნდება, და თამაშის რაუნდი მთავრდება push-ით. გარდა იმ შემთხვევისა, როცა მოთამაშე იწვება. ამ შემთხვევაში, თამაში არ მთავრდება ყაიმით და მოთამაშე აგებს.
თუ მოთამაშეს აქვს ბლექჯეკი, თამაში მთავრდება თამაშის წარმდგენის 22-ზე ჩაწვის შესაძლებლობის გარეშე.
„Six card Charlie“-ის წესი
„Six Card Charlie“-ის წესი გაძლევთ ავტომატური მოგების საშუალებას თუ თქვენი ხელის ექვსი კარტის ჯამი შეადგენს 21-ს ან ნაკლებს, მაშინაც კი თუ თამაშის წარმდგენს აქვს ბლექჯეკი. სპლიტის ხელის შემთხვევაში, თითოეული ხელი ფასდება ინდივიდუალურად. თუ თამაშის წარმდგენს ჰყავს ბლექჯეკი, დაზღვევის შემოთავაზების შემდეგ ექვსკარტა ჩარლი არ არის შესაძლებელი, მიუხედავად მოთამაშის შედეგისა.
ბონუს ფსონები
Blackjack ამ თამაშს აგრეთვე აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - ნებისმიერი წყვილი (Any Pair), 21+3, Hot 3 (იღბლიანი 3-ანი), გადაჭარბება (Bust It). შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ წააგებთ თქვენი ბლექჯექის ფსონს.
ნებისმიერი წყვილი (Any Pair)
ნებისმიერი წყვილის გვერდითი ფსონი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი ტქვენს ხელში მყოფი პირველი ორი კარტის კომბინაციაზე.
ამ შემთხვევაში გამარჯვებული კომბინაცია არის ერთი და იმავე ღირებულების ნებისმიერი ორი კარტი: მაგ. ორი დედოფალი, ორი ტუზი, ორი 10-ანი, სხვ.
ნებისმიერი წყვილის გვერდითი ფსონისთვის არსებობს ორი ტიპის კომბინაცია, თითოში განსხვავებული მოგების გაცემით:
ნებისმიერი წყვილი, მაგ. ჯვრის 10-ანი ან გულის 10-ანი.
იდეალური წყვილი – მაგ, 2x ყვავის ტუზი.
21+3
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს თამაშის წარმდგენის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
იდეალური ტრიპლეტი – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3x გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
სამი ერთნაირი – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
სტრეიტი – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
ფლეში – იგივე მასტის არათანმიმდევრული კარტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Hot 3 (იღბლიანი 3-ანი)
Hot 3-ის (იღბლიანი 3-ანი) გვერდითი ფსონი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი სამი კარტის კომბინაციაზე, რომელთა შორის იქნება თქვენი პირველი ორი კარტი და ერთი თამაშის წარმდგენის ხელზე არსებული გახსნილი კარტი. Hot 3-ის (იღბლიანი 3-ანი) გვერდითი ფსონისთვის არსებობს რამდენიმე კომბინაცია, თითოში განსხვავებული მოგების გაცემით:
ჯამური ღირებულება 19, მაგალითად: გულის 8-ანი, აგურის 2-ანი და ყვავის 9-ანი.
ჯამური ღირებულება 20, მაგალითად: გულის 8-ანი, აგურის 2-ანი და ყვავის 10-ანი.
ჯამური ღირებულება 21, ერთი მასტის, მაგალითად: აგურის 9-ანი, აგურის 2-ანი და აგურის 10-ანი.
ჯამური ღირებულება 21, სხვადასხვა მასტის, მაგალითად: გულის 9-ანი, აგურის 2-ანი და ყვავის 10-ანი.
7-7-7, მაგალითად: გულის 7-ანი, ჯვრის 7-ანი და აგურის 7-ანი.
გადაჭარბება (Bust It)
გადაჭარბება (Bust It) გვერდითი ფსონი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი იმაზე, რომ თამაშის წარმდგენის კარტების ჯამური ღირებულება აღემატება 21-ს, ანუ ის აჭარბებს.
გადაჭარბება (Bust It) გვერდითა ფსონი დაწინაურდება თუ მოთამაშეს აქვს Blackjack.
გადაჭარბება (Bust It) გვერდითი ფსონისთვის არსებობს რამდენიმე კომბინაცია, თითოში განსხვავებული მოგების გაცემით:
გადაჭარბება 3 კარტით.
გადაჭარბება 4 კარტით.
გადაჭარბება 5 კარტით.
გადაჭარბება 6 კარტით.
გადაჭარბება 7 კარტით.
გადაჭარბება 8 ან მეტი კარტით.
გადახდა
Blackjack გადახდა უდრის 3:2.
გამარჯვებული ხელი იხდის 1:1
თუ თამაშის წარმდგენს ჰყავს ბლექჯეკი, დაზღვევა იხდის 2:1
გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	შედეგები	გადახდები
ნებისმიერი წყვილი (Any Pair)	იდეალური წყვილი ნებისმიერი წყვილი	25:1 8:1

ფსონი	შედეგები	გადახდები
21+3	იდეალური ტრიპლეტი სტრიტ ფლეში სამი ერთნაირი სტრეიტი ფლეში	100:1 40:1 30:1 10:1 5:1
Hot 3 (იღბლიანი 3-ანი)	7-7-7 ჯამური ღირებულება 21 ერთი მასტის ჯამური ღირებულება 21 სხვადასხვა მასტის ჯამი 20 ჯამი 19	100:1 20:1 4:1 2:1 1:1
გადაჭარბება (Bust It)	გადაჭარბება 8 ან მეტი კარტით გადაჭარბება 7 კარტით გადაჭარბება 6 კარტით გადაჭარბება 5 კარტით გადაჭარბება 4 კარტით გადაჭარბება 3 კარტით	250:1 100:1 50:1 9:1 2:1 1:1

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს.
მოთამაშესთან დაბრუნება
ოპტიმალური თეორიული გადახდის პროცენტულობა ასეთია:
Blackjack – 98.45%*
ნებისმიერი წყვილის (Any Pair) ფსონი — 95.90%
21+3 ფსონი – 96.30%
იღბლიანი 3-ანი (Hot 3) ფსონი – 94.60%
გადაჭარბება (Bust It) ფსონი – 94.12%
* შუს პირველ ხელზე დაყრდნობით.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.

7 e Mezzo
მიმოხილვა.
ეს არის პოლულარული იტალიური თამაშის „Sette e Mezzo“ ლაივ ვერსია, სადაც თამაში მიმდინარეობს დილერის წინააღმდეგ. მოთამაშეთა განისაზღვრელ რაოდენობას შეუძლია მონაწილეობის მიღება თამაშში.

თამაშის მიმდინარეობა.
* თუ, მოთამაშის მიერ თამაშში შესვლისას მიმდინარეობს თამაშის რაუნდი, ის უნდა დაელოდოს შემდეგ რაუნდს და უკვე შემდეგ განათავსოს ფსონები.
დრო ფსონების გასანთავსებლად შეზღუდულია. დარჩენილი დრო მითითებულია ტაიმერზე. ფსონის გასანთავსებლად მოთამაშე ირჩევს ჩიპს და ამატებს თავისი სასურველი ფსონის პოზიციაზე. შემდეგ მათ შეუძლიათ განათავსონ არჩევითი გვერდითი ფსონები.
პირველ რიგში, მოთამაშემ უნდა განათავსოს ძირითადი ფსონი და შემდეგ მათ შეუძლიათ განათავსონ არჩევითი გვერდითი ფსონები Partita Perfetta და Mano di Poker. გვერდით ფსონებს შეუძლიათ მოგება მთავარი თამაშის შედეგის მიუხედავად.
შემდეგ დილერი არიგებს ორ კარტს: ერთ ღია კარტს ურიგებს მოთამაშეს, ხოლო მეორე ღია კარტს - დილერს.
ზოგ შემთხვევაში დილერი ავტომატურად დაურიგებს მოთამაშეს დამატებით კარტებს მიმდინარე რაუნდის დაწყებამდე. ეს ნიშნავს იმას, რომ მოთამაშეს არ შეუძლია Hit ან Stand-ის გაკეთება სანამ სპეციალური მოთხოვნა არ იქნება შესრულებული:
* The King of Coins არის მოთამაშის პირველი კარტი - ისინი ავტომატურად ღებულობენ ერთ კარტს;
* The King of Coins არის დილერის პირველი კარტი - თქვენ ღებულობთ კარტს ავტომატურად სანამ თქვენ არ მოაგროვებთ 7 ან მეტ ქულას.
* მოთამაშის ქულა დილერის ქულაზე დაბალია - მოთამაშე ავტომატურად ღებულობს კარტს სანამ თქვენი ქულა არ გაუტოლდება დილერის ქულას ან გადააჭარბებს მას.
* დილერის პირველი კარტი ანიჭებს მათ 5 ქულას და მოთამაშის ქულა ხდება თანაბარი - მოთამაშე ღებულობს 1 კარტს.
თამაშის რაუნდი იწყება მაშინ, როდესაც მოთამაშეს აქვს 7 ან ნაკლები ქულა, მაგრამ მათი ქულა დილერის ქულასთან თანაბარია ან აღემატება მას. მოთამაშეს შეუძლია აირჩიოს Hit ან Stand. თუ მოთამაშე არ აკეთებს სვლას, ის ავტომატურად აკეთებს „Stand“-ს.
როდესაც ყველა მოთამაშე მიიღებს გადაწყვეტილებას, დილერი იწყებს კარტის დარიგებას. დილერი აკეთებს „Stand“-ს 5 ან მეტ ქულაზე.
თუ ყველა მოთამაშე აჭარბებს ლიმიტს (აგროვებს 21 ქულაზე მეტს), რაუნდი სრულდება. დილერი არ არიგებს დამატებით კარტებს.

„Hand“-ის ჯამურ შედეგებს ადარებენ ერთმანეთს და ცხადეება რაუნდის შედეგები. ასევე არის შემთხვევები, როდესაც განსაკუთრებული გარემოებების გამო თამაში ავტომატურად სრულდება და მოთამაშე იგებს რაუნდს.
მოგების გადახდა ხდება მოგებული ფსონების მიხედვით ყოველი რაუნდის ბოლოს.

კარტები და ქულების მნიშვნელობა
თამაშში გამოიყენება კარტის ნეაპოლიტანური მასტები. კარტები დაყოფილია 4 მასტად: მონეტა (Denari), ჭიქა (Coppe), ხმალი (Spade) და ჯვარი (Bastoni). დასტა შედგება 40 კარტისგან (კარტების სტანდარტული დასტა 8-იანების, 9-იანების და 10-იანების ამოღებით).
კარტებია:

ციფრებიანი კარტები 2-დან 7-მდე.
სიმბოლოებიანი კარტები: ვალეტი, რაინდი და მეფე.
ტუზი, რომლის ნომინალური მნიშვნელობა უდრის 1-ს.

კარტი	ქულის მნიშვნელობა
რიცხვებიანი კარტი 2–7	ნომუნალური მნიშვნელობა
ტუზი	1 ქულა
სიმბოლოებიანი კარტი	0.5 ქულა

* მეფე მონეტის ნომუნალური მნიშვნელობა დამოკიდებულია ხელის კომბინაციაზე. იხ. ქვემოთ.

მეფე მონეტა და Sette e Mezzo Royal

თუ მოთამაშეს ერთი კარტი უჭირავს და მისი სიმბოლოა მეგე მონეტა, მისი ნომინალური მნიშვნელობა, ისევე როგორც სხვა სიმბოლოებიანი კარტებისა, არის 0,5. სხვა კარტებთან ერთად ის ღებულობს დასტის ნებისმიერი სხვა კარტის მნიშვნელობას საუკეთესო შესაძლებელი ხელის შესაქმნელად. თუ ხელზე რიგდება დამატებითი კარტები, მეფე მონეტას ისევ შეუძლია თავისი მნიშვნელობის შეცვლა საუკეთესო შესაძლებელი ხელის შესაქმნელად.

მეფე მონეტას ასევე შეუძლია შექმნას Sette e Mezzo Royal: სპეციალური კომბინაცია ორი კარტით (მეფე მონეტა და სხვა სიმბოლოიანი კარტი ან 7), რომელიც ჯამში უდრის 7.5 ქულას და აღემატება ჩვეულებრივ ხელს, რომლის ნომინალური მნიშვნელობა არის 7.5.

თამაშის წესები

თამაშის მიზანია, რომ მოთამაშეთა კარტების ჯამი იყოს 7.5 ქულასთან მიახლოებული და არ გადააჭარბოს ამ ციფრს. სიმბოლებიანი კარტების მნიშვნელობა არის 0.5 ქულა, ხოლო ციფრებიანი კარტების - მათი ნომინალური მნიშვნელობა. ტუზის ნომინალური მნიშვნელობა არის 1 და ითვლება, როგორც 1 ქულა. გაითვალისწინეთ, რომ მეფე მონეტის მნიშვნელობა შეიძლება ვარირებდეს: ის უდრის 0.5 ქულას, როდესაც არის პირველი კარტი ხელზე, მაგრამ მას შეუძლია ნებისმიერი სხვა კარტის მნიშვნელობის აღება საუკეთესო შესაძლებელი ხელის შესაქმნელად სხვა კარტებთან ერთად.
თუ მოთამაშეს აქვს მეფე მონეტა და სხვა სიმბოლოიანი კარტი ან 7, მას აქვს Sette e Mezzo Royal და შესაბამისად იგებს ფსონის 1.5-ჯერ მეტს ოდენობას (თუ ფსონი შეადგენდა 10, ის მიიღებს 25). Sette e Mezzo Royal ამარცხებს ჩვეულებრივ 7.5. ქულას.
თუ მოთამაშის კარტების ჯამური მნიშვნელობა უფრო მიახლოებულია 7.5-თან ვიდრე დილერის, ისინი იგებენ თავიანთი ფსონის ოდენობას (თუ ფსონი შეადგენდა 10, ისინი მიიღებენ 20). თუ მოთამაშის კარტების ქულათა ჯამი 7.5 ქულაზე მეტია, ხდება გადაჭარბება („bust“) და ისინი აგებენ ძირითად ფსონს.

დილერმა უნდა დაამატოს კარტი (hit), სანამ მისი კარტების ჯამი არ შეადგენს 5 ან მეტ ქულას. ისინი ჩერდებიან (stand), როდესაც მათი ხელის ქულათა ჯამი შეადგენს 5 ან მეტ ქულას.

მოთამაშეს შეუძლია ფსონის განთავსება ყველა პოზიციაზე ერთი რაუნდის დროს, რომელშიც მონაწილეობს მოთამაშეთა განუსაზღვრელი რაოდენობა. ერთს შეუძლია Stand-ის არჩევა, ხოლო მეორეს - Hit-ის. ამ შემთხვევაში, დილერი დაარიგებს კიდევ ერთ კარტს ამ პოზიციაზე, მაგრამ მოთამაშემ, რომელმაც აირჩია Stand - აღარ მიიღებს კარტს.

დილერისა და მოთამაშის ქულების გათანაბრება
თუ, მოთამაშისა და დილერის ქულები თანაბრდება 5-5 ქულით, ორივე აგებს ძირითად ფსონს. გამონაკლისი მოქმედებს მაშინ, როდესაც დილერის პირველი კარტი ანიჭებს მას 5 ქულას, რომლის შემთხვევაშიც დამატებითი კარტები ავტომატურად ურიგდება მოთამაშეს. თუმცა, თუ მათი ქულები გათანაბრდება 5.5 ქულით ან მეტით, მათი ფსონი ბრუნდება „push“-ში.

ავტომატური დასრულება
თამაშის რაუნდი ავტომატურად სრულდება და მოთამაშე იგებს თამაშს თუ ყველა მომდევნო პირობა ერთდროულად არის შესრულებული.
მოთამაშემ განათავსა გვერდითი ფსონი Mano di Poker და თამაში ავტომატურად სრულდება, როდესაც:
დილერის პირველი კარტი ამიჭებს მას 5 ან მეტ ქულას (ის „ჩერდება“ (stand));
მოთამაშეს დაურიგდა ორი კარტი ან მეტი;
მოთამაშის ხელის ქულა აღემატება დილერის ქულას, მაგრამ მოთამაშემ არ გადააჭარბა ლიმიტი (bust).
თუ, მოთამაშემ არ განათავსა გვერდითი ფსონი Mano di Poker, თამაში ავტომატურად სრულდება თამაშის რაუნდის გარეშე, როდესაც:
დილერის პირველი კარტი ამიჭებს მას 5 ან მეტ ქულას (ის „ჩერდება“ (stand));
მოთამაშის ხელის ქულა აღემატება დილერის ქულას, მაგრამ მოთამაშემ არ გადააჭარბა ლიმიტი (bust).
გვერდითი ფსონები

ძირითადი ფსონის გარდა, მოთამაშეს შეუძლია განათავსოს გვერდითი ფსონი. გვერდითი ფსონის დადება არ შეიძლება ძირითადი ფსონის განთავსების გარეშე, მაგრამ მათ შეუძლიათ მოიგონ ეს ფსონები იმ შემთხვევაშიც კი, თუ მათ წააგეს ან ფსონი უკან დაუბრუნდათ (push) მთავარი თამაშის დროს.

Partita Perfetta
მოთამაშეს შეუძლია ფსონის განთავსება იმაზე, რომ მისი და დილერის პირველი კარტები შეადგენენ წყვილს.

წყვილები

ტიპი	აღწერა
7-იანების წყვილი	მოთამაშისა და დილერის პირველი კარტები შეადგენენ 7-იანების წყვილს.
სიმბოლოებიანი კარტების წყვილი	მოთამაშისა და დილერის პირველი კარტები შეადგენენ ერთი და იგივე სიმბოლოს, მაგრამ სხვადასხვა მასტების წყვილს.
1-6 წყვილი	მოთამაშისა და დილერის პირველი კარტები შეადგენენ ერთი და იგივე ნომინალური მნიშვნელობის, მაგრამ სხვადასხვა მასტების წყვილს (ტუზი ან კარტი 2-დან 6-მდე).

Mano di Poker
მოთამაშეებს შეუძლიათ ფსონის განთავსება იმაზე, რომ მოთამაშისთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი დილერისთვის დარიგებულ პირველ კარტთან ერთად ქმნის 3-კარტიანი პოკერის ხელს, ქვემოთ მოცემული მომგებიანი ხელების წინააღმდეგ:
Royal Flush - სამი კარტი სხვადასხვა სიმბოლოთი და იდენტური მასტით
Straight Flush - ერთი მასტის სამი კარტი თანმიმდევრული წყობით
Any Three of a Kind - იდენტური მნიშვნელობის სამი კარტი
Flush - იდენტური მასტის სამი კარტი.
Straight - სხვადასხვა მასტის სამი კარტი თანმიმდევრული წყობით

შემდეგი კომბინაციები არ ითვლება როგორც Straight:
6-7-ვალეტი
7-ვალეტი-რაინდი
მეფე-ტუზი-2
რაინდი-მეფე-ტუზი
ვალეტი-რაინდი-მეფე (Royal Flush კომბინაცია თუ სამივე იდენტური მასტისაა)

გაითვალისწინეთ, რომ მოთამაშეებს აქვთ გვერდითი ფსონის განთავსების უფლება, თუ ისინი მიიღებენ მეორე კარტს! მაგალითად, თუ მოთამაშის პირველი კარტის ქულა არის დილერის პირველი კარტის ქულაზე მაღალი და მოთამაშე გადაწყვიტავს stand-ს, ვინაიდან დილერს აქვს 5 ქულა ან მეტი, ის არ მიიღებს მეორე კარტს და შესაბამისად, არ აქვს გვერდითი ფსონის განთავსების უფლება.

ლიმიტის დიაპაზონი ლობიში მაგიდის სახელწოდების გვერდით და თამაშის მაგიდაზე UI მითითებული ლიმიტის დიაპაზონი შეესაბამება ძირითად პოზიციაზე ფსონის ლიმიტს. ამის გარდა, თამაშის მენიუში არსებული ლიმიტების პანელი იძლევა დამატებით ინფორმაციას პოზიციების ლიმიტის შესახებ. მომდევნო ფსონებს გააჩნიათ საკუთარი ლიმიტი: Main bet, Partita Perfetta, Mano di Poker. ლიმიტების კონფიგურაცია შესაძლებელია LiveAdmin-ში.
მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება
მოთამაშის თეორიული RTP შეადგენს 99.31 % მთავარ თამაშზე.
Partita Perfetta გვერდითი ფსონების RTP შეადგენს 96.15%.
Mano di Poker გვერდითი ფსონის RTP შეადგენს 96.32%.
მოგების ცხრილი

მთავარი თამაშის მოგება	მოგება
Sette e Mezzo Royal	3:2
მომგებიანი ხელი	1:1
ფრე 5.5 ან მეტი ქულის შემთხვევაში	Push
ფრე 5 ქულის შემთხვევაში	წაგება

მოგების გადახდა გვერდით ფსონზე Partita Perfetta	მოგება
7-იანების წყვილი	55:1
სიმბოლოებიანი კარტების წყვილი	10:1
1-6 წყვილი	5:1

მოგების გადახდა გვერდით ფსონზე Mano di Poker	მოგება
როიალი	150:1
სტრიტ ფლაში	75:1
Any Three of a Kind	50:1

ფლაში	6:1
სტრიტი	5:1

101 Roulette

თამაშის სპეციფიკა

101 რულეტი არის პოპულარული კაზინოს თამაშის ახალი ვერსია ახალ პლატფორმაზე (NGM).
რულეტის ბორბალს აქვს 105, ციფრები 0-დან 100-მდე, + გული, აგური, ყვავი და ჯვარი. ბურთი ბრუნავს ბორბალზე და ჩერდება ერთ-ერთზე. როდესაც მოთამაშეს ფსონი განთავსებული აქვს ციფრზე, რომელზეც ბურთი ჩერდება, ისინი იგებენ თანხას.
მოთამაშეს შეუძლია იმდენი სხვადასხვა ნომინალური მნიშვნელობის სხვადასხვა ფსონის განთავსება, რამდენიც მათ სურთ თითოეულ თამაშზე, იმის გათვალისწინებით, რომ პოტენციური მოგება ჯამური ფსონიდან არ აღემატება მაქსიმალური მოგების გადახდას ერთ თამაშზე.
თამაში მოიცავს დილერის ხმას, რომელიც აცხადებს მოგებულ ციფრს და მოთამაშის მოგებას.
AUTOPLAY რეჟიმი გამოიყენება რამდენიმე თამაშის თანმიმდევრობით ავტომატურად თამაშისთვის იმავე ფსონით.

> The Auto Play ფუნქცია შეიძლება იყოს გამორთული თუ ამას მოითხოვს ლიცენზიატი ან ბაზრის მარეგულირებელი.

უკანასკნელი სპინების მოგებული ციფრები გამოსახულია შედეგების ისტორიაში.
დიაგრამაში ასახულია ბეთინგის მაგიდის პროცენტული შეფარდება, რომელსაც მოიცავს მიმდინარე ფსონი.
მინიმალური და მაქსიმალური ჯამური ფსონები მოცემულია მაგიდის გვერდით.
როდესაც ბურთი ჩერდება თავის საბოლოო პოზიციაზე, ეკრანის კუთხეში გამოჩნდება შედეგის ამსახველი zoom ფანჯარა.
მოთამაშეს შეუძლია Zoom ღილაკის გამოყენება მხოლოდ სმარტფონებზე ბეთინგის მაგიდის მასშტაბის გასადიდებლად ან დასაპატარავებლად. გასადიდებლად დააჭირეთ მაგიდას ორჯერ ან 2 თითის მეშვეობით გაადიდეთ/დააპატარავეთ გამოსახულება.

Auto Zoom Table შეიძლება ჩაირთოს ან გამოირთოს მთავარი მენიუდან.
შესაძლებელია LUCKY NUMBERS და QUICK BET რეჟიმების ჩართვა და გამორთვა.

თამაშის დეტალები

თამაშის დეტალები	
პლატფორმა	NGM
თამაშის კოდი	ro101
მინიმალური თეორიული RTP	85.71%
მაქსიმალური თეორიული RTP	96.19%.
მაქსიმალური პრიზი	101 x Straight Up Bet

თამაშის მიმოხილვა

101 რულეტის (NGM) მიზანია გამოიცნოთ თუ სად გაჩერდება ბურთი ბორბლის დატრიალების შემდეგ. მოთამაშეს შეუძლია ფსონების განთავსება ინდივიდუალურ ციფრებზე, ციფრების დიაპაზონზე, ფერებზე - წითელზე ან შავზე, კენტ ან ლუწ ციფრებზე და სხვადასხვა სპეციალური ციფრების კომბინაციებზე.

ფსონის ტიპები და მოგების გადახდა
101 რულეტი მოიცავს შემდეგი ტიპის ფსონებს:

ფსონის ტიპი	მოიცავს	აღწერა	როგორ განათავსოთ	მოგება
Straight Up	1 ციფრი	ფსონი ერთ ციფრზე (მათ შორის 0, ყვავი, გული, აგური და ჯვარი) მომგებიანი ციფრია.	დააჭირეთ ციფრს.	100:1
Split	2 ციფრი	ფსონი ორ ციფრზე (მათ შორის 0, ყვავი, გული, აგური და ჯვარი) ერთმანეთის გვერდიგვერდ, მაგიდაზე	დააჭირეთ ორ ციფრს შორის	49:1
Zero Street	5 პოზიცია	ფსონი 0-ზე, ყვავზე, გულზე, აგურზე და ჯვარზე.	დააჭირეთ ჯვრის ქვედა კიდეზე	19:1
სვეტი	10 ციფრი	ფსონი ყოველ ციფრზე განსაზღვრულ რიგში (მაგ: 1, 11, 21, 31, 41, 51, 61, 71,81, 91).	დააჭირეთ “9-დან1-მდე” მიდამოს.	9:1
Zero Corner	3 პოზიცია	ფსონი, რომელიც მოიცავს სამ პოზიციას ერთმანეთის გვერდიგვერდ, მაგიდაზე: 0,1,2; ყვავი,3,4,; გული,5,6; აგური,7,8; ჯვარი,9,10	დააჭირეთ 1, 3, 5, 7 ან 9-ის ქვედა მარცხენა კუთხეს.	32:1
Corner/Four	4 ციფრი	ფსონი, რომელიც მოიცავს ოთხ ციფრს ერთმანეთის გვერდიგვერდ, მაგიდაზე (მათ შორის 0, ყვავი, გული, აგური და ჯვარი).	დააჭირეთ ოთხი ციფრის კუთხეს.	24:1
Line	20 ციფრი	ფსონი, რომელიც მოიცავს 2 სტრიტს - ოცი განსხვავებული ციფრი ათ ციფრიან ორ რიგში (მაგ:1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,10 and 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18,19, 20).	დააჭირეთ ორ street ფსონს შორის (ვერტიკალური რიგის ქვემოთ არსებული ორი ციფრის ქვედა კუთხეს).	4:1
Zero Line	15 პოზიცია	ფსონი, რომელიც მოიცავს 0, ყვავს, გულს, აგურს, ჯვარს და შემდეგ ციფრებს 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.	დააჭირეთ ჯვარსა და 10-ს შორის არსებული ვერტიკალური ხაზის ქვემოთ.	5:1
Street	10 ციფრი	ფსონი, რომელიც მოიცავს ათ ციფრიან სვეტს	დააჭირეთ სვეტში არსებული ყველაზე დაბალი ციფრის ქვედა კიდეს (მაგ: 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90 ან 100).	9:1
წითელი	50 ციფრი	ფსონი წითელ მომგებიან ციფრზე	დააჭირეთ წითელი აგურით მონიშნულ ადგილს.	1:1
შავი	50 ციფრი	ფსონი შავ მომგებიან ციფრზე	დააჭირეთ შავი აგურით მონიშნულ ადგილს.	1:1
ლუწი	50 ციფრი	ფსონი მომგებიან ლუწ ციფრზე	დააჭირეთ „ლუწით“ მონიშნულ ადგილს.	1:1

კენტი	50 ციფრი	ფსონი მომგებიან კენტ ციფრზე	დააჭირეთ „კენტით“ მონიშნულ ადგილს.	1:1

Blackjack Surrender Multihand 5 with Sidebets
თამაშის წესები - Blackjack Surrender-ის მიზანია 21-თან მიახლოებული ქულის მოპოვება, მაგრამ არ უნდა გადააჭარბოთ ამ ციფრს. Blackjack Surrender არის Multi-Hand Blackjack-ის ვარიანტი. ამ თამაშში ტუზი ითვლება როგორც 1 ან 11, სიმბოლოებიანი კარტები ითვლება როგორც 10 და ციფრებიან კარტებს აქვთ თავიანთი ნომინალური მნიშვნელობა.
თუ მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის ტუზი და ათიანი, მათ აქვთ ბლექჯეკი და მოგების გადახდა ხდება ფსონის 1.5-ჯერ მეტი ოდენობით. თუ მოთამაშის კარტების ნომინალური მნიშვნელობის ჯამი ახლოს არის 21-თან დილერისგან განსხვავებით (მაგრამ არ არის ბლექჯეკი), მოთამაშე ამ პარტიაზე იგებს თავიანთი ფსონის ოდენობის თანხას. თუ მოთამაშეების კარტების ჯამი არის 21-ზე მეტი, ხდება “bust” (გადაჭარბება) და ისინი ავტომატურად აგებენ ფსონს. თუ მოთამაშის და დილერის კარტების ჯამი თანაბარია (17-დან 21-.დე), არც ერთი არ იგებს და მოთამაშის ფსონი ბრუნდება „push“-ში. ბლექჯეკი „ამარცხებს“ 21 ქულას.
Blackjack Surrender-ში მოქმედებს სტანდარტული Vegas Strip-ის წესები, შემდეგი გამონაკლისით:
ყოველი რაუნდის შემდეგ, გამოყენებული კარტები ბრუნდება დასტაში და ხდება დასტის აჩეხვა.

მხოლოდ ერთი კარტის აღება შეიძლება ტუზების გასაყოფად.
გაყოფის შემდეგ მოთამაშეს შეუძლია გაორმაგება.
თუ დილერის საწყის ხელში არის ტუზი ან ათიანი ღია კარტების სახით, დილერი ამოწმებს, არის თუ არა ბლექჯეკი. თუ ღია კარტი არის ტუზი, დილერი სთავაზობს დაზღვევას ბლექჯეკის შემოწმებამდე.
დილერი იღებს დამატებით კარტს როდესაც მისი კარტების ჯამი 16 ან უფრო დაბალია და აკეთებს „stand“-ს, როდესაც ჯამი არის 17 ან მეტი (soft 17-ის ჩათვლით). დილერი არ იღებს კარტს როდესაც მოთამაშემ გადააჭარბა 21-ს.

თამაშის სპეციფიკა

Split (გაყოფა)
თუ საწყის ორ კარტს აქვს იდენტური მნიშვნელობა, მოთამაშეს შეუძლია მათი გაყოფა ორ ინდივიდუალურ ხელად მეორე ფსონის დამატებით, რომელიც საწყისი ფსონის იდენტურია (ერთი ფსონის დადება თითოეულ სპლიტ ხელზე). მოთამაშეს შეუძლია იმდენი კარტის ამატება, რამდენიც თავად სურს თითოეულ სპლიტ ხელზე, სანამ არ გაყოფენ ორ ტუზს (რომლის შემთხვევაშიც, ისინი მიიღებენ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თოთეულ ტუზზე). თუ მოთამაშე მიიღებს ტუზს და ათიანს სპლიტ ხელზე, ეს მიიჩნევა როგორც 21 და არა ბლექჯეკი. მოთამაშეს შეუძლია გაორმაგება (double down) მხოლოდ ერთხელ თითო სპლიტ ხელზე და არა სპლიტ ტუზებზე.

Double (გაორმაგება)
მოთამაშემ შეიძლება მოისურვოს ფსონის გაორმაგება, თუ, როდესაც მათ დაურიგდათ საწყისი ორი კარტი, ისინი თვლიან, რომ მესამე კარტი მისცემს მათ დილერის ხელის დამარცხების საშუალებას. Double-ის არჩევით, ფსონის ოდენობა ორმაგდება (სხვაობა იქვითება მოთამაშის ბალანსიდან) და მათ ურიგდებათ ერთი დამატებითი კარტი. მოთამაშეს ასევე შეუძლია გაორმაგება წყვილის გასპლიტვის შემდეგ.

Insurance (დაზღვევა)
თუ დილერი აჩვენებს ტუზს საწყის ხელზე, მოთამაშეს ეძლევა ფსონის დაზღვევის შანსი დილერის წინააღმდეგ, რომელსაც აქვს ბლექჯეკი. თუ მოთამაშე მიიღებს დაზღვევას, მისი საწყისი ფსონის ნახევარი ოდენობა თავსდება მაგიდაზე განცალკევებით. თუ დილერის პირველი კარტი არის ათიანი, ამ შემთხვევაში არ ხდება დაზღვევის შეთავაზება. თუ დილერს აქვს ბლექჯეკი, მოთამაშისთვის მოგების გადახდა ხდება 2/1 გაანგარიშებით მათ დაზღვევაზე. თუ დილერს არ აქვს ბლექჯეკი, მოთამაშე აგებს დაზღვევის თანხას.
თუ მოთამაშე გადაწყვიტავს დაზღვევის ოპციის დეაქტივაციას მიმდინარე თამაშის მსვლელობის დროს, ამ შემთხვევაში არ ხდება დაზღვევის შეთავაზება. დაზღვევის ხელახლა გამოყენებისთვის უნდა მოხდეს მისი რეაქტივაცია თამაშის პარამეტრებიდან, რაც ხელმისაწვდომი გახდება მენიუს ღილაკზე დაჭერით.

Surrender (დანებება)
საწყისი ორი კარტის აღებისას, მოთამაშეს შეუძლია უარი თქვას მიმდინარე ხელის გაგრძელებაზე (Fold) და დაიბრუნოს დადებული ფსონის დახევარი. ეს ოპცია არ არის ხელმისაწვდომი მაშინ, როდესაც შემდგომ ხდება სხვა კარტის ამატება ან მისი გასპლიტვა.

Card Charlie

მოთამაშისთვის თეორიულად შესაძლებელია 7 კარტის აღება გადაჭარბების გარეშე. ამ შემთხვევაში მოთამაშის ხელი იგებს ავტომატურად იმ გამონაკლის შემთხვევაში, როდესაც დილერს აქვს ბლექჯეკი.

7-Card Charlie ასევე ვრცელდება სპლიტ ხელზე.

გვერდითი ფსონები

ეს თამაში მოიცავს 3 გვერდით ფსონს, დაზღვევის გარდა:
მოთამაშის წყვილი
დილერის წყვილი
21+3

მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი „მოთამაშის იდეალური წყვილი“ ბეთინგის სივრცეში „მოთამაშის წყვილი“. დილერის გვერდითი ფსონი „იდეალური წყვილი“ შეიძლება განთავსდეს ბეთინგის სივრცეში „დილერის წყვილი“. გვერდითი ფსონი ‘21+3’ შეიძლება განთავსდეს ბეთინგის სივრცეში ‘21+3’. მოთამაშის გვერდითი ფსონი „იდეალური წყვილი“ იგებს თუ მოთამაშის პირველი ორი კარტი შეადგენს იდეალურ წყვილს, ფერად წყვილს ან წითელ/შავ წყვილს. დილერის გვერდითი ფსონი „იდეალური წყვილი“ იგებს თუ დილერის პირველი ორი კარტი შეადგენს იდეალურ წყვილს, ფერად წყვილს ან წითელ/შავ წყვილს. გვერდითი ფსონი 21+3 იგებს, თუ მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერის პირველი ორი კარტი შეადგენს Flush-ს, Straight-ს, Straight Flush-ს, ერთი და იგივე რანგის Three of a Kind-ს ან Three of a Kind-ის კომბინაციას.
იდეალური წყვილი - მოთამაშის პირველი ორი კარტი ან დილერის პირველი ორი კარტი შეადგენს 2 იდენტურ წყვილს (მაგ: ოთხიანი აგურის წყვილი);
ფერადი წყვილი - მოთამაშის პირველი ორი კარტი ან დილერის პირველი ორი კარტი არის ერთი და იმავე ფერის, მაგრამ სხვადასხვა მასტის (მაგ: ოთხიანი აგური და ოთხიანი გული);
წითელი/შავი წყვილი - მოთამაშის პირველი ორი კარტი ან დილერის პირველი ორი კარტი არის ერთი და იგივე მნიშვნელობის, მაგრამ სხვადასხვა ფერის (მაგ: ოთხიანი აგური და ოთხიანი ყვავი).
21+3 - მოთამაშის პირველი ორი კარტი ან დილერის პირველი ორი კარტი შეადეგენს Flush-ს, Straight-ს, Straight Flush-ს, ერთი და იგივე რანგის Three of a Kind-ს ან Three of a Kind-ის კომბინაციას.
მოგების გადახდა Flush-ს, Straight-ის, Straight Flush-ის, ერთი და იგივე მასტის Three of a Kind-ის ან Three of a Kind-ის კომბინაციაზე ხდება მოგების ცხრილის მიხედვით. გვერდითი ფსონის დადება არ შეიძლება ძირითადი ფსონის განთავსების გარეშე. სამივე ტიპის გვერდითი ფსონების განთავსება შეიძლება ერთდროულად.
მოგების ცხრილი
ქვემოთ მოცემული მოგების გადახდის ფორმატი ნიშნავს იმას, რომ როდესაც მოთამაშე იგებს, ისინი იბრუნებენ ფსონს + დადებული ფსონის ნამრავლს.

მოგება	გადახდა
მოგებული ხელი	1:1
დაზღვევა	2:1
ბლექჯეკი	3:2
იდეალური წყვილი	25:1
ფერადი წყვილი	12:1

წითელი/შავი წყვილი	6:1
ერთი და იგივე რანგის Three of a Kind	100:1
სტრიტ ფლაში	40:1
Three of a Kind	30:1
სტრიტი	10:1
ფლაში	5:1

Hi-Lo Premium

კარტები

თამაშში მონაწილეობს 12 კარტი
2, 6 და ვალეტი გული
3, 7 და დედოფალი ყვავი
4, 8 და მეფე აგური
5, 9 და ტუზი ჯვარი
თამაშის მიმოხილვა

თამაშის წესები
თამაშის დასაწყისში კარტი დევს პირდაღმა.
პირველი კარტის აღების დროს კარტის ამობრუნება ხდება შემთხვევითობის პრინციპით.
მოთამაშე დებს ფსონს მეორე კარტის აღების შედეგზე STAKE UP ან STAKE DOWN ღილაკზე დაჭერით.
მოთამაშე ირჩევს 9 ფსონის შესაძლებელი ვარიანტიდან ერთ-ერთს კარტების ქვემოთ მოცემულ ფსონების ვარიანტების ცხრილში.
მოგების შემდეგ, მოთამაშეს შეუძლია შეინახოს თანხა მთლიანად ან მისი გარკვეული ნაწილი თანხის შენახვის ბალანსზე SAVE SOME (თანხის ნაწილის შენახვა) და TAKE ALL (მთლიანად აღება) ღილაკებზე დაჭერით.
წაგების შემთხვევაში ფსონის ბალანსი ნულდება, შენახული ბალანსი ემატება ჯამურ ბალანსს და ასევე ნულდება.

ფსონების ვარიანტების ცხრილი:

Lower (უფრო დაბალი): მეორე აღებული კარტი იქნება პირველ აღებულ კარტზე დაბალი.
Snap (სნეპი): მეორე აღებული კარტი იქნება იგივე, რაც პირველი აღებული კარტი
Higher (უფრო მაღალი): მეორე აღებული კარტი იქნება პირველ აღებულ კარტზე უფრო მაღალი.
Ace (ტუზი): მეორე აღებული კარტი იქნება ტუზი ჯვარი.
Ace or King (ტუზი ან მეფე): მეორე აღებული კარტი იქნება ტუზი ჯვარი ან მეფე აგური.
Black (შავი): მეორე აღებული კარტი იქნება ყვავი ან ჯვარი.
Red (წითელი): მეორე აღებული კარტი იქნება გული ან აგური.
ვალეტიდან ტუზამდე: მეორე აღებული კარტი იქნება კარტი ვალეტიდან ტუზამდე.
2-დან 9-მდე: მეორე აღებული კარტი იქნება 2-დან 9-მდე.

მოგების გადახდა სნეპზე, ტუზზე, ტუზზე ან მეფეზე, ვალეტიდან ტუზამდე, შავზე, წითელელზე და 2-დან 9-მდე ფიქსირებულია:

სნეპზე მოგების გაანგარიშებაა თქვენი ფსონი x11.7
ტუზზე მოგების გაანგარიშებაა თქვენი ფსონი x11.7
ტუზზე ან მეფეზე მოგების გაანგარიშებაა თქვენი ფსონი x5.85
ვალეტიდან ტუზამდე მოგების გაანგარიშებაა თქვენი ფსონი x2.92
შავზე მოგების გაანგარიშებაა თქვენი ფსონი x1.95.
შავზე მოგების გაანგარიშებაა თქვენი ფსონი x1.95.
წითელზე მოგების გაანგარიშებაა თქვენი ფსონი x1.95
2-დან 9-მდე მოგების გაანგარიშებაა თქვენი ფსონი x1.46

მოგების გადახდა უფრო დაბალ და უფრო მაღალ ფსონებზე განსხვავდება პირველი აღებული კარტის მიხედვით. უფრო დაბალი ფსონის ოპცია უფუნქციოა როდესაც პირველი აღებული კარტი არის 2. უფრო მაღალი ფსონის ოპცია უფუნქციოა როდესაც პირველი აღებული კარტი არის ტუზი.

Frankie Dettori’s Magic Seven Blackjack

ბლექჯეკში მოთამაშის მიზანია დაამარცხოს დილერი მასთან შედარებით უფრო მაღალი ღირებულების ბანქოს შეგროვებით. აღსანიშნავია, რომ მოთამაშე ავტომატურად გამოცხადდება გამარჯვებულად, თუკი დილერის ბანქოს ჯამური ღირებულება გადააჭარბებს 21-ს(„Bust“) და შესაბამისად, დამარცხებულად, თუკი მისი ბანქოს ჯამური ღირებულება აღმოჩნდება 21-ზე მეტი. თუ მოთამაშისა და დილერის ხელი თანაბარი ღირებულების აღმოჩნდა, გამოცხადდება ფრე („Tie“, ასევე ცნობილი, როგორც „Push“) და მოთამაშე ფსონს მიიღებს უკან. ბლექჯეკის მაგიდის ერთ მხარეს განთავსებულია ადგილები მოთამაშეებისთვის, ხოლო მეორე მხარეს კი ადგილი დილერისთვის. ბლექჯეკში მოთამაშეები უპირისპირდებიან დილერს. ბლექჯეკში მონაწილეობს ბანქოს 8 შეკვრა დილერი აღარ დაიმატებს ბანქოს თუ მიაღწია 17-ს გაორმაგება შეიძლება ნებისმიერ პირველ ორ ბანქოზე ხელი იყოფა თუ პირველი ორი ბანქოს ღირებულება ტოლია დარიგებაში ხელის მხოლოდ ერთხელ გაყოფა შეიძლება გაყოფილ ტუზებს დამატებით ურიგდება მხოლოდ ერთი ბანქო ხელის გაყოფის შემდეგ გაორმაგება არ შეიძლება დილერის ღია ბანქო თუ ტუზია, მოთამაშეს შეუძლია „დაზღვევა“ ბლექჯეკისგან. ბლექჯეკზე გადახდა 3:2, დაზღვევაზე გადახდა 2:1

ყაიმისას ფსონი ბრუნდება უკან ბანქოს მასტებს ბლექჯეკში მნიშვნელობა არ გააჩნია. ბანქოებს 2-დან 10-ის ჩათვლით აქვთ იგივე ღირებულება, რაც მათზეა გამოსახული, ხოლო ნებისმიერი ნახატიანი ბანქოს ღირებულება გახლავთ 10, გამონაკლისია მხოლოდ ტუზი(„Ace”), რომელიც უდრის 1-ს ან 11-ს. ტუზის ღირებულება დამოკიდებულია მოთამაშის/დილერის საუკეთესო კომბინაციაზე. მოთამაშის/დილერის ხელის ღირებულება მისთვის დარიგებული
თითოეული ბანქოს ჯამური ღირებულების ტოლია.

ბლექჯეკი - მოთამაშის პირველი ორი ბანქოს ღირებულება თუ ზუსტად 21-ის ტოლია, მოთამაშეს ჰყავს ბლექჯეკი.

დაზღვევა.
დილერის ბანქო თუ აღმოჩნდა ტუზი, მოთამაშეს შეუძლია თავი დაიცვას დილერის „ბლექჯეკისგან“ - ასეთ ფსონს „დაზღვევა“ ეწოდება და ის საწყისი ფსონის ნახევარს უდრის. დილერს თუ აღმოაჩნდება „ბლექჯეკი“ ფსონი გაიმარჯვებს და გადახდა იქნება 2:1, თუ „ბლექჯეკი“ არ შედგება, „დაზღვევა“ წაგებულად ჩაითვლება, ხოლო გათამაშება ჩვეულებრივად გაგრძელდება.

გაორმაგება, ბანქოს დამატება, გაჩერება და გაყოფა თამაშის დაწყებისას ყველა მოთამაშეს ურიგდება 2, ხოლო დილერს კი 1 გახსნილი ბანქო. თითოეულ მოთამაშეს აქვს უფლება დაიმატოს ბანქო(“Hit”), შეჩერდეს მოცემულ ხელზე(„Stand”) ან გაორმაგოს ფსონი(„Double“). ფსონის გაორმაგება შესაძლებელია მხოლოდ საწყის ორ ბანქოში და აღსანიშნავია, რომ მოთამაშე ავტომატურად მიიღებს მხოლოდ ერთ ბანქოს და დამატების(“Hit”) უფლება აღარ მიეცემა. წყვილის ან ორი ერთნაირი ღირებულების მქონე ბანქოს დარიგების შემთხვევაში მოთამაშეს უფლება ეძლევა გაყოს ხელი(„Split”) და დილერი ორივე ქვეხელზე ავტომატურად დაურიგებს მეორე ბანქოს. მოთამაშეს ამ შემთხვევაშიც ჩვეულებრივად შეუძლია დამატება(„Hit”), შეჩერება(“Stand”), ფსონის გაორმაგება(„Double”) ან

გაყოფა(“Split”, ერთ დარიგებაში შესაძლებელია ხელის 3-ჯერ გაყოფა) . საწყისი ხელი თუკი ორი ტუზი გახლავთ, გაყოფის შემთხვევაში მოთამაშეს თითოეული ქვეხელისთვის მხოლოდ ერთი ბანქოს დამატების უფლება მიეცემა.

დარიგების შედეგი.
მოთამაშის ბანქოთა ღირებულებამ თუ გადააჭარბა 21-ს ხელი ითვლება დამარცხებულად და ფსონი აგებს. მოთამაშეების შემდეგ სიტყვა გადადის დილერზე, რომელიც დაიმატებს ბანქოს, სანამ მისი ხელის ღირებულება გახლავთ 16-ზე ნაკლები ან ტოლი. დილერის ბანქოს ჯამური ღირებულება თუ გაუტოლდა ან გადააჭარბა 17-ს, დილერი შეჩერდება, მიუხედავად იმისა, თუ რა ბანქო აქვს ნებისმიერ მოთამაშეს. ხელში, რომელშიც ტუზს მინიჭებული აქვს 11-ის ღირებულება „Soft“ ხელი ეწოდება, შესაბამისად, დილერი ვალდებულია გაჩერდეს “Soft” 17-ზეც. ბლექჯეკი აღემატება სამი ბანქოსგან ან ხელის გაყოფის შემდეგ მიღებულ 21-ს.

Side Bets.
ბლექჯეკი მოიცავს ორ ბონუს თამაშს: Perfect Pairs და 21+3. მოთამაშეს მთავარ ფსონთან ერთად ნებისმიერ დარიგებაში შეუძლია ჩაერთოდ ბონუს თამაშში. ძირითადი ხელის მოგება/წაგება არ მოქმედებს ბონუს თამაშზე.

Perfect Pairs.
ფსონი გაიმარჯვებს, თუ პირველი ორი ბანქო იქნება წყვილი. არსებობს წყვილის სამი
ტიპი თითოეული განსხვავებული გადახდით:
Perfect Pair - ერთი და იმავე მასტის წყვილი (მაგ:A♠ A♠)
Colored Pair - ერთნაირი ფერის წყვილი (მაგ: K♥ K♦)
Mixed Pair – განსხვავებული ფერის წყვილი (მაგ:4♥ 4♣)

21+3
მოთამაშის პირველი ორი და დილერის ღია ბანქოსგან უნდა შეაგროვოთ მოგებული კომბინაცია (პოკერის მსგავსი), თითოეული განსხვავებული გადახდით:
Suited Trips – სამი იდენტური ბანქო (მაგ: Q♥ Q♥ Q♥)
Straight Flush – ერთი მასტის მიმდევრობით დალაგებული სამი ბანქო (მაგ: 10♣J♣Q♣)
Three of a Kind – განსხვავებული მასტის სამი ერთნაირი ბანქო (მაგ: K♠ K♦ K♣)
Straight – განსხვავებული მასტის მიმდევრობით დალაგებული სამი ბანქო (მაგ: 4♦5♥6♠)
Flush – სამი ერთი მასტის ბანქო (მაგ: A♣ J♣ 4♣)

გადახდები
ბლექჯეკზე გადახდა 3:2
მოგებულ ხელზე გადახდა 1:1
დილერის ბლექჯეკისას, დაზღვევაზე გადახდა 2:1

Adventures Beyond Wonderland Live

ეს არის ამაღელვებელი ლაივ თამაშის შოუ, რომელშიც მონაწილეობს ორი ბორბალი (მთავარი ბორბალი და ბონუს ბორბალი), წაიყვანენ ლაივ პრეზენტატორები, ისინი გაგიძღვებიან მთავარი თამაშისკენ და მის მიღმა, საოცრებათა ქვეყნისკენ. განათავსეთ თქვენი ფსონები, რათა მიიღოთ რეგულარული გადახდები ან ბონუს რაუნდი, რომელიც მიჰყვება თეთრ კურდღელს საოცრებათა ქვეყნისკენ, სადაც ბონუს ბორბალი ისე ტრიალებს, რომ რაც შეიძლება მეტი კოეფიციენტი ამოვიდეს და მნიშვნელოვნად გაზარდოს საბოლოო გადახდა. თვალი ადევნეთ საიდუმლო სექტორს – მას აქვს წვდომა სამ სხვადასხვა ბონუსთან და ყოველ ჯერზე, როცა საიდუმლო სექტორი ამოდის, ერთი ბონუსი შემთხვევითობის პრინციპით აირჩევა. თამაში იძენს დამატებით ხიბლს, როდესაც ბორბალი ჩერდება ჯადოსნური კამათლის მინი თამაშის სექტორზე. თქვენი მიზანია გადაადგილდეთ 4x6 ბადის გავლით ქვემოდან ზემოთ და მიაღწიოთ x100 კოეფიციენტს! განათავსეთ თქვენი ფსონები და ისიამოვნეთ გასეირნებით! თამაშის მიმდინარეობა განათავსეთ თქვენი ფსონი ნებისმიერ შემდეგ პოზიციაზე: 1, 2, 5, 10, ჯადოსნური კამათელი, 2 საოცრებათა სპინი ან 5 საოცრებათა სპინი. მას შემდეგ, რაც ყველა მოთამაშე დადებს ფსონებს, მთავარი ბორბალი ტრიალდება. თუ შედეგია 1, 2, 5 10, ცხადდება რაუნდის შედეგი და თამაშის რაუნდი სრულდება. თუ შედეგია ჯადოსნური კამათელი, ყველა მოთამაშე, რომელსაც აქვს აქტიური მინი თამაშის ფსონი, ერთვება თამაშში (დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ ჯადოსნური კამათლის მინი თამაშის სექცია წესებში). თამაში სრულდება მას შემდეგ, რაც მინი თამაშის შედეგი გამოყენებული იქნება მინი თამაშის ფსონზე. თუ შედეგია საიდუმლო სექტორი, თქვენ წარგედგინებათ ერთ-ერთი ბონუს თამაში: ბანქოს

ჯარისკაცების საიდუმლო ფსონის კოეფიციეტი (კოეფიციენტის ბრმად არჩევა), მუხლუხოს საიდუმლო ფსონის კოეფიციენტი ან მუხლუხოს საიდუმლო უფასო დატრიალების კოეფიციენტი (დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ საიდუმლო სექტორის ბონუსების სექცია წესებში). იმ შემთხვევაში, თუ მოვიდა ბანქოს ჯარისკაცების საიდუმლო ფსონის კოეფიციენტი და მუხლუხოს საიდუმლო ფსონის კოეფიციენტის ბონუსები, თამაშის რაუნდი სრულდება მას შემდეგ, რაც ბონუსი გამოყენებული იქნება მთლიან ფსონზე. იმ შემთხვევაში, თუ მოვიდა მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტის ბონუსი, თამაშის რაუნდი სრულდება მომდევნო დატრიალების გადაწყვეტის შემდეგ. თეორიულად, მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტის ბონუსი შესაძლოა იყოს უსასრულოდ, ისე, რომ რაღაც მომენტში თქვენ მიაღწევთ მოგების მაქსიმალურ ლიმიტს. შესაძლოა ახალი დატრიალებები გაგრძელდეს, მაგრამ თქვენი მოგების ოდენობა მეტად აღარ გაიზრდება (დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ ლიმიტების სექცია). თუ შედეგია 2 საოცრებათა სპინი ან 5 საოცრებათა სპინი, ყველა მოთამაშე აქტიური საოცრებათა სპინების ფსონ(ებ)ით ერთვება ბონუს ბორბლის რაუნდში (დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ საოცრებათა სპინებისა და ბონუს ბორბლის სექცია წესებში). თამაშის რაუნდი სრულდება მას შემდეგ, რაც დატრიალების შედეგები საოცრებათა სპინებიდან დაჯამდება და გამოიყენება საოცრებათა სპინების ფსონ(ებ)ში. შესაძლებელია, რომ საოცრებათა სპინების სექტორი ამოვიდეს დატრიალების შედეგად მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტის ბონუსის გამო. ამ შემთხვევაში, თამაში გადადის ბონუს ბორბალზე და გრძელდება ისე, როგორც აღწერილია მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტის სექციაში. წესები მთავარი ბორბალი მთავარი ბორბალი შედგება 54 სექტორისგან: 46 სექტორი რიცხვითი ფსონის ნიშნით 2 სექტორი საიდუმლოს ფსონის ნიშნით 2 სექტორი ჯადოსნური კამათლის ფსონის ნიშნით 3 სექტორი 2 საოცრებათა სპინის ფსონის ნიშნით 1 სექტორი 5 საოცრებათა სპინის ფსონის ნიშნით თქვენ იგებთ რიცხვით ფსონს თუ შედეგი ბორბალზე ემთხვევა თქვენს ფსონს. თუ შედეგია საიდუმლოს სექტორი, რაუნდი გადაწყდება ისე, როგორც აღწერილია ქვემოთ, საიდუმლოს სექტორის ბონუსების მიმდინარეობის სექციაში. ყველა ფსონი გადაიხდება გადახდის ცხრილის შესაბამისად. საოცრებათა სპინები და ბონუს ბორბლის რაუნდი იმისთვის, რომ შეძლოთ ბონუს ბორბლის თამაშში მონაწილეობა, საჭიროა განათავსოთ ფსონი 2 საოცრებათა სპინის და/ან 5 საოცრებათა სპინის პოზიციაზე და იგივე საოცრებათა სპინების ფსონის სექტორი უნდა ამოვიდეს ბორბალზე. ბონუს ბორბალი ბონუს ბორბალი შედგება ორი ბორბლისგან: შიდა ბორბალი და გარე ბორბალი. შიდა ბორბლის შედეგები შემთხვევითობის პრინციპით განისაზღვრება RNG-ის (შემთხვევითი რიცხვის გენერატორი) მიერ თითოეული გამოყოფილი ბონუს ბორბლის მოვლენის დროს. გარე ბორბალი დატრიალდება წამყვანის მიერ. გარე ბორბალი შედგება 54 სექტორისგან: 46 სექტორი საოცრებათა ქვეყნის სხვადასხვა პერსონაჟის სიმბოლოთი, რომლებსაც ნაგულისხმევი კოეფიციენტები აქვთ 3 სექტორი მოგება არ არის, ნიშნით, რომელიც არ აძლევს მოთამაშეს არანაირ გადახდას ამ დატრიალებისთვის 3 სექტორი დამლიე ნიშნით, რომელიც ამჟამინდელი ბონუს მოგების ოდენობას აჭრის 30%-ს ბონუს დატრიალების მოგებებიდან 2 სექტორი შემჭამე, ნიშნით რომელიც ამჟამინდელი ბონუს მოგების ოდენობას ამატებს 30%-ს ბონუს დატრიალების მოგებებიდან შიდა ბორბალი აჩვენებს სხვადასხვა კოეფიციენტის მნიშვნელობებს და დამატებითი დატრიალების სიმბოლოებს. ის შედგება 12 სექტორისგან. 10 სექტორი კოეფიციენტებით (+2, +5, +8 და +10), რომლებიც ემატება პერსონაჟების ნაგულისხმევ კოეფიციენტებს გარე ბორბალზე 2 სექტორი დამატებითი დატრიალება, რომელიც ამატებს დატრიალებას ბონუს ბორბლის რაუნდს ბონუს ბორბლის მოვლენები შიდა ბორბლის გამაძლიერებელი მოვლენები: პირველ რიგში, შიდა ბორბლის შედეგი თამაშის ეკრანზე გამოჩნდება და წინა პლანზე წამოიწევა. შემდეგ, საოცრებათა ქვეყნის პერსონაჟი გარე ბორბლიდან გამომჟღავნდება თამაშის ეკრანზე თავისი სიმბოლოს გამოჩენით. თუ შიდა ბორბლის შედეგია კოეფიციენტი, ეს კოეფიციენტი ემატება გამომჟღავნებული პერსონაჟის ნაგულისხმევ კოეფიციენტს (მნიშვნელობები არ მრავლდება). თამაში გრძელდება გარე ბორბლის დატრიალებით. თუ შიდა ბორბლის შედეგია დამატებითი დატრიალების სიმბოლო, დატრიალება ემატება ბონუს ბორბლის რაუნდს და თამაში გრძელდება გარე ბორბლის დატრიალებით. არცერთი საოცრებათა ქვეყნის პერსონაჟი არ მჟღავნდება, რადგან მათზე გავლენა არ მოუხდენიათ. მხოლოდ საოცრებათა ქვეყნის პერსონაჟები მონაწილეობენ თამაშის ამ სტადიაზე, რაც ნიშნავს იმას, რომ შემჭამე, დამლიე ან მოგება არ არის სექტორები არ განიხილება. გარე ბორბლის დატრიალების მოვლენა: შემდეგ, გარე ბორბალი ტრიალდება. გარე ბორბლის დატრიალების შედეგი გამოჩნდება თამაშის ეკრანზე. თუ ეს პესონაჟია, მაშინ საოცრებათა სპინების ფსონი მრავლდება ამ პერსონაჟის კოეფიციენტზე. ის შეიძლება გაზარდოს ან არ გაზარდოს შიდა ბორბლის დატრიალების კოეფიციენტმა. იხილეთ მაგალითი 1 ქვემოთ. თუ ეს არის მოგება არ არის სექტორი, დატრიალებების რაოდენობა შემცირდება ერთით და მოგების ოდენობაზე გავლენას არაფერი მოახდენს. თუ ეს არის ან შემჭამე ან დამლიე, ბონუსის მოგების ოდენობის 30%, რომელიც დაგროვებული გქონდათ იმ მომენტისთვის, როცა შემჭამე / დამლიე ამოვიდა, დაემატება ან ჩამოეჭრება ბონუს მოგების ოდენობას შესაბამისად. იხილეთ მაგალითი 2 და 3 ქვემოთ. შემჭამეს და დამლიეს მნიშვნელობები შესაძლოა იყოს ათწილადი რიცხვები და ისინი წერტილის შემდეგ ორ ციფრამდე მრგვალდება. ამგვარად, თქვენი ბონუს რაუნდის მოგების ოდენობა ასევე ნაჩვენები იქნება ათწილადებში. დარმგვალება ხდება ისე, რომ არანაკლებ 30%-

ისა დაემატება და ჩამოეჭრება არა უმეტეს 30%-ისა. თუ ჯერ არაფერი მოგიგიათ ბონუს რაუნდიდან და შემჭამე / დამლიე სექტორი ამოვა, არაფერი ემატება/ეჭრება, მოგების ოდენობა რჩება 0. ბონუს ბორბლის რაუნდის ბოლოს, ყველა კოეფიციენტი, რომელიც შესაძლოა გამოყენებული იქნეს თქვენს საოცრებათა სპინების ფსონ(ებ)ზე, ჯამდება (არ მრავლდება). ბონუს ბორბლის მოგების ოდენობა ყოველთვის თვალნათელია თამაშის ეკრანზე და მუდმივად განახლდება. მაგალითი 1: შიდა ბორბლის შედეგია +10 შემდეგ, ძილგუდას სიმბოლო გამოჩნდება თამაშის ეკრანზე. ძილგუდას ნაგულისხმევი კოეფიციენტი +8 განახლდება +18-ად. გარე ბორბალი ტრიალდება და შედეგია ჩეშირის კატა. ეს ნიშნავს, რომ თქვენი საოცრებათა სპინების ფსონი მრავლდება ნაგულისხმევ კოეფიციენტზე ჩეშირის კატისა (+14). მაგალითი 2: გარე ბორბლის შედეგია შემჭამე და თქვენი ამჟამინდელი ბონუს მოგება არის 70. ამას 30% ემატება, ასე, რომ თქვენი მოგების ოდენობა ამ დატრიალებიდან არის 70 + 21= 91. მაგალითი 3: გარე ბორბლის შედეგია დამლიე და თქვენი ამჟამინდელი ბონუს მოგება არის 70. ამას 30% ჩამოეჭრება, ასე, რომ თქვენი მოგების ოდენობა ამ დატრიალებიდან არის 70 – 21= 49. მოგების მაქსიმალური ლიმიტისთვის მიღწევა შესაძლებელია, მაშინაც კი, როცა დარჩენილია დატრიალებები. ამ შემთხვევაში თქვენ გაცნობებენ, და თქვენი მოგების ოდენობა მეტად აღარ განახლდება, მაგრამ დაინახავთ, რომ დატრიალებებ(ებ)ი გრძელდება (ასევე იხილეთ ლიმიტების სექცია). საიდუმლო სექტორის ბონუსები იმისთვის, რომ მონაწილეობა მიიღოთ საიდუმლო ბონუს თამაშში, საჭიროა მაგიდაზე განათავსოთ ნებისმიერი ფსონი. ბონუს რაუნდი იწყება, როდესაც ბორბალი ჩერდება საიდუმლოს სექტორზე. საიდუმლოს რაუნდი შეიძლება იყოს შემდეგი ბონუსებიდან ნებისმიერი: ბანქოს ჯარისკაცების საიდუმლოს ფსონის კოეფიციენტი, მუხლუხოს საიდუმლოს ფსონის კოეფიციენტი მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტი. ისინი შემთხვევითობის პრინციპით აირჩევა ყოველ ჯერზე, როცა საიდუმლოს სექტორი ამოდის. ბანქოს ჯარისკაცის საიდუმლო ფსონის კოეფიციენტი ეს არის მინი თამაში, სადაც ბრმად ირჩევთ კოეფიციენტს თქვენი ჯამური ფსონისთვის. გაითვალისწინეთ, რომ თქვენი საწყისი ფსონი არ ბრუნდება. თამაშს აქვს კოეფიციენტების 3 ნაკრებისგან შემდგარი ფონდი, თითოეულ ნაკრებში შედის 5 განსხვავებული კოეფიციენტი. ნაკრები კოეფიციენტები #1 2, 3, 4, 5 #2 2, 4, 5, 8 #3 2, 5, 7, 10 ნაკრები შერჩევითობის პრინციპით აირჩევა ყოველ ჯერზე, როცა ბონუს რაუნდი იწყება. კოეფიციენტები არჩეული ნაკრებიდან შემთხვევითობის პრინციპით ენიჭება კარტის ნიშნებს. თქვენ ხედავთ თამაშის ეკრანზე ჩამწკრივებულ გადაბრუნებულ ბანქოს 4 ჯარისკაცს. თამაშის ეკრანზე თქვენ ხედავთ ბანქოს ჯარისკაცებთან ერთად განლაგებულ ოთხ ღილაკს კარტის ნიშნებით. თითოეული ნიშანი მიბმულია დამალულ კოეფიციენტთან (შემთხვევითობის პრინციპით არჩეული კოეფიციენტების ფონდიდან). თქვენ უნდა აირჩიოთ ერთ-ერთი ნიშანი და დააჭიროთ შესაბამის ღილაკს. თუ მოცემულ დროში არ აირჩევთ, შემთხვევითი ნიშანი აირჩევა ავტომატურად. მას შემდეგ, რაც დრო ამოიწურება, კოეფიციენტები მჟღავნდება და თქვენი ჯამური ფსონი გამრავლდება. მაგალითი: თქვენი ჯამური ფსონი არის 7.5 ფსონების 3 პოზიციაზე: 5 რიცხვების ფსონზე 1 2 რიცხვების ფსონზე 10 0.5 2 საოცრებათა სპინზე ბორბალი ტრიალდება და საიდუმლო სექტორი ამოდის. ბონუსის ტიპი არის ბანქოს ჯარისკაცის საიდუმლო ფსონის კოეფიციენტი. თქვენ ირჩევთ ნიშანს დაფარული კოეფიციენტით x2. თქვენ გიხდიან: 7.5 x 2 = 15. მუხლუხოს საიდუმლო ფსონის კოეფიციენტი თქვენი მხრიდან არანაირი ქმედება არ არის საჭირო. თქვენ ხედავთ, რომ მუხლუხო გამოაჩენს შემთხვევით კოეფიციენტს (კოეფიციენტების ფონდიდან) რომელიც ამრავლებს თქვენს ჯამურ ფსონს. გაითვალისწინეთ, რომ თქვენი საწყისი ფსონი არ გიბრუნდებათ. თამაშს აქვს კოეფიციენტების 3 ნაკრებისგან შემდგარი ფონდი, თითოეულ ნაკრებში შედის 4 განსხვავებული კოეფიციენტი. ერთი კოეფიციენტი შემთხვევითობის პრინციპით აირჩევა ფონდიდან, როცა ბონუს რაუნდი დაიწყება. ნაკრები კოეფიციენტები #1 2, 3, 4, 5 #2 2, 4, 5, 8 #3 2, 5, 7, 10 მაგალითი: თქვენი ჯამური ფსონი არის 7.5 ფსონების 3 პოზიციაზე: 5 რიცხვების ფსონზე 1 2 რიცხვების ფსონზე 10 0.5 2 საოცრებათა სპინზე ბორბალი ტრიალდება და საიდუმლო სექტორი ამოდის. ბონუსის ტიპი არის ბანქოს ჯარისკაცის საიდუმლოს ფსონის კოეფიციენტი. მუხლუხო გამოაჩენს კოეფიციენტს x2. თქვენ გიხდიან: 7.5 x 2 = 15. მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტი. თქვენი მხრიდან არანაირი ქმედება არ არის საჭირო. თქვენ ხედავთ, რომ მუხლუხო გამოაჩენს შემთხვევით კოეფიციენტს (5 კოეფიციენტის ფონდიდან: x2, x3, x4, x5 and x8). გადახდის მნიშვნელობები განახლდება თამაშის ეკრანზე და მთავარი ბორბალი ხელახლა ტრიალდება. უფასო დატრიალების ნებისმიერი შედეგი გაიზრდება გამოჩენილი კოეფიციენტით. მაგალითი 1: თქვენი ჯამური ფსონი არის 7.5 ფსონების 3 პოზიციაზე: 5 რიცხვების ფსონზე 1 2 რიცხვების ფსონზე 10 0.5 2 საოცრებათა სპინზე მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტი არის x3. მთავარი ბორბალი ტრიალდება და დატრიალების შედეგი არის 10. ამ შემთხვევაში, საწყისი ფსონი უბრუნდება რიცხვების მოქმედ ფსონს (ე.ი 2 რიცხვების ფსონისთვის 10), ასე, რომ თქვენ გადაგიხდიან 2 x (10 x 3) + 2 = 62. მაგალითი 2: თქვენი ჯამური ფსონი არის 7.5 ფსონის დადების 3 პოზიციაზე: 5 რიცხვების ფსონზე 1 2 რიცხვების ფსონზე 10 0.5 2 საოცრებათა სპინზე მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტი არის x3. მთავარი ბორბალი ტრიალდება და საიდუმლო სექტორი ამოდის. ბონუს თამაში არის: ბანქოს ჯარისკაცის საიდუმლოს ფსონის კოეფიციენტი. თქვენ ირჩევთ ნიშანს დაფარული კოეფიციენტით x5. თქვენი ანაზღაურება არის ჯამური ფსონი გამრავლებული ორი კოეფიციენტის ნამრავლზე, ე.ი 7.5 x (3 x 5) = 112.5 (საწყისი ფსონი არ ბრუნდება) მუხლუხოს

საიდუმლოს ფსონის კოეფიციენტი. მუხლუხო გამოაჩენს კოეფიციენტს x8 და თქვენი ანაზღაურება არის ჯამური ფსონი გამრავლებული ორი კოეფიციენტის ნამრავლზე, ე.ი 7.5 x (3 x 8) = 180 (საწყისი ფსონი არ ბრუნდება) მაგალითი 3: თქვენი ჯამური ფსონი არის 7.5 ფსონის დადების 3 პოზიციაზე: 5 რიცხვების ფსონზე 1 2 რიცხვების ფსონზე 10 0.5 2 საოცრებათა სპინზე მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტი არის x3. ბორბალი ტრიალდება და საიდუმლო სექტორი ამოდის. თამაში გადადის ბონუს ბორბალზე და ხედავთ, რომ საოცრებათა ქვეყნის პერსონაჟების ნაგულისხმევი კოეფიციენტები მრავლდება 3-ზე, მაგ. ახალი მნიშვნელობა ჩეშირის კატისა არის 3 x 14 = 42, და ასევე ძილგუდასი არის 3 x 8 = 24.ასევე, ყველა კოეფიციენტი შიდა ბორბალზე მრავლდება 3-ზე, ასე, რომ 2 ხდება +6, +5 ხდება +15, და ა.შ ამიერიდან, ბონუს ბორბლის რაუნდი გადაწყდება რეგულარული ბონუს ბორბლის მიმდინარეობის შესაბამისად (იხილეთ ბონუს ბორბლის დატრიალებები ზევით სექციაში). თეორიულად, მუხლუხოს საიდუმლოს უფასო დატრიალების კოეფიციენტი შესაძლოა იყოს უსასრულო, ისე, რომ შესაძლებელი იყოს მოგების მაქსიმალური ლიმიტისთვის მიღწევა მაშინაც კი, როცა ახალი დატრიალებები ემატება სათითაოდ. ამ შემთხვევაში თქვენ გაცნობებენ, და თქვენი მოგების ოდენობა მეტად აღარ განახლდება, მაგრამ დაინახავთ დატრიალებას(ებს) (ასევე იხილეთ ლიმიტების სექცია). ჯადოსნური კამათლის მინი თამაში მინი თამაშში მონაწილეობის მისაღებად, საჭიროა განათავსოთ ფსონი ჯადოსნური კამათლის ფსონის პოზიციაზე. როდესაც ჯადოსნური კამათლის სექტორი ამოდის, ყველა, ვისაც აქტიური მინი თამაშის ფსონი აქვს, გადადის მინი თამაშის ეკრანზე. მინი თამაში ითამაშება ორი ფიზიკური კამათლის გამოყენებით, წითელითა და თეთრით, რომლებიც გაგორდება ფიზიკური კამათლის შეიკერის გამოყენებით. მინი თამაშის განმავლობაში, კამათლები აინჯღრევა და თქვენ დაინახავთ კამათლების მნიშვნელობებს თამაშის ეკრანზე. პირველ რიგში, საჭიროა აირჩიოთ, წითელ კამათელს გაყვებით თუ თეთრს. თუ მოცემულ დროში არ აირჩევთ, კამათელი აირჩევა შემთხვევითობის პრინციპით. შემდეგ მინი თამაშის ბადე იქნება ნაჩვენები. ის შედგება 4 მწრივისა და 6 სვეტისაგან. თითოეული სვეტის ბოლოს არის კამათელი 1-დან 6-მდე მნიშვნელობით, 1-ის მნიშვნელობის მქონე კამათელი არის უკიდურეს მარცხენა, ხოლო 6-იანის მქონე უკიდურეს მარჯვენა მხარეს. თქვენი მიზანია ზემოთ გადაინაცვლოთ სტრიქონსტრიქონ, ხოლო თქვენი მარშრუტი განისაზღვრება კამათლის მიერ, მისი გაგორების შემდეგ. მაგალითად, თუ კამათლის შედეგია 1, თქვენ გადადიხართ უკიდურეს მარჯვენა სვეტში მდებარე ფილაზე. არსებობს სამი სახის ფილა, რომლებიც განსაზღვრავს თამაშის მიმდინარეობას: ფილა კოეფიციენტით - განიჭებთ კოეფიციენტს და ასრულებს მინი თამაშს. ფილა გადაინაცვლეთ ზევით სიმბოლოთი – ამჯერად კოეფიციენტს არ მიიღებთ, მაგრამ გადახვალთ შემდეგ მწკრივზე. თუ მიიღებთ ამ განსაკუთრებულ სიმბოლოებს თითოეულ მწკრივზე, მოგენიჭებათ კოეფიციენტი x100, როცა სათავემდე ახვალთ. ფილა გადაინაცვლეთ ზევით და გამოიყენეთ კოეფიციენტი x2-ით (მხოლოდ პირველი მწკრივი) – ეს კოეფიციენტი დაემატება იმ კოეფიციენტს, რომელსაც შემდეგში მიიღებთ. მინი თამაშის კოეფიციენტები ამრავლებს მხოლოდ ჯადოსნური კამათლის ფსონს, და თქვენი საწყისი ფსონი გიბრუნდებათ. შესაძლებელია, რომ ჯადოსნური კამათლის მინი თამაში მუხლუხოს საიდუმლოს შემდეგი დატრიალების კოეფიციენტის ბონუსის შედეგია. ამ შემთხვევაში, ყველა კოეფიციენტი მინი თამაშის ბადეზე მრავლდება კოეფიციენტზე მუხლუხოს საიდუმლოს შემდეგი დატრიალების კოეფიციენტის ბონუსიდან, გარდა გადაინაცვლეთ ზევით და გამოიყენეთ კოეფიციენტი x2. განახლებულ მნიშვნელობებს იხილავთ თამაშის ეკრანზე. ფსონის დადების მიმდინარეობა როცა მაგიდაში შეხვალთ თუ თამაშის რაუნდი უკვე მიმდინარეობს, დაელოდეთ შემდეგს და მერე დადეთ ფსონები. ფსონის დასადებად აირჩიეთ ჩიპი და მოათავსეთ ფსონის პოზიციაზე. შეგიძლიათ რამდენიმე ჩიპის დადება სხვადასხვა ფსონის პოზიციაზე ერთდროულად. თამაშის ფანჯარაში ტაიმერი აჩვენებს, რა დრო დაგრჩათ ფსონების დადებამდე. თქვენი ფსონები უნდა დაადასტუროთ. ამის გაკეთება შესაძლებელია ხელით ან დადასტურების ღილაკის გამოყენებით თითოეული ფსონის შემდეგ, ან ავტომატურად ფსონის დადების დროის დასასრულს. თუ თქვენი სერვისის მომწოდებელს ჩართული აქვს ავტომატური დადასტურება, იგი ნაგულისხმევად არის ჩართული და დადასტურების ღილაკი არ ჩნდება. ამ ფუნქციის გამორთვა შეგიძლიათ თამაშის პარამეტრებში. „ფსონები აღარ მიიღება“ სიგნალის შემდეგ თამაშის რაუნდი იწყება. მომგებიანი ფსონებისთვის მოგებები გადაიხდება თითოეული თამაშის რაუნდის დასასრულს. თამაშის რაუნდის სათამაშოდ ხელახლა დადეთ ფსონები ან გამოიყენეთ ღილაკი ხელახალი ფსონი. რიგის გამოსატოვებლად, უბარლოდ, აღარ მოათავსოთ ფსონები მაგიდაზე.

ლიმიტები:

Adventures Beyond Wonderland Live	0.20-500 ლარი

Soirée Elite Blackjack 100

თამაშის მიზანი

ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის. თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.

ითამაშება 8 დასტით.

დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.

ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.

სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.

ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.

თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.

სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.

დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.

Blackjack გადახდა უდრის 3:2

დაზღვევა იხდის 2:1

„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.

თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.

იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს

კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“- ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.

თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.

კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია. კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.

ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯეკის ფსონს.

Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)

Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.

Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.

Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.

21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.

სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.

Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.

Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.

Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.

Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:

- Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
- Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
- Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის

Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება. გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.

Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა

Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები:

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Soirée Elite Blackjack 100	200	6000

Soirée Blackjack

თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2

დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშეების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.
გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.

ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.

21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები:

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Soirée Blackjack	100	6000

Blackjack Italiano 1
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2

დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშეების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.
გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გაორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი

Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Blackjack Italiano 1	15	6000

Blackjack Italiano 2
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.

თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშეების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.

იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური

ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20

Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer's hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player's Blackjack	800:1
8+ cards and player's Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1

777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Blackjack Italiano 2	20	6000

Grand Blackjack
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე. გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია. კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.

Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება. გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები

Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer's hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player's Blackjack	800:1
8+ cards and player's Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Grand Blackjack	100	6000

Royale Blackjack 1

თამაშის მიზანი

ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გაორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი

კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“- ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.

თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.

კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია. კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.

ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.

Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)

Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.

Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.

Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.

21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.

სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.

Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.

Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.

Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.

Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:

- Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
- Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
- Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის

Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.

გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.

Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Royale Blackjack 1	20	6000

Royale Blackjack 2
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.

თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშეების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.

იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური

ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20

Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1

Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Royale Blackjack 2	20	6000

Royale Blackjack 3
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.

იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.

თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.

კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია. კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.

ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.

Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)

Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1

Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1

Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Royale Blackjack 3	50	6000

Royale Blackjack 4
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე. გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის

• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის

Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება. გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.

Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1

Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Royale Blackjack 4	50	6000

Royale Blackjack 5
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.

სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.
გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.
შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.

678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Royale Blackjack 5	50	6000

Lounge Blackjack 1
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.

თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშეების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.

იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური

ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20

Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer's hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player's Blackjack	800:1
8+ cards and player's Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები

Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Lounge Blackjack 1	15	6000

Lounge Blackjack 2
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.
გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია. კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)

Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები

Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1

Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Lounge Blackjack 2	20	6000

Lounge Blackjack 3
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ

თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე. გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ"-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება"-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება"- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.

Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:

• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის

Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება. გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.

Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1

Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Lounge Blackjack 3	20	6000

Lounge Blackjack 4
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.

• ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.
ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.
გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.

ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1

678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Lounge Blackjack 4	15	6000

Lounge Blackjack 5
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.
ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის

ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე. გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია. კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:

- Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
- Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
- Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის

Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება. გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1

Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი

Lounge Blackjack 5	20	6000

Lounge Blackjack 6

თამაშის მიზანი

ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე. გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა

გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“- ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.

თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.

კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.

კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.

ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.

Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)

Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.

Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.

Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.

21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.

სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.

Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.

Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.

Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.

Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:

- Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
- Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
- Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის

Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.

გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.

Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან.კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Lounge Blackjack 6	20	6000

Lounge VIP Blackjack1

თამაშის მიზანი

ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.

თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.

ითამაშება 8 დასტით.

დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.

ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.

სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.

ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.

თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.

სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.

დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.

Blackjack გადახდა უდრის 3:2

დაზღვევა იხდის 2:1

„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.
გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.

იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.

თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1

Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Lounge VIP Blackjack 1	50	6000

Soho Blackjack 1

თამაშის მიზანი

ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის. თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.

ითამაშება 8 დასტით.

დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.

ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.

სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.

ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.

თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.

სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.

დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.

Blackjack გადახდა უდრის 3:2

დაზღვევა იხდის 2:1

„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.

თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე. გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.
ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის

• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის

Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება. გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.

Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Soho Blackjack 1	20	6000

Soho Blackjack 2
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.

• ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.
ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.
გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.
იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.
იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
სპლიტი (კარტის გაყოფა)
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.
თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.
კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.

ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან,კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1

თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Soho Blackjack 2	45	6000

Ultimate Blackjack

თამაშის მიზანი

ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის. თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.

ითამაშება 8 დასტით.

დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.

ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.

სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.

ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.

თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.

სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.

დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.

Blackjack გადახდა უდრის 3:2

დაზღვევა იხდის 2:1

„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.

თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.

იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა,

თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“- ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.

თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.

კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია. კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.

ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯეკის ფსონს.

Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)

Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.

Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.

Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.

21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.

სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.

Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.

Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.

Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.

Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:

- Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
- Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
- Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის

Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.

გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.

Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან.კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Ultimate Blackjack	3	300

Quantum Blackjack Live
თამაშის მიზანი
ლაივ ბლექჯეკის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის. თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ დილერი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
თითო სპლიტის ტუზე მხოლოდ ერთი კარტი.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1
„პუშ“ (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს დილერს. თამაშში შესაძლებელია მიიღოს მონაწილეობა 7 მოთამაშემ.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ დილერის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება დილერით. შემდეგ დილერი ურიგებს მოთამაშეებს მეორე გახსნილ კარტს, ხოლო, თავისთვის ირიგებს დახურულ კარტს. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი, რომელთა ჯამური ქულა 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, დილერი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და დილერსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ათიანი ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, დილერი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა იმ მომენტში, როდესაც დილერი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშისგან მოთამაშემდე.

იმ შემთხვევაში, თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის ქულა 21-ზე ნაკლებია, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება „დაბლ“-ის, ანუ გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

სპლიტი (კარტის გაყოფა)

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. ორივე ხელზე თქვენთვის მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე „დამატება“-ვარიანტის გამოყენების გზით მანამ, სანამ არ გადაწყვეტთ შეჩერებას. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ „დამატება“- ვარიანტი.

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, დილერი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ქულას. დილერი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ დილერია ვალდებულია შეჩერდეს.

თუ თქვენი კარტის ქულათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი წაგებულია, მაშინ თქვენ იგებთ. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია დილერის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.

კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს ხელს 21 ჯამური ქულით, იმ შემთხვევაში, თუ ხელზე სამი ან მეტი კარტია.

კომბინაცია ბლექჯეკი ამარცხებს, აგრეთვე, ხელს 21ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილი სპლიტის შედეგად.

ბონუს ფსონები

ბელქჯეკის თამაშს აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - Perfect Pairs და 21+3. შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ არა მთავარ ბლექჯექის ფსონს.
Perfect Pairs (საუკეთესო წყვილი)
Perfect Pairs გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი ორი 3. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
საუკეთესო წყვილი – ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
Mixed Pair – სხვადასხვა მასტის, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Suited Trips – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
Three of a Kind – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
Straight – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
Flush – იგივე მასტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Top 3- ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი სახეობა.21+3ის მსგავსად,მოთამაშეს უფლება აქვს რომ ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან:
• Suited Three of a Kind - სამივე კარტი იდენტური და ერთნაირი ღირებულებისაა
• Straight Flush - სამივე თანმიმდევრობით არის
• Three of a Kind-სამივე ერთნაირი რანგის არის
Buster Blackjack-თუ მოთამაშეები ამ მხარეს დადებენ ფსონს, ისინი იმარჯვებენ, როდესაც დილერი იბასთება.
გვერდითი ფსონის გადახდა განისაზღვრება იმ კარტების რაოდენობით, რომელიც დილერს აქვს ხელში: მეტი კარტები ნიშნავს უფრო მაღალ ანაზღაურებას, ხოლო ზოგიერთ გადახდა მოითხოვს მოთამაშეს ხელში ყავდეს Blackjack. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ გადახდების ცხრილების განყოფილება.
Lucky Lucky-ეს არის გვერდითი ფსონის ერთ-ერთი ტიპი,რომელიც ნებას რთავს ფსონი დადოს თავის 2 კარტზე კომბინაციაში დილერის პირველ კარტთან.კომბინაციებით:

გვერდითი ფსონის დასახელება	აღწერა
Suited 777	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 7 იანები და დილერის კარტიც იდენტურია და ერთი შეფერილობის. მაგალითი: 7 7 7
Suited 678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და ერთი შეფერილობის.მაგალითი: 6 7 8
Suited 21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და იგივე შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
777	მოთამაში ორი კარტი და დილერი პიველი კარტი იდენტურია მაგრა სამივე სხვადასხვა შეფერილობის.
678	მოთამაშის პირველი ორი კარტი არის 6.7 და დილერის 8 და სხვადასხვა შეფერილობის.
21	მოთამაშის ორი კარტი და დილერის პირველი კარტი თლიანობაში 21ია და სხვადასხვა შეფერილობის.მაგრამ ზევით აღწერილიდან არცერთი
Any 20 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 20
Any 19 combination	მოთამაშის პირველი ორი კარტი და დილერი პირველი კარტი არი ნებისმიერი კომბინაცია ჯამში 19

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

Blackjack	3:2
გამარჯვებული ხელი იხდის	1:1
თუ დილერი ბლექჯეკია, დაზღვევა იხდის	2:1

Prefect pairs

ხელი	გადახდები
Perfect Pair	25:1
Coloured Pair	12:1
Mixed Pair	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
Suited Trips	100:1
Straight Flash	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	10:1
Flash	5:1

TOP 3

Top 3 Side bets	გადახდები
Suited Three of a Kind	270:1
Straight Flush	180:1
Three of a Kind	90:1

Buster Blackjack

Buster Blackjack: dealer’s hand	გადახდები
3 or 4 cards	2:1
5 cards	4:1
6 cards	18:1
7 cards	50:1
8+ cards	250:1
7+ cards and player’s Blackjack	800:1
8+ cards and player’s Blackjack	2000:1

Lucky Lucky

Lucky Lucky card combination	გადახდები
Suited 777	200:1
Suited 678	100:1
777	50:1
678	25:1
Suited 21	15:1
21	3:1
Any 20	2:1
Any 18	2:1

	მინ. ფსონი	მაქს. ფსონი
Quantum Blackjack Live	3	300

Deutsches Roulette

თამაშის წესები
რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0.
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.

ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. თითეული ტიპის ფსონი ფარავს გარკვეული რიცხვების დიაპაზონს. თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც იდება დანომრილ სივრცეზე, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც იდება ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე, ან პანელის მარცხენა მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
ქორნერ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის განლაგების კუთხეში. ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ლაინ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი სვეტის ბოლოში, სვეტების კვეთაზე. ლაინ ბეტი ფარავს ორივე სვეტის ყველა რიცხვს, ჯამში სულ ექვს რიცხვს.

გარე-ფსონები
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 ან 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დაზენ ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით „1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
რედ/ბლექ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ ბოქსზე იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
ივენ/ოდდ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ პირველი, ან ბოლო 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ «ნულს».

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ფსონი	ფსონზე გადახდა
ციფრი	35 : 1
2 - ციფრი (სპლიტი)	17 : 1
3 - ციფრი	11 : 1
4 - ციფრი (კუთხე)	8 : 1
6 - ციფრი	5 : 1
სექცია (12 ციფრი)	2 : 1
სვეტი (12 ციფრი)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
კენტი ან ლუწი	1 :1
ფერი (შავი ან წითელი)	1 : 1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

მაგიდა	ლიმიტი
Deutsches Roulette	1.5-60000 ლარი

Live Football Roulette
თამაშის წესები
რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0.
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.

ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. თითეული ტიპის ფსონი ფარავს გარკვეული რიცხვების დიაპაზონს. თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც იდება დანომრილ სივრცეზე, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც იდება ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე, ან პანელის მარცხენა მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
ქორნერ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის განლაგების კუთხეში. ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ლაინ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი სვეტის ბოლოში, სვეტების კვეთაზე. ლაინ ბეტი ფარავს ორივე სვეტის ყველა რიცხვს, ჯამში სულ ექვს რიცხვს.

გარე-ფსონები
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 ან 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დაზენ ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით „1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
რედ/ბლექ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ ბოქსზე იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
ივენ/ოდდ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ პირველი, ან ბოლო 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ «ნულს».

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ფსონი	ფსონზე გადახდა
ციფრი	35 : 1
2 - ციფრი (სპლიტი)	17 : 1
3 - ციფრი	11 : 1
4 - ციფრი (კუთხე)	8 : 1

6 - ციფრი	5 : 1
სექცია (12 ციფრი)	2 : 1
სვეტი (12 ციფრი)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
კენტი ან ლუწი	1 :1
ფერი (შავი ან წითელი)	1 : 1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

Live Football Roulette	1.5-60000 ლარი

Roulette Italiana

თამაშის წესები

რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0.
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.

ფსონების ტიპი

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. თითეული ტიპის ფსონი ფარავს გარკვეული რიცხვების დიაპაზონს. თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც იდება დანომრილ სივრცეზე, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც იდება ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე, ან პანელის მარცხენა მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.

შიდა-ფსონები

Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
ქორნერ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის განლაგების კუთხეში. ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ლაინ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი სვეტის ბოლოში, სვეტების კვეთაზე. ლაინ ბეტი ფარავს ორივე სვეტის ყველა რიცხვს, ჯამში სულ ექვს რიცხვს.

გარე-ფსონები

ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 ან 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დაზენ ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით „1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
რედ/ბლექ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ ბოქსზე იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
ივენ/ოდდ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ პირველი, ან ბოლო 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ «ნულს».

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ფსონი	ფსონზე გადახდა
ციფრი	35 : 1

2 - ციფრი (სპლიტი)	17 : 1
3 - ციფრი	11 : 1
4 - ციფრი (კუთხე)	8 : 1
6 - ციფრი	5 : 1
სექცია (12 ციფრი)	2 : 1
სვეტი (12 ციფრი)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
კენტი ან ლუწი	1 :1
ფერი (შავი ან წითელი)	1 : 1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

Roulette Italiana	0.6-60000 ლარი

Prestige Roulette
თამაშის წესები
რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0.
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.

ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. თითეული ტიპის ფსონი ფარავს გარკვეული რიცხვების დიაპაზონს. თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც იდება დანომრილ სივრცეზე, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც იდება ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე, ან პანელის მარცხენა მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
ქორნერ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის განლაგების კუთხეში. ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ლაინ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი სვეტის ბოლოში, სვეტების კვეთაზე. ლაინ ბეტი ფარავს ორივე სვეტის ყველა რიცხვს, ჯამში სულ ექვს რიცხვს.

გარე-ფსონები
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 ან 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დაზენ ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით „1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
რედ/ბლექ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ ბოქსზე იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
ივენ/ოდდ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ პირველი, ან ბოლო 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ «ნულს».

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ფსონი	ფსონზე გადახდა
ციფრი	35 : 1
2 - ციფრი (სპლიტი)	17 : 1
3 - ციფრი	11 : 1
4 - ციფრი (კუთხე)	8 : 1
6 - ციფრი	5 : 1
სექცია (12 ციფრი)	2 : 1
სვეტი (12 ციფრი)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
კენტი ან ლუწი	1 :1
ფერი (შავი ან წითელი)	1 : 1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

Prestige Roulette	6 – 60000 ლარი

Speed Roulette

თამაშის წესები

რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0.
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.

ფსონების ტიპი

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. თითეული ტიპის ფსონი ფარავს გარკვეული რიცხვების დიაპაზონს. თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც იდება დანომრილ სივრცეზე, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც იდება ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე, ან პანელის მარცხენა მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
ქორნერ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის განლაგების კუთხეში. ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ლაინ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი სვეტის ბოლოში, სვეტების კვეთაზე. ლაინ ბეტი ფარავს ორივე სვეტის ყველა რიცხვს, ჯამში სულ ექვს რიცხვს.

გარე-ფსონები

ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 ან 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დაზენ ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით „1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
რედ/ბლექ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ ბოქსზე იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
ივენ/ოდდ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ პირველი, ან ბოლო 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ «ნულს».

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ფსონი	ფსონზე გადახდა
ციფრი	35 : 1
2 - ციფრი (სპლიტი)	17 : 1
3 - ციფრი	11 : 1
4 - ციფრი (კუთხე)	8 : 1
6 - ციფრი	5 : 1
სექცია (12 ციფრი)	2 : 1
სვეტი (12 ციფრი)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
კენტი ან ლუწი	1 :1
ფერი (შავი ან წითელი)	1 : 1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

Speed Roulette	1.5-60000 ლარი

Lounge Roulette
თამაშის წესები
რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0.
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე

ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. თითეული ტიპის ფსონი ფარავს გარკვეული რიცხვების დიაპაზონს. თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც იდება დანომრილ სივრცეზე, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც იდება ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე, ან პანელის მარცხენა მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
ქორნერ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის განლაგების კუთხეში. ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ლაინ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი სვეტის ბოლოში, სვეტების კვეთაზე. ლაინ ბეტი ფარავს ორივე სვეტის ყველა რიცხვს, ჯამში სულ ექვს რიცხვს.

გარე-ფსონები
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 ან 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დაზენ ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით „1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
რედ/ბლექ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ ბოქსზე იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
ივენ/ოდდ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.

1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ პირველი, ან ბოლო 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ «ნულს».

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ფსონი	ფსონზე გადახდა
ციფრი	35 : 1
2 - ციფრი (სპლიტი)	17 : 1
3 - ციფრი	11 : 1
4 - ციფრი (კუთხე)	8 : 1
6 - ციფრი	5 : 1
სექცია (12 ციფრი)	2 : 1
სვეტი (12 ციფრი)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
კენტი ან ლუწი	1 :1
ფერი (შავი ან წითელი)	1 : 1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

Lounge Roulette	1.5-60000 ლარი

Diamond Bet Roulette
თამაშის წესები
რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0.
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.

ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. თითეული ტიპის ფსონი ფარავს გარკვეული რიცხვების დიაპაზონს. თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც იდება დანომრილ სივრცეზე, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც იდება ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე, ან პანელის მარცხენა მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
ქორნერ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის განლაგების კუთხეში. ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ლაინ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი სვეტის ბოლოში, სვეტების კვეთაზე. ლაინ ბეტი ფარავს ორივე სვეტის ყველა რიცხვს, ჯამში სულ ექვს რიცხვს.

გარე-ფსონები
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 ან 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დაზენ ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით „1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.

რედ/ბლექ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ ბოქსზე იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
ივენ/ოდდ - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ „ნულს“.
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ ბოქსში, იმისათვის, რომ დაფაროთ პირველი, ან ბოლო 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ «ნულს».

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ფსონი	ფსონზე გადახდა
ციფრი	35 : 1
2 - ციფრი (სპლიტი)	17 : 1
3 - ციფრი	11 : 1
4 - ციფრი (კუთხე)	8 : 1
6 - ციფრი	5 : 1
სექცია (12 ციფრი)	2 : 1
სვეტი (12 ციფრი)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
კენტი ან ლუწი	1 :1
ფერი (შავი ან წითელი)	1 : 1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

Diamond Bet Roulette	1.5-60000 ლარი

Live American Roulette
თამაშის წესები :
რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს 0 და 00.
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე
Live American Roulette - ში მოთამაშეს შეუძლია იგივე ფსონების განთავსება, როგორც სტანდარტულ რულეტკა -ში, თამაში ასევე მიჰყვება სტანდარტულ რულეტკის წესებს.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

მაგიდა	ლიმიტი
American Roulette	0.6 -60000 ლარი

Quantum Roulette Live
თამაში გამოისახება მოთამაშის მონიტორზე და წარიმართება მოთამაშის მიერ. თამაშობის წარმართვისათვის მოთამაშეს შეუძლია გამოიყენოს ე.წ. “მაუსი”. დასაწყებად საჭიროა, რომ მოთამაშის ანგარიშზე გააჩნდეს თამაშობის დაწყებისათვის საჭირო თანხა. თამაშის დაწყებამდე მოთამაშემ უნდა მიუთითოს სასურველი ფსონი თამაშობის ფსონის ოდენობის ფარგლებში და დააჭიროს “PLAY NOW ” ღილაკს.
რულეტის ვიზუალური მხარე შემდეგნაირია:მონიტორზე გამოსახულია სათამაშო მინდორი ეკრანი სადაც გამოიხატება კოეფიციენტი, სათამაშო ბორბალი და წამყვანი. სათამაშო მინდორი შედგება კვადრატული ფორმის ნახაზისაგან, რომელიც დაყოფილია უჯრებად, უჯრებში კი თანმიმდევრულად აღნიშნულია თითო რიცხვი 0-დან 36- ის ჩათვლით და დამატებითი უჯრებისაგან, სპეციალური მნიშვნელობის მქონე აღნიშვნებით. ფსონები იდება დადგენილ დროში _ რიცხვებზე, მათ შორის არსებულ ხაზებზე და დამატებით უჯრებში.

დადგენილი დროის გასვლის შემდეგ ფსონების მიღება წყდება, სათამაშო ბორბალში დატრიალდება სათამაშო ბურთულა და გამოვლინდება მოგებახვედრილი რიცხვი. მონიტორზე დამატებით გამოისახება, მოთამაშის ბალანსი ლარში, დადებული ფსონის ოდენობა და მოგების შემთხვევაში მოგებული თანხა.შეტყობინება ფსონების მიღების დაწყების ან დასრულების შესახებ.

თამაშის წესები:

მას შემდეგ, რაც ეკრანზე დაფიქსირდება, რომ მოთამაშეს გააჩნია ანგარიშზე საჭირო თანხა, მოთამაშე განსაზღვრული დროის ფარგლებში დებს ფსონს (ფსონებს), რომლის ამოწურვის შემდეგაც ხდება გათამაშება _ სათამაშო ბორბალში ავტომატურად დატრიალდება ბურთულა და გამოვლინდება მოგებახვედრილი რიცხვი. მოგებული მოთამაშე კი მიიღებს შესაბამის მოგებას, ფსონის ოდენობის შესაბამისად.

მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს თამაში.

სათამაშო მინდორი შედგება 37 რიცხვის (1-დან 36-ის ჩათვლით) და 1 ნულისაგან (ზერო) და დამატებითი უჯრებისაგან, რომლებზეც ასევე იდება ფსონები.

ფსონების სახეობები და მათი შესაბამისი მოგებები:

შიდა ფსონები:

- “რიცხვი” (Straight up) _ ფსონი იდება კონკრეტულად ერთ რიცხვზე (ზეროს (0) ჩათვლით),
  “სპლიტი” (Split) _ ფსონი იდება ხაზზე ორ ნებისმიერ რიცხვს შორის
- “კორნერი“(Corner) _ ფსონი იდება ოთხ რიცხვზე გამავალი ხაზის მინდორზე, ფსონი ფარავს 4 რიცხვს.
- “სტრიტი”(Street) _ ფსონი იდება ციფრთა ხაზის ბოლოში, მოცემული ფსონი ფარავს 3 რიცხვს,
  “სიქსლაინ”(Six Line) ფსონი იდება ციფრთა ხაზის ბოლოში, მოცემული ფსონი ფარავს 6

გარე-ფსონები:

„კოლონა“(Column)- ფსონი იდება ერთ-ერთ კოლონაში რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 to 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში
„დაზენი“(Dozen) - ფსონი იდება ერთ-ერთ კოლონაში რომელზეც მითითებულია ნომრები“1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
„რედ/ბლექ“(RED/BLACK) - ფსონი იდება რულეტის დაფის წითელ ან შავ ფერზე .
„კენტი/ლუწი“(EVEN/ODD) ფსონი იდება რულეტის დაფის კენტ ან ლუწ რიცხვზე.
„1-18/19-36“ - ფსონი იდება ან დაბალ რიცხვებზე (1-18) ან მაღალ რიცხვებზე (19-36)

გაზრდილი კოეფიციენტი (Multiplier)

Quantum Roulette-ზე დადებულ ფსონი Straight Up- შეიძლება გაიზარდოს 29 კოეფიციენტიდან 499-მდე მაგალითად ფსონი გაკეთებული იყო ციფრში 23 სპინის დატრიალების შემდეგ ამ ციფრის მოგება შეადგენს 50-მაგ.



მოთამაშისთვის ფსონის გაკეთებამდე ცნობილი არ არის რომელი ციფრი იქნება გაზრდილი კოეფიციენტით. ერთ სპინის დატრიალების დროს გაზრდილი კოეფიციენტი შეიძლება იყოს მინიმ 1 ან მაქსიმუმ 5 ციფრი.

გადახდა

ფსონი	ფსონზე გადახდა
“რიცხვი” (Straight up)	29 : 1
“სპლიტი” (Split)	17 : 1
“სტრიტი”(Street)	11 : 1
“კორნერი“(Corner)	8 : 1
“სიქსლაინ”(Six Line)	5 : 1
„კოლონა“(Column)	2 : 1
„დაზენი“(Dozen)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
„კენტი/ლუწი“(EVEN/ODD)	1 :1
„რედ/ბლექ“(RED/BLACK)	1 : 1

გაზრდილი კოეფიციენტის გადახდა

koeficienti	გადახდა
50	49:1
100	99:1
150	149:1
200	199:1
250	249:1
300	299:1
400	399:1
500	499:1

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონები

მაგიდა	ლიმიტი
Quantum Roulette Live	0.4-30000 ლარი

Spread Bet Roulette
თამაში გამოისახება მოთამაშის მონიტორზე და წარიმართება მოთამაშის მიერ. თამაშობის წარმართვისათვის მოთამაშეს შეუძლია გამოიყენოს ე.წ. "მაუსი". დასაწყებად საჭიროა, რომ მოთამაშის ანგარიშზე გააჩნდეს თამაშობის დაწყებისათვის საჭირო თანხა. თამაშის დაწყებამდე მოთამაშემ უნდა მიუთითოს სასურველი ფსონი თამაშობის ფსონის ოდენობის ფარგლებში და დააჭიროს "PLAY NOW " ღილაკს.

რულეტის ვიზუალური მხარე შემდეგნაირია:მონიტორზე გამოსახულია სათამაშო მინდორი ეკრანი სადაც გამოიხატება კოეფიციენტი, 2 სათამაშო ბორბალი (გარე(ჩვეულებრივი) და შიდა (პროგრამული)) და წამყვანი. სათამაშო მინდორი შედგება კვადრატული ფორმის ნახაზისაგან, რომელიც დაყოფილია უჯრებად, უჯრებში კი თანმიმდევრულად აღნიშნულია თითო რიცხვი 0-დან 36- ის ჩათვლით და დამატებითი უჯრებისაგან, სპეციალური მნიშვნელობის მქონე აღნიშვნებით. ფსონები იდება დადგენილ დროში _ რიცხვებზე, მათ შორის არსებულ ხაზებზე და დამატებით უჯრებში. დადგენილი დროის გასვლის შემდეგ ფსონების მიღება წყდება, სათამაშო ბორბალში დატრიალდება სათამაშო ბურთულა და გამოვლინდება მოგებახვედრილი რიცხვი. მონიტორზე დამატებით გამოისახება, მოთამაშის ბალანსი ლარში, დადებული ფსონის ოდენობა და მოგების შემთხვევაში მოგებული თანხა.შეტყობინება ფსონების მიღების დაწყების ან დასრულების შესახებ.

თამაშის წესები:

მას შემდეგ, რაც ეკრანზე დაფიქსირდება, რომ მოთამაშეს გააჩნია ანგარიშზე საჭირო თანხა, მოთამაშე განსაზღვრული დროის ფარგლებში დებს ფსონს (ფსონებს), რომლის ამოწურვის შემდეგაც ხდება გათამაშება _ სათამაშო ბორბალში ავტომატურად დატრიალდება ბურთულა და გამოვლინდება მოგებახვედრილი რიცხვი. მოგებული მოთამაშე კი მიიღებს შესაბამის მოგებას, ფსონის ოდენობის შესაბამისად.
მოგების დაფიქსირება ხდება გარე ბორბალზე ამოსული ციფრის საშუალებით

მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს თამაში.

სათამაშო მინდორი შედგება 37 რიცხვის (1-დან 36-ის ჩათვლით) და 1 ნულისაგან (ზერო) და დამატებითი უჯრებისაგან, რომლებზეც ასევე იდება ფსონები.

ფსონების სახეობები და მათი შესაბამისი მოგებები:
შიდა ფსონები:

- “რიცხვი” (Straight up) _ ფსონი იდება კონკრეტულად ერთ რიცხვზე (ზეროს (0) ჩათვლით),
  “სპლიტი” (Split) _ ფსონი იდება ხაზზე ორ ნებისმიერ რიცხვს შორის
- “კორნერი“(Corner) _ ფსონი იდება ოთხ რიცხვზე გამავალი ხაზის მინდორზე, ფსონი ფარავს 4 რიცხვს.
- “სტრიტი”(Street) _ ფსონი იდება ციფრთა ხაზის ბოლოში, მოცემული ფსონი ფარავს 3 რიცხვს,
  “სიქსლაინ”(Six Line) ფსონი იდება ციფრთა ხაზის ბოლოში, მოცემული ფსონი ფარავს 6

გარე-ფსონები:
„კოლონა“(Column)- ფსონი იდება ერთ-ერთ კოლონაში რომელზეც მითითებულია ნომრები „2 to 1“ სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში
„დაზენი“(Dozen) - ფსონი იდება ერთ-ერთ კოლონაში რომელზეც მითითებულია ნომრები“1st 12“, „2nd 12“ან „3rd 12“, რომელიც მოიცავს მის ზემოთ არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
„რედ/ბლექ“(RED/BLACK) - ფსონი იდება რულეტის დაფის წითელ ან შავ ფერზე .
„კენტი/ლუწი“(EVEN/ODD) ფსონი იდება რულეტის დაფის კენტ ან ლუწ რიცხვზე.
„1-18/19-36“ - ფსონი იდება ან დაბალ რიცხვებზე (1-18) ან მაღალ რიცხვებზე (19-36)
დამატებითი ფსონი „Spread Bets„ _გარე და შიდა ბორბალზე ამოსული ციფრების ჯამი (0-1) , (2-11) , (12-18) , (19-33), (34-54), (55-67), (68-72)

გადახდა

ფსონი	ფსონზე გადახდა
ციფრი	35 : 1
2 - ციფრი (სპლიტი)	17 : 1
3 - ციფრი	11 : 1
4 - ციფრი (კუთხე)	8 : 1
6 - ციფრი	5 : 1
სექცია (12 ციფრი)	2 : 1
სვეტი (12 ციფრი)	2 : 1
1 – 18 ან 19 – 36	1 : 1
კენტი ან ლუწი	1 :1
ფერი (შავი ან წითელი)	1 : 1

Spread Bets

SPREAD BETS	0-1	2-11	12-18	19-33	34-54	55-67	68-72
გადახდები	400:1	15:1	10:1	2:1	1:1	7:1	80:1

მაგიდა	ლიმიტი
Spread Bet Roulette	0.6-60000 ლარი

Live Casino Stud Poker

თამაშის წესები
Casino Stud Poker არის პოპულალური Texas Hold’em პოკერის ნაირსახეობა. Casino Stud Poker განსხვავდება Texas Hold’em პოკერისგან იმ თვალსაზრისით, რომ მას თამაშობ არა მოთამაშეების, არამედ ჰაუზის წინააღმდეგ.
Live Casino Stud Poker-ის მიზანია დაძლიო დილერის კარტს საუკეთესო შესაძლო ხუთი კარტის კომბინაციით. მოთამაშეთა განუსაზღვრელ რაოდენობას შეუძლია ერთდროულად თამაში Casino Stud Poker -ის მაგიდასთან. თითოეული მოთამაშე იკავებს მაგიდასთან მხოლოდ ერთ ადგილს. Casino Stud Poker ითამაშება ერთი სტანდარტული 52 კარტის დასტით (ჯოკერი არ თამაშობს). მხოლოდ ერთი თამაში ითამაშება ერთი კარტის ერთი დასტით და კარტის გაჭრა ხდება თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ. თამაშის რაუნდის დასაწყებად, დადეთ პირველადი ფსონი Ante-ს დაფაზე. დილერი დაარიგებს ხუთ კარტს სახით ზემოთ თქვენთვის და ერთ კარტს სახით ზემოთ და ოთხ კარტს სახით ქვემოთ თავისთვის. თქვენ უნდა გადაწყვიტოთ, ქოლს გააკეთებთ თუ ფოლდს გამოაცხადებთ. აირჩიეთ ქოლი, რაუნდის გასაგრძელებლად, სვლის გაკეთების ფსონის დადებით, რომელიც თქვენს ორმაგ Ante-ს უდრის. აირჩიეთ ფოლდი რაუნდის დასასრულებლად, შედეგად, გეკარგებათ

თქვენი Ante. გადაწყვეტილების მიღების შემდეგ, დილერი ხსნის თავის ოთხ დარჩენილ კარტს. გამარჯვების გამოსავლენად, ხდება ბანქოს ხუთი კარტის ქულების დაჯამება და დილერის კარტთან შედარება მაღალი ქულების გამოსავლენად.
ბონუს ფსონები
5+1 BONUS
5+1 BONUS ფსონი არის არჩევითი გვერდითა ფსონი. თქვენ მოიგებთ 5+1 BONUS ბეთს თუ თქვენი ხუთი კარტი პლუს დილერის პირველი სახით მაღლა კარტი ქმნის ხუთ კარტიან პოკერის ბანქოს, სადაც სამი ერთნაირი კარტია ან უფრო უკეთესი.
თამაშის ახალი რაუნდის დაწყების დროს, თქვენ გეძლევათ არჩევანის უფლება დადოთ 5+1 BONUS ფსონი მას შემდეგ, რაც უკვე დადებული გაქვთ Ante ფსონი, რომელიც ტოლია ან მეტია მინიმალურ ოდენობაზე. როცა დასრულდება თქვენი Ante ფსონის მიღება, 5+1 BONUS ფრონის მონაკვეთი განათდება და აციმციმდება: ყველა ფონის დადება უნდა დასრულდეს ფსონის დადების ვადის ამოწურვამდე. ფსონის დადების ვადის ამუწურვის შემდეგ, დილერი მოთამაშეს დაურიგებს 5 კარტს სახით მაღლა და პირველ კარტს დადებს დილერისთვის, ასევე სახით მაღლა. ამის შემდეგ უნდა მიიღოთ გადაწყვეტილება ქოლი ან ფოლდი, მაგრამ ეს გადაწვეტილება არ ახდენს გავლენას 5+1 BONUS ფსონის შედეგზე. რაუნდის დასასრულს, დილერი ყველა თავის კარტს ატრიალებს სახით მაღლა და აცხადებს შედეგებს. გამარჯვებულ მოთამაშესთან აგრეთვე გამოდის ანიმაციური შეტყობინება:
მომგებიანი კომბინაციები
ინდივიდუალური კარტის შეფასება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით: ტუზი (მაღალი ან დაბალი), მეფე, დედოფალი, ვალეტი, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 და 2.
ტუზი შეიძლება გამოყენებული იქნეს როგორც მაღალი მნიშვნელობის კარტად სტრეიტში A, K, Q, J, 10-ებთან ისე დაბალი მნიშნველობის კარტად სტრეიტში 5, 4, 3, 2, A.-ებთან შესაძლო ბანქოები ყველაზე მაღალი გადახდიდან ყველაზე დაბალისკენ:
როიალ ფლეში არის სტრიტ ფლეში ტუზის, მეფის, დედოფალის, ვალეტის და 10 შემადგენლობით, ყველა ერთნაირი მასტის.
სტრიტ ფლეში ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული მიყოლების კარტისგან, ყველა ერთნაირი მასტის, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი, ყველა გულები.
ოთხი ერთნაირი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ოთხი ერთნაირი რანგის და ერთი სხვა კარტისგან. მაგალითად, ოთხი ტუზი შეადგენს ოთხი ერთნაირი. პირი ყველაზე მაღალი რანგის კარტით დაამარცხებს უფრო დაბალი რანგის კარტის მქონე პირს.
ფულ ჰაუსი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ერთი რანგის სამი შესაფერისი კარტისგან და სხვა რანგის ორი შესაფერისი კარტისგან, მაგ. სამი მეფე და ორი ექვსიანი. ორი სავსე ჰაუზის პირობებში, იმარჯვებს ერთი უფრო მაღალი რანგის სამი კარტით.
ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა ხუთი კარტი, არის ერთი და იმავე მასტის, მაგრამ არა მიყოლებით, მაგალითად, ხუთი კარტი, რომელიც ყველა ჯვარია. ორი flush-ის შედარება ხდება თუ ისინი არიან მაღალი ბანქოს კარტი; ყველაზე მაღალი რანგის კატის შედარება ხდება მეორესთან გამარჯვებულის გამოვლენის მიზნით. თუ ორივე ხელს ერთნაირად მაღალი კარტი აქვს, ასეთ შემთხვევაში, მეორე შედარებით მაღალი რანგის კარტის შედარება ხდება, და ასე შემდეგ, სანამ არ მოიძებნება განსხვავება.
სტრიტi არის ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან სულ ცოტა ორი სხვადასხვა მასტის, მაგ., ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი ორი ან მეტი მასტის. ორი straight-ის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტის შედარებით. ორი straight ერთნაირად მაღალი კარტით წარმოადგენს ერთნაირ მნიშვნელობას, მასტების გამოყენება არ ხდება მათ გასაყოფად.
Oori wyvili არის ბანქო, რომელიც შეიცავს ორ იგივე რანგის კარტს, პლიუს ასევე ორ სხვა რანგის კარტს (რომლებიც ერთმანეთთან წყვილდება, მაგრამ არა პირველ წყვილთან), პლუს ნებისმიერი სხვა რანგის კარტი. მაგალითად, როცა ხელში გაქვთ ორი ტუზი და ორი მეფე. ორი ბანქოს შესადარებლად, სადაც ორივე შედგება Oori wyvili უფრო მაღალი რანგის წყვილი თითოეული ხელიდან დარდება ერთმანეთს, და უფრო მაღალი რანგის წყვილი იმარჯვებს. თუ ორივე ბანქო ერთნაირი რანგის წყვილს შეიცავს, მაშინ მეორე წყვილის შედარება ხდება ერთმანეთთან. თუ ორივე წყვილის ორივე წყვილი ერთნაირია, Kicker განსაზრვრავს გამარჯვებულს.
Wyvili არის ბანქო, რომელის შედგება ორი ერთნაირი რანგის კარტისგან (ე.ი. ორი მეფისგან), პლუს სამი კარტისგან, რომელთაგან არცერთი არ არის ამ რანგის ან ერთმანეთის მსგავსი.. Pair არის ყველაზე დაბალი ბანქო, რისთვისაც ხდება გადახდის მიღება. შედარებით მაღალი რანგის წყვილი ამარცხებს შედარებით დაბალი რანგის წყვილს. თუ ორი ბანქო ერთნაირი წყვილისგან შედგება, Kickers შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.

მაღალი კარტი არის პოკერის კომბინაცია, რომელიც შედგება ნებისმიერი ხუთი ისეთი კარტისგან, რომელიც არ აკმაყოფილებს ზემოთხსენებულ მოთხოვნებს. არსებითად, ბანქო არ დგება და მხოლოდ ნებისმიერი მნიშვნელობის რამ მოთამაშის ხელში არის მისი ყველაზე მაღალი კარტი.

თამაშის შედეგები
დილერს უნდა ყავდეს ერთი ტუზი ან მეფე ან სხვა რამე უკეთესი კარტი მაღალი კვალიფიკაციის მისაღებად. სხვა სიტყვებით, დაბალი კვალიფიკაციის კარტად განიხილება ტუზი, მეფე, 4, 3, 2 და მაღალი კვალიფიკაციის ბანქოდ ჩაითვლება ტუზი, დედოფალი, ვალეტი, 10, 9. დილერის კარტი თუ არ არის კვალიფიცირებული, თქვენ იგებთ Ante-ზე თანხას და ქოლზე დადებული ფსონი გიბრუნდებათ უკან (ფუში).
დილერის კარგი თუ არის კვალიფიცირებული და ჯაბნის თქვენს ბანქოს, თქვენ კარგავთ ორივეს, Ante და ქოლზე დადებულ ფსონს.
თუ დილერის კარტი არის კვალიფიცირებული და თქვენი ბანქო ჯაბნის დილერის ბანქოს, თქვენ იგებთ Ante-ის თანხას და ქოლზე დადებული ფსონის გადახდა ხდება გამოქვეყნებული გადახდების ცხრილის მიხედვით.
თუ თქვენ და დილერს გათქვთ tie, თქვენ გიბრუნდებათ ორივე, Ante და ქოლზე დადებული ფსონი (ფუში).
გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	100:1
სტრიტ ფლეში	50:1
ოთხი ერთნაირი	25:1
ფულ ჰაუსი	10:1
ფლეში	7:1
სტრიტი	5:1
სამი ერთნაირი	3:1
ორი წყვილი	2:1
ერთი წყვილი ან ნაკლები	1:1

5+1 BONUS

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	1000:1
სტრიტ ფლეში	200:1
ოთხი ერთნაირი	100:1
ფულ ჰაუსი	20:1
ფლეში	15:1
სტრიტი	10:1
სამი ერთნაირი	7:1

Ante ფსონის გადახდა უდრის 1:1.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ლიმიტები

Live Casino Stud Poker	1.5-750 ლარი

Deal or no Deal: The Big Draw Live
თამაში, რომელიც არის საინტერესო და მოქმედებებით სავსე ლაივ გეიმშოუ, 2 გათამაშებით: (ძირითადი თამაში და გვერდითი თამაში), რომლებსაც მასპინძლობენ ჩვენი გამოცდილი ლაივ პრეზენტატორები. ისინი წაიყვანენ მთელ თამაშს, რომლის დროსაც თქვენ შეეცდებით ბანკირის დამარცხებას! თამაშის მიზანია, შეაგროვოთ იმდენი ბურთი, რომ დაემთხვეს თქვენს ვირტუალურ კარტში (შემდეგში უბრალოდ: კარტი) მითითებული კეისის რიცხვებს, ამასთან პროგრესის ზოლში მოძრაობისას შეინარჩუნოთ რაც შეიძლება მეტი დიდი პრიზი და გახსნათ Deal ან No Deal ბანკირის შემოთავაზების ფუნქცია. აქედან გამომდინარე, საჭიროა სწორად აირჩიოთ: შეიძინოთ ბურთები და კოეფიციენტის ზოლზე წინ წაიწიოთ თუ დათანხმდებით ბანკირის შემოთავაზებას ანუ მიიღებთ

Deal-ს, ან გახსნით კეისს No Deal-ით. თამაშის მიმდინარეობისას შესაძლოა, რომელიმე კეისს თვალიც კი მოჰკრათ თქვენს კარტში. აირჩიეთ კეისის გამოცვლა, რომ გამოცვალოთ იგი თქვენი საკუთარი კეისით. გადაწყვეტილება რა თქმა უნდა თქვენზეა, თუ როგორ ითამაშებთ თამაშს! თითოეული დიდი გათამაშების დროს ჩვენ ჩავრთავთ მანქანას და პირდაპირ ეთერში გავათამაშებთ 20 საწყის ბურთს მანქანიდან. თითეულ ბურთს ექნება უნიკალური ნომერი, რომელიც შეიძლება დაემთხვეს თქვენს ძირითად კარტში არსებულ რომელიმე კეისს. ამ საწყისი გათამაშების შემდეგ გაიმართება მომდევნო 3 გათამაშების რაუნდი, რომლის დროსაც თითოეულ ჯერზე დამატებით 5 ბურთის გათამაშებაა შესაძლებელი, საერთო ჯამში მაქსიმუმ 35 ბურთი. თქვენი მიზანია, რაც შეიძლება მეტი შესაბამისი ნომერი გამოირიცხოს თქვენი სათამაშო კარტიდან, რომ მიიღოთ ბანკირის შეთავაზების უფლება. ბანკირის შეთავაზების უფლება: ყველა შეგროვებული ბურთისთვის, რომელიც დაემთხვევა თქვენს ძირითად კარტს ბანკირის შემოთავაზების გახსნის შემდეგ, მოგენიჭებათ კოეფიციენტი, რომელიც კიდევ უფრო გაზრდის თქვენს შესაძლო პრიზებს. თამაშის მიმდინარეობა თამაშში მონაწილეობის მისაღებად, თქვენ უნდა შეიძინოთ ვირტუალური კარტი. საპრიზო თანხები განაწილებულია კარტების ღირებულების მიხედვით. ყიდვის ღილაკზე დაჭერა ადასტურებს თქვენს კარტს და იგი უშუალოდ იღებს თამაშში მონაწილეობას. კარტის შეძენისთანავე, თქვენ გეძლევათ კარტი 16 პოტენციური მომგებიანი ნომრით, Deal or No Deal ყუთების სახით. როდესაც იწყება თამაშის რაუნდი, 15 ყუთი შემთხვევით ენიჭება მთავარი თამაშის 3x5 თამაშის ბადეს, ხოლო ერთი გენიჭებათ თქვენ, უშუალოდ როგორც თქვენი ყუთი. თუ კიდევ დარჩა ფსონების განთავსების დრო, თქვენ გაქვთ შესაძლებლობა შეიძინოთ ბუსტი თქვენი ყველა პრიზისთვის. (იხ: წესები დამატებითი ინფორმაციისთვის). კარტის შეძენისთანავე შეგიძლიათ შეიძინოთ ბარათები გვერდით თამაშში მონაწილეობის მისაღებად (იხ: წესები დამატებითი ინფორმაციისთვის). ფსონის დადების დროს თამაშის ფანჯარში ტაიმერი აჩვენებს ზუსტად რამდენი დრო გრჩებათ ფსონის დადების რაუნდის დამთავრებამდე და უშუალოდ თამაშის რაუნდის დაწყებამდე. სრული თამაშის რაუნდი შედგება ბურთის საწყისი გათამაშებისა და ოთხი (4) სამოქმედო რაუნდისგან. საწყისი გათამაშების დროს, მანქანიდან 20 ბურთი იღება. სამოქმედო რაუნდის განმავლობაში, მანქანიდან ხუთი (5) დამატებითი ბურთი ამოიღება, გარდა ბოლო სამოქმედო რაუნდისა, რაც დილერის საბოლოო შეთავაზების ეტაპია და ბურთის ამოღება აღარ ხდება. მთლიანობაში, მთელი თამაშის რაუნდის განმავლობაში შესაძლებელია 35 ბურთის ამოღება. თუ ბურთის ნომერი დაემთხვევა ყუთის ნომერს, ეს ყუთი გაიხსნება და გამოირიცხება თამაშიდან (ბადედან), რაც ასევე ნიშნავს თქვენს მოგებას (ეკრანის მხარეს ორ სვეტშია ნაჩვენები). მას შემდეგ, რაც თქვენი კარტიდან გამოირიცხება შვიდი (7) ყუთი (ეს მითითებულია თამაშის პროგრესის ზოლზე), დაიწყება დილერის შეთავაზების რაუნდი. დილერი გაგიკეთებთ შეთავაზებას, რომელიც შეიძლება ან მიიღოთ, ან უარყოთ. დილერის მიერ შემოთავაზებული თანხა დამოკიდებულია თამაშში არსებულ პრიზებზე და ის შეიძლება შეცვალოს თითოეული რაუნდის დროს. თქვენ ასევე შეგიძლიათ დამატებითი ბურთების ყიდვა. გახსოვდეთ, თუ თქვენ არ აირჩევთ დილერის მიერ წარმოდგენილ არც ერთ ვარიანტს, ავტომატურად მოხდება “no deal”(ანუ უარყოფთ შემოთავაზებას) არჩევანის გაკეთება (იხ: წესები დამატებითი ინფორმაციისთვის). დილერის შეთავაზების რაუნდი შეიძლება რამდენჯერმე განმეორდეს, იმ მომენტამდე, სანამ ყველა ბურთი არ ამოვა მანქანიდან, ან არ გამოირიცხება ყუთები. როდესაც თქვენ ჯერ არ გაქვთ დილერის შეთავაზების უფლება, თქვენ მიიღებთ შეთავაზებას შეიძინოთ დამატებითი ბურთები თამაშის გასაგრძელებლად. თუ ამ შემთხვევაში გადაწყვეტთ არ შეიძინოთ დამატებითი ბურთები, თამაშის რაუნდი თქვენთვის დასრულდება. ასეთი შეთავაზება შეიძლება რამდენჯერმე მიიღოთ. გაითვალისწინეთ, რომ დამატებითი ბურთების შეთავაზება არ არის ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ყველა ბურთი ამოიღეს მანქანიდან, ან აღარ დარჩა ყუთები. თუ გადაწყვეტთ დამატებითი ბურთების შეძენას და რვა (8) ყუთი იქნება ამოღებული თქვენი კარტიდან, თქვენთვის ხელმისაწვდომი იქნება მულტიპლიკატორები, რომლებიც შესაბამისად გაზრდიან თქვენს პრიზებს. როდესაც დათანხმდებით შეთავაზებაზე ან გახსნით თქვენს ყუთს, თანხა მაშინვე ჩაირიცხება თქვენს ბალანზე და თამაშის რაუნდი დასრულებულია თქვენთვის. გვერდითი თამაშიდან მიღებული ნებისმიერი მოგება გადაიხდება თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ. თქვენი თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ შეგიძლიათ გააგრძელოთ თამაშის ყურება ან შეიძინოთ მომავალი რაუნდის ახალი კარტი. რაუნდის გამოსატოვებლად, უბრალოდ არ შეიძინოთ კარტი. მარტივი ფსონის დადების რაუნდის დროს თქვენ ასევე გაქვთ შესაძლებლობა წინასწარ შეიძინოთ კარტი შემდეგი რაუნდისთვის. მარტივი ფსონის დადების რაუნდის დროს ტაიმერი აჩვენებს მიახლოებით დროს შემდეგი თამაშის რაუნდის დაწყებამდე, ანუ მოიცავს მიმდინარე თამაშში დარჩენილ ყველა მოქმედების რაუნდს და მომავალი თამაშის რეგულარული ფსონის დადების რაუნდს. აქედან გამომდინარე, თამაშის მდგომარეობის მიხედვით, ნაჩვენები დრო შეიძლება მოულოდნელად შემცირდეს. დამატებით ინფორმაციისთვის იხ: წესები. წესები მოგების გაზრდა/გაძლიერება: თუ კიდევ დარჩა ფსონების განთავსების დრო, თქვენ გაქვთ შესაძლებლობა შეიძინოთ გაძლიერების/გაზრდის მულტიპლიკატორი თქვენი პრიზებისთვის. ეკრანზე ხედავთ ორ სვეტს პრიზების რაოდენობით, გამაძლიერებლების ხუთ (5) ყუთს და ფსონის გაძლიერების ველს. გაძლიერების ოდენობები (ყუთებში) იცვლება პროპორციულად, როდესაც ფსონის გაძლიერების ველში თქვენს ფსონს აამაღლებთ, ან შეამცირებთ. ფსონი, რომლითაც აპირებთ პრიზების გაზრდას, დაუყოვნებლივ

ჩამოიჭრება თქვენი ბალანსიდან. პრიზის გაძლიერებისთვის: განსაზღვრეთ ფსონის ოდენობა ფსონის გაძლიერების ველში შეარჩიეთ პრიზი სვეტებიდან შეარჩიეთ გამაძლიერების ყუთი გახსოვდეთ, რომ გაძლიერების გააქტიურებამდე გამაძლიერებლის ყუთები აირევა. ფსონის განთავსების დროს შეგიძლიათ გააძლიეროთ მრავალი პრიზი. თუ ფსონს შეცვლით გაძლიერების ამოქმედებამდე, გამოჩნდება ახალი გამაძლიერებლები და ყველაფრის თავიდან დაწყება მოგიწევთ. დამატებითი ბურთები მას შემდეგ რაც ამოვა 20 ბურთების საწყისი სერია, თქვენ შეიძლება მოგეცეთ საშუალება, შეიძინოთ (ხუთი) 5 დამატებითი ბურთის კიდევ ერთი სერია. ამ ბურთების ფასი ნაჩვენებია თამაშის მენიუში და ის შეიძლება განსხვავდებოდეს თქვენი თამაშის მდგომარეობიდან გამომდინარე. თუ არ აირჩევთ დამატებით ბურთებს და არ გაქვთ დილერის მსგავსი შეთავაზების მიღების უფლება, თამაშის რაუნდი თქვენთვის დასრულებულია. დილერის შეთავაზებები Deal and No Deal თამაშის მენიუში არსებული პროგრესის ხაზი ყოველთვის შესამჩნევია და ის ასახავს თქვენს სვლას იმ წერტილამდე, როდესაც მიიღებთ დილერის შეთავაზების უფლებას. Deal or No Deal შეთავაზებას მიიღებთ როდესაც თქვენი კარტიდან გამოირიცხება შვიდი (7) ყუთი. თქვენ შეგიძლიათ: დაეთანხმოთ დილერის შეთავაზებას არ დაეთანხმოთ შეთავაზებას და გახსნათ თქვენი ყუთი შეიძინეთ დამატებითი ბურთები რომ განაგრძოთ თამაში დილერის მიერ შემოთავაზებული თანხა დამოკიდებულია თამაშში არსებულ პრიზებზე და ის შეიძლება შეცვალოს თითოეული რაუნდის დროს. თუ თქვენ არ აირჩევთ დილერის მიერ წარმოდგენილ არც ერთ ვარიანტს, ავტომატურად მოხდება “no deal” არჩევანის გაკეთება. დილერის საბოლოო შეთავაზება და ყუთების შეცვლა თუ თქვენ მიიღეთ დილერის საბოლოო შეთავაზება (გათამაშებულია 35 ბურთი), თქვენ შეგიძლიათ: დაეთანხმოთ დილერის შეთავაზებას თუ კიდევ დარჩენილია ყუთები, არ დაეთანხმოთ შეთავაზებას, გადაცვალეთ თქვენი ყუთი სხვაზე და მიიღეთ პრიზი ახალი ყუთიდან არ დაეთანხმოთ შეთავაზებას და გახსნათ თქვენი ყუთი ყუთის შეცვლა ნიშნავს, რომ თქვენ შემოგთავაზეს სხვა სამოქმედო რაუნდი: შეგიძლიათ აირჩიოთ თქვენს კარტზე მითითებული ყუთი და შეცვალოთ იგი საწყისი თქვენი ყუთით. ანიმაცია გვიჩვენებს, თუ როგორ იცვლებიან ყუთები, იხსნება ახალი ყუთი და თქვენ იღებთ მასში არსებულ პრიზს. თუ ყუთის შეცვლის დროს არ აირჩევთ ახალ ყუთს, გაიხსნება თქვენი საწყისი ყუთი, და თქვენ მიიღებთ მასში არსებულ პრიზს. მულტიპლიკატორები თამაშის მენიუში არსებული პროგრესის ხაზი, აჩვენებს თუ როდის გაქვთ თქვენ მულტიპლიკატორების მიღების საშუალება, რომლებიც აძლიერებენ პრიზებს თამაშში (ნაჩვენებია აგრეთვე ხელმისაწვდომი მულტიპლიკატორები). რაც უფრო მეტი ვარიანტი გამოირიცხება თქვენი კარტიდან, მით უფრო დიდია შესაძლო მულტიპლიკატორის მოცულობა: პირველი მულტიპლიკატორი ამოვა, როდესაც გაიხსნება მერვე (მე -8) ყუთი და მულტიპლიკატორი მატულობს ყოველ მომდევნო გამორიცხულ ყუთთან ერთად. მულტიპლიკატორები არიან: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8 და x25. გვერდითი თამაში: შეიძინეთ 20 ბარათი 3x3 ნომრის ბადით და მოიგეთ ფული, როდესაც ჰორიზონტალური, ვერტიკალური ან დიაგონალური ხაზი სრულად გადაიხაზება. გვერდითი თამაში მონაწილეობს მხოლოდ საწყისი ბურთის გათამაშების დროს ამოსული 20 ბურთი: რიცხვები გადაიხაზება გვერდითი თამაშის ბარათებზე და თქვენი მოგება დამოკიდებულია იმაზე, თუ რამდენ ხაზის სრულად გადახაზვას მოახერხებთ. გვერდითი თამაშების პანელზე ჩანს თქვენი გვერდითი თამაშის ფსონები, მოგებები და ხაზის გადახდები. ადრეული ფსონის დრო და კარტის წინასწარი შეძენა როცა წინა თამაში ჯერ კიდევ მიმდინარეობს, ადრეული ფსონის დრო ღიაა და საშუალებას გაძლევთ წინასწარ შეიძინოთ კარტი შემდეგი რაუნდისთვის, გააუმჯობესოთ პრიზები და იყიდოთ გვერდითი ფსონების ბარათები. ადრეული ფსონის დრო მიუწვდომელია, თუ: თამაშის შოუ იწყება; თქვენ თამაშს შეუერთდით ფსონის დადების რაუნდის შემდეგ (ერთ-ერთი მოქმედების რაუნდის დროს); ან თქვენ ითამაშეთ თამაში და ის თქვენთვის დასრულდა, თუმცა სხვა მოთამაშეებისთვის მოქმედების რაუნდები ისევ მიმდინარეობს. ადრეული ფსონის დრო მთავრდება, როცა წინა თამაში მთავრდება და ფსონის დადების ახალი რაუნდი იწყება. ტაიმერი, რომელიც მიუთითებს ადრეული ფსონის დამთავრებას მიახლოებითია და გამოითვლება რეგულარული რაუნდის ხანგრძლივობის მიხედვით. თამაშის მდგომარეობისა და მასში დარჩენილი მოთამაშეების რაოდენობის მიხედვით რაუნდი შეიძლება დამთავრდეს ადრე და ფსონის დადების შემდეგი რაუნდი დაიწყოს ტაიმერით მითითებულზე უფრო მალე, ანუ ტაიმერი შეიძლება მოულოდნელად გადაირთოს უფრო ნაკლებ მნიშვნელობაზე. ამის მიუხედვად, როცა რეგულარული ფსონის დადების რაუნდი იწყება, თქვენ გაქვთ რეგულარული დრო კარტის შესაძენად, პრიზების გასაუმჯობესებლად და გვერდითი თამაშის ბარათების საყიდლად. მოთამაშის ამონაგები და პრიზების მნიშნელობები მოთამაშის თეორიული ამონაგები (RTP) ძირითადი თამაშისთვის არის 95,28%, ხოლო გვერდითი თამაშისთვის — 95,38%. პრიზების ღირებულება და კოეფიციენტები ეკრანზე ასახული პრიზების ღირებულება გენერირებულია თქვენი ძირითადი თამაშის კარტის მნიშნელობის გამრავლებით ქვემოთ მოცემულ ცხრილში ჩამოთვლილ კოეფიციენტებზე. თუ შეცვლით კარტის ღირებულებას, კოეფიციენტები ამოქმედდება ახალ ღირებულებაზე, შესაბამისად პრიზების თანხებიც განახლდება. კოეფიციენტი 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1 1.5 2 2.5 3 5 20 ასევე, კოეფიციენტების ზოლში გადაადგილებისას ხელმისაწვდომი ხდება შემდეგი კოეფიციენტები: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8 და x25. როგორც კი კოეფიციენტს მიაღწევთ, იგი ამოქმედდება თქვენს პრიზებზე, შესაბამისად ახალ ღირებულებებს დაინახავთ ეკრანზე.

limitebi:

Deal or No Deal: The Big Draw Live	0.20-50 lari

Live 3 Card Brag

თამაშის წესები
3 Card Brag, თამაშის მიზანია, დაამარაცხოს დილერი უკეთესი სამი კარტის ბანქოთი.
დადეთ Ante ფსონი და სურვილისებრ, Pair Plus და Poker Plus ფსონი.
თქვენ დაგირიგდებათ სამი კარტი. დილერის სამივე კარტი არის სახით დაბლა, დახურული.
თუ დარსმუნებული ხარ თქვენს ბანქოში, დააწკაპუნეთ PLAY ღილაკზე სათამაშო ფსონის დასადებად, რომელიც იქნება თქვენს მიერ დადებული Ante ფსონის ეკვივალენთი. წინააღმდეგ შემთხვევაში, დააწკაპუნეთ ფოლდ.
მომგებიანი კომბინაციები
Live 3 Card Brag ითამაშება ერთი სტანდარტული 52 კარტის დასტით (ჯოკერი არ თამაშობს). კარტის გაჭრა ხდება თითოეული რაუნდის შემდეგ.
Live 3 Card Brag თამაშში Run უკავია უფრო მაღალი მნიშვნელობის რანგი ვიდრე სამი კარტის Flush. ეს უბრალოდ იმიტომ არის, რომ უფრო ცოტა საშუალება არსებობს შეადგინო სამი კარტის Run ვიდრე სამი კარტის Flush. ინდივიდუალური კარტის შეფასება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით: ტუზი (მაღალი ან დაბალი), მეფე, დედოფალი, ვალეტი, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 და 2. ტუზს აქვს უფრო მაღალი მნიშვნელობა კარტში Run დროს ვიდრე A, K, Q ან უფრო დაბალი მნიშვნელობა Run ვიდრე 3, 2, A.

თუ თქვენ და დილერს გაქვს ერთნაირი ტიპის კარტი, ის ვისაც უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი აქვს ის იმარჯვებს (მაგ. სამი მეფე ამარცხებს სამ დედოფალს; Q, J, 10 flush ამარცხებს 10, 9, 8 flush).

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენ და დილერს ერთნაირი ქულები გაქვთ, ანუ ფრეს შემთხვევა, მოგებული დადგინდება შემდეგი კარტით, რომელიც არ მონაწილებს თამაშში და, რომელსაც უწოდებენ „კიკერს“ (‘Kicker’).

3 Card Brag გამარჯვებული ბანქო:
Prail ანუ სამი ერთნაირი კარტი უმაგლესი 3-3-3 და შემდეგი მიმდევრობით A-A-A, K-K-K, Q-Q-Q და ა.შ. Prail არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი ერთნაირი რანგის კარტისგან. მაგალითად, მოთამაშეს აქვს სამი მეფე ხელში, ესე იგი Prail. უფრო მაღალი მნიშვნელობის Prail ამარცხებს უფრო დაბალი მნიშნველობის Prail. გამონაკლის შემთხვევაში თუ Prail არ შედგება 3-3-3 სგან. ამ დროს ის ყველაზე მაღალი კომბინაცია.

(Running Flash) სტრიტ ფლეში არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი კარტისგან თანმიმდევრობით და ყველა მათგანი არის ერთი მასტის, მაგალითად: მეფე, დედოფალი, ვალეტი, ყველა აგურის მასტის.

Run არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან, რომელთაგან ორი მაინც სხვა მასტის შეიძლება იყოს, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, რომელთაგან ორი ერთნაირი მასტის არის. ორი Run-ის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტის შედარებით. ორი Run ერთნაირად მაღალი კარტით წარმოადგენს ერთნაირ მნიშვნელობას, მასტების გამოყენება არ ხდება მათ გასაყოფად.

(Flush) ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა სამი კარტი არის ერთნაირი მასტის, მაგრამ არა თანმიმდევრული მნიშნველობით, მაგ. სამი კარტი, რომელთაგან ყველა ჯვარია. ორი flush-ის შედარება ხდება თუ ისინი არიან მაღალი ბანქოს კარტი; ყველაზე მაღალი რანგის კატის შედარება ხდება მეორესთან გამარჯვებულის გამოვლენის მიზნით. თუ ორივე ხელს ერთნაირად მაღალი კარტი აქვს, ასეთ შემთხვევაში, მეორე შედარებით მაღალი რანგის კარტის შედარება ხდება, და ასე შემდეგ, სანამ არ მოიძებნება განსხვავება.

Pair არის ბანქო, რომელიც შედგება ორი ერთნაირი რანგის კარტისგან (მაგ. ორი მეფე), პლუს ერთი კარტი, რომელიც არ არის ამ რანგის, ან ერთმანეთის მსგავსი. შედარებით მაღალი რანგის წყვილი ამარცხებს შედარებით დაბალი რანგის წყვილს. თუ ორი ბანქო ერთნაირი წყვილისგან შედგება, Kickers შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.

High Card არის პოკერის კომბინაცია, რომელიც შედგება ნებისმიერი სამ ისეთი კარტისგან, რომელიც არ აკმაყოფილებს ზემოთხსენებულ მოთხოვნებს. არსებითად, ბანქო არ დგება და მხოლოდ ნებისმიერი მნიშვნელობის რამ მოთამაშის ხელში არის მისი ყველაზე მაღალი კარტი.
Poker Plus-ის მომგებიანი ბანქო

როიალ ფლეში არის Running Flash-ი ტუზის, მეფის, დედოფალის, ვალეტის და 10 შემადგენლობით, ყველა ერთნაირი მასტის.

სტრიტ ფლეში ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული მიყოლების კარტისგან, ყველა ერთნაირი მასტის, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი, ყველა გულები.

ოთხი ერთნაირი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ოთხი ერთნაირი რანგის და ერთი სხვა კარტისგან. მაგალითად, ოთხი ტუზი შეადგენს ოთხი ერთნაირი. პირი ყველაზე მაღალი რანგის კარტით დაამარცხებს უფრო დაბალი რანგის კარტის მქონე პირს.

ფულ ჰაუსი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ერთი რანგის სამი შესაფერისი კარტისგან და სხვა რანგის ორი შესაფერისი კარტისგან, მაგ. სამი მეფე და ორი ექვსიანი. ორი სავსე ჰაუზის პირობებში, იმარჯვებს ერთი უფრო მაღალი რანგის სამი კარტით.

ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა ხუთი კარტი, არის ერთი და იმავე მასტის, მაგრამ არა მიყოლებით, მაგალითად, ხუთი კარტი, რომელიც ყველა ჯვარია. ორი flush-ის შედარება ხდება თუ ისინი არიან მაღალი ბანქოს კარტი; ყველაზე მაღალი რანგის კატის შედარება ხდება მეორესთან გამარჯვებულის გამოვლენის მიზნით. თუ ორივე ხელს ერთნაირად მაღალი კარტი აქვს, ასეთ შემთხვევაში, მეორე შედარებით მაღალი რანგის კარტის შედარება ხდება, და ასე შემდეგ, სანამ არ მოიძებნება განსხვავება.

ფულ ჰაუსი არის ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან სულ ცოტა ორი სხვადასხვა მასტის, მაგ., ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი ორი ან მეტი მასტის. ორი Run-ის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტის შედარებით. ორი Run ერთნაირად მაღალი კარტით წარმოადგენს ერთნაირ მნიშვნელობას, მასტების გამოყენება არ ხდება მათ გასაყოფად.

სამი ერთნაირი არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი ერთნაირი რანგის კარტისგან, პლუს ორი კარტისგან, რომლებიც არ არიან ამ რანგის ან იგივეა, რაც სხვა დანარჩენი. მაგალითად, მოთამაშეს აქვს სამი მეფე ხელში, ესე იგი სამი ერთნაირი. უფრო მაღალი მნიშვნელობის სამი ერთნაირი. ამარცხებს უფრო დაბალი მნიშვნელობის სამი ერთნაირი. თუ ორი ხელი შედგება სამი ერთნაირი, სადაც მოცემულია ერთნაირი მნიშვნელობა, Kickers შედარება ხდება tie-ის გასატეხად.

თამაშის შედეგები

დილერს უნდა ქონდეს დედოფალი ან უფრო მაღალი კარტი.

თუ დილერს არ აქვს შესაფერისი კარტი, თქვენი Play ფსონი გიბრუნდებათ და ხდება Ante ფსონის გადახდა 1:1.

თუ დილერს შესაბამისი კარტი აღმოაჩნდა, ხდება თქვენი და მისი ბანქოს შედარება. უკეთესი კარტი იგებს რაუნდს!

თუ უკეთესი კარტი გაქვთ, თქვენი Play და Ante ფსონები იქნება 1:1.

თუ დილერს უკეთესი კარტი აღმოაჩნდება, თქვენ კარგავთ Play და Ante ფსონებს.

თუ ადგილი აქვს tie, მაშინ რაუნდი არის „პუშ“ (Push). Ante და Play ფსონები გინრუნდებათ უკან.

თუ თქვენ დადეთ Play ფსონი და მიიღეთ Prial, Runnin Flush ან Run თქვენს თავდაპირველ სამ კარტზე, თქვენ იგებთ Ante ბონუსის ფსონს მაშინაც კი, თუ დილერი იგებს რაუნდს.

თუ თქვენ დებთ არჩევით Pair Plus ფსონს, თქვენ იგებთ გადახდების ცხრილის მიხედვით Pair-ს მაშინაც კი, თუ თქვენ ფოლდ გამოაცხადეთ და დილერმა გაიმარჯვა.

თუ თქვენ დადეთ არჩევითი Poker Plus, თვენ მოიგებთ თუ სამი კარტი პლუს დილერის სამი კარტი ქმნის Three of a Kind-ს ან უფრო უკეთეს ხუთ კარტიან პოკერის ბანქოს. თქვენ იგებთ გადხდების ცხრილის მიხედვით, თუ თქვენ გამოაცხადეთ ფოლდ და დოლერმა მოიგო რაუნდი.

გადახდა

თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

ANTE BONUS

ხელი	გადახდები
სამი ერთნაირი ან უფრო მაღალი	5:1
სტრიტ ფლეში	4:1
სტრიტი	1:1

PAIR PLUS

ხელი	გადახდები
სამი ერთნაირი	40:1
სტრიტი ფლეში	30:1
სტრიტი	6:1
ფლეში	4:1
წყვილი	1:1

Poker Plus

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	1000:1
სტრიტ ფლეში	200:1
ოთხი ერთნაირი	100:1
ფულ ჰაუსი	20:1
ფლეში	15:1
სტრიტი	10:1
სამი ერთნაირი	7:1

Ante ფსონის გადახდა უდრის 1:1.
Play ფსონის გადახდა უდრის 1:1.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
ლიმიტები

Live 3 Card Brag	1.5-1500

Soirée Baccarat

თამაშის მიზანი
Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9 მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს დილერი მასპინძლობს და ითამაშება ოთხი სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
დილერი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.

თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 11-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ქულის შემთხვევაში ვიღებთ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, “მესამე კარტის წესი” განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
ლიმიტები:

მაგიდა	ლიმიტი
Soirée Baccarat	60-3000 ლარი

Live Baccarat
თამაშის მიზანი
Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9 მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები

თამაშს დილერი მასპინძლობს და ითამაშება ოთხი სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
დილერი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.

თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 11-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ქულის შემთხვევაში ვიღებთ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, “მესამე კარტის წესი” განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
ლიმიტები:

მაგიდა	ლიმიტი
Live Baccarat	0,6-3000 ლარი

Grand Baccarat
თამაშის მიზანი
Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9 მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს დილერი მასპინძლობს და ითამაშება ოთხი სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
დილერი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.

თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 11-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ქულის შემთხვევაში ვიღებთ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, “მესამე კარტის წესი” განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
ლიმიტები:

მაგიდა	ლიმიტი
Grand Baccarat	0,6-3000 ლარი

Live Baccarat Dragon Jackpot
თამაშის მიზანი
Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9 მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს დილერი მასპინძლობს და ითამაშება ოთხი სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
დილერი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.

თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 11-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ქულის შემთხვევაში ვიღებთ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, “მესამე კარტის წესი” განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
ლიმიტები:

მაგიდა	ლიმიტი
Live Baccarat Dragon Jackpot	0,6-3000 ლარი

Golden Baccarat 1
თამაშის მიზანი
Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9 მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს დილერი მასპინძლობს და ითამაშება ოთხი სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
დილერი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.

თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).

თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 11-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ქულის შემთხვევაში ვიღებთ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, “მესამე კარტის წესი” განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
ლიმიტები:

Golden Baccarat 1	0,25-3000 ლარი

Live Dragon Tiger
თამაშის მიზანი
Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9 მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს დილერი მასპინძლობს და ითამაშება ოთხი სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
დილერი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.

თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 11-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ქულის შემთხვევაში ვიღებთ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, “მესამე კარტის წესი” განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
ლიმიტები:

Live Dragon Tiger	3-3000 ლარი

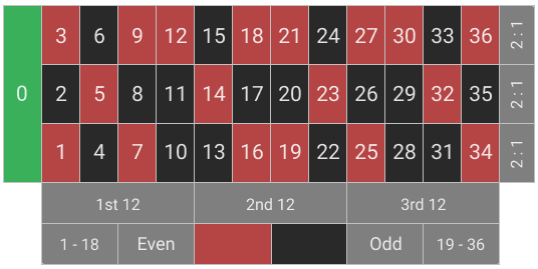
Live 7 Seat Baccarat
თამაშის მიზანი
Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9 მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს დილერი მასპინძლობს და ითამაშება ოთხი სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.

კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
დილერი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.

თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 11-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ქულის შემთხვევაში ვიღებთ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, “მესამე კარტის წესი” განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
ლიმიტები:

ჯეოგრატორი (PRAGMATIC PLAY Live Casino)

Live Auto Roulette
თამაშის წესები
რულეტში ფსონები უნდა განთავსდეს ბეთინგის დროის მონაკვეთში მაგიდაზე „Roulette Layout“ (რულეტის სქემა), რომელზეც ასახულია ბეთინგის ყველა სტანდარტული პოზიცია.



თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ შეტყობინებას გამოჩენას “ PLEASE, PLACE YOUR BETS (გთხოვთ, განათავსოთ ფსონები), შემდეგ აირჩიეთ ჩიპის ნომუნალური ღირებულება, რომლის გათამაშებაც გსურთ მოცემულ სპინზე და განათავსეთ ჩიპი ბეთინგის ინტერვალში, სათამაშო მაგიდაზე.
თქვენი ჯამური ფსონი იქნება გამოსახული Total Bet-ის (ჯამური ფსონის) ფანჯარაში.

შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED" (ფსონები აღარ მიიღება). ამის შემდეგ ფსონების მიღება შეწყდება.

ბურთი ტრიალებს რულეტის ბორბალში მოქმედი ბრუნვის წესის თანახმად, რაც განსაზღვრულია მოცემული ტექსტის თავში „რულეტის მოქმედი ბრუნვის წესი“. როდესაც ბურთი ჩერდება ციფრის სექტორზე, მომგებიანი ციფრი გამოიკვეთება თამაშის ინტერფეისზე. თუ თქვენი ნებისმიერი ფსონი მოიცავს მომგებიან ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებულ თანხას რულეტის გადახდის ცხრილის მიხედვით. თქვენი მოგება გამოჩნდება შეტყობინებაში მოგების შესახებ.

ფსონები და კოეფიციენტები

თქვენ შეგიძლიათ ბევრი ტიპის ფსონის განთავსება რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს ციფრების კონკრეტულ დიაპაზონს და თითოეულს გააჩნია მოგების საკუთარი კოეფიცინეტები.

ფსონები, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სვეტებში ან მათ შორის ხაზებზე, არის შიდა ფსონები, ხოლო ფსონები, რომლებიც განთავსებულია სპეციალურ კვადრატებზე, ციფრების დაფის ქვემოთ ან მისგან მარცხნივ, არის „გარე ფსონები“. როდესაც თქვენ გაამოძრავებთ თქვენს „მაუსს“ ბეთინგის მაგიდის მიდამოებში, გამოიკვეთება ის ციფრები, რომლებსაც მოიცავს მაგიდა თქვენი ფსონის განთავსების შემთხვევაში იმავე ადგილზე. სხვადასხვა ტიპის ფსონები და მოგება მოცემულია ქვემოთ:

Straight Up (პირდაპირი ფსონი) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ ნებისმიერ ერთნიშნა რიცხვზე (0-ის ჩათვლით).
Split Bet (ფსონი ორ რიცხვზე) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ ციფრს შორის ხაზზე (მაგ: Street 0/2, 16/17).
Street Bet (ფსონი ერთ რიგზე) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერი ციფრების რიგის ქვედა ბოლოსკენ, გარე ფსონების მხარეს. ფსონი ერთ რიგზე მოიცავს სამ ციფრს (მაგ: Street 7, 8, 9). ფსონები, რომლების განთავსებაც ხდება 0,1 და 2-ის ან 0,2 და 3-ის საერთო შეხების ადგილას, ასევე მიიღება როგორც ფსონები ერთ რიგზე.
Corner Bet (კუთხის ფსონი) – განათავსეთ თქვენი ჩიპები გადაკვეთის ხაზებზე, სადაც ოთხი ციფრი იკვეთება ერთმანეთთან (მაგ: Corner 5, 6, 8, 9). 0,1,2,3-ზე განთავსებული ფსონი (0-ის და 1-ის ქვედა გადაკვეთა) ასევე ითვლება კუთხის ფსონად.
Six Line Bet (ფსონი ექვს ხაზზე) – განათავსეთ თქვენი ჩიპები T ფორმის გადამკვეთ ხაზებზე მომიჯნავე streets-ს შორის. ფსონი ექვს ხაზზე მოიცავს ყველა ციფრს ორივე რიგში, ჯამში ექვს ციფრს (მაგ: Six line 4,5 ,6, 7, 8, 9).
Column Bet (სვეტის ფსონი) – ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ კვადრატზე, რომელიც მონიშნულია როგორც "2:1" სვეტების ბოლოში, მოიცავს ყველა ციფრს იმ სვეტში, ჯამში 12 ციფრს. არც ერთი სვეტი არ მოიცავს 0-ს.
Dozen Bet (ფსონი თორმეტეულზე) - ჩიპის განთავსება სამიდან ერთ-ერთ კვადრატზე, რომელიც მონიშნულია როგორც "პირველი 12," "მეორე 12," ან "მესამე 12", მოიცავს ამ თორმეტ ციფრს თანმიმდევრობით 1-დან 36-ის ჩათვლით. არც ერთი თორმეტეული არ მოიცავს 0-ს.
Even Chances (თანაბარი შანსები) - ჩიპის განთავსება ამ ექვსი კვადრატიდან ერთ-ერთზე მოიცავს 18 ციფრს ციფრების დაფაზე, რაც აღწერილია იმ კვადრატში: წითელი/შავი, კენტი/ლუწი, დაბალი ციფრები (1-დან 18-ის ჩათვლით), ან მაღალი ციფრები (19-დან 36-ის ჩათვლით). არც ერთი კვადრატი არ მოიცავს 0-ს.

ფსონის ტიპი	მოიცავს	მოგება
Straight Up	1 ციფრი	35:1
Split	2 ციფრი	17:1
Street	3 ციფრი	11:1
Corner	4 ციფრი	8:1
Six Line	6 ციფრი	5:1
Column / Dozen	12 ციფრი	2:1
Red / Black	18 ციფრი	1:1
Even / Odd	18 ციფრი	1:1
1-18 / 19-36	18 ციფრი	1:1

მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება

რულეტში მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება შეადგენს 97.30%.

ბორბლის სექტორები

ფსონები ბორბლის სექტორებზე არის საყოველთაოდ ცნობილი კომპლექსური ფსონები, რომლებსაც იყენებენ რულეტის ექსპერტი მოთამაშეები. ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობელი ფსონები, იდება Roulette Racetrack-ის მეშვეობით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, რომლებიც ჩნდებიან რულეტის ბორბალზე, და არა რულეტის მაგიდაზე.
თქვენ შეგიძლიათ იქონიოთ მასთან წვდომა Racetrack ღილაკზე დაჭერით თამაშის ინტერფეისზე.
ერთ ნულიანი რულეტის ბორბალი დაყოფილია 3 ძირითად სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის მიდამოებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელწოდებებია Voisins du Zero ქვესექციით 0 Game, Tiers Du Cylindre სექცია, და Orphelins.
Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს 0+7 ციფრს მარჯვნივ, და ცხრა ციფრს - მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. Racetrack-ზე ის მონიშნულია., როგორც “Voisins”. ამ ფსონის განაწილება ხდება შემდეგი პრინციპით:

2 ჩიპი street bet-ზე 0/2/3;
1 ჩიპი თითო splits-ზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
2 ჩიპი corner bet-ზე 25/26/28/29.

0 Game არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ზეროს და ყველაზე ახლოს მდებარე მეზობელ ციფრებს. ჩიპების განთავსება 0 Game სექტორზე ხდება შემდეგნაირად:

1 ჩიპი straight-up bet-ზე: 26;
1 ჩიპი თითოეულ სპლიტზე 0/3, 12/15 და 32/35.

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ციფრებს ბორბალზე ოცდაცამეტიდან ოცდაშვიდის ჩათვლით. Racetrack-ზე ის იღნაშნულია როგორც “Tiers”, რაც სიტყვასიტყვით ითარგმნება როგორც „ბორბლის მესამე ნაწილი“ და ჩიპების განთავსება ხდება split ფსონებზე, მის 12 ციფრზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33/36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ციფრებს ბორბლის ორ სექტორზე Tiers-ის და Voisins-ის გარდა. ფსონის განაწილება ხდება შემდეგნაირად:

1 ჩიპი straight-up ფსონზე: 1;
1 ჩიპი splits-ზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34.

მეზობელი ფსონები

ეს ფსონები შეიძლება განთავსდეს ციფრების მიხედვით, რომლებიც გამოჩნდებიან რულეტის ბორბალზე, და არა რულეტის სქემაზე. მეზობელი ფსონები შეიძლება განთავსდეს Roulette Racetrack-ის მეშვეობით.

მეზობელი ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თვით ციფრზე და მისგან ორივე მხარეს მდებარე ორ ციფრზე Roulette racetrack-ზე.

არჩეული მეზობლების რაოდენობა შეიძლება შემცირდეს 1 -მდე ან გაიზარდოს 9-მდე ორივე მხარეს.

ფსონების განთავსების დროის მონაკვეთში Racetrack-ზე დაწკაპუნების შედეგად არჩეული ნომინალის ჩიპები განთავსდება რულეტის ძირითად სქემაზე.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დაჭირეთ Racetrack ღილაკს კიდევ ერთხელ.

სპეციალური ფსონები

ეს არის მრავალჯერადი ფსონები, რომლებიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის ფანებში. ნებისმიერი სპეციალური ფსონის გასანთავსებლად, სპეციალური ფსონების ღილაკზე დაჭერით გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა.

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ სპეციალურ ფსონზე, თქვენს განკარგულებაში იქნება მრავალჯერადი რიცხვები თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ნომინალით ერთ სვლაზე.
ჩვენი რულეტის თამაშში ფიგურირებს შემდეგი სპეციალური ფსონები: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, რომლების დეტალური აღწერა მოცემულია ქვემოთ.

Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების განთავსებას ყველა იმ ციფრზე, რომელიც მთავრდება არჩეული რიცხვით. ამ ფსონებს ასევე ეწოდება „Finals“.

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ ციფრზე Finale en Plain სექციაში, ჩიპების განთავსება მოხდება რულეტის სქემაზე შემდეგი პრინციპით:

Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30-ზე;
Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31-ზე;
Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32-ზე;
Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33-ზე;
Finale en Plein 4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34-ზე;
Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35-ზე;
Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36-ზე;
Finale en Plein 7 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27-ზე;
Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28-ზე;
Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29-ზე.

Finales a Cheval არის ასევე ფრანგების მიერ შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავენ ერთ-ერთი სპლიტის მხარდაჭერას, რაც გამოსახულია ქვემოთ:

Live Baccarat

თამაშის წესები
თამაშის დასაწყებად, აირჩიეთ ფსონის ოდენობა ჩიპების ლანგარიდან ჩიპზე დაწკაპუნებით და შემდეგ აირჩიეთ ერთ-ერთი: მოთამაშე, ბანკირი ან ფრე.

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ან შეცვალოთ ფსონები სანამ შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსოთ ფსონები“ გამოსახულია ეკრანზე.

ფსონების განთავსება შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED" (ფსონები აღარ მიიღება).

თქვენი ჯამური ფსონი იქნება გამოსახული Total Bet-ის (ჯამური ფსონის) ფანჯარაში.

დილერი არიგებს 4 საწყის კარტს შემდეგი თანმიმდევრობით: 1-ელი და მე-3 კარტი მოთამაშის მხარეს, ხოლო მე-2 და მე-4 კარტი ბანკირის მხარეს. ბეთინგის დროის ამოწურვისას, დილერმა უნდა გამოაჩინოს მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის დარიგებული პირველი 4 კარტი, მოთამაშის კარტებისგან დაწყებით.

თუ ორივე მხარეს ესაჭიროება მე-3 კარტი, დილერი არიგებს დამატებით კარტს ქვემოთ მოცემული მესამე კარტის წესის თანახმად.

როდესაც დილერი დაურიგებს ყველა საჭირო კარტს ორივე მხარეს, თამაშის რაუნდი დასრულდება. მოგებულია ის მხარე, რომლის ქულების ჯამი ყველაზე ახლოს არის 9-სთან. თუ ქულების რაოდენობა თანაბარია, თამაშის რაუნდში ცხადდება ფრე.

სამომხმარებლო ინტერფეისზე მომგებიანი ფსონის ველები გამოიკვეთება. თუ თქვენი ნებისმიერი ფსონი მოიცავს მომგებიანი ფსონის ველებს, თქვენ დაგირუნდებათ თანხა განთავსებული ფსონის ტიპის შესაბამისად. თქვენი მოგებული თანხა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში.

თამაშის რაუნდის დასრულებისთანავე, დილერი აგროვებს ყველა ღია კარტს მაგიდიდან, აუქმებს მათ და ხსნის ფსონებს თამაშის შემდეგი რაუნდისთვის.

თუ ერთი ან ორივე დამატებითი კარტი არ იყო გამოყენებული წინა თამაშის რაუნდში, ისინი გამოიყენება როგორც საწყისი კარტები თამაშის მომდევნო რაუნდში.

კარტის ნომინალი

თამაშში გამოიყენება 8 სტანდარტული 52 კარტიანი დასტა.

ბაკარას თამაშში მნიშვნელოვანია მხოლოდ თითოული კარტის რიცხვობრივი მნიშვნელობა; კარტის სიმბოლოები (გული, ყვავი, ჯვარი ან აგური) უმნიშვნელოა.

კარტი	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
ქულები	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	0	0	0

მოთამაშის და ბანკირის ქულები გამოითვლება კარტების რიცხვობრივი მნიშვნელობების მიმატებით.

ბაკარაში მაქსიმალური შესაძლო ქულა არის 9. თუ ჯამური ქულა არის 10 ან მეტი, 10 ქულა უნდა გამოაკლდეს და დარჩენილი ქულები ჩაითვლება ბაკარას ქულებად.

მაგალითად:

5 + 5 = 10 – 10 = 0
8 + 7 = 15 – 10 = 5
J + K = 0
1 + 5 + 8 = 14 – 10 = 4
8 + Q = 8
9 + 9 = 18 – 10 = 8

მესამე კარტის წესი
არსებობს 3 შემთხვევა, როდესაც თამაშის რაუნდი მთავრდება 4 კარტის დარიგების შემდეგ (მოკლე პარტია) დამატებითი კარტების საჭიროების გარეშე:
როდესაც მოთამაშის ან ბანკირის პირველი 2 კარტი ჯამში უდროს 8 ან 9 ქულას („ნატურალური პარტია“);
როდესაც მოთამაშეს აქვს 6 ქულა და ბანკირს 7 ქულა ან პირიქით;
როდესაც 6,7,8 ან 9 ქულაზე ფრეა.
თუ მოთამაშე და ბანკირი მიიღებენ საწყის ორ კარტიან კომბინაციას 0-7-მდე მნიშვნელობით, გამოიყენება „მესამე კარტის წესი“, რომ განისაზღვროს, მესამე კარტი ერთ მხარეს უნდა დაურიგდეს თუ ორივე მხარეს. მოთამაშე ყოველთვის პირველი იღებს კარტს კარტს.

მოთამაშის მიერ ასაღები კარტი:

თუ მოთამაშის ორი კარტის ჯამია:	ქმედება

0, 1, 2, 3, 4, 5	მოთამაშემ უნდა აიღოს კარტი
6, 7	მოთამაშემ არ უნდა აიღოს კარტი
8, 9 („ნატურალური)	არც ერთმა მხარემ არ უნდა აიღოს კარტი

ბანკირის მიერ ასაღები კარტი:

ბანკირის საწყისი ორი კარტი	მოთამაშის მიერ აღებული მესამე კარტის მნიშვნელობა										
	მესამე კარტის აღება არ შეიძლება	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - კარტის აღება; S- შეჩერება

თუ მოთამაშის პირველი 2 კარტი ჯამში უდრის 6 ან 7 ქულას, მაგრამ ბანკირის პირველი 2 კარტი ჯამში უდრის ,1,2,3,4 ან 5 ქულას, ბანკირმა უნდა აიღოს ზედმეტი კარტი.

ბაკარას ძირითადი ფსონები

ბაკარაში არსებობს სამი ძირითადი სხვადასხვა ტიპის ფსონი, რომლების განთავსებაც შეიძლება სამი შესაძლო შედეგის მიხედვით: მოთამაშე იგებს (მოთამაშეს აქვს უფრო მაღალი ქულა), ბანკირი იგებს და ფრეს ფსონი იგებს (როდესაც მოთამაშის და ბანკირის კარტები უდრის ერთსა და იმავე ჯამურ ქულას).

ფსონების განთავსება შეიძლება სამომხმარებლო ინტერფეისზე გრაფიკული თამაშის სქემის სათანადო ადგილებზე. ტრადიციულად, ბაკარაში მოთამაშის ბეთინგის ველი არის ლურჯი ფერის, ბანკირის - წითელი და ფრესი - მწვანე.

მოთამაშეზე მოგებული ფსონის გადახდა ხდება 1:1 გაანგარიშებით
ბანკირზე მოგებული ფსონის გადახდა ხდება 0.95:1 გაანგარიშებით
ფრეზე მოგებული ფსონის გადახდა ხდება 8:1 გაანგარიშებით ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონი არ იქნება წაგებული და ფსონი უკან დაუბრუნდება მოთამაშეს.

მოთამაშის და ბანკირის ბეთინგის ადგილებზე ფსონის განთავსება შესაძლოა დაექვემდებაროს საპირისპირო ბეთინგის დაბლოკვას.

ბაკარას გვერდითი ფსონები
იმისთვის, რომ ბაკარას თამაში უფრო აზარტული და საინტერესო გახადოთ, მეტი და უფრო ხშირი მოგებით, ჩვენ გთავაზობთ სხვადასხვა ტიპის გვერდით ფსონებს:

მოთამაშის წყვილი
ბანკირის წყვილი
ნებისმიერი წყვილი
იდეალური წყვილი
მოთამაშის ბონუსი
ბანკირის ბონუსი

მოთამაშის წყვილი და ბანკირის წყვილი

გვერდითი ფსონი „მოთამაშის წყვილი“ იგებს, თუ მოთამაშის ორი საწყისი კარტი შედგება წყვილისგან, ხოლო გვერდითი ფსონი ბანკირის წყვილი იგებს, თუ ბანკირის ორი საწყისი კარტი შედგება წყვილისგან. ნებისმიერი ტიპის წყვილი განიხილება როგორც მოთამაშისთვის, ასევე ბანკირისთვის:

მოთამაშის ან ბანკირის ნებისმიერ წყვილზე მოგებული ფსონის შემთხვევაში მოგების გადახდა ხდება 11:1 გაანგარიშებით.

ორივე ან მხოლოდ ერთი გვერდითი ფსონის „მოთამაშის წყვილი“ ან „ბანკირის წყვილი“ განთავსება შეიძლება თამაშის ერთსა და იმავე რაუნდში.

თქვენ შეგიძლიათ მოთამაშისა და ბანკირის წყვილზე ფსონების განთავსება ძირითადი ფსონის განთავსების აუცილებლობის გარეშე.

ნებისმიერი წყვილი

გვერდითი ფსონი „ნებისმიერი წყვილი“ იგებს, თუ ერთ-ერთი ან ორივე მხარის - მოთამაშისა და ბანკირის - საწყისი კარტები შეადგენენ იდენტური რიცხობრივი მნიშვნელობის ან ასოს წყვილს.

ნებისმიერ წყვილზე მოგებული ფსონის შემთხვევაში მოგების გადახდა ხდება 5:1 გაანგარიშებით

თქვენ შეგიძლიათ ნებისმიერ წყვილზე ფსონების განთავსება ძირითადი ფსონის განთავსების აუცილებლობის გარეშე.

იდეალური წყვილი
გვერდითი ფსონი „იდეალური წყვილი“ იგებს, თუ ერთ-ერთი ან ორივე მხარის - მოთამაშისა და ბანკირის - საწყისი კარტები შეადგენენ იდეალურ წყვილს (იდენტური რიცხობრივი მნიშვნელობით ან ასოებით და იდენტური სიმბოლოებით).
იდეალურ წყვილზე მოგებული ფსონის შემთხვევაში მოგების გადახდა ხდება 25:1 გაანგარიშებით

თქვენ შეგიძლიათ იდეალურ წყვილზე ფსონების განთავსება ძირითადი ფსონის განთავსების აუცილებლობის გარეშე.

მოთამაშის ბონუსი და ბანკირის ბონუსი

მოთამაშე იგებს გვერდით ფსონებს - „მოთამაშის ბონუსი“ ან „ბანკირის ბონუსი“ ნატურალური 8 ან 9 ქულის ან მინიმუმ 4 ქულის შემთხვევაში.
მოთამაშე იგებს გვერდით ფსონებს - „მოთამაშის ბონუსი“ ან „ბანკირის ბონუსი“ ქვემოთ მოცემული შედეგების მიხედვით:

პოზიცია	მოგება
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 9 ქულით.	30:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 8 ქულით.	10:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 7 ქულით.	6:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 6 ქულით.	4:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 5 ქულით.	2:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 4 ქულით.	1:1
ნატურალური მოგება	1:1
ნატურალური ფრე	ფსონის უკან დაბრუნება

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.

თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს და თქვენი ფსონების სტატუსს.

“PLEASE, PLACE YOUR BETS” (გთხოვთ განათავსოთ ფსონები) გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას. ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც მცირდება მარცხენა მიმართულებით. “LAST BETS” (უკანასკნელი ფსონები) ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის გასანთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.

“BETS CLOSED” (ფსონები აღარ მიიღება) გულისხმობს იმას, რომ ფსონების გასანთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას “BETS ACCEPTED“(ფსონები მიღებულია), რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას“NOT ALL BETS ACCEPTED“ (ყველა ფსონი არ არის მიღებული) ან “BETS REJECTED” (ფსონები უარყოფილია), რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

შეტყობინება “DEALING” (დარიგება) გამოჩნდება, როდესაც დილერი არიგებს საწყის და დამატებით კარტებს.

შეტყობინება “REVEALING” (კარტის გახსნა) გამოჩნდება, როდესაც დილერს მოუწევს კარტების გახსნა და კარტის ქულების გამოცხადება.

შეტყობინება“WAIT FOR NEXT GAME” (დაელოდეთ შემდეგ თამაშს) ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.
შეტყობინება “LOW BALANCE” (არასაკმარისი ბალანსი) სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.

შეტყობინება “GAME PAUSED“ (თამაში შეჩერებულია) გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია დილერის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.

შეტყობინება“GAME CANCELLED” „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია. „გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

Double button (გაორმაგების ღილაკზე) დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

Undo button (გაუქმების ღილაკზე) დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

Balance indicator (ბალანსის ინდიკატორი) გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.

სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.

თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახვის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.

Cashier button (სალაროს ღილაკი) (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.

Total Bet indicator (ჯამური ფსონის ინდიკატორი) აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.

Game ID number (თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი) აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.

თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი, ან გადაიღოთ მისი სკრინი.

ავტოთამაში

ავტოთამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ავტომატურად გაიმეოროთ თქვენი ფსონები თამაშის რაუნდების არჩეულ რაოდენობაზე. ავტოთამაშის რეჟიმის აქტივაციისთვის დადეთ ფსონები და დააჭირეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ეს გახსნის ავტოთამაშის ფანჯარას, სადაც თქვენ ნახავთ ყველა ხელმისაწვდომ პარამეტრებს ავტოთამაშის რეჟიმის გასაშვებად.

როდესაც ავტოთამაშის ფანჯარა გახსნილია, ავტოთამაში შეიძლება დაიწყოს თამაშის რაუნდის დროს მისი დაწყებისას ან ნებისმიერ მომდევნო რაუნდში. დაწყების ღილაკის დაჭერის შემდეგ გაიშვება ავტოთამაშის რეჟიმი. ავტოთამაშის რაუნდების დარჩენილი რაოდენობა იქნება მითითებული ავტოთამაშის შეცვლის ღილაკზე.

როგორც კი ავტოთამაში დაიწყება, თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ფსონები დამატებითი ჩიპების განთავსებით თამაშის სქემაზე, ბეთინგის დროის მონაკვეთში.

ავტოთამაშის რეჟიმის შესაჩერებლად გახსენით ავტოთამაშის ფანჯარა და დააჭირეთ შეჩერების ღილაკს.

ავტოთამაშის რეჟიმი შეჩერდება ავტომატურად შემდეგ შემთხვევებში:
ავტორეჟიმის რაუნდების არჩეულმა რაოდენობამ მიაღწია 0-ს. ეკრანზე გამოსული შეტყობინება გამცნობთ თქვენ ამის შესახებ.
თქვენს ბალანსზე არ არის საკმარისი თანხა ავტოთამაშის გასაგრძელებლად.
აქტივირდება ავტოთამაშის შეჩერების ერთი ან მეტი ტრიგერი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში): ბალანსზე არსებული თანხა მცირდება, ბალანსზე არსებული თანხა იზრდება ან ერთჯერადი მოგება აღემატება არჩეულ ნომინალს.
ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაში

მიზანი
ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ითამაშოთ ბაკარა რამდენიმე მაგიდასთან ერთსა და იმავე დროს, ერთ გახსნილ ფანჯარაში, რაც გაძლევთ საშუალებას იპოვოთ იდეალური მომენტი და შესაფერისი მაგიდა თქვენი ფსონის გასანთავსებლად. თქვენ ადვილად შესძლებთ თამაშის მდგომარეობის მონიტორინგს თითოეულ მაგიდასთან, თამაშის სტატისტიკის შედარებას და ფსონების განთავსებას იმ მაგიდებზე, რომლებსაც მიანიჭებთ უპირატესობას.

ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე გადასვლა

ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე გადასვლა ხდება ბაკარას ლობიდან ან ბაკარას ნებისმიერი მაგიდიდან და ხელმისაწვდომია მობილურზე და დესკტოპის მოწყობილობებზე.

ლობიდან ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე გადასასვლელად, დააჭირეთ ბაკარას რამდენიმე მაგიდიან თამაშზე არსებულ ღილაკს “Play Now”-ს (ითამაშეთ ეხლა). ეს ჩაანაცვლებს ლობის ფანჯარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის ფანჯრით, სადაც ბაკარას ყველა მაგიდა ხელმიწვდომია რამდენიმე მაგიდიანი თამაშისთვის.

როდესაც თქვენ გადახვალთ ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე, გაიხსნება მრავალმაგიდიანი თამაშის ფანჯარა, სადაც გამოსახულია ბაკარას ყველა ხელმისაწვდომი მაგიდა.
გახსნილი მიმდინარე მაგიდიდან ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე გადასასვლელად, დააწკაპუნეთ აიქონზე.

რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმი აქტივირდება და წინამორბედი გახსნილი მაგიდა გამოჩნდება როგორც თავდაპირველი მაგიდა აქტივირებული ვიდეო სტრიმით.
რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმიდან გამოსვლის აიქონზე დაწკაპუნებისას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმის ფანჯარა დაიხურება.

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსება ხდება ნებისმიერ მაგიდასთან, ფსონების ადგილებზე - მოთამაშე, ბანკირი, ფრე, მოთამაშის წყვილი, ბანკირის წყვილი ბეთინგის ინტერვალში, როდესაც დროის ინდიკატორი მწვანე ფერისაა.

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონის ლიმიტი აღნიშნულია თითოეულ მაგიდაზე, მაგიდის სახელწოდების გვერდით.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. გაუქმების ღილაკი საშუალებას გაძლევთ გააუქმოთ ბოლო განთავსებული ფსონები, უკანასკნელი ფსონის გაუქმების დაწყებით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში თითოეულ მაგიდაზე.

Rebet (ფსონის ხელახლა განთავსება) ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

Double (გაორმაგების ღილაკზე) ღილაკზე დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

Undo (გაუქმების) ღილაკზე დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

ბეთინგის დროის ამოწურვისას ინდიკატორი გაქრება და კარტი დარიგდება.
თამაშის შედეგის დაფიქსირებისას, თქვენი მოგების შემთხვევაში, თქვენი მომგებიანი მაგიდის ფანჯარა გამოიკვეთება და თქვენი მოგება გამოითვლება თქვენი ფსონებისა და ფსონების ტიპ(ებ)ის მიხედვით. ყველა თქვენი მოგება გამოჩნდება მრავალ მაგიდიანი თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში, შესაბამისად, თქვენ გეცოდინებათ რამდენი მოიგეთ, იმ შემთხევავშიც კი, თუ მაგიდები დამალულია სკროლის ქვემოთ.

ვიდეო სტრიმის მართვა
თქვენ შეგიძლიათ ვიდეო სტრიმის ჩართვა ან გამორთვა ნებისმიერ მაგიდასთან ვიდეო ღილაკის გამოყენებით.

ვიდეო სტრიმის აქტივაცია შესაძლებელია მხოლოდ ერთ მაგიდასთან. მაგიდა აქტიური ვიდეო სტრიმით იქნება ავტომატურად მოთავსებული ფანჯარაში როგორც თავდაპირველი მაგიდა. თუ ვიდეო სტრიმი აქტივირებულია დადუმებული აუდიოთი, ხმის ჩართვა შესაძლებელია ხმის ღილაკის გამოყენებით.

გზის სტატისტიკის მართვა

Big Road („დიდი გზა“) იქნება გამოსახული თითოეული მაგიდსთვის მრავალ მაგიდიანი თამაშის რეჟიმის დროს. თუ თქვენ გსურთ განსხვავებული ტიპის გზის არჩევა, დააჭირეთ Statistics button (სტატისტიკის ღილაკს) და აირჩიეთ სიიდან. შემდეგ მაგიდის ტიპი იქნება გამოსახული ყველა მაგიდისთვის.

მენიუ
ლობი
სალარო
მოთამაშის ისტორია
მაგიდის ლიმიტები – ამ ღილაკზე დაჭერისას თქვენ გახსნით თითოეული მაგიდის ლიმიტების დეტალურ გამოსახულებას.
დახმარება – ეს მოიცავს მრავალ მაგიდიანი თამაშის რეჟიმის გზამკვლევს, რომელსაც ეხლა კითხულობთ.
პარამეტრების ღილაკის გამოყენებით გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რაც საშუალებას მოგცემთ დააყენოთ თვენთვის სასურველი პარამეტრები.

სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

ამ ჩამონათვალის პოვნა შესაძლებელია მენიუს ღილაკის გამოყენებით მობილურ მოწყობილობებზე.

ბაკარა საკომისიოს გარეშე

ბაკარა საკომისიოს გარეშე არის ბაკარას ვერსია, როდესაც საკომისიოს 5% არ იქვითება, თუ ბანკირი მოიგებს. ეს თამაშს უფრო მიმზიდველს ხდის, ვინაიდან კაზინოს მოგება მცირდება. ბანკირის მოგების გადახდა ხდება ისევე, როგორც მოთამაშის, 1:1 თანაფარდობით, ნებისმიერი ჯამური ქულით 6-ის გარდა.

თუ ბანკირი მოიგებს ჯამში 6 ქულით, მოგება შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს (0.5:1).
ბაკარას მაგიდები დეფოლტად დაყენებულია ბაკარას სტანდარტულ რეჟიმზე, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ გადახვიდეთ რეჟიმზე - ბაკარა საკომისიოს გარეშე ნებისმიერ დროს, ბეთინგის დროს. ამისთვის, დააჭირეთ გადაყვანის ღილაკს „No Comm.” (საკომისიოს გარეშე) თამაშის ინტერფეისზე.

ღილაკის გამოიყენებისას, სქემა შეიცვლება შემდეგნაირად:
* ბანკირის ბეთინგის ადგილზე მოგება გამოჩნდება როგორც 1:1.
* გამოჩნდება დამატებითი გვერდითი ფსონი-სუპერ 6.

ბაკარას საკომისიოს გარეშე აქვს ძალიან პოპულარული გვერდითი ფსონი - სუპერ 6, რომელიც იგებს, თუ ბანკირი უგებს მოთამაშეს ჯამში 6 ქულით. მოგების გადახდა ხდება 15:1 სახით თუ მოთამაშემ წააგო ნებისმიერი შედეგით. ეს გვერდითი ფსონი მიიჩნევა როგორც დაზღვევის ერთგვარი ფორმა იმ შემთხვევაში, თუ ბანკირი მოიგებს 6 ქულას.

გვერდითი ფსონის - სუპერ 6 დადებისას არსებობს რამოდენიმე შეღუდვა:

* გვერდითი ფსონის - სუპერ 6 - დადება შეიძლება მინიმუმ ერთი ძირითადი ფსონის განთავსების შემდეგ. სუპერ 6-ზე და მოთამაშეზე ფსონის დადება ერთდროულად არ მიიჩნევა როგორც რისკის შემცირება ბეთინგის დროს.
* სუპერ 6-ზე დადებული თანხა ვერ გადააჭარბებს ძირითადი ფსონის ოდენობას.

სწრაფი ბაკარა

თუ გსურთ ითამაშოთ ერთ-ერთი დიდებული თამაში სუპერ-დაჩქარებულ ტემპში, სწრაფი ბაკარა სწორედ თქვენთვისაა. ეს თამაში 60% უფრო სწრაფია, ვიდრე სტანდარტული ლაივ ბაკარა და ხელმისაწვდომია დესკტოპზე ან მობილურზე. მეტი მოქმედება, უფრო სწრაფი მოგება, დიდი სიამოვნება - ეს ყველაფერი აქ არის თქვენთვის.

მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება (RTP)

სტანდარტული ბაკარას თამაშის თეორიული RTP შეადგენს:

ფსონის ტიპი	RTP
მოთამაშე	98.94%
ბანკირი	98.76%
ფრე	85.64%

ბაკარას RTP შეადგენს: 98,94% ბანკირის ფსონისთვის ოპტიმალური სტრატეგიიდან გამომდინარე.

გვერდითი ფსონების თეორიული RTP:

ფსონის ტიპი	RTP

მოთამაშის წყვილი	89.64%
ბანკირის წყვილი	89.64%
ნებისმიერი წყვილი	86.29%
იდეალური წყვილი	86.97%
მოთამაშის ბონუსი	97.35%
ბანკირის ბონუსი	90.63%

საკომისიოს გარეშე ბაკარას თეორიული RTP:

ფსონის ტიპი	RTP
მოთამაშე	98.94%
ბანკირი	98.54%
ფრე	85.64%
გვერდითი ფსონი სუპერ 6	86.18%

ბაკარას გზამკვლევი

ბაკარას თამაშის ტენდენციები დაფიქსირებულია „გზებზე“, რომლებიც წარმოადგენს დასტის მოსათავსებელი მოწყობილობის შედეგების გრაფიკულ გამოსახულებას. ეს გზები ეხმარება მოთამაშეებს ჰქონდეთ სწრაფი წვდომა თამაშის ისტორიასთან, მოახდინონ ტენდენციების იდენტიფიცირება და ჰქონდეთ სამომავლო შედეგების გამოცნობის მცდელობა.

ბაკარას სტატისტიკური გზამკვლევი იწყება პირველი რაუნდის დასტის დარიგებისას და წყდება დასტის მოჭრისას. დასტის ბოლო ხელის დასრულებისთანავე გზამკვლევლში არსებული მიმდინარე მონაცემები ქრება.

როდესაც იწყება ახალი დასტის დარიგება, პროცესი იწყება ახლიდან.

არსებობს ხუთი ხელმისაწვდომი ტრადიციული გზა:

The Big Road (დიდი გზა)
Big Eye Boy (დიდთვალება ბიჭი)
The Small Road (პატარა გზა)
The Cockroach Road (ხოჭოს გზა)
The Bead Plate (ბორტის ფირფიტა)

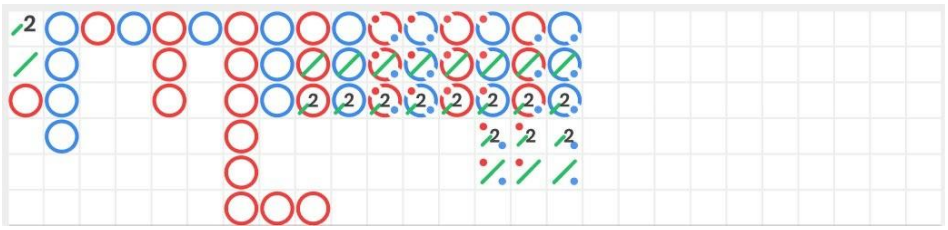
დიდი გზა

The Big Road არის ძირითადი გზა, რომლიდანაც წარმოიშვება ყველა სხვა გზა. ეს არის ექვს რიგიანი ბადე ბევრი განიერი სვეტით.

სიმბოლოები Big Road-ზე:

სიმბოლოები						
მნიშვნელობა	Player won (მოთამაშემ მოიგო)	Banker won (ბანკირმა მოიგო)	Tie won after Banker (ფრემ მოიგო ბანკირის შემდეგ)	2 consecutive Ties (2 თანმდიმდევრული წყვილი)	Player Pair won (მოთამაშის წყვილმა მოიგო)	Banker Pair won (ბანკირის წყვილმა მოიგო)

თამაშის დაწყებისას პირველი შედეგი ნაჩვენებია Big Road-ის ზედა მარცხენა კუთხეში. თუ მეორე შედეგი იმავე მხარეს არის ნაჩვენები, ის გადადის პირველი შედეგის ქვემოთ. სხვა შემთხვევაში, იქმნება ახალი სვეტი და პროცესი გრძელდება მთელი თამაშის განმავლობაში. ამის შედეგად, Big Road გარდაიქმნება ცარიელი მონაცვლე წრეების სერიად - ლურჯი - მოთამაშისთვის და წითელი - ბანკირისთვის - ერთი წრის მინიმალური სიმაღლით და მაქსიმალური სიმაღლის გარეშე.



Big Road-ზე ფრე არ არის გამოსახული ცალკე უჯრაში, უბრალოდ მოცემულია მწვანე ხაზის სახით უკანასკნელი შედეგის გასწვრივ. რამოდენიმე ფრეს შემთხვევაში, პატარა ციფრი გამოსახულია მწვანე ხაზის გვერდით, რომელიც წარმოადგენს ფრეს რაოდენობას. თუ ფრე დაფიქსირდება ბანკირის ან მოთამაშის სასარგებლოდ დაფიქსირებულ შედეგამდე, ფრეს მწვანე ხაზი გამოჩნდება ზედა მარცხენა უჯრაში ბადეზე, ხოლო როდესაც ბანკირის ან მოთამაშის შედეგი ცნობილია, წრე გამოსახულია იმავე უჯრაში, ფრეს ხაზის ქვეშ.
ბანკირის ან მოთამაშის ექვსზე მეტი ზედიზედ მოგების შემთხვევაში, და თუ ეკრანზე მთავრდება ვერტიკალური სივრცე, ამ სიატუაციას ეწოდება "the dragon" (დრაკონი). ბაკარას ერთი პოპულარული სტრატეგიაა „გაჰყევი დრაკონს“ და გაითვალისწინოთ ეს ტენდენცია ბეთინგის დროს.

წარმოქმნილი გზები

“Big Eye Boy”, “Small Road” და “Cockroach Pig” წარმოქმნილია Big Road-ისგან და აღწერენ მასში არსებულ სხვადასხვა ნიმუშებს. წარმოქმნილი გზები ზუსტად არ ასახავენ იმას, თუ რა მოხდა - ისინი გამცნობენ იყო თუ არა ნიმუშები, რომლებსაც ასევე ეწოდება „პროგნოზირებადი გზები“.
წარმოქმნილი გზები შედგება წითელი და ლურჯი სიმბოლოებისგან: ცრიელი წრეები განკუთვნილია Big Eye Boy-სთვის, სავსე წრეები - Small Road-სთვის, ხოლო წილადის ხაზი - Cockroach Road-სთვის.
წითელი და ლურჯი სიმბოლოები, რომლებიც ქმნიან წარმოქმნილ გზებს, არ შეესაბამება არც ბანკირს და არც მოთამაშეს. წითელი ზოგადად ნიშნავს, რომ არსებობს ნიმუში, ხოლო ლურჯი ზოგადად ნიშნავს, რომ პარტია „ცვალებადია“, ნიმუშის გარეშე.

თითოეული გზამკვლევი გამოსახავს თამაშის შედეგებს განსხვავებული ნიმუშის გამოყენებით. კერძოდ, განსხვავება მდგომარეობს საწყის წერტილში და Big Road-ზე მიღებულ შედეგებში:

Big Eye Boy: მეორე შედეგი მეორე სვეტში;
Small Road: მეორე შედეგი მესამე სვეტში;
Cockroach Road: მეორე შედეგი მეოთხე სვეტში;

წარმოქმნილი გზის დაწყებისთანავე დამატებითი წითელი ან ლურჯი სიმბოლო დაემატება იმ გზას ყოველი პარტიის შემდეგ.

ნებისმიერ წარმოქმნილ გზაზე დაწკაპუნებისას გზის შემადგენლობა ვიზუალურად გადიდდება.

ბორტის ფირფიტა

Bead Plate (ბორტის ფირფიტა) არის ყოველი პარტიის ზუსტი გამოხატულება. ფრეს შედეგი ნაჩვენებია ბორტის ფირფიტის ცალკე უჯრაში და მონიშნულია მწვანე წრის სახით.

სიმბოლოები					
მნიშვნელობა	მოთამაშემ მოიგო	ბანკირმა მოიგო	ფრე	მოთამაშის წყვილმა მოიგო	ბანკირის წყვილმა მოიგო

პირველი სიმბოლო ჩნდება ბადის ზედა მარცხენა კუთხეში და გზა ივსება ვერტიკალურად ქვემოთ სვეტის ექვსივე უჯრის გავლით. ახალი სვეტი იქმნება მაშინ, როდესაც შეივსო წინა სვეტი, თითოეული პარტიის შედეგის მიუხედავად.

Bead Plate-ის სტატისტიკის ადგილზე დაწკაპუნებისას თქვენ დაინახავთ ასოებით გადმოცემულ შედეგებს მოგების შედეგების შესაბამისად (მოთამაშე, ბანკირი ან ფრე) ან ციფრებით გადმოცემულ შედეგებს მოგებული პარტიების ჯამური ქულების შესაბამისად.

გზამკვლევის გამოკვლევა (ჰკითხე მოთამაშეს, ჰკითხე ბანკირს)

გზამკვლევის გამოძიება ეხმარება მოთამაშეებს გააკეთონ პროგნოზი მომდევნო რაუნდის შედეგზე. ის აჩვენებს, თუ როგორი იქნება ტენდენციები Big Road-ზე, Big Eye Boy-ზე, Small Road-ზე, Cockroach Road-ზე და Bead Plate-ზე მოთამაშის ან ბანკირის შედეგის დამატებით.
დააჭირეთ ღილაკს Ask Player გზების სანახავად თუ მომდევნო შედეგი არის „მოთამაშე“ ან დააჭირეთ ღილაკს Ask Banker რომ ნახოთ მათი გამოსახულება, თუ შემდეგი შედეგი იქნება ბანკირის მოგება.

ღილაკზე არსებული სიმბოლოები წარმოადგენენ თითოეული წარმოქმნილი გზის აქტუალურ ბოლო სიმბოლოს.

ნავიგაციის კონტროლი

ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.

ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა დილერისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. ჩვენს დილერებს ექნებათ თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემენ თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.

თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.

ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს დილერებთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მიმართებაში ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.

ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.

თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.
ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.
აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.

თქვენი ლაივ ბაკარას თამაშის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.

დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.

პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:

ვიდეო სტრიმის ჩართვა/გამორთვა
ვიდეო ხარისხის მართვა
თამაშის ხმის მართვა
ინტერფეისის ენის შეცვლა

ფსონების ტაბში შემდეგი პარამეტრები ხელმისაწვდომია:

დესკტოპზე:	მობილურზე:
ყველა გვერდითი ფსონის ჩვენება ბეთინგის სტატისტიკის ჩვენება	ბეთინგის სტატისტიკის ჩვენება იდელური წყვილის და ნებისმიერი წყვილის გვერდითი ფსონების ჩვენება დიდი და პატარა გვერდითო ფსონების ჩვენება. ერთ ჯერზე თქვენ შეგიძლიათ 4 გვერდითი ფსონიდან მხოლოდ ორის არჩევა.

კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში. ვირტუალური მაგიდა ხელმისაწვდომია ვიდეოს ქვემოთ და ნაჩვენებია ორივე მხარის გრაფიკული კარტები.

თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

კარტების აჩეხვა და კარტების შეცვლა

დასტის აჩეხვა ხდება მაშინ, როდესაც კარტები აღარ რჩება დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში და თამაშის რაუნდი დასრულდა.

როდესაც დასტის მომჭრელი კარტი გამოჩნდება თამაშში, ის გაუქმდება და პარტია დასრულდება. დილერი გამოაცხადებს „თამაშის უკანასკნელი პარტია“. ამ პარტიის დასრულებისას კარტები აღარ დარიგდება სანამ არ შეიცვლება კარტის დასტა ან კარტი არ აიჩეხება.

კარტების აჩეხვა (არევა) ხდება კარტის მჩეხავის მიერ დამხმარე მაგიდაზე ან დილერის მიერ თამაშის მაგიდაზე, დაწესებული პროცედურის შესაბამისად.

კარტების შეცვლის პროცედურა ხდება კარტის თამაშის თითოეულ მაგიდასთან 24 საათში ერთხელ შემდეგ შემთხვევებში:

* მაგიდა იყო გახსნილი უმოქმედობის პერიოდის შემდეგ;
* ვიდეო სტრიმი მიუწვდომელი იყო მაგიდასთან;
* სამ კარტზე მეტი დაეცა ძირს თამაშის რაუნდის დროს;
* დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში აღმოჩნდა კარტი დეფექტიანი შტრიხ-კოდით.

თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები

თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი თქვენი ფსონების სწორად განთავსებაზე ბაკარას ნებისმიერ მაგიდაზე.

ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.

თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.

თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა (მაგ: კარტების რესკანირებით, კარტების სათანადო მდგომარეობაში მოთავსებით), თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად. თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.

თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მაგიდის მინიმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.
ბეთინგის დროის ამოწურვისას ყველა უმოქმედო ჩიპი იქნება უარყოფილი.
თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

თუ თქვენ მიიჩნევთ, რომ თამაში დასრულდა არასწორი შედეგით, ან სხვა ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს და წარუდგინეთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

გათიშვის პოლიტიკა

Pragmatic Play ლაივ კაზინოს სერვისის მიწოდება ხორციელდება ინტერნეტის მეშვეობით, რომელიც პერიოდულად შეიძლება გაგეთიშოთ. ეს უქმნის პოტენტიურ პრობლემას თამაშის მსვლელობას და თქვენს სამომხმარებლო გამოცდილებას.

გაუთვალისწინებელი გათიშვების მინიმუმამდე დაყვანის მიზნით, ეკრანზე გამოისახება შეტყობინება თავიდან დაკავშირების შესახებ, როდესაც თქვენ დაკარგავთ კავშირს თამაშის სერვერთან.

გათიშვის შემთხვევაში მოქმედებს შეცდომის აღმოფხვრის შემდეგი წესები:

თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენამდე და თქვენი ფსონები სერვერს ჯერ არ მიუღია, თქვენი ფსონები არ ჩამოიჭრება ბალანსიდან და თქვენ არ მიიღებთ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. გათიშვის შემთხვევაში, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი ბალანსი და დაუყოვნებლივ შეატყობინოთ კაზინოს ოპერატორს ნებისმიერი პრობლემის შემთხვევაში.
თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენის შემდეგ და სერვერმა მიიღო თქვენი ფსონები, თამაში ჩვეულებრივად გაგრძელდება და ნებისმიერი მოგება დამუშავდება თამაშის შედეგის შესაბამისად, გათიშვის მიუხედავად.

გათიშვის შემდეგ, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი მოგება ისტორიის ფანჯარაში და თუ გაქვთ რაიმე ეჭვი თამაშის შედეგთან დაკავშირებით, გთხოვთ მიმართოთ ლაივ მხარდაჭერას თამაშის დროს ან კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს, მიაწოდეთ ყველა დეტალი განხილვადი თამაშის შესახებ, თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომრის ჩათვლით.
თუ სტუდიის მაგიდასთან წვდომა შეჩერდა 5 წუთზე მეტხანს, თამაში გაუქმდება.
თუ ჩვენ დავადგენთ, რომ თქვენ მოიგებდით თამაშის რაუნდს, თქვენ დაგერიცხებათ მოგება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.

Live Blackjack
თამაშის პარამეტრები

ლაივ ბლექჯეკი თამაშდება 8 დასტით, თითოეული რომელთაგანიც შედგება 52 კარტისგან;
დილერს შეუძლია კარტის დამატება 16 ქულამდე და არ შეუძლია კარტის დამატება 17 ქულაზე;
მოთამაშეს შეუძლია ფსონის Double Down (გაორმაგება) ნებისმიერ ორ საწყის კარტზე;
Double Down-ის დროს შესაძლებელია მხოლოდ ერთი კარტის დამატება; ;
Double Down ნებადართულია მხოლოდ საწყის კარტებზე;
მოთამაშეს შეუძლია ერთი და იგივე მნიშვნელობის მქონე კარტის გასპლიტვა (გაყოფა);
მოთამაშეს შეუძლია ერთჯერადად გასპლიტვა თითო ბოქსში;
მოთამაშეს შეუძლია ტუზების გასპლიტვა;
მოთამაშეს არ შუძლია კარტის დამატება გასპლიტულ ტუზებზე;
დაზღვევა მოქმედებს ღია ტუზზე;
ბლაქჯეკის დროს მოგების გაანგარიშებაა 3/2;
დაზღვევის დროს მოგების გაანგარიშებაა 2/1.
Push თამაშის რაუნდი - როდესაც ყველა ხელს აქვს თანაბარი ქულა.

თამაშის წესები

თამაშის დასაწყებად, დაიკავეთ ადგილი მაგიდასთან, აირჩიეთ ფსონის ოდენობა და განათავსეთ გამოკვეთილ ბოქსში მასზე დაწკაპუნების მეშვეობით. ბეთინგის დროის ათვლა იწყება, რომელიც გაძლევთ ნებისმიერი დამატებითი ფსონის დადების ან თქვენი საწყისი ფსონის შეცვლის საშუალებას. თუ თამაშის რაუნდი დაიწყო სხვა მოთამაშემ, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ მონაწილეობა ამ რაუნდში და განათავსოთ თქვენი ფსონები სანამ ეკრანზე გამოსახულია შეტყობინება „გთხოვთ განათავსოთ თქვენი ფსონები“.
თქვენი ჯამური ფსონი გაოჩნდება „ჯამური ფსონის“ ფანჯარაში.
ბეთინგი შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED" (ფსონები აღარ მიიღება).

ბეთინგის დროის ამოწურვისთანავე, დილერი იწყებს კარტების დარიგებას მისგან მარცხენა მხარეს მჯდომი მოთამაშისგან დაწყებული, რიგრიგობით თითოეულ მოთამაშეს და ბოლოს - თავისთვის. მეორე კარტის დარიგება ხდება იმავე პრინციპით, თითოეულ მოთამაშეს ურიგდება ღია კარტი, ხოლო დილერი იღებს დახურულ კარტს.

როდესაც ყველა კარტი დარიგდება, მოთამაშეებმა უნდა აირჩიონ ვარიანტები (Hit (ჰიტი), Stand (სტენდი), Double (გაორმაგება) ან Split (გახლეჩვა, სპლიტის გაკეთება) დილერისგან მარცხენა მხარეს მჯდომი მოთამაშისგან დაწყებული უკანასკნელით დამთავრებული, საათის ისრის მიმართულებით.

როდესაც ყველა მოთამაშე გააკეთებს თავის არჩევანს, დილერი გახსნის დახურულ კარტს და დაარიგებს დამატებით კარტებს მაგიდის ზედაპირზე მითითებული წესის მიხედვით: „დილერს შეუძლია კარტის დამატება 16 ქულამდე და არ შეუძლია კარტის დამატება 17 ქულაზე“. ეს იმას ნიშნავს, რომ თუ დილერს ჯამში აქვს 16 ან ნაკლები ქულა, ის დაიმატებს მეტ კარტს.

თუ დილერის ღია კარტი არის ტუზი, თამაშში ყველა მონაწილე მოთამაშეს შესთავაზებენ დაზღვევის ვარიანტს ზემოთხსენებულ ოპციებამდე. როდესაც დაზღვეული ფსონების განთავსების დრო ამოიწურება, დილერის ხელი შემოწმდება ბლექჯეკის შესაძლო კომბინაციაზე. თუ დილერს აქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი გადავა შედეგების შეჯამების ეტაპზე. თუ დილერს არ აქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი გადავა ბლექჯეკის ვარიანტების ეტაპზე.

როდესაც დილერი დაასრულებს კარტის დარიგებას თავისთვის, ზემოთხსენებული წესის თანახმად, თამაშის რაუნდი გადავა შედეგის შეჯამების ეტაპზე, როდესაც მოხდება დილერის ხელის შედარება თამაშში მონაწილე თითოეული მოთამაშის ხელთან და მოხდება გამარჯვებულების გამოვლენა.

რაუნდის დასრულებისთანავე, დილერი შეაგროვებს ყველა კარტს მაგიდიდან, გადადებს ნათამაშები კარტების გროვაში და გახსნის ფსონებს თამაშის შემდეგი რაუნდისთვის.

კარტის ნომინალური მნიშვნელობა

თამაში ლაივ ბლექჯეკი მოიცავს 52 კარტიან 8 დასტას და თითოეულ კარტს აქვს თავისი მნიშვნელობა. მოთმაშის ხელთ არსებული კარტების ჯამურ მნიშვნელობას ეწოდება „ხელის ქულები“ და განსაზღვრავს იმას, თუ ვისი ხელი იგებს - მოთამაშის თუ დილერის.

2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 და 9-ს აქვს თავისი ნომინალური მნიშვნელობა.
10-ის, ვალეტის, დედოფლის და მეფის რიცხვობრივი მნიშვნელობა არის 10.
ტუზის რიცხვობრივი მნიშვნელობაა 1 ან 11, რომელსაც ირჩევს მოთამაშე. ზოგადად კარტების კომბინაცია განსაზღვრავს, თუ რომელი მნიშვნელობაა არჩეული და ეს შეიძლება შეიცვალოს თამაშის რაუნდის დროს, მიღებული დამატებითი კარტების მნიშვნელობის მიხედვით.

კომბინაციის მაგალითები:

7♣ + 4♦ = 11, 5♣ + 10♠ = 15, K♥ + Q♣ = 20, A♣ + 5♥ = 6 or 16 and A♥ + 10♠ = BJ.

ნებისმიერი ტუზი +10, J, Q ან K კომბინაცია არის თამაშის საუკეთესო კომბინაცია, რომელსაც ეწოდება ბლექჯეკი.

ტუზის და ნებისმიერი კარტის კომბინაციას, რომელთა რიცხვობრივი მნიშვნელობაა 2-დან 9-მდე. ეწოდება “soft hand”, ვინაიდან ტუზის მნიშვნელობა ამ შემთხვევაში შეიძლება იყოს 1 ან 11. მაგალითად, A♣ + 5♥ = 6 ან 16.

ბლექჯეკში კარტის ფერებს ან ნახატს უპირატესობა არ გააჩნია.

თქვენი ადგილის დაკავება
მაგიდასთან ადგილის დასაკავებლად, გთხოვთ აირჩიოთ თავისუფალი ადგილი (ბოქსი), რომელიც მონიშნულია „დაბრძანდით აქ“ და დააწკაპუნეთ ამ აიქონზე. თქვენ შეგიძლიათ დაიკავოთ თავისუფალი ადგილი თამაშის ნებისმიერ ეტაპზე.
თუ მრავალ-ადგილიანი ოპცია ხელმისაწვდომია, თქვენ შეგიძლიათ დაიკავოთ ერთ ადგილზე მეტი მრავალ-ადგილიან აიქონზე დაწკაპუნების მეშვეობით. ადგილების მაქსიმალური ნებადართული რაოდენობა მითითებულია Bet Limits & Payouts (ფსონების ლიმიტების და მოგების) ფანჯარაში. თუ თქვენ დაიკავეთ

ადგილების მაქსიმალური ნებადართული რაოდენობა, დანარჩენი თავისუფალი ადგილები თქვენთვის ხელმიუწვდომელი გახდება.
როდესაც თქვენ დაიკავებთ ადგილს, ის გარდაიქმნება დაკავებული ბოქსის გამოსაუხლებად. ამის ნიმუში მოცემულია ქვემოთ.

ძირითადი ფსონის ადგილი განათდება (იციმციმებს) ბეთინგის ინტერვალის დროს, და მიგითითებთ, თუ სად უნდა განათავსოთ ძირითადი ფსონი.

თქვენი სახელი (ყვითელ ფერში) ბოქსის ქვემოთ აღნიშნავს თქვენს ადგილს.

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.

თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს, თქვენი ფსონების სტატუსს, მომგებიან ციფრს და ა.შ.

“ PLEASE, PLACE YOUR BETS” (გთხოვთ განათავსოთ ფსონები) გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას. ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც მცირდება მარცხენა მიმართულებით. “LAST BETS” (უკანასკნელი ფსონები) ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის გასანთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.

“BETS CLOSED” (ფსონები აღარ მიიღება) გულისხმობს იმას, რომ ფსონების გასანთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას “BETS ACCEPTED“(ფსონები მიღებულია), რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას“NOT ALL BETS ACCEPTED“ (ყველა ფსონი არ არის მიღებული) ან “BETS REJECTED” (ფსონები უარყოფილია), რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

შეტყობინება “DEALING“ (კარტის დარიგება) გამოჩნდება, როდესაც დილერი არიგებს საწყის კარტებს თამაშის რაუნდის ბოლოს, როდესაც ის ირიგებს კარტებს თავისთვის.
შეტყობინება “PLEASE, TAKE A SEAT” (გთხოვთ დაიკავოთ ადგილი) გამოჩნდება, როდესაც თქვენ შეუერთდებით მაგიდას და თქვენთვის არის თავისუფალი ადგილ(ებ)ი.

შეტყობინება“WAIT FOR NEXT GAME” (დაელოდეთ შემდეგ თამაშს) ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.

შეტყობინება “LOW BALANCE” (არასაკმარისი ბალანსი) სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.
შეტყობინება “GAME PAUSED“ (თამაში შეჩერებულია) გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია ბორბლის გაწმენდის, დილერის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.

შეტყობინება“GAME CANCELLED” „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია.

„გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

ფუნქცია DEAL NOW (დაიწყე დარიგება) გაძლევთ საშუალებას დაასრულოთ ბეთინგის დრო, თუ თქვენ დაასრულეთ თქვენი ფსონების განთავსება და სთხოვოთ დილერს, რომ დაიწყოს კარტების დარიგება. ღილაკი ხელმისაწვდომია ბეთინგის დროს, თუ მხოლოდ 1 ან მაქსიმუმ 2 მოთამაშე ზის მაგიდასთან. თუ ერთი მოთამაშე იკავებს 2 ან მეტ ადგილს, ის ჩაითვლება ერთ მოთამაშედ.

DEAL NOW (დაიწყე დარიგება) ღილაკი გამოჩნდება თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორის ქვეშ დესკტოპზე, ან ვირტუალური ადგილის გვერდით მობილურ მოწყობილობაზე.

Deal Now ღილაკზე დაჭერის და ბეთინგის დროს ამოწურვის შემდეგ თქვენ ვერ შეძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას.

თუ მაგიდასთან იმყოფება სხვა მოთამაშე, თუ შეიძლება გთხოვონ დალოდება, სანამ ისინი დადებენ თავიანთ ფსონებს.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

Double button (გაორმაგების ღილაკზე)დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

Undo button (გაუქმების ღილაკზე) დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

Balance indicator (ბალანსის ინდიკატორი) გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.

სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.

თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახვის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.

Cashier button (სალაროს ღილაკი) (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.

Total Bet indicator (ჯამური ფსონის ინდიკატორი) აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.

Game ID number (თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი) აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.
თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი, ან გადაიღოთ მისი სკრინი.

ბლექჯეკის ვარიანტები

ბოქსების ზემოთ, სადაც დარიგდა კარტები, ხელის ქულები გამოჩნდება პატარა მართკუთხედში. იმ მოთამაშის ადგილი, რომლის ჯერიც მოვიდა აირჩიოს ბეთინგის ვარიანტი, გამოიკვეთება და კარტის ქულები იქნება გამოსახული ყვითელ ფერში და განათდება (აციმციმდება).

თუ თქვენი პირველი ორი კარტი არის ტუზი და ათიანი, ვალეტი, დედოფალი ან მეფე, თქვენი კომბინაცია წარმოადგენს ნატურალურ ბლექჯეკს. თქვენ არ დაგჭირდებათ ბეთინგის ვარიანტის არჩევა, ვინაიდან ეს არის თამაშის საუკეთესო კომბინაცია.

მაგიდასთან მყოფმა ყველა მოთამაშემ, რომლებმაც მიიღეს საწყისი კარტები, უნდა აირჩიონ ქვემოთ მოცემული ვარიანტებიდან ერთ-ერთი.

ვარიანტი Stand ნიშნავს თამაშის რაუნდის შემდგომ ეტაპზე პირდაპირ გადასვლას - Result - დამატებითი კარტების აღების ან მეტი ფულის ჩადების გარეშე. მოთამაშეები ირჩევენ ამ ვარიანტს, როდესაც ისინი კმაყოფილი არიან მათ ხელთ არსებული ქულებით. თუ თქვენ არ აირჩევთ ოპციას ოპციების არჩევის დროის მონაკვეთში, სტენდი იქნება არჩეული ავტომატურად.

Hit ვარიანტის არჩევა ნიშნავს თქვენი ქულების გაუმჯობესების მცდელობას ერთი ან მეტი კარტის დამატებით თქვენს საწყის ორ კარტთან. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ ეს ვარიანტი რამოდენიმეჯერ, სანამ უარს არ იტყვით დამატებაზე (Stand) ან სანამ არ დააგროვებთ 21 ქულას. თუ თქვენ დააგროვებთ 22 ან მეტ ქულას (Too Many („ჩაწვა“)), თქვენ ავტომატურად წააგებთ ფსონს.
Doubling Down (გაორმაგება) არის ერთჯერადი სვლა, რაც სტატისტიკურად შეიძლება იყოს ხელსაყრელი თქვენი პირველი ორი კარტის მიხედვით. ის აორმაგებს თქვენს ფსონს ერთი დამატებითი კარტის აღების სანაცვლოდ. გაორმაგების შემდეგ სხვა ვარიანტი მეტი აღარ იქნება შემოთავაზებული და თამაშის რაუნდი გადადის ან შემდეგ მოთამაშესთან, ან დილერთან.

ვარიანტი Split (სპლიტი) იქნება შემოთავაზებული, თუ თქვენს საწყის ორ კარტს აქვს იდენტური მნიშვნელობა, ნებისმიერი 10 ქულიანი კარტის ჩათვლით. სპლიტის არჩევისას თქვენ დებთ თქვენი ძირითადი ფსონის იგივე ოდენობას და თქვენი საწყისი კარტები გაიყოფა ორ ინდივიდუალურ ხელად. დილერი ავტომატურად მისცემს მეორე კარტს თითოეულ ახალ ხელს. შემდეგ თქვენ შეგიძლიათ დაიმატოთ კარტი ან თავი შეიკავოთ დამატებისგან თქვენს ერთ-ერთ ან ორივე ხელზე.

ტუზების გაყოფისას თითოეული ტუზი ღებულობს მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს.

თუ თქვენ გაყოფილ ტუზზე ამოგივათ კარტი, რომლის რიცხვობრივი მნიშვნელობაა 10, ეს ჩაითვლება როგორც 21 ქულა, და არა როგორც ბლექჯეკი.

როდესაც თქვენ აირჩევთ სასურველ ვარიანტს თქვენი ხელისთვის, თქვენს სახელთან გამოჩნდება ამ ვარიანტის ამსახველი მინი-აიქონი.

ფუნქცია Early Decisions (ნაადრევი გადაწყვეტილება) გაძლევთ თქვენი ხელის ვარიანტის არჩევის საშუალებას, თქვენი რიგის მოსვლის ლოდინის გარეშე. უბრალოდ დააწკაპუნეთ სასურველ ვარიანტს თქვენი ყუთის ქვემოთ დესკტოპის ვერსიაზე და დილერი იმოქმედებს თქვენი არჩევნის მიხედვით, როდესაც მოვა თქვენი რიგი. მობილურ მოწყობილობებზე ნაადრევი გადაწყვეტილება ხელმისაწვდომია იმავე ფორმატში, როგორც სტანდარტული გადაწყვეტილებები.

ავტოსტენდი

ჩვენს ლაივ კაზინოში ჩვენ გაძლევთ გადაწყვეტილების უფრო სწრაფად მიღების საშუალებას Auto-Stand (ავტოსტენდი) ფუქნციის აქტივაციის მეშვეობით. ამის კონფიგურაცია შესაძლებელია პარამეტრების ფანჯარაში ავტოსტენდის ტაბში ჩვეულებრივი სლაიდერის გამოყენებით. აქტივაციის დროს, ავტოსტენდი წამიერად აირჩევს თქვენთვის სტენდის ოპციას, როდესაც თქვენი კარტები არჩეულ ნომინალზე უფრო მაღალია ან მისი ტოლია.

აქტიური თამაშის რაუნდის დროს ავტოსტენდისთვის შექმნილი პარამეტრები გამოიყენება თამაშის შემდეგ რაუნდში, რომელშიც თქვენ იღებთ მონაწილეობას.

ავტოსტენდი თქვენთვის უმოქმედო იქნება, როდესაც:

ა) ვარიანტი სპლიტი ხელმისაწვდომია თქვენს ხელზე (საწყისი კარტები შეიცავენ წყვილს);
ბ) თქვენი ხელი არის "soft".

როდესაც ავტოსტენდი გამოიყენება თქვენს ხელზე, ავტოსტენდის მინი-აიქონი გამოჩნდება თქვენი სახელის გვერდით.

დაზღვევა

დაზღვევა არის სპეციალური ფსონი, რომლის დადებასაც თქვენ შესძლებთ,თუ დილერის პირველი კარტი არის ტუზი, რომ თქვენი ხელი დაზღვეული იყოს დილერის შესაძლებელი ბლექჯეკისგან. დაზღვევა მოითხოვს თქვენს ბოქსზე განთავსებული საწყისი ფსონის ზუსტად ნახევარ ოდენობას და მოგების გაანგარიშება ხდება 2:1 კოეფიციენტით, თუ დილერის მეორე კარტის მნიშვნელობა არის 10. მოთამაშეებს შესთავაზებენ ბეთინგის დამატებით დროს, რომ შესძლონ დაზღვევის ყიდვა. თუ გსურთ ამის განხორციელება ყველა თქვენს ადგილზე, დააწკაპუნეთ Yes ღილაკზე.
ყველა დაზღვეულ ხელზე გამოჩნდება „დაზღვევის" აიქონი თქვენი სახელის გვერდი.
დააწკაპუნეთ No ღილაკზე, თუ არ გსურთ დაზღვევის შეძენა. თუ თქვენ არ აირჩევთ Yes ან No-ს დაზღვევის შესაძენად განკუთვნილი დროის ინტერვალში, No აირჩევა ავტომატურად.
როდესაც დაზღვევის დრო ამოიწურება, დილერი აცხადებს აქვს თუ არა მას ბლექჯეკი. თუ დილერს ამოუვიდა ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი მთავრდება. ყველა დაზღვეულ ხელს დაერიცხება მოგება.
თუ დილერს არ ამოუვა ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი გრძელდება ჩვეულებრივად. ამ შემთხვევაში თქვენ აგებთ თქვენს დაზღვეულ ფსონებს, მაგრამ თქვენ კიდევ შეგიძლიათ მოიგოთ თამაშის რაუნდი თქვენს ხელთ არსებული კარტით.

თამაშის შედეგი

როდესაც ყველა მოთამაშემ და დილერმა გააკეთეს თავიანთი სვლა, შედეგი დაანგარიშდება თამაშის სერვერის მიერ, თითოეულ ხელზე, თამაშის რაუნდში.
თამაშის რაუნდში ჯამური მოგების ოდენობა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში.

იგებს ყველა ის ხელი, რომლებსაც დილერზე მეტი ქულა აქვთ. თუ დილერს აქვს "Too Many" (ჩაწვა), იგებს მაგიდასთან მყოფი ყველა მოთამაშე იმ მოთამაშეების გამონაკლისით, რომლებმაც მიაღწიეს "Too Many"-ს უფრო ადრე, ვიდრე დილერმა.

გთხოვთ გაითვალისწინოთ: ორი კარტით მიღებული 21 ქულა (ბლექჯეკი) ამარცხებს გაყოფილი ტუზებით მიღებულ 21 ქულას და ასევე 3 ან მეტი კარტით მიღებულ 21 ქულას.

ყველა მომგებიან ხელს (სპლიტ ხელის ჩათლვით) აქვს მათ გვერდით გამოსახული „მოგების" აიქონი.

მოთამაშეები, რომლებსაც ამოუვათ ბლექჯეკი, ავტომატურად იგებენ, თუ დილერსაც ამ დროს აქვს ბლექჯეკი.
შემდეგ თამაშის რაუნდს ეწოდება push (თანაბარი ანგარიში დილერსა და მოთამაშეს შორის).
Push ხელი - მდგომარეობა, როდესაც ყველა ხელმა და დილერმა დააგროვა ქულების თანაბარი რაოდენობა. ეს ნიშნავს იმას, რომ თქვენ არც მოიგეთ და არც წააგეთ თანხა და ფსონი დაგიბრუნდებათ თქვენს ბალანსზე.
21-ზე მეღალი ქულის დაგროვების შემთხვევაში თქვენ ავტომატურად აგებთ, რაც გამოსახულია აიქონზე "Too Many". ეს აიქონი არ ვრცელდება დილერის ხელზე.

თუ თქვენ დააგროვეთ დილერზე ნაკლები ქულა, ამ შემთხვევაში დილერი იგებს. ხელის წაგება გამოსახულია მის გვერდით მოთავსებული აიქონით "No Win".

ბლექჯეკის მოგება და მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება (RTP)

თანხის გაცემის პრინციპი მოგებულ ხელზე და push ხელზე აღწერილია ქვემოთ. ეს ინფორმაცია მოცემულია Bet Limits & Payouts (ფსონის ლიმიტების და მოგების) ფანჯარაში.

დილერის მომგებიანი ხელის ქულებზე უფრო მაღალი ქულები იღებენ მოგებას - 1:1.
ბლექჯეკით მიღებული მომგებიანი ხელი იღებს მოგებას - 3:2.
მომგებიანი დაზღვეული ფსონები იღებს მოგებას -2:1.
Push-ის შემთხვევაში თქვენი ფსონი დაგიბრუნდებათ თქვენს ბალანსზე.
თამაშის რაუნდში ჯამური მოგების ოდენობა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში.
ბლექჯეკის თამაშის RTP შეადგენს 99.28%.

BET BEHIND (პასიური ფსონები)

ბლექჯეკის პასიური ფსონების (Bet Behind) ფუნქცია გაძლევთ საშუალებას განათავსოთ ფსონები მაგიდასთან მყოფი სხვა მოთამაშეების ხელზე. თქვენ აფასებთ ერთ-ერთი მთავარი მოთამაშის ხელის სიძლიერეს და ამის მიხედვით დებთ ფსონს. თუ ისინი იგებენ - თქვენ იგებთ.

მოთამაშეები, რომლებიც თამაშობენ ძირითადი ფსონით ადგილზე, იღებენ გადაწყვეტილებას ხელზე. იმისთვის, რომ განათავსოთ ფსონი ნებისმიერ მოთამაშეზე, დადეთ თქვენი ფსონები ბეთინგის დროს, მოთამაშეების ბოქსის სპეციალურად განკუთვნილ ადგილას, რომელიც მონიშნულია როგორც “Bet Behind” (პასიური ფსონი).

მობილურზე პასიური ფსონის ადგილი განლაგებულია ბოქსების თავზე.
პასიურ ფსონზე მოგების ოდენობა იგივეა როგორც ბლექჯეკის ძირითად ფსონზე.
პასიურ ფსონებზე მაგიდების ლიმიტი მითითებულია Bet Limits & Payouts (ფსონის ლიმიტები და მოგება) ფანჯარაში.
თქვენ შეგიძლიათ დადოთ პასიური ფსონები სხვა ადგილებზე მოთავსებულ მოთამაშეებზე მაშინაც კი, როდესაც თქვენ დადებული გაქვთ თქვენი ძირითადი ფსონი, მაგრამ თქვენ ვერ დადებთ პასიურ ფსონს თქვენს საკუთარ ხელზე.

მოთამაშის გვერდით არსებული მოგების ბეჯი დაგეხმარებათ ყველაზე წარმატებული მოთამაშის ამოცნობაში, რომლებსაც აქვთ ყველაზე ხანგრძლივი გამარჯვებების სერია. ვარსკვავის ცენტრში მდებარე ციფრი აღნიშნავს ამ ბოქსზე თანმიმდევრული მოგების რაუნდების რაოდენობას. მოთამაშე აგებს თავის ბოქსზე მოგების ბეჯს, თუ ის აგებს თამაშის რაუნდს იმისდა მიუხედავად, თუ რამდენი რაუნდი ჰქონდა მას ზედიზედ მოგებული.

მოთამაშეების შეუზღუდავ რაოდენობას შეუძლია დადოს პასიური ფსონი ნებისმიერ მოთამაშეზე. იმისთვის, რომ ნახოთ რამდენი მოთამაშენი დებს პასიურ ფსონს არჩეულ ბოქსზე და ასევე ამ ფსონების ჯამური ოდენობა, მიიყვანეთ კურსორი ბოქსის პასიური ფსონის დადების ადგილზე.

თქვენი პასიური ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ, თუ მთავარი მოთამაშე საბოლოოდ არ ღებულობს მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. უარყოფილი ფსონები დაბრუნდება თქვენს ბალანსზე.

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ პასიური ფსონი მაგიდასთან მყოფ ნებისმიერ მოთამაშეზე, მაგრამ მოთამაშეს, რომელსაც დაკავებული აქვს ადგილი ძირითადი ფსონით, შეუძლია გათიშოს მასზე პასიური ფსონის დადების ფუნქცია პარამეტრების ფანჯარაში პასიური ფსონების პარამეტრების მეშვეობით.

ბოქსის ქვემოთ მითითებული სახელი ახდენს მოთამაშის იდენტიფიცირებას, რომელიც გააკეთებს არჩევანს ხელზე - ჰიტზე, სტენდზე, სპლიტზე და გაორმაგებაზე. პასიური ფსონების პარამეტრები დეფოლტად კონფიგურირებულია მთავარი მოთამაშის ქმედებებისთვის თვალის სადევნებლად.
გაორმაგების ან სპლიტის შემთხვევაში, საჭირო თანხა ავტომატურად ჩამოიჭრება თქვენი ბალანსიდან. თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ ეს პარამეტრები პასიური ფსონების ტაბში, რომელსაც იპოვით პარამეტრების ფანჯარაში. ახალი პარამეტრები ამოქმედდება თამაშის ახალი რაუნდიდან, რომელშიც თქვენ ღებულობთ მონაწილეობას და შეინახება თქვენი ექაუნთის პარამეტრებში.

დაზღვევის ვარიანტის შეთავაზების შემთხვევაში, თქვენ შესძლებთ არჩევნის გაკეთებას დაზღვევის ვარიანტებზე პასიური ფსონების გასანთავსებლად.

თუ მოთამაშე, რომელზეც თქვენ დადეთ პასიური ფსონი, გადაწყვიტავს ფსონის გაორმაგებას და თქვენ მოხსენით V ნიშანი ვარიანტიდან “Double my bet when the main player Doubles Down” („გააორმაგეთ ჩემი ფსონი, როდესაც მთავარი მოთამაშე აორმაგებს თავის ფსონს“), მესამე კარტი გამოყენებული იქნება თქვენს ხელზე, როგორც ჰიტის ვარიანტი, მაგრამ თქვენ ვერ შესძლებთ დამატებითი კარტის აღებას.

თუ მოთამაშე, რომელზეც თქვენ დადეთ პასიური ფსონი, გადაწყვიტავს სპლიტს და თქვენ მოხსენით V ნიშანი ვარიანტიდან “Double my bet to cover both hands when the main player Splits” („გააორმაგეთ ჩემი ფსონი ყოველ ხელზე, როდესაც მთავარი მოთამაშე აკეთებს სპლიტს“) თქვენი ფსონი ფსონი გავრცელდება მხოლოდ პირველი სპლიტის ხელზე.

გვერდითი ფსონები

გვერდითი ფსონების მეშვეობით თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ თქვენი სიამოვნება - და პოტენციურად თქვენი ბანკროლი - მაშინაც კი, თუ თქვენ წააგებთ თქვენს ძირითად ფსონს თამაშის რაუნდში. გვერდითი ფსონების განთავსება ხდება შედეგებზე, თუ არ ჩავთვლით ხელის შედეგს.

გვერდით ფსონებზე მოგება შედარებით უფრო მაღალია ვიდრე ბლექჯეკის სტანდარტული მოგება, ამიტომ მინიმალური და მაქსიმალური ბეთინგის ლიმიტი ზოგადად უფრო დაბალია.

თქვენ შეგიძლიათ გვერდითი ფსონის განთავსება ბეთინგის დროს, მაგრამ მხოლოდ მას შემდეგ, რაც განათავსეთ ძირითადი ფსონი ბოქსში.

გვერდითი ფსონის აღწერილობა და მოგების გაცემა ხელმისაწვდომია Bet Limits & Payouts ფანჯარაში.

ბლექჯეკის თითოეულ მაგიდაზე ხელმისაწვდომია გვერდითი ფსონის ორი სხვადასხვა ვარიანტი:

იდეალური წყვილები (PP) არის გვერდითი ფსონი, რომლის განთავსება ხდება ნებისმიერი კარტის დარიგებამდე. ის გაძლევთ საშუალებას მოიგოთ დამატებითი თანხა თუ თქვენი ორი საწყისი კარტი შეადგენს წყვილს. არსებობს 3 სხვადასხვა ტიპის წყვილი:

იდეალური წყვილი - ორი იდენტური კარტი (მაგ: ორი დედოფალი გული)
ფერადი წყვილი - ერთი და იმავე მნიშვნელობის ორი კარტი, ერთი და იმავე ფერის, მაგრამ სხვადასხვა სიმბოლოებით (მაგ: 2 გული + 2 აგური);
შერეული წყვილი - ორი სხვადასხვა ფერის კარტი, მაგრამ ერთი და იგივე მნიშვნელობით (მაგ: 2 ყვავი + 2 აგური).

გვერდითი ფსონის „იდეალური წყვილის“ მოსაგებად, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად განკუთვნილი ბოქსის ადგილზე, რომელიც მონიშნულია როგორც “PP“, კარტების დარიგებამდე, მაგიდების ლიმიტის მიხედვით.
მომგებიანი გვერდითი ფსონები დაუყოვნებლივ გამოჩნდება ორი საწყისი კარტის თითოეულ ბოქსზე დარიგების შემდეგ.

დილერის ხელს არ აქვს გავლენა მომგებიან PP ხელზე.

მოგების დაანგარიშება ხდება შემდეგი პრინციპით: თქვენი ფსონი გამრავლებული წყვილის ტიპის კოეფიციენტზე. გადახდის ცხრილი 8 დასტაზე მოცემულია ქვემოთ:

კომბინაცია	მოგება
იდეალური წყვილი	25:1
ფერადი წყვილი	12:1
შერეული წყვილი	6:1
არც ერთი წყვილი	-1

იდეალური წყვილის RTP შეადგენს 95.90%, ე.ი. კაზინოს მოგება შეადგენს 4.1%

ოცდაერთს-მიმატებული-სამი (21+3) არის გვერდითი ფსონი, რომელშიც გაერთიანებულია კაზინოს ყველაზე პოპულარული ორი თამაში (ბლექჯეკი და პოკერი). ის დაფუძნებულია 3 კარტიან კომბინაციაზე დილერის ღია კარტის და თქვენი ორი საწყისი კარტის გამოყენებით, რომელიც ქმნის 3 კარტიან პოკერის ხელს.

თითოეული ხელის ტიპის მნიშვნელობა მოცემულია ქვემოთ:

Suited Trips - ერთი და იგივე რანგის და მასტის კარტი (მაგ: სამი ტუზ-გული);
Straight Flush - ერთი მასტის სამი კარტი თანმიმდევრული წყობით (მაგ: 10, ვალეტი და დედაოფალი - ყვავი);
Three of a Kind – ერთი რანგის სამი კარტი (მაგ: დედოფალი - გული, დედოფალი - აგური და დეოფალი - ჯვარი);
Straight – სხვადასხვა მასტის სამი კარტი თანმიმდევრული წყობით (ტუზის გამოყენება შეიძლება ტუზის მისაღებად, 2 და 3 სტრიტი ან დედოფალი, მეფე და ტუზი სტრიტი);
Flush – სხვადასხვა მასტის და იგივე რანგის სამი კარტი მაგ: 2, 6 და მეფე-ჯვარი).

გვერდითი ფსონის 21+3 მოსაგებად, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად განკუთვნილი ბოქსის ადგილზე, რომელიც მონიშნულია როგორც “ 21+3” კარტების დარიგებამდე, მაგიდების ლიმიტის მიხედვით.

მომგებიანი გვერდითი ფსონები დაუყოვნებლივ გამოჩნდება ორი საწყისი კარტის თითოეულ ბოქსზე დარიგების შემდეგ.

თუ თქვენი ხელი მოიცავს ორ მომგებიან კომბინაციას, მოგება გაიცემა მხოლოდ უმაღლესი კომბინაციის მიხედვით.

მოგების დაანგარიშება ხდება შემდეგი პრინციპით: თქვენი ფსონი გამრავლებული კომბინაციის ტიპის კოეფიციენტზე. გადახდის ცხრილი 8 დასტაზე მოცემულია ქვემოთ:

კომბინაცია	მოგება
Suited Trips	100 to 1
Straight Flush	40 to 1
Three of a Kind	30 to 1
Straight	10 to 1
Flush	5 to 1
არც ერთი კომბინაცია	-1

21+3 გვერდითი ფსონის RTP შეადგენს 96.30%. ე.ი. კაზინოს მოგება შეადგენს 3.7%
ნავიგაციის კონტროლი

ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.
ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა დილერისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. ჩვენს დილერებს ექნებათ თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემენ თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.
თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.

თუ თქვენი ჩატის ოთახი ძალიან გადაიტვირთება, თქვენ შეგიძლიათ დამალოთ სხვა მოთამაშეების შეტყობინებები ამ ფუნქციის არჩევით პარამეტრების ფანჯარაში.

ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს დილერებთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მიმართებაში ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.

ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.

თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.

ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.

აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.

თქვენი ლაივ ბლექჯეკის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია მოთამაშის ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.

დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.

პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:

ა) General tab -ში ხელმისაწვდომია შემდეგი ვარიანტები:

ვიდეო ხარისხის მართვა
თამაშის ხმის მართვა
სხვა მოთამაშეების ჩატის ჩვენება ან დამალვა
ინტერფეისის ენის შეცვლა

ბ) პასიური ფსონის ტაბში თქვენ უნდა მიიღოთ გადაწყვეტილება ადევნოთ თუ არა თვალი მთავარი მოთამაშის საქციელს, როდესაც თქვენ დებთ ფსონს სხვა მოთამაშეებზე.
c) ავტოსდენდის ტაბში თქვენ შეგიძლიათ გქონდეთ წვდომა ინფორმაციასთან ამ ფუნქციის შესახებ. სლაიდერი გაძლევთ საშუალებას დააყენოთ სასურველი მნიშვნელობა ავტოსტენდზე და მოახდინოთ მისი აქტივაცია ან ფუნქციის დეაქტივაცია.

კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში. რულეტის სქემა სტატიკურია, არ ეცვლება ზომა და გამოსახულება ბეთინგის დროს და მის შემდგომ.
თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

კარტების აჩეხვა და კარტების შეცვლა

დასტის აჩეხვა ხდება მაშინ, როდესაც კარტები აღარ რჩება დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში და თამაშის რაუნდი დასრულდა.

როდესაც დასტის მომჭრელი კარტი გამოჩნდება თამაშში, ის გაუქმდება და პარტია დასრულდება. დილერი გამოაცხადებს „თამაშის უკანასკნელი პარტია“. ამ პარტიის დასრულებისას კარტები აღარ დარიგდება სანამ არ შეიცვლება კარტის დასტა ან კარტი არ აიჩეხება.

კარტების აჩეხვა (არევა) ხდება კარტის მჩეხავის მიერ დამხმარე მაგიდაზე ან დილერის მიერ თამაშის მაგიდაზე, დაწესებული პროცედურის შესაბამისად.

კარტების შეცვლის პროცედურა ხდება კარტის თამაშის თითოეულ მაგიდასთან 24 საათში ერთხელ შემდეგ შემთხვევებში:

* მაგიდა იყო გახსნილი უმოქმედობის პერიოდის შემდეგ;
* ვიდეო სტრიმი მიუწვდომელი იყო მაგიდასთან;
* სამ კარტზე მეტი დაეცა ძირს თამაშის რაუნდის დროს;
* დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში აღმოჩნდა კარტი დეფექტიანი შტრიხ-კოდით.

თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები

თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი თქვენი ფსონის ან ფსონების სწორად განთავსებაზე ბლექჯეკის მაგიდაზე.

ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.

თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.

თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად.

თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

თუ თამაშის რაუნდი უნდა გაუქმდეს ნებისმიერი მიზეზით და თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკი, თქვენ მოგებას მიიღებთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით იმ შემთხვევაში, თუ დილერის ღია კარტი არ არის ტუზი ან 10 რიცხვობრივი მნიშვნელობის კარტი.

თუ თამაშის რაუნდი უნდა გაუქმდეს და თქვენი გვერდითი ფსონები დამტკიცდა როგორც მომგებიანი, მოგებული თანხა დაირიცხება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.

თუ სამზე მეტი კარტი დაეცა ძირს, უნდა განხორციელდეს კარტის შეცვლის პროცედურა.

ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.

თუ თქვენ ხართ ერთადერთი მოთამაშე მაგიდასთან, თქვენ წამოიწყებთ თამაშის ახალი რაუნდს ვალიდური ძირითადი ფსონის განთავსებით ბოქსზე. თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მინიმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, რაც განსაზღვრულია Bet Limits & Payouts ფანჯარაში, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ

იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ და ამ შემთხვევაში, ახალი თამაშის რაუნდი არ დაიწყება.

ბეთინგის დროის ამოწურვისას, ყველა ფსონი, რომელიც ნებადართულ მინიმალურ ფსონზე დაბალია, იქნება უარყოფილი.

თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს.

გათიშვის პოლიტიკა

Pragmatic Play ლაივ კაზინოს სერვისის მიწოდება ხორციელდება ინტერნეტის მეშვეობით, რომელიც პერიოდულად შეიძლება გაგეთიშოთ. ეს უქმნის პოტენტიურ პრობლემას თამაშის მსვლელობას და თქვენს სამომხმარებლო გამოცდილებას.

გაუთვალისწინებელი გათიშვების მინიმუმამდე დაყვანის მიზნით, ეკრანზე გამოისახება შეტყობინება თავიდან დაკავშირების შესახებ, როდესაც თქვენ დაკარგავთ კავშირს თამაშის სერვერთან.

გათიშვის შემთხვევაში მოქმედებს შეცდომის აღმოფხვრის შემდეგი წესები:

თუ ინტერნეტის გათიშვის შედეგად თქვენ გამოეთიშეთ ბლექჯეკის მაგიდას და ამ დროს განთავსებული გაქვთ ვალიდური ფსონი, ეს ფსონი დარჩება ძალაში და თქვენ შესძლებთ ვარიანტის არჩევას თქვენს ხელზე. სხვა შემთხვევაში, ვარიანტი “Stand” იქნება ავტომატურად არჩეული თქვენს ხელზე.

დაზღვევის შეთავაზება ძალაშია სანამ თქვენ არ გაქვთ წვდომა თამაშთან. ვარიანტი “No” იქნება ავტომატურად არჩეული თქვენს ხელზე.

თუ თქვენ სწორად განათავსეთ გვერდითი ფსონები და შემდეგ ეთიშებით თამაშს, თქვენი ძირითადი ფსონი და გვერდითი ფსონები რჩება ძალაში, დილერი დაგირიგებთ კარტს და ნებისმიერი მოგება თქვენი გვერდითი ფსონებიდან იქნება ავტომატურად დაანგარიშებული და დარიცხული თქვენს ბალანსზე თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ.

თუ თქვენ გამოეთიშეთ თამაშს Bet Behind (პასიური ფსონი) განთავსების შემდეგ, თქვენი მონაწილეობა თამაშის რაუნდში დამოკიდებულია მთავარი მოთამაშის მონაწილეობაზე ამ თამაშის რაუნდში. ამ შემთხვევაში, თქვენი ფსონი დამუშავდება და თქვენი არჩევანი ამოქმედდება თქვენი პასიური ფსონის პარამეტრების შესაბამისად. სხვა შემთხვევაში, თქვენი ფსონი იქნება უარყოფილი და თქვენი ფსონი დაგიბრუნდებათ თქვენს ბალანსზე.

გათიშვის შემდეგ, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი მოგება ისტორიის ფანჯარაში და თუ გაქვთ რაიმე ეჭვი თამაშის შედეგთან დაკავშირებით, გთხოვთ მიმართოთ ლაივ მხარდაჭერას თამაშის დროს ან კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს, მიაწოდეთ ყველა დეტალი განხილვადი თამაშის შესახებ, თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომრის ჩათვლით.
თუ სტუდიის მაგიდასთან წვდომა შეჩერდა 5 წუთზე მეტხანს, თამაში გაუქმდება.
თუ ჩვენ დავადგენთ, რომ თქვენ მოიგებდით თამაშის რაუნდს, თქვენ დაგერიცხებათ მოგება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.

Dragon Tiger
თამაშის წესები

თამაშის დასაწყებად, აირჩიეთ ფსონის ოდენობა ჩიპების ლანგარიდან ჩიპზე დაწკაპუნებით და შემდეგ აირჩიეთ ერთ-ერთი: დრეგონი, თაიგერი ან „მასტების“ ფრე.

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ან შეცვალოთ ფსონები სანამ შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსოთ ფსონები“ გამოსახულია ეკრანზე.

ფსონების განთავსება შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED" (ფსონები აღარ მიიღება).

თქვენი ჯამური ფსონი იქნება გამოსახული Total Bet-ის (ჯამური ფსონის) ფანჯარაში.

დილერი არიგებს 1 კარტს, რომელიც გადის თამაშიდან და შემდეგ რიგდება 2 კარტი შემდეგი თანმიმდევრობით: 1-ელი კარტი დრეგონის მხარეს, ხოლო მე-2 კარტი თაიგერის მხარეს. ბეთინგის დროის ამოწურვისას, დილერმა უნდა გამოაჩინოს დრეგონისთვის და თაიგერისთვის დარიგებული 2 კარტი.

როდესაც დილერი დაურიგებს ყველა საჭირო კარტს ორივე მხარეს და გამოაჩენს ამ კარტებს, თამაშის რაუნდი დასრულდება. მოგებულია ის მხარე, რომელსაც ამოუვა ყველაზე მაღალი კარტი. თუ კარტების რიცხვობრივი მნიშვნელობა თანაბარია, რაუნდი დასრულდება ფრედ.

სამომხმარებლო ინტერფეისზე მომგებიანი ფსონის ველები გამოიკვეთება. თუ თქვენი ნებისმიერი ფსონი მოიცავს მომგებიანი ფსონის ველებს, თქვენ დაგირუნდებათ თანხა განთავსებული ფსონის ტიპის შესაბამისად. თქვენი მოგებული თანხა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში.
თამაშის რაუნდის დასრულებისთანავე, დილერი აგროვებს ყველა ღია კარტს მაგიდიდან, აუქმებს მათ და ხსნის ფსონებს თამაშის შემდეგი რაუნდისთვის.

კარტის ნომინალი

თამაშში გამოიყენება 8 სტანდარტული 52 კარტიანი დასტა.

დრეგონ-თაიგერის ძირითად თამაშში მნიშვნელოვანია მხოლოდ თითოული კარტის რიცხვობრივი მნიშვნელობა; კარტის სიმბოლოები (გული, ყვავი, ჯვარი ან აგური) უმნიშვნელოა.

Cards	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Points	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

ძირითადი ფსონები

დრეგონ-თაიგერში არსებობს სამი ძირითადი სხვადასხვა ტიპის ფსონი, რომლების განთავსებაც შეიძლება სამი შესაძლო შედეგის მიხედვით: დრეგონი იგებს, თაიგერი იგებს და ფრეს ფსონი იგებს (როდესაც დრეგონის და თაიგერის კარტებს აქვთ თანაბარი ქულები). ასევე არსებობს „მასტების“ ფრე, რომელიც შედეგით ფრეს ანალოგია (ორივე მხარის კარტებს აქვთ თანაბარი ქულები), მაგრამ „მასტები“ უნდა იყოს ერთნაირი.

ფსონების განთავსება შეიძლება სამომხმარებლო ინტერფეისზე გრაფიკული თამაშის სქემის სათანადო ადგილებზე. ტრადიციულად, დრეგონ-თაიგერის თამაშის დროს, დრეგონის ბეთინგის ველი არის წითელი, თაიგერის - ყვითელი და ფრესი და „მასტების“ ფრესი - მწვანე.

დრეგონზე მოგებული ფსონის გადახდა ხდება 1:1 გაანგარიშებით.
თაიგერზე მოგებული ფსონის გადახდა ხდება 1:1 გაანგარიშებით.
ფრეზე მოგებული ფსონის გადახდა ხდება 11:1 გაანგარიშებით და „მასტების“ ფრეზე - 50:51 . ფრეს შემთხვევაში, თქვენ დაკარგავთ დრეგონზე ან თაიგერზე განთავსებული თქვენი ფსონის ოდენობის მხოლოდ ნახევარს.

დრეგონის და თაიგერის ბეთინგის ადგილებზე ფსონის განთავსება შესაძლოა დაექვემდებაროს საპირისპირო ბეთინგის დაბლოკვას.

გვერდითი ფსონები
იმისთვის, რომ დრეგონ-თაიგერის თამაში უფრო აზარტული და საინტერესო გახადოთ, მეტი და უფრო ხშირი მოგებით, ჩვენ გთავაზობთ სხვადასხვა ტიპის გვერდით ფსონებს:

დიდი
პატარა
ლუწი
კენტი
წითელი
შავი

დიდი და პატარა

გვერდითი ფსონი „დიდი“იგებს, თუ 8 ან მეტი რიცხვობრივი მნიშვნელობის კარტი ამოუვა შესაბამის მხარეს, და აგებს 6 ან ნაკლები რიცხვობრივი მნიშვნელობის კარტის ამოსვლის შემთხვევაში.

გვერდითი ფსონი „პატარა“იგებს, თუ 6 ან ანკლები რიცხვობრივი მნიშვნელობის კარტი ამოუვა შესაბამის მხარეს, და აგებს 8 ან მეტი რიცხვობრივი მნიშვნელობის კარტის ამოსვლის შემთხვევაში.
“დიდზე“ ან „პატარაზე“ მოგებული ფსონის შემთხვევაში მოგების გადახდა ხდება 11:1 გაანგარიშებით.

გვერდითი ფსონი „კენტი და ლუწი“
გვერდითი ფსონი „კენტი“ იგებს შემდეგი კარტის ნომინალების ამოსვლისას: A, 3, 5, 9, J & K.
გვერდითი ფსონი „ლუწი“ იგებს შემდეგი კარტის ნომინალების ამოსვლისას: 2, 4, 6, 8, 10 & Q.
“კენტზე“ ან „ლუწზე“ მოგებული ფსონის შემთხვევაში მოგების გადახდა ხდება 1:1 გაანგარიშებით.
გვერდითი ფსონი „წითელი და შავი“

„წითელზე“ განთავსებული გვერდითი ფსონი იგებს, თუ წითელი კარტი ამოუვა შესაბამის მხარეს.
„შავზე“ განთავსებული გვერდითი ფსონი იგებს, თუ შავი კარტი ამოუვა შესაბამის მხარეს.
“წითელზე“ ან „შავზე“ მოგებული ფსონის შემთხვევაში მოგების გადახდა ხდება 1:1 გაანგარიშებით.

გვერდითი ფსონების „დიდი“, „პატარა“, „კენტი“, „ლუწი“, „წითელი“ და „შავი“ ნებისმიერ მხარეს განთავსების დროს არსებობს გარკვეული შეზღუდვები:

ერთი მხარის ბეთინგის ადგილებზე „დიდი“, „პატარა“, „კენტი“, „ლუწი“, „წითელი“ და „შავი“ ფსონების განთავსება ერთსა და იმავე თამაშის რაუნდში შეიძლება დაექვემდებაროს საპირისპირო ბეთინგის დაბლოკვას. მაგალითად, თქვენ შეიძლება შეგეზღუდოთ ფსონების დადება „თაიგერ ლუწზე“ და „თაიგერ კენტზე“, მაგრამ „თაიგერ ლუწზე“ და „დრეგონ კენტზე“ ფსონის დადება არ იქნება შეზღუდული.

კარტის ერთი დასტაზე თამაშის 50 რაუნდის დასრულებისას, გვერდითი ფსონები „დიიდ/პატარა“, „კენტი/ლუწი“, „წითელი/შავი“ გაუქმდება.

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.

თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს და თქვენი ფსონების სტატუსს.

“PLEASE, PLACE YOUR BETS” (გთხოვთ განათავსოთ ფსონები) გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას. ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც მცირდება მარცხენა მიმართულებით. “LAST BETS” (უკანასკნელი ფსონები) ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის გასანთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.

“BETS CLOSED” (ფსონები აღარ მიიღება) გულისხმობს იმას, რომ ფსონების გასანთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას “BETS ACCEPTED“(ფსონები მიღებულია), რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას“NOT ALL BETS ACCEPTED“ (ყველა ფსონი არ არის მიღებული) ან “BETS REJECTED” (ფსონები უარყოფილია), რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“. შეტყობინება “DEALING” (დარიგება) გამოჩნდება, როდესაც დილერი არიგებს საწყის და დამატებით კარტებს.

შეტყობინება “REVEALING” (კარტის გახსნა) გამოჩნდება, როდესაც დილერს მოუწევს კარტების გახსნა და კარტის ქულების გამოცხადება.

შეტყობინება“WAIT FOR NEXT GAME” (დაელოდეთ შემდეგ თამაშს) ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.

შეტყობინება “LOW BALANCE” (არასაკმარისი ბალანსი) სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.

შეტყობინება “GAME PAUSED“ (თამაში შეჩერებულია) გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია დილერის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.
შეტყობინება“GAME CANCELLED” „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია. „გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

Double button (გაორმაგების ღილაკზე) დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

Undo button (გაუქმების ღილაკზე) დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ

თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

Balance indicator (ბალანსის ინდიკატორი) გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.

სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.

თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახვის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.

Cashier button (სალაროს ღილაკი) (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.

Total Bet indicator (ჯამური ფსონის ინდიკატორი) აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.

Game ID number (თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი) აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.

თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი, ან გადაიღოთ მისი სკრინი.

ავტოთამაში

ავტოთამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ავტომატურად გაიმეოროთ თქვენი ფსონები თამაშის რაუნდების არჩეულ რაოდენობაზე. ავტოთამაშის რეჟიმის აქტივაციისთვის დადეთ ფსონები და დააჭირეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ეს გახსნის ავტოთამაშის ფანჯარას, სადაც თქვენ ნახავთ ყველა ხელმისაწვდომ პარამეტრებს ავტოთამაშის რეჟიმის გასაშვებად.

როდესაც ავტოთამაშის ფანჯარა გახსნილია, ავტოთამაში შეიძლება დაიწყოს თამაშის რაუნდის დროს მისი დაწყებისას ან ნებისმიერ მომდევნო რაუნდში. დაწყების ღილაკის დაჭერის შემდეგ გაიშვება ავტოთამაშის რეჟიმი. ავტოთამაშის რაუნდების დარჩენილი რაოდენობა იქნება მითითებული ავტოთამაშის შეცვლის ღილაკზე.

როგორც კი ავტოთამაში დაიწყება, თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ფსონები დამატებითი ჩიპების განთავსებით თამაშის სქემაზე, ბეთინგის დროის მონაკვეთში.
ავტოთამაშის რეჟიმის შესაჩერებლად გახსენით ავტოთამაშის ფანჯარა და დააჭირეთ შეჩერების ღილაკს.

ავტოთამაშის რეჟიმი შეჩერდება ავტომატურად შემდეგ შემთხვევებში:

ავტორეჟიმის რაუნდების არჩეულმა რაოდენობამ მიაღწია 0-ს. ეკრანზე გამოსული შეტყობინება გამცნობთ თქვენ ამის შესახებ.
თქვენს ბალანსზე არ არის საკმარისი თანხა ავტოთამაშის გასაგრძელებლად.
აქტივირდება ავტოთამაშის შეჩერების ერთი ან მეტი ტრიგერი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში): ბალანსზე არსებული თანხა მცირდება, ბალანსზე არსებული თანხა იზრდება ან ერთჯერადი მოგება აღემატება არჩეულ ნომინალს.

მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება (RTP)

სტანდაერტული Dragon Tiger თამაშის თეორიული RTP:

ფსონის ტიპი	RTP
Dragon (დრეგონი)	96.27%
Tiger (თაიგერი)	96.27%
Tie (ფრე)	89.64%
Suited Tie („მასტების“ ფრე)	86.02%

Dragon Tiger-ის ოპტიმალური RTP შეადგენს 96.27%.

გვერდითი ფსონების თეორიული RTP:

ფსონის ტიპი	RTP
Big (დიდი)	92.31%
Small (პატარა)	
Even (ლუწი)	
Odd (კენტი)	
Red (წითელი)	
Black (შავი)	

დრეგონ-თაიგერის გზამკვლევი

დრეგონ-თაიგერის ტენდენციები ბაკარას ტენდენციების მსგავსია და დაფიქსირებულია „გზებზე“, რომლებიც წარმოადგენს დასტის მოსათავსებელი მოწყობილობის შედეგების გრაფიკულ გამოსახულებას. ეს გზები ეხმარება მოთამაშეებს ჰქონდეთ სწრაფი წვდომა თამაშის ისტორიასთან, მოახდინონ ტენდენციების იდენტიფიცირება და ჰქონდეთ სამომავლო შედეგების გამოცნობის მცდელობა.

დრეგონ-თაიგერის სტატისტიკური გზამკვლევი იწყება პირველი რაუნდის დასტის დარიგებისას და წყდება დასტის მოჭრისას. დასტის ბოლო ხელის დასრულებისთანავე გზამკვლევლში არსებული მიმდინარე მონაცემები ქრება.

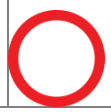
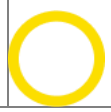
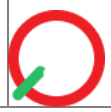
როდესაც იწყება ახალი დასტის დარიგება, პროცესი იწყება ახლიდან.

არსებობს ხუთი ხელმისაწვდომი ტრადიციული გზა:
The Big Road (დიდი გზა)
Big Eye Boy (დიდთვალება ბიჭი)
The Small Road (პატარა გზა)
The Cockroach Road (ხოჭოს გზა)
The Bead Plate (ბორტის ფირფიტა)

დიდი გზა

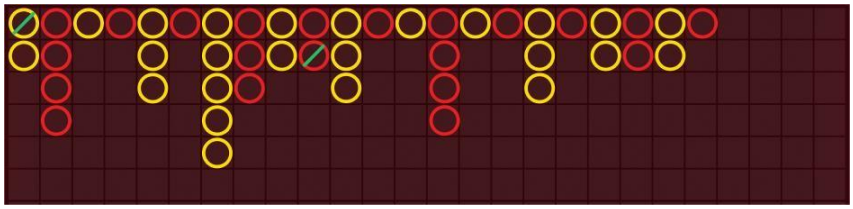
The Big Road არის ძირითადი გზა, რომლიდანაც წარმოიშვება ყველა სხვა გზა. ეს არის ექვს რიგიანი ბადე ბევრი განიერი სვეტით.

სიმბოლოები Big Road-ზე:

სიმბოლოები				

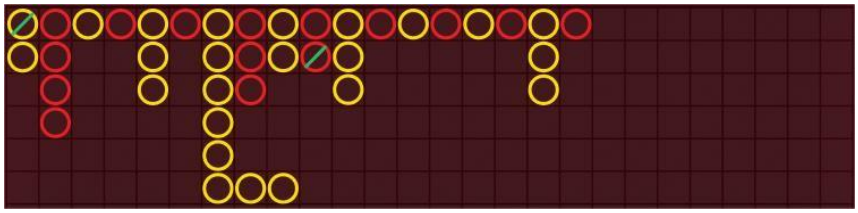
მნიშვნელობა	დრეგონმა მოიგო	თაიგერმა მოიგო	ფრემ მოიგო თაიგერის შემდეგ	2 თანმიმდევრული ფრე

თამაშის დაწყებისას პირველი შედეგი ნაჩვენებია Big Road-ის ზედა მარცხენა კუთხეში. თუ მეორე შედეგი იმავე მხარეს არის ნაჩვენები, ის გადადის პირველი შედეგის ქვემოთ. სხვა შემთხვევაში, იქმნება ახალი სვეტი და პროცესი გრძელდება მთელი თამაშის განმავლობაში. ამის შედეგად, Big Road გარდაიქმნება ცარიელი მონაცვლე წრეების სერიად - წითელი - დრეგონისთვის და ყვითელი - თაიგერისთვის - ერთი წრის მინიმალური სიმაღლით და მაქსიმალური სიმაღლის გარეშე.



Big Road-ზე ფრე არ არის გამოსახული ცალკე უჯრაში, უბრალოდ მოცემულია მწვანე ხაზის სახით უკანასკნელი შედეგის გასწვრივ. რამოდენიმე ფრეს შემთხვევაში, პატარა ციფრი გამოსახულია მწვანე ხაზის გვერდით, რომელიც წარმოადგენს ფრეს რაოდენობას. თუ ფრე დაფიქსირდება დრეგონის ან თაიგერის სასარგებლოდ დაფიქსირებულ შედეგამდე, ფრეს მწვანე ხაზი გამოჩნდება ზედა მარცხენა უჯრაში ბადეზე, ხოლო როდესაც დრეგონის ან თაიგერის შედეგი ცნობილია, ფრე გამოსახულია იმავე უჯრაში, ფრეს ხაზის ქვეშ.

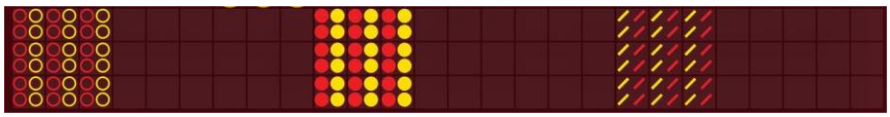
დრეგონის ან თაიგერის ექვსზე მეტი ზედიზედ მოგების შემთხვევაში, და თუ ეკრანზე მთავრდება ვერტიკალური სივრცე, ამ სიატუაციას ეწოდება "the dragon" (დრაკონი). ბაკარას ერთი პოპულარული სტრატეგიაა „გაჰყევი დრაკონს“ და გაითვალისწინოთ ეს ტენდენცია ბეთინგის დროს.



წარმოქმნილი გზები

“Big Eye Boy”, “Small Road” და “Cockroach Pig” წარმოქმნილია Big Road-ისგან და აღწერენ მასში არსებულ სხვადასხვა ნიმუშებს. წარმოქმნილი გზები ზუსტად არ ასახავენ იმას, თუ რა მოხდა - ისინი გამცნობენ იყო თუ არა ნიმუშები, რომლებსაც ასევე ეწოდება „პროგნოზირებადი გზები“.
წარმოქმნილი გზები შედგება წითელი და ყვითელი სიმბოლოებისგან: ცრიელი წრეები განკუთვნილია Big Eye Boy-სთვის, სავსე წრეები - Small Road-სთვის, ხოლო წილადის ხაზი - Cockroach Road-სთვის.

წითელი და ყვითელი სიმბოლოები, რომლებიც ქმნიან წარმოქმნილ გზებს, არ შეესაბამება არც დრეგონს და არც თაიგერს. წითელი ზოგადად ნიშნავს, რომ არსებობს ნიმუში, ხოლო ყვითელი ზოგადად ნიშნავს, რომ პარტია „ცვალებადია“, ნიმუშის გარეშე.



თითოეული გზამკვლევი გამოსახავს თამაშის შედეგებს განსხვავებული ნიმუშის გამოყენებით. კერძოდ, განსხვავება მდგომარეობს საწყის წერტილში და Big Road-ზე მიღებულ შედეგებში:
Big Eye Boy: მეორე შედეგი მეორე სვეტში;
Small Road: მეორე შედეგი მესამე სვეტში;
Cockroach Road: მეორე შედეგი მეოთხე სვეტში;

წარმოქმნილი გზის დაწყებისთანავე დამატებითი წითელი ან ყვითელი სიმბოლო დაემატება იმ გზას ყოველი პარტიის შემდეგ.

ნებისმიერ წარმოქმნილ გზაზე დაწკაპუნებისას გზის შემადგენლობა ვიზუალურად გადიდდება.

ბორტის ფირფიტა

Bead Plate (ბორტის ფირფიტა) არის ყოველი პარტიის ზუსტი გამოხატულება. ფრეს შედეგი ნაჩვენებია ბორტის ფირფიტის ცალკე უჯრაში და მონიშნულია მწვანე წრის სახით.

სიმბოლოები			
მნიშვნელობა	დრეგონმა მოიგო	თაიგერმა მოიგო	ფრემ მოიგო

პირველი სიმბოლო ჩნდება ბადის ზედა მარცხენა კუთხეში და გზა ივსება ვერტიკალურად ქვემოთ სვეტის ექვსივე უჯრის გავლით. ახალი სვეტი იქმნება მაშინ, როდესაც შეივსო წინა სვეტი, თითოეული პარტიის შედეგის მიუხედავად.

Bead Plate-ის სტატისტიკის ადგილზე დაწკაპუნებისას თქვენ დაინახავთ ასოებით გადმოცემულ შედეგებს მოგების შედეგების შესაბამისად (დრეგონი, თაიგერი, ფრე ან „მასტების“ფრე) ან ციფრებით გადმოცემულ შედეგებს მოგებული პარტიების ჯამური ქულების შესაბამისად.

გზამკვლევის გამოკვლევა (ჰკითხე დრეგონს, ჰკითხე თაიგერს)

გზამკვლევის გამოძიება ეხმარება მოთამაშეებს გააკეთონ პროგნოზი მომდევნო რაუნდის შედეგზე. ის აჩვენებს, თუ როგორი იქნება ტენდენციები Big Road-ზე, Big Eye Boy-ზე, Small Road-ზე, Cockroach Road-ზე და Bead Plate-ზე დრეგონის ან თაიგერის შედეგის დამატებით.
დააჭირეთ ღილაკს Ask Dragon გზების სანახავად თუ მომდევნო შედეგი არის „დრეგონის მოგება“ ან დააჭირეთ ღილაკს Ask Tiger, რომ ნახოთ მათი გამოსახულება, თუ შემდეგი შედეგი იქნება თაიგერის მოგება.
ღილაკზე არსებული სიმბოლოები წარმოადგენენ თითოეული წარმოქმნილი გზის აქტუალურ ბოლო სიმბოლოს.

ნავიგაციის კონტროლი

ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.
ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა დილერისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. ჩვენს დილერებს ექნებათ თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემენ თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.
თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.
ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს დილერებთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მიმართებაში ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.

ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.
თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.

ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.

აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.

თქვენი ლაივ ბაკარას თამაშის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.

დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.

პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:

ვიდეო სტრიმის ჩართვა/გამორთვა
ვიდეო ხარისხის მართვა
ვიდეოს კონტენტის მართვა - ერთი ან რამოდენიმე კამერას გამოსახულება.
თამაშის ხმის მართვა
ვიდეო ეფექტების მართვა
ენა - ინტერფეისის ენის შეცვლა

In the

ფსონების ტაბში შემდეგი პარამეტრები ხელმისაწვდომია:

დესკტოპზე:	მობილურზე:

ბეთინგის სტატისტიკის ჩვენება.
დიდი და პატარა – აირჩიეთ, იყოს თუ არა ნაჩვენები.
წითელი და შავი – აირჩიეთ, იყოს თუ არა ნაჩვენები.
ერთ ჯერზე თქვენ შეგიძლიათ ორიდან მხოლოდ 1 გვერდითი ფსონის არჩევა

ბეთინგის სტატისტიკის ჩვენება
დიდი და პატარა – აირჩიეთ, იყოს თუ არა ნაჩვენები.
წითელი და შავი – აირჩიეთ, იყოს თუ არა ნაჩვენები.
ერთ ჯერზე თქვენ შეგიძლიათ ორიდან მხოლოდ 1 გვერდითი ფსონის არჩევა

კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში. ვირტუალური მაგიდა ხელმისაწვდომია ვიდეოს ქვემოთ და ნაჩვენებია ორივე მხარის გრაფიკული კარტები.

თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

კარტების აჩეხვა და კარტების შეცვლა

დასტის აჩეხვა ხდება მაშინ, როდესაც კარტები აღარ რჩება დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში და თამაშის რაუნდი დასრულდა.

როდესაც დასტის მომჭრელი კარტი გამოჩნდება თამაშში, ის გაუქმდება და პარტია დასრულდება. დილერი გამოაცხადებს „თამაშის უკანასკნელი პარტია“. ამ პარტიის დასრულებისას კარტები აღარ დარიგდება სანამ არ შეიცვლება კარტის დასტა ან კარტი არ აიჩეხება.

კარტების აჩეხვა (არევა) ხდება კარტის მჩეხავის მიერ დამხმარე მაგიდაზე ან დილერის მიერ თამაშის მაგიდაზე, დაწესებული პროცედურის შესაბამისად.

კარტების შეცვლის პროცედურა ხდება კარტის თამაშის თითოეულ მაგიდასთან 24 საათში ერთხელ შემდეგ შემთხვევებში:

* მაგიდა იყო გახსნილი უმოქმედობის პერიოდის შემდეგ;
* ვიდეო სტრიმი მიუწვდომელი იყო მაგიდასთან;
* სამ კარტზე მეტი დაეცა ძირს თამაშის რაუნდის დროს;
* დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში აღმოჩნდა კარტი დეფექტიანი შტრიხ-კოდით.

თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები

თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი თქვენი ფსონების სწორად განთავსებაზე ბაკარას ნებისმიერ მაგიდაზე.

ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.

თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.

თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა (მაგ: კარტების რესკანირებით, კარტების სათანადო მდგომარეობაში მოთავსებით), თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად.

თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.

თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მაგიდის მინიმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

ბეთინგის დროის ამოწურვისას ყველა უმოქმედო ჩიპი იქნება უარყოფილი.
თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

თუ თქვენ მიიჩნევთ, რომ თამაში დასრულდა არასწორი შედეგით, ან სხვა ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს და წარუდგინეთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

გათიშვის პოლიტიკა

Pragmatic Play ლაივ კაზინოს სერვისის მიწოდება ხორციელდება ინტერნეტის მეშვეობით, რომელიც პერიოდულად შეიძლება გაგეთიშოთ. ეს უქმნის პოტენტიურ პრობლემას თამაშის მსვლელობას და თქვენს სამომხმარებლო გამოცდილებას.

გაუთვალისწინებელი გათიშვების მინიმუმამდე დაყვანის მიზნით, ეკრანზე გამოისახება შეტყობინება თავიდან დაკავშირების შესახებ, როდესაც თქვენ დაკარგავთ კავშირს თამაშის სერვერთან.

გათიშვის შემთხვევაში მოქმედებს შეცდომის აღმოფხვრის შემდეგი წესები:

თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენამდე და თქვენი ფსონები სერვერს ჯერ არ მიუღია, თქვენი ფსონები არ ჩამოიჭრება ბალანსიდან და თქვენ არ მიიღებთ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. გათიშვის შემთხვევაში, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი ბალანსი და დაუყოვნებლივ შეატყობინოთ კაზინოს ოპერატორს ნებისმიერი პრობლემის შემთხვევაში.
თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენის შემდეგ და სერვერმა მიიღო თქვენი ფსონები, თამაში ჩვეულებრივად გაგრძელდება და ნებისმიერი მოგება დამუშავდება თამაშის შედეგის შესაბამისად, გათიშვის მიუხედავად.
ათიშვის შემდეგ, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი მოგება ისტორიის ფანჯარაში და თუ გაქვთ რაიმე ეჭვი თამაშის შედეგთან დაკავშირებით, გთხოვთ მიმართოთ ლაივ მხარდაჭერას თამაშის დროს ან კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს, მიაწოდეთ ყველა დეტალი განხილვადი თამაშის შესახებ, თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომრის ჩათვლით.
თუ სტუდიის მაგიდასთან წვდომა შეჩერდა 5 წუთზე მეტხანს, თამაში გაუქმდება.
თუ ჩვენ დავადგენთ, რომ თქვენ მოიგებდით თამაშის რაუნდს, თქვენ დაგერიცხებათ მოგება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.

Live Mega Roulette

Mega Roulette არ გავს სხვა თამაშებს - ის ინარჩუნებს რულეტისთვის დამახასიათებელ ასპექტებს, მაგრამ აფართოებს ფუნქციების შესაძლებლობებს, რაც უზნრუნველყოფს განსხვავებულ თამაშს. თამაშის ძირითადი მიზანი იგივეა: გამოიცნოთ რომელ ციფრზე გაჩერდება ბურთი და განათავსოთ თქვენი ფსონები შესაბამისად.

მეგა რულეტი დანომრილია 0-დან 36-ის ჩათვლით დამოთამაშეებს შეუძლიათ ფსონის განთავსება რამოდენიმეჯერ. ყოველი ახალი თამაშის რაუნდის დროს, 1-დან 5-ის ფარგლებში “Mega Lucky Numbers” (მეგა იღბლიანი ციფრები) გამოჩნდება ეკრანზე და გაძლევთ საშუალებას მოიგოთ თქვენი ფსონი x500-მდე „სთრეით აფ“ ფსონზე. ყველა დანარჩენი ფსონის ტიპი არის იგივე, სტანდარტული რულეტის მოგების ოდენობით. მეგა იღბლიანი ციფრების შერჩევა მოხდება შემთხვევითი პრინციპით ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ, რაც ზრდის თქვენი მაღალი მოგების შანსს.
თუ ციფრი, რომელზეც თქვენ განათავსეთ ფსონი, აღმოჩნდება „მეგა იღბლიან ციფრებს“ შორის, თქვენ გერგებათ „“MEGAWIN” (მეგა მოგება).

თამაშის წესები

მეგა რულეტში ფსონები უნდა განთავსდეს ბეთინგის დროის მონაკვეთში მაგიდაზე „Roulette Layout“ (რულეტის სქემა), რომელზეც ასახულია ბეთინგის ყველა სტანდარტული პოზიცია.



თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ შეტყობინებას გამოჩენას “ PLEASE, PLACE YOUR BETS” (გთხოვთ, განათავსოთ ფსონები), შემდეგ აირჩიეთ ჩიპის ნომუნალური ღირებულება, რომლის გათამაშებაც გსურთ მოცემულ სპინზე და განათავსეთ ჩიპი ბეთინგის იადგილზე, სათამაშო მაგიდაზე.

თქვენი ჯამური ფსონი იქნება გამოსახული Total Bet-ის (ჯამური ფსონის) ფანჯარაში.

შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ თამაშის წამყვანი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED" (ფსონები აღარ მიიღება). ამის შემდეგ ფსონების მიღება შეწყდება.

ბურთი დატრიალდება ავტომატური ბორბლის მიერ, რომელიც მოქმედებაში მოჰყავს სპეციალურ ძრავას. ბეთინგის დროის ამოწურვისთანავე, მეგა იღბლიანი ციფრები 1-დან 5-ის ფარგლებში შეირჩევა შემთხვევითობის პრინციპით, შთამბეჭდავი „მეგა მულტიპლიკატორების“ შეთავაზებით, რომელიც მერყეობს მინიმუმ 50x-დან მაქსიმუმ 500-მდე.

როდესაც ბურთი ჩერდება ციფრის სექტორზე, მომგებიანი ციფრი გამოიკვეთება თამაშის ინტერფეისზე. თუ თქვენი ნებისმიერი ფსონი მოიცავს მომგებიან ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებულ თანხას რულეტის გადახდის ცხრილის მიხედვით. თუ მომგებიანი ნომერი აღმოჩნდება შემთხვევითობის პრინციპით შერჩეულ მეგა იღბლიან ციფრებს შორის და ის მოიცავს თქვენს სთრეით აფ ფსონს, თქვენ გახდებით „მეგა მოგების“ გამარჯვებული! თქვენი მოგება გამოჩნდება შეტყობინებაში მოგების შესახებ.

ფსონები და კოეფიციენტები
თქვენ შეგიძლიათ ბევრი ტიპის ფსონის განთავსება რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს ციფრების კონკრეტულ დიაპაზონს და თითოეულს გააჩნია მოგების საკუთარი კოეფიცინეტები.

ფსონები, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სვეტებში ან მათ შორის ხაზებზე, არის შიდა ფსონები, ხოლო ფსონები, რომლებიც განთავსებულია სპეციალურ კვადრატებზე, ციფრების დაფის ქვემოთ ან მისგან მარცხნივ, არის „გარე ფსონები“. როდესაც თქვენ გაამოძრავებთ თქვენს „მაუსს“ ბეთინგის მაგიდის მიდამოებში, გამოიკვეთება ის ციფრები, რომლებსაც მოიცავს მაგიდა თქვენი ფსონის განთავსების შემთხვევაში იმავე ადგილზე. სხვადასხვა ტიპის ფსონები და მოგება მოცემულია ქვემოთ:

Straight Up (პირდაპირი ფსონი) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ ნებისმიერ ერთნიშნა რიცხვზე (0-ის ჩათვლით).
Split Bet (ფსონი ორ რიცხვზე) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ ციფრს შორის ხაზზე (მაგ: Street 0/2, 16/17).
Street Bet (ფსონი ერთ რიგზე) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერი ციფრების რიგის ქვედა ბოლოსკენ, გარე ფსონების მხარეს. ფსონი ერთ რიგზე მოიცავს სამ ციფრს (მაგ: Street 7, 8, 9). ფსონები, რომლების განთავსებაც ხდება 0,1 და 2-ის ან 0,2 და 3-ის საერთო შეხების ადგილას, ასევე მიიღება როგორც ფსონები ერთ რიგზე.
Corner Bet (კუთხის ფსონი) – განათავსეთ თქვენი ჩიპები გადაკვეთის ხაზებზე, სადაც ოთხი ციფრი იკვეთება ერთმანეთთან (მაგ: Corner 5, 6, 8, 9). 0,1,2,3-ზე განთავსებული ფსონი (0-ის და 1-ის ქვედა გადაკვეთა) ასევე ითვლება კუთხის ფსონად.
Six Line Bet (ფსონი ექვს ხაზზე) – განათავსეთ თქვენი ჩიპები T ფორმის გადამკვეთ ხაზებზე მომიჯნავე streets-ს შორის. ფსონი ექვს ხაზზე მოიცავს ყველა ციფრს ორივე რიგში, ჯამში ექვს ციფრს (მაგ: Six line 4,5 ,6, 7, 8, 9).
Column Bet (სვეტის ფსონი) – ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ კვადრატზე, რომელიც მონიშნულია როგორც "2:1" სვეტების ბოლოში, მოიცავს ყველა ციფრს იმ სვეტში, ჯამში 12 ციფრს. არც ერთი სვეტი არ მოიცავს 0-ს.
Dozen Bet (ფსონი თორმეტეულზე) - ჩიპის განთავსება სამიდან ერთ-ერთ კვადრატზე, რომელიც მონიშნულია როგორც "პირველი 12," "მეორე 12," ან "მესამე 12", მოიცავს ამ თორმეტ ციფრს თანმიმდევრობით 1-დან 36-ის ჩათვლით. არც ერთი თორმეტეული არ მოიცავს 0-ს.
Even Chances (თანაბარი შანსები) - ჩიპის განთავსება ამ ექვსი კვადრატიდან ერთ-ერთზე მოიცავს 18 ციფრს ციფრების დაფაზე, რაც აღწერილია იმ კვადრატში: წითელი/შავი, კენტი/ლუწი, დაბალი ციფრები (1-დან 18-ის ჩათვლით), ან მაღალი ციფრები (19-დან 36-ის ჩათვლით). არც ერთი კვადრატი არ მოიცავს 0-ს.

ფსონის ტიპი	მოიცავს	მოგება
Straight Up	1 ციფრი	29-499:1
Split	2 ციფრი	17:1
Street	3 ციფრი	11:1
Corner	4 ციფრი	8:1
Six Line	6 ციფრი	5:1
Column/Dozen	12 ციფრი	2:1
Red/Black	18 ციფრი	1:1
Even/Odd	18 ციფრი	1:1
1-18/19-36	18 ციფრი	1:1

მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება (RTP)
მეგა რულეტში სთრეით აფ ფსონებზე თეორიული RTP შეადგენს 96.50%.
ყველა სხვა ტიპის ფსონზე თეორიული RTP შეადგენს 97.30%.
ბორბლის სექტორები

ფსონები ბორბლის სექტორებზე არის საყოველთაოდ ცნობილი კომპლექსური ფსონები, რომლებსაც იყენებენ რულეტის ექსპერტი მოთამაშეები. ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობელი ფსონები, იდება Roulette Racetrack-ის

მეშვეობით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, რომლებიც ჩნდებიან რულეტის ბორბალზე, და არა რულეტის მაგიდაზე.



თქვენ შეგიძლიათ იქონიოთ მასთან წვდომა Racetrack ღილაკზე დაჭერით თამაშის ინტერფეისზე.

ერთ ნულიანი რულეტის ბორბალი დაყოფილია 3 ძირითად სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის მიდამოებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელწოდებებია Voisins du Zero ქვესექციით 0 Game, Tiers Du Cylindre სექცია, და Orphelins.

Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს 0+7 ციფრს მარჯვნივ, და ცხრა ციფრს - მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. Racetrack-ზე ის მონიშნულია., როგორც "Voisins". ამ ფსონის განაწილება ხდება შემდეგი პრინციპით:

2 ჩიპი street bet-ზე 0/2/3;
1 ჩიპი თითო splits-ზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
2 ჩიპი corner bet-ზე 25/26/28/29.

0 Game არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ზეროს და ყველაზე ახლოს მდებარე მეზობელ ციფრებს. ჩიპების განთავსება 0 Game სექტორზე ხდება შემდეგნაირად:

1 ჩიპი straight-up bet-ზე: 26;
1 ჩიპი თითოეულ სპლიტზე 0/3, 12/15 და 32/35.

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ციფრებს ბორბალზე ოცდაცამეტიდან ოცდაშვიდის ჩათვლით. Racetrack-ზე ის იღნაშნულია როგორც "Tiers", რაც სიტყვასიტყვით ითარგმნება როგორც „ბორბლის მესამე ნაწილი" და ჩიპების განთავსება ხდება split ფსონებზე, მის 12 ციფრზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33/36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ციფრებს ბორბლის ორ სექტორზე Tiers-ის და Voisins-ის გარდა. ფსონის განაწილება ხდება შემდეგნაირად:

1 ჩიპი straight-up ფსონზე: 1;
1 ჩიპი splits-ზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34.

მეზობელი ფსონები

ეს ფსონები შეიძლება განთავსდეს ციფრების მიხედვით, რომლებიც გამოჩნდებიან რულეტის ბორბალზე, და არა რულეტის სქემაზე. მეზობელი ფსონები შეიძლება განთავსდეს Roulette Racetrack-ის მეშვეობით.

მეზობელი ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თვით ციფრზე და მისგან ორივე მხარეს მდებარე ორ ციფრზე Roulette racetrack-ზე.

არჩეული მეზობლების რაოდენობა შეიძლება შემცირდეს 1 -მდე ან გაიზარდოს 9-მდე ორივე მხარეს.

ფსონების განთავსების დროის მონაკვეთში Racetrack-ზე დაწკაპუნების შედეგად არჩეული ნომინალის ჩიპები განთავსდება რულეტის ძირითად სქემაზე.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დაჭირეთ Racetrack ღილაკს კიდევ ერთხელ.

სპეციალური ფსონები

ეს არის მრავალჯერადი ფსონები, რომლებიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის ფანებში. ნებისმიერი სპეციალური ფსონის გასანთავსებლად, სპეციალური ფსონების ღილაკზე დაჭერით გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა.

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ სპეციალურ ფსონზე, თქვენ დაფარავთ რამოდენიმე ციფრს თქვენი არჩეული ჩიპის მეშვეობით, ერთი სვლით. მეგა რულეტში არსებობს ორი ტიპის სპეციალური ფსონი:

მეგა ფსონები
კლასიკური სპეციალური ფსონები
მეგა ფსონები - მეგა რულეტისთვის სპეციალურად შექმნილი ჯგუფური ფსონები. ის გაძლევთ შესაძლებლობას განათავსოთ თქვენი ჩიპები რამოდენიმე სტრეით აფ ფსონებზე ერთი დაწკაპუნებით, რაც იძლევა ფსონების სწრაფად განთავსების და თქვენი იღბალის გაზრდის საშუალებას მეგამოგებაზე. მეგა ფსონები დაყოფილია 4 კატეგორიად: Mega Chances (მეგა შანსები), Mega Dozens (მეგა თორმეტი), Mega Columns (მეგა სვეტები) და Bet on All (ფსონების ერთიანად დადება).

მეგა შანსები - ერთი დაწკაპუნებით თქვენ ფარავთ 18 ციფრს მაგიდაზე ღილაკზე არსებული მითითების მიხედვით: წითელი/შავი, კენტი/ლუწი და (1-18)/ (19-35). ტრადიციული რულეტისგან განსხვავებით., მეგა შანსები იძლევა ყველა თვრამეტივე ციფრის დაფარვის შესაძლებლობას ერთი ჩიპის მეშვეობით თითო ციფრზე.

მეგა თორმეტი – მეგა თორმეტში ერთ-ერთი ფსონის ადგილას დაწკაპუნების შედეგად არჩეული თორმეტეულიდან დაიფარება 12 ციფრი. ტრადიციული რულეტის თორმეტეულის ფსონისგან განსხვავებით, მეგა თორმეტეული იძლევა თორმეტივე ციფრის დაფარვის შესაძლებლობას სთრეით აფზე, თითო ციფრზე თითო ჩიპის განთავსებით.

მეგა სვეტები - ამ მიდამოში ერთ-ერთი ფსონის ადგილას დაწკაპუნების შედეგად არჩეულ სვეტში დაიფარება 12 ციფრი. ტრადიციული რულეტის სვეტის ფსონისგან განსხვავებით, მეგა თორმეტეული იძლევა თორმეტივე ციფრის დაფარვის შესაძლებლობას სთრეით აფზე, თითო ციფრზე თითო ჩიპის განთავსებით.

თქვენ შეგიძლიათ დაფაროთ სქემაზე ოცდაჩვიდმეტივე ციფრი BET ON ALL (ერთიანად დადება) ღილაკზე დაჭერით ბეთინგის ინტერვალში. ფსონები განთავსდება თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ნომინალით.

კლასიკური რულეტის სპეციალური ფსონების სექცია მოიცავს შემდეგ სპეციალურ ფსონებს: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, რომლების დეტალური აღწერა მოცემულია ქვემოთ.

Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების განთავსებას ყველა იმ ციფრზე, რომელიც მთავრდება არჩეული რიცხვით. ამ ფსონებს ასევე ეწოდება „Finals“.

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ ციფრზე Finale en Plain სექციაში, ჩიპების განთავსება მოხდება რულეტის სქემაზე შემდეგი პრინციპით:

Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30-ზე;
Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31-ზე;
Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32-ზე;
Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33-ზე;
Finale en Plein 4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34-ზე;
Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35-ზე;
Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36-ზე;
Finale en Plein 7 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27-ზე;
Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28-ზე;

Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29-ზე.

Finales a Cheval არის ასევე ფრანგების მიერ შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავენ ერთ-ერთი სპლიტის მხარდაჭერას, რაც გამოსახულია ქვემოთ:
როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ ციფრზე Finales a Cheval სექციაში, ჩიპების განთავსება მოხდება რულეტის სქემაზე შემდეგი პრინციპით:

Finales a Cheval 0/3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 0/3, 10/13, 20/23 და 30/33;
Finales a Cheval 1/4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 1/4, 11/14, 21/24 და 31/34;
Finales a Cheval 2/5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 2/5, 12/15, 22/25 და32/35;
Finales a Cheval 3/6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 3/6, 13/16, 23/26 და 33/36;
Finales a Cheval 4/7 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 4/7, 14/17, 24/27 და 34 straight up;
Finales a Cheval 5/8 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 5/8, 15/18, 25/28 და 35 straight up;
Finales a Cheval 6/9 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 6/9, 16/19, 26/29 და 36 straight up;
Finales a Cheval 7/10 არის 3 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 7/10, 17/20 და 27/30;
Finales a Cheval 8/11 არის 3 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 8/11, 18/21 და 28/31;
Finales a Cheval 9/12 არის 3 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 9/12, 19/22 და 29/32.

„Full Complete“ ფსონი არის მაქსიმალური მოცულობის ფსონი, რომელიც შეიცავს ყველა შესაძლო შიდა ფსონებს ინდივიდუალური ციფრისთვის.
როდესაც თქვენ დააჭერთ ნებისმიერ ციფრზე Full Complete-ის სივრცეში, არჩეული ნომინალის ჩიპი გამოჩნდება რულეტის სქემის შესაბამისი ბეთინგის პოზიციებზე შემდეგნაირად:
1 ჩიპი სთრეით აფზე, 2 ჩიპი თითოეულ სპლიტზე, 3 ჩიპი სტრიტზე, 4 ჩიპი თითოეულ კორნერზე და 6 ჩიპი თითოეულ 6 ხაზზე.

სქემაზე თითოეულ ციფრს აქვს ჩიპების განსაზღვრული რაოდენობა, რაც მითითებულია ქვემოთ:

Full Complete ფსონი 0-ზე არის 17-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 1 არის 27-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 2 არის 36-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 3 არის 27-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი ნებისმიერ შემდეგ ციფრზე 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 და 31 არის 30-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი ნებისმიერ შემდეგ ციფრზე 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 და 32 არის 40 -ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი ნებისმიერ შემდეგ ციფრზე 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 და 33 არის 30-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 34 არის 18-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 35 არის 24-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 36 არის 18-ჩიპიანი ფსონი.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დააჭირეთ სპეციალური ფსონების ღილაკს კიდევ ერთხელ.

ფავორიტი ფსონები

თქვენ შეგიძლიათ შეინახოთ 5-მდე ფავორიტი ფსონი და ხელახლა გამოიყენოთ ისინი როდესაც ამას ისურვებთ თამაშის მომავალ რაუნდებში და რულეტის განსხვავებულ მაგიდებზეც კი ან სხვა მოწყობილობებზე. იმისთვის, რომ შეინახოთ ფსონი როგორც ფავორიტი ფსონი, მიყევით შემდეგ ინსტრუქციას:

განათავსეთ თქვენთვის სასურველი ფსონები სქემაზე.
Favourites ღილაკზე დაჭერით გახსენით ფანჯარა Favourites.

დააწკაპუნეთ აიქონზე “Add current bet” (დაამატეთ მიმდინარე ფსონი).

როდესაც შეინახავთ თქვენს ფსონს თქვენი ფავორიტების სიაში, თქვენ შესძლებთ მის გამოყენებას ბეთინგის დროის მონაკვეთში. არჩეულ ფავორიტ ფსონზე დაწკაპუნებისას თქვენი ჩიპები გამოჩნდება სქემაზე.

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რამოდენიმე შენახული ფსონი იმავე თამაშის რაუნდში და განათავსოთ ნებისმიერი დამატებითი ჩიპები იმ ჩიპების გარდა, რომლებიც შეადგენენ ფავორიტი ფსონის ნაწილს.

თქვენ შეგიძლიათ წაშალოთ ნებისმიერი ფავორიტი ფსონი ნებისმერ დროს X ღილაკზე დაწკაპუნებით და შემდეგ შექმნათ ახალი ფავორიტი ფსონები.

შენახული ფავორიტი ფსონის სახელწოდების რედაქტირება შესაძლებელია დესკტოპის ვერსიაში.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დააჭირეთ ფავორიტი ფსონების ღილაკს კიდევ ერთხელ.

ბოლო მომგებიანი ციფრები

ბოლო მომგებიანი ციფრები ყოველთვის გამოსახულია ეკრანზის ქვედა ნაწილში. ბოლო მომგებიანი ციფრი გარკვევით ჩანს მარცხენა მხარეს.

დესკტოპზე თქვენ შეგიძლიათ დააწკაპუნოთ ნებისმიერ ციფრზე ბეთინგის დროის მონაკვეთში. ამის შედეგად „სთრეით აფ“ ფსონი განთავსდება არჩეულ ციფრზე.
თამაშის სტატისტიკა

სტატისტიკის ფანჯარაში მოცემული ინფორმაცია დაგეხმარებათ გადაწყვეტილების მიღებაში, თუ რომელი ციფრები აირჩიოთ რულეტის თამაშის დროს. თქვენ შეგიძლიათ ხელით აირჩიოთ სპინის რაოდენობა, რომლებზედაც თქვენ გსურთ სტატისტიკის შემოწმება სლაიდერის გამოყენებით. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ მინიმუმ 50-დან მაქსიმუმ 500 სპინამდე.

სტატისტიკის ფანჯრის გახსნა შესაძლებელია სტატისტიკის აიქონზე დაწკაპუნებით.
ფანჯარაში ასახულია მთლიანი თამაშის სტატისტიკა, რომელიც დაყოფილია 3 ჯგუფად:
Hot & Cold (ცხელი და ცივი) სექციაში თქვენ შეგიძლიათ მოიძიოთ ინფორმაცია ყველაზე ხშირად და ყველაზე იშვიათად გამოყენებული ციფრების შესახებ თქვენს მიერ შერჩეული სპინების რაოდენობისთვის.
ცხელი ციფრები არის ის ციფრები, რომლებზეც ყველაზე ხშირად ფიქსირდება მოგება.

ცივი ციფრები არის ის ციფრები, რომლებზეც ყველაზე იშვიათად ფიქსირდება მოგება.

დესკტოპის ვერისსი თქვენ ნახავთ ყველა ციფრს წრიულ დიაგრამაში.

სექტორის თავზე კურსორის მიტანისას თოთოეული ციფრისთვის წრიულ დიაგრამაში გამოჩნდება ამომხტარი ფანჯარა მინიშნებებით, რომელიც ასახავს თუ რამდენჯერ გამოჩნდა ის ციფრი თამაშის რაუნდების არჩეული რაოდენობის განმავლობაში. რაც უფრო დიდია სექტორი, მით უფრო ბევრჯერ აქვს იმ ციფრს მოგებული.
თუ თქვენ გირჩევნიათ ციფრების ნახვა სკროლვადი სიის სახით, რომლის თანმიმდევრობა ზუსტად ისეთია, როგორც რულეტის ბორბალზე, დააწკაპუნეთ სიის ნახვის აიქონზე. ამ გამოსახულებით, თითოეულ ციფრს აქვს ინდიკატორი, რომელიც ასახავს თუ რამდენჯერ გამოჩნდა ის სლაიდერზე არჩეული სპინებისთვის. ცხელი და ცივი სიის გამოსახულება ასევე ხელმისაწვდომია მობილურის ვერსიაზე.

დიაგრამების ტაბში თქვენ ნახავთ სვეტების, თორმეტეულების, წითლის, შავის, კენტის, ლუწის, დაბალი და მაღალი ციფრების პროცენტულობას.

Last Results ტაბში თქვენ მონახავთ ბოლო მომგებიან ციფრებს სპინების შერჩეული რაოდენობისთვის. როდესაც თქვენ მიიტანთ კურსორს ციფრთან, ის გამოიკვეთება და აჩვენებს თუ რამდენჯერ იყოს ამოსული.

ბეთინგის დროის მონაკვეთში თქვენ შეგიძლიათ დადოთ ფსონი ნებისმიერ ნომინალზე ან ციფრზე დაწკაპუნებით სტატისტიკის სექციაში. ფსონები განთავსდება თქვენს მიერ შერჩეული ჩიპის ნომინალის მიხედვით. მიიტანეთ კურსორი, რომ ნახოთ სქემაზე გამოკვეთილი შესაბამისი ბეთინგის ველის პრევიუ და დააწკაპუნებთ, რომ განათავსოთ ჩიპი არჩეულ ნომინალზე.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დააჭირეთ სტატისტიკის ღილაკს კიდევ ერთხელ.

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.

თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს, თქვენი ფსონების სტატუსს, მომგებიან ციფრს და ა.შ.

“PLEASE, PLACE YOUR BETS” (გთხოვთ განათავსოთ ფსონები) გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას. ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც მცირდება მარცხენა მიმართულებით. “LAST BETS” (უკანასკნელი ფსონები) ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის გასანთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.

“BETS CLOSED” (ფსონები აღარ მიიღება) გულისხმობს იმას, რომ ფსონების გასანთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას “BETS ACCEPTED“(ფსონები მიღებულია), რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას“NOT ALL BETS ACCEPTED“ (ყველა ფსონი არ არის მიღებული) ან “BETS REJECTED” (ფსონები უარყოფილია), რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

შეტყობინება“ MEGA MULTIPLIERS გამოჩნდება სტატუსის პანელზე, როდესაც მეგა იღბლიანი ნომრები იყო არჩეული შემთხვევითობის პრინციპით თავიანთი შესაბამისი მეგა მულტიპლიკატორებით.

შეტყობინება“WAIT FOR NEXT GAME” (დაელოდეთ შემდეგ თამაშს) ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.

შეტყობინება “LOW BALANCE” (არასაკმარისი ბალანსი) სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.

შეტყობინება “GAME PAUSED“ (თამაში შეჩერებულია) გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია ბორბლის გაწმენდის, დილერის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.

შეტყობინება“GAME CANCELLED” „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია. „გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

Double button (გაორმაგების ღილაკზე)დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

Undo button (გაუქმების ღილაკზე) დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

Balance indicator (ბალანსის ინდიკატორი) გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.

სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.

თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახვის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.

Cashier button (სალაროს ღილაკი) (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.

მობილურზე სალაროს ღილაკი მოთავსებულია თამაშის მენიუს ფანჯარაში.

Total Bet indicator (ჯამური ფსონის ინდიკატორი) აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.

Game ID number (თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი) აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.

თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი, ან გადაიღოთ მისი სკრინი.

ავტოთამაში

ავტოთამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ავტომატურად გაიმეოროთ თქვენი ფსონები თამაშის რაუნდების არჩეულ რაოდენობაზე. ავტოთამაშის რეჟიმის აქტივაციისთვის დადეთ ფსონები და დააჭირეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ეს გახსნის ავტოთამაშის ფანჯარას, სადაც თქვენ ნახავთ ყველა ხელმისაწვდომ პარამეტრებს ავტოთამაშის რეჟიმის გასაშვებად.

როდესაც ავტოთამაშის ფანჯარა გახსნილია, ავტოთამაში შეიძლება დაიწყოს თამაშის რაუნდის დროს მისი დაწყებისას ან ნებისმიერ მომდევნო რაუნდში. დაწყების ღილაკის დაჭერის შემდეგ გაიშვება ავტოთამაშის რეჟიმი. ავტოთამაშის რაუნდების დარჩენილი რაოდენობა იქნება მითითებული ავტოთამაშის შეცვლის ღილაკზე.

როგორც კი ავტოთამაში დაიწყება, თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ფსონები დამატებითი ჩიპების განთავსებით რულეტის სქემაზე ბეთინგის დროის მონაკვეთში.

ავტოთამაშის რეჟიმის შესაჩერებლად გახსენით ავტოთამაშის ფანჯარა და დააჭირეთ შეჩერების ღილაკს.

ავტოთამაშის რეჟიმი შეჩერდება ავტომატურად შემდეგ შემთხვევებში:
ავტორეჟიმის რაუნდების არჩეულმა რაოდენობამ მიაღწია 0-ს. ეკრანზე გამოსული შეტყობინება გამცნობთ თქვენ ამის შესახებ.
თქვენს ბალანსზე არ არის საკმარისი თანხა ავტოთამაშის გასაგრძელებლად.
აქტივირდება ავტოთამაშის შეჩერების ერტი ან მეტი ტრიგერი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში): ბალანსზე არსებული თანხა მცირდება, ბალანსზე არსებული თანხა იზრდება ან ერთჯერადი მოგება აღემატება არჩეულ ნომინალს.

თამაშის შედეგი

თამაშში მომგებიანი ციფრი იქნება გამოსახული განათებული წრით მის გარშემო. ეს დაგეხმარებათ შეამოწმოთ, იყო თუ არა ის დაფარული თქვენი ჩიპებით.

მომგებიანი ციფრის გრაფიკული გამოსახულება ასევე იქნება გამოსახული ვიდეოს ზედა ნაწილში. თუ თქვენ ხართ იღბლიანი გამარჯვებული, თქვენი მოგების ოდენობა იქნება გამოსახული მის ქვემოთ.
თუ თამაშის შედეგია მეგა იღბლიანი მულტიპლიკატორი, ის გამოჩნდება ეკრანზე თავისი შესაბამისი მულტიპლიატორით.

გამარჯვებულთა სია და მოგებული ნომერი გამოჩნდება ერთსა და იმავე დროს და გამოავლენს მოთამაშეების სახელებს, რომლებმაც მოიგეს მიმდინარე მაგიდასთან თამაშის ბოლო რაუნდში. მოგების ოდენობა ნაჩვენებია იმ ვალუტაში, რომელიც თქვენ არჩეული გაქვთ თქვენს ექაუნთში.

ნავიგაციის კონტროლი

ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.

ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა თამაშის წამყვანისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. ჩვენს თამაშის წამყვანებს ექნებათ თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემენ თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.

თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.

ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს თამაშის წამყვანებთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მიმართებაში ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.

ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.

თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.

ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.

აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.

თქვენი მეგა რულეტის თამაშის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.

დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.

პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:

ვიდეო სტრიმის ჩართვა/გამორთვა
ვიდეო ხარისხის მართვა
თამაშის ხმის მართვა
ინტერფეისის ენის შეცვლა

კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში. რულეტის სქემა სტატიკურია, არ ეცვლება ზომა და გამოსახულება ბეთინგის დროს და მის შემდგომ.

თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

რულეტის მოქმედი სპინის წესი

მომგებიანი ციფრი მოქმედია მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ სპინი იყო მიჩნეული, როგორც მოქმედი. მოქმედი სპინი განისაზღვრება შემდეგნაირად:

რულეტის ბურთი უნდა ტრიალებდეს ბორბლის ბრუნვის მიმართულების საპირისპიროდ და უნდა შეასრულოს მინიმუმ სამი სრული ბრუნვა, რომლის ათვლაც იწყება იმ წერტილიდან, რომელზეც დაეშვა ბურთი ბორბლის მანძილის გარშემო მის დაცემამდე, რომ სპინი ჩაითვალოს როგორც მოქმედი.
თუ სპინი მიიჩნევა როგორც უმოქმედო, ამ შემთხვევას ეწოდება “No Spin”.

ქვემოთ მოცემულია შემთხვევები, როდესაც ცხადდება “No Spin”:
ბურთმა გააკეთა 3 სრულ ბრუნვაზე ნაკლები;
ბურთი ბრუნავდა იმავე მიმართულებით, როგორც ბორბალი;
ბორბალმა შეწყვიტა როტაცია ბრუნვის დროს;
ბურთის გაჭედვა ვერტიკალურ სეპარატორებში, ბურთის გაჩერების ადგილას ან ნომრების ხაზზე;

“No Spin”-ის შემთხვევაში, ბურთი ხელახლა დატრიალდება ჩვენი სტანტარტული ოპერაციული პროცედურების თანახმად.

თქვენი ფსონები დარჩება თამაშში მანამდე, სანამ არ გაკეთდება მოქმედი სპინი.

თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები

თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი თქვენი ფსონების სწორად განთავსებაზე მეგა რულეტის ნებისმიერ მაგიდაზე.

ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.

თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.
თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად. თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.

თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მაგიდის მინიმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

ბეთინგის დროის ამოწურვისას ყველა უმოქმედო ჩიპი იქნება უარყოფილი.
თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

თუ თქვენ მიიჩნევთ, რომ თამაში დასრულდა არასწორი შედეგით, ან სხვა ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს და წარუდგინეთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

გათიშვის პოლიტიკა

Pragmatic Play ლაივ კაზინოს სერვისის მიწოდება ხორციელდება ინტერნეტის მეშვეობით, რომელიც პერიოდულად შეიძლება გაგეთიშოთ. ეს უქმნის პოტენტიურ პრობლემას თამაშის მსვლელობას და თქვენს სამომხმარებლო გამოცდილებას.

გაუთვალისწინებელი გათიშვების მინიმუმამდე დაყვანის მიზნით, ეკრანზე გამოისახება შეტყობინება თავიდან დაკავშირების შესახებ, როდესაც თქვენ დაკარგავთ კავშირს თამაშის სერვერთან.

გათიშვის შემთხვევაში მოქმედებს შეცდომის აღმოფხვრის შემდეგი წესები:

თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენამდე და თქვენი ფსონები სერვერს ჯერ არ მიუღია, თქვენი ფსონები არ ჩამოიჭრება ბალანსიდან და თქვენ არ მიიღებთ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. გათიშვის შემთხვევაში, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი ბალანსი და დაუყოვნებლივ შეატყობინოთ კაზინოს ოპერატორს ნებისმიერი პრობლემის შემთხვევაში.
თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენის შემდეგ და სერვერმა მიიღო თქვენი ფსონები, თამაში ჩვეულებრივად გაგრძელდება და ნებისმიერი მოგება დამუშავდება თამაშის შედეგის შესაბამისად, გათიშვის მიუხედავად.

გათიშვის შემდეგ, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი მოგება ისტორიის ფანჯარაში და თუ გაქვთ რაიმე ეჭვი თამაშის შედეგთან დაკავშირებით, გთხოვთ მიმართოთ ლაივ მხარდაჭერას თამაშის დროს ან კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს, მიაწოდეთ ყველა დეტალი განხილვადი თამაშის შესახებ, თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომრის ჩათვლით.
თუ სტუდიის მაგიდასთან წვდომა შეჩერდა 5 წუთზე მეტხანს, თამაში გაუქმდება.
თუ ჩვენ დავადგენთ, რომ თქვენ მოიგებდით თამაშის რაუნდს, თქვენ დაგერიცხებათ მოგება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.

Live Mega Sic Bo
თამაშის წესები
მეგა სიკ ბოს თამაშის დროს, ფსონები უნდა განთავსდეს ბეთინგის ინტერვალში „Sic Bo Layout“-ზე (მეგა სიკ ბოს სქემა), რომელზეც გამოსახულია ყველა ხელმისაწვდომი ბეთინგის პოზიცია.

თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ შეტყობინებას გამოჩენას “ PLEASE, PLACE YOUR BETS (გთხოვთ, განათავსოთ ფსონები), შემდეგ აირჩიეთ ჩიპის ნომუნალური ღირებულება, რომლის გათამაშებაც გსურთ მოცემულ თამაშზე და განათავსეთ ჩიპი ბეთინგის ველ(ებ)ში, სქემაზე.
თქვენი ჯამური ფსონი იქნება გამოსახული Total Bet-ის (ჯამური ფსონის) ფანჯარაში.

ფსონების განთავსება შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ წამყვანი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED" (ფსონები აღარ მიიღება). ამის შემდეგ ფსონების მიღება შეწყდება.

კამათლის გაგორება მოხდება შეიკერში და როდესაც ყველა კამათელი გაჩერდება, თამაშის რაუნდის შედეგი განისაღვრება რიცხვობრივი მნიშვნელობის დათვლით, რომელიც გამოსახულია თითოეული კამათლის ზემოთ.
თუ თქვენი ნებისმიერი ფსონი მოიცავს მომგებიან კომბინაციებს, თქვენ დაგიბრუნდებათ თანხა მომგებიანი კომბინაციის კოეფიციენტის მიხედვით. თუ თქვენი ფსონი განთავსებულია მომგებიან კომბინაციაზე მეგა მულტიპლიკატორით, თქვენი ფსონი შესაბამისად გამრავლდება და თქვენ მიიღებთ მეგა-მოგებას! თქვენი ჯამური მოგება იქნება გამოსახული ეკრანის ცენტრში ამოსულ მოგების შეტყობინებაში, რომელიც მოიცავს თქვენს საწყის ფსონს.

ფსონები და კოეფიციენტები

მეგა სიკ ბოში არსებობს 52 ბეთინგის ვარიანტი და ყოველი ტიპის ფსონი იძლევა თავის საკუთარ მოგებას. ქვემოთ მოცემულია ყველა ტიპის ფსონი იმ თანმიმდევრობით, რომლითაც ისინი ჩნდებიან ფსონის სქემაზე ზემოდან ქვევით.

Small/Big (პატარა/დიდი) - სამი კამათლის რიცხვობრივი მნიშვნელობა პატარაა (4-10) ან დიდი (11-17). ეს ფსონები წაგებული ითვლება, თუ შედეგი არის Any Triple (ნებისმიერი სამეული) (იხ.ქვემოთ).

Odd/Even (კენტი/ლუწი) - სამი კამათლის რიცხვობრივი მნიშვნელობა კენტია (5,7,9,11,13,15,17) თუ ლუწი (4,6,8,10,12,14,16). ეს ფსონები წაგებული ითვლება, თუ შედეგი არის Any Triple (ნებისმიერი სამეული) (იხ.ქვემოთ).

Double (ორმაგი) არის კომბინაცია, როდესაც ერთი და იგივე ციფრი გამოსახულია სამი კამათლიდან ორზე, მათი გაგორების შემდეგ. არსებობს Double-ის ექვსი ფსონი, 1-დან 6-მდე (მაგ: ორი 3). გთხოვთ გაითვალისწინოთ, რომ მოგება Double-ის მეშვეობით უცვლელია, თუ სამივე კამათელი აჩვენებს ერთნაირ რიცხვობრივ მნიშვნელობას.

Specific Triple (სპეციფიკური სამეული) არის კომბინაცია, როდესაც ერთი და იგივე ციფრი გამოსახულია სამივე კამათელზე, მათი გაგორების შემდეგ. სპეციფიკურ სამეულზე ფსონის განსათავსებლად არსებობს ექვსი ბეთინგის ადგილი, 1-დან 6-მდე (მაგ: სამი 5).

Any Triple (ნებისმიერი სამეული) არის ბეთინგის ადგილი, განლაგებული სქემის ცენტრში, რომელიც უნდა აირჩიოთ იმ შემთხვევაში, თუ გსურთ ფსონის დადება იმაზე, რომ 1-დან 6-მდე ნებისმიერი ციფრი გამოჩნდება სამივე კამათელზე. თქვენ ფარავთ სამეულების ყველა ტიპს ერთი სვლით.

Three Dice Total (სამი კამათლის ჯამი) იყენებს ბეთინგის 14 ადგილს, რომელიც დანომრილია 4-17. ისინი წარმოადგენენ სამივე კამათლის ყველა შესაძლო რიცხვობრივ ჯამს 3-ის და 18-ის გამონაკლისით. მოგების ოდენობა დამოკიდებულია ჯამურ მოგებაზე.
Two Dice Combination (ორი კამათლის კომბინაცია) - იგულისხმება 2 კამათლის 15 შესაძლო კომბინაცია, რაც საშუალებას გაძლევთ განათავსოთ ფსონი ნებისმიერ ორ სპეციფიურ, მაგრამ განსხვავებულ რიცხვობრივ მნიშვნელობებზე, რაც გამოჩნდება კამათელზე (მაგ: 1 და 4). ყველა კომბინაციას აქვს იგივე გადახდის კოეფიციენტი 5:1.
Single (ერთი) იყენებს ბეთინგის ექვს ადგილს სქემის ქვედა ნაწილში, რომელიც აღნიშნულია როგორც „“ერთი“, „ორი“, „სამი“, „ოთხი“, „ხუთი“ და „ექვსი“, რაც წარმოადგენს კამათლის ექვს ნომინალურ მნიშვნელობას. მოგების ოდენობა დამოკიდებულია იმაზე, თუ რამდენ კამათელზე ჩნდება არჩეული ღირებულება - ერთზე, ორზე თუ სამივე კამათელზე.

მოგების ოდენობა დამოკიდებულია იმაზე, არის თუ არა თქვენი ფსონები განთავსებული ადგილებზე სტანდარტული კოეფიციენტებით, თუ მათთვის განკუთვნილი მეგა მულტიპლიკატორებით. მეგა მულტიპლიკატორები არ ვრცელდება Big/Small, Odd/Even, და Single-ზე ერთ კამათლიანი ფსონის ვარიანტებზე. თქვენ გიბრუნდებათ ფსონი თქვენს მოგებულ თანხასთან ერთად.

ფსონის ვარიანტი	მოგება
Small / Big	1:1
Odd / Even	1:1
Double	8-87:1
Specific Triple	150-999:1
Any Triple	30-87:1
Three Dice Total	

Total 4 or 17	50-499:1
Total 5 or 16	20-249:1
Total 6 or 15	15-149:1
Total 7 or 14	12-29:1
Total 8 or 13	8-24:1
Total 9 or 12	6-24:1
Total 10 or 11	6-24:1
Two Dice Combo	5-24:1
Single	
One die	1:1
Two dice	2-19:1
Three dice	3-87:1

მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება (RTP)

ოპტიმალური თეორიული RTP შეადგენს 97.22% Small/Big და Odd/Even ფსონებიდან გამომდინარე.

RTP დიაპაზონი იწყება მინიმუმ 95.47%-დან მაქსიმუმ97.22%-მდე.

ბოლო მომგებიანი კომბინაციები

ბოლო მომგებიანი კომბინაციები ყოველთვის გამოსახულია ეკრანზის ქვედა ნაწილში. ბოლო კომბინაცია გარკვევით ჩანს მარცხენა მხარეს.

თამაშის სტატისტიკა

სტატისტიკის ფანჯარაში მოცემული ინფორმაცია დაგეხმარებათ გადაწყვეტილების მიღებაში, თუ რომელი ბეთინგის ვარიანტები აირჩიოთ მეგა სიკ ბოს თამაშის დროს.

დესკტოპზე სტატისტიკა ხელმისაწვდომია დეფოლტად ეკრანზე და მობილურ მოწყობილობებზე, სტატისტიკის ფანჯარა იხსნება მენიუში შესვლისას სიიდან სტატისტიკის არჩევის შედეგად.

თამაშის სტატისტიკა ეხმარება მოთამაშეებს ჰქონდეთ სწრაფი წვდომა თამაშის ისტორიასთან, მოახდინონ ტენდენციების იდენტიფიცირება და ჰქონდეთ სამომავლო შედეგების გამოცნობის მცდელობა. მეგა სიკ ბოში მინიმუმ 100 ბოლო რაუნდის სტატისტიკა წარმოდგენილია გმზაკვლევში და ჩარტებში.

გზამკვლევი არის შედეგებისა და ტენდენციების გრაფიკული გამოსახულება წარმოდგენილი ექვს რიგიანი ბადის სახით და ბევრი განიერი სვეტით, ერთი წრის მინიმალური სიმაღლით და მაქსიმალური სიმაღლის გარეშე.

Small/Big ტაბზე, თითოეული შედეგი პატარაზე (S), დიდზე (B) და სამეულზე (T) მოცემულია ცალკე წრის სახით ბოლო თამაშის შედეგით, რომელიც დაფიქსირებულია ზედა მარცხენა კუთხეში. იგივე ტიპის შედეგები დაფიქსირებულია ერთ სვეტში ქვედა მიმართულებით სხვა ტიპის შედეგის გამოჩენამდე. ეს დაფიქსირებულია მომიჯნავე სვეტის თავზე მარჯვნივ და ა.შ.

Odd/Even ტაბზე, შედეგები კენტი (O), ლუწი (E) და სამეული (T) გამოსახულია იმავე პრიციპით, როგორც Small/Big-ის გზამკვლევი.

ქვენ შეგიძლიათ ჩამოსკროლოთ თითოეული გზამკვლევი მარცხენა/მარჯვენა ისრების გამოყენებით წინა შედეგების სანახავად, მაშინ როდესაც გმზამკვევლის ნებისმიერ ადგილზე დაწკაპუნებისას მოხდება გადართვა ასოების და რიცხვების შეჯამების რეჟიმებს შორის.

ჩარტის ტაბზე თქვენ მონახავთ ექვსივე რიცხვობრივი მნიშვნელობის პროცენტულობას, ისევე როგორც Small, Big, Triple, Odd და Even შედეგებს.

Placing Bets

ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.
თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს, თქვენი ფსონების სტატუსს, მომგებიან კომბინაციას და ა.შ.

“PLEASE, PLACE YOUR BETS” (გთხოვთ განათავსოთ ფსონები) გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას. ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც

მცირდება მარცხენა მიმართულებით. “LAST BETS” (უკანასკნელი ფსონები) ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის გასანთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.

“BETS CLOSED” (ფსონები აღარ მიიღება) გულისხმობს იმას, რომ ფსონების გასანთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას “BETS ACCEPTED“(ფსონები მიღებულია), რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას“NOT ALL BETS ACCEPTED“ (ყველა ფსონი არ არის მიღებული) ან “BETS REJECTED” (ფსონები უარყოფილია), რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

შეტყობინება „მეგა მულტიპლიკატორები“ ნაჩვენებია სტატუსის პანელზე, როდესაც ხდება მეგა იღბლიანი კომბინაციების არჩევა თავიანთ შესაბამის მეგა მულტიპლიკატორებთან ერთად თამაშის მიმდინარე რაუნდის დროს.

შეტყობინება“WAIT FOR NEXT GAME” (დაელოდეთ შემდეგ თამაშს) ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.

შეტყობინება “LOW BALANCE” (არასაკმარისი ბალანსი) სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.

შეტყობინება “GAME PAUSED“ (თამაში შეჩერებულია) გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია წამყვანის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.

შეტყობინება“GAME CANCELLED” „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია. „გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

Double button (გაორმაგების ღილაკზე) დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

Undo button (გაუქმების ღილაკზე) დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

Balance indicator (ბალანსის ინდიკატორი) გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.

სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.

თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახვის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.

Cashier button (სალაროს ღილაკი) (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.

Total Bet indicator (ჯამური ფსონის ინდიკატორი) აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.

Game ID number (თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი) აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.
თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი, ან გადაიღოთ მისი სკრინი.

ავტოთამაში

ავტოთამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ავტომატურად გაიმეოროთ თქვენი ფსონები თამაშის რაუნდების არჩეულ რაოდენობაზე. ავტოთამაშის რეჟიმის აქტივაციისთვის დადეთ ფსონები და დააჭირეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ეს გახსნის ავტოთამაშის ფანჯარას, სადაც თქვენ ნახავთ ყველა ხელმისაწვდომ პარამეტრებს ავტოთამაშის რეჟიმის გასაშვებად.

როდესაც ავტოთამაშის ფანჯარა გახსნილია, ავტოთამაში შეიძლება დაიწყოს თამაშის რაუნდის დროს მისი დაწყებისას ან ნებისმიერ მომდევნო რაუნდში. დაწყების ღილაკის დაჭერის შემდეგ გაიშვება ავტოთამაშის რეჟიმი. ავტოთამაშის რაუნდების დარჩენილი რაოდენობა იქნება მითითებული ავტოთამაშის შეცვლის ღილაკზე.

როგორც კი ავტოთამაში დაიწყება, თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ფსონები დამატებითი ჩიპების განთავსებით სქემაზე, ბეთინგის დროის მონაკვეთში.

ავტოთამაშის რეჟიმის შესაჩერებლად გახსენით ავტოთამაშის ფანჯარა და დააჭირეთ შეჩერების ღილაკს.

ავტოთამაშის რეჟიმი შეჩერდება ავტომატურად შემდეგ შემთხვევებში:
ავტორეჟიმის რაუნდების არჩეულმა რაოდენობამ მიაღწია 0-ს. ეკრანზე გამოსული შეტყობინება გამცნობთ თქვენ ამის შესახებ.
თქვენს ბალანსზე არ არის საკმარისი თანხა ავტოთამაშის გასაგრძელებლად.
აქტივირდება ავტოთამაშის შეჩერების ერთი ან მეტი ტრიგერი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში): ბალანსზე არსებული თანხა მცირდება, ბალანსზე არსებული თანხა იზრდება ან ერთჯერადი მოგება აღემატება არჩეულ ნომინალს.

თამაშის შედეგი

თამაშის რაუნდის მომგებიანი ბეთინგის ადგილები იქნება გამოკვეთილი სქემაზე. ეს დაგეხმარებათ რომ შეამოწმოთ, იყო თუ არა ისინი დაფარული თქვენი ჩიპებით.

მომგებიანი კამათლების გრაფიკული გამოსახულება ასევე იქნება გამოსახული ეკრანზე. თუ თქვენ ხართ იღბლიანი გამარჯვებული, თქვენი მოგების ოდენობა იქნება მითითებული მის ქვემოთ.

გამარჯვებულთა სია და მომგებიანი კომბინაცია გამოჩნდება ერთსა და იმავე დროს და გამოავლენს მოთამაშეების სახელებს, რომლებმაც მოიგეს მიმდინარე მაგიდასთან თამაშის ბოლო რაუნდში. მოგების ოდენობა ნაჩვენებია იმ ვალუტაში, რომელიც თქვენ არჩეული გაქვთ თქვენს ექაუნთში.

ნავიგაციის კონტროლი

ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.

ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა წამყვანისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. წამყვანს ექნება თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემს თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.
თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.
თუ თქვენი ჩატის ოთახი ძალიან გადაიტვირთება, თქვენ შეგიძლიათ დამალოთ სხვა მოთამაშეების შეტყობინებები ამ ფუნქციის არჩევით პარამეტრების ფანჯარაში.

ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს წამყვანთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მიმართებაში ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.

ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.

თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.

ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.

აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.

თქვენი მეგა სიკ ბოს თამაშის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.

დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.

პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:

ვიდეო სტრიმის ჩართვა/გამორთვა
ვიდეო ხარისხის მართვა
თამაშის ხმის მართვა
ინტერფეისის ენის შეცვლა

კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში. სქემა სტატიკურია, არ ეცვლება ზომა და გამოსახულება ბეთინგის დროს და მის შემდგომ.

თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.

სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

No Roll სიტუაციები

თამაშის შედეგი ვალიდურია მხოლოდ იმ შემთხვევაში, როდესაც სამივე კამათელი დაეშვება შეიკერის ძირში მათი გაჩერების შემდეგ.

სიტუაციას ეწოდება "No Roll", როდესაც:
ერთი ან მეტი კამათელი ეხება შეიკერის შუშის გუმბათს;
ერთი ან მეტი კამათელი ეხება სხვა კამათელს;
ერთი კამათელი ჩერდება მეორე კამათელზე.

"No Roll“ -ის შემთხვევაში, კამათელი ხელახლა გაგორდება ჩვენი სტანტარტული ოპერაციული პროცედურების თანახმად.
თქვენი ფსონები დარჩება თამაშში მანამდე, სანამ არ გაკეთდება ვალიდური გაგორება.

თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები

თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი თქვენი ფსონების სწორად განთავსებაზე სიკ ბოს სქემაზე.

ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.

თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.

თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად. თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.

თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მაგიდის მინიმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

ბეთინგის დროის ამოწურვისას ყველა უმოქმედო ჩიპი იქნება უარყოფილი.
თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

თუ თქვენ მიიჩნევთ, რომ თამაში დასრულდა არასწორი შედეგით, ან სხვა ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს და წარუდგინეთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

ნებისმიერი გაურკვევლობის შემთხვევაში, გთხოვთ წარუდგინოთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს რაუნდის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

გათიშვის პოლიტიკა

Pragmatic Play ლაივ კაზინოს სერვისის მიწოდება ხორციელდება ინტერნეტის მეშვეობით, რომელიც პერიოდულად შეიძლება გაგეთიშოთ. ეს უქმნის პოტენტიურ პრობლემას თამაშის მსვლელობას და თქვენს სამომხმარებლო გამოცდილებას.

გაუთვალისწინებელი გათიშვების მინიმუმამდე დაყვანის მიზნით, ეკრანზე გამოისახება შეტყობინება თავიდან დაკავშირების შესახებ, როდესაც თქვენ დაკარგავთ კავშირს თამაშის სერვერთან.

გათიშვის შემთხვევაში მოქმედებს შეცდომის აღმოფხვრის შემდეგი წესები:

თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენამდე და თქვენი ფსონები სერვერს ჯერ არ მიუღია, თქვენი ფსონები არ ჩამოიჭრება ბალანსიდან და თქვენ არ მიიღებთ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. გათიშვის შემთხვევაში, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი ბალანსი და დაუყოვნებლივ შეატყობინოთ კაზინოს ოპერატორს ნებისმიერი პრობლემის შემთხვევაში.
თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენის შემდეგ და სერვერმა მიიღო თქვენი ფსონები, თამაში ჩვეულებრივად გაგრძელდება და ნებისმიერი მოგება დამუშავდება თამაშის შედეგის შესაბამისად, გათიშვის მიუხედავად.

გათიშვის შემდეგ, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი მოგება ისტორიის ფანჯარაში და თუ გაქვთ რაიმე ეჭვი თამაშის შედეგთან დაკავშირებით, გთხოვთ მიმართოთ ლაივ მხარდაჭერას თამაშის დროს ან კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს, მიაწოდეთ ყველა დეტალი განხილვადი თამაშის შესახებ, თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომრის ჩათვლით.
თუ სტუდიის მაგიდასთან წვდომა შეჩერდა 5 წუთზე მეტხანს, თამაში გაუქმდება.
თუ ჩვენ დავადგენთ, რომ თქვენ მოიგებდით თამაშის რაუნდს, თქვენ დაგერიცხებათ მოგება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.

Live Mega Wheel
მეგა ბორბალი არის სახალისო აზარტული თამაში, რომლის შთაგონების წყაროა კლასიკური ფორმატები - Big Six/Money Wheel (დიდი ექვსიანი/ფულის ბორბალი). თამაში მოიცავს დიდი ზომის, ვერტიკალურად აღჭურვილ ბორბალს, რომელიც შედგება 54 ფერადი სეგმენტისგან და შედგება სხვადასხვა ციფრებისგან (სიმბოლოებისგან): 1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 და 40. თითოეული ციფრი შეესაბამება სათანადო მოგებას.

თამაშის მიზანია გამოიცნოთ დანომრილი სეგმენტი, რომელზეც გაჩერდება ბორბლის ზემოთ მდებარე ისარი. სწორი ციფრის გამოცნობისას თქვენ გერიცხებათ მოგება თქვენი ფსონის მიხედვით.

ყოველი ახალი თამაშის რაუნდის დროს, ერთი ციფრი შეირჩევა შემთვევითობის პრინციპით, როგორც “Mega Lucky Number” (მეგა იღბლიანი ციფრი), რაც გაძლევთ საშუალებას მოიგოთ თქვენი ფსონი x500-მდე, ჩვეულებრივი მოგების მაგივრად.

„მეგა იღბლიანი ციფრი“ იქნება შერჩეული შემთხვევითობის პრინციპით ბორბლის გაჩერებამდე და თამაშის შედეგის დაფიქსირებამდე. თუ ციფრი, რომელზეც თქვენ განათავსეთ ფსონი, აღმოჩნდება „მეგა იღბლიანი ნომერი“, თქვენ გერგებათ „“MEGAWIN” (მეგა მოგება).

თამაშის წესები
მეგა ბორბლის თამაშის დროს, ფსონები უნდა განთავსდეს ბეთინგის ინტერვალში „Mega Wheel Layout“-ზე (მეგა ბორბლის სქემა), რომელზეც გამოსახულია ცხრა ხელმისაწვდომი ბეთინგის პოზიცია ბორბალზე არსებული სიმბოლოების შესაბამისად.

თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ შეტყობინებას გამოჩენას “ PLEASE, PLACE YOUR BETS (გთხოვთ, განათავსოთ ფსონები), შემდეგ აირჩიეთ ჩიპის ნომუნალური ღირებულება, რომლის გათამაშებაც გსურთ მოცემულ სპინზე და განათავსეთ ჩიპი ბეთინგის ველ(ებ)ში, სქემაზე.

თქვენი ჯამური ფსონი იქნება გამოსახული Total Bet-ის (ჯამური ფსონის) ფანჯარაში.

ფსონების განთავსება შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ წამყვანი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED" (ფსონები აღარ მიიღება). ამის შემდეგ ფსონების მიღება შეწყდება.

თამაშის წამყვანი დაატრიალებს ბორბალს ქვემოთ განსაზღვრული „მეგა ბორბლის მოქმედი ბრუნვის წესის“ თანახმად.

როდესაც ბორბალი შეჩერდება და ისარი მოქცეული იქნება სეგმენტის შუაში ორ პინს შორის, თამაშის შედეგი დაფიქსირდება და გამოიკვეთება თამაშის ინტერფეისზე. თუ თქვენი ნებისმიერი ფსონი მოიცავს მომგებიან ციფრს, თქვენ მიიღებთ მოგებას მომგებიანი სიმბოლოს კოეფიციენტის მიხედვით, რაც აღწერილია ქვემოთ მოცემულ სექციაში „ფსონები და მოგება“. თუ თქვენი ფსონი განთავსებულია მოგებულ ციფრზე მეგა მულტიპლიკატორით, თქვენი ფსონი შესაბამისად გამრავლდება და თქვენ მიიღებთ მეგა მოგებას. თანხის ოდენობა იქნება გამოსახული ეკრანის ცენტრში ამოსულ მოგების შეტყობინებაში, რომელიც მოიცავს თქვენს საწყის ფსონს.

ფსონები და კოეფიციენტები
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები 9 სიმბოლოდან ერთ-ერთ ნებისმიერზე (1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 ან 40), რომელზეც თქვენ თვლით, რომ ბორბალი გაჩერდება. თქვენი ფსონი:
მოიგებს, თუ ისარი სეგმენტის შეიგნით აღმოჩნდება იმ ციფრთან; და
წააგებს, თუ ისარი სეგმენტის შეიგნით აღმოჩნდება სხვა ნებისმიერ ციფრთან.

თქვენ შეგიძლიათ დადოთ ყველა ცხრა ტიპის ფსონი ერთსა და იმავე რაუნდში.
მეგა ბორბალი გთავაზობთ შემდეგ მოგებებს:

სიმბოლო	მოგება
1	1-99:1
2	2-199:1
5	5-249:1
8	8-249:1
10	10-249:1
15	15-499:1
20	20-499:1
30	30-499:1
40	40-499:1

მოგებული ფსონების გადახდა ხორციელდება მომგებიანი ციფრის მოგების კოეფიციენტის შესაბამისად, რომელიც შეიძლება მერყეობდეს მინიმალური ღირებულებიდან (ბორბლის სეგმენტზე და ფსონების განთავსების სქემაზე გამოსახული ციფრი) მაქსიმალურ ღირებულებამდე, რაც დამოკიდებულია შემთხვევითობის პრინციპით ამოსულ მეგა მულტიპლიკატორზე. თქვენ გიბრუნდებათ ფსონი თქვენს მოგებულ თანხასთან ერთად.

მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება (RTP)

ოპტიმალური თეორიული RTP შეადგენს 96.5%.

ბოლო მომგებიანი ციფრები
ბოლო მომგებიანი ციფრები ყოველთვის გამოსახულია ეკრანზის ქვედა ნაწილში. ბოლო მომგებიანი ციფრი გარკვევით ჩანს მარცხენა მხარეს.

დესკტოპზე თქვენ შეგიძლიათ დააწკაპუნოთ ნებისმიერ ციფრზე ბეთინგის დროის მონაკვეთში. ამის შედეგად ფსონი განთავსდება არჩეულ ციფრზე.

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.

თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს, თქვენი ფსონების სტატუსს, მოგებულ ციფრს და ა.შ.

“PLEASE, PLACE YOUR BETS” (გთხოვთ განათავსოთ ფსონები) გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას. ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც მცირდება მარცხენა მიმართულებით. “LAST BETS” (უკანასკნელი ფსონები) ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის განთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.

“BETS CLOSED” (ფსონები აღარ მიიღება) გულისხმობს იმას, რომ ფსონების განთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას “BETS ACCEPTED“(ფსონები მიღებულია), რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას“NOT ALL BETS ACCEPTED“ (ყველა ფსონი არ არის მიღებული) ან “BETS REJECTED” (ფსონები უარყოფილია), რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

შეტყობინება “MEGA ROUND” (მეგა რაუნდი) იქნება გამოსახული სტატუსის პანელზე, როდესაც მეგა იღბლიანი ციფრის არჩევა ხდება თავის შესაბამის მეგა მულტიპლიკატორთან ერთად მიმდინარე თამაშის რაუნდისთვის.

შეტყობინება“WAIT FOR NEXT GAME” (დაელოდეთ შემდეგ თამაშს) ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.

შეტყობინება “LOW BALANCE” (არასაკმარისი ბალანსი) სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.

შეტყობინება “GAME PAUSED“ (თამაში შეჩერებულია) გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია ბორბლის გაწმენდის, წამყვანის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.

შეტყობინება“GAME CANCELLED” „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია. „გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ყველა 9 ტიპის ფსონი იმავე თამაშის რაუნდში BET ON ALL (ერთიანად დადება) ღილაკზე დაჭერით ბეთინგის ინტერვალში. ფსონები განთავსდება თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ნომინალით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

Double button (გაორმაგების ღილაკზე) დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

Undo button (გაუქმების ღილაკზე) დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

Balance indicator (ბალანსის ინდიკატორი) გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.

სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.

თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახვის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.

Cashier button (სალაროს ღილაკი) (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.

Total Bet indicator (ჯამური ფსონის ინდიკატორი) აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.

Game ID number (თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი) აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.

თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი, ან გადაიღოთ მისი სკრინი.

ავტოთამაში

ავტოთამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ავტომატურად გაიმეოროთ თქვენი ფსონები თამაშის რაუნდების არჩეულ რაოდენობაზე. ავტოთამაშის რეჟიმის აქტივაციისთვის დადეთ ფსონები და დააჭირეთ ავტოთამაშის ღილაკს.
ეს გახსნის ავტოთამაშის ფანჯარას, სადაც თქვენ ნახავთ ყველა ხელმისაწვდომ პარამეტრებს ავტოთამაშის რეჟიმის გასაშვებად.
როდესაც ავტოთამაშის ფანჯარა გახსნილია, ავტოთამაში შეიძლება დაიწყოს თამაშის რაუნდის დროს მისი დაწყებისას ან ნებისმიერ მომდევნო რაუნდში. დაწყების ღილაკის დაჭერის შემდეგ გაიშვება ავტოთამაშის რეჟიმი. ავტოთამაშის რაუნდების დარჩენილი რაოდენობა იქნება მითითებული ავტოთამაშის შეცვლის ღილაკზე.

როგორც კი ავტოთამაში დაიწყება, თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ფსონები დამატებითი ჩიპების განთავსებით მეგა ბორბლის სქემაზე ბეთინგის დროის მონაკვეთში.

ავტოთამაშის რეჟიმის შესაჩერებლად გახსენით ავტოთამაშის ფანჯარა და დააჭირეთ შეჩერების ღილაკს.

ავტოთამაშის რეჟიმი შეჩერდება ავტომატურად შემდეგ შემთხვევებში:
ავტორეჟიმის რაუნდების არჩეულმა რაოდენობამ მიაღწია 0-ს. ეკრანზე გამოსული შეტყობინება გამცნობთ თქვენ ამის შესახებ.
თქვენს ბალანსზე არ არის საკმარისი თანხა ავტოთამაშის გასაგრძელებლად.
აქტივირდება ავტოთამაშის შეჩერების ერთი ან მეტი ტრიგერი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში): ბალანსზე არსებული თანხა მცირდება, ბალანსზე არსებული თანხა იზრდება ან ერთჯერადი მოგება აღემატება არჩეულ ნომინალს. თამაშის შედეგი
თამაშის რაუნდის მომგებიანი ციფრი გამოჩნდება ბეთინგის სქემაზე. ეს დაგეხმარებათ მომგებიანი ციფრის იდენტიფიცირებაში მეგა ბორბლის სქემაზე და ნახოთ, იყო თუ არა დაფარული თქვენი ჩიპებით.
თუ თქვენ ხართ იღბლიანი გამარჯვებული, თქვენი მოგების ოდენობა იქნება მითითებული მოგების შეტყობინებაში.

გამარჯვებულთა სია და მოგებული ნომერი გამოჩნდება ერთსა და იმავე დროს და გამოავლენს მოთამაშეების სახელებს, რომლებმაც მოიგეს მიმდინარე მაგიდასთან თამაშის ბოლო რაუნდში. მოგების ოდენობა ნაჩვენებია იმ ვალუტაში, რომელიც თქვენ არჩეული გაქვთ თქვენს ექაუნთში.

ნავიგაციის კონტროლი
ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.
ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა წამყვანისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. წამყვანს ექნება თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემს თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.
თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.
ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს წამყვანთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მიმართებაში ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.
ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.
თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.
ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.
აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.

თქვენი მეგა ბორბლის თამაშის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.

დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.

პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:

ვიდეო ხარისხის მართვა
თამაშის ხმის მართვა

ინტერფეისის ენის შეცვლა

კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში.

თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

მეგა ბორბლის მოქმედი სპინის წესი

მომგებიანი ციფრი მოქმედია მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ სპინი იყო მიჩნეული, როგორც მოქმედი. მოქმედი სპინი განისაზღვრება შემდეგნაირად:

ბორბლალმა უნდა შეასრულოს მინიმუმ 2 სრული ბრუნვა, რომლის ათვლაც იწყება იმ სეგმენტიდან, სადაც ისარი გაჩერდა წინა თამაშის რაუნდში.

თუ სპინი მიიჩნევა როგორც უმოქმედო, ამ შემთხვევას ეწოდება “No Spin”.

ქვემოთ მოცემულია შემთხვევები, როდესაც ცხადდება “No Spin”:
ბორბალმა არ შეასრულა ორი სრული ბრუნვა;
ისარი ჩერდება 2 სეგმენტს შორის არსებულ პინზე;
სპინის დროს მოხდა ნებისმიერი სახის ფიზიკური ჩარევა;
თამაშის წამყვანმა არ შეცვალა ბორბლის მიმართულება;
დაფიქსირდა მექანიკური გაუმართაობა, რომელმაც იქონია უარყოფითი გავლენა ბორბალზე ან მის მხარდამჭერ სტრუქტურაზე.

“No Spin”-ის შემთხვევაში, თამაშის წამწყვანი ხელახლა დაატრიალებს ბორბალს ჩვენი სტანდარტული ოპერაციული პროცედურების თანახმად.

თქვენი ფსონები დარჩება თამაშში მანამდე, სანამ არ გაკეთდება მოქმედი სპინი.

თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები

თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი თქვენი ფსონების სწორად განთავსებაზე მეგა ბორბლის სქემაზე.

ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.

თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.

თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად. თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.

თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მაგიდის მინიმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

თუ თქვენ მიიჩნევთ, რომ თამაში დასრულდა არასწორი შედეგით, ან სხვა ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს და წარუდგინეთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

Live One Blackjack
ONE Blackjack პოპულარული კაზინოს თამაშია, როდესაც მოთამაშეები თამაშობენ არა ერთმანეთის, არამედ დილერის წინააღმდეგ. თამაში იძლევა მაგიდასთან 7 მოთამაშის მოთავსების საშუალებას. დილერი ურიგებს 2 ღია კარტს თითოეულ მოთამაშეს და 2 კარტს ირიგებს თავისთვის - 1 ღია და ერთ დახურულ კარტს.
თამაშის მიზანია 21-თან მიახლოებული ქულის მოპოვება საჭიროებისამებრ დამატებითი კარტების აღებით, მაგრამ არ უნდა გადააჭრაბოთ 21 („ჩაწვა“). ნებისმიერი პარტიის დროს თუ დააგროვებთ 21 ქულაზე მეტს, წააგებთ დილერის სასარგებლოდ, დილერის ხელთ არსებული კარტების მიუხედავად. მაგრამ, თუ თქვენ ჯამში დააგროვებთ 21 ქულას თქვენი საწყისი 2 კარტიდან, ამ სიატუაციას ეწოდება „ბლექჯეკი“ და ვერაფერი ვერ შეგიშლით ხელს, რომ მოიგოთ თამაშის რაუნდი!

თამაშის პარამეტრები

ONE Blackjack თამაშდება 8 დასტით, თითოეული რომელთაგანიც შედგება 52 კარტისგან;
დილერს შეუძლია კარტის დამატება 16 ქულამდე და არ შეუძლია კარტის დამატება 17 ქულაზე;
მოთამაშეს შეუძლია ფსონის Double Down (გაორმაგება) ნებისმიერ ორ საწყის კარტზე;
Double Down-ის დროს შესაძლებელია მხოლოდ ერთი კარტის დამატება; ;
 Double Down ნებადართულია მხოლოდ საწყის კარტებზე;
მოთამაშეს შეუძლია ერთი და იგივე მნიშვნელობის მქონე კარტის გასპლიტვა (გაყოფა);
მოთამაშეს შეუძლია ერთჯერადად გასპლიტვა თითო ბოქსში;
მოთამაშეს შეუძლია ტუზების გასპლიტვა;
მოთამაშეს არ შუძლია დაიმატოს კარტი გასპლიტულ ტუზებზე;
დაზღვევა მოქმედებს ღია ტუზზე;
ბლაქჯეკის დროს მოგების გაანგარიშებაა 3/2;
 დაზღვევის დროს მოგების გაანგარიშებაა 2/1.
Push თამაშის რაუნდი - როდესაც ყველა ხელს აქვს თანაბარი ქულა.

თამაშის წესები

თამაშის დასაწყებად, დაიკავეთ ადგილი მაგიდასთან, აირჩიეთ ფსონის ოდენობა და განათავსეთ გამოკვეთილ ბოქსში მასზე დაწკაპუნების მეშვეობით. ბეთინგის დროის ათვლა იწყება, რომელიც გაძლევთ ნებისმიერი დამატებითი ფსონის დადების ან თქვენი საწყისი ფსონის შეცვლის საშუალებას. თუ თამაშის რაუნდი დაიწყო სხვა მოთამაშემ, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ მონაწილეობა ამ რაუნდში და განათავსოთ თქვენი ფსონები სანამ ეკრანზე გამოსახულია შეტყობინება „გთხოვთ განათავსოთ თქვენი ფსონები“.
თქვენი ჯამური ფსონი გაოჩნდება „ჯამური ფსონის“ ფანჯარაში.
ბეთინგი შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED" (ფსონები აღარ მიიღება).

ბეთინგის დროის ამოწურვისთანავე, დილერი იწყებს კარტების დარიგებას მის გვერდით მჯდომი მოთამაშისგან დაწყებული და ბოლოს - თავისთვის. მეორე კარტის დარიგება ხდება იმავე პრინციპით - თითოეულ მოთამაშეს

ურიგდება ღია კარტი, ხოლო დილერი იღებს დახურულ კარტს. ყველა მოთამაშის კარტი რიგდება მაგიდაზე მოთავსებულ ნახევრად გამჭვირვალე სპეციალურ კონტეინერში („ჯიბე“). კარტის მნიშვნელობა, რომელიც შეესაბამება თითოეული მოთამაშის ხელს მათი გადაწყვეტილებიდან გამომდინარე, გამოჩნდება თამაშის ინტერფეისზე.

როდესაც ყველა კარტი დარიგდება, მოთამაშეებმა უნდა აირჩიონ ვარიანტები (Hit (ჰიტი), Stand (სტენდი), Double (გაორმაგება) ან Split (გახლეჩვა, სპლიტის გაკეთება).

როდესაც ყველა მოთამაშე გააკეთებს თავის არჩევანს, დილერი გახსნის დახურულ კარტს და დაარიგებს დამატებით კარტებს.

თუ დილერის ღია კარტი არის ტუზი, თამაშში ყველა მონაწილე მოთამაშეს შესთავაზებენ დაზღვევის ვარიანტს ზემოთხსენებულ ოპციებამდე. როდესაც დაზღვეული ფსონების განთავსების დრო ამოიწურება, დილერის ხელი შემოწმდება ბლექჯეკის შესაძლო კომბინაციაზე. თუ დილერს აქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი გადავა შედეგების შეჯამების ეტაპზე. თუ დილერს არ აქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი გადავა ბლექჯეკის ვარიანტების ეტაპზე.

როდესაც დილერი დაასრულებს კარტის დარიგებას თავისთვის, ზემოთხსენებული წესის თანახმად, თამაშის რაუნდი გადავა შედეგის შეჯამების ეტაპზე, როდესაც მოხდება დილერის ხელის შედარება თამაშში მონაწილე თითოეული მოთამაშის ხელთან და მოხდება გამარჯვებულების გამოვლენა.

რაუნდის დასრულებისთანავე, დილერი შეაგროვებს ყველა კარტს მაგიდიდან, გადადებს ნათამაშები კარტების გროვაში და გახსნის ფსონებს თამაშის შემდეგი რაუნდისთვის.

კარტის ნომინალური მნიშვნელობა

თამაში ლაივ ბლექჯეკი მოიცავს 52 კარტიან 8 დასტას და თითოეულ კარტს აქვს თავისი მნიშვნელობა. მოთმაშის ხელთ არსებული კარტების ჯამურ მნიშვნელობას ეწოდება „ხელის ქულები“ და განსაზღვრავს იმას, თუ ვისი ხელი იგებს - მოთამაშის თუ დილერის.

2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 და 9-ს აქვს თავისი ნომინალური მნიშვნელობა.
10-ის, ვალეტის, დედოფლის და მეფის რიცხვობრივი მნიშვნელობა არის 10.
ტუზის რიცხვობრივი მნიშვნელობაა 1 ან 11, რომელსაც ირჩევს მოთამაშე. ზოგადად კარტების კომბინაცია განსაზღვრავს, თუ რომელი მნიშვნელობაა არჩეული და ეს შეიძლება შეიცვალოს თამაშის რაუნდის დროს, მიღებული დამატებითი კარტების მნიშვნელობის მიხედვით.

კომბინაციის მაგალითები:

7♣ + 4♦ = 11, 5♣ + 10♠ = 15, K♥ + Q♣ = 20, A♣ + 5♥ = 6 or 16 and A♥ + 10♠ = BJ.

ნებისმიერი ტუზი +10, J, Q ან K კომბინაცია არის თამაშის საუკეთესო კომბინაცია, რომელსაც ეწოდება ბლექჯეკი.

ტუზის და ნებისმიერი კარტის კომბინაციას, რომელთა რიცხვობრივი მნიშვნელობაა 2-დან 9-მდე. ეწოდება “soft hand”, ვინაიდან ტუზის მნიშვნელობა ამ შემთხვევაში შეიძლება იყოს 1 ან 11. მაგალითად, A♣ + 5♥ = 6 ან 16.

ბლექჯეკში კარტის ფერებს ან ნახატს უპირატესობა არ გააჩნია.

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.
თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს, თქვენი ფსონების სტატუსს, მომგებიან ციფრს და ა.შ.
“ PLEASE, PLACE YOUR BETS” (გთხოვთ განათავსოთ ფსონები) გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას. ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც მცირდება მარცხენა მიმართულებით. “LAST BETS” (უკანასკნელი ფსონები) ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის გასანთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.

“BETS CLOSED” (ფსონები აღარ მიიღება) გულისხმობს იმას, რომ ფსონების გასანთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას “BETS ACCEPTED“(ფსონები მიღებულია), რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას“NOT ALL BETS ACCEPTED“ (ყველა ფსონი არ არის მიღებული) ან “BETS REJECTED” (ფსონები უარყოფილია), რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

შეტყობინება “DEALING“ (კარტის დარიგება) გამოჩნდება, როდესაც დილერი არიგებს საწყის კარტებს თამაშის რაუნდის ბოლოს, როდესაც ის ირიგებს კარტებს თავისთვის.

შეტყობინება“WAIT FOR NEXT GAME” (დაელოდეთ შემდეგ თამაშს) ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.

შეტყობინება “LOW BALANCE” (არასაკმარისი ბალანსი) სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.

შეტყობინება “GAME PAUSED“ (თამაში შეჩერებულია) გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია ბორბლის გაწმენდის, დილერის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.

შეტყობინება“GAME CANCELLED” „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია. „გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.
Double button (გაორმაგების ღილაკზე)დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.
Undo button (გაუქმების ღილაკზე) დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ

თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.
Balance indicator (ბალანსის ინდიკატორი) გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.
სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.
თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახვის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.
Cashier button (სალაროს ღილაკი) (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.
Total Bet indicator (ჯამური ფსონის ინდიკატორი) აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.
Game ID number (თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი) აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.
თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი, ან გადაიღოთ მისი სკრინი.

ბლექჯეკის ვარიანტები

ბოქსების ზემოთ, სადაც დარიგდა კარტები, ხელის ქულები გამოჩნდება პატარა მართკუთხედში.როდესაც ვარიანტის არჩევის დრო დადგება, მნიშვნელობა იქნება გამოსახული ყვითელ ფერში და განათდება.

თუ თქვენი პირველი ორი კარტი არის ტუზი და ათიანი, ვალეტი, დედოფალი ან მეფე, თქვენი კომბინაცია წარმოადგენს ნატურალურ ბლექჯეკს. თქვენ არ დაგჭირდებათ ბეთინგის ვარიანტის არჩევა, ვინაიდან ეს არის თამაშის საუკეთესო კომბინაცია.
მაგიდასთან მყოფმა ყველა მოთამაშემ, რომლებმაც მიიღეს საწყისი კარტები, უნდა აირჩიონ ქვემოთ მოცემული ვარიანტებიდან ერთ-ერთი.

ვარიანტი Stand ნიშნავს თამაშის რაუნდის შემდგომ ეტაპზე პირდაპირ გადასვლას - Result - დამატებითი კარტების აღების ან მეტი ფულის ჩადების გარეშე. მოთამაშეები ირჩევენ ამ ვარიანტს, როდესაც ისინი კმაყოფილი არიან მათ ხელთ არსებული ქულებით. თუ თქვენ არ აირჩევთ ოპციას ოპციების არჩევის დროის მონაკვეთში, სტენდი იქნება არჩეული ავტომატურად. Stand ოპციის არჩევისას, თქვენ შეიძლება გთხოვონ დაელოდოთ, სანამ სხვა მოთამაშეები გააკეთებენ თავიანთ არჩევანს.

Hit ვარიანტის არჩევა ნიშნავს თქვენი ქულების გაუმჯობესების მცდელობას ერთი ან მეტი კარტის დამატებით თქვენს საწყის ორ კარტთან. Hit ვარიანტის არჩევისას, დილერი აიღებს ერთ კარტს დასტიდან და დაგირიგებთ თქვენ. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ ეს ვარიანტი რამოდენიმეჯერ, სანამ უარს არ იტყვით დამატებაზე (Stand) ან სანამ არ დააგროვებთ 21 ქულას. თუ თქვენ დააგროვებთ 22 ან მეტ ქულას (Bust („ბასტი“)), თქვენ ავტომატურად წააგებთ ფსონს.
Doubling Down (გაორმაგება) არის ერთჯერადი სვლა, რაც სტატისტიკურად შეიძლება იყოს ხელსაყრელი თქვენი პირველი ორი კარტის მიხედვით. ის აორმაგებს თქვენს ფსონს ერთი დამატებითი კარტის აღების სანაცვლოდ. გაორმაგების შემდეგ სხვა ვარიანტი მეტი აღარ იქნება შემოთავაზებული და თამაშის რაუნდი გადადის ან შემდეგ მოთამაშესთან, ან დილერთან. ზოგ შემთხვევაში, თქვენ შეიძლება გთხოვონ დაელოდოთ, სანამ სხვა მოთამაშეები გააკეთებენ თავიანთ არჩევანს.
ვარიანტი Split (სპლიტი) იქნება შემოთავაზებული, თუ თქვენს საწყის ორ კარტს აქვს იდენტური მნიშვნელობა, ნებისმიერი 10 ქულიანი კარტის ჩათვლით. სპლიტის არჩევისას თქვენ დებთ თქვენი ძირითადი ფსონის იგივე ოდენობას და თქვენი საწყისი კარტები გაიყოფა ორ ინდივიდუალურ ხელად. დილერი ავტომატურად მისცემს მეორე კარტს თქვენს პირველ ხელს და თქვენ შეგიძლიათ დაიმატოთ კარტი ან თავი შეიკავოთ დამატებისგან. როდესაც თამაში დასრულდება პირველ ხელზე, დილერი ავტომატურად დაარიგებს მეორე კარტს თქვენს მეორე ხელზე და დაელოდება თქვენს არჩევანს: ჰიტს ან სტენდს.
ტუზების გაყოფისას თითოეული ტუზი ღებულობს მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს.

თუ თქვენ გაყოფილ ტუზზე ამოგივათ კარტი, რომლის რიცხვობრივი მნიშვნელობაა 10, ეს ჩაითვლება როგორც 21 ქულა, და არა როგორც ბლექჯეკი.

როდესაც თქვენ აირჩევთ სასურველ ვარიანტს თქვენი ხელისთვის, თქვენს სახელთან გამოჩნდება ამ ვარიანტის ამსახველი მინი-აიქონი.

ავტოსტენდი

ჩვენს ლაივ კაზინოში ჩვენ გაძლევთ გადაწყვეტილების უფრო სწრაფად მიღების საშუალებას Auto-Stand (ავტოსტენდი) ფუქნციის აქტივაციის მეშვეობით. ამის კონფიგურაცია შესაძლებელია პარამეტრების ფანჯარაში ავტოსტენდის ტაბში ჩვეულებრივი სლაიდერის გამოყენებით. აქტივაციის დროს, ავტოსტენდი წამიერად აირჩევს თქვენთვის სტენდის ოპციას, როდესაც თქვენი კარტები არჩეულ ნომინალზე უფრო მაღალია ან მისი ტოლია.

აქტიური თამაშის რაუნდის დროს ავტოსტენდისთვის შექმნილი პარამეტრები გამოიყენება თამაშის შემდეგ რაუნდში, რომელშიც თქვენ იღებთ მონაწილეობას.

ავტოსტენდი თქვენთვის უმოქმედო იქნება, როდესაც:

ა) ვარიანტი სპლიტი ხელმისაწვდომია თქვენს ხელზე (საწყისი კარტები შეიცავენ წყვილს);
ბ) თქვენი ხელი არის “soft”.

როდესაც ავტოსტენდი გამოიყენება თქვენს ხელზე, ავტოსტენდის მინი-აიქონი გამოჩნდება თქვენი სახელის გვერდით.

თამაშის სტატისტიკა

მოთამაშეების სტატისტიკა ხელმისაწვდომია თამაშის ყოველ რაუნდში და გიჩვენებთ, თუ რამდენი აქტიური მოთამაშე იმყოფება მაგიდასთან, უმრავლესობის მიერ მიღებულ გადაწყვეტილებას და გამარჯვებულებს. ეს ინფორმაცია მოცემულია ეკრანზე გამოსახულ პატარა ფანჯარაში.

ბეთინგის დროის ამოწურვისთანავე გამოჩნდება რაუნდში მონაწილე მოთამაშეების ჯამური რაოდენობა.

როდესაც დროის ათვლა დაიწყება გადაწყვეტილების მისაღებად, ციფრი იწყებს კლებას და გიჩვენებთ, თუ რამდენ მოთამაშეს ჯერ არ გაუკეთებია თავისი არჩევანი.

ამავე დროს, მოთამაშის გადაწყვეტილების სტატისტიკა ნაჩვენებია წრიული დიაგრამის სახით ყოველი ვარიანტის გარშემო, რომ გქონდეთ წარმოდგენა სხვა მოთამაშეების მიერ მიღებულ გადაწყვეტილებებზე. ზუსტი პროცენტული მაჩვენებელი გამოსახულია თითოეული ვარიანტის ქვემოთ.

როდესაც გადაწყვეტილების მიღების დრო ამოიწურება, ყველაზე ხშირად მიღებული გადაწყვეტილება გამოჩნდება იმ მოთამაშეთა რაოდენობის გვერდით, რომლებმაც მიიღეს ის.

თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ, მოთამაშეები, რომლებმაც მოიგეს თამაშის რაუნდი, გამოჩნდებიან გამარჯვებულთა სიასთან ერთად.

დაზღვევა

დაზღვევა არის სპეციალური ფსონი, რომლის დადებასაც თქვენ შესძლებთ,თუ დილერის პირველი კარტი არის ტუზი, რომ თქვენი ხელი დაზღვეული იყოს დილერის შესაძლებელი ბლექჯეკისგან. დაზღვევა მოითხოვს თქვენს ბოქსზე განთავსებული საწყისი ფსონის ზუსტად ნახევარ ოდენობას და მოგების გაანგარიშება ხდება 2:1 კოეფიციენტით, თუ დილერის მეორე კარტის მნიშვნელობა არის 10.
მოთამაშეებს შესთავაზებენ ბეთინგის დამატებით დროს, რომ შესძლონ დაზღვევის ყიდვა.

Yes ღილაკზე დაწკაპუნებისას „დაზღვეული“ აიქონი გამოჩნდება თქვენი სახელის გვერდით.
დააწკაპუნეთ No ღილაკზე, თუ არ გსურთ თქვენი ხელის დაზღვევა. თუ თქვენ არ აირჩევთ Yes ან No-ს დაზღვევის შესაძენად განკუთვნილი დროის ინტერვალში, No აირჩევა ავტომატურად.
როდესაც დაზღვრვის დრო ამოიწურება, დილერი აცხადებს აქვს თუ არა მას ბლექჯეკი. თუ დილერს ამოუვიდა ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი მთავრდება. ყველა დაზღვეულ ხელს დაერიცხება მოგება.
თუ დილერს არ ამოუვა ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი გრძელდება ჩვეულებრივად. ამ შემთხვევაში თქვენ აგებთ თქვენს დაზღვეულ ფსონებს, მაგრამ თქვენ კიდევ შეგიძლიათ მოიგოთ თამაშის რაუნდი თქვენს ხელთ არსებული კარტით.
მოთამაშის გადაწყვეტილების სტატისტიკა დაზღვევაზე ნაჩვენებია წრიული დიაგრამის სახით Yes და No ღილაკების გარშემო, რომ გქონდეთ წარმოდგენა სხვა მოთამაშეების მიერ მიღებულ გადაწყვეტილებებზე „დაზღვევის“ დროის ინტერვალში. ზუსტი პროცენტული მაჩვენებელი გამოსახულია თითოეული ვარიანტის ქვემოთ.

თამაშის შედეგი

როდესაც ყველა მოთამაშემ და დილერმა გააკეთეს თავიანთი სვლა, შედეგი დაანგარიშდება თამაშის სერვერის მიერ, თითოეულ ხელზე, თამაშის რაუნდში.

თამაშის რაუნდში ჯამური მოგების ოდენობა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში.იგებს ყველა ის ხელი, რომლებსაც დილერზე მეტი ქულა აქვთ. თუ დილერს აქვს “Busted”, იგებს მაგიდასთან მყოფი ყველა მოთამაშე იმ მოთამაშეების გამონაკლისით, რომლებმაც მიაღწიეს “Busted ”-ს უფრო ადრე, ვიდრე დილერმა.

გთხოვთ გაითვალისწინოთ: ორი კარტით მიღებული 21 ქულა (ბლექჯეკი) ამარცხებს გაყოფილი ტუზებით მიღებულ 21 ქულას და ასევე 3 ან მეტი კარტით მიღებულ 21 ქულას.

ყველა მომგებიან ხელს (სპლიტ ხელის ჩათლვით) აქვს მათ გვერდით გამოსახული „მოგების“ აიქონი.

მოთამაშეები, რომლებსაც ამოუვათ ბლექჯეკი, ავტომატურად იგებენ, თუ დილერსაც ამ დროს აქვს ბლექჯეკი.
შემდეგ თამაშის რაუნდს ეწოდება push (თანაბარი ანგარიში დილერსა და მოთამაშეს შორის).
Push ხელი - მდგომარეობა, როდესაც ყველა ხელმა და დილერმა დააგროვა ქულების თანაბარი რაოდენობა. ეს ნიშნავს იმას, რომ თქვენ არც მოიგეთ და არც წააგეთ თანხა და ფსონი დაგიბრუნდებათ თქვენს ბალანსზე.

21-ზე მეღალი ქულის დაგროვების შემთხვევაში თქვენ ავტომატურად აგებთ, რაც გამოსახულია აიქონზე “BUST”.
თუ თქვენ დააგროვეთ დილერზე ნაკლები ქულა, ამ შემთხვევაში დილერი იგებს. ხელის წაგება გამოსახულია მის გვერდით მოთავსებული აიქონით “No Win”.
ხელის ქულები, რომლებსაც მოიცავს ექვსი კარტი და შეადგენს 21 ან ნაკლებ ქულას, ავტომატურად იგებს “Six Card Charlie”-ის წესით. სპლიტის არჩევის შემთხვევაში, ყოველი ხელი დაითვლება ინდივიდუალურად.

გამარჯვებულთა სია გამოჩნდება როდესაც დილერის ხელი მიაღწევს ერთ-ერთ ზემოთხსენებულ შედეგს და ასახავს მოთამაშეების სახელებს, რომლებმაც მოიგეს მიმდინარე მაგიდასთან თამაშის ბოლო რაუნდში. მოგების ოდენობა ნაჩვენებია იმ ვალუტაში, რომელიც თქვენ არჩეული გაქვთ თქვენს ექაუნთში.

ბლექჯეკის მოგება და მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება (RTP)

თანხის გაცემის პრინციპი მოგებულ ხელზე და push ხელზე აღწერილია ქვემოთ. ეს ინფორმაცია მოცემულია Bet Limits & Payouts (ფსონის ლიმიტების და მოგების) ფანჯარაში.
დილერის მომგებიანი ხელის ქულებზე უფრო მაღალი ქულები იღებენ მოგებას - 1:1.
ბლექჯეკით მიღებული მომგებიანი ხელი იღებს მოგებას - 3:2.
მომგებიანი დაზღვეული ფსონები იღებს მოგებას -2:1.
Push-ის შემთხვევაში თქვენი ფსონი დაგიბრუნდებათ თქვენს ბალანსზე.
ONE Blackjack-ის ბლექჯეკის თამაშის RTP შეადგენს 99.28%.

გვერდითი ფსონები

გვერდითი ფსონების მეშვეობით თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ თქვენი სიამოვნება - და პოტენციურად თქვენი ბანკროლი - მაშინაც კი, თუ თქვენ წააგებთ თქვენს ძირითად ფსონს თამაშის რაუნდში. გვერდითი ფსონების განთავსება ხდება შედეგებზე, თუ არ ჩავთვლით ხელის შედეგს.

თქვენ შეგიძლიათ გვერდითი ფსონის განთავსება ბეთინგის დროს, მაგრამ მხოლოდ მას შემდეგ, რაც განათავსეთ ძირითადი ფსონი ბოქსში.

თქვენ ასევე შეგიძლიათ ყველა გვერდითი ფსონის დადება ერთიანად "ALL SIDEBETS" (ყველა გვერდითი ფსონი) ღილაკზე დაწკაპუნებით.
გვერდითი ფსონის აღწერილობა და მოგების გაცემა ხელმისაწვდომია Bet Limits & Payouts ფანჯარაში.

One Blackjack გთავაზობთ 4 ყველაზე პოპულარულ გვერდით ფსონს: 21+3, Bust Bonus, Perfect Pairs და Crazy 7, რომლებიც იძლევიან მოგების საშუალებას ნებისმიერ დროს, რამოდინემეჯერაც კი, სანამ ბლექჯეკის ძირითადი თამაში დასრულდება:

ოცდაერთს-მიმატებული-სამი (21+3) არის გვერდითი ფსონი, რომელშიც გაერთიანებულია კაზინოს ყველაზე პოპულარული ორი თამაში (ბლექჯეკი და პოკერი). ის დაფუძნებულია 3 კარტიან კომბინაციაზე დილერის ღია კარტის და თქვენი ორი საწყისი კარტის გამოყენებით, რომელიც ქმნის 3 კარტიან პოკერის ხელს.
Suited Trips - ერთი და იგივე რანგის და მასტის კარტი (მაგ: სამი ტუზ-გული);
Straight Flush - ერთი მასტის სამი კარტი თანმიმდევრული წყობით (მაგ: 10, ვალეტი და დედაოფალი - ყვავი);
Three of a Kind – ერთი რანგის სამი კარტი (მაგ: დედოფალი - გული, დედოფალი - აგური და დეოფალი - ჯვარი);
Straight – სხვადასხვა მასტის სამი კარტი თანმიმდევრული წყობით (ტუზის გამოყენება შეიძლება ტუზის მისაღებად, 2 და 3 სტრიტი ან დედოფალი, მეფე და ტუზი სტრიტი);
Flush – სხვადასხვა მასტის და იგივე რანგის სამი კარტი (მაგ: 2, 6 და მეფე-ჯვარი).

გვერდითი ფსონის 21+3 მოსაგებად, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად განკუთვნილი ბოქსის ადგილზე, რომელიც მონიშნულია როგორც " 21+3" კარტების დარიგებამდე, მაგიდების ლიმიტის მიხედვით.

მომგებიანი გვერდითი ფსონები დაუყოვნებლივ გამოჩნდება ორი საწყისი კარტის თითოეულ ხელზე დარიგების შემდეგ.

თუ თქვენი ხელი მოიცავს ორ მომგებიან კომბინაციას, მოგება გაიცემა მხოლოდ უმაღლესი კომბინაციის მიხედვით.
მოგების დაანგარიშება ხდება შემდეგი პრინციპით: თქვენი ფსონი გამრავლებული კომბინაციის ტიპის კოეფიციენტზე. გადახდის ცხრილი მოცემულია ქვემოთ:

კომბინაცია	მოგება
Suited Trips	100 to 1
Straight Flush	40 to 1
Three of a Kind	30 to 1
Straight	10 to 1
Flush	5 to 1

21+3 გვერდითი ფსონის RTP შეადგენს 96.30%.

BUST BONUS არის გვერდითი ფსონი, როდესაც თქვენ ფსონს დებთ იმაზე, რომ დილერი გარდაუვლად გადააჭარბებს 21-ს. იქნება ეს სამი, ხუთი თუ მეტი კარტით, ეს ფსონი მოიგებს თუ დილერს ხელზე ექნება ზედმეტი კარტები. მოგების ოდენობა დამოკიდებულია იმაზე, თუ რამდენი ზედმეტი კარტით „დაიბასტა"

დილერი მაქსიმალური მოგებით 250:. არსებობს 6 სხვადასხვა შედეგი, როდესაც თქვენ შეგიძლიათ მოიგოთ ამ გვერდითი ფსონის მეშვეობით:

ბასტი 8+ კარტით – დილერი უნდა „დაიბასტოს“, თუ მას დაურიგდა 8 ან მეტი კარტი.
ბასტი 7 კარტით – დილერი უნდა „დაიბასტოს“, თუ მის ხელზე დარიგდა 7 კარტი.
ბასტი 6 კარტით – დილერი უნდა „დაიბასტოს“, თუ მის ხელზე დარიგდა 6 კარტი.
ბასტი 5 კარტით – დილერი უნდა „დაიბასტოს“, თუ მის ხელზე დარიგდა 5 კარტი.
ბასტი 4 კარტით – დილერი უნდა „დაიბასტოს“, თუ მის ხელზე დარიგდა 4 კარტი.
ბასტი 3 კარტით – დილერი უნდა „დაიბასტოს“, თუ მის ხელზე დარიგდა 3 კარტი.

გვერდითი ფსონის Bust Bonus მოსაგებად, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად განკუთვნილი ბოქსის ადგილზე, რომელიც მონიშნულია როგორც Bust Bonus კარტების დარიგებამდე, მაგიდების ლიმიტის მიხედვით.

მომგებიანი გვერდითი ფსონები დაუყოვნებლივ გამოჩნდება თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ.

მოგების დაანგარიშება ხდება შემდეგი პრინციპით: თქვენი ფსონი გამრავლებული წყვილის ტიპის კოეფიციენტზე. გადახდის ცხრილი მოცემულია ქვემოთ:

კომბინაცია	მოგება
ბასტი 8+ კარტით	250 to 1
ბასტი 7 კარტით	100 to 1
ბასტი 6 კარტით	50 to 1
ბასტი 5 კარტით	9:1
ბასტი 4 კარტით	2:1
ბასტი 3 კარტით	1:1

Bust Bonus-ის გვერდითი ფსონის თეორიული RTP შეადგენს 93.82%.

იდეალური წყვილები (PP) არის გვერდითი ფსონი, რომლის განთავსება ხდება ნებისმიერი კარტის დარიგებამდე. ის გაძლევთ საშუალებას მოიგოთ დამატებითი თანხა თუ თქვენი ორი საწყისი კარტი შეადგენს წყვილს. არსებობს 3 სხვადასხვა ტიპის წყვილი:

იდეალური წყვილი - ორი იდენტური კარტი (მაგ: ორი დედოფალი გული)
ფერადი წყვილი - ერთი და იმავე მნიშვნელობის ორი კარტი, ერთი და იმავე ფერის, მაგრამ სხვადასხვა სიმბოლოებით (მაგ: 2 გული + 2 აგური);
შერეული წყვილი - ორი სხვადასხვა ფერის კარტი, მაგრამ ერთი და იგივე მნიშვნელობით (მაგ: 2 ყვავი + 2 აგური).

გვერდითი ფსონის „იდეალური წყვილის“ მოსაგებად, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად განკუთვნილი ბოქსის ადგილზე, რომელიც მონიშნულია როგორც “PP“, კარტების დარიგებამდე, მაგიდების ლიმიტის მიხედვით.

მომგებიანი გვერდითი ფსონები დაუყოვნებლივ გამოჩნდება ორი საწყისი კარტის თითოეულ ბოქსზე დარიგების შემდეგ.

დილერის ხელს არ აქვს გავლენა მომგებიან PP ხელზე.

მოგების დაანგარიშება ხდება შემდეგი პრინციპით: თქვენი ფსონი გამრავლებული წყვილის ტიპის კოეფიციენტზე. გადახდის ცხრილი მოცემულია ქვემოთ:

კომბინაცია	მოგება
იდეალური წყვილი	25 to 1
ფერადი წყვილი	12 to 1
შერეული წყვილი	6 to 1

იდეალური წყვილის თეორიული RTP შეადგენს 95.90%,

CRAZY 7 - არის გვერდითი ფსონი, რომელიც განისაზღვრება მოთამაშის პირველი სამი კარტის მიხედვით. თუ პირველი კარტი არის 7, მოთამაშე იგებს თანხას 5:1 გაანგარიშებით. თუ მეორე კარტიც ასევე არის 7, მოგება უფრო მაღალია. თუ მოთამაშე აკეთებს ხელის ჰიტს ან სპლიტს, და მესამე კარტიც ასევე არის 7, მოგება კიდევ უფრო იზრდება. ყველაზე მაღალი მოგება გაიცემა 2000:1 დაანგარიშებით თუ სამივე 7 არის ერთი მასტის.

7-7-7 Suited – ერთნაირი მასტის სამი 7 (მაგ: სამი 7 გული);
7-7-7 (Unsuited) - სხვადასხვა მასტის სამი 7 (მაგ: 7 გული, 7 ჯვარი და 7 აგური);
7-7 Suited – ერთნაირი მასტის ორი 7 (მაგ: ორი 7 ჯვარი)
7-7 (Unsuited) – სხვადასხვა მასტის ორი 7 (მაგ: 7 ჯვარი და 7 აგური);
7 – ნებისმიერი მასტის ნებისმიერი 7 (მაგ: 7 ყვავი).

ასევე არსებობს გვერდითი ფსონის - Crazy 7 -ის ორი ტიპის განსაზღვრა:
7-იანების გასპლიტვის დროს, თუ პირველ ხელზე დარიგებული მეორე კარტი არის 7, ის ჩაითვლება როგორც კარტი ნომერი სამი.
თუ დილერი „ეძებს“ ბლექჯეკს და მას ის აქვს, თქვენ ვერ მოითხოვთ მესამე კარტს თქვენს ხელზე 7-7-7-ის მოსაპოვებლად.
გვერდითი ფსონის Crazy 7 -ის მოსაგებად, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად განკუთვნილი ბოქსის ადგილზე, რომელიც მონიშნულია როგორც “ Crazy 7“,სამი კარტის დარიგებამდე, მაგიდების ლიმიტის მიხედვით.
მომგებიანი გვერდითი ფსონები დაუყოვნებლივ გამოჩნდება ორი საწყისი კარტის თითოეულ ბოქსზე დარიგების შემდეგ.
დილერის ხელს არ აქვს გავლენა მომგებიან PP ხელზე.
მოგების დაანგარიშება ხდება შემდეგი პრინციპით: თქვენი ფსონი გამრავლებული კომბინაციის ტიპის კოეფიციენტზე. გადახდის ცხრილი მოცემულია ქვემოთ:

კომბინაცია	მოგება
7-7-7 Suited	2000 to 1
7-7-7	500 to 1

7-7 Suited	150 to 1
7-7	25 to 1
7	5 to 1

Crazy 7-ის თეორიული RTP შეადგენს 94.26%.

ნავიგაციის კონტროლი

ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.

ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა დილერისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. ჩვენს დილერებს ექნებათ თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემენ თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.
თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.
ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს დილერებთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მიმართებაში ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.
ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.
თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.
ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.
აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.
თქვენი ONE Blackjack-ის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია მოთამაშის ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.
დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.
პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:
ა) General tab -ში ხელმისაწვდომია შემდეგი ვარიანტები:
ვიდეოს ხარისხი
ვიდეოს ხმა
თამაშის ეფექტები
ფუნქცია „ჩემი ქმედებების გაზიარება“
ინტერფეისის ენა
a) ავტოსდენდის ტაბში თქვენ შეგიძლიათ გქონდეთ წვდომა ინფორმაციასთან ამ ფუნქციის შესახებ. სლაიდერი გაძლევთ საშუალებას დააყენოთ სასურველი მნიშვნელობა ავტოსტენდზე და მოახდინოთ მისი აქტივაცია ან ფუნქციის დეაქტივაცია.
კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში. რულეტის სქემა სტატიკურია, არ ეცვლება ზომა და გამოსახულება ბეთინგის დროს და მის შემდგომ.
თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.
კარტების აჩეხვა და კარტების შეცვლა
დასტის აჩეხვა ხდება მაშინ, როდესაც კარტები აღარ რჩება დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში და თამაშის რაუნდი დასრულდა.

როდესაც დასტის მომჭრელი კარტი გამოჩნდება თამაშში, ის გაუქმდება და პარტია დასრულდება. დილერი გამოაცხადებს „თამაშის უკანასკნელი პარტია“. ამ პარტიის დასრულებისას კარტები აღარ დარიგდება სანამ არ შეიცვლება კარტის დასტა ან კარტი არ აიჩეხება.
კარტების აჩეხვა (არევა) ხდება კარტის მჩეხავის მიერ დამხმარე მაგიდაზე ან დილერის მიერ თამაშის მაგიდაზე, დაწესებული პროცედურის შესაბამისად.
კარტების შეცვლის პროცედურა ხდება კარტის თამაშის თითოეულ მაგიდასთან 24 საათში ერთხელ შემდეგ შემთხვევებში:
* მაგიდა იყო გახსნილი უმოქმედობის პერიოდის შემდეგ;
* ვიდეო სტრიმი მიუწვდომელი იყო მაგიდასთან;
* სამ კარტზე მეტი დაეცა ძირს თამაშის რაუნდის დროს;
* დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში აღმოჩნდა კარტი დეფექტიანი შტრიხ-კოდით.

თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები

თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი ფსონების სწორად განთავსებაზე ONE Blackjack-ის მაგიდაზე.
ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.
თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.
თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად.
თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
თუ თამაშის რაუნდი უნდა გაუქმდეს ნებისმიერი მიზეზით და თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკი, თქვენ მოგებას მიიღებთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით იმ შემთხვევაში, თუ დილერის ღია კარტი არ არის ტუზი ან 10 რიცხვობრივი მნიშვნელობის კარტი.
თუ თამაშის რაუნდი უნდა გაუქმდეს და თქვენი გვერდითი ფსონები დამტკიცდა როგორც მომგებიანი, მოგებული თანხა დაირიცხება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.
თუ სამზე მეტი კარტი დაეცა ძირს, უნდა განხორციელდეს კარტის შეცვლის პროცედურა.
ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.
თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მინიმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, რაც განსაზღვრულია Bet Limits & Payouts ფანჯარაში, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ და ამ შემთხვევაში, ახალი თამაშის რაუნდი არ დაიწყება.
ბეთინგის დროის ამოწურვისას ყველა ფსონი, რომელიც ნებადართულ მინიმალურ ფსონზე დაბალია, იქნება უარყოფილი.
თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.
ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს და წარუდგინოთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი ან რაუნდის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

გათიშვის პოლიტიკა

Pragmatic Play ლაივ კაზინოს სერვისის მიწოდება ხორციელდება ინტერნეტის მეშვეობით, რომელიც პერიოდულად შეიძლება გაგეთიშოთ. ეს უქმნის პოტენტიურ პრობლემას თამაშის მსვლელობას და თქვენს სამომხმარებლო გამოცდილებას.

გაუთვალისწინებელი გათიშვების მინიმუმამდე დაყვანის მიზნით, ეკრანზე გამოისახება შეტყობინება თავიდან დაკავშირების შესახებ, როდესაც თქვენ დაკარგავთ კავშირს თამაშის სერვერთან.
გათიშვის შემთხვევაში მოქმედებს შეცდომის აღმოფხვრის შემდეგი წესები:

თუ ინტერნეტის გათიშვის შედეგად თქვენ გამოეთიშეთ ONE Blackjack-ის მაგიდას და ამ დროს განთავსებული გაქვთ ვალიდური ფსონი, ეს ფსონი დარჩება ძალაში და თქვენ შესძლებთ ვარიანტის არჩევას თქვენს ხელზე. სხვა შემთხვევაში, ვარიანტი "Stand" იქნება ავტომატურად არჩეული თქვენს ხელზე.
დაზღვევის შეთავაზება ძალაშია სანამ თქვენ არ გაქვთ წვდომა თამაშთან. ვარიანტი "No" იქნება ავტომატურად არჩეული თქვენს ხელზე.
თუ თქვენ სწორად განათავსეთ გვერდითი ფსონები და შემდეგ ეთიშებით თამაშს, თქვენი ძირითადი ფსონი და გვერდითი ფსონები რჩება ძალაში, დილერი დაგირიგებთ კარტს და ნებისმიერი მოგება თქვენი გვერდითი ფსონებიდან იქნება ავტომატურად დაანგარიშებული და დარიცხული თქვენს ბალანსზე თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ.
თუ თქვენ გამოეთიშეთ თამაშს Bet Behind (პასიური ფსონი) განთავსების შემდეგ, თქვენი მონაწილეობა თამაშის რაუნდში დამოკიდებულია მთავარი მოთამაშის მონაწილეობაზე ამ თამაშის რაუნდში. ამ შემთხვევაში, თქვენი ფსონი დამუშავდება და თქვენი არჩევანი ამოქმედდება თქვენი პასიური ფსონის პარამეტრების შესაბამისად. სხვა შემთხვევაში, თქვენი ფსონი იქნება უარყოფილი და თქვენი ფსონი დაგიბრუნდებათ თქვენს ბალანსზე.
გათიშვის შემდეგ, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი მოგება ისტორიის ფანჯარაში და თუ გაქვთ რაიმე ეჭვი თამაშის შედეგთან დაკავშირებით, გთხოვთ მიმართოთ ლაივ მხარდაჭერას თამაშის დროს ან კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს, მიაწოდეთ ყველა დეტალი განხილვადი თამაშის შესახებ, თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომრის ჩათვლით.
თუ სტუდიის მაგიდასთან წვდომა შეჩერდა 5 წუთზე მეტხანს, თამაში გაუქმდება.
თუ ჩვენ დავადგენთ, რომ თქვენ მოიგებდით თამაშის რაუნდს, თქვენ დაგერიცხებათ მოგება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.

Live Roulette
თამაშის წესები
რულეტში ფსონები უნდა განთავსდეს ბეთინგის დროის მონაკვეთში მაგიდაზე „Roulette Layout" (რულეტის სქემა), რომელზეც ასახულია ბეთინგის ყველა სტანდარტული პოზიცია.



თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ შეტყობინებას გამოჩენას " PLEASE, PLACE YOUR BETS (გთხოვთ, განათავსოთ ფსონები), შემდეგ აირჩიეთ ჩიპის ნომუნალური ღირებულება, რომლის გათამაშებაც გსურთ მოცემულ სპინზე და განათავსეთ ჩიპი ბეთინგის მონაკვეთში, სათამაშო მაგიდაზე.
თქვენი ჯამური ფსონი იქნება გამოსახული Total Bet-ის (ჯამური ფსონის) ფანჯარაში.

ფსონების განთავსება შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED". (ფსონების მიღება შეჩერებულია). ამის შემდეგ ფსონების მიღება შეწყდება.

ბურთი ტრიალებს რულეტის ბორბალში მოქმედი ბრუნვის წესის თანახმად, რაც განსაზღვრულია მოცემული ტექსტის თავში „რულეტის მოქმედი ბრუნვის წესი". როდესაც ბურთი ჩერდება ციფრის სექტორზე, მომგებიანი ციფრი გამოიკვეთება თამაშის ინტერფეისზე. თუ თქვენი ნებისმიერი ფსონი მოიცავს მომგებიან ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებულ თანხას რულეტის გადახდის ცხრილის მიხედვით. თქვენი მოგება გამოჩნდება შეტყობინებაში მოგების შესახებ.

ფსონები და კოეფიციენტები

თქვენ შეგიძლიათ ბევრი ტიპის ფსონის განთავსება რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს ციფრების კონკრეტულ დიაპაზონს და თითოეულს გააჩნია მოგების საკუთარი კოეფიცინეტები.

ფსონები, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სვეტებში ან მათ შორის ხაზებზე, არის შიდა ფსონები, ხოლო ფსონები, რომლებიც განთავსებულია სპეციალურ კვადრატებზე, ციფრების დაფის ქვემოთ ან მისგან მარცხნივ, არის „გარე ფსონები“. როდესაც თქვენ გაამოძრავებთ თქვენს „მაუსს“ ბეთინგის მაგიდის მიდამოებში, გამოიკვეთება ის ციფრები, რომლებსაც მოიცავს მაგიდა თქვენი ფსონის განთავსების შემთხვევაში იმავე ადგილზე. სხვადასხვა ტიპის ფსონები და მოგება მოცემულია ქვემოთ:

Straight Up (პირდაპირი ფსონი) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ ნებისმიერ ერთნიშნა რიცხვზე (0-ის ჩათვლით).
Split Bet (ფსონი ორ რიცხვზე) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ ციფრს შორის ხაზზე (მაგ: Street 0/2, 16/17).
Street Bet (ფსონი ერთ რიგზე) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერი ციფრების რიგის ქვედა ბოლოსკენ, გარე ფსონების მხარეს. ფსონი ერთ რიგზე მოიცავს სამ ციფრს (მაგ: Street 7, 8, 9). ფსონები, რომლების განთავსებაც ხდება 0,1 და 2-ის ან 0,2 და 3-ის საერთო შეხების ადგილას, ასევე მიიღება როგორც ფსონები ერთ რიგზე.
Corner Bet (კუთხის ფსონი) – განათავსეთ თქვენი ჩიპები გადაკვეთის ხაზებზე, სადაც ოთხი ციფრი იკვეთება ერთმანეთთან (მაგ: Corner 5, 6, 8, 9). 0,1,2,3-ზე განთავსებული ფსონი (0-ის და 1-ის ქვედა გადაკვეთა) ასევე ითვლება კუთხის ფსონად.
Six Line Bet (ფსონი ექვს ხაზზე) – განათავსეთ თქვენი ჩიპები T ფორმის გადამკვეთ ხაზებზე მომიჯნავე streets-ს შორის. ფსონი ექვს ხაზზე მოიცავს ყველა ციფრს ორივე რიგში, ჯამში ექვს ციფრს (მაგ: Six line 4,5 ,6, 7, 8, 9).
Column Bet (სვეტის ფსონი) – ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ კვადრატზე, რომელიც მონიშნულია როგორც "2:1" სვეტების ბოლოში, მოიცავს ყველა ციფრს იმ სვეტში, ჯამში 12 ციფრს. არც ერთი სვეტი არ მოიცავს 0-ს.
Dozen Bet (ფსონი თორმეტეულზე) - ჩიპის განთავსება სამიდან ერთ-ერთ კვადრატზე, რომელიც მონიშნულია როგორც "პირველი 12," "მეორე 12," ან "მესამე 12", მოიცავს ამ თორმეტ ციფრს თანმიმდევრობით 1-დან 36-ის ჩათვლით. არც ერთი თორმეტეული არ მოიცავს 0-ს.
Even Chances (თანაბარი შანსები) - ჩიპის განთავსება ამ ექვსი კვადრატიდან ერთ-ერთზე მოიცავს 18 ციფრს ციფრების დაფაზე, რაც აღწერილია იმ კვადრატში: წითელი/შავი, კენტი/ლუწი, დაბალი ციფრები (1-დან 18-ის ჩათვლით), ან მაღალი ციფრები (19-დან 36-ის ჩათვლით). არც ერთი კვადრატი არ მოიცავს 0-ს.

ფსონის ტიპი	მოიცავს	მოგება
Straight Up	1 ციფრი	35:1
Split	2 ციფრი	17:1
Street	3 ციფრი	11:1
Corner	4 ციფრი	8:1
Six Line	6 ციფრი	5:1
Column / Dozen	12 ციფრი	2:1
Red / Black	18 ციფრი	1:1
Even / Odd	18 ციფრი	1:1
1-18 / 19-36	18 ციფრი	1:1

მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება

რულეტში მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება შეადგენს 97.30%.

ბორბლის სექტორები

ფსონები ბორბლის სექტორებზე არის საყოველთაოდ ცნობილი კომპლექსური ფსონები, რომლებსაც იყენებენ რულეტის ექსპერტი მოთამაშეები. ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობელი ფსონები, იდება Roulette Racetrack-ის მეშვეობით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, რომლებიც ჩნდებიან რულეტის ბორბალზე, და არა რულეტის მაგიდაზე.



თქვენ შეგიძლიათ იქონიოთ მასთან წვდომა Racetrack ღილაკზე დაჭერით თამაშის ინტერფეისზე.
ერთ ნულიანი რულეტის ბორბალი დაყოფილია 3 ძირითად სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის მიდამოებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელწოდებებია Voisins du Zero ქვესექციით 0 Game, Tiers Du Cylindre სექცია, და Orphelins.

Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს 0+7 ციფრს მარჯვნივ, და ცხრა ციფრს - მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. Racetrack-ზე ის მონიშნულია., როგორც “Voisins”. ამ ფსონის განაწილება ხდება შემდეგი პრინციპით:

2 ჩიპი street bet-ზე 0/2/3;
1 ჩიპი თითო splits-ზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
2 ჩიპი corner bet-ზე 25/26/28/29.

0 Game არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ზეროს და ყველაზე ახლოს მდებარე მეზობელ ციფრებს. ჩიპების განთავსება 0 Game სექტორზე ხდება შემდეგნაირად:

1 ჩიპი straight-up bet-ზე: 26;
1 ჩიპი თითოეულ სპლიტზე 0/3, 12/15 და 32/35.

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ციფრებს ბორბალზე ოცდაცამეტიდან ოცდაშვიდის ჩათვლით. Racetrack-ზე ის იღნაშნულია როგორც “Tiers”, რაც სიტყვასიტყვით ითარგმნება როგორც „ბორბლის მესამე ნაწილი“ და ჩიპების განთავსება ხდება split ფსონებზე, მის 12 ციფრზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33/36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ციფრებს ბორბლის ორ სექტორზე Tiers-ის და Voisins-ის გარდა. ფსონის განაწილება ხდება შემდეგნაირად:

1 ჩიპი straight-up ფსონზე: 1;
1 ჩიპი splits-ზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34.

მეზობელი ფსონები

ეს ფსონები შეიძლება განთავსდეს ციფრების მიხედვით, რომლებიც გამოჩნდებიან რულეტის ბორბალზე, და არა რულეტის სქემაზე. მეზობელი ფსონები შეიძლება განთავსდეს Roulette Racetrack-ის მეშვეობით.

მეზობელი ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თვით ციფრზე და მისგან ორივე მხარეს მდებარე ორ ციფრზე Roulette racetrack-ზე.

არჩეული მეზობლების რაოდენობა შეიძლება შემცირდეს 1 -მდე ან გაიზარდოს 9-მდე ორივე მხარეს.

ფსონების განთავსების დროის მონაკვეთში Racetrack-ზე დაწკაპუნების შედეგად არჩეული ნომინალის ჩიპები განთავსდება რულეტის ძირითად სქემაზე.
იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დაჭირეთ Racetrack ღილაკს კიდევ ერთხელ.
სპეციალური ფსონები
ეს არის მრავალჯერადი ფსონები, რომლებიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის ფანებში. ნებისმიერი სპეციალური ფსონის გასანთავსებლად, სპეციალური ფსონების ღილაკზე დაჭერით გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა.
როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ სპეციალურ ფსონზე, თქვენს განკარგულებაში იქნება მრავალჯერადი რიცხვები თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ნომინალით ერთ სვლაზე.
ჩვენი რულეტის თამაშში ფიგურირებს შემდეგი სპეციალური ფსონები: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, რომლების დეტალური აღწერა მოცემულია ქვემოთ.
Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების განთავსებას ყველა იმ ციფრზე, რომელიც მთავრდება არჩეული რიცხვით. ამ ფსონებს ასევე ეწოდება „Finals“.

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ ციფრზე Finale en Plain სექციაში, ჩიპების განთავსება მოხდება რულეტის სქემაზე შემდეგი პრინციპით:

Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30-ზე;
Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31-ზე;
Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32-ზე;
Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33-ზე;
Finale en Plein 4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34-ზე;
Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35-ზე;
Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36-ზე;
Finale en Plein 7 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27-ზე;
Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28-ზე;
Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29-ზე.

Finales a Cheval არის ასევე ფრანგების მიერ შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავენ ერთ-ერთი სპლიტის მხარდაჭერას, რაც გამოსახულია ქვემოთ:

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ ციფრზე Finales a Cheval სექციაში, ჩიპების განთავსება მოხდება რულეტის სქემაზე შემდეგი პრინციპით:

Finales a Cheval 0/3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 0/3, 10/13, 20/23 და 30/33;
Finales a Cheval 1/4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 1/4, 11/14, 21/24 და 31/34;
Finales a Cheval 2/5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 2/5, 12/15, 22/25 და32/35;
Finales a Cheval 3/6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 3/6, 13/16, 23/26 და 33/36;
Finales a Cheval 4/7 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 4/7, 14/17, 24/27 და 34 straight up;
Finales a Cheval 5/8 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 5/8, 15/18, 25/28 და 35 straight up;
Finales a Cheval 6/9 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 6/9, 16/19, 26/29 და 36 straight up;
Finales a Cheval 7/10 არის 3 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 7/10, 17/20 და 27/30;
Finales a Cheval 8/11 არის 3 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 8/11, 18/21 და 28/31;
Finales a Cheval 9/12 არის 3 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 9/12, 19/22 და 29/32.

მობილურში უბრალოდ დააჭირეთ პირდაპირ სასურველ ციფრებს Finales a Cheval სექციაში და თქვენი შერჩეული ჩიპის ნომინალის ფსონები გამოჩნდება მინი-სქემაზე.

„Full Complete“ ფსონი არის მაქსიმალური მოცულობის ფსონი, რომელიც შეიცავს ყველა შესაძლო შიდა ფსონებს ინდივიდუალური ციფრისთვის.

როდესაც თქვენ დააჭერთ ნებისმიერ ციფრზე Full Complete-ის სივრცეში, არჩეული ნომინალის ჩიპი გამოჩნდება რულეტის სქემის შესაბამისი ბეთინგის პოზიციებზე შემდეგნაირად:
1 ჩიპი სთრეით აფზე, 2 ჩიპი თითოეულ სპლიტზე, 3 ჩიპი სტრიტზე, 4 ჩიპი თითოეულ კორნერზე და 6 ჩიპი თითოეულ 6 ხაზზე.

სქემაზე თითოეულ ციფრს აქვს ჩიპების განსაზღვრული რაოდენობა, რაც მითითებულია ქვემოთ:

Full Complete ფსონი 0-ზე არის 17-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 1 არის 27-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 2 არის 36-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 3 არის 27-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი ნებისმიერ შემდეგ ციფრზე 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 და 31 არის 30-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი ნებისმიერ შემდეგ ციფრზე 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 და 32 არის 40 -ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი ნებისმიერ შემდეგ ციფრზე 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 და 33 არის 30-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 34 არის 18-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 35 არის 24-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 36 არის 18-ჩიპიანი ფსონი.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დააჭირეთ სპეციალური ფსონების ღილაკს კიდევ ერთხელ.

ფავორიტი ფსონები

თქვენ შეგიძლიათ შეინახოთ 5-მდე ფავორიტი ფსონი და ხელახლა გამოიყენოთ ისინი როდესაც ამას ისურვებთ თამაშის მომავალ რაუნდებში და რულეტის განსხვავებულ მაგიდებზეც კი ან სხვა მოწყობილობებზე. იმისთვის, რომ შეინახოთ ფსონი როგორც ფავორიტი ფსონი, მიყევით შემდეგ ინსტრუქციას:

განათავსეთ თქვენთვის სასურველი ფსონები სქემაზე.
Favourites ღილაკზე დაჭერით გახსენით ფანჯარა Favourites.

დააკლიკეთ აიქონზე “Add current bet” (დაამატეთ მიმდინარე ფსონი).
როდესაც შეინახავთ თქვენს ფსონს თქვენი ფავორიტების სიაში, თქვენ შესძლებთ მის გამოყენებას ბეთინგის დროის მონაკვეთში. არჩეულ ფავორიტ ფსონზე დაწკაპუნებისას თქვენი ჩიპები გამოჩნდება სქემაზე.
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რამოდენიმე შენახული ფსონი იმავე თამაშის რაუნდში და განათავსოთ ნებისმიერი დამატებითი ჩიპები იმ ჩიპების გარდა, რომლებიც შეადგენენ ფავორიტი ფსონის ნაწილს.
თქვენ შეგიძლიათ წაშალოთ ნებისმიერი ფავორიტი ფსონი ნებისმერ დროს, ან შექმნათ ახალი ფავორიტი ფსონები.
შენახული ფავორიტი ფსონის სახელწოდების რედაქტირება შესაძლებელია დესკტოპის ვერსიაში.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დააჭირეთ ფავორიტი ფსონების ღილაკს კიდევ ერთხელ.
ბოლო მომგებიანი ციფრები
ბოლო მომგებიანი ციფრები ყოველთვის გამოსახულია ეკრანზის ქვედა ნაწილში. ბოლო მომგებიანი ციფრი გარკვევით ჩანს მარცხენა მხარეს.

დესკტოპზე თქვენ შეგიძლიათ დააწკაპუნოთ ნებისმიერ ციფრზე ბეთინგის დროის მონაკვეთში. ამის შედეგად „სთრეით აფ“ ფსონი განთავსდება არჩეულ ციფრზე.

თამაშის სტატისტიკა
სტატისტიკის ფანჯარაში მოცემული ინფორმაცია დაგეხმარებათ გადაწყვეტილების მიღებაში, თუ რომელი ციფრები აირჩიოთ რულეტის თამაშის დროს. თქვემ შეგიძლიათ ხელით აირჩიოთ სპინის რაოდენობა,

რომლებზედაც თქვენ გსურთ სტატისტიკის შემოწმება სლაიდერის გამოყენებით. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ მინიმუმ 50-დან მაქსიმუმ 500 სპინამდე.

სტატისტიკის ფანჯარის გახსნა შესაძლებელია სტატისტიკის აიქონზე დაწკაპუნებით.

ფანჯარაში ასახულია მთლიანი თამაშის სტატისტიკა, რომელიც დაყოფილია 3 ჯგუფად:

Hot & Cold (ცხელი და ცივი) სექციაში თქვენ შეგიძლიათ მოიძიოთ ინფორმაცია ყველაზე ხშირად და ყველაზე იშვიათად გამოყენებული ციფრების შესახებ თქვენს მიერ შერჩეული სპინების რაოდენობისთვის.
ცხელი ციფრები არის ის ციფრები, რომლებზეც ყველაზე ხშირად ფიქსირდება მოგება. ცივი ციფრები არის ის ციფრები, რომლებზეც ყველაზე იშვიათად ფიქსირდება მოგება.

სექტორის თავზე კურსორის მიტანისას თოთოეული ციფრისთვის წრიულ დიაგრამაში გამოჩნდება ამომხტარი ფანჯარა მინიშნებებით, რომელიც ასახავს თუ რამდენჯერ გამოჩნდა ის ციფრი თამაშის რაუნდების არჩეული რაოდენობის განმავლობაში. რაც უფრო დიდია სექტორი, მით უფრო ბევრჯერ აქვს იმ ციფრს მოგებული.

დიაგრამების ტაბში თქვენ ნახავთ სვეტების, თორმეტეულების, წითლის, შავის, კენტის, ლუწის, დაბალი და მაღალი ციფრების პროცენტულობას.

Last Called Numbers ტაბში თქვენ მონახავთ ბოლო მომგებიან ციფრებს სპინების შერჩეული რაოდენობისთვის. როდესაც თქვენ მიიტანთ კურსორს ციფრთან, ის გამოიკვეთება და აჩვენებს თუ რამდენჯერ იყოს ამოსული.

ბეთინგის დროის მონაკვეთში თქვენ შეგიძლიათ დადოთ ფსონი ნებისმიერ ნომინალზე ან ციფრზე დაწკაპუნებით სტატისტიკის სექციაში. ფსონები განთავსდება თქვენს მიერ შერჩეული ჩიპის ნომინალის მიხედვით. მიიტანეთ კურსორი, რომ ნახოთ სქემაზე გამოკვეთილი შესაბამისი ბეთინგის ველის პრევიუ და დააწკაპუნებთ, რომ განათავსოთ ჩიპი არჩეულ ნომინალზე.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დააჭირეთ სტატისტიკის ღილაკს კიდევ ერთხელ.

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.

თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს, თქვენი ფსონების სტატუსს, მოგებულ ციფრს და ა.შ.

„გთხოვთ განათავსოთ ფსონები“ გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას.
ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც მცირდება მარცხენა მიმართულებით.
„უკანასკნელი ფსონები“ ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის გასანთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.
„ფსონები აღარ მიიღება“ გულისხმობს იმას, რომ ფსონების გასანთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას „ფსონები მიღებულია“, რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას „ყველა ფსონი ვერ იქნება მიღებული“ ან „ფსონები უარყოფილია“, რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

შეტყობინება „დაელოდეთ შემდეგ თამაშს“ ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.

შეტყობინება „არასაკმარისი ბალანსი“ სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.

შეტყობინება „თამაში შეჩერებულია“ გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია ბორბლის გაწმენდის, დილერის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.

შეტყობინება „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია. „გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

ჩიპის გამოსახულება გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

ფსონის ხელახლა განთავსება გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

გაორმაგების ღილაკზე დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეტინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.
ბალანსის ინდიკატორი გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.
სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.
თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.
სალაროს ღილაკი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.
ჯამური ფსონის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.
თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.

თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ (ან გადაიღოთ სკრინი) თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

ავტოთამაში
ავტოთამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ავტომატურად გაიმეოროთ თქვენი ფსონები თამაშის რაუნდების არჩეულ რაოდენობაზე. ავტოთამაშის რეჟიმის აქტივაციისთვის დადეთ ფსონები და დააჭირეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ეს გახსნის ავტოთამაშის ფანჯარას, სადაც თქვენ ნახავთ ყველა ხელმისაწვდომ პარამეტრებს ავტოთამაშის რეჟიმის გასაშვებად.
როდესაც ავტოთამაშის ფანჯარა გახსნილია, ავტოთამაში შეიძლება დაიწყოს თამაშის რაუნდის დროს მისი დაწყებისას ან ნებისმიერ მომდევნო რაუნდში. დაწყების ღილაკის დაჭერის შემდეგ გაიშვება ავტოთამაშის რეჟიმი. ავტოთამაშის რაუნდების დარჩენილი რაოდენობა იქნება მითითებული ავტოთამაშის შეცვლის ღილაკზე.
როგორც კი ავტოთამაში დაიწყება, თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ფსონები დამატებითი ჩიპების განთავსებით რულეტის სქემაზე ბეთინგის დროის მონაკვეთში.

ავტოთამაშის რეჟიმის შესაჩერებლად გახსენით ავტოთამაშის ფანჯარა და დააჭირეთ შეჩერების ღილაკს.

ავტოთამაშის რეჟიმი შეჩერდება ავტომატურად შემდეგ შემთხვევებში:
ავტორეჟიმის რაუნდების არჩეულმა რაოდენობამ მიაღწია 0-ს. ეკრანზე გამოსული შეტყობინება გამცნობთ თქვენ ამის შესახებ.
თქვენს ბალანსზე არ არის საკმარისი თანხა ავტოთამაშის გასაგრძელებლად.
აქტივირდება ავტოთამაშის შეჩერების ერტი ან მეტი ტრიგერი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში): ბალანსზე არსებული თანხა მცირდება, ბალანსზე არსებული თანხა იზრდება ან ერთჯერადი მოგება აღემატებს არჩეულ ნომინალს.

თამაშის შედეგი

თამაშში მოგებული ციფრი იქნება გამოსახული განათებული წრით მის გარშემო. ეს დაგეხმარებათ შეამოწმოთ, იყო თუ არა ის დაფარული თქვენი ჩიპებით.
მოგებული ციფრის გრაფიკული გამოსახულება ასევე იქნება გამოსახული ვიდეოს ზედა ნაწილში. თუ თქვენ ხართ იღბლიანი გამარჯვებული, თქვენი მოგების ოდენობა იქნება გამოსახული მის ქვემოთ.
გამარჯვებულთა სია და მოგებული ნომერი გამოჩნდება ერთსა და იმავე დროს და გამოავლენს მოთამაშეების სახელებს, რომლებმაც მოიგეს მიმდინარე მაგიდასთან თამაშის ბოლო რაუნდში. მოგების ოდენობა ნაჩვენებია იმ ვალუტაში, რომელიც თქვენ არჩეული გაქვთ თქვენს ექაუნთში.

ნავიგაციის კონტროლი

ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.

ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა დილერისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. ჩვენს დილერებს ექნებათ თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემენ თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.
თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.
თუ თქვენი ჩატის ოთახი ძალიან გადაიტვირთება, თქვენ შეგიძლიათ დამალოთ სხვა მოთამაშეების შეტყობინებები ამ ფუნქციის არჩევით პარამეტრების ფანჯარაში.
ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს დილერებთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მაგიდასთან ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.

ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.

თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.

ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.

აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.

თქვენი ლაივ რულეტის თამაშის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.

დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.

პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:

ვიდეო სტრიმის ჩართვა/გამორთვა
ვიდეო ხარისხის მართვა
თამაშის ხმის მართვა
ინტერფეისის ენის შეცვლა

კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში. რულეტის სქემა სტატიკურია, არ ეცვლება ზომა და გამოსახულება ბეთინგის დროს და მის შემდგომ.

თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.
რულეტის მოქმედი სპინის წესი
მოგებული ციფრი მოქედია მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ სპინი იყო მიჩნეული, როგორც მოქმედი. მოქმედი სპინი განისაზღვრება შემდეგნაირად:
რულეტის ბურთი უნდა ტრიალებდეს ბორბლის ბრუნვის მიმართულების საპირისპიროდ და უნდა შეასრულოს მინიმუმ სამი სრული ბრუნვა, რომლის ათვლაც იწყება იმ წერტილიდან, რომელზეც დაეშვა ბურთი ბორბლის მანძილის გარშემო მის დაცემამდე, რომ სპინი ჩაითვალოს როგორც მოქმედი.
თუ სპინი მიიჩნევა როგორც უმოქმედო, ამ შემთხვევას ეწოდება “No Spin”.
ქვემოთ მოცემულია შემთხვევები, როდესაც ცხადდება “No Spin”:
ბურთმა გააკეთა 3 სრულ ბრუნვაზე ნაკლები;
ბურთი ბრუნავდა იმავე მიმართულებით, როგორც ბორბალი;
ბორბალმა შეწყვიტა როტაცია ბრუნვის დროს;
ბურთის გაჭედვა ვერტიკალურ სეპარატორებში, ბურთის გაჩერების ადგილას ან ნომრების ხაზზე;
ბურთი ამოხტა ბორბლიდან („ball-out”);
ბურთი ჩავარდა ბორბლის დატრიალებამდე;
ნებისმიერი უცხო საგანი მოხვდა ბორბალზე ბრუნვის დროს.
“No Spin”-ის შემთხვევაში, ბურთი ხელახლა დატრიალდება ჩვენი სტანტარტული ოპერაციული პროცედურების თანახმად.
თქვენი ფსონები დარჩება თამაშში მანამდე, სანამ არ გაკეთდება მოქმედი სპინი.
თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები
თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი თქვენი ფსონების სწორად განთავსებაზე რულეტის ნებისმიერ მაგიდაზე. ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.

თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.
თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად. თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.
თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მაგიდის მინინმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.
ბეთინგის დროის ამოწურვისას ყველა უმოქმედო ჩიპი იქნება უარყოფილი.
თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.
თუ თქვენ მიიჩნევთ, რომ თამაში დასრულდა არასწორი შედეგით, ან სხვა ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს და წარუდგინეთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

გათიშვის პოლიტიკა

Pragmatic Play ლაივ კაზინოს სერვისის მიწოდება ხორციელდება ინტერნეტის მეშვეობით, რომელიც პერიოდულად შეიძლება გაგეთიშოთ. ეს უქმნის პოტენტიურ პრობლემას თამაშის მსვლელობას და თქვენს სამომხმარებლო გამოცდილებას.
გაუთვალისწინებელი გათიშვების მინიმუმამდე დაყვანის მიზნით, ეკრანზე გამოისახება შეტყობინება თავიდან დაკავშირების შესახებ, როდესაც თქვენ დაკარგავთ კავშირს თამაშის სერვერთან.
გათიშვის შემთხვევაში მოქმედებს შეცდომის აღმოფხვრის შემდეგი წესები:
თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენამდე და თქვენი ფსონები სერვერს ჯერ არ მიუღია, თქვენი ფსონები არ ჩამოიჭრება ბალანსიდან და თქვენ არ მიიღებთ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. გათიშვის შემთხვევაში, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი ბალანსი და დაუყოვნებლივ შეატყობინოთ კაზინოს ოპერატორს ნებისმიერი პრობლემის შემთხვევაში.
თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენის შემდეგ და სერვერმა მიიღო თქვენი ფსონები, თამაში ჩვეულებრივად გაგრძელდება და ნებისმიერი მოგება დამუშავდება თამაშის შედეგის შესაბამისად, გათიშვის მიუხედავად.
გათიშვის შემდეგ, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი მოგება ისტორიის ფანჯარაში და თუ გაქვთ რაიმე ეჭვი თამაშის შედეგთან დაკავშირებით, გთხოვთ მიმართოთ ლაივ მხარდაჭერას თამაშის დროს ან კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს, მიაწოდეთ ყველა დეტალი განხილვადი თამაშის შესახებ, თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომრის ჩათვლით.
თუ სტუდიის მაგიდასთან წვდომა შეჩერდა 5 წუთზე მეტხანს, თამაში გაუქმდება.
თუ ჩვენ დავადგენთ, რომ თქვენ მოიგებდით თამაშის რაუნდს, თქვენ დაგერიცხებათ მოგება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.

Live Speed Baccarat
თამაშის წესები

თამაშის დასაწყებად, აირჩიეთ ფსონის ოდენობა ჩიპების ლანგარიდან ჩიპზე დაწკაპუნებით და შემდეგ აირჩიეთ ერთ-ერთი: მოთამაშე, ბანკირი ან ფრე.
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ან შეცვალოთ ფსონები სანამ შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსოთ ფსონები“ გამოსახულია ეკრანზე.

ფსონების განთავსება შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED" (ფსონები აღარ მიიღება).

თქვენი ჯამური ფსონი იქნება გამოსახული Total Bet-ის (ჯამური ფსონის) ფანჯარაში.

დილერი არიგებს 4 საწყის კარტს შემდეგი თანმიმდევრობით: 1-ელი და მე-3 კარტი მოთამაშის მხარეს, ხოლო მე-2 და მე-4 კარტი ბანკირის მხარეს. ბეთინგის დროის ამოწურვისას, დილერმა უნდა გამოაჩინოს მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის დარიგებული პირველი 4 კარტი, მოთამაშის კარტებისგან დაწყებით.

თუ ორივე მხარეს ესაჭიროება მე-3 კარტი, დილერი არიგებს დამატებით კარტს ქვემოთ მოცემული მესამე კარტის წესის თანახმად.
როდესაც დილერი დაურიგებს ყველა საჭირო კარტს ორივე მხარეს, თამაშის რაუნდი დასრულდება. მოგებულია ის მხარე, რომლის ქულების ჯამი ყველაზე ახლოს არის 9-სთან. თუ ქულების რაოდენობა თანაბარია, თამაშის რაუნდში ცხადდება ფრე.

სამომხმარებლო ინტერფეისზე მომგებიანი ფსონის ველები გამოიკვეთება. თუ თქვენი ნებისმიერი ფსონი მოიცავს მომგებიანი ფსონის ველებს, თქვენ დაგირუნდებათ თანხა განთავსებული ფსონის ტიპის შესაბამისად. თქვენი მოგებული თანხა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში.

თამაშის რაუნდის დასრულებისთანავე, დილერი აგროვებს ყველა ღია კარტს მაგიდიდან, აუქმებს მათ და ხსნის ფსონებს თამაშის შემდეგი რაუნდისთვის.

თუ ერთი ან ორივე დამატებითი კარტი არ იყო გამოყენებული წინა თამაშის რაუნდში, ისინი გამოიყენება როგორც საწყისი კარტები თამაშის მომდევნო რაუნდში.

კარტის ნომინალი

თამაშში გამოიყენება 8 სტანდარტული 52 კარტიანი დასტა.

ბაკარას თამაშში მნიშვნელოვანია მხოლოდ თითოული კარტის რიცხვობრივი მნიშვნელობა; კარტის სიმბოლოები (გული, ყვავი, ჯვარი ან აგური) უმნიშვნელოა.

კარტი	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
ქულები	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	0	0	0

მოთამაშის და ბანკირის ქულები გამოითვლება კარტების რიცხვობრივი მნიშვნელობების მიმატებით.

ბაკარაში მაქსიმალური შესაძლო ქულა არის 9. თუ ჯამური ქულა არის 10 ან მეტი, 10 ქულა უნდა გამოაკლდეს და დარჩენილი ქულები ჩაითვლება ბაკარას ქულებად.

მაგალითად:

5 + 5 = 10 – 10 = 0
8 + 7 = 15 – 10 = 5
J + K = 0
1 + 5 + 8 = 14 – 10 = 4
8 + Q = 8
9 + 9 = 18 – 10 = 8

მესამე კარტის წესი
არსებობს 3 შემთხვევა, როდესაც თამაშის რაუნდი მთავრდება 4 კარტის დარიგების შემდეგ (მოკლე პარტია) დამატებითი კარტების საჭიროების გარეშე:
როდესაც მოთამაშის ან ბანკირის პირველი 2 კარტი ჯამში უდრის 8 ან 9 ქულას („ნატურალური პარტია“);
როდესაც მოთამაშეს აქვს 6 ქულა და ბანკირს 7 ქულა ან პირიქით;

როდესაც 6,7,8 ან 9 ქულაზე ფრეა.
თუ მოთამაშე და ბანკირი მიიღებენ საწყის ორ კარტიან კომბინაციას 0-7-მდე მნიშვნელობით, გამოიყენება „მესამე კარტის წესი“, რომ განისაზღვროს, მესამე კარტი ერთ მხარეს უნდა დაურიგდეს თუ ორივე მხარეს. მოთამაშე ყოველთვის პირველი იღებს კარტს კარტს.

მოთამაშის მიერ ასაღები კარტი:

თუ მოთამაშის ორი კარტის ჯამია:	ქმედება
0, 1, 2, 3, 4, 5	მოთამაშემ უნდა აიღოს კარტი
6, 7	მოთამაშემ არ უნდა აიღოს კარტი
8, 9 („ნატურალური)	არც ერთმა მხარემ არ უნდა აიღოს კარტი

ბანკირის მიერ ასაღები კარტი:

ბანკირის საწყისი ორი კარტი	მოთამაშის მიერ აღებული მესამე კარტის მნიშვნელობა										
	მესამე კარტის აღება არ შეიძლება	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - კარტის აღება; S- შეჩერება

თუ მოთამაშის პირველი 2 კარტი ჯამში უდრის 6 ან 7 ქულას, მაგრამ ბანკირის პირველი 2 კარტი ჯამში უდრის ,1,2,3,4 ან 5 ქულას, ბანკირმა უნდა აიღოს ზედმეტი კარტი.

ბაკარას ძირითადი ფსონები

ბაკარაში არსებობს სამი ძირითადი სხვადასხვა ტიპის ფსონი, რომლების განთავსებაც შეიძლება სამი შესაძლო შედეგის მიხედვით: მოთამაშე იგებს (მოთამაშეს აქვს უფრო მაღალი ქულა), ბანკირი იგებს და ფრეს ფსონი იგებს (როდესაც მოთამაშის და ბანკირის კარტები უდრის ერთსა და იმავე ჯამურ ქულას).

ფსონების განთავსება შეიძლება სამომხმარებლო ინტერფეისზე გრაფიკული თამაშის სქემის სათანადო ადგილებზე. ტრადიციულად, ბაკარაში მოთამაშის ბეთინგის ველი არის ლურჯი ფერის, ბანკირის - წითელი და ფრესი - მწვანე.

მოთამაშეზე მოგებული ფსონის გადახდა ხდება 1:1 გაანგარიშებით.
ბანკირზე მოგებული ფსონის გადახდა ხდება 0.95:1 გაანგარიშებით.
ფრეზე მოგებული ფსონის გადახდა ხდება 8:1 გაანგარიშებით. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონი არ იქნება წაგებული და ფსონი უკან დაუბრუნდება მოთამაშეს.

მოთამაშის და ბანკირის ბეთინგის ადგილებზე ფსონის განთავსება შესაძლოა დაექვემდებაროს საპირისპირო ბეთინგის დაბლოკვას.

ბაკარას გვერდითი ფსონები
იმისთვის, რომ ბაკარას თამაში უფრო აზარტული და საინტერესო გახადოთ, მეტი და უფრო ხშირი მოგებით, ჩვენ გთავაზობთ სხვადასხვა ტიპის გვერდით ფსონებს:

მოთამაშის წყვილი
ბანკირის წყვილი
ნებისმიერი წყვილი
იდეალური წყვილი
მოთამაშის ბონუსი
ბანკირის ბონუსი

მოთამაშის წყვილი და ბანკირის წყვილი

გვერდითი ფსონი „მოთამაშის წყვილი“ იგებს, თუ მოთამაშის ორი საწყისი კარტი შედგება წყვილისგან, ხოლო გვერდითი ფსონი ბანკირის წყვილი იგებს, თუ ბანკირის ორი საწყისი კარტი შედგება წყვილისგან. ნებისმიერი ტიპის წყვილი განიხილება როგორც მოთამაშისთვის, ასევე ბანკირისთვის:

იდეალური წყვილი - ორი იდენტური კარტი (მაგ: ორი მეფე გული)
ფერადი წყვილი - ერთი და იმავე მნიშვნელობის ორი კარტი, ერთი და იმავე ფერის, მაგრამ სხვადასხვა სიმბოლოებით (მაგ: 5 გული + 5 აგური);
შერეული წყვილი - ორი სხვადასხვა ფერის და სიმბოლოს კარტი, მაგრამ ერთი და იგივე მნიშვნელობით (მაგ: 7 ყვავი + 7 აგური).

მოთამაშის ან ბანკირის ნებისმიერ წყვილზე მოგებული ფსონის შემთხვევაში მოგების გადახდა ხდება 11:1 გაანგარიშებით.

ორივე ან მხოლოდ ერთი გვერდითი ფსონის „მოთამაშის წყვილი“ ან „ბანკირის წყვილი“ განთავსება შეიძლება თამაშის ერთსა და იმავე რაუნდში.

თქვენ შეგიძლიათ მოთამაშისა და ბანკირის წყვილზე ფსონების განთავსება ძირითადი ფსონის განთავსების აუცილებლობის გარეშე.

ნებისმიერი წყვილი

გვერდითი ფსონი „ნებისმიერი წყვილი“ იგებს, თუ ერთ-ერთი ან ორივე მხარის - მოთამაშისა და ბანკირის - საწყისი კარტები შეადგენენ იდენტური რიცხობრივი მნიშვნელობის ან ასოს წყვილს.

ნებისმიერ წყვილზე მოგებული ფსონის შემთხვევაში მოგების გადახდა ხდება 5:1 გაანგარიშებით.

თქვენ შეგიძლიათ ნებისმიერ წყვილზე ფსონების განთავსება ძირითადი ფსონის განთავსების აუცილებლობის გარეშე.

იდეალური წყვილი

გვერდითი ფსონი „იდეალური წყვილი“ იგებს, თუ ერთ-ერთი ან ორივე მხარის - მოთამაშისა და ბანკირის - საწყისი კარტები შეადგენენ იდეალურ წყვილს (იდენტური რიცხობრივი მნიშვნელობით ან ასოებით და იდენტური სიმბოლოებით).

იდეალურ წყვილზე მოგებული ფსონის შემთხვევაში მოგების გადახდა ხდება 25:1 გაანგარიშებით.

თქვენ შეგიძლიათ იდეალურ წყვილზე ფსონების განთავსება ძირითადი ფსონის განთავსების აუცილებლობის გარეშე.

მოთამაშის ბონუსი და ბანკირის ბონუსი

მოთამაშე იგებს გვერდით ფსონებს - „მოთამაშის ბონუსი“ ან „ბანკირის ბონუსი“ ნატურალური 8 ან 9 ქულის ან მინიმუმ 4 ქულის შემთხვევაში.
მოთამაშე იგებს გვერდით ფსონებს - „მოთამაშის ბონუსი“ ან „ბანკირის ბონუსი“ ქვემოთ მოცემული შედეგების მიხედვით:

პოზიცია	მოგება
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 9 ქულით.	30:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 8 ქულით.	10:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 7 ქულით.	6:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 6 ქულით.	4:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 5 ქულით.	2:1
მოგება არანატურალური კომბინაციით, 4 ქულით.	1:1
ნატურალური მოგება	1:1
ნატურალური ფრე	ფსონის უკან დაბრუნება

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.
თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს და თქვენი ფსონების სტატუსს.

“PLEASE, PLACE YOUR BETS” (გთხოვთ განათავსოთ ფსონები) გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას. ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც მცირდება მარცხენა მიმართულებით. “LAST BETS” (უკანასკნელი ფსონები) ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის გასანთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.

“BETS CLOSED” (ფსონები აღარ მიიღება) გულისხმობს იმას, რომ ფსონების გასანთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას “BETS ACCEPTED“(ფსონები მიღებულია), რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას“NOT ALL BETS ACCEPTED“ (ყველა ფსონი არ არის მიღებული) ან “BETS REJECTED” (ფსონები უარყოფილია), რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

შეტყობინება “DEALING” (დარიგება) გამოჩნდება, როდესაც დილერი არიგებს საწყის და დამატებით კარტებს.

შეტყობინება “REVEALING” (კარტის გახსნა) გამოჩნდება, როდესაც დილერს მოუწევს კარტების გახსნა და კარტის ქულების გამოცხადება.

შეტყობინება“WAIT FOR NEXT GAME” (დაელოდეთ შემდეგ თამაშს) ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.

შეტყობინება “LOW BALANCE” (არასაკმარისი ბალანსი) სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.

შეტყობინება “GAME PAUSED“ (თამაში შეჩერებულია) გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია დილერის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.

შეტყობინება“GAME CANCELLED” „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია. „გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

Double button (გაორმაგების ღილაკზე) დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

Undo button (გაუქმების ღილაკზე) დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

Balance indicator (ბალანსის ინდიკატორი) გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.

სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.

თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახვის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.

Cashier button (სალაროს ღილაკი) (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.

Total Bet indicator (ჯამური ფსონის ინდიკატორი) აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.

Game ID number (თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი) აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.

თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი, ან გადაიღოთ მისი სკრინი.
ავტოთამაში

ავტოთამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ავტომატურად გაიმეოროთ თქვენი ფსონები თამაშის რაუნდების არჩეულ რაოდენობაზე. ავტოთამაშის რეჟიმის აქტივაციისთვის დადეთ ფსონები და დააჭირეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ეს გახსნის ავტოთამაშის ფანჯარას, სადაც თქვენ ნახავთ ყველა ხელმისაწვდომ პარამეტრებს ავტოთამაშის რეჟიმის გასაშვებად.

როდესაც ავტოთამაშის ფანჯარა გახსნილია, ავტოთამაში შეიძლება დაიწყოს თამაშის რაუნდის დროს მისი დაწყებისას ან ნებისმიერ მომდევნო რაუნდში. დაწყების ღილაკის დაჭერის შემდეგ გაიშვება ავტოთამაშის რეჟიმი. ავტოთამაშის რაუნდების დარჩენილი რაოდენობა იქნება მითითებული ავტოთამაშის შეცვლის ღილაკზე.

როგორც კი ავტოთამაში დაიწყება, თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ფსონები დამატებითი ჩიპების განთავსებით თამაშის სქემაზე, ბეთინგის დროის მონაკვეთში.

ავტოთამაშის რეჟიმის შესაჩერებლად გახსენით ავტოთამაშის ფანჯარა და დააჭირეთ შეჩერების ღილაკს.

ავტოთამაშის რეჟიმი შეჩერდება ავტომატურად შემდეგ შემთხვევებში:
ავტორეჟიმის რაუნდების არჩეულმა რაოდენობამ მიაღწია 0-ს. ეკრანზე გამოსული შეტყობინება გამცნობთ თქვენ ამის შესახებ.
თქვენს ბალანსზე არ არის საკმარისი თანხა ავტოთამაშის გასაგრძელებლად.
აქტივირდება ავტოთამაშის შეჩერების ერთი ან მეტი ტრიგერი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში): ბალანსზე არსებული თანხა მცირდება, ბალანსზე არსებული თანხა იზრდება ან ერთჯერადი მოგება აღემატება არჩეულ ნომინალს.

ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაში
მიზანი
ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ითამაშოთ ბაკარა რამდენიმე მაგიდასთან ერთსა და იმავე დროს, ერთ გახსნილ ფანჯარაში, რაც გაძლევთ საშუალებას იპოვოთ იდეალური მომენტი და შესაფერისი მაგიდა თქვენი ფსონის გასანთავსებლად. თქვენ ადვილად შესძლებთ თამაშის მდგომარეობის მონიტორინგს თითოეულ მაგიდასთან, თამაშის სტატისტიკის შედარებას და ფსონების განთავსებას იმ მაგიდებზე, რომლებსაც მიანიჭებთ უპირატესობას.

ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე გადასვლა

ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე გადასვლა ხდება ბაკარას ლობიდან ან ბაკარას ნებისმიერი მაგიდიდან და ხელმისაწვდომია მობილურზე და დესკტოპის მოწყობილობებზე.

ლობიდან ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე გადასასვლელად, დააჭირეთ ბაკარას რამდენიმე მაგიდიან თამაშზე არსებულ ღილაკს “Play Now”-ს (ითამაშეთ ეხლა). ეს ჩაანაცვლებს ლობის ფანჯარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის ფანჯრით, სადაც ბაკარას ყველა მაგიდა ხელმიწვდომია რამდენიმე მაგიდიანი თამაშისთვის.

როდესაც თქვენ გადახვალთ ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე, გაიხსნება მრავალმაგიდიანი თამაშის ფანჯარა, სადაც გამოსახულია ბაკარას ყველა ხელმისაწვდომი მაგიდა.

გახსნილი მიმდინარე მაგიდიდან ბაკარას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმზე გადასასვლელად, დააწკაპუნეთ აიქონზე.

რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმი აქტივირდება და წინამორბედი გახსნილი მაგიდა გამოჩნდება როგორც თავდაპირველი მაგიდა აქტივირებული ვიდეო სტრიმით.

რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმიდან გამოსვლის აიქონზე დაწკაპუნებისას რამდენიმე მაგიდიანი თამაშის რეჟიმის ფანჯარა დაიხურება.

ფსონების განთავსება

ფსონების განთავსება ხდება ნებისმიერ მაგიდასთან, ფსონების ადგილებზე - მოთამაშე, ბანკირი, ფრე, მოთამაშის წყვილი, ბანკირის წყვილი ბეთინგის ინტერვალში, როდესაც დროის ინდიკატორი მწვანე ფერისაა.

მინიმალური და მაქსიმალური ფსონის ლიმიტი აღნიშნულია თითოეულ მაგიდაზე, მაგიდის სახელწოდების გვერდით.

Chip Display (ჩიპის გამოსახულება) გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. გაუქმების ღილაკი საშუალებას გაძლევთ გააუქმოთ ბოლო განთავსებული ფსონები, უკანასკნელი ფსონის გაუქმების დაწყებით.

Rebet button (ფსონის ხელახლა განთავსება) გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში თითოეულ მაგიდაზე.

Rebet (ფსონის ხელახლა განთავსება) ღილაკზე დაჭერისას, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

Double (გაორმაგების ღილაკზე) ღილაკზე დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

Undo (გაუქმების) ღილაკზე დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეთინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

ბეთინგის დროის ამოწურვისას ინდიკატორი გაქრება და კარტი დარიგდება.
თამაშის შედეგის დაფიქსირებისას, თქვენი მოგების შემთხვევაში, თქვენი მომგებიანი მაგიდის ფანჯარა გამოიკვეთება და თქვენი მოგება გამოითვლება თქვენი ფსონებისა და ფსონების ტიპ(ებ)ის მიხედვით. ყველა თქვენი მოგება გამოჩნდება მრავალ მაგიდიანი თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში, შესაბამისად, თქვენ გეცოდინებათ რამდენი მოიგეთ, იმ შემთხევავშიც კი, თუ მაგიდები დამალულია სკროლის ქვემოთ.

ვიდეო სტრიმის მართვა

თქვენ შეგიძლიათ ვიდეო სტრიმის ჩართვა ან გამორთვა ნებისმიერ მაგიდასთან ვიდეო ღილაკის გამოყენებით.

ვიდეო სტრიმის აქტივაცია შესაძლებელია მხოლოდ ერთ მაგიდასთან. მაგიდა აქტიური ვიდეო სტრიმით იქნება ავტომატურად მოთავსებული ფანჯარაში როგორც თავდაპირველი მაგიდა. თუ ვიდეო სტრიმი აქტივირებულია დადუმებული აუდიოთი, ხმის ჩართვა შესაძლებელია ხმის ღილაკის გამოყენებით.

გზის სტატისტიკის მართვა

Big Road („დიდი გზა“) იქნება გამოსახული თითოეული მაგიდსთვის მრავალ მაგიდიანი თამაშის რეჟიმის დროს. თუ თქვენ გსურთ განსხვავებული ტიპის გზის არჩევა, დააჭირეთ Statistics button (სტატისტიკის ღილაკს) და აირჩიეთ სიიდან. შემდეგ მაგიდის ტიპი იქნება გამოსახული ყველა მაგიდისთვის.

მენიუ

ლობი
სალარო
მოთამაშის ისტორია
მაგიდის ლიმიტები – ამ ღილაკზე დაჭერისას თქვენ გახსნით თითოეული მაგიდის ლიმიტების დეტალურ გამოსახულებას.
დახმარება – ეს მოიცავს მრავალ მაგიდიანი თამაშის რეჟიმის გზამკვლევს, რომელსაც ეხლა კითხულობთ.
პარამეტრების ღილაკის გამოყენებით გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რაც საშუალებას მოგცემთ დააყენოთ თვენთვის სასურველი პარამეტრები.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

ამ ჩამონათვალის პოვნა შესაძლებელია მენიუს ღილაკის გამოყენებით მობილურ მოწყობილობებზე.

ბაკარა საკომისიოს გარეშე

ბაკარა საკომისიოს გარეშე არის ბაკარას ვერსია, როდესაც საკომისიოს 5% არ იქვითება, თუ ბანკირი მოიგებს. ეს თამაშს უფრო მიმზიდველს ხდის, ვინაიდან კაზინოს მოგება მცირდება. ბანკირის მოგების გადახდა ხდება ისევე, როგორც მოთამაშის, 1:1 თანაფარდობით, ნებისმიერი ჯამური ქულით 6-ის გარდა.

თუ ბანკირი მოიგებს ჯამში 6 ქულით, მოგება შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს (0.5:1).
ბაკარას მაგიდები დეფოლტად დაყენებულია ბაკარას სტანდარტულ რეჟიმზე, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ გადახვიდეთ რეჟიმზე - ბაკარა საკომისიოს გარეშე ნებისმიერ დროს, ბეთინგის დროს. ამისთვის, დააჭირეთ გადაყვანის ღილაკს „No Comm.” (საკომისიოს გარეშე) თამაშის ინტერფეისზე.

ღილაკის გამოიყენებისას, სქემა შეიცვლება შემდეგნაირად:
* ბანკირის ბეთინგის ადგილზე მოგება გამოჩნდება როგორც 1:1.
* გამოჩნდება დამატებითი გვერდითი ფსონი-სუპერ 6.

ბაკარას საკომისიოს გარეშე აქვს ძალიან პოპულარული გვერდითი ფსონი - სუპერ 6, რომელიც იგებს, თუ ბანკირი უგებს მოთამაშეს ჯამში 6 ქულით. მოგების გადახდა ხდება 15:1 სახით თუ მოთამაშემ წააგო ნებისმიერი შედეგით. ეს გვერდითი ფსონი მიიჩნევა როგორც დაზღვევის ერთგვარი ფორმა იმ შემთხვევაში, თუ ბანკირი მოიგებს 6 ქულას.

გვერდითი ფსონის - სუპერ 6 დადებისას არსებობს რამოდენიმე შეღუდვა:

* გვერდითი ფსონის - სუპერ 6 - დადება შეიძლება მინიმუმ ერთი ძირითადი ფსონის განთავსების შემდეგ. სუპერ 6-ზე და მოთამაშეზე ფსონის დადება ერთდროულად არ მიიჩნევა როგორც რისკის შემცირება ბეთინგის დროს.
* სუპერ 6-ზე დადებული თანხა ვერ გადააჭარბებს ძირითადი ფსონის ოდენობას.

სწრაფი ბაკარა

თუ გსურთ ითამაშოთ კაზინოს ერთ-ერთი დიდებული თამაში სუპერ-დაჩქარებულ ტემპში, სწრაფი ბაკარა სწორედ თქვენთვისაა. ეს თამაში 60% უფრო სწრაფია, ვიდრე სტანდარტული ლაივ ბაკარა და ხელმისაწვდომია დესკტოპზე ან მობილურზე. მეტი მოქმედება, უფრო სწრაფი მოგება, დიდი სიამოვნება - ეს ყველაფერი აქ არის თქვენთვის.

მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება (RTP)

სტანდარტული ბაკარას თამაშის თეორიული RTP შეადგენს:

ფსონის ტიპი	RTP
მოთამაშე	98.94%
ბანკირი	98.76%
ფრე	85.64%

ბაკარას RTP შეადგენს: 98,94% ბანკირის ფსონისთვის ოპტიმალური სტრატეგიიდან გამომდინარე.

გვერდითი ფსონების თეორიული RTP:

ფსონის ტიპი	RTP
მოთამაშის წყვილი	89.64%
ბანკირის წყვილი	89.64%
ნებისმიერი წყვილი	86.29%
იდეალური წყვილი	86.97%
მოთამაშის ბონუსი	97.35%
ბანკირის ბონუსი	90.63%

საკომისიოს გარეშე ბაკარას თეორიული RTP:

ფსონის ტიპი	RTP
მოთამაშე	98.94%
ბანკირი	98.54%
ფრე	85.64%
გვერდითი ფსონი სუპერ 6	86.18%

ბაკარას გზამკვლევი

ბაკარას თამაშის ტენდენციები დაფიქსირებულია „გზებზე“, რომლებიც წარმოადგენს დასტის მოსათავსებელი მოწყობილობის შედეგების გრაფიკულ გამოსახულებას. ეს გზები ეხმარება მოთამაშეებს ჰქონდეთ სწრაფი წვდომა თამაშის ისტორიასთან, მოახდინონ ტენდენციების იდენტიფიცირება და ჰქონდეთ სამომავლო შედეგების გამოცნობის მცდელობა.

ბაკარას სტატისტიკური გზამკვლევი იწყება პირველი რაუნდის დასტის დარიგებისას და წყდება დასტის მოჭრისას. დასტის ბოლო ხელის დასრულებისთანავე გზამკვლევში არსებული მიმდინარე მონაცემები ქრება.

როდესაც იწყება ახალი დასტის დარიგება, პროცესი იწყება ახლიდან.

არსებობს ხუთი ხელმისაწვდომი ტრადიციული გზა:

The Big Road (დიდი გზა)
Big Eye Boy (დიდთვალება ბიჭი)
The Small Road (პატარა გზა)
The Cockroach Road (ხოჭოს გზა)
The Bead Plate (ბორტის ფირფიტა)

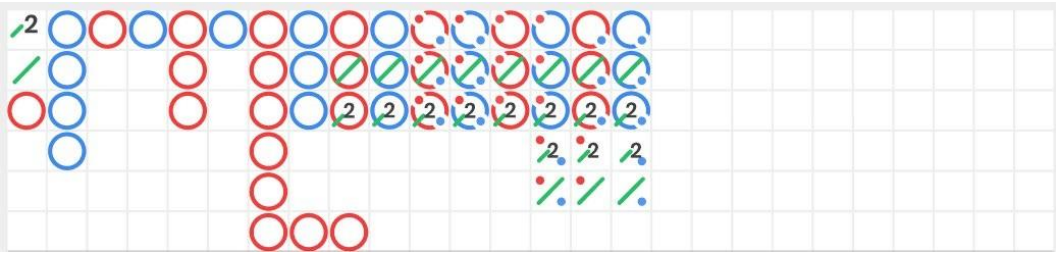
დიდი გზა

The Big Road არის ძირითადი გზა, რომლიდანაც წარმოიშვება ყველა სხვა გზა. ეს არის ექვს რიგიანი ბადე ბევრი განიერი სვეტით.

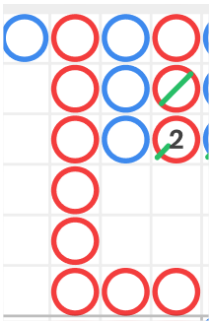
სიმბოლოები Big Road-ზე:

სიმბოლოები						
მნიშვნელობა	Player won (მოთამაშემ მოიგო)	Banker won (ბანკირმა მოიგო)	Tie won after Banker (ფრემ მოიგო ბანკირის შემდეგ)	2 consecutive Ties (2 თანმდიმდევრული ფრე)	Player Pair won (მოთამაშის წყვილმა მოიგო)	Banker Pair won (ბანკირის წყვილმა მოიგო)

თამაშის დაწყებისას პირველი შედეგი ნაჩვენებია Big Road-ის ზედა მარცხენა კუთხეში. თუ მეორე შედეგი იმავე მხარეს არის ნაჩვენები, ის გადადის პირველი შედეგის ქვემოთ. სხვა შემთხვევაში, იქმნება ახალი სვეტი და პროცესი გრძელდება მთელი თამაშის განმავლობაში. ამის შედეგად, Big Road გარდაიქმნება ცარიელი მონაცვლე წრეების სერიად - ლურჯი - მოთამაშისთვის და წითელი - ბანკირისთვის - ერთი წრის მინიმალური სიმაღლით და მაქსიმალური სიმაღლის გარეშე.

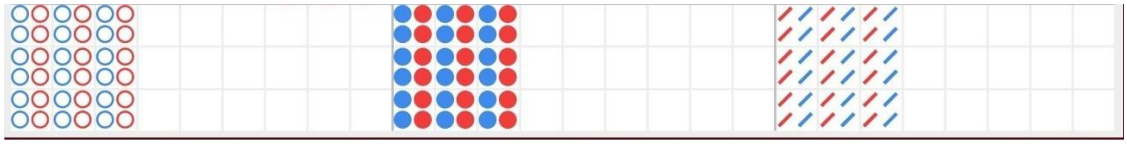


Big Road-ზე ფრე არ არის გამოსახული ცალკე უჯრაში, უბრალოდ მოცემულია მწვანე ხაზის სახით უკანასკნელი შედეგის გასწვრივ. რამოდენიმე ფრეს შემთხვევაში, პატარა ციფრი გამოსახულია მწვანე ხაზის გვერდით, რომელიც წარმოადგენს ფრეს რაოდენობას. თუ ფრე დაფიქსირდება ბანკირის ან მოთამაშის სასარგებლოდ დაფიქსირებულ შედეგამდე, ფრეს მწვანე ხაზი გამოჩნდება ზედა მარცხენა უჯრაში ბადეზე, ხოლო როდესაც ბანკირის ან მოთამაშის შედეგი ცნობილია, წრე გამოსახულია იმავე უჯრაში, ფრეს ხაზის ქვეშ.
ბანკირის ან მოთამაშის ექვსზე მეტი ზედიზედ მოგების შემთხვევაში, და თუ ეკრანზე მთავრდება ვერტიკალური სივრცე, ამ სიატუაციას ეწოდება "the dragon" (დრაკონი). ბაკარას ერთი პოპულარული სტრატეგიაა „გაჰყევი დრაკონს“ და გაითვალისწინოთ ეს ტენდენცია ბეთინგის დროს.



წარმოქმნილი გზები

“Big Eye Boy”, “Small Road” და “Cockroach Pig” წარმოქმნილია Big Road-ისგან და აღწერენ მასში არსებულ სხვადასხვა ნიმუშებს. წარმოქმნილი გზები ზუსტად არ ასახავენ იმას, თუ რა მოხდა - ისინი გამცნობენ იყო თუ არა ნიმუშები, რომლებსაც ასევე ეწოდება „პროგნოზირებადი გზები“.
წარმოქმნილი გზები შედგება წითელი და ლურჯი სიმბოლოებისგან: ცრიელი წრეები განკუთვნილია Big Eye Boy-სთვის, სავსე წრეები - Small Road-სთვის, ხოლო წილადის ხაზი - Cockroach Road-სთვის.
წითელი და ლურჯი სიმბოლოები, რომლებიც ქმნიან წარმოქმნილ გზებს, არ შეესაბამება არც ბანკირს და არც მოთამაშეს. წითელი ზოგადად ნიშნავს, რომ არსებობს ნიმუში, ხოლო ლურჯი ზოგადად ნიშნავს, რომ პარტია „ცვალებადია“, ნიმუშის გარეშე.



თითოეული გზამკვლევი გამოსახავს თამაშის შედეგებს განსხვავებული ნიმუშის გამოყენებით. კერძოდ, განსხვავება მდგომარეობს საწყის წერტილში და Big Road-ზე მიღებულ შედეგებში:

Big Eye Boy: მეორე შედეგი მეორე სვეტში;
Small Road: მეორე შედეგი მესამე სვეტში;
Cockroach Road: მეორე შედეგი მეოთხე სვეტში;

წარმოქმნილი გზის დაწყებისთანავე დამატებითი წითელი ან ლურჯი სიმბოლო დაემატება იმ გზას ყოველი პარტიის შემდეგ.

ნებისმიერ წარმოქმნილ გზაზე დაწკაპუნებისას გზის შემადგენლობა ვიზუალურად გადიდდება.

ბორტის ფირფიტა

Bead Plate (ბორტის ფირფიტა) არის ყოველი პარტიის ზუსტი გამოხატულება. ფრეს შედეგი ნაჩვენებია ბორტის ფირფიტის ცალკე უჯრაში და მონიშნულია მწვანე წრის სახით.

სიმბოლოები					
მნიშვნელობა	მოთამაშემ მოიგო	ბანკირმა მოიგო	ფრე	მოთამაშის წყვილმა მოიგო	ბანკირის წყვილმა მოიგო

პირველი სიმბოლო ჩნდება ბადის ზედა მარცხენა კუთხეში და გზა ივსება ვერტიკალურად ქვემოთ სვეტის ექვსივე უჯრის გავლით. ახალი სვეტი იქმნება მაშინ, როდესაც შეივსო წინა სვეტი, თითოეული პარტიის შედეგის მიუხედავად.

Bead Plate-ის სტატისტიკის ადგილზე დაწკაპუნებისას თქვენ დაინახავთ ასოებით გადმოცემულ შედეგებს მოგების შედეგების შესაბამისად (მოთამაშე, ბანკირი ან ფრე) ან ციფრებით გადმოცემულ შედეგებს მოგებული პარტიების ჯამური ქულების შესაბამისად.

გზამკვლევის გამოკვლევა (ჰკითხე მოთამაშეს, ჰკითხე ბანკირს)

გზამკვლევის გამოძიება ეხმარება მოთამაშეებს გააკეთონ პროგნოზი მომდევნო რაუნდის შედეგზე. ის აჩვენებს, თუ როგორი იქნება ტენდენციები Big Road-ზე, Big Eye Boy-ზე, Small Road-ზე, Cockroach Road-ზე და Bead Plate-ზე მოთამაშის ან ბანკირის შედეგის დამატებით.
დააჭირეთ ღილაკს Ask Player გზების სანახავად თუ მომდევნო შედეგი არის „მოთამაშე“ ან დააჭირეთ ღილაკს Ask Banker რომ ნახოთ მათი გამოსახულება, თუ შემდეგი შედეგი იქნება ბანკირის მოგება.
ღილაკზე არსებული სიმბოლოები წარმოადგენენ თითოეული წარმოქმნილი გზის აქტუალურ ბოლო სიმბოლოს.

ნავიგაციის კონტროლი

ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.

ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა დილერისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. ჩვენს დილერებს ექნებათ თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემენ თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.

თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.

ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს დილერებთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მიმართებაში ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.

ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.

თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.

ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.

აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.

თქვენი ლაივ ბაკარას თამაშის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.

დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.

პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:

ვიდეო სტრიმის ჩართვა/გამორთვა
ვიდეო ხარისხის მართვა
თამაშის ხმის მართვა
ინტერფეისის ენის შეცვლა

ფსონების ტაბში შემდეგი პარამეტრები ხელმისაწვდომია:

დესკტოპზე:	მობილურზე:
ყველა გვერდითი ფსონის ჩვენება ბეთინგის სტატისტიკის ჩვენება	ბეთინგის სტატისტიკის ჩვენება იდელური წყვილის და ნებისმიერი წყვილის გვერდითი ფსონების ჩვენება დიდი და პატარა გვერდითო ფსონების ჩვენება. ერთ ჯერზე თქვენ შეგიძლიათ 4 გვერდითი ფსონიდან მხოლოდ ორის არჩევა.

კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში. ვირტუალური მაგიდა ხელმისაწვდომია ვიდეოს ქვემოთ და ნაჩვენებია ორივე მხარის გრაფიკული კარტები.

თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

კარტების აჩეხვა და კარტების შეცვლა

დასტის აჩეხვა ხდება მაშინ, როდესაც კარტები აღარ რჩება დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში და თამაშის რაუნდი დასრულდა.

როდესაც დასტის მომჭრელი კარტი გამოჩნდება თამაშში, ის გაუქმდება და პარტია დასრულდება. დილერი გამოაცხადებს „თამაშის უკანასკნელი პარტია“. ამ პარტიის დასრულებისას კარტები აღარ დარიგდება სანამ არ შეიცვლება კარტის დასტა ან კარტი არ აიჩეხება.

კარტების აჩეხვა (არევა) ხდება კარტის მჩეხავის მიერ დამხმარე მაგიდაზე ან დილერის მიერ თამაშის მაგიდაზე, დაწესებული პროცედურის შესაბამისად.

კარტების შეცვლის პროცედურა ხდება კარტის თამაშის თითოეულ მაგიდასთან 24 საათში ერთხელ შემდეგ შემთხვევებში:

* მაგიდა იყო გახსნილი უმოქმედობის პერიოდის შემდეგ;
* ვიდეო სტრიმი მიუწვდომელი იყო მაგიდასთან;
* სამ კარტზე მეტი დაეცა ძირს თამაშის რაუნდის დროს;
* დასტის მოსათავსებელ მოწყობილობაში აღმოჩნდა კარტი დეფექტიანი შტრიხ-კოდით.

თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები

თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი თქვენი ფსონების სწორად განთავსებაზე ბაკარას ნებისმიერ მაგიდაზე.

ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.

თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.

თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა (მაგ: კარტების რესკანირებით, კარტების სათანადო მდგომარეობაში მოთავსებით), თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად. თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.

თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მაგიდის მინიმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

ბეთინგის დროის ამოწურვისას ყველა უმოქმედო ჩიპი იქნება უარყოფილი.
თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

თუ თქვენ მიიჩნევთ, რომ თამაში დასრულდა არასწორი შედეგით, ან სხვა ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს და წარუდგინეთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

გათიშვის პოლიტიკა

Pragmatic Play ლაივ კაზინოს სერვისის მიწოდება ხორციელდება ინტერნეტის მეშვეობით, რომელიც პერიოდულად შეიძლება გაგეთიშოთ. ეს უქმნის პოტენტიურ პრობლემას თამაშის მსვლელობას და თქვენს სამომხმარებლო გამოცდილებას.

გაუთვალისწინებელი გათიშვების მინიმუმამდე დაყვანის მიზნით, ეკრანზე გამოისახება შეტყობინება თავიდან დაკავშირების შესახებ, როდესაც თქვენ დაკარგავთ კავშირს თამაშის სერვერთან.

გათიშვის შემთხვევაში მოქმედებს შეცდომის აღმოფხვრის შემდეგი წესები:

თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენამდე და თქვენი ფსონები სერვერს ჯერ არ მიუღია, თქვენი ფსონები არ ჩამოიჭრება ბალანსიდან და თქვენ არ მიიღებთ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. გათიშვის შემთხვევაში, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი ბალანსი და დაუყოვნებლივ შეატყობინოთ კაზინოს ოპერატორს ნებისმიერი პრობლემის შემთხვევაში.
თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენის შემდეგ და სერვერმა მიიღო თქვენი ფსონები, თამაში ჩვეულებრივად გაგრძელდება და ნებისმიერი მოგება დამუშავდება თამაშის შედეგის შესაბამისად, გათიშვის მიუხედავად.

გათიშვის შემდეგ, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი მოგება ისტორიის ფანჯარაში და თუ გაქვთ რაიმე ეჭვი თამაშის შედეგთან დაკავშირებით, გთხოვთ მიმართოთ ლაივ მხარდაჭერას თამაშის დროს ან კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს, მიაწოდეთ ყველა დეტალი განხილვადი თამაშის შესახებ, თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომრის ჩათვლით.
თუ სტუდიის მაგიდასთან წვდომა შეჩერდა 5 წუთზე მეტხანს, თამაში გაუქმდება.
თუ ჩვენ დავადგენთ, რომ თქვენ მოიგებდით თამაშის რაუნდს, თქვენ დაგერიცხებათ მოგება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.

Live Speed Roulette

თამაშის წესები

რულეტში ფსონები უნდა განთავსდეს ბეთინგის დროის მონაკვეთში მაგიდაზე „Roulette Layout“ (რულეტის სქემა), რომელზეც ასახულია ბეთინგის ყველა სტანდარტული პოზიცია.



თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ შეტყობინებას გამოჩენას “ PLEASE, PLACE YOUR BETS (გთხოვთ, განათავსოთ ფსონები), შემდეგ აირჩიეთ ჩიპის ნომუნალური ღირებულება, რომლის გათამაშებაც გსურთ მოცემულ სპინზე და განათავსეთ ჩიპი ბეთინგის მონაკვეთში, სათამაშო მაგიდაზე.
თქვენი ჯამური ფსონი იქნება გამოსახული Total Bet-ის (ჯამური ფსონის) ფანჯარაში.

ფსონების განთავსება შესაძლებელია ბეთინგის დროის მონაკვეთში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს "BETS CLOSED". (ფსონების მიღება შეჩერებულია). ამის შემდეგ ფსონების მიღება შეწყდება.

ბურთი ტრიალებს რულეტის ბორბალში მოქმედი ბრუნვის წესის თანახმად, რაც განსაზღვრულია მოცემული ტექსტის თავში „რულეტის მოქმედი ბრუნვის წესი“. როდესაც ბურთი ჩერდება ციფრის სექტორზე, მომგებიანი ციფრი გამოიკვეთება თამაშის ინტერფეისზე. თუ თქვენი ნებისმიერი ფსონი მოიცავს მომგებიან ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებულ თანხას რულეტის გადახდის ცხრილის მიხედვით. თქვენი მოგება გამოჩნდება შეტყობინებაში მოგების შესახებ.

ფსონები და კოეფიციენტები

თქვენ შეგიძლიათ ბევრი ტიპის ფსონის განთავსება რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს ციფრების კონკრეტულ დიაპაზონს და თითოეულს გააჩნია მოგების საკუთარი კოეფიცინეტები.

ფსონები, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სვეტებში ან მათ შორის ხაზებზე, არის შიდა ფსონები, ხოლო ფსონები, რომლებიც განთავსებულია სპეციალურ კვადრატებზე, ციფრების დაფის ქვემოთ ან მისგან მარცხნივ, არის „გარე ფსონები“. როდესაც თქვენ გაამოძრავებთ თქვენს „მაუსს“ ბეთინგის მაგიდის მიდამოებში, გამოიკვეთება ის ციფრები, რომლებსაც მოიცავს მაგიდა თქვენი ფსონის განთავსების შემთხვევაში იმავე ადგილზე. სხვადასხვა ტიპის ფსონები და მოგება მოცემულია ქვემოთ:

Straight Up (პირდაპირი ფსონი) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ ნებისმიერ ერთნიშნა რიცხვზე (0-ის ჩათვლით).
Split Bet (ფსონი ორ რიცხვზე) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ ციფრს შორის ხაზზე (მაგ: Street 0/2, 16/17).
Street Bet (ფსონი ერთ რიგზე) - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერი ციფრების რიგის ქვედა ბოლოსკენ, გარე ფსონების მხარეს. ფსონი ერთ რიგზე მოიცავს სამ ციფრს (მაგ: Street 7, 8, 9). ფსონები, რომლების განთავსებაც ხდება 0,1 და 2-ის ან 0,2 და 3-ის საერთო შეხების ადგილას, ასევე მიიღება როგორც ფსონები ერთ რიგზე.
Corner Bet (კუთხის ფსონი) – განათავსეთ თქვენი ჩიპები გადაკვეთის ხაზებზე, სადაც ოთხი ციფრი იკვეთება ერთმანეთთან (მაგ: Corner 5, 6, 8, 9). 0,1,2,3-ზე განთავსებული ფსონი (0-ის და 1-ის ქვედა გადაკვეთა) ასევე ითვლება კუთხის ფსონად.
Six Line Bet (ფსონი ექვს ხაზზე) – განათავსეთ თქვენი ჩიპები T ფორმის გადამკვეთ ხაზებზე მომიჯნავე streets-ს შორის. ფსონი ექვს ხაზზე მოიცავს ყველა ციფრს ორივე რიგში, ჯამში ექვს ციფრს (მაგ: Six line 4,5 ,6, 7, 8, 9).
Column Bet (სვეტის ფსონი) – ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ კვადრატზე, რომელიც მონიშნულია როგორც "2:1" სვეტების ბოლოში, მოიცავს ყველა ციფრს იმ სვეტში, ჯამში 12 ციფრს. არც ერთი სვეტი არ მოიცავს 0-ს.
Dozen Bet (ფსონი თორმეტეულზე) - ჩიპის განთავსება სამიდან ერთ-ერთ კვადრატზე, რომელიც მონიშნულია როგორც "პირველი 12," "მეორე 12," ან "მესამე 12", მოიცავს ამ თორმეტ ციფრს თანმიმდევრობით 1-დან 36-ის ჩათვლით. არც ერთი თორმეტეული არ მოიცავს 0-ს.
Even Chances (თანაბარი შანსები) - ჩიპის განთავსება ამ ექვსი კვადრატიდან ერთ-ერთზე მოიცავს 18 ციფრს ციფრების დაფაზე, რაც აღწერილია იმ კვადრატში: წითელი/შავი, კენტი/ლუწი, დაბალი ციფრები (1-დან 18-ის ჩათვლით), ან მაღალი ციფრები (19-დან 36-ის ჩათვლით). არც ერთი კვადრატი არ მოიცავს 0-ს.

ფსონის ტიპი	მოიცავს	მოგება
Straight Up	1 ციფრი	35:1
Split	2 ციფრი	17:1
Street	3 ციფრი	11:1
Corner	4 ციფრი	8:1
Six Line	6 ციფრი	5:1
Column / Dozen	12 ციფრი	2:1
Red / Black	18 ციფრი	1:1
Even / Odd	18 ციფრი	1:1
1-18 / 19-36	18 ციფრი	1:1

მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება

რულეტში მოთამაშისთვის თანხის დაბრუნება შეადგენს 97.30%.

ბორბლის სექტორები

ფსონები ბორბლის სექტორებზე არის საყოველთაოდ ცნობილი კომპლექსური ფსონები, რომლებსაც იყენებენ რულეტის ექსპერტი მოთამაშეები. ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობლის ფსონები, იდება Roulette Racetrack-ის მეშვეობით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, რომლებიც ჩნდებიან რულეტის ბორბალზე, და არა რულეტის მაგიდაზე.



თქვენ შეგიძლიათ იქონიოთ მასთან წვდომა Racetrack ღილაკზე დაჭერით თამაშის ინტერფეისზე.

ერთ ნულიანი რულეტის ბორბალი დაყოფილია 3 ძირითად სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის მიდამოებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელწოდებებია Voisins du Zero ქვესექციით 0 Game, Tiers Du Cylindre სექცია, და Orphelins.

Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს 0+7 ციფრს მარჯვნივ, და ცხრა ციფრს - მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. Racetrack-ზე ის მონიშნულია., როგორც “Voisins”. ამ ფსონის განაწილება ხდება შემდეგი პრინციპით:

2 ჩიპი street bet-ზე 0/2/3;
1 ჩიპი თითო splits-ზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
2 ჩიპი corner bet-ზე 25/26/28/29.

0 Game არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ზეროს და ყველაზე ახლოს მდებარე მეზობელ ციფრებს. ჩიპების განთავსება 0 Game სექტორზე ხდება შემდეგნაირად:

1 ჩიპი straight-up bet-ზე: 26;
1 ჩიპი თითოეულ სპლიტზე 0/3, 12/15 და 32/35.

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ციფრებს ბორბალზე ოცდაცამეტიდან ოცდაშვიდის ჩათვლით. Racetrack-ზე ის იღნაშნულია როგორც “Tiers”, რაც სიტყვასიტყვით ითარგმნება როგორც „ბორბლის მესამე ნაწილი“ და ჩიპების განთავსება ხდება split ფსონებზე, მის 12 ციფრზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33/36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ციფრებს ბორბლის ორ სექტორზე Tiers-ის და Voisins-ის გარდა. ფსონის განაწილება ხდება შემდეგნაირად:

1 ჩიპი straight-up ფსონზე: 1;
1 ჩიპი splits-ზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34.

მეზობლის ფსონები

ეს ფსონები შეიძლება განთავსდეს ციფრების მიხედვით, რომლებიც გამოჩნდებიან რულეტის ბორბალზე, და არა რულეტის სქემაზე. მეზობელი ფსონები შეიძლება განთავსდეს Roulette Racetrack-ის მეშვეობით.

მეზობელი ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თვით ციფრზე და მისგან ორივე მხარეს მდებარე ორ ციფრზე Roulette racetrack-ზე.

არჩეული მეზობლების რაოდენობა შეიძლება შემცირდეს 1 -მდე ან გაიზარდოს 9-მდე ორივე მხარეს.

ფსონების განთავსების დროის მონაკვეთში Racetrack-ზე დაწკაპუნების შედეგად არჩეული ნომინალის ჩიპები განთავსდება რულეტის ძირითად სქემაზე.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დაჭირეთ Racetrack ღილაკს კიდევ ერთხელ.

სპეციალური ფსონები

ეს არის მრავალჯერადი ფსონები, რომლებიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის ფანებში. ნებისმიერი სპეციალური ფსონის გასანთავსებლად, სპეციალური ფსონების ღილაკზე დაჭერით გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა.

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ სპეციალურ ფსონზე, თქვენს განკარგულებაში იქნება მრავალჯერადი რიცხვები თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ნომინალით ერთ სვლაზე.
ჩვენი რულეტის თამაშში ფიგურირებს შემდეგი სპეციალური ფსონები: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, რომლების დეტალური აღწერა მოცემულია ქვემოთ.

Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების განთავსებას ყველა იმ ციფრზე, რომელიც მთავრდება არჩეული რიცხვით. ამ ფსონებს ასევე ეწოდება „Finals“.

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ ციფრზე Finale en Plain სექციაში, ჩიპების განთავსება მოხდება რულეტის სქემაზე შემდეგი პრინციპით:

Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30-ზე;
Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31-ზე;
Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32-ზე;
Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33-ზე;
Finale en Plein 4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34-ზე;
Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35-ზე;
Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36-ზე;
Finale en Plein 7 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27-ზე;
Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28-ზე;
Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29-ზე.

Finales a Cheval არის ასევე ფრანგების მიერ შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავენ ერთ-ერთი სპლიტის მხარდაჭერას, რაც გამოსახულია ქვემოთ:

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ ნებისმიერ ციფრზე Finales a Cheval სექციაში, ჩიპების განთავსება მოხდება რულეტის სქემაზე შემდეგი პრინციპით:

Finales a Cheval 0/3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 0/3, 10/13, 20/23 და 30/33;
Finales a Cheval 1/4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 1/4, 11/14, 21/24 და 31/34;
Finales a Cheval 2/5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 2/5, 12/15, 22/25 და32/35;
Finales a Cheval 3/6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 3/6, 13/16, 23/26 და 33/36;
Finales a Cheval 4/7 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 4/7, 14/17, 24/27 და 34 straight up;
Finales a Cheval 5/8 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 5/8, 15/18, 25/28 და 35 straight up;

Finales a Cheval 6/9 არის 4 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 6/9, 16/19, 26/29 და 36 straight up;
Finales a Cheval 7/10 არის 3 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 7/10, 17/20 და 27/30;
Finales a Cheval 8/11 არის 3 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 8/11, 18/21 და 28/31;
Finales a Cheval 9/12 არის 3 ჩიპიანი ფსონი სპლიტზე 9/12, 19/22 და 29/32.

მობილურში უბრალოდ დააჭირეთ პირდაპირ სასურველ ციფრებს Finales a Cheval სექციაში და თქვენი შერჩეული ჩიპის ნომინალის ფსონები გამოჩნდება მინი-სქემაზე.

„Full Complete“ ფსონი არის მაქსიმალური მოცულობის ფსონი, რომელიც შეიცავს ყველა შესაძლო შიდა ფსონებს ინდივიდუალური ციფრისთვის.

როდესაც თქვენ დააჭერთ ნებისმიერ ციფრზე Full Complete-ის სივრცეში, არჩეული ნომინალის ჩიპი გამოჩნდება რულეტის სქემის შესაბამისი ბეთინგის პოზიციებზე შემდეგნაირად:
1 ჩიპი სთრეით აფზე, 2 ჩიპი თითოეულ სპლიტზე, 3 ჩიპი სტრიტზე, 4 ჩიპი თითოეულ კორნერზე და 6 ჩიპი თითოეულ 6 ხაზზე.

სქემაზე თითოეულ ციფრს აქვს ჩიპების განსაზღვრული რაოდენობა, რაც მითითებულია ქვემოთ:

Full Complete ფსონი 0-ზე არის 17-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 1 არის 27-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 2 არის 36-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 3 არის 27-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი ნებისმიერ შემდეგ ციფრზე 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 და 31 არის 30-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი ნებისმიერ შემდეგ ციფრზე 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 და 32 არის 40 -ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი ნებისმიერ შემდეგ ციფრზე 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 და 33 არის 30-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 34 არის 18-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 35 არის 24-ჩიპიანი ფსონი;
Full Complete ფსონი 36 არის 18-ჩიპიანი ფსონი.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დააჭირეთ სპეციალური ფსონების ღილაკს კიდევ ერთხელ.

ფავორიტი ფსონები

თქვენ შეგიძლიათ შეინახოთ 5-მდე ფავორიტი ფსონი და ხელახლა გამოიყენოთ ისინი როდესაც ამას ისურვებთ თამაშის მომავალ რაუნდებში და რულეტის განსხვავებულ მაგიდებზეც კი ან სხვა მოწყობილობებზე. იმისთვის, რომ შეინახოთ ფსონი როგორც ფავორიტი ფსონი, მიყევით შემდეგ ინსტრუქციას:

განათავსეთ თქვენთვის სასურველი ფსონები სქემაზე.
Favourites ღილაკზე დაჭერით გახსენით ფანჯარა Favourites.

დააკლიკეთ აიქონზე “Add current bet” (დაამატეთ მიმდინარე ფსონი).

როდესაც შეინახავთ თქვენს ფსონს თქვენი ფავორიტების სიაში, თქვენ შესძლებთ მის გამოყენებას ბეთინგის დროის მონაკვეთში. არჩეულ ფავორიტ ფსონზე დაწკაპუნებისას თქვენი ჩიპები გამოჩნდება სქემაზე.

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რამოდენიმე შენახული ფსონი იმავე თამაშის რაუნდში და განათავსოთ ნებისმიერი დამატებითი ჩიპები იმ ჩიპების გარდა, რომლებიც შეადგენენ ფავორიტი ფსონის ნაწილს.
თქვენ შეგიძლიათ წაშალოთ ნებისმიერი ფავორიტი ფსონი ნებისმერ დროს, ან შექმნათ ახალი ფავორიტი ფსონები.

შენახული ფავორიტი ფსონის სახელწოდების რედაქტირება შესაძლებელია დესკტოპის ვერსიაში.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დააჭირეთ ფავორიტი ფსონების ღილაკს კიდევ ერთხელ.

ბოლო მომგებიანი ციფრები

ბოლო მომგებიანი ციფრები ყოველთვის გამოსახულია ეკრანზის ქვედა ნაწილში. ბოლო მომგებიანი ციფრი გარკვევით ჩანს მარცხენა მხარეს.

დესკტოპზე თქვენ შეგიძლიათ დააწკაპუნოთ ნებისმიერ ციფრზე ბეთინგის დროის მონაკვეთში. ამის შედეგად „სთრეით აფ“ ფსონი განთავსდება არჩეულ ციფრზე.

თამაშის სტატისტიკა

სტატისტიკის ფანჯარაში მოცემული ინფორმაცია დაგეხმარებათ გადაწყვეტილების მიღებაში, თუ რომელი ციფრები აირჩიოთ რულეტის თამაშის დროს. თქვემ შეგიძლიათ ხელით აირჩიოთ სპინის რაოდენობა, რომლებზედაც თქვენ გსურთ სტატისტიკის შემოწმება სლაიდერის გამოყენებით. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ მინიმუმ 50-დან მაქსიმუმ 500 სპინამდე.

სტატისტიკის ფანჯარის გახსნა შესაძლებელია სტატისტიკის აიქონზე დაწკაპუნებით.

ფანჯარაში ასახულია მთლიანი თამაშის სტატისტიკა, რომელიც დაყოფილია 3 ჯგუფად:

Hot & Cold (ცხელი და ცივი) სექციაში თქვენ შეგიძლიათ მოიძიოთ ინფორმაცია ყველაზე ხშირად და ყველაზე იშვიათად გამოყენებული ციფრების შესახებ თქვენს მიერ შერჩეული სპინების რაოდენობისთვის.
ცხელი ციფრები არის ის ციფრები, რომლებზეც ყველაზე ხშირად ფიქსირდება მოგება. ცივი ციფრები არის ის ციფრები, რომლებზეც ყველაზე იშვიათად ფიქსირდება მოგება.

სექტორის თავზე კურსორის მიტანისას თოთოეული ციფრისთვის წრიულ დიაგრამაში გამოჩნდება ამომხტარი ფანჯარა მინიშნებებით, რომელიც ასახავს თუ რამდენჯერ გამოჩნდა ის ციფრი თამაშის რაუნდების არჩეული რაოდენობის განმავლობაში. რაც უფრო დიდია სექტორი, მით უფრო ბევრჯერ აქვს იმ ციფრს მოგებული.

დიაგრამების ტაბში თქვენ ნახავთ სვეტების, თორმეტეულების, წითლის, შავის, კენტის, ლუწის, დაბალი და მაღალი ციფრების პროცენტულობას.

Last Called Numbers ტაბში თქვენ მონახავთ ბოლო მომგებიან ციფრებს სპინების შერჩეული რაოდენობისთვის. როდესაც თქვენ მიიტანთ კურსორს ციფრთან, ის გამოიკვეთება და აჩვენებს თუ რამდენჯერ იყოს ამოსული.

ბეთინგის დროის მონაკვეთში თქვენ შეგიძლიათ დადოთ ფსონი ნებისმიერ ნომინალზე ან ციფრზე დაწკაპუნებით სტატისტიკის სექციაში. ფსონები განთავსდება თქვენს მიერ შერჩეული ჩიპის ნომინალის მიხედვით. მიიტანეთ კურსორი, რომ ნახოთ სქემაზე გამოკვეთილი შესაბამისი ბეთინგის ველის პრევიუ და დააწკაპუნებთ, რომ განათავსოთ ჩიპი არჩეულ ნომინალზე.

იმისთვის, რომ დაუბრუნდეთ სქემის დეფოლტად მოცემულ გამოსახულებას, დააჭირეთ სტატისტიკის ღილაკს კიდევ ერთხელ.

ფსონების განთავსება
ფსონების განთავსების დროს, გთხოვთ მიაქციოთ ყურადღება ეკრანის ელემენტებს რომ დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები დაიდო დროულად და წარმატებით დადასტურდა.

Table Name (მაგიდის სახელწოდება) მიუთითებს მაგიდას, რომელთანაც თქვენ ამჟამად თამაშობთ, ხოლო Table Limits (მაგიდის ლიმიტები) აჩვენებს მაგიდასთან ნებადართულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ადგილას დაწკაპუნებისას გაიხსნება ფსონის ლიმიტის და მოგების ფანჯარა, რომელიც აჩვენებს მინიმალურ და მაქსიმალურ ლიმიტს თითოეულ ფსონის ტიპზე და ასევე მოგების კოეფიციენტს.

თამაშის ინფორმაციის ინდიკატორი შეგატყობინებთ თამაშის სტატუსს, ფსონების დასადებად დარჩენილ დროს, თქვენი ფსონების სტატუსს, მოგებულ ციფრს და ა.შ.

„გთხოვთ განათავსოთ ფსონები“ გატყობინებთ, თუ როდის შესძლებთ თქვენი ფსონების განთავსების დაწყებას. ინდიკატორი პანელი ასახავს დარჩენილ დროს მწვანე ფერში, რომელიც მცირდება მარცხენა მიმართულებით. „უკანასკნელი ფსონები“ ჩანს მაშინ, როდესაც ფსონის გასანთავსებლად მხოლოდ 5 წამია დარჩენილი. ეს ინდიკატორი ნარინჯისფერია.

„ფსონები აღარ მიიღება“ გულისხმობს იმას, რომ ფსონების გასანთავსებლად აღარ არის დარჩენილი დრო და ყველა ბეთინგის სივრცე ხდება უმოქმედო.

ბეთინგის დროის ამოწურვის შემდეგ თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას „ფსონები მიღებულია“, რაც მეტყველებს იმაზე, რომ თქვენი ფსონები იქნა მიღებული და მიიღებენ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. სხვა შემთხვევაში, თქვენ მიიღებთ შეტყობინებას „ყველა ფსონი ვერ იქნება მიღებული“ ან „ფსონები უარყოფილია“, რაც აღწერილია სექციაში „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

შეტყობინება „დაელოდეთ შემდეგ თამაშს“ ნაჩვენებია მაშინ, თუ თქვენ არ განათავსეთ ფსონი თამაშის მიმდინარე რაუნდში. მისი დასრულებისთანავე, თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები მომდევნო ბეთინგის დროის ინტერვალში.

შეტყობინება „არასაკმარისი ბალანსი“ სტატუსის სტრიქონზე ნიშნავს იმას, რომ თქვენს ბალანსზე არასაკმარისი თანხაა მინიმალური დაშვებული ფსონის განსათავსებლად მაგიდაზე. თქვენ უნდა შეიტანოთ დამატებითი თანხა ბალანსზე, რომ შესძლოთ მონაწილეობის მიღება თამაშში.

შეტყობინება „თამაში შეჩერებულია“ გამოჩნდება, თუ თამაში დროებით შეჩერებულია ბორბლის გაწმენდის, დილერის მიერ შეცდომის დაშვების, აღჭურვილობის გაუმართაობის ან სხვა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო.

შეტყობინება „თამაში გაუქმებულია“ გამოჩნდება სტატუსის სტრიქონზე, თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდა გაუთვალისწინებელი გარემოებების გამო და დაუყოვნებლივ რეაგირება ამაზე შეუძლებელია. „გაუქმებული თამაშის“ შესახებ უფრო მეტი ინფორმაციისთვის ეწვიეთ სექციას „თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები“.

ჩიპის გამოსახულება გაძლევთ საშუალებას აირჩიოთ ჩიპების ნომინალი, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის ნომინალის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში ფსონის ხელახლა დადების, გაორმაგების და გაუქმების ღილაკების ქვემოთ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ იმ ჩიპის ნომინალები, რომლების გამოყენებაც შესაძლებელი იქნება თქვენი მიმდინარე ბალანსის მიხედვით.

ფსონის ხელახლა განთავსება გაძლევთ საშუალებას გაიმეოროთ იმავე ფსონების განთავსება, რომლებიც თქვენ დადეთ თამაშის წინამორბედ რაუნდში მოქმედ მაგიდაზე. ფსონის ხელახლა განთავსების ღილაკზე დაჭერისას გაორმაგების და გაუქმების ღილაკები ხელმისაწვდომი გახდება.

გაორმაგების ღილაკზე დაჭერისას ორმაგდება ჩიპების ის რაოდენობა, რომელიც თქვენ განათავსეთ ფსონის ხელმისაწვდომ ადგილას. ღილაკის ყოველ დაჭერაზე თქვენი ფსონი გაორმაგდება.

გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას თქვენი უკანასკნელი განთავსებული ფსონი გაუქმდება. ეს ღილაკი მოქმედია მხოლოდ ბეტინგის დროის მონაკვეთში. როდესაც ფსონების მიღება შეწყდება, თქვენ ვეღარ შესძლებთ თქვენი ფსონების შეცვლას ან გაუქმებას. განმეორებით გაუქმების ღილაკზე დაჭერისას ფსონები გაუქმდება ერთი მეორეს მიყოლებით. გაუქმება დაიწყება ბოლო ფსონის (ფსონების) გაუქმებით.

ბალანსის ინდიკატორი გიჩვენებთ ყველა ხელმისაწვდომ თანხას და ვალუტას. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში დესკტოპის ვერსიაში და მობილურზე.

სანამ თამაშს დაიწყებთ, გთხოვთ დარწმუნდით, რომ თქვენს ბალანსზე საკმარისი თანხაა ფსონების გასანთავსებლად.

თუ თქვენი ბალანსი არ განახლდა ფსონების განთავსების ან მოგების შეტყობინების ნახის მერე, გთხოვთ განაახლოთ თქვენი თამაშის ფანჯარა ან დააჭირეთ F5 key-ს თქვენს კლავიატურაზე.
სალაროს ღილაკი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში), რომელიც მდებარეობს თქვენი ბალანსის გვერდით დესკტოპზე, გახსნის სალაროს ფანჯარას თანხის შეტანის და გამოტანის ფუნქციით. მობილურზე სალაროს ღილაკი მდებარეობს თამაშის მენიუში.

ჯამური ფსონის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე ჯამურ ფსონს, განთავსებულს თამაშის მიმდინარე რაუნდში. ის მუდამ გამოსახულია თამაშის ფანჯრის ქვედა ნაწილში.

თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი აჩვენებს ნებისმიერი თამაშის უნიკალურ იდენტიფიკატორს - მიმდინარე თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერს. ის გამოსახულია მაგიდის სახელწოდების გვერდით. დროის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენს ადგილობრივ დროს.

თუ გაქვთ რაიმე შეკითხვა და გსურთ მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდთან დაკავშირება, ყოველთვის უნდა ამოიწეროთ (ან გადაიღოთ სკრინი) თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

ავტოთამაში

ავტოთამაშის რეჟიმი გაძლევთ საშუალებას ავტომატურად გაიმეოროთ თქვენი ფსონები თამაშის რაუნდების არჩეულ რაოდენობაზე. ავტოთამაშის რეჟიმის აქტივაციისთვის დადეთ ფსონები და დააჭირეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ეს გახსნის ავტოთამაშის ფანჯარას, სადაც თქვენ ნახავთ ყველა ხელმისაწვდომ პარამეტრებს ავტოთამაშის რეჟიმის გასაშვებად.

როდესაც ავტოთამაშის ფანჯარა გახსნილია, ავტოთამაში შეიძლება დაიწყოს თამაშის რაუნდის დროს მისი დაწყებისას ან ნებისმიერ მომდევნო რაუნდში. დაწყების ღილაკის დაჭერის შემდეგ გაიშვება ავტოთამაშის რეჟიმი. ავტოთამაშის რაუნდების დარჩენილი რაოდენობა იქნება მითითებული ავტოთამაშის შეცვლის ღილაკზე.

როგორც კი ავტოთამაში დაიწყება, თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ფსონები დამატებითი ჩიპების განთავსებით რულეტის სქემაზე ბეთინგის დროის მონაკვეთში.

ავტოთამაშის რეჟიმის შესაჩერებლად გახსენით ავტოთამაშის ფანჯარა და დააჭირეთ შეჩერების ღილაკს.

ავტოთამაშის რეჟიმი შეჩერდება ავტომატურად შემდეგ შემთხვევებში:

ავტორეჟიმის რაუნდების არჩეულმა რაოდენობამ მიაღწია 0-ს. ეკრანზე გამოსული შეტყობინება გამცნობთ თქვენ ამის შესახებ.
თქვენს ბალანსზე არ არის საკმარისი თანხა ავტოთამაშის გასაგრძელებლად.
აქტივირდება ავტოთამაშის შეჩერების ერტი ან მეტი ტრიგერი (ასეთის არსებობის შემთხვევაში): ბალანსზე არსებული თანხა მცირდება, ბალანსზე არსებული თანხა იზრდება ან ერთჯერადი მოგება აღემატებს არჩეულ ნომინალს.

თამაშის შედეგი

თამაშში მოგებული ციფრი იქნება გამოსახული განათებული წრით მის გარშემო. ეს დაგეხმარებათ შეამოწმოთ, იყო თუ არა ის დაფარული თქვენი ჩიპებით.

მოგებული ციფრის გრაფიკული გამოსახულება ასევე იქნება გამოსახული ვიდეოს ზედა ნაწილში. თუ თქვენ ხართ იღბლიანი გამარჯვებული, თქვენი მოგების ოდენობა იქნება გამოსახული მის ქვემოთ.

გამარჯვებულთა სია და მოგებული ნომერი გამოჩნდება ერთსა და იმავე დროს და გამოავლენს მოთამაშეების სახელებს, რომლებმაც მოიგეს მიმდინარე მაგიდასთან თამაშის ბოლო რაუნდში. მოგების ოდენობა ნაჩვენებია იმ ვალუტაში, რომელიც თქვენ არჩეული გაქვთ თქვენს ექაუნთში.

ნავიგაციის კონტროლი

ლობის ღილაკზე დაჭერა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან. ეს საშუალებას გაძლევთ შეცვალოთ მაგიდა ადვილად, აირჩიოთ ნებისმიერი სხვა ლაივ თამაში ან უბრალოდ დატოვოთ მაგიდა. თქვენ ვერ დატოვებთ მიმდინარე მაგიდას სანამ არ აირჩევთ ახალ მაგიდას, რომელთანაც გსურთ თამაში. აქედან გამომდინარე, ლობის გამოყენება შეიძლება სხვა თამაშების გასახსნელად სანამ თქვენ იმყოფებით მიმდინარე მაგიდასთან. ლობის გვერდზე გადასვლისას, დააჭირეთ თამაშთან დაბრუნების ღილაკს იმისთვის, რომ გამოხვიდეთ ლობიდან და დაუბრუნდეთ თქვენს გახსნილ მაგიდას.

ჩატის ღილაკზე დაჭერისთანავე გაიხსნება ჩატის ფანჯარა დილერისთვის ან სხვა მოთამაშეებისთვის შეტყობინებების გასაგზავნად. ჩვენს დილერებს ექნებათ თქვენთან პირდაპირი კომუნიკაცია და პასუხს გასცემენ თამაშთან დაკავშირებულ ნებისმიერ შეკითხვაზე.

თუ თქვენ გსურთ ჩვენს ლაივ მხარდაჭერის გუნდთან გასაუბრება, გთხოვთ აირჩიოთ შესაბამისი ჩატის ოთახი მხარდაჭერის ღილაკზე დაჭერისას და თქვენ გაგიწევენ დახმარებას პირად ჩატში.

თუ თქვენი ჩატის ოთახი ძალიან გადაიტვირთება, თქვენ შეგიძლიათ დამალოთ სხვა მოთამაშეების შეტყობინებები ამ ფუნქციის არჩევით პარამეტრების ფანჯარაში.
ჩატის შეტყობინებების მონიტორინგი მუდამ ხორციელდება სპეციალური სტუდიის პერსონალის მიერ. ნებისმიერი ჩატის შეტყობინებები წაიშლება და თქვენი ჩატის ფუნქცია დაიბლოკება თუ თქვენ იყენებთ შეუსაბამო ან უხამს სიტყვებს დილერებთან ან/და სხვა მოთამაშეებთან მაგიდასთან ან ტვირთავთ ჩატს არაფრის მომცემი შეტყობინებებით.

ხმის კონტროლის ღილაკის მეშვეობით გაიხსნება სლაიდერი, რომელიც მოგცემთ საშუალებას შეცვალოთ ხმის სიმაღლე თქვენს მაგიდასთან. ხმის კონტროლის ღილაკის გამოყენება გაუთიშავს ხმას თამაშს - და გარდაიქმნება „უხმო“ აიქონად.

თამაში დეფოლტად გაიხსნება უხმო აუდიოთი. გთხოვთ დააჭიროთ დადუმების ღილაკს, რომ უხმო რეჟიმი გააქუმოთ. შემდეგ აიქონი გარდაიქმნება ხმის კონტროლის ღილაკად.

ისტორიის ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება ფანჯარა, რომელიც ასახავს თქვენი ქმედებების დეტალებს ჩვენს ლაივ კაზინოში. ის დეფოლტად გაიხსნება თქვენი დღევანდელი დღის ისტორიაში. პანელის „უფრო ძველი“ არჩევისას, თქვენ ასევე შეგიძლიათ იხილოთ თქვენი წინამორბედი დღეების ისტორია.

აირჩიეთ სიიდან თამაშის რაუნდი მისი დეტალების სანახავად, თქვენი ყველა ფსონის ჩათვლით.

თქვენი ლაივ რულეტის თამაშის რაუნდის ისტორიის დეტალები წარმოდგენილია ისტორიის ფანჯარაში და დაყოფილია 2 ნაწილად: ინფორმაცია თამაშის რაუნდის შესახებ და ინფორმაცია ფსონების შესახებ.

დახმარების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსება დახმარების ფანჯარა, რომელშიც თქვენ ამჟამად იმყოფებით.

პარამეტრების ღილაკზე დაჭერისას გაიხსნება პარამეტრების ფანჯარა, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ თქვენთვის სასურველი პარამეტრი:

ვიდეო სტრიმის ჩართვა/გამორთვა
ვიდეო ხარისხის მართვა
თამაშის ხმის მართვა
ინტერფეისის ენის შეცვლა

კლასიკური გამოსახულების ღილაკის გამოყენებით თქვენ ჩაანაცვლებთ თამაშის გამოსახულებას კლასიკური გამოსახულებით და ვიდეო იქნება ნაჩვენები პატარა ჩარჩოში. რულეტის სქემა სტატიკურია, არ ეცვლება ზომა და გამოსახულება ბეთინგის დროს და მის შემდგომ.

თამაშის ინტერფეისი შეიძლება ასევე შეიცვალოს ავტომატურად და გადავიდეს კლასიკური გამოსახულების რეჟიმზე თუ თქვენი ინტერნეტ-კავშირი დაბალია ან არასტაბილური. თუ ეს ასე მოხდება, ვიდეო ავტომატურად დაყენდება ვიდეოს დაბალ რეზოლუციაზე.
სრული ეკრანის ღილაკის გამოყენებისას გაიშვება სრული ეკრანის რეჟიმი და თამაში ან/და ლობი შეავსებს მთლიან ეკრანს. თუ გსურთ ამ რეჟიმიდან გამოსვლა, კიდევ ერთხელ დააჭირეთ ღილაკს ან დააჭირეთ "Esc"-ს თქვენს კლავიატურაზე.

რულეტის მოქმედი სპინის წესი

მოგებული ციფრი მოქედია მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ სპინი იყო მიჩნეული, როგორც მოქმედი. მოქმედი სპინი განისაზღვრება შემდეგნაირად:

რულეტის ბურთი უნდა ტრიალებდეს ბორბლის ბრუნვის მიმართულების საპირისპიროდ და უნდა შეასრულოს მინიმუმ სამი სრული ბრუნვა, რომლის ათვლაც იწყება იმ წერტილიდან, რომელზეც დაეშვა ბურთი ბორბლის მანძილის გარშემო მის დაცემამდე, რომ სპინი ჩაითვალოს როგორც მოქმედი.
თუ სპინი მიიჩნევა როგორც უმოქმედო, ამ შემთხვევას ეწოდება “No Spin”.

ქვემოთ მოცემულია შემთხვევები, როდესაც ცხადდება “No Spin”:
ბურთმა გააკეთა 3 სრულ ბრუნვაზე ნაკლები;
ბურთი ბრუნავდა იმავე მიმართულებით, როგორც ბორბალი;
ბორბალმა შეწყვიტა როტაცია ბრუნვის დროს;
ბურთის გაჭედვა ვერტიკალურ სეპარატორებში, ბურთის გაჩერების ადგილას ან ნომრების ხაზზე;
ბურთი ამოხტა ბორბლიდან („ball-out”);
ბურთი ჩავარდა ბორბლის დატრიალებამდე;
ნებისმიერი უცხო საგანი მოხვდა ბორბალზე ბრუნვის დროს.

“No Spin”-ის შემთხვევაში, ბურთი ხელახლა დატრიალდება ჩვენი სტანტარტული ოპერაციული პროცედურების თანახმად.

თქვენი ფსონები დარჩება თამაშში მანამდე, სანამ არ გაკეთდება მოქმედი სპინი.

თამაშთან დაკავშირებული პრობლემები

თქვენ პირადად ხართ პასუხისმგებელი თქვენი ფსონების სწორად განთავსებაზე რულეტის ნებისმიერ მაგიდაზე.

ნებისმიერი ტექნიკური ხარვეზის ან ადამიანის მიერ დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, ცვლის მენეჯერი იქნება დაუყოვნებლივ ინფორმირებული ამის შესახებ.

თამაშის მსვლელობის დროს ნებისმიერი დაშვებული შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის რაუნდი დროებით შეჩერდება და ცვლის მენეჯერი იქნება ინფორმირებული ამის შესახებ. თქვენ მოგივათ შეტყობინება ეკრანზე, რომ პრობლემა განხილვის პროცესშია.

თუ ცვლის მენეჯერს დაუყოვნებლივ შეუძლია შეცდომის აღმოფხვრა, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივად. თუ გადაუდებელი ზომების მიღება შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება ყველა მოთამაშეს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

ფსონი შეიძლება იყოს უარყოფილი სისტემის მიერ ბეთინგის დროის ამოწურვის მერე თუ მისი განთავსება არ მოხდა დროულად, თუ არ აკმაყოფილებდა მინიმალურ ან მაქსიმალურ მოთხოვნებს ან ტრანზაქციასთან დაკავშირებული სხვა პრობლემის გამო.

თუ თქვენ დადებთ ფსონს, რომელიც მაგიდის მინინმალური ფსონის ლიმიტზე დაბალია, ეს აისახება როგორც უმოქმედო ჩიპი. თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

ბეთინგის დროის ამოწურვისას ყველა უმოქმედო ჩიპი იქნება უარყოფილი.
თუ თქვენი ფსონი აჭარბებს ნებისმიერი მაქსიმალური ფსონის ლიმიტს, ის ავტომატურად დაკორექტირდება და თქვენ იქნებით ინფორმირებული ამის შესახებ პატარა ამომხტარი დამხმარე ფანჯრის მეშვეობით თქვენი ფსონის ზემოთ.

თუ თქვენ მიიჩნევთ, რომ თამაში დასრულდა არასწორი შედეგით, ან სხვა ნებისმიერი დარღვევების შემთხვევაში, გთხოვთ მიმართოთ კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს და წარუდგინეთ თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომერი.

გათიშვის პოლიტიკა

Pragmatic Play ლაივ კაზინოს სერვისის მიწოდება ხორციელდება ინტერნეტის მეშვეობით, რომელიც პერიოდულად შეიძლება გაგეთიშოთ. ეს უქმნის პოტენტიურ პრობლემას თამაშის მსვლელობას და თქვენს სამომხმარებლო გამოცდილებას.

გაუთვალისწინებელი გათიშვების მინიმუმამდე დაყვანის მიზნით, ეკრანზე გამოისახება შეტყობინება თავიდან დაკავშირების შესახებ, როდესაც თქვენ დაკარგავთ კავშირს თამაშის სერვერთან.

გათიშვის შემთხვევაში მოქმედებს შეცდომის აღმოფხვრის შემდეგი წესები:

თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენამდე და თქვენი ფსონები სერვერს ჯერ არ მიუღია, თქვენი ფსონები არ ჩამოიჭრება ბალანსიდან და თქვენ არ მიიღებთ მონაწილეობას თამაშის რაუნდში. გათიშვის შემთხვევაში, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი ბალანსი და დაუყოვნებლივ შეატყობინოთ კაზინოს ოპერატორს ნებისმიერი პრობლემის შემთხვევაში.
თუ გათიშვა მოხდება „ფსონები აღარ მიიღება“ შეტყობინების ეკრანზე გამოჩენის შემდეგ და სერვერმა მიიღო თქვენი ფსონები, თამაში ჩვეულებრივად გაგრძელდება და ნებისმიერი მოგება დამუშავდება თამაშის შედეგის შესაბამისად, გათიშვის მიუხედავად.

გათიშვის შემდეგ, გთხოვთ შეამოწმოთ თქვენი მოგება ისტორიის ფანჯარაში და თუ გაქვთ რაიმე ეჭვი თამაშის შედეგთან დაკავშირებით, გთხოვთ მიმართოთ ლაივ მხარდაჭერას თამაშის დროს ან კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდს, მიაწოდეთ ყველა დეტალი განხილვადი თამაშის შესახებ, თამაშის საიდენტიფიკაციო ნომრის ჩათვლით.
თუ სტუდიის მაგიდასთან წვდომა შეჩერდა 5 წუთზე მეტხანს, თამაში გაუქმდება.
თუ ჩვენ დავადგენთ, რომ თქვენ მოიგებდით თამაშის რაუნდს, თქვენ დაგერიცხებათ მოგება თქვენს ანგარიშზე კაზინოს მომხმარებელთა მხარდაჭერის გუნდის მეშვეობით.
სწრაფი რულეტი
ითამაშეთ მსოფლიოს ყველაზე განთქმული კაზინოს თამაში სუპერ-დაჩქარებულ ტემპში. სწრაფი რულეტი გთავაზობთ რულეტის თამაშის საუკეთესო გამოცდილებას დესკტოპზე ან მობილურზე. 60% უფრო სწრაფი, ვიდრე სტანდარტული ლაივ რულეტის თამაში, თქვენ მაშინაც კი შეგიძლიათ ფსონების დადება, როდესაც ბურთი უკვე ტრიალებს ბორბალზე. მეტი მოქმედება, უფრო სწრაფი მოგება, დიდი სიამოვნება - ეს ყველაფერი აქ არის თქვენთვის.

ჯეოგრატორი (EVOLUTION)

Dream Catcher
ოცნების დამჭერი (Dream Catcher) არის თამაში, რომლის თამაშის დროს გამოიყენება დიდი ვერტიკალური ბორბალი და რომელსაც ატრიალებს ოპერატორი (დილერი). ბორბალი იყოფა 54 თანაბარ სეგმენტად, რომელიც ერთმანეთისგან გამოყოფილია სპეციალური გამყოფი ქინძისთავებით. 52 სეგმენტი აღნიშნულია რიცხვებით (1, 2, 5, 10, 20 ან 40) და თითოეულ რიცხვს აქვს თავისი უნიკალური ფერი. თუ დატრიალების შემდეგ ბორბალი ჩერდება თქვენს მიერ არჩეულ ნომერზე, (რომელზეც მიუთითებს, ბორბლზე დამონტაჟებული ისარი) თქვენ იგებთ. სხვა ორი სეგმენტი – 2x მულტიპლიკატორი და 7x მულტიფლიკატორი - ითვლება როგორც ბონუს დატრიალება და ამრავლებს თქვენს მომდევნი მოგებას შესაბამის მულტიპლიკატორზე.
თამაშის წესები და გადახდები
ყველა ფსონის გადახდა ხდება განთავსებული ფსონის და მოსული სეგმენტის მიხედვით: მაგ. გამარჯვებული რიცხვი 5 გადახდა იქნება 5-1-თან, გამარჯვებული რიცხვი 10 გადახდა იქნება 10-1-თან. და ა.შ.
თუ ბორბალი ჩერდება მულტიპლიკატორზე (2x ან 7x), მაშინ ყველა ფსონი რჩება ადგილზე და ახალი ფსონების მიღება არ ხდება. თავიდან ხდება დატრიალება და ტრიალის შედეგი (1, 2, 5, 10, 20 ან 40) განსაზღვრავს გამარჯვებულ შანსებს როგორც წესი, მაგრამ შანსები მრავლდება ორზე ან შვიდზე, იმის გათვალისწინებით, რომელ მულტიპლიკატორზე შეჩერდა ისარი წინა ტრიალის დროს.
თუ ბორბალი შეჩერდა მულტიპლიკატორზე ზედიზედ ორჯერ ან მეტჯერ , მაშინ ყველა ფსონი რჩება ადგილზე და გამრავლების სეგმენტი გროვდება: ე.ი. გამრმავლებული გადახდა წინა ტრიალიდან ისევ მრავლდება! დილერი აგრძელებს ბორბლის ტრიალს ვიდრე ის არ შეჩერდება 1, 2, 5, 10, 20 ან 40-ე. (მაგალითად, ბორბალი შეჩერდა 2x, შემდეგ მომდევნო ტრიალის დროს 7x და შემდეგი ტრიალის დროს - რიცხვზე 5. მოთამაშის შედეგი, რომელმაც თავდაპირველად ფსონი 5 დადო, არის: (5-1-თან) x 2 x 7 = (10-1-თან) x 7 = 70-1-თან). მიყოლებული მულტიპლიკატორები არ ექვემდებარება დაწესებულ მაქსიმუალურ შეზღდვას, რომელიც გამოსახულია ლიმიტების პანელზე.
გადახდა:

რიცხვები ბორბალზე	სეგმენტის რაოდენობა	გადახდა
1	23	1:1
2	15	2:1
5	7	5:1
10	4	10:1
20	2	20:1
40	1	40:1
2X	1	ამრავლებს მომდევნო მოგების თანხას 2 ჯერ
7X	1	ამრავლებს მომდევნო მოგების თანხას 7 ჯერ

თამაშზე მინიმალური დასადები თანხა შეადგენს 0,30 ლარს, ხოლო მაქსიმალური თანხა 3000,00 ლარს.

Crazy Time
თამაშის მიზანი
გიჟური დრო (Crazy Time) არის საინტერესო თამაში-შოუ და პოპულარული ფულის ბზრიალას აზარტული თამაში, რომელიც ითამაშება დიდი 54-სეგმენტიანი ვერტიკალური ბზრიალას გამოყენებით, რომელსაც თამაშის წარმდგენი ატრიალებს. გარდა ამისა, მამრავლი შემთხვევითი წესით მიენიჭება ბზრიალას ყოველ დატრიალებას. თამაშის მიზანია გამოიცნოთ, რომელ სეგმენტზე გაჩერდება ბზრიალა, როცა ის ტრიალს შეწყვეტს. Crazy Time ასევე მოიცავს საოცარ ბონუს თამაშებს, რომელმაც შეიძლება მოგანიჭოთ მამრავლები! უბრალოდ დადეთ თქვენი ფსონი Cash Hunt-ის, Pachinko-ის, Coin Flip-ისა და Crazy Time-ის ბონუს თამაშის ფსონის ნიშნებზე და უყურეთ, როგორ გაამრავლებს თქვენს მოგებებს ბონუს თამაშებში მოგებული მამრავლები! მოიგეთ CRAZY big!

თამაშის წესები
მთავარი თამაში
უბრალოდ განათავსეთ თქვენი ფსონი იმ სეგმენტზე, რომელზეც ფიქრობთ, რომ ბზრიალა გაჩერდება: გამოიყენეთ ნომრის სეგმენტის ფსონის ნიშნები 1, 2, 5, 10 ან ბონუს თამაშის ფსონის ნიშნები - Cash Hunt, Pachinko, Coin Flip და Crazy Time.

როცა ფსონის დადების დრო დასრულდება, თამაშის წარმდგენი დაატრიალებს ბზრიალას და ამის პარალელურად, დაიწყება ორ-დოლურიანი მინი თამაში, რომელიც გადაიცემა ტელევიზორის ეკრანზე მთავარი თამაშის ბზრიალას ზემოთ. ყოველი რაუნდი განსაზღვრავს ერთ შემთხვევით მამრავლს ერთი შემთხვევითი ფსონის ნიშნისთვის - ნომერი ან ბონუსი.
თუ ფსონის ნიშანი ან მამრავლი გათანაბრდება ჰორიზონტალურ ხაზზე შუაში, ეს არის დამთხვევა. კონკრეტული მამრავლი ენიჭება შესაბამის ფსონის ნიშანს და მოქმედებს მიმდინარე თამაშის რაუნდისთვის. თუ ფსონის ნიშანი მამრავლთან ჰორიზონტალურად არ გათანაბრდება, თამაში გაგრძელდება მამრავლის გარეშე.

თუ ძირითადი თამაშის ბზრიალა კვლავ შეჩერდება იმავე სეგმენტზე, ამ ფსონის ნიშნის ანაზღაურება შესაბამისად გამრავლდება:
. ნომრის ფსონის ნიშნებისთვის - კონკრეტული ნომრის ფსონის ნიშნის გადახდა გადამრავლდება ნამრავლზე
. ბონუს ფსონის ნიშნებისთვის - კონკრეტული ბონუს თამაშში მოგებული მამრავლი გამრავლდება მამრავლზე

როცა Crazy Time -ის ბზრიალა გაჩერდება, გამარჯვებულ სეგმენტზე მიუთითებს ტკაცუნა ბზრიალას ზედა ნაწილში. თუ ბზრიალა გაჩერდება ბონუს სეგმენტის ნომერზე, რომელზეც დადეთ ფსონი, თქვენ მოიგებთ. თქვენი მოგებები გამრავლდება, თუ მამრავლი მინიჭებულია ამ კონკრეტულ ფსონის ნიშანზე.

ყველა ფსონის გადახდა, ნომრის სეგმენტებისთვის, ხდება, როცა შანსები შეესაბამება გამარჯვებული სეგმენტების რიცხვს: მაგ გამარჯვებული რიცხვი 5 იხდის 5-დან 1-მდე, გამარჯვებული რიცხვი 10 იხდის 10-დან 1-მდე და ასე შემდეგ.გადახდის კოეფიციენტები ბონუს სეგმენტისთვის განისაზღვრება ბონუს გვერდითი თამაშების დროს. გამარჯვებულ სეგმენტზე დადებული ფსონი გიბრუნდებათ თქვენი მოგებებეის ზევით.

ყველა მოთამაშეს შეუძლია დააკვირდეს ბონუს თამაშებს, მაგრამ მონაწილეობის მიღება და მოგება შეუძლიათ მხოლოდ იმ მოთამაშეებს, რომლებსაც თავიანთი ფსონი შესაბამის ფსონის ნიშანზე დადეს.

ბონუს თამაშები
თუ ბზრიალა გაჩერდება ბონუს სეგმენტზე, ითამაშება ბონუს გვერდითი თამაში. ბონუს სეგმენტის მიხედვით, რომელზეც ბზრიალა გაჩერდა, მოთამაშეებს შეუძლიათ მონაწილეობა მიიღონ Cash Hunt, Pachinko, Coin Flip ან Crazy Time ბონუს თამაშებში.

Cash Hunt
Cash Hunt-ის ბონუს თამაშში, 108 შემთხვევითი მამრავლის კედელი წარმოიქმნება და გამოჩნდება ეკრანზე. თუ იყო მოგებული ნამრავლი, მაშინ 108-ვე მამრავლი გამრავლდება იმ მამრავლზე და შემდეგ დაიფარება შემთხვევითი სიმბოლოებით და აირევა. დაიწყება უკუათვლა, რომლის დროსაც თქვენ შეგიძლიათ მოამზადოთ და დაუმიზნოთ ქვემეხი იმ ადგილზე, სადაც ფიქრობთ, რომ არის ყველაზე მაღალი სიდიდის მამრავლი.

უკუათვლის დასრულების შემდეგ, ქვემეხი გაისვრის, ყველა დაფარული ადგილი გამოჩნდება და დაინახავთ

მამრავლს, რომელიც მოიგეთ.

თუ გადაწყვეტილების მიღების დროს არ იქნა მიღებული რაიმე გადაწყვეტილება ან მოხდა რაიმე შეფერხება, გადაწყვეტილება მიიღება ავტომატურად და ადგილი შეირჩევა შემთხვევითი წესით.

Pachinko

Pachinko-ს ბონუს თამაშს ახასიათებს ამაღელვებელი მამრავლის კედელი, რომელიცმოიცავს შაიბის შემთხვევითი სროლის ზონას ზედა ნაწილში და 16 შემთხვევით მამრავლს დაჯდომის ზონაში, ქვედა ნაწილში. შაიბა შემთხვევითი წესით ვარდება ზონებიდან 4-12. შაიბის სროლამდე, ყველა მამრავლი მრავლდება ტოპ ნამრავლზე. მიჰყევით შაიბის სროლას საკიდების მეშვეობით და დაჯდომით თქვენს იღბლიან მამრავლზე.

თუ შაიბა ორმაგზე დაჯდება, ყველა მამრავლი გაორმაგდება. სროლის ზონა რანდომიზებულია და შაიბის სროლა კვლავ ხდება, სანამ ის კვლავ არ დაჯდება ერთ-ერთ გაორმაგებულ მამრავლზე ან ორმაგზე ! იხილეთ თქვენი მოგებები, გააორმაგეთ და ისიამოვნეთ!

თუ შაიბა რამდენჯერმე დაჯდება ორმაგზე და ყველა მამრავლი მიაღწევს 10 000x სიდიდეს, ორმაგი შეიცვლება 10 000x მამრავლით.

იშვიათ შემთხვევაში, სიურპრიზის სახით, შეიძლება მოხდეს მაშველის ჩამოვარდნა, თუ შაიბა მოვიდა 2x, 3x ან 4x მამრავლზე. ამ შემთხვევაში, ჩამოვარდნის ზონა შეიძლება გახდეს რანდომიზებული და შაიბა ხელახლა ჩამოვარდება. თუ მოხდება მაშველის ჩამოვარდნა, ყველა მამრავლი, რომელიც დაბალია იმ მამრავლზე, რომელზეც შაიბა თავდაპირველად მოხვდა, გაიზრდება იმ წინა მამრავლის სიდიდემდე.

Coin Flip

„ჰედზ ორ თეილზ“-დაე, მონეტამ გადაწყვიტოს! წითელ და ლურჯ გვერდებიან მონეტას აისვრიან ამ ამაღელვებელ, მონეტის ასროლის ბონუს თამაშში. ორი მამრავლი შემთხვევითი წესით მიენიჭება, თითო მონეტის თითოეული მხარისთვის და გამოჩნდება ტელევიზორის ეკრანზე.
თუ მამრავლი მიენიჭა მონეტის ასროლის სეგმენტს ტოპიდან, ახლა იგი გავრცელდება ამ მამრავლებზე და ეკრანზე განახლდება ახალი მამრავლის სიდიდეები.
როცა საბოლოო მამრავლის სიდიდეები გაიხსნება, მოხდება მონეტის ასროლა. რომელი მხარეც ზევით დარჩება, ის იქნება მომგებიანი მხარე და მოგებული მამრავლი გავრცელდება თქვენს მოგებებზე.

იშვიათ შემთხვევაში, სიურპრიზის სახით, შეიძლება მოხდეს მაშველი ასროლა, თუ მინიჭებული მამრავლები დაბალია. მონეტას შემდეგ ხელახლა აისვრიან.

Cash or Crash

 არის საინტერესო თამაში-შოუ და პოპულარული აზარტული თამაში ბურთის გაგორების თამაში,რომელსაც ახასიათებს 20-საფეხრიანი მოგებათა ცხრილი. ბურთის გაგორების მოწყობილობაში არის 19 მწვანე ბურთი,1 ოქროსფერი და 8 წითელი. როდესაც მწვანე ან ოქროსფერი ბურთი ამოვა,მოთამაშე ადის ერთი საფეხურით ზემოთ ცხრილში. ოქროსფერი ბურთი მოთამაშეს აძლევს ფარს,რომელიც მას წითელი ბურთისგან იცავს. თუ მოთამაშეს არ აქვს მოქმედი ფარი,თამაში მორჩება წითელი ბურთის ამოსვლისთანავე.

გადახდები:

დონე	გადახდა ფარის გატეხვამდე	გადახდა ფარის გატეხვის შემდეგ
20	18000x	50000x
19	6800x	11000x
18	2900x	4000x
17	1200x	1500x
16	550x	760x
15	310x	360x
14	160x	175x
13	95x	105x
12	54x	62x
11	33x	36x

10	21.5x	24x
9	15x	16x
8	10x	10.5x
7	7.1x	8x
6	5x	5.6x
5	3.6x	4x
4	2.7x	3.1x
3	2x	2.2x
2	1.6x	1.7x
1	1.2x	1.2x

Fan Tan

თამაშის მიზანია, წინასწარ განსაზვროს ბოლო ხაზში დარჩენილი მძივების რაოდენობა,მას შემდეგ,რაც მოხდება შერჩეული მძივების ამოღება და ოთხ-ოთხად დალაგება.
მძივის დახარისხება ხორციელდება სპეციალური ჯოხის გამოყენებით. ბოლო დარჩენილი მძივები (1-4 მძივი) მოთავსებულია ერთ ხაზში, მაგიდის ცენტრში და ეს რიცხი წარმოადგენს თამაშის შედეგს.
ფსონების ნაირსახეობა:
1,2,3,4- მოთამაშეს შეუძლია ფსონი დადოს თუ რამდენი მძივი დარჩება. გადახდა 2,85:1
დიდი/პატარა- 1 ან 2 არის პატარა, ხოლო 3 და 4 არის დიდი. გადახდა 0.95:1
კენტი/ლუწი- კენტი 1 ან 3, ლუწი 2 ან 4. გადახდა 0.95:1

Golden Wealth Baccarat

თამაშის მიზანია გამოიცნოს,მოთამაშის ხელი მოიგებს თუ ბანკირის.
ბაკარა თამაშდება რვა 52-იანი კარტიანი დასტით ანუ 416 კარტია სულ.
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაბამისი ნომინალრი ღირებულება
10-ს და ნახა კარტებს ენიჭებათ 0 ქულა
კარტის დარიგებამდე,მოთამაშეს შეძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე,რომელსაც ექნება 9-სთან მიახლოებლი კარტის მნიშვნელობა.
აგრეთვე,მოთამაშეს შეუძლია განათავსოს ფსონი ფრეზე,რომლის გადახდა არის 12:1-თან.
მოცემულ თამაშში არსებობს დამატებითი ტიპის ფსონები Pair,რომელიც იქნება წარმატებული თუ ბანკირის ან მოთამაშის პირველი ორი კარტი იქნება წყვილი.
ფსონების მიღების შემდეგ დაიწყება ოქწროს რაუნდი.ოქროს რაუნდის დროს ხუთ ოქროს ბანქოს ამოიღებენ ვირტუალური 52 ბანქოიან დასტიდან. ოქროს ბანქოები შემთხვევითი პრინციპით მიენიჭება ოქროს მამრავლებს 2x,3x,5x,8x. თუ ფსონი მოიგებს რომელიც შედგება ოქროს ბანქოებისგან მაშინ გადახდა გამრავლდება ოქროს მამრავლზე,რომელიც ბანქოს მიენიჭება.
მესამე ბანქოს. მოთამაშე მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ მისი ხელის ღირებულება 6-ზე ნაკლებია. ანალოგიური წესი მოქმედებს ბანკირის შემთხვევაშიც. თუ ორივე ხელი საჭიროებს მესამე ბანქოს, შემდეგი წესები მოქმედებს:
თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 2 ან ნაკლები, ბანკირი მიიღებს მესამე
ბანქოს, მიუხედავად იმისა, თუ რა ხელი აქვს მოთამაშეს.
თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 3, ბანკირი მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ
მოთამაშის ხელის ღირებულება არ არის 8-ის ტოლი.
თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 4, ბანკირი მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ
მოთამაშის მესამე ბანქო გახლდათ 2, 3, 4, 5, 6 ან 7.
თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 5, ბანკირი მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ
მოთამაშის მესამე ბანქო გახლდათ 4, 5, 6 ან 7.
თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 6, ბანკირი მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ
მოთამაშის მესამე ბანქო გახლდათ 6 ან 7.
თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 7, ბანკირი შეჩერდება მოცემულ ხელზე.
ხელის ღირებულება მასში შემავალი ყველა ბანქოს ჯამური ღირებულების ტოლია, მაგრამ შემთხვევაში, როდესაც ხელის ღირებულება აჭარბებს 10-ს, მას გამოაკლდება 10 ქულა და დათვლა დაიწყება თავიდან(მაგ: 8+8=16, მაგრამ ითვლება უბრალოდ 6-ად, Jack+7=17, მაგრამ ითვლება როგორც 7.)

პირველი ორი ბანქო, რომელთა ჯამიც 9-ის ტოლია საუკეთესო შესაძლო ხელია და ეწოდება „Natural". რანგით მეორე საუკეთესო ხელი გახლავთ „Natural 8". თუ ორივეს, მოთამაშესა და ბანკირს, დაურიგდა ტოლი ღირებულების ხელი, დარიგება მთავრდება ყაიმით.

Ultimate texas holdem
თამაშდება 52 ბანქოთი და თამაშის მიზანია დილერის დამარცხება.
მოთამაშე აგროვებს საუკეთესო კომბინაციას თავისი ორი კარტით და მაგიდაზე გახსნილი ხუთი კართით(ფლოპი).
გამარჯვებულის გამოსავლენად საჭიროა დილერის და მოთამაშის კომბინაციების შედარება.
თუ დილერს ყავს წყვილზე დაბალი კომბინაცია, მაშინ ის არ არის კვალიფიცირებული და იგებს მოთამაშე.
თამაშის დასაწყებად საჭიროა ante ფსონის განთავსება და blind ავტომატურად იდება antes ოდენობის ფსონით.
აგრეთვე არსებობს Trips ბონუს თამაში. Trips იგებს მოთამაშე,როდესაც ბოლო ხუთი კარტის ხელი არის სამი ერთნაირი ან მეტი, მნიშვნელობა არ აქვს რა ხელს მიაღწევს დილერი.

Trips გადახდები:
როიალ ფლეში 50:1
სტრიტ ფლეში 40:1
კარე 8:1
ფლეში 7:1
სტრიტი 4:1
სამი ერთნაირი 3:1

Blind გადახდები:
როიალ ფლეში 500:1
სტრიტ ფლეში 50:1
კარე 3:1
ფლეში 1.5:1
სტრიტი 1:1

Three card poker
თამაშის მიზანი არის დილერის დამარცხება.
თამაში ხდება 52 კარტით და ყოველი რაუნდის მერე ხდება კარტის აჩეხვა.
თამაშის დასაწყებად საჭიროა ante ფსონის განთავსება. სამი ბანქოს დარიგების შემდეგ თუ მოთამაშეს უნდა თამაშის გაგრძელება,მან აუცილებლად უნდა დაამატოს ფსონი,რომელიც იქნება ანტეს ექვივალენტი. თუ მოთამაშეს არ სურს თამაშის გაგრძელება სამი დარიგებული ბანქოს შემდეგ, მაშინ მას აქვს ბანქოს დაყრის შესაძლებლობა.
დილერს კვალიფიკაცია ენიჭება მხოლოდ მაღალი ქალის კომბინაციის აწყობის შემთხვევაში ან უკეთესი. თუ მაღალ ქალზე დაბალი კომბინაციაა მაშინ არ ენიჭება კვალიფიკაცია და მოთამაშე იგებს ანტეს ოდენობის ფსონს.
მოთამაშეს აგრეთვე შეუძლია ფსონების განთავსება Pair plus-ზე და 6 card bonus-ზე სანამ ბანქო დარიგდება.
Pair plus ბონუსმა რომ ითამაშოს აუცილებელია კომბინაციის შეგროვება მოთამაშის სამი ბანქოსგან. ესენია:
მინი როიალი:100-1
სტრიტ ფლეში:40-1
სამი ერთნაირი:30-1
სტრიტი:5-1
ფლეში:4-1
წყვილი:1-1

6 card bonus არის მოთამაშის და დილერის ბანქოებისგან აწყობილი კომბინაციების ბონუსი.
როიალ ფლეში:1000-1
სტრიტ ფლეში:200-1
კარე 100-1
ფულ ჰაუსი 20-1
ფლეში: 15-1

სტრიტი 10-1
სამი ერთნაირი 7-1

Gonzo’s Treasure Hunt

არის საინტერესო, თამაში-შოუ და პოპულარული აზარტული თამაში, რომელიც სავსეა მოულოდნელი პრიზებით. თქვენ შეუერთდებით გონზოს, ესპანელ მკვლევარს, ელდორადოს დაკარგული საგანძურის ძიებაში. თამაშის მიზანი არის გამოიცნოთ, 70-ქვიან კედელზე სად ნახავთ დამალულ საგანძურის ქვებს.
თამაშის წესები
დადეთ ფსონები ერთ ან მეტ საგანძურის ქვაზე.

ქვები კედელზე შესაბამის ფერში გამოჩნდება.
შეარჩიეთ ვარიანტების რაოდენობა (1-დან 20-მდე), რომლის არჩევაც გსურთ, რათა იპოვოთ თქვენი ქვები, როცა კედელი დაიმალება.

თქვენი ჯამური ფსონი იქნება არჩეული ვარიანტების რაოდენობა გამრავლებული საგანძურის ქვებზე თქვენ მიერ განთავსებული ფსონების ჯამურ სიდიდეზე. მაგალითად, Ლ2-ის და Ლ5-ის დადება ორ სხვადასხვა ქვაზე და 3 არჩეულ ვარიანტზე არის (Ლ2+Ლ5) x 3 = Ლ21.
განძზე ნადირობა
ფსონების დადების და ვარიანტების რაოდენობის არჩევის შემდეგ, კედელზე ქვები აირევა და სიდიდეები დაიმალება. ახლა დროა, მოიპოვოთ თქვენი საგანძური კედლიდან ქვების არჩევით. ტაიმერი დაიწყებს ათვლას და შეგიძლიათ გააკეთოთ იმდენი არჩევანი, რა რაოდენობაც აირჩიეთ. შეგიძლიათ გადააადგილოთ თქვენი ნებისმიერი არჩევანი, მასზე დაწკაპუნებით/შეხებით და სხვა ქვაზე გადატანით.

თუ დრო ამოიწურა და თქვენ არ გაქვთ გაკეთებული ყველა არჩევანი, დარჩენილი ვარიანტები თქვენთვის ავტომატიური წესით გაკეთდება.
პრიზების ვარდნა
გონზო ახლა გადაატრიალებს გასაღებს პრიზების ვარდნის დასაწყებად! ბონუს პრიზები 3-დან 100-მდე სიდიდით გამოჩნდება კედლის ზედა ნაწილში, და თუ ქვემოთ მოცემულ რიგში ღიობია, პრიზები ჩამოცვივდება და გაჩერდება ქვებზე, რაც ემატება დამალული ქვის სიდიდეს. ზოგიერთი პრიზების ვარდნა შეიძლება არ მოიცავდეს პრიზებს, რომლებიც კედელზე უნდა დაეცეს.

ზედა რიგის პრიზებს შორის შეიძლება ასევე გამოჩნდეს 2x-დან 10x-მდე სიდიდის მამრავლები, რომლებიც კედელზე ყველა ხილულ სიდიდეს გაამრავლებს.

გარდა ამისა, განმეორებითი ვარდნა შეიძლება ასევე აღმოჩნდეს ზედა რიგის პრიზებს შორის, რაც იწვევს სხვა პრიზების ვარდნას და ზრდის კედელზე კიდევ უფრო მეტი პრიზის მოსვლის შანსებს.

ყოველთვის, როდესაც პრიზების ვარდნა ხდება, ზედა რიგში შეიძლება იყოს ბონუს პრიზები, მამრავლები და განმეორებითი ვარდნები, რომლებიც ამ თანმიმდევრობით მოდის. მაქსიმუმ 10 განმეორებითი ვარდნა შეიძლება მოხდეს თამაშის ერთი რაუნდის განმავლობაში. თუ ერთზე მეტი პრიზი დაეცემა ერთსა და იმავე ქვას, დაემატება ყველა საპრიზო სიდიდე. თუ განმეორებით ვარდნას აქვს ახალი მამრავლი, კედელზე არსებული ყველა ხილული სიდიდე კვლავ მრავლდება ამ მამრავლის გამოყენებით.
თამაშის დასრულებისას კედელი გახსნის საბოლოო სიდიდეებს ყველა ქვაზე.

ახლა შეგიძლიათ ნახოთ, აირჩიეთ თუ არა ის ქვა, რომელზეც დადებული იყო თქვენი ფსონი თამაშის რაუნდის დაწყებისას.

თქვენ მხოლოდ მაშინ მოიგებთ, თუ აირჩევთ რომელიმე ფსონს, რომელზეც ფსონი დადეთ. თუ აირჩიეთ ქვა, რომელმაც მიიღო ბონუს სიდიდე, ის ემატება სტანდარტული გადახდის სიდიდეს (1, 2, 4, 8, 20 და 65). თქვენი მომგებიანი ფსონი მრავლდება ქვების საბოლოო მნიშვნელობაზე. თქვენი თავდაპირველი ფსონი ერთ ქვაზე და ერთ არჩეულ ვარიანტზე დაემატება თქვენ მიერ მოგებულ თანხას.

მაგალითი 1: თქვენ ფსონს აკეთებთ 65x-ზე, ჩამოიშლება 10-ის ბონუს პრიზი და მას მოჰყვება 2x მამრავლი. თქვენი პრიზი იქნება 65 + 10 x 2 = 85. შემდეგ 85 გამრავლდება თქვენს ფსონზე, რომ მიაღწიოს თქვენს მთლიან მოგებას და თქვენი თავდაპირველი ფსონი მას დაემატება.
მაგალითი 2: თქვენ დადეთ ფსონი 1x-ზე და აირჩიეთ 5 არჩევანი. 10-ის ბონუს პრიზი დაეცა თქვენს ერთ-ერთ არჩევანს და მას მოჰყვა 2x მამრავლი.
როდესაც კედელი გამოჩნდება, დაინახავთ, რომ:
პირველი არჩევანის ქვეშ არის 1x ქვა 10 და 2x მამრავლის ბონუს პრიზით. თქვენი ბონუს პრიზის ღირებულება გამრავლებულია 2-ზე და ახლა არის 20. თქვენი ანაზღაურება არის 1+20
მეორე, მესამე და მეოთხე არჩევანის ქვეშ არის 1x ქვებიც. თქვენი გადახდა არის 1+1+1
მეხუთე არჩევის ქვეშ 4x ქვაა. რადგან ფსონი ამ ქვაზე არ დაგიდევთ, მასზე ანაზღაურებას არ მიიღებთ.
თქვენ იპოვნეთ 4 ქვა 1x-ით. თქვენი საბოლოო გადახდა 1x ქვისთვის არის 24.
ქვები, რომლებიც არჩეულია, მაგრამ არ მათზე არ გავრცელდა თქვენი ფსონი, კედელზე სპეციალური სიმბოლოთი გამოჩნდება.

ვირტუალური რეალობის რეჟიმი
თქვენ შეგიძლიათ ითამაშოთ თამაში ვირტუალური რეალობის (VR) რეჟიმში, VR ყურსასმენისა და მაკონტროლებლის გამოყენებით, თამაშთან ინტერაქციისთვის.
VR რეჟიმში შესასვლელად და ნამდვილი 360-გრადუსიანი თამაშით სიამოვნების მისაღებად, დააჭირეთ ღილაკს VR თქვენი მაკონტროლებლის გამოყენებით.

გადახდები

ფსონის გადახდა	ქვები კედელში	გადახდები
1	27	1-დან 1-მდე
2	20	2-დან 1-მდე
4	12	4-დან 1-მდე
8	7	8-დან 1-მდე
20	3	20-დან 1-მდე
65	1	65-დან 1-მდე

მაქსიმალური გადახდა თქვენი ყველა მოგებისთვის თამაშის რაუნდის ფარგლებში ₾500,000. დაწვრილებითი ინფორმაციისათვის იხ. ფსონების შეზღუდვის ცხრილი.
თამაშის რაუნდში მოგებული პრიზები ემატება სტანდარტულ გადახდას. მაქსიმალური თანხა, რომელიც კედელზე ინდივიდუალურ ქვას შეუძლია მიიღოს პრიზების ვარდნის დროს არის 20 000x.
გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი (RTP) თანხა შეადგენს 96,56%-ს.
1 – 96,42%
2 – 96,51%
4 – 96,35%
8 – 96,56%
20 – 96,55%
65 – 96,52%
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.
Gonzo's Treasure Hunt ₾ 1 – 1,000
თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
აგრეთვე შეგიძლიათ დააწკაპუნოთ/შეეხოთ ღილაკს ფსონი ყველაზე, რომელიც საშუალებას გაძლევთ ფსონი დადოთ ყველა შესაძლო ფსონის მონაკვეთზე. თქვენს მიერ არჩეული ჩიპების მნიშვნელობა განთავსდება ყველა ფსონის მონაკვეთზე ერთდროულად.

გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის და არჩეული ვარიანტების რაოდენობის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

ღილაკი „გაუქმება“ აუქმებს თქვენს ბოლო მოქმედებას (ჩიპის დადებით, არჩევანის რაოდენობის არჩევით და ა.შ.). თუ თქვენი ბოლო მოქმედება „გამეორება“ იყო, ღილაკი „გაუქმება“ გააუქმებს ყველა გამეორებულ მოქმედებას, არჩევანის რაოდენობის ჩათვლით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ყველა მოქმედება ღილაკზე „გაუქმება“ უწყვეტად დაწკაპუნებით.

ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ავტოთამაში
ფსონის დადების შემდეგ, ავტოთამაში საშუალებას გაძლევთ გაიმეოროთ ყველა ფსონი და არჩეული ვარიანტების რაოდენობა თამაშის არჩეული რაოდენობის რაუნდების განმავლობაში.
ავტოთამაშის დასაწყებად, დადეთ ფსონები ფსონების ცხაურაზე, როგორც ყოველთვის, აირჩიეთ თქვენთვის სასურველი ვარიანტების რაოდენობა და შემდეგ დააჭირეთ/შეეხეთ ავტომატური თამაშის ღილაკს. თამაშის ახალი რაუნდის დაწყებისთანავე შეგიძლიათ, კვლავ აიღოთ ქვები კედლიდან. თუ დროულად არ მიიღეთ გადაწყვეტილება, მაშინ მოხდება ავტომატური გადაწყვეტილების მიღება და დარჩენილი არჩევანი თქვენთვის ავტომატურად გაკეთდება.

ავტოთამაშის პანელი გაიხსნება და აქედან თქვენ უბრალოდ აირჩევთ თამაშის რაუნდების იმ რაოდენობას, რამდენზეც გსურთ თქვენი ფსონის გამეორება. შემდეგ დაკლკეთ/დააჭირეთ დაწყება ავტოთამაშისთვის.

ავტომატური თამაშის რაუნდების თქვენ მიერ არჩეული რაოდენობა გამოჩნდება ინდიკატორში ავტომატური თამაშის ღილაკზე. ავტომატური თამაშის დარჩენილი რაუნდების რაოდენობა განახლდება, როგორც კი ავტომატური თამაში დაიწყება.

თქვენი მთლიანი ავტომატური თამაშის ფსონის თანხის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს თქვენი არჩეული ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე. თქვენი ავტომატური თამაშის დარჩენილი ლიმიტის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე, თითოეულ რაუნდში.
თქვენი ავტომატური თამაშის რაუნდი გაგრძელდება მანამ, სანამ ან არჩეული ავტოთამაშის რაუნდების რაოდეობა არ დასრულდება, ან თქვენ არ შეწყვეტთ მას, უბრალოდ გაჩერებაზე დაწკაპუნებით/შეხებით.

დამატებითი ფსონების დადება ფსონების დადების სექციაში ან ფსონების გაორმაგება ავტოთამაშის დროს, არ შეაჩერებს ავტოთამაშს. გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ ან გააგრძელოთ ავტომატური თამაში თქვენი შეცვლილი ფსონებით ან შეწყვიტოთ ავტომატური თამაში.

ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის მასპინძლის ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ავტომატურად გაკეთებული არჩევანი სპეციალური სიმბოლოთი გამოჩნდება.

ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დასრულდება და მომდევნო რაუნდი დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად
.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად

კლავიშები	ფუნქცია
	ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Mega Ball

Mega Ball არის უნიკალური თამაში-შოუ და პოპულარული. აზარტული, გასართობი და სწრაფი ტემპის თამაში, რომელსაც ახასიათებს Mega Ball-ის ბონუს რაუნდი, რომელშიც კიდევ უფრო მეტის მოგების შანსი გაქვთ, დამატებითი მამრავლებით! შეიძინეთ ბარათების პაკეტი, რომლითაც ითამაშებთ, თქვენ მიერ არჩეული სიდიდისთვის, და შეაგროვეთ ხაზები, სანამ დანომრილი ბურთები შემთხვევითი წესით ვარდება ლოტოტრონში, უბრალოდ დაასრულეთ ნომრების ხაზები თქვენს ბარათ(ებ)ზე. ეს ეხება რაც შეიძლება მეტი ხაზის მიღებას თითოეულ ბარათზე - რაც მეტ ხაზს მიიღებთ, მით მეტს მოიგებთ!

თამაშის წესები

Mega Ball ითამაშება 1-დან 400-მდე ბარათით და ლოტოტრონით. თითოეული 5x5-უჯრიანი ბარათის შეიცავს 24 შემთხვევითი წესით დალაგებულ უნიკალურ ნომერს თავისუფალი უჯრით ცენტრში. თავისუფალი უჯრა ითვლება უკვე აღნიშნულ უჯრად. თქვენ მოიგებთ, თუ მიიღებთ 5 უჯრისგან შემდგარ ჰორიზონტალურ, ვერტიკალურ ან დიაგონალურ ხაზს. თქვენ შეგიძლიათ მოიგოთ 9 ხაზამდე, თითოეულ ბარათში.

თამაშის მთავარი რაუნდი

შეიძინეთ ბარათების პაკეტი, რომლითაც ითამაშებთ, თქვენ მიერ არჩეული სიდიდისთვის. შეგიძლიათ დაამატოთ ბარათის პაკეტები პირველი პაკეტის შეძენის შემდეგ და შეცვალოთ თქვენი პაკეტების სიდიდე, სანამ ფონების დადების დრო ამოიწურება. თქვენ მიერ არჩეული ბარათის სიდიდე ავტომატურად გავრცელდება თქვენს ყველა ბართზე.

თქვენი ბარათები გამოჩნდება ეკრანზე, რაოდენობის მიუხედავად. შეგიძლიათ ცალკეული ბარათის ზომაში გადიდება, ნებისმიერ დროს. თუ გსურთ შეცვალოთ ნომრები კონკრეტულ ბარათზე, უბრალოდ გაადიდეთ ეს ბარათი და სანამ ფსონის დადების დრო ამოიწურება, დააწკაპუნეთ/დააჭირეთ ღილაკს ,,ნომრების განახლება'', სანამ არ დაკმაყოფილდებით მიღებული ახალი ნომრებით.

ფსონის დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, 51 დანომრილი ბურთიდან 20 ჩამოცვივდება ლოტოტრონიდან. თუ ჩამოვარდნილი ბურთის ნომერი თქვენს ბარათებში რომელიმე რიცხვს ემთხვევა, ამ ნომერზე ავტომატურად თავსდება ნიშანი. დასრულებული ხაზის შეგროვებისას, თქვენი მოგებები თითოეულ ბარათზე ავტომატურად განახლდება და გამოჩნდება შესაბამისი ბარათის ქვემოთ.

რადგან ბურთები სათითაოდ ცვივა, თქვენი ბარათები ავტომატურად განახლდება და დალაგდება ბარათებით, რომლებიც ყველაზე ახლოს არის ზემოთ მოთავსებულ მოგებასთან.
გარდა ამისა, თქვენს ეკრანზე ასევე ნახავთ, თუ რამდენის მოგებას შეძლებდით სპეციალური ბურთის ჩამოვარდნის შემთხვევაში. ბურთების მოსალოდნელი ნომრები თქვენს ბარათებზე ოქროსფრად გაფერადდება.

ჩამოვარდნილი ბურთები ასევე ავტომატურად განახლდება და გამოჩნდება თქვენს ეკრანზე.

Mega Ball-ის ბონუს რაუნდი

მას შემდეგ, რაც თამაშის მთავარ რაუნდში 20-ვე ბურთი ჩამოცვივდება, დაემატება Mega Ball-ის ერთი ან ორი დამაინტრიგებელი ბონუს რაუნდი. Mega Ball-ის ბონუს რაუნდის დასაწყისში წარმოიქნება Mega Ball-ის მამრავლი 5x-დან 100x-მდე დიაპაზონში. Mega Ball-ის რაოდენობის დასადგენად, ლოტოტრონიდან არსებული ბურთი გამოვარდება.
თუ Mega Ball-ის ნომერი ასრულებს ნებისმიერ ხაზს თქვენს ბარათ(ებ)ში, ამ ბარათზე გადახდა მრავლდება Mega Ball-ის მამრავლზე.
თუ ხაზი არ არის დასრულებული, მეგა ბურთის ნომერი განიხილება როგორც ჩვეულებრივი ბურთი და არ გამრავლდება გადახდაზე.
თუ იმავე ბარათში მომგებიან ხაზებს შორის არის ერთზე მეტი Mega Ball, თქვენი ანაზღაურება მრავლდება მხოლოდ უმაღლეს მამრავლზე.

თამაშის შედეგი

თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ, თქვენი ბარათები ხელახლა დალაგდება და ეკრანზე დარჩება მხოლოდ მომგებიანი ბარათები. თქვენი მთლიანი მოგება გაანგარიშდება ავტომატურად და გამოჩნდება თქვენს ეკრანზე.

თამაშის თვალის დევნება
თუ თამაშს შეუერთდებით, როდესაც თამაშის რაუნდი უკვე დაწყებულია ან არ შეგიძენიათ ბარათები სათამაშოდ, შეგიძლიათ თვალი ადევნოთ თამაშს, მომდევნო რაუნდის დაწყებამდე.
ბოლოდროინდელი მამრავლები
სანამ ფსონის დადების დრო ღიაა, ნაჩვენებია Mega Ball-ის უახლესი მამრავლები.

გადახდა

ხაზების რაოდენობა	გადახდები
6+ ხაზი	9 999 - 999 999 : 1
5 ხაზი	999 - 99 999 : 1
4 ხაზი	249 - 24 999 : 1
3 ხაზი	49 - 4 999 : 1
2 ხაზი	4 - 499 : 1
1 ხაზი	1x (ბიძგი) - 99 : 1

მაქსიმალური გადახდა თქვენი ყველა მოგებისთვის თამაშის რაუნდის ფარგლებში შეზღუდულია.
დაწვრილებითი ინფორმაციისათვის იხილეთ ფსონების შეზღუდვის ცხრილი.
გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს. მოხდება ფსონების დაბრუნება.

Blackjack

ბლექჯეკში მოთამაშის მიზანია დაამარცხოს დილერი მასთან შედარებით უფრო მაღალი ღირებულების ბანქოს შეგროვებით. აღსანიშნავია, რომ მოთამაშე ავტომატურად გამოცხადდება გამარჯვებულად, თუკი დილერის ბანქოს ჯამური ღირებულება გადააჭარბებს 21-ს(„Bust“) და შესაბამისად, დამარცხებულად, თუკი მისი ბანქოს ჯამური ღირებულება აღმოჩნდება 21-ზე მეტი. თუ მოთამაშისა და დილერის ხელი თანაბარი ღირებულების აღმოჩნდა, გამოცხადდება ფრე („Tie“, ასევე ცნობილი, როგორც „Push“) და მოთამაშე ფსონს მიიღებს უკან. ბლექჯეკის მაგიდის ერთ მხარეს განთავსებულია ადგილები მოთამაშეებისთვის, ხოლო მეორე მხარეს კი ადგილი დილერისთვის. ბლექჯეკში მოთამაშეები უპირისპირდებიან დილერს. ბლექჯეკში მონაწილეობს ბანქოს 8 შეკვრა დილერი აღარ დაიმატებს ბანქოს თუ მიაღწია 17-ს გაორმაგება შეიძლება ნებისმიერ პირველ ორ ბანქოზე ხელი იყოფა თუ პირველი ორი ბანქოს ღირებულება ტოლია დარიგებაში ხელის მხოლოდ ერთხელ გაყოფა შეიძლება გაყოფილ ტუზებს დამატებით ურიგდება მხოლოდ ერთი ბანქო ხელის გაყოფის შემდეგ გაორმაგება არ შეიძლება დილერის ღია ბანქო თუ ტუზია, მოთამაშეს შეუძლია „დაზღვევა“ ბლექჯეკისგან. ბლექჯეკზე გადახდა 3:2, დაზღვევაზე გადახდა 2:1

ყაიმისას ფსონი ბრუნდება უკან ბანქოს მასტებს ბლექჯეკში მნიშვნელობა არ გააჩნია. ბანქოებს 2-დან 10-ის ჩათვლით აქვთ იგივე ღირებულება, რაც მათზეა გამოსახული, ხოლო ნებისმიერი ნახატიანი ბანქოს ღირებულება გახლავთ 10, გამონაკლისია მხოლოდ ტუზი(„Ace”), რომელიც უდრის 1-ს ან 11-ს. ტუზის ღირებულება დამოკიდებულია მოთამაშის/დილერის საუკეთესო კომბინაციაზე. მოთამაშის/დილერის ხელის ღირებულება მისთვის დარიგებული
თითოეული ბანქოს ჯამური ღირებულების ტოლია.

ბლექჯეკი - მოთამაშის პირველი ორი ბანქოს ღირებულება თუ ზუსტად 21-ის ტოლია, მოთამაშეს ჰყავს ბლექჯეკი.

დაზღვევა.

დილერის ბანქო თუ აღმოჩნდა ტუზი, მოთამაშეს შეუძლია თავი დაიცვას დილერის „ბლექჯეკისგან“ - ასეთ ფსონს „დაზღვევა“ ეწოდება და ის საწყისი ფსონის ნახევარს უდრის. დილერს თუ აღმოაჩნდება „ბლექჯეკი“ ფსონი გაიმარჯვებს და გადახდა იქნება 2:1, თუ „ბლექჯეკი“ არ შედგება, „დაზღვევა“ წაგებულად ჩაითვლება, ხოლო გათამაშება ჩვეულებრივად გაგრძელდება.

გაორმაგება, ბანქოს დამატება, გაჩერება და გაყოფა თამაშის დაწყებისას ყველა მოთამაშეს ურიგდება 2, ხოლო დილერს კი 1 გახსნილი ბანქო. თითოეულ მოთამაშეს აქვს უფლება დაიმატოს ბანქო(“Hit”), შეჩერდეს მოცემულ ხელზე(„Stand”) ან გაორმაგოს ფსონი(„Double“). ფსონის გაორმაგება შესაძლებელია მხოლოდ საწყის ორ ბანქოში და აღსანიშნავია, რომ მოთამაშე ავტომატურად მიიღებს მხოლოდ ერთ ბანქოს და დამატების(“Hit”) უფლება აღარ მიეცემა. წყვილის ან ორი ერთნაირი ღირებულების მქონე ბანქოს დარიგების შემთხვევაში მოთამაშეს უფლება ეძლევა გაყოს ხელი(„Split”) და დილერი ორივე ქვეხელზე ავტომატურად დაურიგებს მეორე ბანქოს. მოთამაშეს ამ შემთხვევაშიც ჩვეულებრივად შეუძლია დამატება(„Hit”), შეჩერება(“Stand”), ფსონის გაორმაგება(„Double”) ან გაყოფა(“Split”, ერთ დარიგებაში შესაძლებელია ხელის 3-ჯერ გაყოფა) . საწყისი ხელი თუკი ორი ტუზი გახლავთ, გაყოფის შემთხვევაში მოთამაშეს თითოეული ქვეხელისთვის მხოლოდ ერთი ბანქოს დამატების უფლება მიეცემა.

დარიგების შედეგი.
მოთამაშის ბანქოთა ღირებულებამ თუ გადააჭარბა 21-ს ხელი ითვლება დამარცხებულად და ფსონი აგებს. მოთამაშეების შემდეგ სიტყვა გადადის დილერზე, რომელიც დაიმატებს ბანქოს, სანამ მისი ხელის ღირებულება გახლავთ 16-ზე ნაკლები ან ტოლი. დილერის ბანქოს ჯამური ღირებულება თუ გაუტოლდა ან გადააჭარბა 17-ს, დილერი შეჩერდება, მიუხედავად იმისა, თუ რა ბანქო აქვს ნებისმიერ მოთამაშეს. ხელში, რომელშიც ტუზს მინიჭებული აქვს 11-ის ღირებულება „Soft“ ხელი ეწოდება, შესაბამისად, დილერი ვალდებულია გაჩერდეს “Soft” 17-ზეც. ბლექჯეკი აღემატება სამი ბანქოსგან ან ხელის გაყოფის შემდეგ მიღებულ 21-ს.

Side Bets.
ბლექჯეკი მოიცავს ორ ბონუს თამაშს: Perfect Pairs და 21+3. მოთამაშეს მთავარ ფსონთან ერთად ნებისმიერ დარიგებაში შეუძლია ჩაერთოდ ბონუს თამაშში. ძირითადი ხელის მოგება/წაგება არ მოქმედებს ბონუს თამაშზე.

Perfect Pairs.
ფსონი გაიმარჯვებს, თუ პირველი ორი ბანქო იქნება წყვილი. არსებობს წყვილის სამი
ტიპი თითოეული განსხვავებული გადახდით:
Perfect Pair - ერთი და იმავე მასტის წყვილი (მაგ:A♠ A♠)
Colored Pair - ერთნაირი ფერის წყვილი (მაგ: K♥ K♦)
Mixed Pair – განსხვავებული ფერის წყვილი (მაგ:4♥ 4♣)

21+3
მოთამაშის პირველი ორი და დილერის ღია ბანქოსგან უნდა შეაგროვოთ მოგებული კომბინაცია (პოკერის მსგავსი), თითოეული განსხვავებული გადახდით:
Suited Trips – სამი იდენტური ბანქო (მაგ: Q♥ Q♥ Q♥)
Straight Flush – ერთი მასტის მიმდევრობით დალაგებული სამი ბანქო (მაგ: 10♣J♣Q♣)
Three of a Kind – განსხვავებული მასტის სამი ერთნაირი ბანქო (მაგ: K♠ K♦ K♣)
Straight – განსხვავებული მასტის მიმდევრობით დალაგებული სამი ბანქო (მაგ: 4♦5♥6♠)
Flush – სამი ერთი მასტის ბანქო (მაგ: A♣ J♣ 4♣)

გადახდები
ბლექჯეკზე გადახდა 3:2
მოგებულ ხელზე გადახდა 1:1
დილერის ბლექჯეკისას, დაზღვევაზე გადახდა 2:1

თამაშის სახეობები

Evolution Gaming	Blackjack F
Evolution Gaming	Blackjack K
Evolution Gaming	Blackjack L
Evolution Gaming	Blackjack M
Evolution Gaming	Blackjack Silver 1

Evolution Gaming	Blackjack Silver 2
Evolution Gaming	Blackjack Silver 3
Evolution Gaming	Blackjack Silver 4
Evolution Gaming	Blackjack Silver 5
Evolution Gaming	BlackJack Classic 5
Evolution Gaming	BlackJack Classic 6
Evolution Gaming	BlackJack Classic 10
Evolution Gaming	BlackJack Classic 11
Evolution Gaming	BlackJack Classic 13
Evolution Gaming	BlackJack Classic 14
Evolution Gaming	BlackJack Classic 16
Evolution Gaming	BlackJack Classic 21
Evolution Gaming	BlackJack Classic 23
Evolution Gaming	BlackJack Classic 36
Evolution Gaming	BlackJack Classic 37
Evolution Gaming	BlackJack Classic 38
Evolution Gaming	Speed Blackjack A
Evolution Gaming	Speed Blackjack B
Evolution Gaming	Speed Blackjack C
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 39
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 40
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 41
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 42
Evolution Gaming	Speed Blackjack L
Evolution Gaming	Klasik Blackjack 9
Evolution Gaming	Klasik Blackjack 8
Evolution Gaming	Klasik Blackjack 7
Evolution Gaming	Klasik Blackjack 6
Evolution Gaming	Klasik Blackjack 5
Evolution Gaming	Klasik Blackjack 4
Evolution Gaming	Odeon Blackjack
Evolution Gaming	Blackjack Classic 72
Evolution Gaming	Blackjack Classic 71
Evolution Gaming	Blackjack Classic 70
Evolution Gaming	Matbet Blackjack 2
Evolution Gaming	Jojobet Blackjack 4
Evolution Gaming	Jojobet Blackjack 3
Evolution Gaming	Blackjack VIP Gamma
Evolution Gaming	Blackjack VIP Beta
Evolution Gaming	Blackjack VIP Alpha
Evolution Gaming	Salon Privé Blackjack F
Evolution Gaming	Salon Privé Blackjack D
Evolution Gaming	Salon Privé Blackjack B

Evolution Gaming	First Person Blackjack
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 11
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 10
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 9
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 8
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 7
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 6
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 5
Evolution Gaming	Betsmove Blackjack
Evolution Gaming	Mavibet Blackjack
Evolution Gaming	Jojobet Blackjack 2
Evolution Gaming	Blackjack VIP Z
Evolution Gaming	Blackjack VIP Q
Evolution Gaming	Lunabet Blackjack
Evolution Gaming	Jojobet Blackjack
Evolution Gaming	Matbet Blackjack
Evolution Gaming	Exclusive Blackjack Blue Diamond
Evolution Gaming	Exclusive Blackjack VIP Blk Diamond
Evolution Gaming	Speed VIP Blackjack D
Evolution Gaming	Speed VIP Blackjack C
Evolution Gaming	Speed VIP Blackjack B
Evolution Gaming	Speed VIP Blackjack A
Evolution Gaming	Tipico Blackjack 5
Evolution Gaming	Klasik Blackjack 3
Evolution Gaming	Klasik Blackjack 2
Evolution Gaming	Blackjack VIP T
Evolution Gaming	Blackjack VIP S
Evolution Gaming	Blackjack VIP R
Evolution Gaming	Blackjack VIP P
Evolution Gaming	Klasik Blackjack
Evolution Gaming	Exclusive Blackjack VIP Red Diamond
Evolution Gaming	Blackjack VIP N
Evolution Gaming	Blackjack VIP O
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 34
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 33
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 32
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 31
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 30
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 29
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 28
Evolution Gaming	Blackjack VIP M

Evolution Gaming	Blackjack VIP L
Evolution Gaming	Blackjack VIP K
Evolution Gaming	Blackjack VIP J
Evolution Gaming	Blackjack Wunderino 2
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 12
Evolution Gaming	Tipico Blackjack 4
Evolution Gaming	Vegas Blackjack
Evolution Gaming	Blackjack Wunderino
Evolution Gaming	Exclusive Blackjack Green Diamond
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 27
Evolution Gaming	Tipico Blackjack 3
Evolution Gaming	Tipico Blackjack 2
Evolution Gaming	Tipico Blackjack
Evolution Gaming	Shangri La Blackjack
Evolution Gaming	Deutsches Blackjack 4
Evolution Gaming	Deutsches Blackjack 3
Evolution Gaming	Deutsches Black Jack 2
Evolution Gaming	Deutsches Black Jack
Evolution Gaming	Codeta Blackjack
Evolution Gaming	Artemisbet BlackJack 3
Evolution Gaming	Artemisbet BlackJack 2
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 26
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 25
Evolution Gaming	Salon Privé Blackjack 3
Evolution Gaming	Salon Privé Blackjack C
Evolution Gaming	Salon Privé Blackjack A
Evolution Gaming	Blackjack VIP I
Evolution Gaming	Blackjack VIP G
Evolution Gaming	Blackjack Silver G
Evolution Gaming	Blackjack Silver F
Evolution Gaming	Blackjack Silver E
Evolution Gaming	Blackjack Silver D
Evolution Gaming	Blackjack Silver C
Evolution Gaming	Blackjack Silver B
Evolution Gaming	Blackjack Silver A
Evolution Gaming	Blackjack VIP V
Evolution Gaming	Blackjack VIP U
Evolution Gaming	Blackjack VIP F
Evolution Gaming	Speed Blackjack H
Evolution Gaming	Blackjack VIP X
Evolution Gaming	Speed Blackjack E
Evolution Gaming	Blackjack White B

Evolution Gaming	Everymatrix Blackjack 2
Evolution Gaming	Everymatrix Blackjack 1
Evolution Gaming	Bucharest Blackjack B
Evolution Gaming	Bucharest Blackjack A
Evolution Gaming	Artemisbet BlackJack 1
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 4
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 3
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 2
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 1
Evolution Gaming	Blackjack Classic 69
Evolution Gaming	Blackjack Classic 68
Evolution Gaming	Blackjack Classic 67
Evolution Gaming	Blackjack Classic 66
Evolution Gaming	Blackjack Classic 65
Evolution Gaming	Blackjack Classic 64
Evolution Gaming	Blackjack Classic 63
Evolution Gaming	Blackjack Classic 62
Evolution Gaming	Blackjack Classic 61
Evolution Gaming	Blackjack Classic 60
Evolution Gaming	Blackjack Classic 59
Evolution Gaming	Blackjack Classic 58
Evolution Gaming	Blackjack Classic 57
Evolution Gaming	Blackjack Classic 56
Evolution Gaming	Blackjack Classic 55
Evolution Gaming	Blackjack Classic 54
Evolution Gaming	Blackjack Classic 53
Evolution Gaming	Blackjack Classic 52
Evolution Gaming	Blackjack Classic 51
Evolution Gaming	Blackjack Classic 50
Evolution Gaming	Blackjack Classic 49
Evolution Gaming	Blackjack Classic 48
Evolution Gaming	Blackjack Classic 47
Evolution Gaming	Blackjack Classic 46
Evolution Gaming	Blackjack Classic 45
Evolution Gaming	Blackjack Classic 44
Evolution Gaming	Blackjack Classic 43
Evolution Gaming	Blackjack Classic 35
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 24
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 23
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 16
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 15
Evolution Gaming	Blackjack Classic 30
Evolution Gaming	Blackjack Classic 29

Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 18
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 17
Evolution Gaming	Blackjack Classic 26
Evolution Gaming	Blackjack Classic 25
Evolution Gaming	Blackjack Classic 24
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 22
Evolution Gaming	Blackjack Classic 20
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 14
Evolution Gaming	Blackjack Classic 18
Evolution Gaming	Blackjack Classic 17
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 19
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 13
Evolution Gaming	Blackjack Classic 9
Evolution Gaming	Blackjack Classic 8
Evolution Gaming	Blackjack Classic 7
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 20
Evolution Gaming	Blackjack Classic 3
Evolution Gaming	Classic Speed Blackjack 21
Evolution Gaming	Blackjack Diamond VIP
Evolution Gaming	Blackjack Grand VIP
Evolution Gaming	Blackjack Fortune VIP
Evolution Gaming	Blackjack Platinum VIP
Evolution Gaming	Blackjack VIP H
Evolution Gaming	Blackjack VIP E
Evolution Gaming	Blackjack VIP D
Evolution Gaming	Blackjack VIP C
Evolution Gaming	Blackjack VIP B
Evolution Gaming	Blackjack VIP A
Evolution Gaming	Speed Blackjack J
Evolution Gaming	Speed Blackjack I
Evolution Gaming	Speed Blackjack G
Evolution Gaming	Speed Blackjack D
Evolution Gaming	Speed Blackjack M
Evolution Gaming	Blackjack C
Evolution Gaming	Blackjack B
Evolution Gaming	Speed Blackjack K
Evolution Gaming	Blackjack Party
Evolution Gaming	Blackjack A

Monopoly live

MONOPOLY არის ჩვენი პოპულარული Live Dream Catcher Edition-ის მსოფლიოში ერთი-ერთი ყველაზე კარგად ცნობილი დაფის თამაში. თამაშის მიზანია გამოიცოთ ტრიალის დასრულების შემდეგ სად გაჩერდება ბორბალი. თამაში ასევე მოიცავს ბონუს თამაშს, რომელიც გადაგიყვანთ ვირტუალური 3D MONOPOLY-ის დაფაზე, სადაც

ბატონი მონოპოლი გადაადგილდება დაფაზე და აგროვებს თქვენთვის პრიზებს. გადაადგილების მარშრუტს და მანძილს განსაზღვრავს წყვილი კამათელი. თქვენ ბონუს თამაშის უფლებას იღებთ თუ დადებთ ფსონებს ‘2 ბრუნზე’ და ‘4 ბრუნზე’. თუ რა დაგიდიათ ეს ფსონები , მაინც იხილავთ ბონუს თამაშს, მაგრამ არ გექნებათ ნებისმიერი პრიზის მოგების უფლება. MONOPOLY-ის სახელი და ლოგო, თამაშის დაფის გამორჩეული დიზაინი, ოთხ კუთხიანი დაფა, MR. MONOPOLY-ის სახელი და პერსონაჟი, ისევე როგორც თითოეული გამორჩეული დაფის ელემენტი და სათამაშო დეტალი Hasbro-ს სასაქონლო ნიშნით არის დაცული, როგორც მისი კუთვნილი თამაში და სათამაშო აღჭურვილობა. ©1935, 2019 Hasbro. ყველა უფლება დაცულია.
თამაშის წესები : უბრალოდ დადეთ ფსონი სეგმენტზე, რომელზეც ფიქრობთ, რომ ბორბალი გაჩერდება: 1, 2, 5, 10, „2 ბრუნი“ („2 ROLLS“) ან „4 ბრუნი“ („4 ROLLS“). ამის შემდეგ დილერი ატრიალებს ბორბალს, როცა გაჩერდება, გამარჯვებულ სეგმენტზე მიუთითებს მაჩვენებელი, რომელიც ბორბალზეა მიმაგრებული. იმ შემთხვევაში, თუ ბორბალი გაჩერდება სეგმენტზე, რომელზეც თქვენ მოათავსეთ ფსონი, თქვენ იგებთ. ყველა ფსონის გადახდა ხდება, როცა შანსები შეესაბამება გამარჯვებული სეგმენტის რიცხვს: მაგ გამარჯვებული რიცხვი 5 იხდის 5-დან 1-მდე, გამარჯვებული რიცხვი 10 იხდის 10- დან 1-მდე და ასე შემდეგ. გამარჯვებულ სეგმენტზე დადებული ფსონი გიბრუნდებათ მოგებასთან ერთად.
სეგმენტები "შანსი“ ("CHANCE“)-თუ ბორბალი შეჩერდება სეგმენტზე "შანსი“, მოგეცემათ ბარათი მოგებული ფულადი ჯილდოთი ან მულტიპლიკატორის ბონუსი. ფულადი ჯილდოს მოგების შემთხვევაში, ფსონი გინრუნდებათ და ემატება მოგება. თუ მოიგეთ მულტიპლიკატორი ბონუსი, მაშინ ყველა ფსონი რჩება ადგილზე. თამაშის წარმომადგენელი თავიდან ატრიალებს ბორბალს და მოგებული მულტიპლიკატორი მრავლდება მოგებებზე. თუ კიდევ ერთხელ მიიღებთ მულტიპლიკატორს, თქვენი მულტიპლიკატორი გადამრავლდება. მაგალითად, თუ თქვენი ფსონი შეადგენს 100ლარი სეგმენტზე 5 და თქვენ იღებთ შანსის ბარათს 8x მულტიპლიკატორით, თქვენი მოგება იქნება 100 x 5 x 8, რომელიც 4000 ტოლია. თუ შემდეგი ტრიალი არის ბონუს თამაში, თქვენ მოიგებთ მხოლოდ თუ დადებული გაქვთ ფსონი ‘2 ბრუნი’ ან ‘4 ბრუნი’
ბონუს თამაში. ბონუს თამაშის უფლებას იღებთ თუ დადებთ ფსონებს ‘2 ბრუნი’ და ‘4 ბრუნი’. თუ ბორბალი გაჩედება ‘2 ბრუნზე’ ან ‘4 ბრუნზე’, დაიწყება ბონუს თამაში. ბონუს თამაში ითამაშება ორი კამათლით. თუ ბორბალი ჩერდება ‘2 ბრუნზე’, წყვილი კამათელი გორდება ორჯერ. მისტერ მობობოლი გადაადგილდება 3D MONOPOLY-ის დაფაზე და აგროვებს თქვენთვის ნაღდ ფულს ან მულტიპლიკატორის პრიზებს. თუ ბორბალი ჩერდება ‘4 ბრუნზე’, კამათელი გაგორდება 4-ჯერ. Monopoly-ის დაფას აქვს იგივე ვიზუალი რაც სტანდარტული Monopoly-ის თამაშს: ქონება, კომუნალური სამსახურები, უფასო სადგომი, რკინიგზა, გადასახადები, ციხე/ციხეში წასვლა, შანსი/საერთო ხაზინა და გეზი. ბონუს თამაშის დროს, ქონებას, კომუნალურ სამსახურებს, რკინიგზას და უფასო სადგომს აქვს საწყისი პრიზები. ბონუს თამაშის დაწყების შემდეგ, სახლები და სასტუმროები აშენდება იგივე ქონების ადგილას, რომელიც ზრდის პრიზის ოდენობას. კამათლის გაგორების შემდეგ, ვირტუალური ბატონი მონოპოლი გადაადგილდება იმ მანძილზე, რომელიც მოცემულია კამათელზე Monopoly-ის დაფაზე. თქვენი მთლიანი ბონუს თამაში გამოსახული იქნება ეკრანზე და მას დაემატება ბონუს მოგებები. თუ ბატონი მონოპოლი გაჩერდება სექციაზე "ციხეში წასვლა და გადავა ციხის სივრცეზე, უნდა გაგორდეს წყვილი (ერთნაირი რიცხვები კამათელზე), რათა მან შეძლოს ციხის დატოვება. ყველა თქვენი წინა ბონუს მოგებები ნარჩუნდება. წყვილის გაგორების შემთხვევაში, თქვენ იღებთ დამატებით უფასო გაგორების უფლებას, გარდა იმ შემთხვევისა, როდესაც წყვილის გამოყენება ხდება ციხიდან მოსასვლელად. თუ შანსი ან საერთო ხაზინა არის თქვენი გაჩერების ადგილი დაფაზე, თქვენ იგებთ ან შემთხვევით ფულად ჯილდოს ან იღებთ გადასახადს. ბონუს თამაშის დროს, გადასახადების და მოსაკრებლების დაქვითვა ხდება მხოლოდ თუ ბონუს მოგება იძლევა ამის საშუალებას. როდესაც თქვენ გასცდებით „გეზს", დაფაზე მოცემული ყველა პრიზი ორმაგდება. დაფაზე, საშემოსავლო გადასახადი ამცირებს თქვენს ბონუს მოგებას 10% და სუპერგადასახადი ამცირებს თქვენს მოგებას 20%. როდესაც გაგორება სრულდება, ბონუს თამაშიც სრულდება და ხდება ყველა თქვენი ბონუს მოგების გადახდა თავდაპირველ ფსონთან ერთად. თქვენ უბრუნდებით ძირითად თამაშს.
მოგების გადახდის ცხრილი:

სეგმენტები ბორბალზე	სეგმენტის რიცხვები	გადახდები
1	22	1:1
2	15	2:1
5	7	5:1
10	4	10:1
შანსი	2	შემთხვევითი ფულადი პრიზი/მულტიპიკატორი GEL 1 500 000-მდე
2 ბრუნი	3	
4 ბრუნი	1	

თამაშზე მინიმალური დასადები თანხა შეადგენს - 0.30 ლარს, ხოლო მაქსიმალური თანხა- 3000 ლარს.

Baccarat
ბაკარა(“Baccarat”) არის ბანქოს თამაში, რომლის მიზანია შეგროვდეს 9 ან 9-სთან ყველაზე მიახლოებული ღირებულების ხელი. გათამაშებაში მონაწილეობს ორი ხელი: მოთამაშისა(„Player”) და ბანკირის(“Banker”). მოთამაშემ უნდა გადაწყვიტოს ზემოთქმულიდან რომელი ხელი უფრო მიუახლოვდება 9-ს თუ იქნება ფრე („Tie”). გათამაშების დასაწყისში დილერი დაარიგებს ორ-ორ ბანქოს მონაცვლეობით - პირველი ბანქო მოთამაშეს, ხოლო შემდეგ კი ბანკირს. ყველა ბანქო რიგდება ღიად. თუ რომელიმე ხელის ღირებულება გაუტოლდა 8-ს ან 9-ს დარიგება დასრულებულია და დამატებით ბანქო აღარ დარიგდება. თუ ხელის ღირებულება 6-ზე ნაკლებია, ამოქმედდება მესამე ბანქოს წესი, რომლის მიხედვითაც გადაწყდება მოთამაშე, ბანკირი თუ ორივე მიიღებს მესამე ბანქოს. მოთამაშე მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ მისი ხელის ღირებულება 6-ზე ნაკლებია. ანალოგიური წესი მოქმედებს ბანკირის შემთხვევაშიც. თუ ორივე ხელი საჭიროებს მესამე ბანქოს, შემდეგი წესები მოქმედებს:
თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 2 ან ნაკლები, ბანკირი მიიღებს მესამე ბანქოს, მიუხედავად იმისა, თუ რა ხელი აქვს მოთამაშეს. თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 3, ბანკირი მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ მოთამაშის ხელის ღირებულება არ არის 8-ის ტოლი. თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 4, ბანკირი მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ მოთამაშის მესამე ბანქო გახლდათ 2, 3, 4, 5, 6 ან 7. თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 5, ბანკირი მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ მოთამაშის მესამე ბანქო გახლდათ 4, 5, 6 ან 7. თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 6, ბანკირი მიიღებს მესამე ბანქოს, თუ მოთამაშის მესამე ბანქო გახლდათ 6 ან 7. თუ ბანკირის ხელის ღირებულება არის 7, ბანკირი შეჩერდება მოცემულ ხელზე(„Stand”).

ბაკარაში ბანქოებს აქვთ შემდეგი ღირებულება:
ტუზი(„Ace”) = 1 , ნახატიანი ბანქო და ათიანი = 10 , 2-9 = ბანქოს გამოსახულების ტოლი ღირებულება.

ხელის ღირებულება მასში შემავალი ყველა ბანქოს ჯამური ღირებულების ტოლია, მაგრამ შემთხვევაში, როდესაც ხელის ღირებულება აჭარბებს 10-ს, მას გამოაკლდება 10 ქულა და დათვლა დაიწყება თავიდან(მაგ: 8+8=16, მაგრამ ითვლება უბრალოდ 6-ად, Jack+7=17, მაგრამ ითვლება როგორც 7.) პირველი ორი ბანქო, რომელთა ჯამიც 9-ის ტოლია საუკეთესო შესაძლო ხელია და ეწოდება „Natural”. რანგით მეორე საუკეთესო ხელი გახლავთ „Natural 8”. თუ ორივეს,
მოთამაშესა და ბანკირს, დაურიგდა ტოლი ღირებულების ხელი, დარიგება მთავრდება ყაიმით.

გადახდები
•ფსონი მოთამაშეზე 1:1
•ფსონი ბანკირზე 0.95 :1
•ფრე 8:1
თუ თქვენ აირჩიეთ ბონუს თამაში „წყვილი“, თქვენ გაქვთ დამატებით ორი ფსონის შესაძლებლობა. თქვენ შეგიძლიათ ჩახვიდეთ ფსონი იმაზე, რომ ბანკირის ან მოთამაშის პირველი ორი ბანქო წყვილი იქნება. ამ ფსონზე გადახდა, ორივე შემთხვევაში 11:1-ზეა

ლიმიტები 0,40-6000 ლარი

თამაშის სახეობები

Evolution Gaming	No Commission Speed Baccarat B
Evolution Gaming	Speed Baccarat P
Evolution Gaming	Speed Baccarat O
Evolution Gaming	Speed Baccarat N
Evolution Gaming	Speed Baccarat M
Evolution Gaming	Speed Baccarat L
Evolution Gaming	Speed Baccarat K
Evolution Gaming	Salon Privé Baccarat D
Evolution Gaming	Salon Privé Baccarat C
Evolution Gaming	Speed Baccarat J

Evolution Gaming	Salon Privé Baccarat B
Evolution Gaming	Lightning Baccarat
Evolution Gaming	Speed Baccarat I
Evolution Gaming	Speed Baccarat H
Evolution Gaming	Speed Baccarat G
Evolution Gaming	Speed Baccarat F
Evolution Gaming	Speed Baccarat E
Evolution Gaming	Speed Baccarat D
Evolution Gaming	Speed Baccarat C
Evolution Gaming	Baccarat C
Evolution Gaming	Salon Privé Baccarat A
Evolution Gaming	Speed Baccarat B
Evolution Gaming	Speed Baccarat A
Evolution Gaming	No Commission Speed Baccarat C
Evolution Gaming	No Commission Speed Baccarat A
Evolution Gaming	Baccarat B
Evolution Gaming	Baccarat A

Power Blackjack
Power Blackjack -ის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე თამაშის წარმდგენს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. Power Blackjack საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა უდრის ზუსტად 21. თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ თამაშის წარმდგენი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება 8 დასტით.
თამაშის წარმდგენი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
ერთი კარტი რიგდება თითოეულ გაყოფის ტუზზე.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც თამაშის წარმდგენი ტუზს გამოაჩენს.
Powe Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1.
"ჰუშ" (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაში მიჰყავს თამაშის წარმდგენს და შესაძლებელია 7 მოთამაშემ მიიღოს მონაწილეობა ბლექჯეკის მაგიდასთან.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს 8 სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. ბლექჯეკში კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11 , რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.
ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ თამაშის წარმდგენის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება თამაშის წარმდგენით. თამაშის წარმდგენი შემდეგ არიგებს მეორე კარტს გახსნილ მდგომარეობაში თითოეული მოთამაშისთვის, მაგრამ თამაშის წარმდგენის მეორე კარტი ურიგდება სახით დაბლა, დახურული. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია თამაშის წარმდგენის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, თამაშის წარმდგენი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და თამაშის წარმდგენსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის 10 ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, თამაშის წარმდგენი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატება ან შეჩერება

იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს თავისი პირველი ორი კარტების ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულების მნიშვნელობა. ამ მიზნით, თამაშის წარმდგენი გადაადგილდება სათამაშო მაგიდაზე საათის ისრის მიმართულებით სთავაზობს რა მოთამაშეებს დამატებითი კარტის დარიგებას.

თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის მნიშვნელობა 21-ზე ნაკლებია, შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.

გაყოფა

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. თქვენს ორივე ხელზე მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე "დამატება". და ისევ, თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ დადასტურება თუ კმაყოფილი ხართ ორ ხელზე დაგროვილი კარტის მნიშვნელობით. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ ტუზის წყვილს, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ "დამატება".

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს. იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, თამაშის წარმდგენი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის მნიშნველობას.თამაშის წარმდგენი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ თამაშის წარმდგენი ვალდებულია შეჩერდეს. (გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია).

თქვენ იგებთ, თუ თქვენი კარტის მნიშნველობათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, თამაშის წარმდგენის ქულასთან შედარებით, ან თამაშის წარმდგენი გადააჭარბებს. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია თამაშის წარმდგენის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.

ბლექჯექი შესაძლებელია მხოლოდ ორი კარტის გამოყენებით თავდაპირველი ორი კარტის დარიგების დროს. კარსიტ მნიშვნელობა, რომელიც 21 ტორია და მიიღება წყვილის გაყოფით, არ ითვლება ბლექჯეკატ. შესაბამისად, ბლექჯეკი ამარცხებს ნებისმიერ ხელს 21 ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილის გაყოფის შედეგად.

ბონუს ფსონები

Power Blackjack-ის თამაშს აგრეთვე აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - იდეალური წყვილი და 21+3 . შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ წააგებთ თქვენი ბლექჯექის ფსონს.

იდეალური წყვილი

იდეალური წყვილი გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი 3-ები. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

Perfect Pair – ერთნაირი მასტის , მაგ ორი ყვავის ტუზი.

ფერადი წყვილი – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.

შერეული წყვილი – სხვადასხვა ფერის სხვადასხვა მასტი, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.

21+3

21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს თამაშის წარმდგენის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

იდეალური ტრიპლეტი – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.

სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.

სამი ერთნაირი – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.

სტრეიტი – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.

ფლეში – იგივე მასტის არათანმიმდევრული კარტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.

უკანა ფსონი

უკანა ფსონის ფუნქცია საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი მეორე მოთამაშის ხელზე. თქვენ მიიღებთ სხვა მოთამაშის თამაშიდან შემოსავალს. გადახდები უკანა ფსონებისთვის იგივეა რაც ჩვეულებრივი ფსონების შემთხვევაში.

შეგიძლიათ დადოთ უკანა ფსონი ყოველთვის ბლექჯეკის მაგიდასთან ზიხართ თუ არა და აპირებთ თუ არა საკუთარი ხელის თამაშს. უკანა ფსონის დადება შეუძლებელია საკუთარ თამაშზე.

დადეთ ფსონი ნებისმიერ აქტიურ უკანა ფსონის წერტილზე სხვა მოთამაშის მაგიდაზე სანამ ფსონების მიღება დაშვებულია. მიიყვანეთ კურსორი ნებისმიერი უკანა ფსონის წერტილში მოთამაშეთა იმ საერთო რაოდენობის სანახავად, ვინც დადო უკანა ფსონი, მათ შორის ფსონების საერთო რაოდენობის თანხა.

თუ თქვენ დებთ უკანა ფსონს, და მოთამაშე უარს იტყვის რაუნდში მონაწილეობის მიღებაზე, დადებული თანხა მაშინვე უკან დაგიბრუნდებათ.

თითოეულ ბლექჯეკის ადგილზე ნაჩვენები სახელი აღნიშნავს მოთამაშეს, ვინც ამ ხელზე იღებს ყველა გადაწყვეტილებას. თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დადოთ თუ არა დაზღვეული ფსონი, როცა თამაშის წარმდგენი ზედა კარტი არის ტუზი. თქვენ აგრეთვე შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ გააორმაგოთ თუ არა თქვენი ფსონი როცა მოთანაშე ვისზეც თქვენ ფსონს დებთ ამჯობინებს ფსონის გაორმაგებას ან სპლიტს.

მოგვიანებით თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ ეს კონფიგურაცია პარამეტრები ღილაკზე დაწკაპუნებით და შემდეგ უკანა ფსონის არჩევით.

"ჰოტ ფლეიერს" ნიშანი დაგეხმარებათ განსაზღვროთ რომელი Blackjack მოთამაშე არის უფრო გრძელვადიანი გამარჯვებული სტრიკში.

ოქროს მედალი აღნიშნავს იმ რაუნდების რაოდენობას, რომელიც მოთამაშეს აქვს მოგებული. გახსოვდეთ, რომ როგორც კი "ჰოტ ფლეიერს" აგებს რაუნდს, ის მაშინვე კარგავს ოქროს მედალს.

დარიგება

დარიგება ღილაკი აქტიურია, მხოლოდ თუ თამაშობთ კონკრეტულ ბლექჯეკის მაგიდასთან და გაქვთ ფსონი, რომელის ტოლია ან მეტია არსებულ მინიმუმზე. შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ამ ღილაკზე თქვენს მიერ დადებული ფსონის დასასრულებლად. თქვენი ფსონი ხილულია მაგიდის სხვა მოთამაშეებისთვის. რაუნდი შეიძლება დაიწყოს ფსონის დადების დროის ამოწურვამდე როცა ყველა მოთამაშეს დაწკაპუნებული აქვს "დარიგება"-ის ღილაკზე.

გადახდა

Power Blackjack გადახდა უდრის 3:2.

გამარჯვებული ხელი იხდის 1:1

თუ თამაშის წარმდგენს ჰყავს ბლექჯეკი, დაზღვევა იხდის 2:1

იდეალური წყვილი

ხელი	გადახდები
იდეალური წყვილი	25:1

ხელი	გადახდები
ფერადი წყვილი	12:1
შერეული წყვილი	6:1

21+3

ხელი	გადახდები
იდეალური ტრიპლეტი	100:1
სტრიტ ფლეში	40:1
სამი ერთნაირი	30:1
სტრეიტი	10:1
ფლეში	5:1

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს.
მოთამაშესთან დაბრუნება
ოპტიმალური თეორიული გადახდის პროცენტულობა ასეთია:
ბლექჯეკი – 99.28%.
Perfect Pairs ფსონი – 95,90%
21+3 ფსონი – 96,30%.
დაიკავეთ ადგილი
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ხატულას „დაიკავეთ ადგილი“ თქვენთვის სასურველი, ვაკანტური ადგილის ზემოთ.

როცა თქვენ უკვე ადგილი გაქვთ დაკავებული მაგიდასთან, თქვენი სახელი გამოჩნდება ამ ადგილის დასახელების ქვეშ.
თქვენ შეგიძლიათ დაიკავოთ რამდენიმე სხვადასხვა ადგილი (მაგიდებზე, სადაც ნებადართულია აღნიშნული ვარიანტი) იმისათვის, რომ თამაშის იგივე რაუნდში ითამაშოთ სხვადასხვა ხელით, თქვენი სურვილისამებრ.
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ხატულას „მულტი ადგილი“ იმისათვის, რომ მიიღოთ და დაიკავოთ დამატებითი ადგილები.
როცა გსურთ ადგილის დატოვება, შეეხეთ/დააწკაპუნეთ თქვენს ადგილზე მოცემულ X ღილაკზე.
თუ პასიური ხართ და არ დებთ ფსონებს, თქვენ დაკარგავთ ადგილს.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. იგივე ფსონის დადება ავტომატურად მოხდება ყველა თქვენს თამაშზე.
კომპიუტერის შემთხვევაში ეს ეხება ძირითად ფსონს; ტაბლეტის და ტელეფონის შემთხვევაში - ძირითად და გვერდით ფსონებს. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს,

დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი სწრაფად აორმაგებს თქვენი ფსონების რაოდენობას მაქსიმალურ ლიმიტამდე. ეს ღილაკი აქტიურდება მას შემდეგ, რაც უკვე დადებული გაქვთ ფსონი.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით.
ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

გადაწყვეტილების მიღება
როგორც კი მიიღებთ პირველ ორ კარტს, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვეტილება ხელთან მიმართებაში მანამდე ვიდრე თამაშის წარმდგენი თქვენთან რიგის მიხედვით მოაღწევს.
გადაწყვეტილების ოფციები (მაგ. დამატება, შეჩერება, გაორმაგება, გაყოფა) გამოჩნდება თქვენს ადგილზე და მხოლოდ ამჟამად თქვენთვის ხელმისაწვდომი ოფციები იქნება აქტიური.

როცა თქვენი რიგი მოვა, თამაშის წარმდგენი იმოქმედებს თქვენი გადაწყვეტილების მიხედვით. თუ გადაწყვეტილება თქვენი რიგის მოსვლამდე ჯერ არ მიგიღიათ, გადაწყვეტილების მისაღები ფანჯარა გამოჩნდება თქვენი ეკრანის ცენტრში. შუქნიშანი გაცნობებთ, რომ დროა მიიღოთ გადაწყვეტილება.

გადაწყვეტილების მიღების ოფცია შემდეგნაირად გამოიყურება:
დამატება: მწვანე ღილაკი “+” ნიშნით.
შეჩერება: წითელი ღილაკი “-” ნიშნით.
გაორმაგება: ყვითელი ღილაკი “x2” ნიშნით.
სპლიტი ლურჯი ღილაკი საპირისპირო ისრებით.
თუ დროის ამოწურვამდე არ მიიღებთ გადაწყვეტილებას, ამოქმედდება შემდეგი სახის ავტო-გადაწყვეტილება:
თუ თქვენი კარტის საერთო ჯამი ტოლია 11 ან ნაკლებია, მაშინ - დამატება (HIT)
თუ თქვენი კარტის საერთო ჯამი 11-ზე მეტია, მაშინ - შეჩერება (STAND)
თუ თქვენი ბალანსი არასაკმარისია გაორმაგება (Double Down) და გაყოფა (Split), ამ გადაწყვეტილებებისთვის შესაბამისი ღილაკები გამოირთვება.
თუ თქვენი ბალანსი გახდება არასაკმარისი სანამ გადაწყვეტილებები გაორმაგება (Double Down) ან გაყოფა (Split) იქნება მიღებული, ასეთ შემთხვევაში, თქვენი ნებისმიერი გადაწყვეტილება უქმდება და მის ნაცვლად, ძალაში შედის შემდეგი ავტომატური გადაწყვეტილება:
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო გაორმაგება (Double Down), მაშინ – დამატება.
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო გაყოფა (Split) და კარტის მნიშნველობების საერთო ჯამი ტოლია 11 ან ნაკლებია, მაშინ - დამატება.
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო გაყოფა (Split) და კარტის მნიშნველობების საერთო ჯამი 11-ზე მეტია, მაშინ - შეჩერება.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.

თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
შეგიძლიათ გააქტიუროთ დამატებითი გვერდითა ფსონები.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
BET BEHIND
თქვენ შეგიძლიათ მიუთითოთ თქვენი BET BEHIND-ის სტრატეგია და აუკრძალოთ სხვა მოთამაშეებს თქვენს შემდეგ ფსონის დადება.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია,

თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა

თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.

აჩეხვა

თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს თამაშის წარმდგენი ან მოწყობილობა.

იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, თამაშის წარმდგენი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, თამაშის წარმდგენი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.

მეტი თამაშები

დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.

ერთდროულად რამდენიმე თამაში

თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!

როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.

შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.

გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:

მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.

თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.

ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.

მალსახმობი კლავიშები

მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Speed Blackjack

Speed Blackjack -ის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე თამაშის წარმდგენს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. Speed Blackjack საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა უდრის ზუსტად 21. თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ თამაშის წარმდგენი და არა სხვა მოთამაშეები.

ითამაშება 8 დასტით.

თამაშის წარმდგენი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.

ორმაგი დაუნია ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.

სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.

სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.

ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.

ერთი კარტი რიგდება თითოეულ გაყოფის ტუზზე.

დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც თამაშის წარმდგენი ტუზს გამოაჩენს.

Blackjack გადახდა უდრის 3:2

დაზღვევა იხდის 2:1.

"პუშ" (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშის წესები

თამაში მიჰყავს თამაშის წარმდგენს და შესაძლებელია 7 მოთამაშემ მიიღოს მონაწილეობა ბლექჯეკის მაგიდასთან.

თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს 8 სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. ბლექჯეკში კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.

კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.

ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11 , რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე.

გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.

ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ურიგებს თოთოეულ მოთამაშეს თითო-თითო გახსნილ კარტს. კარტის რიგდება შემდეგნაირად - ჯერ თამაშის წარმდგენის მარცხნივ მჯდომ მოთამაშეს, ხოლო, შემდეგ, გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება თამაშის წარმდგენით. თამაშის წარმდგენი შემდეგ არიგებს მეორე კარტს გახსნილ მდგომარეობაში თითოეული მოთამაშისთვის, მაგრამ თამაშის წარმდგენის მეორე კარტი ურიგდება სახით დაბლა, დახურული. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.

ბლექჯეკი

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!

დაზღვევა

იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია თამაშის წარმდგენის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს აქვს ხელზე ბლექჯეკი, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, თამაშის წარმდგენი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და თამაშის წარმდგენსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის 10 ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, თამაშის წარმდგენი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

გაორმაგება, დამატება ან შეჩერება

იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს თავისი პირველი ორი კარტის ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულების მნიშვნელობა.

ყველა მოთამაშეს ერთდორულად ეძლევა ხელზე მეტი კარტის დარიგების შესაძლებლობა.

თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის მნიშვნელობა 21-ზე ნაკლებია, შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი

და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
გაყოფა
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. თქვენს ორივე ხელზე მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე "დამატება". და ისევ, თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ დადასტურება თუ კმაყოფილი ხართ ორ ხელზე დაგროვილი კარტის მნიშვნელობით. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ ტუზის წყვილს, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ "დამატება".
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს. მას შემდეგ, რაც ყველა მოთამაშემ მიიღო თავისი გადაწყვეტილება, არ საჭიროებენ დამატებით კარტებს, თამაშის წარმდგენი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის ღირებულებას.თამაშის წარმდგენი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ თამაშის წარმდგენი ვალდებულია შეჩერდეს. (გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია).
თქვენ იგებთ, თუ თქვენი კარტის მნიშნველობათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, თამაშის წარმდგენის ქულასთან შედარებით, ან თამაშის წარმდგენი გადააჭარბებს. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია თამაშის წარმდგენის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
ბლექჯეკი შესაძლებელია მხოლოდ ორი კარტის გამოყენებით თავდაპირველი ორი კარტის დარიგების დროს. კარსიტ მნიშვნელობა, რომელიც 21 ტორია და მიიღება წყვილის გაყოფით, არ ითვლება ბლექჯეკატ. შესაბამისად, ბლექჯეკი ამარცხებს ნებისმიერ ხელს 21 ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილის გაყოფის შედეგად.
ბონუს ფსონები
Blackjack-ის თამაშს აგრეთვე აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - იდეალური წყვილი და 21+3 . შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ წააგებთ თქვენი ბლექჯექის ფსონს.
იდეალური წყვილი
იდეალური წყვილი გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან - მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი 3-ები. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
Perfect Pair – ერთნაირი მასტის , მაგ ორი ყვავის ტუზი.
ფერადი წყვილი – სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
შერეული წყვილი – სხვადასხვა ფერის სხვადასხვა მასტი, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
21+3
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს თამაშის წარმდგენის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
იდეალური ტრიპლეტი – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
სამი ერთნაირი – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
სტრეიტი – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
ფლეში – იგივე მასტის არათანმიმდევრული კარტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
უკანა ფსონი
უკანა ფსონის ფუნქცია საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი მეორე მოთამაშის ხელზე. თქვენ მიიღებთ სხვა მოთამაშის თამაშიდან შემოსავალს. გადახდები უკანა ფსონებისთვის იგივეა რაც ჩვეულებრივი ფსონების შემთხვევაში.
შეგიძლიათ დადოთ უკანა ფსონი ყოველთვის ბლექჯეკის მაგიდასთან ზიხართ თუ არა და აპირებთ თუ არა საკუთარი ხელის თამაშს. უკანა ფსონის დადება შეუძლებელია საკუთარ თამაშზე.

დადეთ ფსონი ნებისმიერ აქტიურ უკანა ფსონის წერტილზე სხვა მოთამაშის მაგიდაზე სანამ ფსონების მიღება დაშვებულია. მიიყვანეთ კურსორი ნებისმიერი უკანა ფსონის წერტილში მოთამაშეთა იმ საერთო რაოდენობის სანახავად, ვინც დადო უკანა ფსონი, მათ შორის ფსონების საერთო რაოდენობის თანხა.
თუ თქვენ დებთ უკანა ფსონს, და მოთამაშე უარს იტყვის რაუნდში მონაწილეობის მიღებაზე, დადებული თანხა მაშინვე უკან დაგიბრუნდებათ.
თითოეულ ბლექჯეკის ადგილზე ნაჩვენები სახელი აღნიშნავს მოთამაშეს, ვინც ამ ხელზე იღებს ყველა გადაწყვეტილებას. თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დადოთ თუ არა დაზღვეული ფსონი, როცა თამაშის წარმდგენი ზედა კარტი არის ტუზი. თქვენ აგრეთვე შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ გააორმაგოთ თუ არა თქვენი ფსონი როცა მოთანაშე ვისზეც თქვენ ფსონს დებთ ამჯობინებს ფსონის გაორმაგებას ან სპლიტს.
მოგვიანებით თქვენ შეგიძლიათ შეცვალოთ ეს კონფიგურაცია პარამეტრები ღილაკზე დაწკაპუნებით და შემდეგ უკანა ფსონის არჩევით.
"ჰოტ ფლეიერს" ნიშანი დაგეხმარებათ განსაზღვროთ რომელი Blackjack მოთამაშე არის უფრო გრძელვადიანი გამარჯვებული სტრიკში.

ოქროს მედალი აღნიშნავს იმ რაუნდების რაოდენობას, რომელიც მოთამაშეს აქვს მოგებული. გახსოვდეთ, რომ როგორც კი "ჰოტ ფლეიერს" აგებს რაუნდს, ის მაშინვე კარგავს ოქროს მედალს.
დარიგება
დარიგება ღილაკი აქტიურია, მხოლოდ თუ თამაშობთ კონკრეტულ ბლექჯეკის მაგიდასთან და გაქვთ ფსონი, რომელის ტოლია ან მეტია არსებულ მინიმუმზე. შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ამ ღილაკზე თქვენს მიერ დადებული ფსონის დასასრულებლად. თქვენი ფსონი ხილულია მაგიდის სხვა მოთამაშეებისთვის. რაუნდი შეიძლება დაიწყოს ფსონის დადების დროის ამოწურვამდე როცა ყველა მოთამაშეს დაწკაპუნებული აქვს "დარიგება"-ის ღილაკზე.

გადახდა
Blackjack გადახდა უდრის 3:2.
გამარჯვებული ხელი იხდის 1:1
თუ თამაშის წარმდგენს ჰყავს ბლექჯეკი, დაზღვევა იხდის 2:1
იდეალური წყვილი

ხელი	გადახდები
იდეალური წყვილი	25:1
ფერადი წყვილი	12:1
შერეული წყვილი	6:1

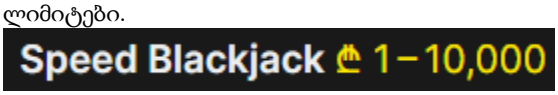
21+3

ხელი	გადახდები
იდეალური ტრიპლეტი	100:1
სტრიტ ფლეში	40:1
სამი ერთნაირი	30:1
სტრეიტი	10:1
ფლეში	5:1

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს.
მოთამაშესთან დაბრუნება
ოპტიმალური თეორიული გადახდის პროცენტულობა ასეთია:
ბლექჯეკი – 99.28%.
Perfect Pairs ფსონი – 95,90%
21+3 ფსონი – 96,30%.
დაიკავეთ ადგილი
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ხატულას „დაიკავეთ ადგილი“ თქვენთვის სასურველი, ვაკანტური ადგილის ზემოთ.

როცა თქვენ უკვე ადგილი გაქვთ დაკავებული მაგიდასთან, თქვენი სახელი გამოჩნდება ამ ადგილის დასახელების ქვეშ.

როცა გსურთ ადგილის დატოვება, შეეხეთ/დააწკაპუნეთ თქვენს ადგილზე მოცემულ X ღილაკზე.
თუ პასიური ხართ და არ დებთ ფსონებს, თქვენ დაკარგავთ ადგილს.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. იგივე ფსონის დადება ავტომატურად მოხდება ყველა თქვენს თამაშზე.
კომპიუტერის შემთხვევაში ეს ეხება ძირითად ფსონს; ტაბლეტის და ტელეფონის შემთხვევაში - ძირითად და გვერდით ფსონებს. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი სწრაფად აორმაგებს თქვენი ფსონების რაოდენობას მაქსიმალურ ლიმიტამდე. ეს ღილაკი აქტიურდება მას შემდეგ, რაც უკვე დადებული გაქვთ ფსონი.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით.
ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

გადაწყვეტილების მიღება
როგორც კი თქვენ მიიღებთ თქვენს პირველ ორ კარტს, გადაწყვეტილების ფანჯარა გამოჩნდება თქვენი ეკრანის ცენტრში. თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ თავდაპირველი გადაწყვეტილება თქვენს ხელთან დაკავშრებით იქამდეც კი, სანამ ყველა კარტი დარიგდება.
გადაწყვეტილების ოფციები (მაგ. დამატება, შეჩერება, გაორმაგება, გაყოფა) გამოჩნდება თქვენს ადგილზე და მხოლოდ ამჟამად თქვენთვის ხელმისაწვდომი ოფციები იქნება აქტიური.
როდესაც ყველა თავდაპირველი კარტი დარიგდა, წამზომი გაცნობებთ, თუ რამდენი ხანი დაგრჩათ გადაწყვეტილების მისაღებად.

გადაწყვეტილების მიღების ოფცია შემდეგნაირად გამოიყურება:
დამატება: მწვანე ღილაკი “+” ნიშნით.
შეჩერება: წითელი ღილაკი “-” ნიშნით.
გაორმაგება: ყვითელი ღილაკი “x2” ნიშნით.

სპლიტი ლურჯი ღილაკი საპირისპირო ისრებით.
როგორც კი თქვენი გადაწყვეტილება დადასტურდება, გადაწყვეტილების ინდიკატორი გამოჩნდება თქვენი ადგილის გვერდზე.
ჩაინიშნეთ, რომ გაორმაგება (Double Down) და გაყოფა (Split) გადაწყვეტილებები საჭიროებენ დამატებით ფსონებს, ასე რომ ასეთი ფსონების მიღების დრო შეიძლება უფრო მეტი იყოს ვიდრე დამატება (Hit) და შეჩერება (Stand).
თუ დროის ამოწურვამდე არ მიიღებთ გადაწყვეტილებას, ამოქმედდება შემდეგი სახის ავტო-გადაწყვეტილება:
თუ თქვენი კარტის საერთო ჯამი ტოლია 11 ან ნაკლებია, მაშინ - დამატება (HIT)
თუ თქვენი კარტის საერთო ჯამი 11-ზე მეტია, მაშინ - შეჩერება (STAND)
თუ თქვენი ბალანსი არასაკმარისია გაორმაგება (Double Down) და გაყოფა (Split), ამ გადაწყვეტილებებისთვის შესაბამისი ღილაკები გამოირთვება.
თუ თქვენი ბალანსი გახდება არასაკმარისი სანამ გადაწყვეტილებები გაორმაგება (Double Down) ან გაყოფა (Split) იქნება მიღებული, ასეთ შემთხვევაში, თქვენი ნებისმიერი გადაწყვეტილება უქმდება და მის ნაცვლად, ძალაში შედის შემდეგი ავტომატური გადაწყვეტილება:
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო გაორმაგება (Double Down), მაშინ – დამატება.
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო გაყოფა (Split) და კარტის მნიშვნელობების საერთო ჯამი ტოლია 11 ან ნაკლებია, მაშინ - დამატება.
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო გაყოფა (Split) და კარტის მნიშვნელობების საერთო ჯამი 11-ზე მეტია, მაშინ - შეჩერება.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:

ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
შეგიძლიათ გააქტიუროთ დამატებითი გვერდითა ფსონები.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
BET BEHIND
თქვენ შეგიძლიათ მიუთითოთ თქვენი BET BEHIND-ის სტრატეგია და აუკრძალოთ სხვა მოთამაშეებს თქვენს შემდეგ ფსონის დადება.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
აჩეხვა
თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს თამაშის წარმდგენი ან მოწყობილობა.
იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, თამაშის წარმდგენი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, თამაშის წარმდგენი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.

შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად
.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Speed Baccarat
Speed Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9-თან მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს თამაშის წარმდგენი მასპინძლობს და ითამაშება რვა სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
თამაშის წარმდგენი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.
თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 10-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ხელის შემთხვევაში ვიღებთ მხოლოდ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, "მესამე კარტის წესი" განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.

მოთამაშის ხელი

მოთამაშის პირველი ორი კარტის ხელი	
0-1-2-3-4-5	მოთამაშე იღებს მესამე კარტს.
6-7	მოთამაშე ჩერდება.
8-9 ("ნატურალური')	მესამე კარტი მიდის რომელიმე ხელთან.

ბანკირის ხელი

ბანკირის პირველი ორი კარტი	მოთამაშის მიერ აღებული მესამე კარტი										
	არ არის მესამე კარტი	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - დამატება; S - შეჩერება

თუ მოთამაშე ჩერდება კარტის ჯამით 6 ან 7, ხოლო ბანკირის კარტი ტოლია 3, 4 ან 5, ის იღებს დამატებით კარტს, მაგრამ თუ ბანკირის კარტი 6 ტოლია, ის ჩერდება.

გამარჯვებულია ვის ხელშიც აღმოჩნდება ჯამში 9 ან მასთან მიახლოებული ქულა.

ბონუს ფსონები

გვერდითი ფსონი	აღწერილობა
P Pair	იხდის თუ მოთამაშისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
B Pair	იხდის თუ ბანკირისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
Perfect Pair	იხდის 25:1 თუ ორი იდენტური კარტი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის ან მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი. იხდის 200:1 თუ ორი იდენტური კარგი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის და მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი.
Either Pair	გადაიხდება, თუ ბანკირის ან მოთამაშის ხელი არის წყვილი.
P Bonus	იხდის, როცა მოთამაშე იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.
B Bonus	იხდის, როცა ბანკირი იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.

გადახდა

გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	გადახდები
Player	1:1

Banker	0,95:1 (5% გადასახდელი საკომისიო)
Tie	8:1
P Pair	11:1
B Pair	11:1
Perfect Pair	ერთი წყვილი: 25:1 ორი წყვილი: 200:1
Either Pair	5:1
P Bonus/B Bonus	კარტის კომბინაციის კოეფიციენტი არა ნატურალური ხელი იგებს 9 ქულით, 30:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 8 ქულით, 10:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 7 ქულით, 6:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 6 ქულით, 4:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 5 ქულით, 2:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 4 ქულით, 1:1 ნატურალური იგებს, 1:1 ნატურალური ფრე, ფუში

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს. მოხდება ფსონების დაბრუნება.

მოთამაშესთან დაბრუნება

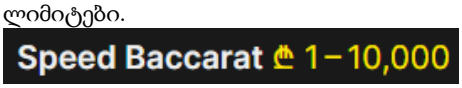
Baccarat-ს ოპტიმალური დაბრუნების (RTP) პროცენტული მაჩვენებელი მოთამაშეზე შეადგენს 98.94% *. მოცემული მაგიდა უჩვენებს მოთამაშისთვის დასაბრუნებელ პროცენტულობას სხვა გვერდითი ფსონების შემთხვევაში.

გვერდითი ფსონი	მოთამაშისთვის დაბრუნება
B Pair	89.64%
P Pair	89.64%
Perfect Pair	91.95%
Either Pair	86.29%
P Bonus	97.35%
B Bonus	90.63%

* RTP ბანკირის ფსონის ოპტიმალურ სტრატეგიას ეფუძნება.

განათავსეთ თქვენი ფსონები

ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის

რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით.
ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ფსონების სტატისტიკა
ბეთის კონკრეტულ პოზიციაზე დადებული საერთო ფსონების რაოდენობა ისევე თვალსაჩინოა, როგორც იმ მოთამაშეების რაოდენობა, ვისაც პოზიციაზე ბეთი აქვს დადებული.
აგრეთვე თვალსაჩინოა ბანკირზე, მოთამაშეზე ან ფრეზე დადებული ყველა ბეთის პროცენტული წილი.
თამაშის პარამეტრებიდან შეგიძლიათ აირჩიოთ მოცემული სტატისტიკის დამალვა.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
ტაბლო
Baccarat თამაშის დროს მოთამაშის ან ბანკირის მიერ კონკრეტული შუს გამოყენების შემთხვევაში ეს ფიქსირდება სხვადასხვა ქულების ტაბლოზე. წინა რაუნდის შედეგების და მიდინარე შუს სტატისტიკის ამგვარი თვალსაჩინოება, გეხმარებათ მომავალი რაუნდების თამაშის შედეგების წინასწარ გათვლაში.
ბიდ როუდ დაბიგ როუდ ეკრანზე გამოიტანს ყოველი დარჩენილი რაუნდის შედეგებს, ამავდროულად ბიგ ი როუდ, სმოლ როუდ და ქოქროუჩ როუდ აჩვენებს აგრეთვე "ბიგ როუდ“-ისგან მიღებულ შედეგებს.
ყოველი ახალი შუს შემოტანის შედეგად ახლდება როუდების და შუს სტატისტიკა.
ბიდ როუდ
ბიდ როუდ ყოველი უჯრა უჩვენებს წინა რაუნდის შედეგს. წინა რაუნდის შედეგის ჩანაწერი მოცემულია ზედა მარცხენა კუთხეში. წაიკითხეთ სვეტი ზემოდან ქვემოთ; შემდეგ გადადით მიმდინარე სვეტზე მარჯვნივ და ასე შემდეგ. სოლიდური წითელი უჯრა აღნიშნავს ბანკირის მოგებას. სოლიდური ლურჯი უჯრა მიუთითებს მოთამაშის მოგებას. სოლიდური მწვანე უჯრა მიუთითებს ფრეზე. წითელი წერტილი უჯრის ზედა მარცხენა კუთხეში მიუთითებს, რომ ბანკირს ჰყავდა წყვილი. ლურჯი წერტილი სვეტის ქვედა მარჯვენა კუთხეში ნიშნავს, რომ მოთამაშეს ჰყავდა წყვილი.
თქვენ შეგიძლიათ Bead Road-ის ცვლილება, ინგლისურიდან გამარტივებულ ჩინურზე ან ქულების რეჟიმზე გადართვა ნებისმიერ მონაკვეთში დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.



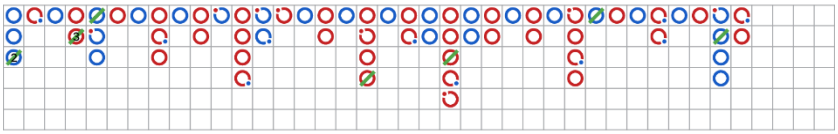
BIG ROAD

წინა რაუნდის შედეგები ინახება BIG ROAD-ის ზედა მარცხენა კუთხეში.

ყოველი ახალი სვეტი იქმნება როცა ბანკირის მოგებათა სერია იცვლება მოთამაშის სასარგებლოდ, ან პირიქით. წითლად გამოკვეთილი უჯრა ბანკირის მოგებაზე მიუთითებს. ლურჯად გამოკვეთილი უჯრა მოთამაშის მოგებაზე მიუთითებს.

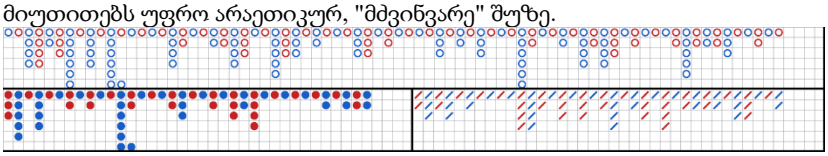
ფრე მწვანედ არის გამოკვეთილი წინა რაუნდისთვის განკუთვნილ უჯრაში. თუ პირველი რაუნდი ფრეა, პირველად გამოიკვეთება მწვანე ხაზი და შემდეგ წითელი ან ლურჯი იმის მიხედვით მოთამაშე მოიგებს რაუნდს თუ ბანკირი.

თუ ზედიზედ ორი ან მეტი რაუნდი დასრულდება ფრე, ხაზზე რიცხვი მიუთითებს ფრეს რაოდენობას.



გამომდინარე ROAD-ები

Baccarat ენთუზიასტისთვის, Big Eye Road, Small Road და Cockroach Road მოიცავს ნიმუშებს, რომელიც ასახავს BIG ROAD-ში ჩაწერილ წინა შედეგებს. Big Eye Road იყენებს გამოკვეთილ წრეებს, Small Road იყენებს სოლიდურ წრეებს და Cockroach Road იყენებს დახრილ ხაზებს. საყურადღებოა, რომ ROADS შემთხვევაში, ფერები წითელი და ლურჯი არ შეესაბამება ბანკირისა და მოთამაშის მოგებას და არ არსებობს ფრეს ან წყვილის გარჩევის საშუალება. გამომდინარე ROAD-ში, წითელი მონაცემი არის გამეორების ნიშანი, მაშინ როცა ლურჯი მონაცემი მიუთითებს უფრო არაეთიკურ, "მძვინვარე" შუზე.



გამომდინარე road არ იწყება შუს დასაწყისიდან. ის იწყება პარტიით, სადაც BIG ROAD-ში პირველ ხელს მოსდევს მეორე, მესამე და მეოთხე სვეტები. როცა გამომდინარე road იწყება, ყოველი რაუნდის შემდეგ დამატებით წითელი ან ლურჯი სიმბოლო ემატება.

შუს სტატისტიკა

თვალსაჩინოებისთვის ხდება შემდეგი სტატისტიკის გამოტანა:

ჯამი - ამ დრომდე დასრულებული რაუნდების რაოდენობა.

ბანკირი - ამ დრომდე ბანკირის მოგებების რაოდენობა.

მოთამაშე - ამ დრომდე მოთამაშის მოგებების რაოდენობა.

ფრე - ამ დრომდე ფრე რაუნდების რაოდენობა.

ბანკირი (წყვილი): ამ დრომდე ბანკირის წყვილების რაოდენობა.

მოთამაშე (წყვილი): ამ დრომდე მოთამაშის წყვილების რაოდენობა.

როუდის საზომი ცხრილი

როუდის საზომი ცხრილი გამოიტანს სიმბოლოს, რომელიც სამი გამომდინარე როუდის დამატება იქნება იმ შემთხვევაში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე. დააწკაპუნეთ ბანკირის (B) ან მოთამაშის (P) ღილაკზე, იმის სანახავად, თუ რომელი სიმბოლოს გამოტანა მოხდება როუდებში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე.

თამაშის ნომერი

თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.

ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა. გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
პარამეტრები შეგიძლიათ შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხის, ხმის და თამაშის სხვა ზოგადი მახასიათებლების გასაუმჯობესებლად.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
შეგიძლიათ გააქტიუროთ დამატებითი გვერდითა ფსონები.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
ტაბლო
შეგიძლიათ აირჩიოთ შედეგების სტატისტიკის ფონის სასურველი ფერი.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
აჩეხვა

თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს თამაშის წარმდგენი ან მოწყობილობა.
იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, თამაშის წარმდგენი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, თამაშის წარმდგენი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

No Commission Baccarat
No Commission Baccarat მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9-თან მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები

თამაშს თამაშის წარმდგენი მასპინძლობს და ითამაშება რვა სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
თამაშის წარმდგენი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.
თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 10-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ხელის შემთხვევაში ვიღებთ მხოლოდ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, "მესამე კარტის წესი" განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
მოთამაშის ხელი

მოთამაშის პირველი ორი კარტის ხელი	
0-1-2-3-4-5	მოთამაშე იღებს მესამე კარტს.
6-7	მოთამაშე ჩერდება.
8-9 ("ნატურალური')	მესამე კარტი მიდის რომელიმე ხელთან.

ბანკირის ხელი

ბანკირის პირველი ორი კარტი	მოთამაშის მიერ აღებული მესამე კარტი										
	არ არის მესამე კარტი	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - დამატება; S - შეჩერება
თუ მოთამაშე ჩერდება კარტის ჯამით 6 ან 7, ხოლო ბანკირის კარტი ტოლია 3, 4 ან 5, ის იღებს დამატებით კარტს, მაგრამ თუ ბანკირის კარტი 6 ტოლია, ის ჩერდება.
გამარჯვებულია ვის ხელშიც აღმოჩნდება ჯამში 9 ან მასთან მიახლოებული ქულა.
ბონუს ფსონები

გვერდითი ფსონი	აღწერილობა
P Pair	იხდის თუ მოთამაშისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
B Pair	იხდის თუ ბანკირისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
Perfect Pair	იხდის 25:1 თუ ორი იდენტური კარტი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის ან მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი. იხდის 200:1 თუ ორი იდენტური კარგი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის და მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი.
Super 6	გადახდა უდრის 15:1 თუ ბაკირი იგებს 6 ქულით. გთხოვთ, მოათავსოთ ძირითადი ფსონი (მოთამაშე/ბანკირი/თაი) პირველი გვერდითა ფსონის დასადებად.
P Bonus	იხდის, როცა მოთამაშე იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.
B Bonus	იხდის, როცა ბანკირი იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.

გადახდა

გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	გადახდები
Player	1:1
Banker	1:1 0.5:1 თუ იგებს 6 ქულით
Tie	8:1
P Pair	11:1
B Pair	11:1
Perfect Pair	ერთი წყვილი: 25:1 ორი წყვილი: 200:1
Super 6	15:1
P Bonus/B Bonus	კარტის კომბინაციის კოეფიციენტი არა ნატურალური ხელი იგებს 9 ქულით, 30:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 8 ქულით, 10:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 7 ქულით, 6:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 6 ქულით, 4:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 5 ქულით, 2:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 4 ქულით, 1:1 ნატურალური იგებს, 1:1 ნატურალური ფრე, ფუში

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს. მოხდება ფსონების დაბრუნება.

მოთამაშესთან დაბრუნება

Baccarat-ს ოპტიმალური დაბრუნების (RTP) პროცენტული მაჩვენებელი მოთამაშეზე შეადგენს 98.76% *. მოცემული მაგიდა უჩვენებს მოთამაშისთვის დასაბრუნებელ პროცენტულობას სხვა გვერდითი ფსონების შემთხვევაში.

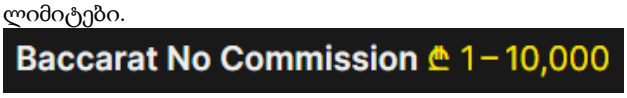
გვერდითი ფსონი	მოთამაშისთვის დაბრუნება
B Pair	89.64%
P Pair	89.64%
Perfect Pair	91.95%

Super 6	86.18%
P Bonus	97.35%
B Bonus	90.63%

* RTP მოთამაშის ფსონის ოპტიმალურ სტრატეგიას ეფუძნება.

განათავსეთ თქვენი ფსონები

ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.

შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.

გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.



გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ფსონების სტატისტიკა

ბეთის კონკრეტულ პოზიციაზე დადებული საერთო ფსონების რაოდენობა ისევე თვალსაჩინოა, როგორც იმ მოთამაშეების რაოდენობა, ვისაც პოზიციაზე ბეთი აქვს დადებული.

აგრეთვე თვალსაჩინოა ბანკირზე, მოთამაშეზე ან ფრეზე დადებული ყველა ბეთის პროცენტული წილი.

თამაშის პარამეტრებიდან შეგიძლიათ აირჩიოთ მოცემული სტატისტიკის დამალვა.

ჩატი

შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.

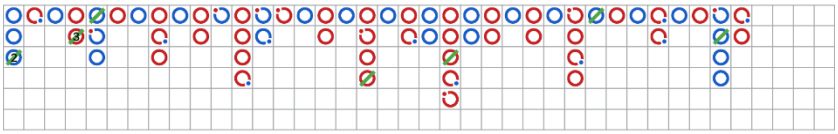
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
ტაბლო
Baccarat თამაშის დროს მოთამაშის ან ბანკირის მიერ კონკრეტული შუს გამოყენების შემთხვევაში ეს ფიქსირდება სხვადასხვა ქულების ტაბლოზე. წინა რაუნდის შედეგების და მიდინარე შუს სტატისტიკის ამგვარი თვალსაჩინოება, გეხმარებათ მომავალი რაუნდების თამაშის შედეგების წინასწარ გათვლაში.
ბიდ როუდ დაბიგ როუდ ეკრანზე გამოიტანს ყოველი დარჩენილი რაუნდის შედეგებს, ამავდროულად ბიგ ი როუდ, სმოლ როუდ და ქოქროუჩ როუდ აჩვენებს აგრეთვე "ბიგ როუდ“-ისგან მიღებულ შედეგებს.
ყოველი ახალი შუს შემოტანის შედეგად ახლდება როუდების და შუს სტატისტიკა.

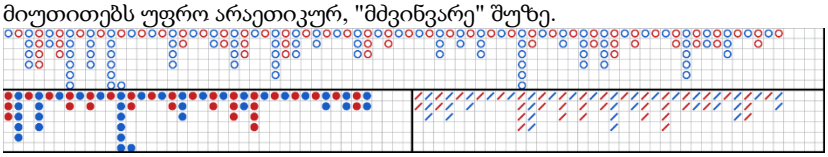
ბიდ როუდ
ბიდ როუდ ყოველი უჯრა უჩვენებს წინა რაუნდის შედეგს. წინა რაუნდის შედეგის ჩანაწერი მოცემულია ზედა მარცხენა კუთხეში. წაიკითხეთ სვეტი ზემოდან ქვემოთ; შემდეგ გადადით მიმდინარე სვეტზე მარჯვნივ და ასე შემდეგ. სოლიდური წითელი უჯრა აღნიშნავს ბანკირის მოგებას. სოლიდური ლურჯი უჯრა მიუთითებს მოთამაშის მოგებას. სოლიდური მწვანე უჯრა მიუთითებს ფრეზე. წითელი წერტილი უჯრის ზედა მარცხენა კუთხეში მიუთითებს, რომ ბანკირს ჰყავდა წყვილი. ლურჯი წერტილი სვეტის ქვედა მარჯვენა კუთხეში ნიშნავს, რომ მოთამაშეს ჰყავდა წყვილი.
თქვენ შეგიძლიათ Bead Road-ის ცვლილება, ინგლისურიდან გამარტივებულ ჩინურზე ან ქულების რეჟიმზე გადართვა ნებისმიერ მონაკვეთში დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.



BIG ROAD
წინა რაუნდის შედეგები ინახება BIG ROAD-ის ზედა მარცხენა კუთხეში.
ყოველი ახალი სვეტი იქმნება როცა ბანკირის მოგებათა სერია იცვლება მოთამაშის სასარგებლოდ, ან პირიქით.
წითლად გამოკვეთილი უჯრა ბანკირის მოგებაზე მიუთითებს. ლურჯად გამოკვეთილი უჯრა მოთამაშის მოგებაზე მიუთითებს.
ფრე მწვანედ არის გამოკვეთილი წინა რაუნდისთვის განკუთვნილ უჯრაში. თუ პირველი რაუნდი ფრეა, პირველად გამოიკვეთება მწვანე ხაზი და შემდეგ წითელი ან ლურჯი იმის მიხედვით მოთამაშე მოიგებს რაუნდს თუ ბანკირი.
თუ ზედიზედ ორი ან მეტი რაუნდი დასრულდება ფრე, ხაზზე რიცხვი მიუთითებს ფრეს რაოდენობას.



გამომდინარე ROAD-ები
Baccarat ენთუზიასტისთვის, Big Eye Road, Small Road და Cockroach Road მოიცავს ნიმუშებს, რომელიც ასახავს BIG ROAD-ში ჩაწერილ წინა შედეგებს. Big Eye Road იყენებს გამოკვეთილ წრეებს, Small Road იყენებს სოლიდურ წრეებს და Cockroach Road იყენებს დახრილ ხაზებს. საყურადღებოა, რომ ROADS შემთხვევაში, ფერები წითელი და ლურჯი არ შეესაბამება ბანკირისა და მოთამაშის მოგებას და არ არსებობს ფრეს ან წყვილის გარჩევის საშუალება. გამომდინარე ROAD-ში, წითელი მონაცემი არის გამეორების ნიშანი, მაშინ როცა ლურჯი მონაცემი მიუთითებს უფრო არაეთიკურ, "მძვინვარე" შუზე.



გამომდინარე road არ იწყება შუს დასაწყისიდან. ის იწყება პარტიით, სადაც BIG ROAD-ში პირველ ხელს მოსდევს მეორე, მესამე და მეოთხე სვეტები. როცა გამომდინარე road იწყება, ყოველი რაუნდის შემდეგ დამატებით წითელი ან ლურჯი სიმბოლო ემატება.
შუს სტატისტიკა
თვალსაჩინოებისთვის ხდება შემდეგი სტატისტიკის გამოტანა:
ჯამი - ამ დრომდე დასრულებული რაუნდების რაოდენობა.
ბანკირი - ამ დრომდე ბანკირის მოგებების რაოდენობა.
მოთამაშე - ამ დრომდე მოთამაშის მოგებების რაოდენობა.
ფრე - ამ დრომდე ფრე რაუნდების რაოდენობა.
ბანკირი (წყვილი): ამ დრომდე ბანკირის წყვილების რაოდენობა.
მოთამაშე (წყვილი): ამ დრომდე მოთამაშის წყვილების რაოდენობა.

როუდის საზომი ცხრილი
როუდის საზომი ცხრილი გამოიტანს სიმბოლოს, რომელიც სამი გამომდინარე როუდის დამატება იქნება იმ შემთხვევაში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე. დააწკაპუნეთ ბანკირის (B) ან მოთამაშის (P) ღილაკზე, იმის სანახავად, თუ რომელი სიმბოლოს გამოტანა მოხდება როუდებში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე.

თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
პარამეტრები შეგიძლიათ შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხის, ხმის და თამაშის სხვა ზოგადი მახასიათებლების გასაუმჯობესებლად.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
შეგიძლიათ გააქტიუროთ დამატებითი გვერდითა ფსონები.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.

ტაბლო
შეგიძლიათ აირჩიოთ შედეგების სტატისტიკის ფონის სასურველი ფერი.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
აჩეხვა
თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს თამაშის წარმდგენი ან მოწყობილობა.
იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, თამაშის წარმდგენი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, თამაშის წარმდგენი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.

მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

First Person Deal or No Deal

თამაშის მიზანი
First Person Deal or No Deal (გარიგება ან გარიგების გარეშე) არის მღელვარე თამაში, რომელიც შთაგონებულია პოპულარული „ვა-ბანკი“ სატელევიზიო შოუთი. თამაშის მიზანი არის გამოიცნო, რომელ ჩემოდანშია ყველაზე დიდი თანხა.
თამაშის წესები
კვალიფიკაცია
მოთამაშეს უნდა ჰქონდეს კვალიფიკაცია, რათა ჩაერთოს თამაშის შოუში.
საკვალიფიკაციოდ, დადეთ ფსონი და დაატიალეთ, ისე, რომ ოქროს სექციები სამ რგოლზე გაუთანაბრდეს ბორბლის ზედა არეს.

თქვენი კვალიფიკაციის შანსების გასაუმჯობესებლად აირჩიეთ „ადვილი“ ერთი რგოლის გასასწორებლად, „ძალიან მარტივი“ ორი რგოლის გასასწორებლად და „მყისიერი“ სამივე რგოლის გასასწორებლად. ეს გაზრდის თქვენს არჩეულ ფსონის რაოდენობას 3x-ჯერ ერთი რგოლისთვის, 9x-ჯერ ორი რგოლისთვის და 18x-ჯერ სამი რგოლისთვის.

ყოველი დატრიალებით თქვენ ამატებთ თანხას ყველაზე დიდ საპრიზო პორტფელში. დამატებული თანხა იქნება თქვენს ფსონზე 75x–500x-ჯერ მეტი.
ოქროს ყუთები წარმოადგენს პორტფელების სიდიდეებს. თქვენ შეგიძლიათ, აირჩიოთ ნებისმიერი ყუთი, როგორც თქვენი ყველაზე დიდი საპრიზო პორტფელი.

თუ კვალიფიკაციას ვერ გაივლით, შეგიძლათ დაიწყოთ ახალი თამაში და ხელახლა სცადოთ კვალიფიკაციის გავლა.
თითოეული დატრიალება ეღირება თქვენ მიერ არჩეული ფსონის თანხა.
გილოცავთ
როგორც კი მიიღებთ კვალიფიკაციას, მოლოცვის შეტყობინება გამოჩნდება.
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ „თამაშს“ პირდაპირ თამაშის შოუზე გადასასვლელად. დააწკაპუნეთ/შეეხეთ „დამატება“ რათა გაზარდოთ სიდიდეები ჩემოდნებში თამაშის შოუში ჩართვამდე.

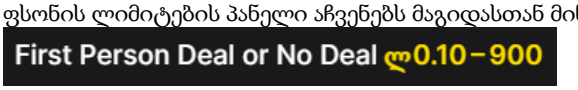
დამატება
თუ თქვენ აირჩიეთ დამატება, გამოჩნდება დამატების ბორბალი.
დადეთ ფსონი, შეარჩიეთ ნებისმიერი ოქროს ყუთი და დაატრიალეთ ბორბალი, რათა გაზარდოთ სიდიდე არჩეულ ჩემოდანში თქვენი ფსონის სიდიდეზე 5x-50x-ჯერ მეტად. ჩემოდნები დააგროვებს თანხებს ყოველი დამატებითი დატრიალებით.

თითოეული დატრიალება ეღირება არჩეული ფსონის თანხა. შევსების დატრიალების მაქსიმალური ლიმიტია 100.
თამაშის შოუ
„თამაშზე“ დაწკაპუნების/შეხების შემდეგ თქვენ შეუერთდებით თამაშის შოუს.
უპირველეს ყოვლისა, თქვენ უნდა აირჩიოთ თქვენი მთავარი პორტფელი – ის, რომელიც მიგაჩნიათ, რომ ყველაზე დიდი საპრიზო პორტფელია.

შემდეგ, ჩემოდნები შემთხვევითი წესით გაიხსნება პარტიებში 3, 4, 4 და 3 ჩემოდანი. გახსნილი ჩემოდნები თამაშში აღარ მიიღებს მონაწილეობას.
თითოეული პარტიის გახსნის შემდეგ თქვენ იღებთ ბანკირის შეთავაზებას:
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ „გარიგება“ ბანკირის შეთავაზების მისაღებად და თამაშის შოუდან გასასვლელად.
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „გარიგების გარეშე“ ბანკირის შეთავაზების უარყოფისთვის და თამაშის გასაგრძელებლად.

სულ ოთხი შეთავაზება გაკეთდება.
მეოთხე გახსნის შემდეგ მხოლოდ ორი ჩემოდანი დარჩება. ბანკირის საბოლოო შეთავაზება მოთამაშეს მისცემს სამ არჩევანს:
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ „გარიგება“ ბანკირის შეთავაზების მისაღებად.
დააჭირეთ/შეეხეთ ღილაკს „გარიგების გარეშე“, რათა მოიგოთ თანხა მთავარი ჩემოდნიდან.
დააჭირეთ/შეეხეთ „ჩემოდნის გაცვლას“, რათა მოიგოთ თანხა მეორე ჩემოდნიდან.

შეტყობინება, რომელიც აჩვენებს თქვენს მოგებას გამოჩნდება და თქვენ უბრუნდებით თამაშის საკვალიფიკაციო ფაზას.
გადახდები
მოთამაშეებს შეუძლიათ, მოიგონ მათი ფსონის 500x ჯერადი, თავიანთი ფსონის დამატების ვარიანტით, 5x–50x-ჯერ, თამაშის „დამატების“ ფაზის დროს. მაქსიმალური გადახდა თქვენი ყველა მოგებისთვის თამაშის რაუნდის ფარგლებში შეზღუდულია ლ500,000-მდე. თქვენ შეგატყობინებენ ფსონების ბადეზე ხელსაწყოს მინიშნებით, როდესაც თქვენი შემდეგი შევსებული ფსონი გადააჭარბებს მაქსიმალურ დაშვებულ ფსონს კონკრეტულ პორტფელზე, რამაც შეიძლება გამოიწვიოს მოგება, რომელიც აღემატება მაქსიმალური გადახდის ლიმიტს. თქვენ გეკრძალებათ ამ და ნებისმიერ სხვა პორტფელზე დამატებითი ფსონების დადება, რამაც შეიძლება გამოიწვიოს მაქსიმალური გადახდის ლიმიტის გადაჭარბება. თქვენ უნდა შეამციროთ თქვენი ფსონი ან აირჩიოთ სხვა პორტფელი შევსების გასაგრძელებლად.
მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი თანხა (RTP)
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი პროცენტული წილი შეადგენს 95,42%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდასთან მინიმალურ და მაქსიმალურ დასაშვებ ლიმიტებს.



თამაშში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი თანხა ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ფსონის ამრჩევი გაძლევთ საშუალებას, აირჩიოთ ფსონის სიდიდე, რომლის დადებაც გსურთ კვალიფიკაციის ან დამატების დროს.

საკვალიფიკაციო დასაშვები ფსონის დადების შემდეგ, საკვალიფიკაციო ბორბლის დასატრიალებლად დააჭირეთ/შეეხეთ ღილაკს „დატრიალება“.

დამატებაზე დასაშვები ფსონის დადების შემდეგ, დამატებითი ბორბლის დასატრიალებლად დააჭირეთ/შეეხეთ ღილაკს „დამატება“.

დატრიალების ფსონის ინდიკატორი აჩვენებს თქვენი დატრიალების მთლიან ღირებულებას.

ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

თამაშის ნომერი

თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ცოცხალი მხარდაჭერა
შეგიძლიათ ისაუბროთ ცოცხალი მხარდაჭერის მეშვეობით. დააჭირეთ ცოცხალი მხარდაჭერის ღილაკს სასაუბროს ფანჯრის გასადიდებლად ან დასახურად.

შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
სიჩქარე
მოთამაშეს შეუძლია თამაშის სიჩქარის რეჟიმის შეცვლა სპეციალური სიჩქარის ღილაკის გამოყენებით, რომელიც ხსნის სიჩქარის რეჟიმების მენიუს, ნებისმიერ დროს, თამაშის რაუნდისას.

ხელმისაწვდომია სიჩქარის შემდეგი რეჟიმები:
სწრაფი
თამაშის სიჩქარის ყველაზე სწრაფი რეჟიმი.
საშუალო
თამაშის სიჩქარის კლასიკური რეჟიმი.
ხმა
„ხმის“ ღილაკი დაადუმებს/ხმას ჩაურთავს თამაშის ყველა ხმას და ფონურ მუსიკას. გაითვალისწინეთ, რომ თუ ცხრილებს შეცვლით, ხმა ავტომატურად ჩაირთვება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
პარამეტრები
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი გაწყდება და ხელახლა არ დაუკავშირდებით 20 წუთის ფარგლებში, თამაშის შედეგს გადაწყვეტს თამაშის შემთხვევითი რიცხვების გენერატორი. ამ შემთხვევაში „გარიგების გარეშე იქნება ნაგულისხმევი არჩევანი თამაშის გასაგრძელებლად. კავშირის აღდგენის შემდეგ, თქვენ შეძლებთ თამაშის შედეგის ნახვას თამაშის ისტორიაში.

გთხოვთ გაითვალისწინოთ, რომ მაშინაც კი, თუ მაგიდასთან ხართ, მაგრამ არ თამაშობთ, ეს ასევე ჩაითვლება კავშირის გაწყვეტად.
მეტი თამაშები
„ლაივზე გადას“ ღილაკის არჩევა შეგიძლიათ ნებისმიერ დროს.

„ლაივზე გადას“ ღილაკზე დაჭერით/შეხებით თქვენ პირდაპირ ცოცხალი Deal or No Deal-ის მაგიდაზე გადახვალთ.
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ეს საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეცვალოთ სათამაშო მაგიდა ან აირჩიოთ პირველი პირის რომელიმე სხვა თამაში. თქვენ არ გაგიყვანენ ამ თამაშიდან მანამ, სანამ რეალურად არ აირჩევთ ახალ თამაშს, რომელში ჩართვაც გსურთ. შეგიძლიათ გამოიყენოთ დარბაზი სხვა თამაშების დასათვალიერებლად, სანამ ჯერ კიდევ თამაშობთ მიმდინარე თამაშს.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
SPACEBAR	დააჭირეთ გამოსატოვებელი ადგილის ღილაკზე ბორბლის დასატრიალებლად.

Gold Bar Roulette

თამაშის წესები
Gold Bar Roulette არის რულეტის ამაღელვებელი თამაში, რომელშიც შეგიძლიათ, მოიგოთ ოქროს ზოდები თითოეული 88x-ის ღირებულებით. თუ მოიგებთ Straight Up ფსონზე ჩვეულებრივი ჩიპებით, თქვენ მოიგებთ არა მხოლოდ ჩვეულებრივ ფულად გადახდას, არამედ ოქროს ზოდების შემთხვევით რაოდენობასაც. თქვენ შეგიძლიათ, გამოიყენოთ თქვენი ოქროს ზოდები Straight Up ფსონებზე ფსონის დასადებად ნებისმიერ მომავალ თამაშის რაუნდში, რათა მიიღოთ ისინი ფანტასტიკური გამრავლებული ფულადი გადახდისა და კიდევ უფრო მეტი ოქროს ზოდის სახით. თქვენ მიიღებთ დამატებით ოქროს ზოდებს, თუ მოიგებთ Straight Up ფსონზე, ოქროს ზოდის ფსონის დასადებად გამოყენებისას.
Gold Bar Roulette თამაშის მიზანია, სწორად გამოიცნო ის რიცხვი ერთი ან რამდენიმე ფსონის ამ რიცხვზე დადებით, სადაც რულეტის ბურთი დაგორდება. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0 (ნული).
თამაშის დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი აკეთებს დატრიალებას და შემდეგ ხსნის სეიფს ოთხი ყუთით, რათა გამოავლინოს 1-დან 20-მდე ოქროს ზოდი. ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ-ერთ ჯიბეში. მოთამაშე იმარჯვებს, თუ ფსონი დადებული აქვს მომგებიან რიცხვზე. თუ მოთამაშეს ფსონი დადებული აქვს მომგებიანი Straight Up-ის ფსონის ადგილზე, მოთამაშე იგებს რეგულარულ ფულად გადახდას და ამ მიმდინარე რაუნდის ოქროს ზოდებს, რომლებიც ავტომატურად ემატება მოთამაშის ოქროს ზოდების ბალანსს.
ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. ფსონები ფარავენ ცალკეულ რიცხვს ან რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც გაკეთდა დანომრილ სივრცეზე ფსონების დადების ზონაში, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც დაიდო ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე და რიცხების მთავარი პანელის მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
ოქროს ზოდები შეიძლება განთავსდეს მხოლოდ Straight Up ფსონების ადგილებზე. ერთი ოქროს ზოდის დადებით, თქვენ დადებთ ფსონს 88x მამრავლზე, რომელიც პირდაპირ კავშირშია ოქროს ზოდის ბალანსზე ასახულ მიმდინარე ოქროს ზოდის სიდიდესთან. მეორე ოქროს ზოდის იმავე ფსონზე დაყენებით, თქვენ დადებთ 176x მამრავლს. თქვენ ასევე შეგიძლიათ, დააწყოთ რამდენიმე ოქროს ზოდი კიდევ უფრო მაღალი მამრავლებისთვის ერთი Straight Up ფსონის ადგილებზე ან გაანაწილოთ ისინი რამდენიმე Straight Up ფსონზე.
ჩვეულებრივი ჩიპები და ოქროს ზოდები შეიძლება განთავსდეს ერთსა და იმავე ფსონის ადგილზე.
შიდა-ფსონები:
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).

სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
კუთხის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის გადაკვეთის კუთხეში (ცენტრალური კვეთა). ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ხაზის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი რიგის ბოლოში, ორი რიგის კვეთაზე. ხაზის ფსონი ფარავს ოყველა რიცხვს ორივე რიგში, ჯამში სულ ექვს რიცხვი.
გარე-ფსონები:
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები "2 ან 1" სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დუჟინი ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით "1-ელი 12", "2-ე 12"ან "3-ე 12", რომელიც მოიცავს უჯრაში არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
წითელი/შავი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ უჯრაზე, რათა მოიცვათ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი.
აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
Even/Odd (კენტი/ლუწი) - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ უჯრაში, რათა მოიცვათ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ უჯრაში, რათა მოიცვათ პირველი, ან მეორე 18 რიცხვი.
აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
ფსონების დადებისას ამკარად დაინახავთ განსხვავებას ჩიპებსა და ოქროს ზოდებს შორის ფსონების ბადეზე. ოქროს ზოდები აჩვენებს მათ მამრავლს და ოქროსფრად იქნება გამოყოფილი.



მოსაზღვრე ფსონები
სპეციალური ოვალური ფორმის ფსონების განთავსების ზონის სანახავად, რაც საშუალებას გაძლევთ უფრო მარტივად დადოთ მოსაზღვრე ფსონები და სხვა სპეციალური ფსონები, დააწკაპუნეთ მოსაზღვრე ფსონების ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის ჩასართავ/გამოსართავად.

თითოეული ფსონი გულისხმობს სხვადასხვა ციფრებს და გთავაზობთ მოგების სხვადასხვა შანსებს. ფსონის ადგილები იქნება გამოკვეთილი.



Tiers du Cylindre
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ. 6 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად (ოქროს ზოდების დადება ამ ფსონის ადგილზე შეუძლებელია):
1 ჩიპი 5/8 სპლიტი
1 ჩიპი 10/11 სპლიტი
1 ჩიპი 13/16 სპლიტი
1 ჩიპი 23/24 სპლიტი
1 ჩიპი 27/30 სპლიტი
1 ჩიპი 33/36 სპლიტი
Orphelins a Cheval

ეს ფსონი მოიცავს ჯამში 8 რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელსაც არ ფარავს voisins du zero და tiers du cylindre-ის ზემოთ მოცემული ფსონები. 5 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად (ოქროს ზოდების დადება ამ ფსონის ადგილზე შეუძლებელია):
1 ჩიპი 1 (Straight Up)
1 ჩიპი 6/9 სპლიტი
1 ჩიპი 14/17 სპლიტი
1 ჩიპი 17/20 სპლიტი
1 ჩიპი 31/34 სპლიტი
Voisins du Zero
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში 17 რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 22, 25 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, რომელიც შეიცავს ნულს. 9 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად (ოქროს ზოდების დადება ამ ფსონის ადგილზე შეუძლებელია):
2 ჩიპი 0/2/3 სტრიტი
1 ჩიპი 4/7 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 18/21 სპლიტი
1 ჩიპი 19/22 სპლიტი
2 ჩიპი 25/26/28/29 ქორნერი
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
Jeu Zero
ეს ფსონი გულისხმობს ნულს და ნულთან მიახლოებულ 6 ციფრს რულეტის ბორბალზე: 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. 4 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად (ოქროს ზოდების დადება ამ ფსონის ადგილზე შეუძლებელია):
1 ჩიპი 0/3 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 26 (Straight Up)
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
მოსაზღვრე ფსონი გულისხმობს კონკრეტულ ციფრს, ასევე მასთან მიახლოებულ სხვა ციფრებს სათამაშო ბორბალზე. მოსაზღვრე ფსონის დასადებად, დააწკაპუნეთ სარბოლზე განთავსებულ განსაზღვრულ რიცხვზე. ჩიპი უნდა განთავსდეს შერჩეულ ციფრზე და მის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრებზე. შერჩეული ციფრის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრების გასაზრდელად ან შესამცირებლად დააწკაპუნეთ წრიულ „-“ ან „+“ ღილაკზე. ოქროს ზოდები შეიძლება განთავსდეს ამ ფსონის ადგილზე, სანამ თქვენ გაქვთ საკმარისი ოქროს ზოდები არჩეული მეზობლის რაოდენობის დასაფარად.
ფავორიტი და დამატებითი ფსონები
რჩეული ფსონები
ასარჩევი ფუნქცია, „რჩეული ფსონები“, საშუალებას გაძლევთ, შეინახოთ უპირატესი ფსონი ან სხვადასხვა ფსონების კომბინაცია რულეტის ნებისმიერ მაგიდაზე შემდეგ რაუნდებში ადვილად გამოყენების მიზნით. შეგიძლიათ 15 რჩეული ფსონის შენახვა და დარედაქტირება სხვადასხვა სახელით. ოქროს ზოდების სიაში შენახვა შეუძლებელია, მხოლოდ ჩვეულებრივი ჩიპები.
ფავორიტი ფსონების შენახვა
გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ, დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის გამოსართავად.

მას შემდეგ რაც დადებთ ფავორიტ ფსონს ან ფსონების კომბინაციას რულეტის მაგიდაზე, დააწკაპუნეთ შეინახეთ უკანასკნელი ფსონი ბმულზე ფავორიტი ფსონების მენუში. პროგრამა შემოგთავაზებთ ფსონის სტანდარტულ სახელს, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ მიანიჭოთ მას ადვილად აღსაქმელი სახელი. ამის მერე შეგიძლიათ შეინახოთ და დაამატოთ ეს ფსონი თქვენს ფავორიტი ფსონების სიას შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე “შეყვანა”.

ფავორიტი ფსონების დადება
როცა გსურთ ფავორიტი ფსონის ჩამოსვლა ფსონების ჩამოსვლის ფაზის დროს, გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ ყველა ფსონის ჩამონათვლის სანახავად, რომელიც მანამდე გქონდათ შენახული. ისინი ჩამონათვალში ქრონოლოგიურად იქნებიან განთავსებული, სიაში პირველი იქნება პირველად შენახული ფსონი. შეგიძლიათ მიიყვანოთ კურსორი ჩამონათვალში ნებისმიერ ფსონზე და შესაბამისად ნახოთ როგორ მოხდება მათი განთავსება რულეტის მაგიდაზე. დააწკაპუნეთ თითოეული სასურველი ფსონის დასახელებაზე მის დასადებად. შეგიძლიათ

აგრეთვე გაამრავლოთ (გააორმაგოთ, გაასამმაგოთ, გააოთხმაგოდ...) ნებისმიერი განთავსებული ფავორიტი ფსონის რაოდენობა, ამისთვის რამდენჯერმე დააწკაპუნეთ მის დასახელებაზე.
სახელის ცვლილება ან ფავორიტი ფსონის წაშლა
როცა ფავორიტი ფსონის მენუ გახსნილია, დააწკაპუნეთ რედაქტირება ღილაკზე ჩამონათვალში მოცემული ნებისმიერი ფსონის სახელის გადასარქმევად ან წასაშლელად.

სიაში სახელის შეცვლის მიზნით პირველად დაწკაპუნების შემდეგ, სახელწოდების გარშემო გაჩნდება ნაცრისფერი უჯრა. ამის შემდეგ თქვენ შეგიძლიათ შეიყვანოთ და შეინახოთ ახალი სახელი შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე "შეყვანა".
წაშალეთ ნებისმიერი ფსონი თქვენი ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალიდან, რომლის გამოყენებას სამომავლოდ აღარ აპირებთ, ამისთვის დააწკაპუნეთ წაშლა ღილაკზე.

როცა დაასრულებთ ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალის რედაქტირებას, დააწკაპუნეთ შენახვა ღილაკზე ფავორიტი ფსონების მენუში მარჯვენა ზედა კუთხეში ან დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკს.
სპეციალური ფსონები
„რჩეულ ფსონებში" მეორე ჩანართის ქვევით, თქვენ უფრო მარტივად შეგიძლიათ დადოთ „Finale en plein" და „Finale a cheval" ფსონები (ოქროს ზოდების დადება ამ ფსონის ადგილებზე შეუძლებელია).
Finale en Plein
Finale en plein 0 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0+10+20+30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 1 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1+11+21+31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 2 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2+12+22+32, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3+13+23+33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4+14+24+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5+15+25+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6+16+26+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 7 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7+17+27, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 8 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8+18+28, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 9 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9+19+29, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a Cheval
Finale a cheval 0/3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0/3+10/13+20/23+30/33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 1/4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1/4+11/14+21/24+31/34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 2/5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2/5+12/15+22/25+32/35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 3/6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3/6+13/16+23/26+33/36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 4/7 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4/7+14/17+24/27+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 5/8 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5/8+15/18+25/28+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 6/9 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6/9+16/19+26/29+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 7/10 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7/10+17/20+27/30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 8/11 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8/11+18/21+28/31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 9/12 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9/12+19/22+29/32, თითოეული 1 ჩიპით
დასრულებული ფსონები
დასრულებული ფსონები მოთავსებულია ფსონების ზონაში კონკრეტულ ციფრებზე (ოქროს ზოდების დადება ამ ფსონის ადგილებზე შეუძლებელია).
მაგალითად, დასრულებული ფონი 36 რიცხვზე, გულისხმობს 18 ჩიპის დადებას, რათა მთლიანად მოიცვას შემდეგი: 1 ჩიპი სტრიტ-აპზე 36, 2 ჩიპი თითოეულ გამყოფ ფსონზე33/36, 3 ჩიპი სტრიტის ფსონზე 34/35/36, 4 ჩიპი რიცხვებზე 32/33/35/36, კუთხის ფსონი და 6 ჩიპი ხაზის ფსონზე 31/32/33/34/35/36.
მოგებული რიცხვები
მოგებული რიცხვების ეკრანი უჩვენებს ყველაზე ბოლო გამარჯვებულ რიცხვებს.

დასრულებული რაუნდის შედეგები მოცემულია მარცხნივ.
ბოლო შედეგები
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „სტატისტიკა", რომ ნახოთ მომგებიანი ნომრების ცხრილი თამაშის 500-მდე უახლეს რაუნდში. ისარგებლეთ სლაიდერით გასული რაუნდების რაოდენობის შესაცვლელად, რათა ის გამოიყენოთ.

როდესაც კურსორს გადაატარებთ სტატისტიკის დიაგრამის რომელიმე ნაწილზე, ადგილი ფსონების მაგიდაზე, სადაც ჩიპი უნდა მოთავსდეს, მოინიშნება. უბრალოდ შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ფსონზე თქვენი ჩიპის განსათავსებლად.

გადახდა

თქვენთვის გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ჩიპზე ფსონების გადახდა ხდება ქვემოთ მოცემული ცხრილის მიხედვით.

ოქროს ზოდის ფსონების ანაზღაურება: ჯამური განთავსებული მამრავლი გამრავლებული ოქროს ზოდის ფულად სიდიდეზე. მაგალითად: თუ განათავსებთ ორ ოქროს ზოდს (176x) 1,5ლ-ის ღირებულებით მომგებიან Straight Up ფსონზე, თქვენ მიიღებთ 264ლ-ს.

ოქროს ზოდების ფულადი ღირებულება ოქროს ზოდების ბალანსში შეიძლება არ აჩვენებდეს სრულ ღირებულებას სივრცის ნაკლებობის გამო. წინა თამაშებისთვის ოქროს ზოდის სრული სიდიდის სანახავად გახსენით თამაშის ისტორია. სიდიდე ნაჩვენები იქნება ფსონების ცხრილის ბოლოში.



მოგებული ოქროს ზოდები გადაიქცევა ანაზღაურებად, მაგრამ თავად მოგებული ოქროს ზოდი არ ბრუნდება თქვენი ოქროს ზოდების ბალანსზე. მაგალითად: თუ თქვენს ანგარიშზე გაქვთ 3 ოქროს ზოდი, თქვენ დადებთ ფსონს 1 ოქროს ზოდზე მოგებული Straight Up ფსონის ადგილზე და ამ რაუნდისთვის მიღებული ოქროს ზოდები არის 5, მაშინ თქვენი ოქროს ზოდების ბალანსი განახლდება 7-მდე.

შიდა-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
1 ოქროს ზოდი	88x
Straight Up	19:1
სპლიტი (კარტის გაყოფა)	17:1
სტრიტი	11:1
კუთხე	8:1
ხაზი	5:1

გარე-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
სვეტი	2:1
დუჟინი	2:1
წითელი/შავი	1:1
კენტი/ლუწი	1:1
1-18/19-36	1:1

ოქროს ზოდები შეიძლება განთავსდეს ლიმიტის გარეშე, სანამ არ გადააჭარბებს მაქსიმალურ ანაზღაურებას. თამაშის რაუნდში თქვენი მოგების მაქსიმალური ანაზღაურება შეზღუდულია 500 000 ლ-მდე. მოთამაშის ფსონი ამოღებულია ამ გაანგარიშებიდან. თქვენ შეგატყობინებენ ფსონების ბადეზე ხელსაწყოს მინიშნებით, როდესაც თქვენი შემდეგი დადებული ფსონი გადააჭარბებს მაქსიმალურ დაშვებულ ფსონს კონკრეტულ ფსონის ადგილზე, რამაც შეიძლება გამოიწვიოს მოგება, რომელიც აღემატება მაქსიმალური გადახდის ლიმიტს. თქვენ გეკრძალებათ ამ და ნებისმიერ სხვა ფსონზე დამატებითი ფსონების დადება, რამაც შეიძლება გამოიწვიოს მაქსიმალური გადახდის ლიმიტის გადაჭარბება.

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

მოთამაშესთან დაბრუნება

თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი წილი შეადგენს 97,30%-ს.

RTP გამოითვლება ოქროს ზოდებითა და ჩვეულებრივი ჩიპებით თამაშით.

ოქროს ზოდის საცავი

დაგროვილი ოქროს ზოდები ინახება თითო მოთამაშის ანგარიშზე თითო ვალუტაში. მათი განაღდება ან სხვა ანგარიშზე გადატანა შეუძლებელია. ოქროს ზოდებს ვადა ეწურება 180 დღეში, თუ ამ დროის განმავლობაში 0 თამაში იყო ჩატარებული.

განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტი. ოქროს ზოდის ლიმიტები აჩვენებს, თუ რამდენი ერთეული ოქროს ზოდი შეგიძლიათ განათავსოთ ნებისმიერ Straight Up ფსონის ადგილზე.



თამაშში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი თანხა ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ოქროს ზოდებს აქვს ცალკე ბალანსი, სადაც შეგიძლიათ, ნახოთ თქვენ მიერ შეგროვებული ოქროს ზოდების მთლიანი რაოდენობა. ოქროს ზოდის ამჟამინდელი სიდიდის ნახვა შესაძლებელია ოქროს ზოდის არჩევით.

თქვენი ოქროს ზოდების სიდიდე გამოითვლება ჩიპის ან ოქროს ზოდის სიდიდის საფუძველზე, რომელიც გამოყენებული იყო წინა რაუნდებში ოქროს ზოდების მოგების კვალიფიკაციისთვის. თუ თქვენ მოიგებთ ოქროს ზოდებს კონკრეტული სიდიდით, მაგრამ თქვენს ბალანსზე უკვე გაქვთ ოქროს ზოდები სხვადასხვა სიდიდით, გამოითვლება საშუალო სიდიდე და განახლდება შემოსული/შენახული თანხის მიხედვით. ოქროს ზოდების ამჟამინდელი სიდიდე შეიძლება გაიზარდოს ან შემცირდეს ან დარჩეს იგივე რაუნდიდან რაუნდამდე, თუ ახალი ოქროს ზოდების მოგება არ მოხდება.
იმერსიული ხედით, ტაიმერი გაცნობებთ ფსონების დადების დროის ხანგრძლივობის შესახებ. მისი ამოწურვის შემდეგ, ფსონების დადება იხურება და ფსონები აღარ მიიღება.

კლასიკური ხედით, შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის რაუნდის მიმდინარე სტატუს, ინფორმაციის მოწოდებით, თუ როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომელიც გსურთ რომ დადოთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ მიღწევთ მაქსიმალურ ლიმიტს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
ოქროს ზოდების ფსონის დასადებად, თქვენ უნდა აირჩიოთ ოქროს ზოდის ჩიპი. მას შემდეგ, რაც აირჩევთ ოქროს ზოდის ჩიპს, განათავსეთ თქვენი ფსონი უბრალოდ დაწკაპუნებით/შეხებით შესაბამის ფსონის ადგილზე, ფსონების ბადეზე. ყოველ ჯერზე, როცა დააწკაპუნებთ/შეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი დარჩენილი ოქროს ზოდების რაოდენობა შემცირდება 1-ით.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ სხვა ნებისმიერი გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღქმული იყოს როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი ამ კონკრეტულ რაუნდში.
„გაორმაგების“ (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს დადებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად. ოქროს ზოდის ფსონის გაორმაგება შეუძლებელია, მხოლოდ ჩვეულებრივი ჩიპებით დადებული ფსონები.

„გამეორების“ ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე. ოქროს ზოდის ფსონის წინა რაუნდიდან შეუძლებელია, მხოლოდ ჩვეულებრივი ჩიპებით დადებული ფსონები.

„გაუქმების“ ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს, ოქროს ზოდის ფსონების ჩათვლით.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს. ოქროს ზოდის ფსონები არ არის ნაჩვენები ფსონების ჯამში.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფსონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
ავტოთამაში
ფსონის დადების შემდეგ, ავტოთამაში საშუალებას გაძლევთ გაიმეოროთ თქვენი არჩეული ფსონი ან ფსონები თამაშის არჩეული რაოდენობის რაუნდების განმავლობაში.
ავტოთამაშის დასაწყებად, დადეთ ფსონები ფსონის ბადეზე ჩვეულებისამებრ და შემდეგ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ავტოთამაშის პანელი გაიხსნება და აქედან თქვენ უბრალოდ აირჩევთ თამაშის რაუნდების იმ რაოდენობას, რამდენზეც გსურთ თქვენი ფსონის გამეორება. შემდეგ დაკლკეთ/დააჭირეთ დაწყება ავტოთამაშისთვის.

ავტომატური თამაშის რაუნდების თქვენ მიერ არჩეული რაოდენობა გამოჩნდება ინდიკატორში ავტომატური თამაშის ღილაკზე. ავტომატური თამაშის დარჩენილი რაუნდების რაოდენობა განახლდება, როგორც კი ავტომატური თამაში დაიწყება.

თქვენი მთლიანი ავტომატური თამაშის ფსონის თანხის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს თქვენი არჩეული ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე. თქვენი ავტომატური თამაშის დარჩენილი ლიმიტის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე, თითოეულ რაუნდში.
თქვენი ავტომატური თამაშის რაუნდი გაგრძელდება მანამ, სანამ ან არჩეული ავტოთამაშის რაუნდების რაოდეობა არ დასრულდება, ან თქვენ არ შეწყვეტთ მას, უბრალოდ გაჩერებაზე დაწკაპუნებით/შეხებით.

დამატებითი ფსონების დადება ფსონების დადების სექციაში ან ფსონების გაორმაგება ავტოთამაშის დროს, არ შეაჩერებს ავტოთამაშს. გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ ან გააგრძელოთ ავტომატური თამაში თქვენი შეცვლილი ფსონებით ან შეწყვიტოთ ავტომატური თამაში.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენის ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
პარამეტრები
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
რულეტის დატრიალების მოქმედი წესი
მომგებიანი ნომერი ძალაშია მხოლოდ მაშინ, როცა დატრიალება ითვლება მოქმედად.
სწორი დატრიალების შესაქმნელად რულეტის ბურთი დილერმა უნდა დაატრიალოს დოლურის ბრუნვის საწინააღმდეგო მიმართულებით და დაასრულოს მინიმუმ 3 სრული ბრუნი დოლურის გზის ირგვლივ, ჩამოვარდნამდე და დოლურაზე დანომრილ ჭრილში ჩავარდნამდე.
არასწორი დატრიალება გამოცხადდება შემდეგ შემთხვევებში:
თუ ბურთი გააკეთებს 3-ზე ნაკლებ სრულ ბრუნს
თუ ბურთი დატრიალდა იმავე მიმართულებით, რომლითაც ტრიალებს დოლურა
დოლურამ დატრიალების დროს შეწყვიტა ბრუნვა
ბურთი ჩამოვარდა დოლურიდან დატრიალების დროს
ტრიალის დროს დოლურაში რაღაც უცხო ობიექტი შევიდა.
არასწორი დატრიალების შემთხვევაში, დილერი შეასრულებს ხელახლა დატრიალებას.
ნებისმიერი დარღვევის შემთხვევაში გთხოვთ მიაწოდოთ მოცემული რაუნდის თამაშის ნომერი პირდაპირი ეთერის მხარდაჭერას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.

ერთდროულად რამდენიმე თამაში

თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!

როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი.

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.

შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.

გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:

მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.

თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.

ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.

მალსახმობი კლავიშები

მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

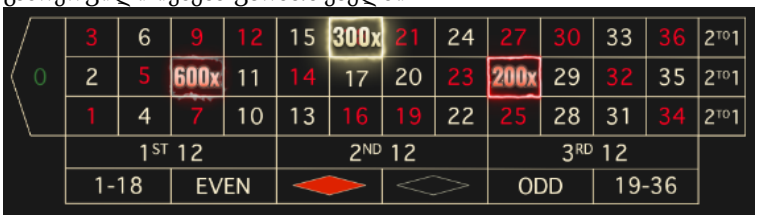
კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

XXXtreme Lightning Roulette

თამაშის წესები

XXXtreme Lightning Roulette არის საინტერესო თამაში, რომელიც უზრუნველყოფს ელექტრიფიცირებული რულეტის გამოცდილებას. ყოველი თამაშის რაუნდში, ერთიდან ხუთამდე „ელვისებური რიცხვი“ შემთხვევითი წესით მოხვდება ყვითელი ელვის მეშვეობით, რაც საშუალებას გაძლევთ, მოიგოთ გამრავლებული გადახდა 50x-დან 500x-მდე (49:1-დან 499:1-მდე). ბონუსად, თითოეულ ყვითელ იღბლიან რიცხვს აქვს შანსი, დაამატოს ფსონის ადგილი ფსონების ბადეზე, რათა გაიზარდოს იღბლიანი რიცხვების ჯამური რაოდენობა 10-მდე, თამაშის ამ რაუნდში. ასევე, თითოეულ რაუნდში არის წითელი ელვის გაჩენის და უკვე ნაჩვენები მამრავლების გაძლიერების შანსი კიდევ უფრო მაღალ სიდიდეებამდე. წითელი ელვა საშუალებას გაძლევთ, მოიგოთ 50x-დან 2 000x-მდე (49:1-დან 1999:1-მდე).

XXXtreme Lightning Roulette თამაშის მიზანია, სწორად გამოიცნო ის რიცხვი ერთი ან რამდენიმე ფსონის ამ რიცხვზე დადებით, სადაც რულეტის ბურთი დაგორდება. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ერთი 0 (ნული).
თამაშის დროის ამოწურვის შემდეგ, შემთხვევითად შეირჩევა ერთი ან რამდენიმე ელვისებრი რიცხვი გაზრდილი მოგებით და რულეტის ბურთი დატრიალდება რულეტზე. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ-ერთ ჯიბეში. მოთამაშე იმარჯვებს, თუ ფსონი დადებული აქვს ამ მომგებიან რიცხვზე. თუ მომგებიანი რიცხვი არის შემთხვევითად შერჩეულ ელვისებრ რიცხვებს შორის და მოთამაშეს Straight Up-ით აქვს ფსონი დადებული მასზე, მოთამაშე იღებს შესაბამისად გაზრდილ ანაზღაურებას.
ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. ფსონები ფარავენ ცალკეულ რიცხვს ან რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც გაკეთდა დანომრილ სივრცეზე ფსონების დადების ზონაში, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც დაიდო ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე და რიცხების მთავარი პანელის მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები:
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
კუთხის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის გადაკვეთის კუთხეში (ცენტრალური კვეთა). ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ხაზის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი რიგის ბოლოში, ორი რიგის კვეთაზე. ხაზის ფსონი ფარავს ოყველა რიცხვს ორივე რიგში, ჯამში სულ ექვს რიცხვი.
გარე-ფსონები:
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები "2 ან 1" სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დუჟინი ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით "1-ელი 12", "2-ე 12"ან "3-ე 12", რომელიც მოიცავს უჯრაში არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
წითელი/შავი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ უჯრაზე, რათა მოიცვათ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
Even/Odd (კენტი/ლუწი) - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ უჯრაში, რათა მოიცვათ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ უჯრაში, რათა მოიცვათ პირველი, ან მეორე 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
ფსონების დახურვის შემდგომ შემთხვევითად შერჩეული „იღბლიანი რიცხვები“ მათი „იღბლიანი მოგებით“ გამოყოფილი იქნება ფსონთა ქსელში.



მოსაზღვრე ფსონები
სპეციალური ოვალური ფორმის ფსონების განთავსების ზონის სანახავად, რაც საშუალებას გაძლევთ უფრო მარტივად დადოთ მოსაზღვრე ფსონები და სხვა სპეციალური ფსონები, დააწკაპუნეთ მოსაზღვრე ფსონების ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის ჩასართავ/გამოსართავად.

თითოეული ფსონი გულისხმობს სხვადასხვა ციფრებს და გთავაზობთ მოგების სხვადასხვა შანსებს. ფსონის ადგილები იქნება გამოკვეთილი.



Tiers du Cylindre
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ. 6 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 5/8 სპლიტი
1 ჩიპი 10/11 სპლიტი
1 ჩიპი 13/16 სპლიტი
1 ჩიპი 23/24 სპლიტი
1 ჩიპი 27/30 სპლიტი
1 ჩიპი 33/36 სპლიტი
Orphelins a Cheval
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელსაც არ ფარავს voisins du zero და tiers du cylindre-ის ზემოთ მოცემული ფსონები. 5 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 1 (Straight Up)
1 ჩიპი 6/9 სპლიტი
1 ჩიპი 14/17 სპლიტი
1 ჩიპი 17/20 სპლიტი
1 ჩიპი 31/34 სპლიტი
Voisins du Zero
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში ჩვიდმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 22, 25 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, სადაც აგრეთვე მოცემულია ნული. 9 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
2 ჩიპი 0/2/3 სტრიტი
1 ჩიპი 4/7 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 18/21 სპლიტი
1 ჩიპი 19/22 სპლიტი
2 ჩიპი 25/26/28/29 ქორნერი
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
Jeu Zero
ეს ფსონი გულისხმობს ნულს და ნულთან მიახლოებულ 6 ციფრს სათამაშო ბორბალზე: 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. 4 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 0/3 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 26 (Straight Up)
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
მოსაზღვრე ფსონი გულისხმობს კონკრეტულ ციფრს, ასევე მასთან მიახლოებულ სხვა ციფრებს სათამაშო ბორბალზე. მეზობელი ფსონის დასადებად, დააწკაპუნეთ სარბოლზე განთავსებულ განსაზღვრულ რიცხვზე. ჩიპი უნდა განთავსდეს შერჩეულ ციფრზე და მის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრებზე. შერჩეული ციფრის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრების გასაზრდელად ან შესამცირებლად დააწკაპუნეთ წრიულ "-"ან "+" ღილაკზე.
ფავორიტი და დამატებითი ფსონები
რჩეული ფსონები
ასარჩევი ფუნქცია ფავორიტი ფსონები საშუალებას გაძლევთ შეინახოთ უპირატესი ფსონის ან სხვადასხვა ფსონების კომბინაცია ნებისმიერ რულეტის მაგიდაზე შემდგეგ რაუნდებში ადვილად გამოყენების მიზნით. შეგიძლიათ 30 ფავორიტი ფსონის შენახვა და დარედქტირება სხვადასხვა სახელით.
ფავორიტი ფსონების შენახვა
გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ, დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის გამოსართავად.

მას შემდეგ რაც დადებთ ფავორიტ ფსონს ან ფსონების კომბინაციას რულეტის მაგიდაზე, დააწკაპუნეთ შეინახეთ უკანასკნელი ფსონი ბმულზე ფავორიტი ფსონების მენუში. პროგრამა შემოგთავაზებთ ფსონის სტანდარტულ სახელს, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ მიანიჭოთ მას ადვილად აღსაქმელი სახელი. ამის მერე შეგიძლიათ შეინახოთ და დაამატოთ ეს ფსონი თქვენს ფავორიტი ფსონების სიას შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე "შეყვანა".

ფავორიტი ფსონების დადება
როცა გსურთ ფავორიტი ფსონის ჩამოსვლა ფსონების ჩამოსვლის ფაზის დროს, გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ ყველა ფსონის ჩამონათვლის სანახავად, რომელიც მანამდე გქონდათ შენახული. ისინი ჩამონათვალში ქრონოლოგიურად იქნებიან განთავსებული, სიაში პირველი იქნება პირველად შენახული ფსონი. შეგიძლიათ მიიყვანოთ კურსორი ჩამონათვალში ნებისმიერ ფსონზე და შესაბამისად ნახოთ როგორ მოხდება მათი განთავსება რულეტის მაგიდაზე. დააწკაპუნეთ თითოეული სასურველი ფსონის დასახელებაზე მის დასადებად. შეგიძლიათ აგრეთვე გაამრავლოთ (გააორმაგოთ, გაასამმაგოთ, გააოთხმაგოდ...) ნებისმიერი განთავსებული ფავორიტი ფსონის რაოდენობა, ამისთვის რამდენჯერმე დააწკაპუნეთ მის დასახელებაზე.
სახელის ცვლილება ან ფავორიტი ფსონის წაშლა
როცა ფავორიტი ფსონის მენუ გახსნილია, დააწკაპუნეთ რედაქტირება ღილაკზე ჩამონათვალში მოცემული ნებისმიერი ფსონის სახელის გადასარქმევად ან წასაშლელად.

სიაში სახელის შეცვლის მიზნით პირველად დაწკაპუნების შემდეგ, სახელწოდების გარშემო გაჩნდება ნაცრისფერი უჯრა. ამის შემდეგ თქვენ შეგიძლიათ შეიყვანოთ და შეინახოთ ახალი სახელი შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე "შეყვანა".
წაშალეთ ნებისმიერი ფსონი თქვენი ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალიდან, რომლის გამოყენებას სამომავლოდ აღარ აპირებთ, ამისთვის დააწკაპუნეთ წაშლა ღილაკზე.

როცა დაასრულებთ ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალის რედაქტირებას, დააწკაპუნეთ შენახვა ღილაკზე ფავორიტი ფსონების მენუში მარჯვენა ზედა კუთხეში ან დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკს.
სპეციალური ფსონები
„საყვარელი ფსონებში" მეორე ტაბის ქვევით, თქვენ უფრო მარტივად შეგიძლიათ დადოთ Finale en plein და Finale a cheval ფსონები.
Finale en Plein
Finale en plein 0 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0+10+20+30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 1 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1+11+21+31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 2 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2+12+22+32, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3+13+23+33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4+14+24+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5+15+25+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6+16+26+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 7 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7+17+27, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 8 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8+18+28, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 9 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9+19+29, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a Cheval
Finale a cheval 0/3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0/3+10/13+20/23+30/33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 1/4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1/4+11/14+21/24+31/34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 2/5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2/5+12/15+22/25+32/35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 3/6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3/6+13/16+23/26+33/36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 4/7 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4/7+14/17+24/27+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 5/8 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5/8+15/18+25/28+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 6/9 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6/9+16/19+26/29+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 7/10 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7/10+17/20+27/30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 8/11 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8/11+18/21+28/31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 9/12 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9/12+19/22+29/32, თითოეული 1 ჩიპით
დასრულებული ფსონები
დასრულებული ფსონები მოთავსებულია ფსონების ზონაში კონკრეტულ ციფრებზე.

მაგალთად, დასრულებული ფონი 36 რიცხვზე, გულისხმობს 18 ჩიპის დადებას, რათა მთლიანად მოიცვას შემდეგი: 1 ჩიპი სტრიტ-აპზე 36, 2 ჩიპი თითოეულ გამყოფ ფსონზე33/36, 3 ჩიპი სტრიტის ფსონზე 34/35/36, 4 ჩიპი რიცხვებზე 32/33/35/36, კუთხის ფსონი და 6 ჩიპი ხაზის ფსონზე 31/32/33/34/35/36.
Straight-Up ფსონები
Straight-Up ფსონები დებენ არჩეული ტიპის პირდაპირ ფსონებს (წითელი, შავი, კენტი, ლუწი სხვ.), ყოველი რიცხვის ერთი ჩიპით დაფარვით.
მაგალითად, Straight-Up ფსონი წითელზე, დადებს 18 ჩიპს ისე, რომ დაფაროს ყველა წითელი რიცხვი.
მოგებული რიცხვები
მოგებული რიცხვების ეკრანი უჩვენებს ყველაზე ბოლო გამარჯვებულ რიცხვებს.

დასრულებული რაუნდის შედეგები მოცემულია მარცხნივ.
ბოლო შედეგები
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „სტატისტიკა“, რომ ნახოთ მომგებიანი ნომრების ცხრილი თამაშის 500-მდე უახლეს რაუნდში. ისარგებლეთ სლაიდერით გასული რაუნდების რაოდენობის შესაცვლელად, რათა ის გამოიყენოთ.

როდესაც კურსორს გადაატარებთ სტატისტიკის დიაგრამის რომელიმე ნაწილზე, ადგილი ფსონების მაგიდაზე, სადაც ჩიპი უნდა მოთავსდეს, მოინიშნება. უბრალოდ შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ფსონზე თქვენი ჩიპის განსათავსებლად.
გადახდა
თქვენთვის გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
შიდა-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
Straight Up	19-1999:1
სპლიტი (კარტის გაყოფა)	17:1
სტრიტი	11:1
კუთხე	8:1
ხაზი	5:1

გარე-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
სვეტი	2:1
დუჟინი	2:1
წითელი/შავი	1:1
კენტი/ლუწი	1:1
1-18/19-36	1:1

თამაშის რაუნდში თქვენი მოგების მაქსიმალური ანაზღაურება შეზღუდულია 500,000 €-მდე. მოთამაშის ფსონი ამოღებულია ამ გაანგარიშებიდან. თქვენ შეგატყობინებენ ფსონების ბადეზე ხელსაწყოს მინიშნებით, როდესაც თქვენი შემდეგი დადებული ფსონი გადააჭარბებს მაქსიმალურ დაშვებულ ფსონს კონკრეტულ ფსონის ადგილზე, რამაც შეიძლება გამოიწვიოს მოგება, რომელიც აღემატება მაქსიმალური გადახდის ლიმიტს. თქვენ გეკრძალებათ ამ და ნებისმიერ სხვა ფსონზე დამატებითი ფსონების დადება, რამაც შეიძლება გამოიწვიოს მაქსიმალური გადახდის ლიმიტის გადაჭარბება.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტული წილი (RTP) Straight Up ფსონებისთვის არის 97.12%.
თეორიულად ოპტიმალური RPT სხვა დანარჩენი ფსონებისთვის არის 97.30%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტი.

XXXtreme Lightning Roulette ლ0.20 – 2,000

თამაშში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი თანხა ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

იმერსიული ხედით, ტაიმერი გაცნობებთ ფსონების დადების დროის ხანგრძლივობის შესახებ. მისი ამოწურვის შემდეგ, ფსონების დადება იხურება და ფსონები აღარ მიიღება.

კლასიკური ხედით, შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის რაუნდის მიმდინარე სტატუს, ინფორმაციის მოწოდებით, თუ როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომელიც გსურთ რომ დადოთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ მიღწევთ მაქსიმალურ ლიმიტს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ სხვა ნებისმიერი გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღქმული იყოს როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი ამ კონკრეტულ რაუნდში.
ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გამეორების ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფსონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
ავტოთამაში
ფსონის დადების შემდეგ, ავტოთამაში საშუალებას გაძლევთ გაიმეოროთ თქვენი არჩეული ფსონი ან ფსონები თამაშის არჩეული რაოდენობის რაუნდების განმავლობაში.
ავტოთამაშის დასაწყებად, დადეთ ფსონები ფსონის ბადეზე ჩვეულებისამებრ და შემდეგ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ავტოთამაშის პანელი გაიხსნება და აქედან თქვენ უბრალოდ აირჩევთ თამაშის რაუნდების იმ რაოდენობას, რამდენზეც გსურთ თქვენი ფსონის გამეორება. შემდეგ დაკლკეთ/დააჭირეთ დაწყება ავტოთამაშისთვის.

ავტომატური თამაშის რაუნდების თქვენ მიერ არჩეული რაოდენობა გამოჩნდება ინდიკატორში ავტომატური თამაშის ღილაკზე. ავტომატური თამაშის დარჩენილი რაუნდების რაოდენობა განახლდება, როგორც კი ავტომატური თამაში დაიწყება.

თქვენი მთლიანი ავტომატური თამაშის ფსონის თანხის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს თქვენი არჩეული ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე. თქვენი ავტომატური თამაშის დარჩენილი ლიმიტის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე, თითოეულ რაუნდში.
თქვენი ავტომატური თამაშის რაუნდი გაგრძელდება მანამ, სანამ ან არჩეული ავტოთამაშის რაუნდების რაოდეობა არ დასრულდება, ან თქვენ არ შეწყვეტთ მას, უბრალოდ გაჩერებაზე დაწკაპუნებით/შეხებით.

დამატებითი ფსონების დადება ფსონების დადების სექციაში ან ფსონების გაორმაგება ავტოთამაშის დროს, არ შეაჩერებს ავტოთამაშს. გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ ან გააგრძელოთ ავტომატური თამაში თქვენი შეცვლილი ფსონებით ან შეწყვიტოთ ავტომატური თამაში.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის მასპინძლის ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
პარამეტრები
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა

მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
რულეტის დატრიალების მოქმედი წესი
მომგებიანი ნომერი ძალაშია მხოლოდ მაშინ, როცა დატრიალება ითვლება მოქმედად.
სწორი დატრიალების შესაქმნელად რულეტის ბურთი ავტომატურმა დოლურამ უნდა დაატრიალოს დოლურის ბრუნვის საწინააღმდეგო მიმართულებით და დაასრულოს მინიმუმ 3 სრული ბრუნი დოლურის გზის ირგვლივ, ჩამოვარდნამდე და დოლურაზე დანომრილ ჭრილში ჩავარდნამდე.
არასწორი დატრიალება გამოცხადდება შემდეგ შემთხვევებში:
თუ ბურთი გააკეთებს 3-ზე ნაკლებ სრულ ბრუნს
თუ ბურთი დატრიალდა იმავე მიმართულებით, რომლითაც ტრიალებს დოლურა
ბურთი ტრიალისას ბოლომდე არ ეხებოდა რგოლს
დოლურამ დატრიალების დროს შეწყვიტა ბრუნვა
ბურთი ჩამოვარდა დოლურიდან დატრიალების დროს
ტრიალის დროს დოლურაში რაღაც უცხო ობიექტი შევიდა.
არასწორი დატრიალების შემთხვევაში, ავტომატური დოლურა შეასრულებს ხელახლა დატრიალებას.
ნებისმიერი დარღვევის შემთხვევაში გთხოვთ მიაწოდოთ მოცემული რაუნდის თამაშის ნომერი პირდაპირი ეთერის მხარდაჭერას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი.

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.

თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Peek Baccara

თამაშის მიზანი
Peek Baccarat-ის მიზანია, გამოიცნოს, ვის ექნება 9-თან მიახლოებული სიდიდე და ვისი ხელი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს თამაშის წარმდგენი მასპინძლობს და ითამაშება რვა სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა.
თუ ფიქრობთ, რომ მოთამაშეც (Player) და ბანკირიც (Banker) ხელს თანაბარი სიდიდით დაასრულებენ, ასევე გაქვთ შესაძლებლობა, დადოთ ფრეზე (Tie).
ამასთან, თქვენ ასევე შეგიძლიათ, დადოთ ფსონი მოთამაშის/ბანკირის წყვილზე (P/B Pair), რომელიც გადაიხდის თუ მოთამაშისთვის/ბანკირისთვის დარიგებული პირველი ორი ბანქო იქნება წყვილი.
„Peek“ გადასახადი — 20% დაემატება თქვენს თავდაპირველ ფსონს მოთამაშისა და ბანკირის ფსონის ადგილებზე. მაგალითად, თუ თქვენი ფსონი არის 5 მოთამაშეზე ან ბანკირზე, მაშინ გავრცელდება 20%-იანი „Peek“ გადასახადი (სიდიდე: 1) და თქვენი ჯამური ფსონი გამოვა 6. ამ ფსონის ჯამური სიდიდე გამოჩნდება თქვენს ეკრანზე.
„Peek“ გადასახადი არ ვრცელდება ფრეზე, P წყვილზე ან B წყვილზე.
დილერი იწყებს ორი საწყისი ბანქოს დარიგებით მოთამაშისა და ბანკირისთვის. ამობრუნდება ერთიდან ოთხამდე ბანქო დარიგებული ბანქოდან, რის შემდეგაც მოთამაშეს აქვს შესაძლებლობა, გააორმაგოს ან გაასამმაგოს საწყისი ფსონი, ან განაგრძოს საწყისი ფსონით.
„Peek“ გადასახადი არ ვრცელდება გაორმაგებული ან გასამმაგებული ფსონის დამატებულ სიდიდეზე.
როდესაც მოთამაშე აკეთებს არჩევანს, თამაში გრძელდება. თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვთ თანაბარი სიდიდის ხელი, რაუნდი ფრედ სრულდება. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ცხადდება ფრედ (ბრუნდება უკან). თუმცა, „Peek“ გადასახადი არ დაბრუნდება.

თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 10-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ხელის შემთხვევაში ვიღებთ მხოლოდ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, "მესამე კარტის წესი" განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
მოთამაშის ხელი

მოთამაშის პირველი ორი კარტის ხელი	
0-1-2-3-4-5	მოთამაშე იღებს მესამე კარტს.
6-7	მოთამაშე ჩერდება.
8-9 ("ნატურალური')	მესამე კარტი მიდის რომელიმე ხელთან.

ბანკირის ხელი

ბანკირის პირველი ორი კარტი	მოთამაშის მიერ აღებული მესამე კარტი										
	არ არის მესამე კარტი	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - დამატება; S - შეჩერება
თუ მოთამაშე ჩერდება კარტის ჯამით 6 ან 7, ხოლო ბანკირის კარტი ტოლია 3, 4 ან 5, ის იღებს დამატებით კარტს, მაგრამ თუ ბანკირის კარტი 6 ტოლია, ის ჩერდება.
გამარჯვებულია ვის ხელშიც აღმოჩნდება ჯამში 9 ან მასთან მიახლოებული ქულა.
ბონუს ფსონები

გვერდითი ფსონი	აღწერილობა
P Pair	იხდის თუ მოთამაშისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
B Pair	იხდის თუ ბანკირისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
Perfect Pair	იხდის 25:1 თუ ორი იდენტური კარტი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის ან მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი. იხდის 200:1 თუ ორი იდენტური კარგი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის და მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი.
Either Pair	გადაიხდება, თუ ბანკირის ან მოთამაშის ხელი არის წყვილი.
P Bonus	იხდის, როცა მოთამაშე იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.

B Bonus	იხდის, როცა ბანკირი იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.

გადახდა

გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	გადახდები
Player	1:1
Banker	0,95:1 (5% გადასახდელი საკომისიო. საკომისიო ვრცელდება საწყის ფსონზე და „Peek“ ფსონზე).
Tie	8:1
P Pair	11:1
B Pair	11:1
Perfect Pair	ერთი წყვილი: 25:1 ორი წყვილი: 200:1
Either Pair	5:1
P Bonus/B Bonus	კარტის კომბინაციის კოეფიციენტი არა ნატურალური ხელი იგებს 9 ქულით, 30:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 8 ქულით, 10:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 7 ქულით, 6:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 6 ქულით, 4:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 5 ქულით, 2:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 4 ქულით, 1:1 ნატურალური იგებს, 1:1 ნატურალური ფრე, ფსონი

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს. მოხდება ფსონების დაბრუნება.

მოთამაშესთან დაბრუნება

Peek Baccarat-ს ოპტიმალური დაბრუნების (RTP) პროცენტული მაჩვენებელი მოთამაშეზე შეადგენს 98,80%-ს. მოცემული მაგიდა უჩვენებს მოთამაშისთვის დასაბრუნებელ პროცენტულობას სხვა გვერდითი ფსონების შემთხვევაში.

გვერდითი ფსონი	მოთამაშისთვის დაბრუნება
P Pair	89.64%
B Pair	89.64%
Perfect Pair	91.95%
Either Pair	86.29%
P Bonus	97.35%
B Bonus	90.63%

* RTP მოთამაშის ფსონის ოპტიმალურ სტრატეგიას ეფუძნება.

განათავსეთ თქვენი ფსონები

ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტი.

Peek Baccarat ლ1 – 10,000

თამაშში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი თანხა ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

იმერსიული ხედით, ტაიმერი გაცნობებთ ფსონების დადების დროის ხანგრძლივობის შესახებ. მისი ამოწურვის შემდეგ, ფსონების დადება იხურება და ფსონები აღარ მიიღება.

კლასიკური ხედით, შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის რაუნდის მიმდინარე სტატუს, ინფორმაციის მოწოდებით, თუ როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომელიც გსურთ რომ დადოთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ მიღწევთ მაქსიმალურ ლიმიტს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ სხვა ნებისმიერი გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღქმული იყოს როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორების ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ფსონის დასრულება
როდესაც დილერი დაურიგებს ორ საწყის ბანქოს მოთამაშეს და ბანკირს, ამობრუნდება ერთიდან ოთხამდე ბანქო დარიგებული ბანქოდან, რის შემდეგაც თქვენ გექნებათ მოკლე დრო გადაწყვეტილების მისაღებად, რომ გააორმაგოთ ან გაასამმაგოთ თქვენი ფსონი.

დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ხატულას „+“ ერთხელ, რათა გააორმაგოთ თქვენი საწყისი ფსონი და მეორედ, რომ გაასამმაგოთ თქვენი საწყისი ფსონი. ასევე შეგიძლიათ, დააწკაპუნოთ/შეეხოთ ჩიპს ან ფსონის ადგილს. „Peek“ გადასახადი არ ვრცელდება დამატებულ ღირებულებაზე თქვენი ფსონის გაორმაგების ან გასამმაგებისას.
თუ არ აირჩევთ თქვენი ფსონის გაორმაგებას ან გასამმაგებას, თქვენ გააგრძელებთ რაუნდს თქვენი საწყისი ფსონით.
თუ გსურთ თქვენი ფსონის გაორმაგების ან გასამმაგების გაუქმება, დააწკაპუნეთ/შეეხეთ გაუქმების ღილაკს.
თუ 4 ბანქო გაიხსნება და თქვენი ფსონი წააგებს, თქვენ ვერ შეძლებთ ფსონის გაზრდას.
ფსონების სტატისტიკა
კონკრეტულ პოზიციაზე დადებული საერთო ფსონები და მოთამაშეების რაოდენობა თვალსაჩინოა.
აგრეთვე თვალსაჩინოა ბანკირზე, მოთამაშეზე ან ფრეზე დადებული ყველა ბეთის პროცენტული წილი.
თამაშის პარამეტრებიდან შეგიძლიათ აირჩიოთ მოცემული სტატისტიკის დამალვა.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენის ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.

ტაბლო

Baccarat თამაშის დროს მოთამაშის ან ბანკირის მიერ კონკრეტული შუს გამოყენების შემთხვევაში ეს ფიქსირდება სხვადასხვა ქულების ტაბლოზე. წინა რაუნდის შედეგების და მიდინარე შუს სტატისტიკის ამგვარი თვალსაჩინოება, გეხმარებათ მომავალი რაუნდების თამაშის შედეგების წინასწარ გათვლაში.

ბიდ როუდ დაბიგ როუდ ეკრანზე გამოიტანს ყოველი დარჩენილი რაუნდის შედეგებს, ამავდროულად ბიგ ი როუდ, სმოლ როუდ და ქოქროუჩ როუდ აჩვენებს აგრეთვე "ბიგ როუდ“-ისგან მიღებულ შედეგებს.

ყოველი ახალი შუს შემოტანის შედეგად ახლდება როუდების და შუს სტატისტიკა.

ბიდ როუდ

BEAD ROAD-ის თითოეული უჯრა უჩვენებს წინა რაუნდის შედეგს. წინა რაუნდის შედეგის ჩანაწერი მოცემულია ზედა მარცხენა კუთხეში. წაიკითხეთ სვეტი ზემოდან ქვემოთ; შემდეგ გადადით მიმდინარე სვეტზე მარჯვნივ და ასე შემდეგ. სოლიდური წითელი უჯრა აღნიშნავს ბანკირის მოგებას. სოლიდური ლურჯი უჯრა მიუთითებს მოთამაშის მოგებას. სოლიდური მწვანე უჯრა მიუთითებს ფრეზე. წითელი წერტილი უჯრის ქვედა მარჯვენა კუთხეში მიუთითებს, რომ ბანკირს ჰყავდა წყვილი. ლურჯი წერტილი სვეტის ზედა მარცხენა კუთხეში ნიშნავს, რომ მოთამაშეს ჰყავდა წყვილი.

თქვენ შეგიძლიათ Bead Road-ის ცვლილება, ინგლისურიდან გამარტივებულ ჩინურზე ან ქულების რეჟიმზე გადართვა ნებისმიერ მონაკვეთში დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.



BIG ROAD

წინა რაუნდის შედეგები ინახება BIG ROAD-ის ზედა მარცხენა კუთხეში.

ყოველი ახალი სვეტი იქმნება როცა ბანკირის მოგებათა სერია იცვლება მოთამაშის სასარგებლოდ, ან პირიქით. წითლად გამოკვეთილი უჯრა ბანკირის მოგებაზე მიუთითებს. ლურჯად გამოკვეთილი უჯრა მოთამაშის მოგებაზე მიუთითებს.

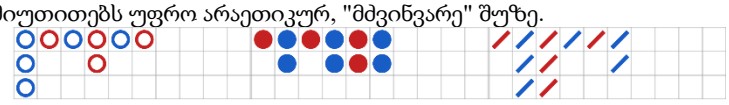
ფრე მწვანედ არის გამოკვეთილი წინა რაუნდისთვის განკუთვნილ უჯრაში. თუ პირველი რაუნდი ფრეა, პირველად გამოიკვეთება მწვანე ხაზი და შემდეგ წითელი ან ლურჯი იმის მიხედვით მოთამაშე მოიგებს რაუნდს თუ ბანკირი.

თუ ზედიზედ ორი ან მეტი რაუნდი დასრულდება ფრე, ხაზზე რიცხვი მიუთითებს ფრეს რაოდენობას.



გამომდინარე ROAD-ები

Baccarat ენთუზიასტისთვის, Big Eye Road, Small Road და Cockroach Road მოიცავს ნიმუშებს, რომელიც ასახავს BIG ROAD-ში ჩაწერილ წინა შედეგებს. Big Eye Road იყენებს გამოკვეთილ წრეებს, Small Road იყენებს სოლიდურ წრეებს და Cockroach Road იყენებს დახრილ ხაზებს. საყურადღებოა, რომ ROADS შემთხვევაში, ფერები წითელი და ლურჯი არ შეესაბამება ბანკირისა და მოთამაშის მოგებას და არ არსებობს ფრეს ან წყვილის გარჩევის საშუალება. გამომდინარე ROAD-ში, წითელი მონაცემი არის გამეორების ნიშანი, მაშინ როცა ლურჯი მონაცემი მიუთითებს უფრო არაეთიკურ, "მძვინვარე" შუზე.



გამომდინარე road არ იწყება შუს დასაწყისიდან. ის იწყება პარტიით, სადაც BIG ROAD-ში პირველ ხელს მოსდევს მეორე, მესამე და მეოთხე სვეტები. როცა გამომდინარე road იწყება, ყოველი რაუნდის შემდეგ დამატებით წითელი ან ლურჯი სიმბოლო ემატება.

შუს სტატისტიკა

თვალსაჩინოებისთვის ხდება შემდეგი სტატისტიკის გამოტანა:

ჯამი — ამ დრომდე დასრულებული რაუნდების რაოდენობა.

მოთამაშე — ამ დრომდე მოთამაშის მოგებების რაოდენობა.

ბანკირი — ამ დრომდე ბანკირის მოგებების რაოდენობა.
ფრე — ამ დრომდე ფრე რაუნდების რაოდენობა.
ბანკირი (წყვილი) — ამ დრომდე ბანკირის წყვილების რაოდენობა.
მოთამაშე (წყვილი) — ამ დრომდე მოთამაშის წყვილების რაოდენობა.

როუდის საზომი ცხრილი
როუდის საზომი ცხრილი გამოიტანს სიმბოლოს, რომელიც სამი გამომდინარე როუდის დამატება იქნება იმ შემთხვევაში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე. დააწკაპუნეთ ბანკირის (B) ან მოთამაშის (P) ღილაკზე, იმის სანახავად, თუ რომელი სიმბოლოს გამოტანა მოხდება როუდებში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე.

თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
პარამეტრები
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
პარამეტრები შეგიძლიათ შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხის, ხმის და თამაშის სხვა ზოგადი მახასიათებლების გასაუმჯობესებლად.

ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
შეგიძლიათ გააქტიუროთ დამატებითი გვერდითა ფსონები.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
ტაბლო
შეგიძლიათ აირჩიოთ შედეგების სტატისტიკის ფონის სასურველი ფერი.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში

საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფსონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
აჩეხვა
თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს დილერი ან მოწყობილობა.
იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, დილერი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, დილერი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ბაკარა მულტიპლეი არის მრავალთამაშიანი პანელი, რომელშიც მოთამაშეებს შეუძლიათ, სწრაფად დააკვირდნენ და დაახარისხონ საგზაო ნიმუშები, დადონ ფსონები და ერთდროულად ითამაშონ ბაკარას არაერთ მაგიდაზე.

ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი.

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Crazy Coin Flip

თამაშის მიზანი
Crazy Coin Flip არის ლაივ თამაშების გამოცდილების უნიკალური ნაზავი, რითაც ორივეს საუკეთესო თვისებებს ერთ ამაღელვებელ თამაშში აერთიანებს.
Crazy Coin Flip მოიცავს სამ თამაშის ფაზას - საკვალიფიკაციო (Qualification), შევსება (Top Up) და მონეტის გადატრიალების ბონუს (Coin Flip Bonus) რაუნდი. Coin Flip Bonus რაუნდით სარგებლობისთვის მოთამაშემ უნდა გაიაროს კვალიფიკაცია დაბზრიალებით და სამი სქეთერ სიმბოლოს მოგროვებით.
ამის გარდა მოთამაშეებს აქვთ საშუალება გაზარდონ კოეფიციენტები Top Up-ში Coin Flip Bonus რაუნდის ჩართვამდე და მიიღონ დიდი მოგების მოხვეჭის შანსი.
თამაშის წესები
თამაშს სამი ფაზა აქვს:
კვალიფიკაცია
დამატება
Coin Flip Bonus რაუნდი
კვალიფიკაცია
როდესაც თამაშს შეურთდებით ის დაიწყება კვალიფიკაციით, რომელიც უნდა ითამაშოთ ხუთ დოლურიან, სამ სვეტიანი 10 ფიქსირებული ვინლაინით, ერთი სქეთერ და შვიდი გადახდის სიმბოლოთი.

მიზანია, დააფიქსიროთ სამი scatter სიმბოლო ერთ დატრიალებაში, რათა გაიაროთ კვალიფიკაცია Coin Flip Bonus რაუნდში. scatter სიმბოლოს შეიძლება ჰქონდეს ან არ გააჩნდეს მამრავლები. მას შემდეგ რაც წარმატებით გაივლით კვალიფიკაციას, ყველა scatter მამრავლი შეიკრიბება და მის გამოყენებას შეძლებთ Coin Flip Bonus რაუნდში, რათა მოხდეს საბოლოო მამრავლების დაანგარიშება. Scatter სიმბოლოს მამრავლის სიდიდეები 10x-მდე მერყეობს.

თქვენ მაინც შეძლებთ ანაზღაურების მიღებას მომგებიანი კომბინაციებისთვის, რომლებიც დაანგარიშდება გადახდის ცხრილის მიხედვით.
იხილეთ მოგების ცხრილი და ინფორმაცია ვინლაინზე ნებისმიერ დროს საინფორმაციო ხატულაზე უბრალო დაწკაპუნებით/შეხებით ან Help გაყოფილებაში.

აქვს სამი დაბზრიალების ვარიაცია:
ჩვეულებრივი დატრიალება (ავტომატურად დაყენებული)
XXXtreme დატრიალება
Super XXXtreme დატრიალება
საკვალიფიკაციო დასატრიალებლად აირჩიეთ თქვენი ფსონის ოდენობა და დააჭირეთ/შეეხეთ ღილაკს „დატრიალება“.

სტანდარტულ რეჟიმში არჩეული ფსონი იქნება თქვენი საბაზისო ფსონი და მასზე დაყრდნობით მოხდება მოგების დაანგარიშება.
ორიდან ნებისმიერი XXXtreme სპინ რეჟიმისს გააქტიურება დაგეხმარებათ უფრო სწრაფად გაიაროთ კვალიფიკაცია, რადგან გარანტირებულად მიიღებთ ერთ ან ორ სქეთერ სიმბოლოს თითო სპინზე სპინის ფსონის გაზრდილ ფასად.
XXXtreme სპინის გააქტიურება ხუთჯერ უფრო ძვირი ჯდება ვიდრე ერთი გარანტირებული სქეთერ სიმბოლოს საბაზისო ფსონი და ის ზრდის ნამრავლი სქეთერ კოეფიციენტის მიღების შანსს.
Super XXXtreme სპინის გააქტიურება ჯდება ორ გარანტირებულ სქეთერ სიმბოლოს საბაზისოზე ფსონზე 50-ჯერ მეტი და კიდევ უფრო ზრდის ნამრავლი კოეფიციენტის მიღების შანსს.
გადახდები დაანგარიშდება საბაზისო ფსონის საფუძველზე.

დამატება
მას შემდეგ რაც წარმატებით გაივლით Coin Flip Bonus-ის რაუნდის კვალიფიკაციას და ელოდებით მის დაწყებას, გაზარდეთ კოეფიციენტი Top Up-ში. დაატრიალეთ Top Up დამატებითი საფასურით თქვენი მამრავლების გასაზრდელად.
Top Up ფაზაში არის სამი დოლურა, სამ სვეტიანი, წითელი და ლურჯი მონეტის სიმბოლოებით, რომელთაც სხვადასხვა კოეფიცნიენტი აქვთ. დამატებითი კოეფიციენტის გასამოსამუშავებლად მოაგროვეთ ერთი და იგივე ფერის სიმბოლოები შუა სვეტში.

Top Up დასატრიალებლად, მინიმალური Top Up ფსონის რაოდენობა უდრის ფსონს, რომლითაც კვალიფიცირდება (საბაზისო ფსონი) და მონეტის სიმბოლოებზე ნაჩვენები სიდიდეები არის საწყისი მამრავლები. საწყისი მამრავლები თითოეულ მონეტის სიმბოლოზე 1x-დან 50x-მდე მერყეობს.

შევსების ფსონის ნიშნულის გაზრდის არჩევანით, თქვენ ასევე გაზრდით კოეფიციენტის სიდიდეს მონეტის სიმბოლოებზე.
იმ შემთხვევაში თუ თქვებ შუა რიგში აგროვებთ სამი ერთი და იგივე ფერის მონეტის სიმბოლოს, შეძენილი მულტიპლიკატორების მნიშვნელობები შეჯამდება და დაემატება მთლიანი დამატების მულტიპლიკატორს შესაბამისი მონეტის ფერისთვის.

დროის ამოწურვის შემდეგ მოთამაშე გადადის Coin Flip Bonus რაუნდში.
თუ თქვენ შეუერთდებით Top Up ფაზას გარკვეული დროით ადრე სანამ Coin Flip Bonus რაუნდი დაიწყება, ეკრანზე გამოჩნდება ამომხტარი შეტყობინება.

დააწკაპუნეთ/შეეხეთ „ბონუსი“, რათა შეუერთდეთ Coin Flip Bonus-ს ან „დამატება“, რომ დარჩეთ Top Up-ში და დაელოდოთ შემდეგ ბონუს რაუნდს.
თუ გადაწყვეტილება ვერ იქნა მიღებული, თქვენ ავტომატურად გადახვალთ Coin Flip Bonus რაუნდში.
Coin Flip Bonus რაუნდი
მას შემდეგ რაც Coin Flip Bonus რაუნდი დაიწყება, თქვენ შეგიძლიათ განიტვირთოთ და მიიღოთ სიამოვნება შოუსგან, რომელსაც მასპინძელი გაუძღვევება. Coin Flip მამრავლი თითო მონეტის მხარეზე წარმოიშვება შემთხვევითობის პრინციპით, რაც თქვენ საერთო მოგებას გაზრდის. Coin Flip მარავლის სიდიდეები 5x-დან 100x-მდე მერყეობს. ეს მამრავლი ყველა მოთამაშისთვის საერთო იქნება.
Coin Flip მულტიპლიკატორი მონეტის თითოეული მხარისთვის შემთხვევითობის პრინციპით წარმოიშვება, რაც გაზრდის თქვენს ჯამურ მოგებას. ეს კოეფიციენტები საერთო იქნება ყველა მოთამაშისთვის.

Coin Flip კოეფიციენტის მიღების შემდეგ, ყველა კოეფიციენტი (Scatter კოეფიციენტი, Top Up კოეფიციენტი და Coin Flip კოეფიციენტი) დაანგარიშდება ერთად და აისახება როგორც საბოლოო კოეფიციენტი განცალკევებით მოენტის ლურჯ და წითელ მხარეს.
თამაშის მასპინძელი ამის შემდეგ აწვება Coin Flip აპარატის ბერკეტს რათა დააბზრიალოს მონეტა. რომელ მხარეზეც მოექცევა მონეტა დაშვების შემდეგ ის ჩაითვლება Coin Flip Bonus-ის რაუნდის შედეგად და თითოეული მოთამაშეს აუნაზღაურდება მონეტის მომგებიან მხარეს კოეფიციენტის მიხედვით.
გადახდები
საკვალიფიკაციო ვინლაინები ნაზღაურდება დაუყოვნებლივ, გარდა იმ შემთხვევისა, როდესაც მოთამაშე კვალიფიცირდება. თუ მოთამაშე მიიღებს კვალიფიკაციას და მიიღებს ერთ ან მეტ მოგებას იმავე სპინში, მაშინ მოგების ანაზღაურება დამუშავდება Coin Flip Bonus რაუნდის შემდეგ.

კვალიფიკაციის ვინლაინები
კვალიფიკაციის აქვს 10 ფიქსირებული ვინლაინი.

ვინლაინები ნაზღაურდება თუ მათი სიმბოლოები ემთხვევა შაბლონს თანმიმდევრობით უკიდურესი მარცხენა რგოლიდან უკიდურეს მარჯვენასთან მიმართებაში.
მხოლოდ ყველაზე დიდი მოგება იქნება ანაზღაურებადი თითო ვინლაინზე.
თითო თამაშში შეიძლება იყოს ერთი ან მეტი ვინლაინი. სხვადასხვა ვინლაინზე პარალელური მოგებები იკრიბება.

თანხა რომელსაც მიიღებთ დაანგარიშდება თქვენი საბაზისო ფსონის ტიპის და მოგროვებული სიმბოლოების რაოდენობის მიხედვით და აისახება თქვენს ეკრანზე დაყოვნების გარეშე სპინის შემდეგ.

სიმბოლო	გადახდა
	x3 = 5x x4 = 10x x5 = 20x
	x3 = 2x x4 = 6x x5 = 12x
	x3 = 0,6x x4 = 1,5x x5 = 3,5x
	x3 = 0,5x x4 = 1,3x x5 = 3x
	x3 = 0,4x x4 = 1x x5 = 2,5x
	x3 = 0,3x x4 = 0,7x x5 = 2x
	x3 = 0,2x x4 = 0,5x x5 = 1,5x

Coin Flip ბონუს რაუნდის გადახდა
Coin Flip Bonus-ის რაუნდის გადახდა გამოითვლება თქვენი საბაზისო ფსონის და საბოლოო მულტიპლიკატორის საფუძველზე მონეტის მომგებიან მხარეს.
თქვენი საბოლოო მულტიპლიკატორი ანგრიშდება შემდეგნაირად:
თქვენი სრული სქეთერ კოეფიციენტი მრავლდება Coin Flip კოეფიციენტზე (მაგალითად: 8x15x = 120x, 8x25x = 200x).

ამის შემდეგ Top Up მულტიპლიკატორების შედეგები ჯამდება (მაგალითად: 120x+4x = 124x, 200x+12x = 212x).

აქ შეგიძლიათ დაინახოთ საბოლოო მულტიპლიკატორი წითელი და ლურჯი მონეტების გვერდზე.

როდესაც Coin Flip Bonus რაუნდის შედეგი განისაზღვრება, საბოლოო კოეფიციენტი მონეტის მომგებიან მხარეზე გადამრავლდება თქვენს საბაზისო ფსონის ოდენობაზე.
ნებისმიერი მოგება საკვალიფიკაციოდან ემატება Coin Flip Bonus-ის რაუნდის გადახდას.

თამაშს განსაზღვრული აქვს გადახდის თეორიული ლიმიტი და მოთამაშის Top Up ფსონები მოწმდება ყოველი Top Up-ის სპინამდე. თუ გადახდის ლიმიტი მიიღწევა, ფსონის გარკვეული ღირებულებები შეიძლება მიუწვდომელი იყოს.
მაქსიმალური გადახდა ლ 100,000
მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი თანხა (RTP)
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი (RTP) თანხა შეადგენს 96,05%-ს.

ფსონი	RTP
ჩვეულებრივი დატრიალება	96,05%
XXXtreme დატრიალება	96,00%
Super XXXtreme დატრიალება	96,05%
დამატება	95,06%

განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტი.

Crazy Coin Flip ლ0.10 – 1,000

თამაშში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი თანხა ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

დატრიალებისთვის აირჩიეთ თქვენი ფსონის თანხა. დააწკაპუნეთ/შეეხეთ „+“ ან „-“-ს, რათა გაზარდოთ ან შეამციროთ თქვენი ფსონი, ან დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ფსონის თანხას შუაში და აირჩიეთ ფსონის თანხა ჩამოშლადი სიიდან. გთხოვთ გაითვალისწინოთ, რომ არჩეული ფსონი გამოყენებული იქნება თითოეულ დატრიალებაზე. თუ თქვენი ბალანსი არასაკმარისი გახდება არჩეული ფსონის დასადებად, თქვენი ფსონი ავტომატურად შემცირდება ფსონის ყველაზე მაღალ ხელმისაწვდომ ოდენობამდე.

თუ გსურთ უფრო სწრაფი ტემპით ისიამოვნოთ თამაშით, დააწკაპუნეთ/შეეხეთ TURBO ღილაკს, რომ მოუმატოთ სიჩქარეს და შეამციროთ სპინის დრო.

ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

„ბონუს ფსონი“ ინდიკატორი აჩვენებს ფსონის თანხას, რომლითაც მოთამაშე გადის კვალიფიკაციას (ბაზისური ფსონი) და რომელიც გამოყენებული იქნება Coin Flip Bonus რაუნდის ანაზღაურების გამოსათვლელად.

ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია

ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
პარამეტრები
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფსონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.
ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი.

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)
SPACEBAR	გამოიყენება დაბზრიალებისთვის (Qualification და Top Up).

Bac Bo

მსოფლიოში პირველი ცოცხალი კაზინო Bac Bo აღფრთოვანებს მოთამაშეებს უკვე ცნობილი Baccarat-ის კონცეფციით და ოთხი ლამაზი კამათლის დამატებით. ამ თამაშის სილამაზე მდგომარეობს სწრაფ და ადვილად გასაგებ თამაშში და დიდ ფსონში, რომელიც იხდის 88-დან 1-ს!
მიუხედავად იმისა, რომ თამაშის ენა მსგავსია ტრადიციულ ბაკარას; Bac Bo შედგება კამათლებისაგან ბარათების ნაცვლად. მოთამაშის და ბანკირის ქულა შედგება ორი კამათლის ჯამისგან, რომლებიც ავტომატურად შეირყევა ოთხ ინდივიდუალურ შეკერში, ორი თითოეული ხელისთვის. როდესაც კამათელი ისვენებს სხვადასხვა დროს, მოთამაშეთა აღელვება და ჩართულობა იზრდება, ხოლო შეჩერება იზრდება. როდესაც ოთხივე კამათელი შეწყვეტს რხევას, წარმოდგენილია საბოლოო შედეგი და ის ხელი, რომელსაც აქვს უმაღლესი ორ კამათელი ჯამი, იმარჯვებს.
განლაგებულია უახლესი აზიური თემატიკის გარემოში ავთენტური თავგადასავლებისთვის, Bac Bo გთავაზობთ მრავალრიცხოვან ცოცხალი თამაშების სტატისტიკას ფსონებისა და თამაშის შედეგებისთვის.

French Roulette
ფრანგული რულეტკა (French Roulette) მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. ევროპული ფრანგული რულეტკა ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0 (ნული).
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.
ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. ფსონები ფარავენ ცალკეულ რიცხვს ან რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც გაკეთდა დანომრილ სივრცეზე ფსონების დადების ზონაში, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც დაიდო ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე და რიცხების მთავარი პანელის მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები:
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).

სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
კუთხის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის გადაკვეთის კუთხეში (ცენტრალური კვეთა). ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ხაზის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი რიგის ბოლოში, ორი რიგის კვეთაზე. ხაზის ფსონი ფარავს ოყველა რიცხვს ორივე რიგში, ჯამში სულ ექვს რიცხვი.
გარე-ფსონები:
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ეტიკეტის გარეშე უჯრაში შესაბამისი სვეტის ბოლოში, რომელიც მოიცავს მოცემული სვეტის ყველა თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დუჟინი ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით"12p", "12m" ან "12d", რომელიც მოიცავს სვეტის გარეთ არსებულ თორმეტ რიცხვს.
წითელი/შავი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ უჯრაზე, რათა მოიცვათ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
Even/Odd (კენტი/ლუწი) - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ უჯრაში, რათა მოიცვათ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ უჯრაში, რათა მოიცვათ პირველი, ან მეორე 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
მოსაზღვრე ფსონები
სპეციალური ოვალური ფორმის ფსონების განთავსების ზონის სანახავად, რაც საშუალებას გაძლევთ უფრო მარტივად დადოთ მოსაზღვრე ფსონები და სხვა სპეციალური ფსონები, დააწკაპუნეთ მოსაზღვრე ფსონების ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის ჩასართავ/გამოსართავად.

თითოეული ფსონი გულისხმობს სხვადასხვა ციფრებს და გთავაზობთ მოგების სხვადასხვა შანსებს. ფსონის ადგილები იქნება გამოკვეთილი.



Tiers du Cylindre
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ. 6 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 5/8 სპლიტი
1 ჩიპი 10/11 სპლიტი
1 ჩიპი 13/16 სპლიტი
1 ჩიპი 23/24 სპლიტი
1 ჩიპი 27/30 სპლიტი
1 ჩიპი 33/36 სპლიტი
Orphelins a Cheval
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელსაც არ ფარავს voisins du zero და tiers du cylindre-ის ზემოთ მოცემული ფსონები. 5 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 1 (Straight Up)
1 ჩიპი 6/9 სპლიტი
1 ჩიპი 14/17 სპლიტი
1 ჩიპი 17/20 სპლიტი
1 ჩიპი 31/34 სპლიტი
Voisins du Zero
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში ჩვიდმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 22, 25 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, სადაც აგრეთვე მოცემულია ნული. 9 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
2 ჩიპი 0/2/3 სტრიტი
1 ჩიპი 4/7 სპლიტი

1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 18/21 სპლიტი
1 ჩიპი 19/22 სპლიტი
2 ჩიპი 25/26/28/29 ქორნერი
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
Jeu Zero
ეს ფსონი გულისხმობს ნულს და ნულთან მიახლოებულ 6 ციფრს სათამაშო ბორბალზე: 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. 4 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 0/3 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 26 (Straight Up)
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
მოსაზღვრე ფსონი გულისხმობს კონკრეტულ ციფრს, ასევე მასთან მიახლოებულ სხვა ციფრებს სათამაშო ბორბალზე. მეზობელი ფსონის დასადებად, დააწკაპუნეთ სარბოლზე განთავსებულ განსაზღვრულ რიცხვზე. ჩიპი უნდა განთავსდეს შერჩეულ ციფრზე და მის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრებზე. შერჩეული ციფრის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრების გასაზრდელად ან შესამცირებლად დააწკაპუნეთ წრიულ "-"ან "+" ღილაკზე.
ფავორიტი და დამატებითი ფსონები
რჩეული ფსონები
ასარჩევი ფუნქცია ფავორიტი ფსონები საშუალებას გაძლევთ შეინახოთ უპირატესი ფსონის ან სხვადასხვა ფსონების კომბინაცია ნებისმიერ რულეტის მაგიდაზე შემდგეგ რაუნდებში ადვილად გამოყენების მიზნით. შეგიძლიათ 15 ფავორიტი ფსონის შენახვა და დარედქტირება სხვადასხვა სახელით.
ფავორიტი ფსონების შენახვა
გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ, დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის გამოსართავად.

მას შემდეგ რაც დადებთ ფავორიტ ფსონს ან ფსონების კომბინაციას რულეტის მაგიდაზე, დააწკაპუნეთ შეინახეთ უკანასკნელი ფსონი ბმულზე ფავორიტი ფსონების მენუში. პროგრამა შემოგთავაზებთ ფსონის სტანდარტულ სახელს, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ მიანიჭოთ მას ადვილად აღსაქმელი სახელი. ამის მერე შეგიძლიათ შეინახოთ და დაამატოთ ეს ფსონი თქვენს ფავორიტი ფსონების სიას შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე “შეყვანა”.

ფავორიტი ფსონების დადება
როცა გსურთ ფავორიტი ფსონის ჩამოსვლა ფსონების ჩამოსვლის ფაზის დროს, გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ ყველა ფსონის ჩამონათვლის სანახავად, რომელიც მანამდე გქონდათ შენახული. ისინი ჩამონათვალში ქრონოლოგიურად იქნებიან განთავსებული, სიაში პირველი იქნება პირველად შენახული ფსონი. შეგიძლიათ მიიყვანოთ კურსორი ჩამონათვალში ნებისმიერ ფსონზე და შესაბამისად ნახოთ როგორ მოხდება მათი განთავსება რულეტის მაგიდაზე. დააწკაპუნეთ თითოეული სასურველი ფსონის დასახელებაზე მის დასადებად. შეგიძლიათ აგრეთვე გაამრავლოთ (გააორმაგოთ, გაასამმაგოთ, გააოთხმაგოდ...) ნებისმიერი განთავსებული ფავორიტი ფსონის რაოდენობა, ამისთვის რამდენჯერმე დააწკაპუნეთ მის დასახელებაზე.
სახელის ცვლილება ან ფავორიტი ფსონის წაშლა
როცა ფავორიტი ფსონის მენუ გახსნილია, დააწკაპუნეთ რედაქტირება ღილაკზე ჩამონათვალში მოცემული ნებისმიერი ფსონის სახელის გადასარქმევად ან წასაშლელად.

სიაში სახელის შეცვლის მიზნით პირველად დაწკაპუნების შემდეგ, სახელწოდების გარშემო გაჩნდება ნაცრისფერი უჯრა. ამის შემდეგ თქვენ შეგიძლიათ შეიყვანოთ და შეინახოთ ახალი სახელი შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე “შეყვანა”.
წაშალეთ ნებისმიერი ფსონი თქვენი ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალიდან, რომლის გამოყენებას სამომავლოდ აღარ აპირებთ, ამისთვის დააწკაპუნეთ წაშლა ღილაკზე.

როცა დაასრულებთ ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალის რედაქტირებას, დააწკაპუნეთ შენახვა ღილაკზე ფავორიტი ფსონების მენუში მარჯვენა ზედა კუთხეში ან დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკს.
სპეციალური ფსონები
„საყვარელი ფსონებში" მეორე ტაბის ქვევით, თქვენ უფრო მარტივად შეგიძლიათ დადოთ Finale en plein და Finale a cheval ფსონები.

Finale en Plein
Finale en plein 0 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0+10+20+30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 1 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1+11+21+31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 2 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2+12+22+32, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3+13+23+33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4+14+24+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5+15+25+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6+16+26+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 7 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7+17+27, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 8 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8+18+28, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 9 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9+19+29, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a Cheval
Finale a cheval 0/3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0/3+10/13+20/23+30/33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 1/4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1/4+11/14+21/24+31/34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 2/5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2/5+12/15+22/25+32/35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 3/6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3/6+13/16+23/26+33/36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 4/7 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4/7+14/17+24/27+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 5/8 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5/8+15/18+25/28+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 6/9 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6/9+16/19+26/29+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 7/10 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7/10+17/20+27/30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 8/11 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8/11+18/21+28/31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 9/12 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9/12+19/22+29/32, თითოეული 1 ჩიპით
დასრულებული ფსონები
დასრულებული ფსონები მოთავსებულია ფსონების ზონაში კონკრეტულ ციფრებზე.
მაგალითად, დასრულებული ფონი 36 რიცხვზე, გულისხმობს 18 ჩიპის დადებას, რათა მთლიანად მოიცვას შემდეგი: 1 ჩიპი სტრიტ-აპზე 36, 2 ჩიპი თითოეულ გამყოფ ფსონზე33/36, 3 ჩიპი სტრიტის ფსონზე 34/35/36, 4 ჩიპი რიცხვებზე 32/33/35/36, კუთხის ფსონი და 6 ჩიპი ხაზის ფსონზე 31/32/33/34/35/36.
მოგებული რიცხვები
მოგებული რიცხვების ეკრანი უჩვენებს ყველაზე ბოლო გამარჯვებულ რიცხვებს.

დასრულებული რაუნდის შედეგები მოცემულია მარცხნივ.
ბოლო შედეგები
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „სტატისტიკა“, რომ ნახოთ მომგებიანი ნომრების ცხრილი თამაშის 500-მდე უახლეს რაუნდში. ისარგებლეთ სლაიდერით გასული რაუნდების რაოდენობის შესაცვლელად, რათა ის გამოიყენოთ.

როდესაც კურსორს გადაატარებთ სტატისტიკის დიაგრამის რომელიმე ნაწილზე, ადგილი ფსონების მაგიდაზე, სადაც ჩიპი უნდა მოთავსდეს, მოინიშნება. უბრალოდ შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ფსონზე თქვენი ჩიპის განსათავსებლად.
გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
შიდა-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
Straight Up	35:1
სპლიტი (კარტის გაყოფა)	17:1
სტრიტი	11:1
კუთხე	8:1
ხაზი	5:1

გარე-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
სვეტი	2:1

ფსონის ტიპები	გადახდები
დუჟინი	2:1
წითელი/შავი	1:1
კენტი/ლუწი	1:1
1-18/19-36	1:1

La Partage წესის მიხედვით ნახევარი ფული გიბრუნდება უკან, ლუწი შესაძლებლობის მქონე ფსონებზე (ლუწი/კენტი, წითელი/შავი, 1-18/19-36), როცა ბურთი ვარდება ნულის ჯიბეში.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი პროცენტული წილი შეადგენს 98.65%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით.
ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
ავტოთამაში

ფსონის დადების შემდეგ, ავტოთამაში საშუალებას გაძლევთ გაიმეოროთ თქვენი არჩეული ფსონი ან ფსონები თამაშის არჩეული რაოდენობის რაუნდების განმავლობაში.
ავტოთამაშის დასაწყებად, დადეთ ფსონები ფსონის ბადეზე ჩვეულებისამებრ და შემდეგ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ავტოთამაშის პანელი გაიხსნება და აქედან თქვენ უბრალოდ აირჩევთ თამაშის რაუნდების იმ რაოდენობას, რამდენზეც გსურთ თქვენი ფსონის გამეორება. შემდეგ დაკლკეთ/დააჭირეთ დაწყება ავტოთამაშისთვის.

ავტომატური თამაშის რაუნდების თქვენ მიერ არჩეული რაოდენობა გამოჩნდება ინდიკატორში ავტომატური თამაშის ღილაკზე. ავტომატური თამაშის დარჩენილი რაუნდების რაოდენობა განახლდება, როგორც კი ავტომატური თამაში დაიწყება.

თქვენი მთლიანი ავტომატური თამაშის ფსონის თანხის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს თქვენი არჩეული ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე. თქვენი ავტომატური თამაშის დარჩენილი ლიმიტის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე, თითოეულ რაუნდში.
თქვენი ავტომატური თამაშის რაუნდი გაგრძელდება მანამ, სანამ ან არჩეული ავტოთამაშის რაუნდების რაოდეობა არ დასრულდება, ან თქვენ არ შეწყვეტთ მას, უბრალოდ გაჩერებაზე დაწკაპუნებით/შეხებით.

დამატებითი ფსონების დადება ფსონების დადების სექციაში ან ფსონების გაორმაგება ავტოთამაშის დროს, არ შეაჩერებს ავტოთამაშს. გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ ან გააგრძელოთ ავტომატური თამაში თქვენი შეცვლილი ფსონებით ან შეწყვიტოთ ავტომატური თამაში.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.

მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.

ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

French Auto-roulette
ფრანგული რულეტკა (French Auto-roulette) მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. ევროპული ფრანგული რულეტკა ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0 (ნული).
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.
ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. ფსონები ფარავენ ცალკეულ რიცხვს ან რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც გაკეთდა დანომრილ სივრცეზე ფსონების დადების ზონაში, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც დაიდო ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე და რიცხების მთავარი პანელის მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები:
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
კუთხის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის გადაკვეთის კუთხეში (ცენტრალური კვეთა). ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ხაზის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი რიგის ბოლოში, ორი რიგის კვეთაზე. ხაზის ფსონი ფარავს ოყველა რიცხვს ორივე რიგში, ჯამში სულ ექვს რიცხვი.
გარე-ფსონები:
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ეტიკეტის გარეშე უჯრაში შესაბამისი სვეტის ბოლოში, რომელიც მოიცავს მოცემული სვეტის ყველა თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დუჟინი ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით"12p", "12m" ან "12d", რომელიც მოიცავს სვეტის გარეთ არსებულ თორმეტ რიცხვს.
წითელი/შავი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ უჯრაზე, რათა მოიცვათ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
Even/Odd (კენტი/ლუწი) - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ უჯრაში, რათა მოიცვათ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".

1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ უჯრაში, რათა მოიცვათ პირველი, ან მეორე 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
მოსაზღვრე ფსონები
სპეციალური ოვალური ფორმის ფსონების განთავსების ზონის სანახავად, რაც საშუალებას გაძლევთ უფრო მარტივად დადოთ მოსაზღვრე ფსონები და სხვა სპეციალური ფსონები, დააწკაპუნეთ მოსაზღვრე ფსონების ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის ჩასართავ/გამოსართავად.
თითოეული ფსონი გულისხმობს სხვადასხვა ციფრებს და გთავაზობთ მოგების სხვადასხვა შანსებს. ფსონის ადგილები იქნება გამოკვეთილი.



Tiers du Cylindre
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ. 6 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 5/8 სპლიტი
1 ჩიპი 10/11 სპლიტი
1 ჩიპი 13/16 სპლიტი
1 ჩიპი 23/24 სპლიტი
1 ჩიპი 27/30 სპლიტი
1 ჩიპი 33/36 სპლიტი
Orphelins a Cheval
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელსაც არ ფარავს voisins du zero და tiers du cylindre-ის ზემოთ მოცემული ფსონები. 5 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 1 (Straight Up)
1 ჩიპი 6/9 სპლიტი
1 ჩიპი 14/17 სპლიტი
1 ჩიპი 17/20 სპლიტი
1 ჩიპი 31/34 სპლიტი
Voisins du Zero
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში ჩვიდმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 22, 25 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, სადაც აგრეთვე მოცემულია ნული. 9 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
2 ჩიპი 0/2/3 სტრიტი
1 ჩიპი 4/7 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 18/21 სპლიტი
1 ჩიპი 19/22 სპლიტი
2 ჩიპი 25/26/28/29 ქორნერი
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
Jeu Zero
ეს ფსონი გულისხმობს ნულს და ნულთან მიახლოებულ 6 ციფრს სათამაშო ბორბალზე: 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. 4 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 0/3 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 26 (Straight Up)
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
მოსაზღვრე ფსონი გულისხმობს კონკრეტულ ციფრს, ასევე მასთან მიახლოებულ სხვა ციფრებს სათამაშო ბორბალზე. მეზობელი ფსონის დასადებად, დააწკაპუნეთ სარბოლზე განთავსებულ განსაზღვრულ რიცხვზე. ჩიპი უნდა განთავსდეს შერჩეულ ციფრზე და მის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრებზე. შერჩეული ციფრის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრების გასაზრდელად ან შესამცირებლად დააწკაპუნეთ წრიულ "-"ან "+" ღილაკზე.
ფავორიტი და დამატებითი ფსონები
რჩეული ფსონები

ასარჩევი ფუნქცია ფავორიტი ფსონები საშუალებას გაძლევთ შეინახოთ უპირატესი ფსონის ან სხვადასხვა ფსონების კომბინაცია ნებისმიერ რულეტის მაგიდაზე შემდგეგ რაუნდებში ადვილად გამოყენების მიზნით. შეგიძლიათ 15 ფავორიტი ფსონის შენახვა და დარედქტირება სხვადასხვა სახელით.

ფავორიტი ფსონების შენახვა

გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ, დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის გამოსართავად.

მას შემდეგ რაც დადებთ ფავორიტ ფსონს ან ფსონების კომბინაციას რულეტის მაგიდაზე, დააწკაპუნეთ შეინახეთ უკანასკნელი ფსონი ბმულზე ფავორიტი ფსონების მენუში. პროგრამა შემოგთავაზებთ ფსონის სტანდარტულ სახელს, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ მიანიჭოთ მას ადვილად აღსაქმელი სახელი. ამის მერე შეგიძლიათ შეინახოთ და დაამატოთ ეს ფსონი თქვენს ფავორიტი ფსონების სიას შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე “შეყვანა”.

ფავორიტი ფსონების დადება

როცა გსურთ ფავორიტი ფსონის ჩამოსვლა ფსონების ჩამოსვლის ფაზის დროს, გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ ყველა ფსონის ჩამონათვლის სანახავად, რომელიც მანამდე გქონდათ შენახული. ისინი ჩამონათვალში ქრონოლოგიურად იქნებიან განთავსებული, სიაში პირველი იქნება პირველად შენახული ფსონი. შეგიძლიათ მიიყვანოთ კურსორი ჩამონათვალში ნებისმიერ ფსონზე და შესაბამისად ნახოთ როგორ მოხდება მათი განთავსება რულეტის მაგიდაზე. დააწკაპუნეთ თითოეული სასურველი ფსონის დასახელებაზე მის დასადებად. შეგიძლიათ აგრეთვე გაამრავლოთ (გააორმაგოთ, გაასამმაგოთ, გააოთხმაგოდ...) ნებისმიერი განთავსებული ფავორიტი ფსონის რაოდენობა, ამისთვის რამდენჯერმე დააწკაპუნეთ მის დასახელებაზე.

სახელის ცვლილება ან ფავორიტი ფსონის წაშლა

როცა ფავორიტი ფსონის მენუ გახსნილია, დააწკაპუნეთ რედაქტირება ღილაკზე ჩამონათვალში მოცემული ნებისმიერი ფსონის სახელის გადასარქმევად ან წასაშლელად.

სიაში სახელის შეცვლის მიზნით პირველად დაწკაპუნების შემდეგ, სახელწოდების გარშემო გაჩნდება ნაცრისფერი უჯრა. ამის შემდეგ თქვენ შეგიძლიათ შეიყვანოთ და შეინახოთ ახალი სახელი შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე “შეყვანა”.

წაშალეთ ნებისმიერი ფსონი თქვენი ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალიდან, რომლის გამოყენებას სამომავლოდ აღარ აპირებთ, ამისთვის დააწკაპუნეთ წაშლა ღილაკზე.

როცა დაასრულებთ ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალის რედაქტირებას, დააწკაპუნეთ შენახვა ღილაკზე ფავორიტი ფსონების მენუში მარჯვენა ზედა კუთხეში ან დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკს.

სპეციალური ფსონები

„საყვარელი ფსონებში" მეორე ტაბის ქვევით, თქვენ უფრო მარტივად შეგიძლიათ დადოთ Finale en plein და Finale a cheval ფსონები.

Finale en Plein

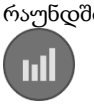
Finale en plein 0 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0+10+20+30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 1 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1+11+21+31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 2 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2+12+22+32, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3+13+23+33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4+14+24+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5+15+25+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6+16+26+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 7 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7+17+27, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 8 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8+18+28, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 9 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9+19+29, თითოეული 1 ჩიპით

Finale a Cheval

Finale a cheval 0/3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0/3+10/13+20/23+30/33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 1/4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1/4+11/14+21/24+31/34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 2/5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2/5+12/15+22/25+32/35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 3/6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3/6+13/16+23/26+33/36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 4/7 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4/7+14/17+24/27+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 5/8 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5/8+15/18+25/28+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 6/9 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6/9+16/19+26/29+36, თითოეული 1 ჩიპით

Finale a cheval 7/10 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7/10+17/20+27/30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 8/11 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8/11+18/21+28/31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 9/12 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9/12+19/22+29/32, თითოეული 1 ჩიპით
დასრულებული ფსონები
დასრულებული ფსონები მოთავსებულია ფსონების ზონაში კონკრეტულ ციფრებზე.
მაგალთად, დასრულებული ფონი 36 რიცხვზე, გულისხმობს 18 ჩიპის დადებას, რათა მთლიანად მოიცვას შემდეგი: 1 ჩიპი სტრიტ-აპზე 36, 2 ჩიპი თითოეულ გამყოფ ფსონზე33/36, 3 ჩიპი სტრიტის ფსონზე 34/35/36, 4 ჩიპი რიცხვებზე 32/33/35/36, კუთხის ფსონი და 6 ჩიპი ხაზის ფსონზე 31/32/33/34/35/36.
მოგებული რიცხვები
მოგებული რიცხვების ეკრანი უჩვენებს ყველაზე ბოლო გამარჯვებულ რიცხვებს.

დასრულებული რაუნდის შედეგები მოცემულია მარცხნივ.
ბოლო შედეგები
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „სტატისტიკა“, რომ ნახოთ მომგებიანი ნომრების ცხრილი თამაშის 500-მდე უახლეს რაუნდში. ისარგებლეთ სლაიდერით გასული რაუნდების რაოდენობის შესაცვლელად, რათა ის გამოიყენოთ.



როდესაც კურსორს გადაატარებთ სტატისტიკის დიაგრამის რომელიმე ნაწილზე, ადგილი ფსონების მაგიდაზე, სადაც ჩიპი უნდა მოთავსდეს, მოინიშნება. უბრალოდ შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ფსონზე თქვენი ჩიპის განსათავსებლად.
გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
შიდა-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
Straight Up	35:1
სპლიტი (კარტის გაყოფა)	17:1
სტრიტი	11:1
კუთხე	8:1
ხაზი	5:1

გარე-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
სვეტი	2:1
დუჟინი	2:1
წითელი/შავი	1:1
კენტი/ლუწი	1:1
1-18/19-36	1:1

La Partage წესის მიხედვით ნახევარი ფული გიბრუნდება უკან, ლუწი შესაძლებლობის მქონე ფსონებზე (ლუწი/კენტი, წითელი/შავი, 1-18/19-36), როცა ბურთი ვარდება ნულის ჯიბეში.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი პროცენტული წილი შეადგენს 98.65%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
ავტოთამაში
ფსონის დადების შემდეგ, ავტოთამაში საშუალებას გაძლევთ გაიმეოროთ თქვენი არჩეული ფსონი ან ფსონები თამაშის არჩეული რაოდენობის რაუნდების განმავლობაში.
ავტოთამაშის დასაწყებად, დადეთ ფსონები ფსონის ბადეზე ჩვეულებისამებრ და შემდეგ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ავტოთამაშის პანელი გაიხსნება და აქედან თქვენ უბრალოდ აირჩევთ თამაშის რაუნდების იმ რაოდენობას, რამდენზეც გსურთ თქვენი ფსონის გამეორება. შემდეგ დაკლკეთ/დააჭირეთ დაწყება ავტოთამაშისთვის.

ავტომატური თამაშის რაუნდების თქვენ მიერ არჩეული რაოდენობა გამოჩნდება ინდიკატორში ავტომატური თამაშის ღილაკზე. ავტომატური თამაშის დარჩენილი რაუნდების რაოდენობა განახლდება, როგორც კი ავტომატური თამაში დაიწყება.

თქვენი მთლიანი ავტომატური თამაშის ფსონის თანხის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს თქვენი არჩეული ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე. თქვენი ავტომატური თამაშის დარჩენილი ლიმიტის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე, თითოეულ რაუნდში.
თქვენი ავტომატური თამაშის რაუნდი გაგრძელდება მანამ, სანამ ან არჩეული ავტოთამაშის რაუნდების რაოდეობა არ დასრულდება, ან თქვენ არ შეწყვეტთ მას, უბრალოდ გაჩერებაზე დაწკაპუნებით/შეხებით.

დამატებითი ფსონების დადება ფსონების დადების სექციაში ან ფსონების გაორმაგება ავტოთამაშის დროს, არ შეაჩერებს ავტოთამაშს. გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ ან გააგრძელოთ ავტომატური თამაში თქვენი შეცვლილი ფსონებით ან შეწყვიტოთ ავტომატური თამაში.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Free Bet Blackjack

უფასო ფსონის ბლექჯეკი (Free Bet Blackjack) არის ჩვენი ბლექჯეკის თამაშის ვარიაცია, რომელიც გთავაზობთ არჩეული უფასო ფსონების „გაორმაგება“ (Double Down) და „გაყოფა“ (Split). ბლექჯეკი უფასო ფსონების მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე თამაშის წარმდგენს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. Blackjack საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობათა ჯამი უდრის ზუსტად 21. თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ თამაშის წარმდგენი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება რვა დასტით.
თამაშის წარმდგენი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნი ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
უფასო გაყოფა ყველა წყვილზე გარდა 10, J, Q, K.
უფასო გაორმაგება თქვენს ორკარტიან მყარ 9, 10 და 11 ჯამებზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
ერთი კარტი რიგდება თითოეულ გაყოფის ტუზზე.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
„Six Card Charlie“-ის: თქვენ იგებთ, თუ თქვენ გაქვთ ექვსი კარტი, რომელთა ღირებულება არის 21 ან ნაკლები.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც თამაშის წარმდგენი ტუზს გამოაჩენს.
ბლექჯეკი იხდის 3-დან 2-მდე და უგებს 21 ქულას.
დაზღვევა იხდის 2:1.
თქვენი ფსონი ბრუნდება, როცა ხელები არიან თანაბარი ღირებულების.
თქვენი ფოსნი ბრუნდება, როცა თამაშის წარმდგენი გადააჭარბებს 22 ქულის დაგროვებით.
თამაშის წესები
თამაშს უძღვება თამაშის წარმდგენი და თითო რაუნდში ნებადართულია უსაზღვრო რაოდენობის მოთამაშეების თამაში.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. ბლექჯეკში კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11 , რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე.
გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.
ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ურიგებს თითო-თითო გახსნილ კარტს თოთოეულ მოთამაშეს და ბოლოს საკუთარ თავსაც. თამაშის წარმდგენი შემდეგ ურიგებს თითოეულ მოთამაშეს მეორე გახსნილ კარტს, მაგრამ თამაშის წარმდგენის მეორე კარტი ურიგდება სახით დაბლა, დახურული. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
ბლექჯეკი შესაძლებელია მხოლოდ პირველი ორი კარტის გამოყენებით. კარსიტ მნიშვნელობა, რომელიც 21 ტორია და მიიღება წყვილის გაყოფით, არ ითვლება ბლექჯეკატ. შესაბამისად, ბლექჯეკი ამარცხებს ნებისმიერ ხელს 21 ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილის გაყოფის შედეგად.
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია თამაშის წარმდგენის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია.
სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დააწგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს აქვს ხელზე Blackjack, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, თამაში დასრულებულია და თამაშის წარმდგენი იგებს. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და თამაშის წარმდგენსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის 10 ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, თამაშის წარმდგენი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.

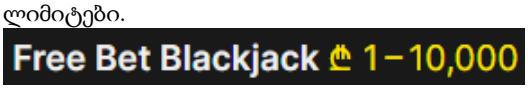
გაორმაგება, დამატება ან შეჩერება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს თავისი პირველი ორი კარტის ნახვისას, არ აღმოაჩნდა Blackjack-ის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა რიგრიგობით, როდესაც თამაშის წარმდგენი შესთავაზებს მათ შემდგომ კარტების დარიგებას.
თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის მნიშვნელობა 21-ზე ნაკლებია, შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ გააორმაგებთ თქვენს ფსონს და ხელში დაგირიგდებათ მხოლოდ ერთი დამატებითი კარტი.
თუ თქვენი მყარი ჯამი არის 9, 10 ან 11, თქვენ იღებთ „უფასო გაორმაგებას“. თუ თქვენ აირჩევთ „უფასო გაორმაგებას“, „უფასო ფსონი“ დაემატება თავდაპირველ ფსონს. თუ თქვენ მოიგებთ თამაშის რაუნდს, „უფასო ფსონის“ ღირებულება დაემატება თავდაპირველ ფსონს. თქვენ გადაგიხდიან შესაბამისად და მხოლოდ საწყისი ფსონი დაგიბრუნდებათ. თუ წააგებთ თამაშს, თქვენ დაკარგავთ საწყის ფსონს. თუ თამაში დამთავრდება ყაიმით, მხოლოდ საწყისი ფსონი დაგიბრუნდებათ.
გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
გაითვალისწინეთ, რომ მოთამაშეს არ ექნება გადაწყვეტილების მიღების საშუალება, თუ მისი რბილი ხელის ქულა 21-ის ტოლია, რადგან ეს საუკეთესო შესაძლებელი ხელია.
გაყოფა
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება გაყოთ კარტი (გაყოფა), რათა გააგრძელოთ თამაში ორი ხელით ცალც-ცალკე, თითოეული თივისი ფსონით.
თქვენ შემოგთავაზებენ „უფასო გაყოფას“ თქვენს ხელზე 10-იანების, ვალეტების, დამებისა და კაროლების გარდა არსებულ წყვილებზე. თქვენი თავდაპირველი ფსონი დაიდება თქვენს პირველ ხელზე (მაგიდის მარჯვენა მხარეს) და თქვენი „უფასო ფსონი“, რომელიც დაიდება თქვენს მეორე ხელზე (მაგიდის მარცხენა მხარეს). თუ თქვენ მოიგებთ თამაშის რაუნდს, „უფასო ფსონის“ ღირებულება იქნება თქვენი საწყისი ფსონის შესაბამისი და თანხა აგინაზღაურდებათ ამის მიხედვით. მეორე ხელისთვის არც ერთი ფსონი არ დაბრუნდება. თუ წააგეთ თქვენი ხელით „უფასო ფსონით“, თქვენ არ დაკარგავთ ფსონს. თამაშის ყაიმით დასრულების შემთხვევაში ფსონი არ დაბრუნდება.
თუ თქვენ გადაწყვეტთ გაყოთ თქვენს ხელში არსებული 10-იანები, ვალეტები, დამები ან კაროლები თქვენს მეორე ხელზე დადებული ფსონი იქნება თქვენი ძირითადი ფსონის ტოლი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, თამაშის წარმდგენი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის მნიშვნელობას. თამაშის წარმდგენი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ თამაშის წარმდგენია ვალდებულია შეჩერდეს. (გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია).
თქვენ იგებთ, თუ თქვენი საბოლოო ხელის ღირებულება იქნება უფრო ახლოს 21 ქულასთან ვიდრე თამაშის წარმდგენის ხელის ღირებუელბა, ან როცა თამაშის წარმდგენი გადააჭარბებს, გარდა იმ შემთხვევისა, როცა თამაშის წარმდგენი აჭარბებს 22 ქულის დაგროვებით. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია თამაშის წარმდგენის კარტის ქულისა, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
თამაშის წარმდგენი აჭარბების 22 ქულის დაგროვებით
თუ თამაშის წარმდგენის ხელი შედგება კარტებისგან, რომელთა საერთო ღირებუელბა არის 22, მაშინ თქვენი ფსონი ბრუნდება, და თამაშის რაუნდი მთავრდება push-ით. გარდა იმ შემთხვევისა, როცა მოთამაშე იწვება. ამ შემთხვევაში, თამაში არ მთავრდება ყაიმით და მოთამაშე აგებს.
თუ მოთამაშეს აქვს ბლექჯეკი, თამაში მთავრდება თამაშის წარმდგენის 22-ზე ჩაწვის შესაძლებლობის გარეშე.
„Six card Charlie“-ის წესი
"Six Card Charlie"-ის წესი გაძლევთ ავტომატური მოგების საშუალებას თუ თქვენი ხელის ექვსი კარტის ჯამი შეადგენს 21-ს ან ნაკლებს, მაშინაც კი თუ თამაშის წარმდგენს აქვს ბლექჯეკი. სპლიტის ხელის შემთხვევაში, თითოეული ხელი ფასდება ინდივიდუალურად. თუ თამაშის წარმდგენს ჰყავს ბლექჯეკი, დაზღვევის შემოთავაზების შემდეგ ექვსკარტა ჩარლი არ არის შესაძლებელი, მიუხედავად მოთამაშის შედეგისა.

ბონუს ფსონები
Blackjack ამ თამაშს აგრეთვე აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - ნებისმიერი წყვილი (Any Pair), 21+3, Hot 3 (იღბლიანი 3-ანი), გადაჭარბება (Bust It). შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ წააგებთ თქვენი ბლექჯექის ფსონს.
ნებისმიერი წყვილი (Any Pair)
ნებისმიერი წყვილის გვერდითი ფსონი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი ტქვენს ხელში მყოფი პირველი ორი კარტის კომბინაციაზე.
ამ შემთხვევაში გამარჯვებული კომბინაცია არის ერთი და იმავე ღირებულების ნებისმიერი ორი კარტი: მაგ. ორი დედოფალი, ორი ტუზი, ორი 10-ანი, სხვ.
ნებისმიერი წყვილის გვერდითი ფსონისთვის არსებობს ორი ტიპის კომბინაცია, თითოში განსხვავებული მოგების გაცემით:
ნებისმიერი წყვილი, მაგ. ჯვრის 10-ანი ან გულის 10-ანი.
იდეალური წყვილი – მაგ, 2x ყვავის ტუზი.
21+3
21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს თამაშის წარმდგენის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
იდეალური ტრიპლეტი – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3x გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
სამი ერთნაირი – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
სტრეიტი – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
ფლეში – იგივე მასტის არათანმიმდევრული კარტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
Hot 3 (იღბლიანი 3-ანი)
Hot 3-ის (იღბლიანი 3-ანი) გვერდითი ფსონი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი სამი კარტის კომბინაციაზე, რომელთა შორის იქნება თქვენი პირველი ორი კარტი და ერთი თამაშის წარმდგენის ხელზე არსებული გახსნილი კარტი. Hot 3-ის (იღბლიანი 3-ანი) გვერდითი ფსონისთვის არსებობს რამდენიმე კომბინაცია, თითოში განსხვავებული მოგების გაცემით:
ჯამური ღირებულება 19, მაგალითად: გულის 8-ანი, აგურის 2-ანი და ყვავის 9-ანი.
ჯამური ღირებულება 20, მაგალითად: გულის 8-ანი, აგურის 2-ანი და ყვავის 10-ანი.
ჯამური ღირებულება 21, ერთი მასტის, მაგალითად: აგურის 9-ანი, აგურის 2-ანი და აგურის 10-ანი.
ჯამური ღირებულება 21, სხვადასხვა მასტის, მაგალითად: გულის 9-ანი, აგურის 2-ანი და ყვავის 10-ანი.
7-7-7, მაგალითად: გულის 7-ანი, ჯვრის 7-ანი და აგურის 7-ანი.
გადაჭარბება (Bust It)
გადაჭარბება (Bust It) გვერდითი ფსონი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი იმაზე, რომ თამაშის წარმდგენის კარტების ჯამური ღირებულება აღემატება 21-ს, ანუ ის აჭარბებს.
გადაჭარბება (Bust It) გვერდითა ფსონი დაწინაურდება თუ მოთამაშეს აქვს Blackjack.
გადაჭარბება (Bust It) გვერდითი ფსონისთვის არსებობს რამდენიმე კომბინაცია, თითოში განსხვავებული მოგების გაცემით:
გადაჭარბება 3 კარტით.
გადაჭარბება 4 კარტით.
გადაჭარბება 5 კარტით.
გადაჭარბება 6 კარტით.
გადაჭარბება 7 კარტით.
გადაჭარბება 8 ან მეტი კარტით.
გადახდა
Blackjack გადახდა უდრის 3:2.
გამარჯვებული ხელი იხდის 1:1
თუ თამაშის წარმდგენს ჰყავს ბლექჯეკი, დაზღვევა იხდის 2:1
გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	შედეგები	გადახდები
ნებისმიერი წყვილი (Any Pair)	იდეალური წყვილი ნებისმიერი წყვილი	25:1 8:1

ფსონი	შედეგები	გადახდები
21+3	იდეალური ტრიპლეტი სტრიტ ფლეში სამი ერთნაირი სტრეიტი ფლეში	100:1 40:1 30:1 10:1 5:1
Hot 3 (იღბლიანი 3-ანი)	7-7-7 ჯამური ღირებულება 21 ერთი მასტის ჯამური ღირებულება 21 სხვადასხვა მასტის ჯამი 20 ჯამი 19	100:1 20:1 4:1 2:1 1:1
გადაჭარბება (Bust It)	გადაჭარბება 8 ან მეტი კარტით გადაჭარბება 7 კარტით გადაჭარბება 6 კარტით გადაჭარბება 5 კარტით გადაჭარბება 4 კარტით გადაჭარბება 3 კარტით	250:1 100:1 50:1 9:1 2:1 1:1

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს.
მოთამაშესთან დაბრუნება
ოპტიმალური თეორიული გადახდის პროცენტულობა ასეთია:
Blackjack – 98.45%*
ნებისმიერი წყვილის (Any Pair) ფსონი — 95.90%
21+3 ფსონი – 96.30%
იღბლიანი 3-ანი (Hot 3) ფსონი – 94.60%
გადაჭარბება (Bust It) ფსონი – 94.12%
* შუს პირველ ხელზე დაყრდნობით.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ტაიმერი გაცნობებთ ფსონების დადების დროის ხანგრძლივობის შესახებ. მისი ამოწურვის შემდეგ, ფსონების დადება დაიხურება და მეტი ფსონი აღარ მიიღება.

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

ყველა გვერდითი ფსონის ღილაკი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი ყველა გვერდით ფსონზე ერთდროულად. ეს ღილაკი ხელმისაწვდომია ძირითადი ფსონის დადების შემდეგ.

ღილაკზე თითო დაწკაპუნება/დაჭერა ათავსებს ფსონს შერჩეული ფიშკების აოდენობით თითო გვერდით ფსონზე.
გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.



გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

გადაწყვეტილების მიღება
როგორც კი მიიღებთ პირველ ორ კარტს, შეგიძლიათ საწყისი გადაწყვეტილება მიიღოთ ხელთან მიმართებაში. გადაწყვეტილების ოფციები (მაგ. "დამატება" (Hit), "შეჩერება" (Stand), "გაორმაგება" (Double Down), "გაყოფა" (Split)) გამოჩნდება თქვენს ადგილზე და მხოლოდ ამჟამად თქვენთვის ხელმისაწვდომი ოფციები იქნება აქტიური. გადაწყვეტილების თითო ოფცია ავლენს რეალური დროის სტატისტიკას - გადაწყვეტილება, რომელიც მიიღეს სხვა მოთამაშეებმა ზუსტად იმავე სიტუაციაში და იმავე გადაწყვეტილების წინაშე ყოფნისას.

გადაწყვეტილების მიღების ოფცია შემდეგნაირად გამოიყურება:
დამატება: ამოღებულია დამატებითი ბანქო.
შეჩერება: დამატებითი ბანქო ამოღებული არ არის.
გაორმაგება: თქვენი ფსონი გაორმაგებულია და ამოღებულია მხოლოდ ერთი დამატებითი ბანქო.
გაყოფა: თქვენი ფსონი გაორმაგებულია და ბანქო გაყოფილია ორ ინდივიდუალურ ხელს შორის.
უფასო გაყოფა და უფასო გაორმაგება: ოქროს ღილაკები წარწერით „უფასო“:

თუ დროის ამოწურვამდე არ მიიღებთ გადაწყვეტილებას, ამოქმედდება შემდეგი სახის ავტო-გადაწყვეტილება:
თუ თქვენი კარტის ღირებულების ჯამი არის 11 ან ნაკლები, მაშინ – დამატება.
თუ ის მეტია 11-ზე, მაშინ – შეჩერება.
თუ თქვენი ბალანსი არასაკმარისია "გაორმაგება" (Double Down) და "გაყოფა" (Split), ამ გადაწყვეტილებებისთვის შესაბამისი ღილაკები გამოირთვება.
თუ თქვენი ბალანსი გახდება არასაკმარისი სანამ გადაწყვეტილებები "გაორმაგება" (Double Down) ან "გაყოფა" (Split) იქნება მიღებული, ასეთ შემთხვევაში, თქვენი ნებისმიერი გადაწყვეტილება უქმდება და მის ნაცვლად, ძალაში შედის შემდეგი ავტომატური გადაწყვეტილება:
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო გაორმაგება (Double Down), მაშინ – დამატება.
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო "გაყოფა" (Split) და თქვენი კარტების ჯამური ღირებულება არის 11-ზე ნაკლები, მაშინ – დამატება.
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო "გაყოფა" (Split) და კარტის ღირებულების საერთო ჯამი 11-ზე მეტია, მაშინ - შეჩერება.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ 9=მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის დროს, ფსონის დადების დროის ამოწურვამდე, ნებისმიერი დადებული ფსონი გაბათილდება და ფსონები დაგიბრუნდებათ. თუ კავშირი შეწყდა ფსონის დადების შემდეგ, დადებული ფსონი

რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.

აჩეხვა

თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს თამაშის წარმდგენი ან მოწყობილობა.

იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, თამაშის წარმდგენი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, თამაშის წარმდგენი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.

მეტი თამაშები

დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.

ერთდროულად რამდენიმე თამაში

თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!

როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.

შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.

გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:

მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.

თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.

ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.

მალსახმობი კლავიშები

მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Lightning Roulette

Lightning Roulette არის ამაღელვებელი თამაში ელექტრული რულეტის გამოცდილებით. თამაშის ყოველ რაუნდში ერთიდან ხუთამდე „ელვისებრ რიცხვებს“ შემთხვევითი პრინციპით ხვდებათ ელვა, რაც გაძლევთ საშუალებას მოიგოთ 50x-დან 500x-მდე (49:1 – 499:1-მდე).
Lightning Roulette თამაშის მიზანია სწორად გამოიცნო ის რიცხვი ერთი ან რამდენიმე ფსონის ამ კონკრეტულ რიცხვზე დადებით, სადაც რულეტის ბურთი დაგორდება. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0 (ნული).
თამაშის დროის ამოწურვის შემდეგ, შემთხვევითად შეირჩევა ერთი ან რამოდენიმე „იღბლიანი რიცხვი“ „იღბლიანი მოგებით“ და რულეტის ბურთი დატრიალდება რულეტზე. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ-ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ, თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე. თუ გამარჯვებული რიცხვი არის შემთხვევითად შერჩეულ „იღბლიან რიცხვებს“ შორის და მოტამაშეს Straight Up-ით აქვს ფსონი დადებული მასზე, მოტამაშე იღებს „იღბლიან მოგებას“.
ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. ფსონები ფარავენ ცალკეულ რიცხვს ან რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც გაკეთდა დანომრილ სივრცეზე ფსონების დადების ზონაში, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც დაიდო ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე და რიცხების მთავარი პანელის მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები:
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
კუთხის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის გადაკვეთის კუთხეში (ცენტრალური კვეთა). ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ხაზის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი რიგის ბოლოში, ორი რიგის კვეთაზე. ხაზის ფსონი ფარავს ოყველა რიცხვს ორივე რიგში, ჯამში სულ ექვს რიცხვი.
გარე-ფსონები:
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები "2 ან 1" სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დუჟინი ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით "1-ელი 12", "2-ე 12"ან "3-ე 12", რომელიც მოიცავს უჯრაში არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
წითელი/შავი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ უჯრაზე, რათა მოიცვათ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
Even/Odd (კენტი/ლუწი) - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ უჯრაში, რათა მოიცვათ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ უჯრაში, რათა მოიცვათ პირველი, ან მეორე 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
ფსონების დახურვის შემდგომ შემთხვევითად შერჩეული „იღბლიანი რიცხვები“ მათი „იღბლიანი მოგებით“ გამოყოფილი იქნება ფსონთა ქსელში.



მოსაზღვრე ფსონები
სპეციალური ოვალური ფორმის ფსონების განთავსების ზონის სანახავად, რაც საშუალებას გაძლევთ უფრო მარტივად დადოთ მოსაზღვრე ფსონები და სხვა სპეციალური ფსონები, დააწკაპუნეთ მოსაზღვრე ფსონების ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის ჩასართავ/გამოსართავად.

თითოეული ფსონი გულისხმობს სხვადასხვა ციფრებს და გთავაზობთ მოგების სხვადასხვა შანსებს. ფსონის ადგილები იქნება გამოკვეთილი.



Tiers du Cylindre

ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ. 6 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:

1 ჩიპი 5/8 სპლიტი

1 ჩიპი 10/11 სპლიტი

1 ჩიპი 13/16 სპლიტი

1 ჩიპი 23/24 სპლიტი

1 ჩიპი 27/30 სპლიტი

1 ჩიპი 33/36 სპლიტი

Orphelins a Cheval

ეს ფსონი მოიცავს ჯამში რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელსაც არ ფარავს voisins du zero და tiers du cylindre-ის ზემოთ მოცემული ფსონები. 5 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:

1 ჩიპი 1 (Straight Up)

1 ჩიპი 6/9 სპლიტი

1 ჩიპი 14/17 სპლიტი

1 ჩიპი 17/20 სპლიტი

1 ჩიპი 31/34 სპლიტი

Voisins du Zero

ეს ფსონი მოიცავს ჯამში ჩვიდმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 22, 25 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, სადაც აგრეთვე მოცემულია ნული. 9 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:

2 ჩიპი 0/2/3 სტრიტი

1 ჩიპი 4/7 სპლიტი

1 ჩიპი 12/15 სპლიტი

1 ჩიპი 18/21 სპლიტი

1 ჩიპი 19/22 სპლიტი

2 ჩიპი 25/26/28/29 ქორნერი

1 ჩიპი 32/35 სპლიტი

Jeu Zero

ეს ფსონი გულისხმობს ნულს და ნულთან მიახლოებულ 6 ციფრს სათამაშო ბორბალზე: 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. 4 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:

1 ჩიპი 0/3 სპლიტი

1 ჩიპი 12/15 სპლიტი

1 ჩიპი 26 (Straight Up)

1 ჩიპი 32/35 სპლიტი

მოსაზღვრე ფსონი გულისხმობს კონკრეტულ ციფრს, ასევე მასთან მიახლოებულ სხვა ციფრებს სათამაშო ბორბალზე. მეზობელი ფსონის დასადებად, დააწკაპუნეთ სარბოლზე განთავსებულ განსაზღვრულ რიცხვზე. ჩიპი უნდა განთავსდეს შერჩეულ ციფრზე და მის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრებზე. შერჩეული ციფრის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრების გასაზრდელად ან შესამცირებლად დააწკაპუნეთ წრიულ "-"ან "+" ღილაკზე.

ფავორიტი და დამატებითი ფსონები

რჩეული ფსონები

ასარჩევი ფუნქცია ფავორიტი ფსონები საშუალებას გაძლევთ შეინახოთ უპირატესი ფსონის ან სხვადასხვა ფსონების კომბინაცია ნებისმიერ რულეტის მაგიდაზე შემდგეგ რაუნდებში ადვილად გამოყენების მიზნით. შეგიძლიათ 15 ფავორიტი ფსონის შენახვა და დარედაქტირება სხვადასხვა სახელით.

ფავორიტი ფსონების შენახვა

გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ, დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის გამოსართავად.

მას შემდეგ რაც დადებთ ფავორიტ ფსონს ან ფსონების კომბინაციას რულეტის მაგიდაზე, დააწკაპუნეთ შეინახეთ უკანასკნელი ფსონი ბმულზე ფავორიტი ფსონების მენუში. პროგრამა შემოგთავაზებთ ფსონის სტანდარტულ სახელს, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ მიანიჭოთ მას ადვილად აღსაქმელი სახელი. ამის მერე შეგიძლიათ შეინახოთ და დაამატოთ ეს ფსონი თქვენს ფავორიტი ფსონების სიას შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე "შეყვანა".

ფავორიტი ფსონების დადება
როცა გსურთ ფავორიტი ფსონის ჩამოსვლა ფსონების ჩამოსვლის ფაზის დროს, გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ ყველა ფსონის ჩამონათვლის სანახავად, რომელიც მანამდე გქონდათ შენახული. ისინი ჩამონათვალში ქრონოლოგიურად იქნებიან განთავსებული, სიაში პირველი იქნება პირველად შენახული ფსონი. შეგიძლიათ მიიყვანოთ კურსორი ჩამონათვალში ნებისმიერ ფსონზე და შესაბამისად ნახოთ როგორ მოხდება მათი განთავსება რულეტის მაგიდაზე. დააწკაპუნეთ თითოეული სასურველი ფსონის დასახელებაზე მის დასადებად. შეგიძლიათ აგრეთვე გაამრავლოთ (გააორმაგოთ, გაასამმაგოთ, გააოთხმაგოდ...) ნებისმიერი განთავსებული ფავორიტი ფსონის რაოდენობა, ამისთვის რამდენჯერმე დააწკაპუნეთ მის დასახელებაზე.
სახელის ცვლილება ან ფავორიტი ფსონის წაშლა
როცა ფავორიტი ფსონის მენუ გახსნილია, დააწკაპუნეთ რედაქტირება ღილაკზე ჩამონათვალში მოცემული ნებისმიერი ფსონის სახელის გადასარქმევად ან წასაშლელად.

სიაში სახელის შეცვლის მიზნით პირველად დაწკაპუნების შემდეგ, სახელწოდების გარშემო გაჩნდება ნაცრისფერი უჯრა. ამის შემდეგ თქვენ შეგიძლიათ შეიყვანოთ და შეინახოთ ახალი სახელი შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე "შეყვანა".
წაშალეთ ნებისმიერი ფსონი თქვენი ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალიდან, რომლის გამოყენებას სამომავლოდ აღარ აპირებთ, ამისთვის დააწკაპუნეთ წაშლა ღილაკზე.

როცა დაასრულებთ ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალის რედაქტირებას, დააწკაპუნეთ შენახვა ღილაკზე ფავორიტი ფსონების მენუში მარჯვენა ზედა კუთხეში ან დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკს.
სპეციალური ფსონები
„საყვარელი ფსონებში" მეორე ტაბის ქვევით, თქვენ უფრო მარტივად შეგიძლიათ დადოთ Finale en plein და Finale a cheval ფსონები.
Finale en Plein
Finale en plein 0 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0+10+20+30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 1 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1+11+21+31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 2 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2+12+22+32, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3+13+23+33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4+14+24+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5+15+25+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6+16+26+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 7 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7+17+27, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 8 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8+18+28, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 9 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9+19+29, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a Cheval
Finale a cheval 0/3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0/3+10/13+20/23+30/33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 1/4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1/4+11/14+21/24+31/34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 2/5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2/5+12/15+22/25+32/35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 3/6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3/6+13/16+23/26+33/36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 4/7 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4/7+14/17+24/27+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 5/8 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5/8+15/18+25/28+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 6/9 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6/9+16/19+26/29+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 7/10 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7/10+17/20+27/30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 8/11 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8/11+18/21+28/31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 9/12 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9/12+19/22+29/32, თითოეული 1 ჩიპით
დასრულებული ფსონები
დასრულებული ფსონები მოთავსებულია ფსონების ზონაში კონკრეტულ ციფრებზე.

მაგალთად, დასრულებული ფონი 36 რიცხვზე, გულისხმობს 18 ჩიპის დადებას, რათა მთლიანად მოიცვას შემდეგი: 1 ჩიპი სტრიტ-აპზე 36, 2 ჩიპი თითოეულ გამყოფ ფსონზე33/36, 3 ჩიპი სტრიტის ფსონზე 34/35/36, 4 ჩიპი რიცხვებზე 32/33/35/36, კუთხის ფსონი და 6 ჩიპი ხაზის ფსონზე 31/32/33/34/35/36.
Straight-Up ფსონები
Straight-Up ფსონები დებენ არჩეული ტიპის პირდაპირ ფსონებს (წითელი, შავი, კენტი, ლუწი სხვ.), ყოველი რიცხვის ერთი ჩიპით დაფარვით.
მაგალითად, Straight-Up ფსონი წითელზე, დადებს 18 ჩიპს ისე, რომ დაფაროს ყველა წითელი რიცხვი.
მოგებული რიცხვები
მოგებული რიცხვების ეკრანი უჩვენებს ყველაზე ბოლო გამარჯვებულ რიცხვებს.

დასრულებული რაუნდის შედეგები მოცემულია მარცხნივ.
ბოლო შედეგები
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „სტატისტიკა“, რომ ნახოთ მომგებიანი ნომრების ცხრილი თამაშის 500-მდე უახლეს რაუნდში. ისარგებლეთ სლაიდერით გასული რაუნდების რაოდენობის შესაცვლელად, რათა ის გამოიყენოთ.

როდესაც კურსორს გადაატარებთ სტატისტიკის დიაგრამის რომელიმე ნაწილზე, ადგილი ფსონების მაგიდაზე, სადაც ჩიპი უნდა მოთავსდეს, მოინიშნება. უბრალოდ შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ფსონზე თქვენი ჩიპის განსათავსებლად.
გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
შიდა-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
Straight Up	29-499:1
სპლიტი (კარტის გაყოფა)	17:1
სტრიტი	11:1
კუთხე	8:1
ხაზი	5:1

გარე-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
სვეტი	2:1
დუჟინი	2:1
წითელი/შავი	1:1
კენტი/ლუწი	1:1
1-18/19-36	1:1

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტული წილი (RTP) Straight Up ფსონებისთვის არის 97.10%.
თეორიულად ოპტიმალური RPT სხვა დანარჩენი ფსონებისთვის არის 97.30%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
ავტოთამაში
ფსონის დადების შემდეგ, ავტოთამაში საშუალებას გაძლევთ გაიმეოროთ თქვენი არჩეული ფსონი ან ფსონები თამაშის არჩეული რაოდენობის რაუნდების განმავლობაში.
ავტოთამაშის დასაწყებად, დადეთ ფსონები ფსონის ბადეზე ჩვეულებისამებრ და შემდეგ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ავტოთამაშის პანელი გაიხსნება და აქედან თქვენ უბრალოდ აირჩევთ თამაშის რაუნდების იმ რაოდენობას, რამდენზეც გსურთ თქვენი ფსონის გამეორება. შემდეგ დაკლკეთ/დააჭირეთ დაწყება ავტოთამაშისთვის.

ავტომატური თამაშის რაუნდების თქვენ მიერ არჩეული რაოდენობა გამოჩნდება ინდიკატორში ავტომატური თამაშის ღილაკზე. ავტომატური თამაშის დარჩენილი რაუნდების რაოდენობა განახლდება, როგორც კი ავტომატური თამაში დაიწყება.

თქვენი მთლიანი ავტომატური თამაშის ფსონის თანხის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს თქვენი არჩეული ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე. თქვენი ავტომატური თამაშის დარჩენილი ლიმიტის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე, თითოეულ რაუნდში.
თქვენი ავტომატური თამაშის რაუნდი გაგრძელდება მანამ, სანამ ან არჩეული ავტოთამაშის რაუნდების რაოდეობა არ დასრულდება, ან თქვენ არ შეწყვეტთ მას, უბრალოდ გაჩერებაზე დაწკაპუნებით/შეხებით.

დამატებითი ფსონების დადება ფსონების დადების სექციაში ან ფსონების გაორმაგება ავტოთამაშის დროს, არ შეაჩერებს ავტოთამაშს. გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ ან გააგრძელოთ ავტომატური თამაში თქვენი შეცვლილი ფსონებით ან შეწყვიტოთ ავტომატური თამაში.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის მასპინძლის ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Lightning Baccarat

Lightning Baccarat-ის მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9-თან მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს მოთამაშის თუ ბანკირის.

თამაშის წესები

თამაშს თამაშის წარმდგენი მასპინძლობს და ითამაშება რვა სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.

2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.

10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.

მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.

კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა.

თუ გჯერა, რომ ორივეს, მოთამაშესა და ბანკირს, თანაბარი ღირებულების ხელი უჭირავს, ასევე გაქვთ შესაძლებლობა დადოთ ფრეზე.

ამასთან, თქვენ ასევე შეგიძლიათ დადოთ მოთამაშის/ბანკირის წყვილზე (P/B Pair), რომელიც გადაიხდის თუ მოთამაშისთვის/ბანკირისთვის დარიგებული პირველი ორი კარტი იქნება წყვილი.

ელვისებური 20%-იანი გადასახადი დაემატება თითოეულ დადებულ ფსონს. მაგალითად, თუ თქვენი ფსონი არის 5, მაშინ ამის 20%-იანი ელვისებრი გადასახადი იქნება 1 და თქვენი ჯამური ფსონი გამოვა 6. ამ ფსონის ჯამური ღირებულება იქნება ნაჩვენები თქვენს ეკრანზე.

ელვისებრი რაუნდი

თქვენი ფსონების მიღების შემდეგ, დაიწყება ელვისებრი რაუნდი. ელვისებრი რაუნდის დროს ხუთიდან ერთი ელვისებრი კარტი ამოიღება ვირტუალური 52-კარტიანი ბანქოდან. ეს ელვისებრი კარტები შემთხვევითი პრინციპით მიენიჭება ელვისებრ მამრავლებს 2x, 3x, 4x, 5x ან 8x. თუ თქვენი ფსონი მოიგებს და შედგება კარტ(ებ)ისგან, რომლებიც არჩეულ ელვისებრ კარტებს შორისაა, თქვენი გადახდა გამრავლდება ელვისებრ მამრავლზე, რომელიც ექნება მინიჭებული კარტ(ებ)ს.

თქვენ გექნებათ შანსი მოიგოთ უფრო მეტი, თუ ორი ან მეტი ელვისებრი კარტი დარიგდება ერთსა და იმავე ფსონის ადგილზე. ეს მამრავლები გამრავლდება და თქვენი გადახდა ამ შემთხვევაში იქნება გამრავლებული ჯამური მამრავლით! თქვენი თავდაპირველი ფსონი დაემატება თქვენს მოგებებს. თუ მომგებიანი ხელი არ შეიცავს ნაჩვენებ ელვისებრ კარტ(ებ)ს, ამ შემთხვევაში გამოიყენება ჩვეულებრივი გადახდა. ნახეთ „გადახდების“ სექციაში დეტალური ინფორმაცია გადახდის შესახებ.

ელვისებრი რაუნდის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ურიგებს ორ თავდაპირველ კარტს მოთამაშეს და ბანკირს. თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 10-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ხელის შემთხვევაში ვიღებთ მხოლოდ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.

თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.

თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, "მესამე კარტის წესი" განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.

მოთამაშის ხელი

მოთამაშის პირველი ორი კარტის ხელი	
0-1-2-3-4-5	მოთამაშე იღებს მესამე კარტს.
6-7	მოთამაშე ჩერდება.
8-9 ("ნატურალური')	მესამე კარტი მიდის რომელიმე ხელთან.

ბანკირის ხელი

ბანკირის პირველი ორი კარტი	მოთამაშის მიერ აღებული მესამე კარტი										
	არ არის მესამე კარტი	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - დამატება; S - შეჩერება

თუ მოთამაშე ჩერდება კარტის ჯამით 6 ან 7, ხოლო ბანკირის კარტი ტოლია 3, 4 ან 5, ის იღებს დამატებით კარტს, მაგრამ თუ ბანკირის კარტი 6 ტოლია, ის ჩერდება.

გამარჯვებულია ვის ხელშიც აღმოჩნდება ჯამში 9 ან მასთან მიახლოებული ქულა.

ბონუს ფსონები

გვერდითი ფსონი	აღწერილობა
P Pair	იხდის თუ მოთამაშისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
B Pair	იხდის თუ ბანკირისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.

გადახდა

გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	გადახდები
Player	1 - 512:1
Banker	1 - 512:1 თქვენი ბანკირის ფსონის 95% დაგიბრუნდებათ თუ ბანკირი მოიგებს
Tie	5 - 1 310 720:1
Perfect Pair	ერთი წყვილი: 25:1 ორი წყვილი: 200:1
P Pair	9-576:1
B Pair	9-576:1

მაქსიმალური გადახდა თქვენი ყველა მოგებისთვის თამაშის რაუნდის ფარგლებში შეზღუდულია.

დაწვრილებითი ინფორმაციისათვის იხ. ფსონების შეზღდვის ცხრილი.

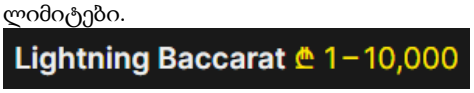
გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს. მოხდება ფსონების დაბრუნება.

მოთამაშესთან დაბრუნება

Lightning Baccarat-ის ოპტიმალური დაბრუნების (RTP) პროცენტული მაჩვენებელი მოთამაშეზე შეადგენს 98,76%-ს. მოცემული მაგიდა უჩვენებს მოთამაშისთვის დასაბრუნებელ პროცენტულობას სხვა გვერდითი ფსონების შემთხვევაში.

გვერდითი ფსონი	მოთამაშისთვის დაბრუნება
Player	98,76%
Banker	98,59%
Tie	94,51%
B Pair	88.35%
P Pair	88,35%

RTP დაფუძნებულია ინდივიდუალურ ფსონზე დადებულ მაქსიმალურ ფსონზე.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

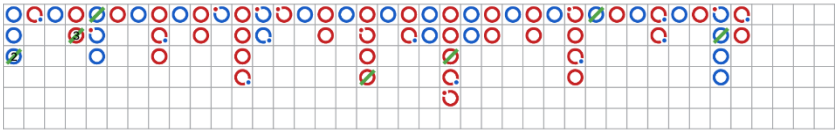
გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

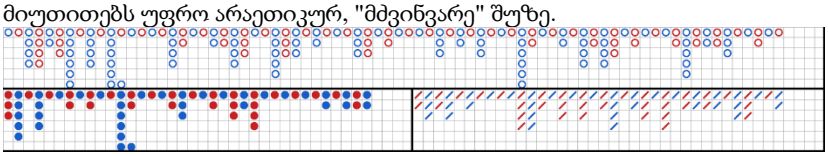
ფსონების სტატისტიკა
ბეთის კონკრეტულ პოზიციაზე დადებული საერთო ფსონების რაოდენობა ისევე თვალსაჩინოა, როგორც იმ მოთამაშეების რაოდენობა, ვისაც პოზიციაზე ბეთი აქვს დადებული.
აგრეთვე თვალსაჩინოა ბანკირზე, მოთამაშეზე ან ფრეზე დადებული ყველა ბეთის პროცენტული წილი.
თამაშის პარამეტრებიდან შეგიძლიათ აირჩიოთ მოცემული სტატისტიკის დამალვა.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
ტაბლო

Baccarat თამაშის დროს მოთამაშის ან ბანკირის მიერ კონკრეტული შუს გამოყენების შემთხვევაში ეს ფიქსირდება სხვადასხვა ქულების ტაბლოზე. წინა რაუნდის შედეგების და მიდინარე შუს სტატისტიკის ამგვარი თვალსაჩინოება, გეხმარებათ მომავალი რაუნდების თამაშის შედეგების წინასწარ გათვლაში.
ბიგ როუდ ეკრანზე გამოიტანს ყოველი დარჩენილი რაუნდის შედეგებს, ამავდროულად ბიგ ი როუდ, სმოლ როუდ და ქოქროუჩ როუდ აჩვენებს აგრეთვე "ბიგ როუდ“-ისგან მიღებულ შედეგებს.
ყოველი ახალი შუს შემოტანის შედეგად ახლდება როუდების და შუს სტატისტიკა.
BIG ROAD
წინა რაუნდის შედეგები ინახება BIG ROAD-ის ზედა მარცხენა კუთხეში.
ყოველი ახალი სვეტი იქმნება როცა ბანკირის მოგებათა სერია იცვლება მოთამაშის სასარგებლოდ, ან პირიქით.
წითლად გამოკვეთილი უჯრა ბანკირის მოგებაზე მიუთითებს. ლურჯად გამოკვეთილი უჯრა მოთამაშის მოგებაზე მიუთითებს.
თამაშის შედეგის უჯრა, რომელზეც იმოქმედა „ელვის“ მამრავლმა, შემოხაზულია ოქროსფრად.
ფრე მწვანედ არის გამოკვეთილი წინა რაუნდისთვის განკუთვნილ უჯრაში. თუ პირველი რაუნდი ფრეა, პირველად გამოიკვეთება მწვანე ხაზი და შემდეგ წითელი ან ლურჯი იმის მიხედვით მოთამაშე მოიგებს რაუნდს თუ ბანკირი.
თუ ზედიზედ ორი ან მეტი რაუნდი დასრულდება ფრე, ხაზზე რიცხვი მიუთითებს ფრეს რაოდენობას.



გამომდინარე ROAD-ები
Baccarat ენთუზიასტისთვის, Big Eye Road, Small Road და Cockroach Road მოიცავს ნიმუშებს, რომელიც ასახავს BIG ROAD-ში ჩაწერილ წინა შედეგებს. Big Eye Road იყენებს გამოკვეთილ წრეებს, Small Road იყენებს სოლიდურ წრეებს და Cockroach Road იყენებს დახრილ ხაზებს. საყურადღებოა, რომ ROADS შემთხვევაში, ფერები წითელი და ლურჯი არ შეესაბამება ბანკირისა და მოთამაშის მოგებას და არ არსებობს ფრეს ან წყვილის გარჩევის საშუალება. გამომდინარე ROAD-ში, წითელი მონაცემი არის გამეორების ნიშანი, მაშინ როცა ლურჯი მონაცემი მიუთითებს უფრო არაეთიკურ, "მძვინვარე" შუზე.



გამომდინარე road არ იწყება შუს დასაწყისიდან. ის იწყება პარტიით, სადაც BIG ROAD-ში პირველ ხელს მოსდევს მეორე, მესამე და მეოთხე სვეტები. როცა გამომდინარე road იწყება, ყოველი რაუნდის შემდეგ დამატებით წითელი ან ლურჯი სიმბოლო ემატება.
შუს სტატისტიკა
თვალსაჩინოებისთვის ხდება შემდეგი სტატისტიკის გამოტანა:
ჯამი - ამ დრომდე დასრულებული რაუნდების რაოდენობა.
ბანკირი - ამ დრომდე ბანკირის მოგებების რაოდენობა.
მოთამაშე - ამ დრომდე მოთამაშის მოგებების რაოდენობა.
ფრე - ამ დრომდე ფრე რაუნდების რაოდენობა.
ბანკირი (წყვილი): ამ დრომდე ბანკირის წყვილების რაოდენობა.
მოთამაშე (წყვილი): ამ დრომდე მოთამაშის წყვილების რაოდენობა.

როუდის საზომი ცხრილი
როუდის საზომი ცხრილი გამოიტანს სიმბოლოს, რომელიც სამი გამომდინარე როუდის დამატება იქნება იმ შემთხვევაში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე. დააწკაპუნეთ ბანკირის (B) ან მოთამაშის (P) ღილაკზე, იმის სანახავად, თუ რომელი სიმბოლოს გამოტანა მოხდება როუდებში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე.

თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
პარამეტრები შეგიძლიათ შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხის, ხმის და თამაშის სხვა ზოგადი მახასიათებლების გასაუმჯობესებლად.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
შეგიძლიათ გააქტიუროთ დამატებითი გვერდითა ფსონები.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
ტაბლო
შეგიძლიათ აირჩიოთ შედეგების სტატისტიკის ფონის სასურველი ფერი.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა

თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
აჩეხვა
თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს თამაშის წარმდგენი ან მოწყობილობა.
იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, თამაშის წარმდგენი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, თამაშის წარმდგენი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Infinite Blackjack-ის მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე თამაშის წარმდგენის აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. Blackjack საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობათა ჯამი უდრის ზუსტად 21. თქვენი მოწინააღმდეგეა მხოლოდ თამაშის წარმდგენი და არა სხვა მოთამაშეები.
ითამაშება რვა დასტით.
თამაშის წარმდგენი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნი ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
ერთი კარტი რიგდება თითოეულ გაყოფის ტუზზე.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
„Six card Charlie“.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც თამაშის წარმდგენი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1.
"პუშ" (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაშს უძღვება თამაშის წარმდგენი და თითო რაუნდში ნებადართულია უსაზღვრო რაოდენობის მოთამაშეების თამაში.
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს რვა სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. ბლექჯეკში კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11 , რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია.
ფსონების დადებაზე განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ურიგებს თითო-თითო გახსნილ კარტს თოთოეულ მოთამაშეს და ბოლოს საკუთარ თავსაც. თამაშის წარმდგენი შემდეგ ურიგებს თითოეულ მოთამაშეს მეორე გახსნილ კარტს, მაგრამ თამაშის წარმდგენის მეორე კარტი ურიგდება სახით დაბლა, დახურული. თქვენი პირველი ხელის ნომინალური ღირებულება გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია თამაშის წარმდგენის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგვიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს. ამასთან, ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონის დამოუკიდებლად. ამის შემდეგ, თამაშის წარმდგენი ნახულობს დახურული კარტის ნომილურ ღირებულებას (ქულას) ბლექჯეკის კომბინაციაზე გადამოწმების მიზნით. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს ხელზე აქვს ბლექჯეკი, რაუნდი გაგრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს აქვს ხელზე Blackjack, ხოლო, თქვენ არ გაქვთ, თამაში დასრულებულია და თამაშის წარმდგენი იგებს. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენც და თამაშის წარმდგენსაც გაქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ თამაშის წარმდგენის გახსნილი კარტი არის 10 ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის უფლება, ხოლო, თამაშის წარმდგენი არ გახსნის საკუთარ დახურულ კარტს, იმისათვის, რომ შემოწმებულ იქნას ბლექჯეკის კომბინაციაზე.
გაორმაგება, დამატებითი კარტი ან შეჩერება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშის წარმდგენს თავისი პირველი ორი კარტის ნახვისას, არ აღმოაჩნდა Blackjack-ის კომბინაცია, დანარჩენ მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა რიგრიგობით, როდესაც თამაშის წარმდგენი შესთავაზებს მათ შემდგომ კარტების დარიგებას.
თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის მნიშვნელობა 21-ზე ნაკლებია, შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა

დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ. გაითვალისწინეთ, რომ მოთამაშეს არ ექნება გადაწყვეტილებაში არჩევანი თუ მისი რბილი ხელის ქულა 21 ტოლია.

გაყოფა

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულების აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი ტოლია თქვენი ძირითადი ფსონისა. თქვენს ორივე ხელზე მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონი ორივე ხელზე "დამატება". და ისევ, თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ დადასტურება თუ კმაყოფილი ხართ ორ ხელზე დაგროვილი კარტის მნიშვნელობით. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ ტუზის წყვილს, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ "დამატება".

შედეგები

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.

იმის შემდეგ, როდესაც ყველა მოთამაშე აიღებს თავისთვის კარტს, თამაშის წარმდგენი აცხადებს საკუთარი დახურული კარტის მნიშვნელობას. თამაშის წარმდგენი ვალდებულია მოითხოვოს კარტი (ჰიტი) იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლები, და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი არ გაუტოლდება 17 ქულას ან აღემატება 17 ქულას მხოლოდ ამის შემდეგ თამაშის წარმდგენი ვალდებულია შეჩერდეს. (გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია).

თქვენ იგებთ, თუ თქვენი კარტის მნიშნველობათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ან აღემატება მას, თამაშის წარმდგენის ქულასთან შედარებით, ან თამაშის წარმდგენი გადააჭარბებს. იმ შემთხვევაში, თუ თქვენს ხელზე არსებული ქულა ტოლია თამაშის წარმდგენის კარტის ქულის, თამაში მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.

ბლექჯეკი შესაძლებელია მხოლოდ ორი კარტის გამოყენებით თავდაპირველი ორი კარტის დარიგების დროს. კარსიტ მნიშვნელობა, რომელიც 21 ტორია და მიიღება წყვილის გაყოფით, არ ითვლება ბლექჯეკატ. შესაბამისად, ბლექჯეკი ამარცხებს ნებისმიერ ხელს 21 ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილის გაყოფის შედეგად.

„Six card Charlie“-ის წესი

"Six Card Charlie"-ის წესი ავტომატური მოგების საშუალებას გაძლევთ თუ თქვენი ხელის ექვსის კარტის ჯამი შეადგენს 21 ან ნაკლები, მაშინაც კი თუ თამაშის წარმდგენს აქვს Blackjack. სპლიტის ხელის შემთხვევაში, თითოეული ხელი ფასდება ინდივიდუალურად.

ბონუს ფსონები

Blackjack-ის თამაშს აგრეთვე აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - ნებისმიერი წყვილი (Any Pair), 21+3, Hot 3, გადაჭარბება (Bust It). შეგიძლიათ გვერდითი ფსონების ჩამოსვლა უმეტესად ბლექჯეკის ფსონთან კომბინაციაში. შანსი გაქვთ მოიგოთ გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ წააგებთ თქვენი ბლექჯეკის ფსონს.

ნებისმიერი წყვილი (Any Pair)

ნებისმიერი წყვილის გვერდითი ფსონი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი ტქვენს ხელში მყოფი პირველი ორი კარტის კომბინაციაზე.

ამ შემთხვევაში გამარჯვებული კომბინაცია არის ერთი და იმავე ღირებულების ნებისმიერი ორი კარტი: მაგ. ორი დედოფალი, ორი ტუზი, ორი 10-ანი, სხვ.

ნებისმიერი წყვილის გვერდითი ფსონისთვის არსებობს ორი ტიპის კომბინაცია, თითოში განსხვავებული მოგების გაცემით:

ნებისმიერი წყვილი, მაგ. ჯვრის 10-ანი ან გულის 10-ანი.

ერთი მასტის წყვილი – მაგ, 2x ყვავის ტუზი.

21+3

21+3 გაძლევთ შანსს მოიგოთ თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს თამაშის წარმდგენის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:

ერთი მასტის ტრიპლეტი – იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3x გულის დედოფალი.

სტრიტ ფლეში – რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.

სამი ერთნაირი – იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.

სტრეიტი – რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.

ფლეში – იგივე მასტის არათანმიმდევრული კარტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.

Hot 3

Hot 3-ის (იღბლიანი 3-ანი) გვერდითი ფსონი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი სამი კარტის კომბინაციაზე, რომელთა შორის იქნება თქვენი პირველი ორი კარტი და ერთი თამაშის წარმდგენის ხელზე არსებული გახსნილი კარტი. Hot 3-ის გვერდითი ფსონისთვის არსებობს რამდენიმე კომბინაცია, თითოში განსხვავებული მოგების გაცემით:

ჯამური ღირებულება 19, მაგალითად: გულის 8-ანი, აგურის 2-ანი და ყვავის 9-ანი.

ჯამური ღირებულება 20, მაგალითად: გულის 8-ანი, აგურის 2-ანი და ყვავის 10-ანი.

ჯამური ღირებულება 21, ერთი მასტის, მაგალითად: აგურის 9-ანი, აგურის 2-ანი და აგურის 10-ანი.

ჯამური ღირებულება 21, სხვადასხვა მასტის, მაგალითად: გულის 9-ანი, აგურის 2-ანი და ყვავის 10-ანი.

7-7-7, მაგალითად: გულის 7-ანი, ჯვრის 7-ანი და აგურის 7-ანი.

გადაჭარბება (Bust It)

გადაჭარბება (Bust It) გვერდითი ფსონი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი იმაზე, რომ თამაშის წარმდგენის კარტების ჯამური ღირებულება აღემატება 21-ს, ანუ ის აჭარბებს.

გადაჭარბება (Bust It) გვერდითა ფსონი დაწინაურდება თუ მოთამაშეს აქვს Blackjack.

გადაჭარბება (Bust It) გვერდითი ფსონისთვის არსებობს რამდენიმე კომბინაცია, თითოში განსხვავებული მოგების გაცემით:

გადაჭარბება 3 კარტით.

გადაჭარბება 4 კარტით.

გადაჭარბება 5 კარტით.

გადაჭარბება 6 კარტით.

გადაჭარბება 7 კარტით.

გადაჭარბება 8 ან მეტი კარტით.

გადახდა

Blackjack გადახდა უდრის 3:2.

გამარჯვებული ხელი იხდის 1:1

თუ თამაშის წარმდგენს ჰყავს ბლექჯეკი, დაზღვევა იხდის 2:1

გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	შედეგები	გადახდები
ნებისმიერი წყვილი (Any Pair)	ერთი მასტის წყვილი ნებისმიერი წყვილი	25:1 8:1
21+3	Suited Trips სტრიტ ფლეში სამი ერთნაირი სტრეიტი ფლეში	100:1 40:1 30:1 10:1 5:1
Hot 3	7-7-7 ჯამური ღირებულება 21 ერთი მასტის ჯამური ღირებულება 21 სხვადასხვა მასტის ჯამი 20 ჯამი 19	100:1 20:1 4:1 2:1 1:1
გადაჭარბება (Bust It)	გადაჭარბება 8 ან მეტი კარტით გადაჭარბება 7 კარტით გადაჭარბება 6 კარტით გადაჭარბება 5 კარტით გადაჭარბება 4 კარტით გადაჭარბება 3 კარტით	250:1 100:1 50:1 9:1 2:1 1:1

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს.

მოთამაშესთან დაბრუნება

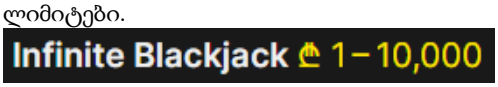
ოპტიმალური თეორიული გადახდის პროცენტულობა ასეთია:

Blackjack – 99.47%*

ნებისმიერი წყვილის (Any Pair) ფსონი — 95.90%

21+3 ფსონი – 96.30%

იღბლიანი 3-ანი (Hot 3) ფსონი – 94.60%
გადაჭარბება (Bust It) ფსონი – 94.12%
* შუს პირველ ხელზე დაყრდნობით
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ტაიმერი გაცნობებთ ფსონების დადების დროის ხანგრძლივობის შესახებ. მისი ამოწურვის შემდეგ, ფსონების დადება დაიხურება და მეტი ფსონი აღარ მიიღება.

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

ყველა გვერდითი ფსონის ღილაკი საშუალებას გაძლევთ დადოთ ფსონი ყველა გვერდით ფსონზე ერთდროულად. ეს ღილაკი ხელმისაწვდომია ძირითადი ფსონის დადების შემდეგ.

ღილაკზე თითო დაწკაპუნება/დაჭერა ათავსებს ფსონს შერჩეული ფიშკების აოდენობით თითო გვერდით ფსონზე.
გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

გადაწყვეტილების მიღება
როგორც კი მიიღებთ პირველ ორ კარტს, შეგიძლიათ საწყისი გადაწყვეტილება მიიღოთ ხელთან მიმართებაში. გადაწყვეტილების ოფციები (მაგ. "დამატება" (Hit), "შეჩერება" (Stand), "გაორმაგება" (Double Down), "გაყოფა" (Split)) გამოჩნდება თქვენს ადგილზე და მხოლოდ ამჟამად თქვენთვის ხელმისაწვდომი ოფციები იქნება აქტიური. გადაწყვეტილების თითო ოფცია ავლენს რეალური დროის სტატისტიკას - გადაწყვეტილება, რომელიც მიიღეს სხვა მოთამაშეებმა ზუსტად იმავე სიტუაციაში და იმავე გადაწყვეტილების წინაშე ყოფნისას.

გადაწყვეტილების მიღების ოფცია შემდეგნაირად გამოიყურება:
დამატება: ამოღებულია დამატებითი ბანქო.
შეჩერება: დამატებითი ბანქო ამოღებული არ არის.

გაორმაგება: თქვენი ფსონი გაორმაგებულია და ამოღებულია მხოლოდ ერთი დამატებითი ბანქო.
გაყოფა: თქვენი ფსონი გაორმაგებულია და ბანქო გაყოფილია ორ ინდივიდუალურ ხელს შორის.
თუ დროის ამოწურვამდე არ მიიღებთ გადაწყვეტილებას, ამოქმედდება შემდეგი სახის ავტო-გადაწყვეტილება:
თუ თქვენი კარტის საერთო ჯამი ტოლია 11 ან ნაკლებია, მაშინ - დამატება.
თუ თქვენი კარტის საერთო ჯამი 11-ზე მეტია, მაშინ - შეჩერება.
თუ თქვენი ბალანსი არასაკმარისია "გაორმაგება" (Double Down) და "გაყოფა" (Split), ამ გადაწყვეტილებებისთვის შესაბამისი ღილაკები გამოირთვება.
თუ თქვენი ბალანსი გახდება არასაკმარისი სანამ გადაწყვეტილებები "გაორმაგება" (Double Down) ან "გაყოფა" (Split) იქნება მიღებული, ასეთ შემთხვევაში, თქვენი ნებისმიერი გადაწყვეტილება უქმდება და მის ნაცვლად, ძალაში შედის შემდეგი ავტომატური გადაწყვეტილება:
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო "გაორმაგება" (Double Down), მაშინ – დამატება.
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო "გაყოფა" (Split) და კარტის მნიშვნელობების საერთო ჯამი ტოლია 11 ან ნაკლებია, მაშინ - დამატება.
თუ თქვენი გადაწყვეტილება იყო "გაყოფა" (Split) და კარტის მნიშვნელობების საერთო ჯამი 11-ზე მეტია, მაშინ - შეჩერება.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო

ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.

ხმა

შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.

დეპოზიტი და თანხის გატანა

მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში

საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება

იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა

თუ კავშირი შეწყდა თამაშის დროს, ფსონის დადების დროის ამოწურვამდე, ნებისმიერი დადებული ფსონი გაბათილდება და ფსონები დაგიბრუნდებათ. თუ კავშირი შეწყდა ფსონის დადების შემდეგ, დადებული ფსონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.

აჩეხვა

თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს თამაშის წარმდგენი ან მოწყობილობა.

იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, თამაშის წარმდგენი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, თამაშის წარმდგენი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.

მეტი თამაშები

დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.

ერთდროულად რამდენიმე თამაში

თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!

როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.

შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.

გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:

მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.

თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Top Card
Top Card გაძლევთ საშუალებას ითამაშოთ ძალიან მარტივად და სწრაფად მოწინავე კარტის (Top Card) თამაში.
თამაშის მიზანია, გამოიცნოთ რომელი ხელი – მასპინძელი (A) თუ სტუმარი (B) მიიღებს უფრო მაღალი ღირებულების კარტს და შესაბამისად გაიმარჯვებს.
მოთამაშეს ასევე შეუძლია ივარაუდოს, მასპინძელი (A) და სტუმარი (B) დარიგებული კარტი რამდენად იქნება იგივე ღირებულების და დადოს ფსონი ფრე (X) -ზე.
თამაშის წესები
Top Card მიზანია წინასწარ გამოიცნოს, რომელი ხელი – მასპინძელი (A) თუ სტუმარი (B) – მოიგებს ან თუ ექნებათ იგივე ღირებულება - ფრე (X).
კარტების დარიგება ხდება რვა დასტიანი შუდან (ჯოკერი არ თამაშობს)
მოთამაშე ფსონს დებს მასპინძელი (A)-ზე, სტუმარი (B)-ზე ან ფრე (X)
ერთი კარტი ამობრუნებული სახით რიგდება დილერის მიერ მასპინძელი (A)-სა და სტუმარი (B)-თვის. იმაჯვებს უფრო მაღალი კარტი და გადახდა ხდება თანაბარი ოდენობით 1:1
კარტის მნიშნველობა ქვევიდან ზევით არის შემდეგი: 2-იანი ყველაზე დაბალი მნიშვნელობით, რომელსაც მოყვება 3-იანი და ა.შ., და ტუზი არის ყველაზე მაღალი კარტი (2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K-A)
თუ დარიგებულ ხელს აქვს იგივე სიდიდე, მოთამაშის ძირითადი ფსონის ნახევარი (მასპინძელი (A) ან სტუმარი (B)) გიბრუნდებათ და, თუ მოთამაშემ დადო ფრე (X) ფსონი, მოგების გადახდა ხდება 11:1
გადახდა
გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	გადახდები
მასპინძელი (A)	1:1
სტუმარი (B)	1:1
ფრე (X) *	11:1

* ფრე (X) შემთხვევაში, თქვენი ძირითადი ფსონის ნახევარი გიბრუნდებათ.
გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს. მოხდება ფსონების დაბრუნება.
მოთამაშესთან დაბრუნება
პროცენტულად ოპტიმალური თეორიული მოთამაშისთვის დაბრუნება შეადგენს:

ძრითადი ფსონი (მასპინძელი (A)/სტუმარი (B)) – 96.27%
ფრე (X) – 89.64%
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

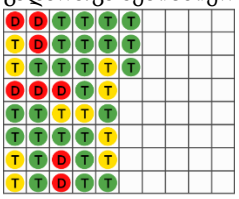
გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით.
ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ბეთის სტატისტიკა
აჩვენებს ყველა სახის ფსონის პროცენტულობას, რომელიც დაიდო მასპინძელი (A)-ზე, სტუმარი (B)-ზე და ფრე (X)-ზე.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ დილერს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის მასპინძლის ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

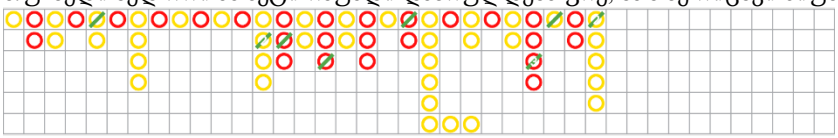
შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
შედეგების სტატისტიკა

Top Card თამაშის დროს დრაკონის ან ვეფხვის მიერ კონკრეტული შუს გამოყენების შემთხვევაში ეს ფიქსირდება სხვადასხვა ქულების ტაბლოზე. წინა რაუნდის შედეგების და მიდინარე შუს სტატისტიკის ამგვარი თვალსაჩინოება, გეხმარებათ მომავალი რაუნდების თამაშის შედეგების წინასწარ გათვლაში.
ბიდ როუდ დაბიგ როუდ ეკრანზე გამოიტანს ყოველი დარჩენილი რაუნდის შედეგებს, ამავდროულად ბიგ ი როუდ, სმოლ როუდ და ქოქროუჩ როუდ აჩვენებს აგრეთვე "ბიგ როუდ“-ისგან მიღებულ შედეგებს.
ყოველი ახალი შუს შემოტანის შედეგად ახლდება როუდების და შუს სტატისტიკა.

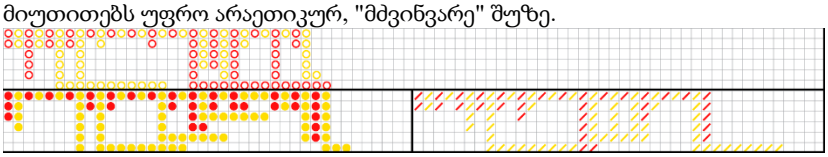
ბიდ როუდ ყოველი უჯრა უჩვენებს წინა რაუნდის შედეგს. წინა რაუნდის შედეგის ჩანაწერი მოცემულია ზედა მარცხენა კუთხეში. წაიკითხეთ სვეტი ზემოდან ქვემოთ; შემდეგ გადადით მიმდინარე სვეტზე მარჯვნივ და ასე შემდეგ. სოლიდური წითელი უჯრა აღნიშნავს დრაკონის მოგებას. სოლიდური ყვითელი უჯრა მიუთითებს ვეფხვის მოგებას. სოლიდური მწვანე უჯრა მიუთითებს ფრეზე.
თქვენ შეგიძლიათ Bead Road-ის ცვლილება, ინგლისურიდან გამარტივებულ ჩინურზე ან ქულების რეჟიმზე გადართვა ნებისმიერ მონაკვეთში დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.



BIG ROAD
წინა რაუნდის შედეგები ინახება BIG ROAD-ის ზედა მარცხენა კუთხეში.
ყოველი ახალი სვეტი იქმნება როცა დრაკონის მოგებათა სერია იცვლება ვეფხვის სასარგებლოდ, ან პირიქით. წითლად გამოკვეთილი უჯრა დრაკონის მოგებაზე მიუთითებს. ყვითლად გამოკვეთილი უჯრა მოთამაშის მოგებაზე მიუთითებს.
ფრე მწვანედ არის გამოკვეთილი წინა რაუნდისთვის განკუთვნილ უჯრაში. თუ პირველი რაუნდი ფრეა, პირველად გამოიკვეთება მწვანე ხაზი და შემდეგ წითელი ან ყვითელი იმის მიხედვით დრაკონი მოიგებს რაუნდს თუ ვეფხვი.
თუ ზედიზედ ორი ან მეტი რაუნდი დასრულდება ფრე, ხაზზე რიცხვი მიუთითებს ფრეს რაოდენობას.



გამომდინარე ROAD-ები
Dragon Tiger ენთუზიასტისთვის, Big Eye Road, Small Road და Cockroach Road მოიცავს ნიმუშებს, რომელიც ასახავს BIG ROAD-ში ჩაწერილ წინა შედეგებს. Big Eye Road იყენებს გამოკვეთილ წრეებს, Small Road იყენებს სოლიდურ წრეებს და Cockroach Road იყენებს დახრილ ხაზებს. საყურადღებოა, რომ ROADS შემთხვევაში, ფერები წითელი და ყვითელი არ შეესაბამება დრაკონისა და ვეფხვის მოგებას და არ არსებობს ფრეს ან წყვილის გარჩევის საშუალება. გამომდინარე ROAD-ში, წითელი მონაცემი არის გამეორების ნიშანი, მაშინ როცა ყვითელი მონაცემი მიუთითებს უფრო არაეთიკურ, "მძვინვარე" შუზე.



გამომდინარე road არ იწყება შუს დასაწყისიდან. ის იწყება პარტიით, სადაც BIG ROAD-ში პირველ ხელს მოსდევს მეორე, მესამე და მეოთხე სვეტები. როცა გამომდინარე road იწყება, ყოველი რაუნდის შემდეგ დამატებით წითელი ან ყვითელი სიმბოლო ემატება.
შუს სტატისტიკა
თვალსაჩინოებისთვის ხდება შემდეგი სტატისტიკის გამოტანა:
- ამ დრომდე დასრულებული რაუნდების რაოდენობა.
დრაკონი - ამ დრომდე დრაკონის მოგებების რაოდენობა.
ვეფხვი - ამ დრომდე ვეფხვის მოგებების რაოდენობა.
ფრე - ამ დრომდე ფრე რაუნდების რაოდენობა.

როუდის საზომი ცხრილი

როუდის საზომი ცხრილი გამოიტანს სიმბოლოს, რომელიც სამი გამომდინარე როუდის დამატება იქნება იმ შემთხვევაში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს დრაკონი ან ვეფხვი. დააწკაპუნეთ დრაკონის (D) ან ვეფხვის (T) ღილაკზე, იმის სანახავად, თუ რომელი სიმბოლოს გამოტანა მოხდება როუდებში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს დრაკონი ან ვეფხვი.

თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ დილერის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, დილერი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი

გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
აჩეხვა
თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს დილერი ან მოწყობილობა.
იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, დილერი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, დილერი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ 4 სხვადასხვა თამაშის მაგიდაზე ითამაშოთ ერთდროულად და ყველა მათგანს თვალყური ადევნოთ ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გაუქმება. გეჭიროთ 3 წამის განმავლობაში ყველა თქვენი ფსონის გასაკეთებლად.
ESC	როცა მისაღებია, ESC გამოყენება შეიძლება: სრული ეკრანიდან გამოსვლა

კლავიშები	ფუნქცია
	გაღებული საინფორმაციო ფანჯრების დახურვა (ისტორია, დახმარება, პარამეტრები და სხვა)

Three Card Poker

Three Card Poker, თამაშის მიზანია, დაამარაცხოს დილერი უკეთესი სამი კარტის ბანქოთი.

დადეთ Ante ფსონი ან ერთი რომელიმე ან ორივე Pair Plus და 6 Card Bonus ფსონი.

თქვენ დაგირიგდებათ სამი კარტი. დილერის სამივე კარტი არის სახით დაბლა, დახურული.

თუ დარსმუნებული ხარ თქვენს ბანქოში, დააწკაპუნეთ ღილაკზე თამაში 1x სათამაშო ფსონის დასადებად, რომელიც იქნება თქვენს მიერ დადებული Ante ფსონის ეკვივალენთი. წინააღმდეგ შემთხვევაში, დააწკაპუნეთ ფოლდი.

მომგებიანი კომბინაციები

Three Card Poker ითამაშება ერთი სტანდარტული 52 კარტის დასტით (ჯოკერი არ თამაშობს). კარტის გაჭრა ხდება თითოეული რაუნდის შემდეგ.

Three Card Poker თამაშში Three card Straight უკავია უფრო მაღალი მნიშვნელობის რანგი ვიდრე სამი კარტის Flush. ეს უბრალოდ იმიტომ არის, რომ უფრო ცოტა საშუალება არსებობს შეადგინო სამი კარტის სტრეიტი ვიდრე სამი კარტის Flush.

ინდივიდუალური კარტის შეფასება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით: ტუზი (მაღალი ან დაბალი), მეფე, დედოფალი, ვალეტი, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 და 2. ტუზს აქვს უფრო მაღალი მნიშვნელობა კარტში სტრეიტი დროს ვიდრე A, K, Q ან უფრო დაბალი მნიშვნელობა Straight ვიდრე 3, 2, A.

თუ თქვენ და დილერს გაქვს ერთნაირი ტიპის კარტი, ის ვისაც უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი აქვს ის იმარჯვებს (მაგ. სამი მეფე ამარცხებს სამ დედოფალს; Q, J, 10 flush ამარცხებს 10, 9, 8 flush).

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენ და დილერს ერთნაირი ქულები გაქვთ, ანუ ფრეს შემთხვევა, მოგებული დადგინდება შემდეგი კარტით, რომელიც არ მონაწილებს თამაშში და, რომელსაც უწოდებენ "კიკერს" (‘Kicker’).

Three Card Poker გამარჯვებული ბანქო:



Mini Royal არის ერთ მასტიანი ტუზი, მეფე და დედოფალი.



სტრიტ ფლეში არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი კარტისგან თანმიმდევრობით და ყველა მათგანი არის ერთი მასტის, მაგალითად: მეფე, დედოფალი, ვალეტი, ყველა აგურის მასტის.



სამი ერთნაირი არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი ერთნაირი რანგის კარტისგან. მაგალითად, მოთამაშეს აქვს სამი მეფე ხელში, ესე იგი სამი ერთნაირი. უფრო მაღალი მნიშნველობის სამი ერთნაირი. ამარცხებს უფრო დაბალი მნიშვნელობის სამი ერთნაირი.



სტრეიტი არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან, რომელთაგან ორი მაინც სხვა მასტის შეიძლება იყოს, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, რომელთაგან ორი ერთნაირი მასტის არის. ორი straight-ის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტის შედარებით. ორი straight ერთნაირად მაღალი კარტით წარმოადგენს ერთნაირ მნიშვნელობას, მასტების გამოყენება არ ხდება მათ გასაყოფად.



ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა სამი კარტი არის ერთნაირი მასტის, მაგრამ არა თანმიმდევრული მნიშვნელობით, მაგ. სამი კარტი, რომელთაგან ყველა ჯვარია. ორი flush-ის შედარება ხდება თუ ისინი არიან მაღალი ბანქოს კარტი; ყველაზე მაღალი რანგის კატის შედარება ხდება მეორესთან გამარჯვებულის გამოვლენის მიზნით. თუ ორივე ხელს ერთნაირად მაღალი კარტი აქვს, ასეთ შემთხვევაში, მეორე შედარებით მაღალი რანგის კარტის შედარება ხდება, და ასე შემდეგ, სანამ არ მოიძებნება განსხვავება.



წყვილი არის ბანქო, რომელიც შედგება ორი ერთნაირი რანგის კარტისგან (მაგ. ორი მეფე), პლუს ერთი კარტი, რომელიც არ არის ამ რანგის, ან ერთმანეთის მსგავსი. შედარებით მაღალი რანგის წყვილი ამარცხებს შედარებით დაბალი რანგის წყვილს. თუ ორი ბანქო ერთნაირი წყვილისგან შედგება, Kickers შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.



მაღალი კარტი არის პოკერის კომბინაცია, რომელიც შედგება ნებისმიერი სამ ისეთი კარტისგან, რომელიც არ აკმაყოფილებს ზემოთხსენებულ მოთხოვნებს. არსებითად, ბანქო არ დგება და მხოლოდ ნებისმიერი მნიშვნელობის რამ მოთამაშის ხელში არის მისი ყველაზე მაღალი კარტი.
6 Card Bonus-ის მომგებიანი ბანქო



როიალ ფლეში არის სტრიტ ფლეში ტუზის, მეფის, დედოფალის, ვალეტის და 10 შემადგენლობით, ყველა ერთნაირი მასტის შემთხვევაში.



სტრიტ ფლეში ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული მიყოლების კარტისგან, ყველა ერთნაირი მასტის, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი, ყველა გულები.



ოთხი ერთნაირი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ოთხი ერთნაირი რანგის და ერთი სხვა კარტისგან. მაგალითად, ოთხი ტუზი შეადგენს ოთხი ერთნაირი.



ფულ ჰაუსი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ერთი რანგის სამი შესაფერისი კარტისგან და სხვა რანგის ორი შესაფერისი კარტისგან, მაგ. სამი მეფე და ორი ექვსიანი.



ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა ხუთი კარტი, არის ერთი და იმავე მასტის, მაგრამ არა მიყოლებით, მაგალითად, ხუთი კარტი, რომელიც ყველა ჯვარია.



სტრეიტი არის ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან სულ ცოტა ორი სხვადასხვა მასტის, მაგ., ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი ორი ან მეტი მასტის.



სამი ერთნაირი არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი ერთნაირი რანგის კარტისგან, პლუს ორი კარტისგან, რომლებიც არ არიან ამ რანგის ან იგივეა, რაც სხვა დანარჩენი. მაგალითად, მოთამაშეს აქვს სამი მეფე ხელში, ესე იგი სამი ერთნაირი.

თამაშის შედეგები და გადახდები

შედეგები განისაზღვრება მოთამაშის და დილერის ხელის შედარებით.

დილერს უნდა ჰქონდეს მინიმუმ დედოფალი ან უფრო მეტი შესაბამისი კვალიფიკაციისთვის.

შედეგების სწრაფი სანახავი ცხრილი

თამაშის შედეგების სწრაფად სანახავად, მოიგეთ თუ წააგეთ, თუ გაბათლიდა.

შედეგი	ANTE	თამაში 1x
დილერია არ არის კვალიფიცირებული და თქვენ იგებთ	1:1	ფრე
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ მოგებული	1:1	1:1
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ აგებთ	წაგება	წაგება
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ თაი	ფრე	ფრე
მოთამაშის ფოლდები (ირჩევს არ დადოს სათამაშო ფსონი)	წაგება	-

თუ თქვენ დადეთ თამაში ფსონი და მიიღეთ სტრიტ ფლეში, სამი ერთნაირი ან სტრეიტი თქვენს თავდაპირველ სამ კარტზე, თქვენ იგებთ Ante ბონუსის ფსონს გადახდების მაგიდის შესაბამისად მაშინაც კი, თუ დილერი იგებს რაუნდს.

თუ თქვენ დებთ არჩევით Pair Plus ფსონს, თქვენ იგებთ გადახდების ცხრილის მიხედვით Pair-ს მაშინაც კი, თუ თქვენ ფოლდ გამოაცხადეთ და დილერმა გაიმარჯვა.

თუ თქვენ დადეთ არჩევითი 6 Card Bonus, თვენ მოიგებთ თუ სამი კარტი პლუს დილერის სამი კარტი ქმნის სამი ერთნაირი-ს ან უფრო უკეთეს ხუთ კარტიან პოკერის ბანქოს. თქვენ იგებთ გადხდების ცხრილის მიხედვით, თუ თქვენ გამოაცხადეთ ფოლდ და დოლერმა მოიგო რაუნდი.

ANTE BONUS

ხელი	გადახდები
სტრიტ ფლეში ან უფრო მაღალი	5:1
სამი ერთნაირი	4:1
სტრეიტი	1:1

PAIR PLUS (წყვილი პლუს)

ხელი	გადახდები
Mini Royal (AKQ ერთი მასტის)	100:1
სტრიტ ფლეში	40:1
სამი ერთნაირი	30:1
სტრეიტი	5:1
ფლეში	4:1
წყვილი	1:1

6 CARD BONUS

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	1000:1
სტრიტ ფლეში	200:1
ოთხი ერთნაირი კარტი-კარე	100:1

ხელი	გადახდები
ფულ ჰაუსი	20:1
ფლეში	15:1
სტრეიტი	10:1
სამი ერთნაირი	7:1

Ante ფსონის გადახდა უდრის 1:1.
სათამაშო ფსონის გადახდა უდრის 1:1.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
პროცენტულად ოპტიმალური თეორიული მოთამაშისთვის დაბრუნება შეადგენს:
96.63% - Ante ფსონი
95.51% - Pair Plus ფსონი
91.44% - 6 Card Bonus ფსონი
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.

Three Card Poker ₾ 1–10,000

თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით.
ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

მიიღეთ გადაწყვეტილება
კარტის დარიგების შემდეგ, ეკრანზე გამოჩნდება თქვენი კარტის კომბინაცია და "გადაწყვეტილების მიღების" ფანჯარა.

ახლა უნდა შეაფასოთ თქვენი გ ამარჯვების შანსები და გადაწყვიტოთ, დადოთ თამაში ფსონი და გააგრძელოთ თამაში, ან ფოლდ და დანებდეთ თქვენს Ante ფსონს.

თუ თქვენ გაქვთ მომგებიანი Ante ბონუსის ფსონი, მიიღებთ შეტყობინებას "თამაში 1x თქვენი ANTE BONUS მოგების მისაღებად!", რომელიც გამოჩნდება თამაში 1x/ფოლდ გადაწყვეტილების ფანჯრის ქვეშ. თქვენ უნდა ითამაშოთ 1x რომ მიიღოთ Ante ბონუსის ფონის გადახდა!
თუ დააწკაპუნებთ თამაშს, თქვენ განაგრძობთ თამაშს 1x და დადებთ სათამაშო ფსონს. თამაშის 1x ფსონის დადება ხდება ავტომატურად სათამაშო ფსონის ზონაში.
თუ დააწკაპუნებთ ფოლდზე, თქვენ დაკარგავთ ყველა დადებულ ფსონს. ჯერ კიდევ ხედავთ თამაშის დარჩენილ ნაწილს, მაგრამ ვეღარ მონაწილეობთ თამაშში. უნდა დაიცადოთ შემდეგი რაუნდისთვის, რომ დადოთ ფსონი.
იმ შემთხვევაში, თუ გადაწყვეტილების მისაღები დრო ამოიწურა და თქვენ არ გაქვთ მიღებული გადაწყვეტილება თამაშის 1x ან ფოლდის შესახებ, თქვენი ბანქო ავტომატურად გაბათილდება და თქვენ დაკარგავთ ყველა თქვენს ფსონს. ფსონის დადების დროის ინდიკატორს გამოაქვს შეტყობინება: ავტო ფოლდი
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად

შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის დროს, ფსონის დადების დროის ამოწურვამდე, ნებისმიერი დადებული ფსონი გაბათილდება და ფსონები დაგიბრუნდებათ. თუ კავშირი შეწყდა ფსონის დადების შემდეგ, დადებული ფსონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

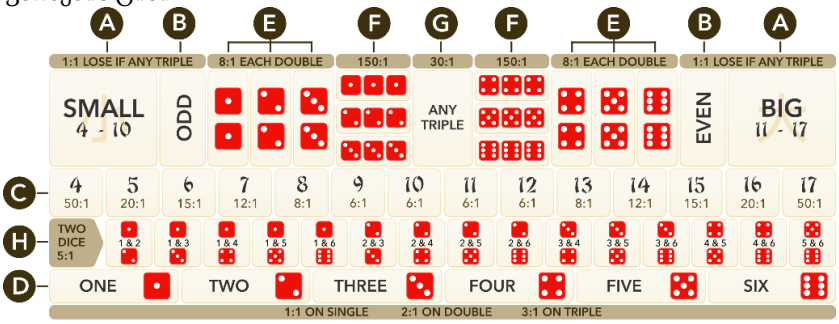
ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.

მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Super Sic Bo
Super Sic Bo წარმოადგენს შესაძლებლობების ამაღელვებელ თამაშს, სამი სტანდარტული კამათლით 1-დან 6-მდე მნიშვნელობის გამოსახულებით. Super Sic Bo მიზანია, გამოიცნო სამი კამათლის გაგორების შედეგი.
ფსონის დადების დროს ამოწურვის შემდეგ, კამათლების არევა ხდება კამათლების ბუდეში. ფსონების ადგილების რაოდენობაზე - ნულიდან რამდენიმე - მულტიპლიკატორები შერჩევით ვრცელდება კამათლის გაჩერებამდე და შედეგების გამოცხადებამდე. თუ მოთამაშის ფსონი დადებულია ფსონის ადგილზე არჩეული მულტიპლიკატორით, თქვენი ფსონი მრავლდება შესაბამისად.
ფსონების ტიპი

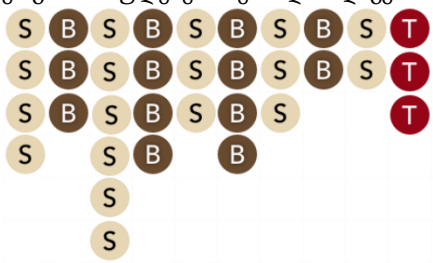


შეგიძლიათ დადოთ ბევრი სხვადასხვა სახის ფსონი Super Sic Bo-ს მაგიდაზე და ყველა მათგანს აქვს მისი საკუთარი გადახდის კოეფიციენტი. თქვენი ფსონი გიბრუნდებათ თქვენს მოგებებთან ერთად.
Small/Big (პატარა/დიდი) - განათავსეთ თქვენი ფსონი სამივე კამათლის ჯამზე, რომელიც არის Small (4–10) ან Big (11–17). მოგების გადახდა შეადგენს 1:1, მაგრამ ეს ფსონები კარგავენ ნებისმიერ სამმაგის.
Even/Odd (ლუწი/კენტი) - განათავსეთ თქვენი ფსონი სამივე კამათლის ჯამზე, რომელიც არის კენტი ან ლუწი. მოგების გადახდა შეადგენს 1:1, მაგრამ ეს ფსონები კარგავენ ნებისმიერ სამმაგის.
Total (ჯამი) - განათავსეთ თქვენი ფსონი ნებისმიერ 14-ე ფსონის ზონაში წარწერით 4–17. ჯამი არის სამი კამათლის ჯამი და 3 და 18 გამოკლებით. თქვენ იგებთ თუ სამი კამათლის ჯამს ემატება იმ ჯამის ოდენობა, რომელზეც თქვენ დადეთ ფსონი. გადახდები განსხვავებულია მოგებული ჯამის შესაბამისად.
ერთული - განათავსეთ თქვენი ფსონი ნებისმიერ ექვსი ფსონის ზონაში წარწერით ONE (ერთი), TWO (ორი), THREE (სამი), FOUR (ოთხი), FIVE (ხუთი) და SIX (ექვსი), რომელიც წარმოადგენს კამათლის ექვს მნიშვნელობას.
თუ 3-დან 1 კამათელი აჩვენებს რიცხვს, რომელზეც თქვენ დადეთ ფსონი, თქვენ იღებთ გადახდას 1:1.
თუ 3-დან 2 კამათელი აჩვენებს რიცხვს, რომელზეც თქვენ დადეთ ფსონი, თქვენ იღებთ გადახდას 2:1.
თუ ყველა 3 კამათელი აჩვენებს რიცხვს, რომელზეც თქვენ დადეთ ფსონი, თქვენ იღებთ გადახდას 3:1.
გაორმაგება - განათავსეთ თქვენი ფსონი ნებისმიერ ექვს გაორმაგება-წარწერით ფსონის ზონაში. მოგებისთვის 3-დან 2 კამათელი უნდა აჩვენებდეს იგივე რიცხვს. მოგების გადახდა შეადგენს 8:1 გთხოვთ, გაითვალისწინოთ, რომ მიუხედავად იმისა თუ 2 ან 3 კამათელი უჩვენებს იგივე რიცხვს, გადახდა რჩება იგივე.

სამმაგი - განათავსეთ თქვენი ფსონი ნებისმიერ ექვსი სამმაგი-წარწერით ფსონის ზონაში. მოგებისთვის ყველა 3 კამათელი უნდა შეესაბამებოდეს არჩეულ რიცხვს და მოგების გადახდა შეადგენს 150:1.
ნებისმიერი სამმაგი - განათავსეთ თქვენი ფსონი ამ ბოქსზე ყველა ექვსი სხვადასხვა სამმაგი ფსონისთვის ერთ ჯერზე დასაფარად. მოგებისთვის ყველა სამი კამათელი უნდა აჩვენებდეს იგივე რიცხვს და მოგების გადახდა შეადგენს 30:1.
კომბინაცია - განათავსეთ თქვენი ფსონი ნებისმიერ ან ყველა 15 შესაძლო 2 კამათლის კომბინაციაზე. მოგების გადახდა შეადგენს 5:1.
ფსონების მიღების დასრულების შემდეგ, შემთხვევითი ფსონის წერტილები შეფერადდება, რითაც ნაჩვენებია გამრავლებული გადახდები.
მოგებული რიცხვები
მოგებული რიცხვების ეკრანი უჩვენებს ყველაზე ბოლო გამარჯვებულ რიცხვებს.
უკანასკნელი დასრულებული რაუნდის შედეგი მოცემულია მარცხნივ: ზედა ხაზის სამი კამათლის საერთო ჯამი, რომელსაც ქვემოთ მოჰყვება სამი ინდივიდუალური კამათელი.



სტატისტიკა
ქვემოთ გზამკვლევში მომგებიანი რიცხვები მოცემულია პატარა (S), დიდი (B) და სამმაგი (T) შედეგებში. ყოველი უჯრა უჩვენებს წინა რაუნდის შედეგს. წინა რაუნდის შედეგის ჩანაწერი მოცემულია ზედა მარცხენა კუთხეში. წაიკითხეთ სვეტი ზემოდან ქვემოთ; შემდეგ გადადით მიმდინარე სვეტზე მარჯვნივ და ასე შემდეგ.
ეს გამოსახულებები შესაძლოა დაგეხმაროთ მომავალი რაუნდის შედეგების გამოცნობაში.



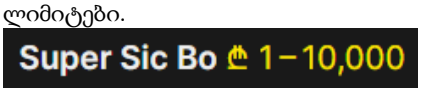
გზამკვლევის ქვემოთ შესაძლებელია სტატისტიკის ნახვა პატარა, დიდი და სამმაგი ფსონებისთვის ბოლო 50 რაუნდის შემთხვევაში.

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე. ფულის გაცემის დიაპაზონი დამოკიდებულია იმაზე, აქვს თუ არა, ფსონის ადგილზე, თქვენს მიერ დადებულ ფსონს მულტიპლიკატორი. თუ მულტიპლიკატორი არ არის, მაშინ ფული ჩვეულებრივად გაიცემა. თქვენი ფსონი გიბრუნდებათ თქვენს მოგებებთან ერთად.

ფსონი	გადახდები
პატარა/დიდი	1:1
ლუწი/კენტი	1:1
გაორმაგება	8 – 87:1
სამმაგი	150 – 999:1
ნებისმიერი სამმაგი	30 – 87:1
ჯამში 4 ან 17	50 – 499:1
ჯამში 5 ან 16	20 – 249:1

ფსონი	გადახდები
ჯამში 6 ან 15	15 – 87:1
ჯამში 7 ან 14	12 – 29:1
ჯამში 8 ან 13	8 – 24:1
ჯამში 9 ან 12	6 – 49:1
ჯამში 10 ან 11	6 – 24:1
კომბინაცია	5 – 24:1
ერთული: ერთული გაორმაგება სამმაგი	 1:1 2 – 19:1 3 – 87:1

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტი (RTP) არის 97,22% დამოკიდებული პატარა/დიდი, ლუწი/კენტი ფსონებზე.
RTP დიაპაზონი არის 95.02%-დან 97,22%-მდე.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ავტოთამაში
ფსონის დადების შემდეგ, ავტოთამაში საშუალებას გაძლევთ გაიმეოროთ თქვენი არჩეული ფსონი ან ფსონები თამაშის არჩეული რაოდენობის რაუნდების განმავლობაში.
ავტოთამაშის დასაწყებად, დადეთ ფსონები ფსონის ბადეზე ჩვეულებისამებრ და შემდეგ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ავტოთამაშის პანელი გაიხსნება და აქედან თქვენ უბრალოდ აირჩევთ თამაშის რაუნდების იმ რაოდენობას, რამდენზეც გსურთ თქვენი ფსონის გამეორება. შემდეგ დაკლკეთ/დააჭირეთ დაწყება ავტოთამაშისთვის.

ავტომატური თამაშის რაუნდების თქვენ მიერ არჩეული რაოდენობა გამოჩნდება ინდიკატორში ავტომატური თამაშის ღილაკზე. ავტომატური თამაშის დარჩენილი რაუნდების რაოდენობა განახლდება, როგორც კი ავტომატური თამაში დაიწყება.

თქვენი მთლიანი ავტომატური თამაშის ფსონის თანხის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს თქვენი არჩეული ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე. თქვენი ავტომატური თამაშის დარჩენილი ლიმიტის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე, თითოეულ რაუნდში.
თქვენი ავტომატური თამაშის რაუნდი გაგრძელდება მანამ, სანამ ან არჩეული ავტოთამაშის რაუნდების რაოდეობა არ დასრულდება, ან თქვენ არ შეწყვეტთ მას, უბრალოდ გაჩერებაზე დაწკაპუნებით/შეხებით.

დამატებითი ფსონების დადება ფსონების დადების სექციაში ან ფსონების გაორმაგება ავტოთამაშის დროს, არ შეაჩერებს ავტოთამაშს. გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ ან გააგრძელოთ ავტომატური თამაში თქვენი შეცვლილი ფსონებით ან შეწყვიტოთ ავტომატური თამაში.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.

თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

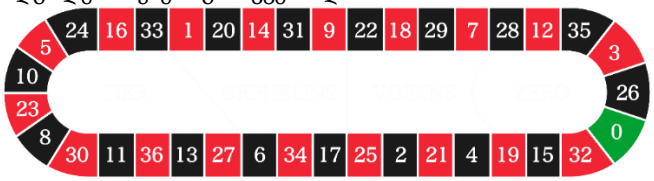
მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.

შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

First Person Roulette
First Person Roulette თამაშის მიზანია სწორად გამოიცნო ის რიცხვი ერთი ან რამდენიმე ფსონის ამ კონკრეტულ რიცხვზე დადებით, სადაც რულეტის ბურთი დაგორდება. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0 (ნული).
ფსონების განთავსების შემდეგ დააჭირეთ/შეეხეთ „დაატრიალებს" ღილაკს რულეტის ბორბალში ბურთის დაატრიალებს დასაწყებად. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.
ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. ფსონები ფარავენ ცალკეულ რიცხვს ან რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც გაკეთდა დანომრილ სივრცეზე ფსონების დადების ზონაში, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც დაიდო ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე და რიცხების მთავარი პანელის მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები:
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
კუთხის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის გადაკვეთის კუთხეში (ცენტრალური კვეთა). ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ხაზის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი რიგის ბოლოში, ორი რიგის კვეთაზე. ხაზის ფსონი ფარავს ოყველა რიცხვს ორივე რიგში, ჯამში სულ ექვს რიცხვი.
გარე-ფსონები
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები "2 ან 1" სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.

დუჟინი ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით "1-ელი 12", "2-ე 12"ან "3-ე 12", რომელიც მოიცავს უჯრაში არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
წითელი/შავი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ უჯრაზე, რათა მოიცვათ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
Even/Odd (კენტი/ლუწი) - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ უჯრაში, რათა მოიცვათ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ უჯრაში, რათა მოიცვათ პირველი, ან მეორე 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
მოსაზღვრე ფსონები
სპეციალური ოვალური ფორმის ფსონების განთავსების ზონის სანახავად, რაც საშუალებას გაძლევთ უფრო მარტივად დადოთ მოსაზღვრე ფსონები და სხვა სპეციალური ფსონები, დააწკაპუნეთ მოსაზღვრე ფსონების ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის ჩასართავ/გამოსართავად.
თითოეული ფსონი გულისხმობს სხვადასხვა ციფრებს და გთავაზობთ მოგების სხვადასხვა შანსებს. ფსონის ადგილები იქნება გამოკვეთილი.



Tiers du Cylindre
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ. 6 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 5/8 სპლიტი
1 ჩიპი 10/11 სპლიტი
1 ჩიპი 13/16 სპლიტი
1 ჩიპი 23/24 სპლიტი
1 ჩიპი 27/30 სპლიტი
1 ჩიპი 33/36 სპლიტი
Orphelins a Cheval
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელსაც არ ფარავს voisins du zero და tiers du cylindre-ის ზემოთ მოცემული ფსონები. 5 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 1 (Straight Up)
1 ჩიპი 6/9 სპლიტი
1 ჩიპი 14/17 სპლიტი
1 ჩიპი 17/20 სპლიტი
1 ჩიპი 31/34 სპლიტი
Voisins du Zero
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში ჩვიდმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 22, 25 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, სადაც აგრეთვე მოცემულია ნული. 9 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
2 ჩიპი 0/2/3 სტრიტი
1 ჩიპი 4/7 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 18/21 სპლიტი
1 ჩიპი 19/22 სპლიტი
2 ჩიპი 25/26/28/29 ქორნერი
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
Jeu Zero
ეს ფსონი გულისხმობს ნულს და ნულთან მიახლოებულ 6 ციფრს სათამაშო ბორბალზე: 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. 4 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 0/3 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 26 (Straight Up)
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი

მოსაზღვრე ფსონი გულისხმობს კონკრეტულ ციფრს, ასევე მასთან მიახლოებულ სხვა ციფრებს სათამაშო ბორბალზე. მეზობელი ფსონის დასადებად, დააწკაპუნეთ სარბოლზე განთავსებულ განსაზღვრულ რიცხვზე. ჩიპი უნდა განთავსდეს შერჩეულ ციფრზე და მის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრებზე. შერჩეული ციფრის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრების გასაზრდელად ან შესამცირებლად დააწკაპუნეთ წრიულ "-"ან "+" ღილაკზე.
სპეციალური ფსონები
სპეციალური ფსონები
Finale en Plein
Finale en plein 0 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0+10+20+30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 1 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1+11+21+31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 2 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2+12+22+32, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3+13+23+33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4+14+24+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5+15+25+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6+16+26+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 7 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7+17+27, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 8 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8+18+28, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 9 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9+19+29, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a Cheval
Finale a cheval 0/3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0/3+10/13+20/23+30/33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 1/4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1/4+11/14+21/24+31/34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 2/5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2/5+12/15+22/25+32/35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 3/6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3/6+13/16+23/26+33/36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 4/7 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4/7+14/17+24/27+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 5/8 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5/8+15/18+25/28+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 6/9 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6/9+16/19+26/29+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 7/10 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7/10+17/20+27/30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 8/11 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8/11+18/21+28/31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 9/12 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9/12+19/22+29/32, თითოეული 1 ჩიპით
დასრულებული ფსონები
დასრულებული ფსონები მოთავსებულია ფსონების ზონაში კონკრეტულ ციფრებზე.
მაგალითად, დასრულებული ფონი 36 რიცხვზე, გულისხმობს 18 ჩიპის დადებას, რათა მთლიანად მოიცვას შემდეგი: 1 ჩიპი სტრიტ-აპზე 36, 2 ჩიპი თითოეულ გამყოფ ფსონზე33/36, 3 ჩიპი სტრიტის ფსონზე 34/35/36, 4 ჩიპი რიცხვებზე 32/33/35/36, კუთხის ფსონი და 6 ჩიპი ხაზის ფსონზე 31/32/33/34/35/36.
მოგებული რიცხვები
მოგებული რიცხვების ეკრანი უჩვენებს ყველაზე ბოლო გამარჯვებულ რიცხვებს.

დასრულებული რაუნდის შედეგები მოცემულია მარცხნივ.
ბოლო შედეგები
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „სტატისტიკა“, რომ ნახოთ მომგებიანი ნომრების ცხრილი თამაშის 500-მდე უახლეს რაუნდში. ისარგებლეთ სლაიდერით გასული რაუნდების რაოდენობის შესაცვლელად, რათა ის გამოიყენოთ.

როდესაც კურსორს გადაატარებთ სტატისტიკის დიაგრამის რომელიმე ნაწილზე, ადგილი ფსონების მაგიდაზე, სადაც ჩიპი უნდა მოთავსდეს, მოინიშნება. უბრალოდ შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ფსონზე თქვენი ჩიპის განსათავსებლად.
გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
შიდა-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
Straight Up	35:1
სპლიტი (კარტის გაყოფა)	17:1
სტრიტი	11:1

ფსონის ტიპები	გადახდები
კუთხე	8:1
ხაზი	5:1

გარე-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
სვეტი	2:1
დუჟინი	2:1
წითელი/შავი	1:1
კენტი/ლუწი	1:1
1-18/19-36	1:1

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი პროცენტული წილი შეადგენს 97,30%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.

First Person Roulette ₾ 1–10,000

თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ჩიპის ეკრანი განახლდება დინამიურად თქვენი რეალური ბალანსის მონაცემებით. ის საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

თუ თქვენი ბალანსი ძალიან დიდია ჩიპის ეკრანზე გამოსატანად, ჩიპის დაფა გამოჩნდება.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
საბოლოო სასურველი ფსონის განთავსების შემდეგ, რულეტკის ბორბალში ბურთის ტრიალის დასაწყებად, დააჭირეთ/შეეხეთ ღილაკს „დატრიალება“.

ფსონის განმეორებით დადების ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ეს ღილაკი ხელმისაწვდომი ხდება თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ. ფსონის განმეორებით დადების ღილაკი შეიცვლება დატრიალება, თუ აირჩევთ ახალი ფსონების დადებას ან ფსონის განმეორებით დადების ღილაკზე დაწკაპუნების/დაჭერის შემდეგ.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. გაითვალისწინეთ, რომ ფსონები შეიძლება გაუქმებული იქნას "დაატრიალებს" ღილაკის დაჭერამდე/შეხებამდე.

როგორც კი თითოეული ტრიალის შედეგები გამოისახება, ორი ღილაკი ჩნდება ეკრანზე:

თუ მაშინვე დააწკაპუნებთ/შეეხებით ამ ღილაკებს, შეგიძლიათ დადოთ ფსონი და კვლავ დაატრიალოთ, ისე რომ არ დაელოდოთ იმას, თუ როდის დაუბრუნდება თამაში ფსონის დადების ხედს. განმეორებით და დატრიალება იმეორებს წინა რაუნდში თქვენს მიერ დადებულ ფსონს და მაშინვე ატრიალებს ბორბალს. 2x განმეორებით და დატრიალება აორმაგებს წინა რაუნდში თქვენს მიერ დადებულ ფსონს და მაშინვე ატრიალებს ბორბალს. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირის გაწყვეტა მოხდება მას შემდეგ, რაც თქვენ განათავსეთ ფსონი, მაგრამ ვერ მოასწარით "დაატრიალებს" ღილაკზე დაჭერა/შეხება, თქვენი ფსონი უკან გიბრუნდებათ. თუ კავშირის გაწყვეტა მოხდება მას შემდეგ, რაც თქვენ განათავსეთ ფსონი და მოასწარით "დაატრიალებს" ღილაკზე დაჭერა/შეხება, თამაშის შედეგს გადაწყვეტს თამაშის შემთხვევითი რიცხვების გენერატორი. კავშირის ადღგენის შემდეგ, თქვენ შეძლებთ თამაშის შედეგის ნახვას ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
"ლაივში გასვლა" ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი პირველი პირის რულეტის თამაშიდან.

"ლაივში გასვლა" ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაჭერით გადადიხართ ჩვენს "ცოცხალი თამაშის" დარბაზში, სადაც საშუალება გაქვთ აირჩიოთ არსებული ცოცხალი კაზინო თამაშებიდან თქვენთვის სასურველი, მათ შორის Live Roulette. აირჩიეთ ნებისმიერი თამაში, რათა გაიზიაროთ ცოცხალი კაზინოს უნიკალური გამოცდილება. დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე მეორედ, რათა დაიწყოთ თამაში.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

First Person Lightning Roulette
First Person Lightning Roulette არის ამაღელვებელი თამაში ელექტრული რულეტის გამოცდილებით. თამაშის ყოველ რაუნდში ერთიდან ხუთამდე „ელვისებრ რიცხვებს“ შემთხვევითი პრინციპით ხვდებათ ელვა, რაც გაძლევთ საშუალებას მოიგოთ 50x-დან 500x-მდე (49:1 – 499:1-მდე).
First Person Lightning Roulette თამაშის მიზანია სწორად გამოიცნო ის რიცხვი ერთი ან რამდენიმე ფსონის ამ კონკრეტულ რიცხვზე დადებით, სადაც რულეტის ბურთი დაგორდება. რულეტის ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0 (ნული).
ფსონის განთავსების შემდეგ დააჭირეთ/შეეხეთ „დატრიალების“ ღილაკს. იმის შემდეგ, რაც დააწყაკუპნებთ/შეეხებით ღილაკს „დატრიალება“, „იღბლიანი რიცხვები“ ერთიდან ხუთამდე შემთხვევით აირჩევა რათა მიესადაგოს გამრავლებული „იღბლიან მოგება“ ამის შემდეგ, ბურთი დატრიალდება რულეტის ბორბალში და საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ-ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე. თუ გამარჯვებული რიცხვი არის შემთხვევითად შერჩეულ „იღბლიან რიცხვებს“ შორის და თქვენ მასზე ფსონი დადებული გაქვთ Straight Up-ით, თქვენ მიიღებთ გამრავლებულ „იღბლიან მოგებას“.
ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. ფსონები ფარავენ ცალკეულ რიცხვს ან რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც გაკეთდა დანომრილ სივრცეზე ფსონების დადების ზონაში, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც დაიდო ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე და რიცხების მთავარი პანელის მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.
შიდა-ფსონები:
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
კუთხის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის გადაკვეთის კუთხეში (ცენტრალური კვეთა). ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ხაზის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი რიგის ბოლოში, ორი რიგის კვეთაზე. ხაზის ფსონი ფარავს ოყველა რიცხვს ორივე რიგში, ჯამში სულ ექვს რიცხვი.
გარე-ფსონები
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები "2 ან 1" სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დუჟინი ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით "1-ელი 12", "2-ე 12"ან "3-ე 12", რომელიც მოიცავს უჯრაში არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
წითელი/შავი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ უჯრაზე, რათა მოიცვათ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი.
აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".

Even/Odd (კენტი/ლუწი) - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ უჯრაში, რათა მოიცვათ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ უჯრაში, რათა მოიცვათ პირველი, ან მეორე 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".



ფსონების დახურვის შემდგომ შემთხვევითად შერჩეული „იღბლიანი რიცხვები“ მათი „იღბლიანი მოგებით“ გამოყოფილი იქნება ფსონთა ქსელში.
მოსაზღვრე ფსონები
სპეციალური ოვალური ფორმის ფსონების განთავსების ზონის სანახავად, რაც საშუალებას გაძლევთ უფრო მარტივად დადოთ მოსაზღვრე ფსონები და სხვა სპეციალური ფსონები, დააწკაპუნეთ მოსაზღვრე ფსონების ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის ჩასართავ/გამოსართავად.
თითოეული ფსონი გულისხმობს სხვადასხვა ციფრებს და გთავაზობთ მოგების სხვადასხვა შანსებს. ფსონის ადგილები იქნება გამოკვეთილი.



Tiers du Cylindre
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ. 6 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 5/8 სპლიტი
1 ჩიპი 10/11 სპლიტი
1 ჩიპი 13/16 სპლიტი
1 ჩიპი 23/24 სპლიტი
1 ჩიპი 27/30 სპლიტი
1 ჩიპი 33/36 სპლიტი
Orphelins a Cheval
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელსაც არ ფარავს voisins du zero და tiers du cylindre-ის ზემოთ მოცემული ფსონები. 5 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 1 (Straight Up)
1 ჩიპი 6/9 სპლიტი
1 ჩიპი 14/17 სპლიტი
1 ჩიპი 17/20 სპლიტი
1 ჩიპი 31/34 სპლიტი
Voisins du Zero
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში ჩვიდმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 22, 25 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, სადაც აგრეთვე მოცემულია ნული. 9 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
2 ჩიპი 0/2/3 სტრიტი
1 ჩიპი 4/7 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 18/21 სპლიტი
1 ჩიპი 19/22 სპლიტი
2 ჩიპი 25/26/28/29 ქორნერი
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
Jeu Zero

ეს ფსონი გულისხმობს ნულს და ნულთან მიახლოებულ 6 ციფრს სათამაშო ბორბალზე: 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. 4 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 0/3 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 26 (Straight Up)
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
მოსაზღვრე ფსონი გულისხმობს კონკრეტულ ციფრს, ასევე მასთან მიახლოებულ სხვა ციფრებს სათამაშო ბორბალზე. მეზობელი ფსონის დასადებად, დააწკაპუნეთ სარბოლზე განთავსებულ განსაზღვრულ რიცხვზე. ჩიპი უნდა განთავსდეს შერჩეულ ციფრზე და მის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრებზე. შერჩეული ციფრის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრების გასაზრდელად ან შესამცირებლად დააწკაპუნეთ წრიულ "-"ან "+" ღილაკზე.
სპეციალური ფსონები
სპეციალური ფსონები
Finale en Plein
Finale en plein 0 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0+10+20+30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 1 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1+11+21+31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 2 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2+12+22+32, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3+13+23+33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4+14+24+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5+15+25+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6+16+26+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 7 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7+17+27, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 8 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8+18+28, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 9 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9+19+29, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a Cheval
Finale a cheval 0/3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0/3+10/13+20/23+30/33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 1/4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1/4+11/14+21/24+31/34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 2/5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2/5+12/15+22/25+32/35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 3/6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3/6+13/16+23/26+33/36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 4/7 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4/7+14/17+24/27+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 5/8 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5/8+15/18+25/28+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 6/9 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6/9+16/19+26/29+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 7/10 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7/10+17/20+27/30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 8/11 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8/11+18/21+28/31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 9/12 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9/12+19/22+29/32, თითოეული 1 ჩიპით
დასრულებული ფსონები
დასრულებული ფსონები მოთავსებულია ფსონების ზონაში კონკრეტულ ციფრებზე.
მაგალითად, დასრულებული ფონი 36 რიცხვზე, გულისხმობს 18 ჩიპის დადებას, რათა მთლიანად მოიცვას შემდეგი: 1 ჩიპი სტრიტ-აპზე 36, 2 ჩიპი თითოეულ გამყოფ ფსონზე33/36, 3 ჩიპი სტრიტის ფსონზე 34/35/36, 4 ჩიპი რიცხვებზე 32/33/35/36, კუთხის ფსონი და 6 ჩიპი ხაზის ფსონზე 31/32/33/34/35/36.
Straight-Up ფსონები
Straight-Up ფსონები დებენ არჩეული ტიპის პირდაპირ ფსონებს (წითელი, შავი, კენტი, ლუწი სხვ.), ყოველი რიცხვის ერთი ჩიპით დაფარვით.
მაგალითად, Straight-Up ფსონი წითელზე, დადებს 18 ჩიპს ისე, რომ დაფაროს ყველა წითელი რიცხვი.
მოგებული რიცხვები
მოგებული რიცხვების ეკრანი უჩვენებს ყველაზე ბოლო გამარჯვებულ რიცხვებს.

დასრულებული რაუნდის შედეგები მოცემულია მარცხნივ.
ბოლო შედეგები
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „სტატისტიკა“, რომ ნახოთ მომგებიანი ნომრების ცხრილი თამაშის 500-მდე უახლეს რაუნდში. ისარგებლეთ სლაიდერით გასული რაუნდების რაოდენობის შესაცვლელად, რათა ის გამოიყენოთ.

როდესაც კურსორს გადაატარებთ სტატისტიკის დიაგრამის რომელიმე ნაწილზე, ადგილი ფსონების მაგიდაზე, სადაც ჩიპი უნდა მოთავსდეს, მოინიშნება. უბრალოდ შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ფსონზე თქვენი ჩიპის განსათავსებლად.

გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
შიდა-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
Straight Up	29-499:1
სპლიტი (კარტის გაყოფა)	17:1
სტრიტი	11:1
კუთხე	8:1
ხაზი	5:1

გარე-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
სვეტი	2:1
დუჟინი	2:1
წითელი/შავი	1:1
კენტი/ლუწი	1:1
1-18/19-36	1:1

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტული წილი (RTP) Straight Up ფსონებისთვის არის 97,10%.
თეორიულად ოპტიმალური RTP სხვა დანარჩენი ფსონებისთვის არის 97,30%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.
First Person Lightning Roulette 1–10,000
თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ჩიპის ეკრანი განახლდება დინამიურად თქვენი რეალური ბალანსის მონაცემებით. ის საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.
თუ თქვენი ბალანსი ძალიან დიდია ჩიპის ეკრანზე გამოსატანად, ჩიპის დაფა გამოჩნდება.
როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
საბოლოო სასურველი ფსონის განთავსების შემდეგ, რულეტკის ბორბალში ბურთის ტრიალის დასაწყებად, დააჭირეთ/შეეხეთ ღილაკს „დატრიალება“.

ფსონის განმეორებით დადების ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ეს ღილაკი ხელმისაწვდომი ხდება თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ. ფსონის განმეორებით დადების ღილაკი შეიცვლება დატრიალება, თუ აირჩევთ ახალი ფსონების დადებას ან ფსონის განმეორებით დადების ღილაკზე დაწკაპუნების/დაჭერის შემდეგ.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. გაითვალისწინეთ, რომ ფსონები შეიძლება გაუქმებული იქნას "დაატრიალებს" ღილაკის დაჭერამდე/შეხებამდე.

როგორც კი თითოეული ტრიალის შედეგები გამოისახება, ორი ღილაკი ჩნდება ეკრანზე:

თუ მაშინვე დააწკაპუნებთ/შეეხებით ამ ღილაკებს, შეგიძლიათ დადოთ ფსონი და კვლავ დაატრიალოთ, ისე რომ არ დაელოდოთ იმას, თუ როდის დაუბრუნდება თამაში ფსონის დადების ხედს. განმეორებით და დატრიალება იმეორებს წინა რაუნდში თქვენს მიერ დადებულ ფსონს და მაშინვე ატრიალებს ბორბალს. 2x განმეორებით და დატრიალება აორმაგებს წინა რაუნდში თქვენს მიერ დადებულ ფსონს და მაშინვე ატრიალებს ბორბალს. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა. გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირის გაწყვეტა მოხდება მას შემდეგ, რაც თქვენ განათავსეთ ფსონი, მაგრამ ვერ მოასწარით "დაატრიალებს" ღილაკზე დაჭერა/შეხება, თქვენი ფსონი უკან გიბრუნდებათ. თუ კავშირის გაწყვეტა მოხდება მას შემდეგ, რაც თქვენ განათავსეთ ფსონი და მოასწარით "დაატრიალებს" ღილაკზე დაჭერა/შეხება, თამაშის შედეგს გადაწყვეტს თამაშის შემთხვევითი რიცხვების გენერატორი. კავშირის ადღგენის შემდეგ, თქვენ შეძლებთ თამაშის შედეგის ნახვას ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
"ლაივში გასვლა" ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი პირველი პირის რულეტის თამაშიდან.

"ლაივში გასვლა" ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაჭერით გადადიხართ ჩვენს "ცოცხალი თამაშის" დარბაზში, სადაც საშუალება გაქვთ აირჩიოთ არსებული ცოცხალი კაზინო თამაშებიდან თქვენთვის სასურველი, მათ შორის Live Roulette. აირჩიეთ ნებისმიერი თამაში, რათა გაიზიაროთ ცოცხალი კაზინოს უნიკალური გამოცდილება. დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.

მალსახმობი კლავიშები

მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე მეორედ, რათა დაიწყოთ თამაში.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

First Person Dream Catcher

First Person Dream Catcher შემთხვევითობაზე დამოკიდებული თამაშია, რომელიც ითამაშება დიდი ვერტიკალური ბორბალის მეშვეობით. ბორბალი იყოფა 54 თანაბარ სეგმენტად, რომელიც ერთმანეთისგან გამოყოფილია ქინძისთავებით. 52 სეგმენტი აღნიშნულია რიცხვებით (1, 2, 5, 10, 20 და 40). სხვა ორი სეგმენტი – 2x მულტიპლიკატორი და 7x მულტიპლიკატორი - ითვლება როგორც ბონუს დატრიალება და ამრავლებს თქვენს მოგებას შემდგომი დატრიალების მოგების შემთხვევაში. Dream Catcher ის მიზანია წინასწარ განსაზღვროთ ბრუნვის შედეგ რომელ დანომრილ სექტორზერ გაჩერდება ბორბალი.

თამაშის წესები

დადეთ ფსონი რიცხვზე, რომელზეც ფიქრობთ, რომ ბორბალი გაჩერდება: 1, 2, 5, 10, 20 ან 40. ფსონების განთავსების შემდეგ დააჭირეთ/შეეხეთ „დაატრიალებს" ღილაკს ბორბლის დასატრიალებლად. როცა ბორბალი გაჩერდება, გამარჯვებულ სეგმენტზე მიუთითებს მაჩვენებელი ბორბლის ზემოთ.

იმ შემთხვევაში, თუ ბორბალი გაჩერდება დანომრილ სეგმენტზე, რომელზეც თქვენ მოათავსეთ ფსონი, თქვენ იგებთ. ყველა ფსონის გადახდა ხდება მაშინ, როცა შანსები შეესაბამება გამარჯვებული სეგმენტის რიცხვს: მაგ გამარჯვებული რიცხვი 5 იხდის 5-დან 1-მდე, გამარჯვებული რიცხვი 10 იხდის 10-დან 1-მდე და ასე შემდეგ. გამარჯვებულ სეგმენტზე დადებული ფსონი გიბრუნდებათ მოგებასთან ერთად.

მულტიპლიკატორები 2x და 7x

თუ ბორბალი ჩერდება მულტიპლიკატორის 2x ან 7x სექტორზე, მაშინ ყველა ფსონი რჩება ადგილზე და ახალი ფსონების მიღება არ ხდება. დააწკაპუნოთ/შეეხოთ ღილაკს „დატრიალება“ ბორბლის თაბიდან დასატრიალებლად და ტრიალის შედეგი (1, 2, 5, 10, 20 ან 40) განსაზღვრავს გამარჯვებულ შანსებს როგორც წესი, მაგრამ შანსები მრავლდება ორზე ან შვიდზე, იმის გათვალისწინებით, რომელ მულტიპლიკატორზე შეჩერდა ისარი წინა ტრიალის დროს.

თუ დატრიალების ღილაკი არ იქნება დაჭერილი/შეხებული 5 წამის განმავლობაში, ბორბალი ავტომატურად დატრიალდება სანამ არ გაჩერდება რომელიმე დანომრილ სექტორში.

თუ ბორბალი შეჩერდა მულტიპლიკატორის სექტორზე ორჯერ ან მეტჯერ ერთ რიგში, მაშინ ყველა ფსონი რჩება ადგილზე და გამრავლების სეგმენტი გროვდება: ე.ი. გამრმავლებული გადახდა წინა ტრიალიდან ისევ მრავლდება! ბორბალი ავტომატურად კვლავ იტრიალებს, სანამ არ გაჩერდება რომელიმე დანომრილ სექტორთან: 1, 2, 5, 10, 20 ან 40. (მაგალითად, ბორბალი შეჩერდა 2x, შემდეგ მომდევნო ტრიალის დროს 7x და შემდეგი ტრიალის დროს რიცხვზე 5. მოთამაშის შედეგი, რომელმაც თავდაპირველად ფსონი 5 დადო, არის: (5-დან 1-მდე) x 2 x 7 = 70-დან 1-მდე.

მიყოლებული მულტიპლიკატორები არ ექვემდებარება დაწესებულ მაქსიმუალურ შეზღდვას, რომელიც გამოსახულია ფსონების ლიმიტების პანელზე.

გადახდა

რიცხვები ბორბალზე	სეგმენტის რიცხვები	გადახდები
1	23	1-დან 1-მდე
2	15	2-დან 1-მდე
5	7	5-დან 1-მდე
10	4	10-დან 1-მდე
20	2	20-დან 1-მდე
40	1	40-დან 1-მდე
2x	1	ამრავლებს მომდევნო მოგებული თანხის გადასახადს 2-ჯერ
7x	1	ამრავლებს მომდევნო მოგებული თანხის გადასახადს 7-ჯერ

მაქსიმალური გადახდა თქვენი ყველა მოგებისთვის თამაშის რაუნდის ფარგლებში შეზღუდულია.
დაწვრილებითი ინფორმაციისათვის იხ. ფსონების შეზღდვის ცხრილი.
გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი პროცენტული წილი შეადგენს 95.65% (89.88%-95.65%).
RTP მოთამაშის ფსონის ოპტიმალურ სტრატეგიას ეფუძნება რიცხვზე 10.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.

First Person Dream Catcher ₾ 1–10,000

თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
აგრეთვე შეგიძლიათ დააწკაპუნოთ/შეეხოთ ღილაკს ფსონი ყველაზე, რომელიც საშუალებას გაძლევთ ფსონი დადოთ ყველა შესაძლო ფსონის მონაკვეთზე. თქვენს მიერ არჩეული ჩიპების მნიშვნელობა განთავსდება ყველა ფსონის მონაკვეთზე ერთდროულად.

საბოლოო დასაშვები ფსონის განთავსების შემდეგ,ბორბლის დასატრიალებლად დააჭირეთ/შეეხეთ ღილაკს „დატრიალება“.

ბორბლის ტრიალის დასაჩქარებლად და შედეგის უფრო სწრაფად სანახავად შეგიძლიათ დააწკაპუნოთ/შეეხოთ ღილაკს „წინ გადახვევა“. ასევე შეგიძლიათ ეს გააკეთოთ ბორბალზე დაწკაპუნებით/შეეხებით.

თამაშის დროს, მოთამაშეს შესაძლებლობა აქვს თამაში იხილოს ნახვის სხვადასხვა რეჟიმით. კამერის მდგომარეობა იცვლება არჩეული სიჩქარის რეჟიმის შესაბამისად. მოთამაშეს შეუძლია აირჩიოს დატრიალების რეჟიმი სპეციალური სიჩქარის ღილაკის გამოყენებით, რომელიც ხსნის სიჩქარის რეჟიმის მენუს.

ხელმისაწვდომია შემდეგი დატრიალების რეჟიმები:
სწრაფი
თამაშის ყველაზე სწრაფი რეჟიმი, ნაგულისხმევად გააქტიურებული. მოთამაშეებს შეუძლიათ სიჩქარის სხვა რეჟიმზე გადართვა, თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ.

სტანდარტული
თამაშის კლასიკური სიჩქარის რეჟიმი, როდესაც ბუნებრივი სიჩქარით ტრიალებს ბორბალი და იცვლება მაგიდის ანიმაცია.
ნელი
თამაშის შენელებული სიჩარის რეჟიმი, თამაშის ყველა ანიმაციით და კამერის მოძრაობებით.
თავიდან განმეორებით ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით.გაითვალისწინეთ, რომ ფსონები შეიძლება გაუქმებული იქნას "დაატრიალებს" ღილაკის დაჭერამდე/შეხებამდე.
ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ავტოთამაში
ფსონის დადების შემდეგ, ავტოთამაში საშუალებას გაძლევთ გაიმეოროთ თქვენი არჩეული ფსონი ან ფსონები თამაშის არჩეული რაოდენობის რაუნდების განმავლობაში.
ავტოთამაშის დასაწყებად, დადეთ ფსონები ფსონის ბადეზე ჩვეულებისამებრ და შემდეგ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ავტოთამაშის პანელი გაიხსნება და აქედან თქვენ უბრალოდ აირჩევთ თამაშის რაუნდების იმ რაოდენობას, რამდენზეც გსურთ თქვენი ფსონის გამეორება. შემდეგ დააწკაპუნეთ/დააჭირეთ დაწყება ავტოთამაშის დასაწყებად. გაითვალისწინეთ, რომ როგორც კი დააწკაპუნებთ/დააჭერთ დაწყება ღილაკს, დაიწყება თამაშის ახალი რაუნდი და ბზრიალა ავტომატურად დატრიალდება.

ავტომატური თამაშის რაუნდების თქვენ მიერ არჩეული რაოდენობა გამოჩნდება ინდიკატორში ავტომატური თამაშის ღილაკზე. ავტომატური თამაშის დარჩენილი რაუნდების რაოდენობა განახლდება, როგორც კი ავტომატური თამაში დაიწყება.

თქვენი მთლიანი ავტომატური თამაშის ფსონის თანხის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს თქვენი არჩეული ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე. თქვენი ავტომატური თამაშის დარჩენილი ლიმიტის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე, თითოეულ რაუნდში.
თქვენი ავტომატური თამაშის რაუნდი გაგრძელდება მანამ, სანამ ან არჩეული ავტოთამაშის რაუნდების რაოდეობა არ დასრულდება, ან თქვენ არ შეწყვეტთ მას, უბრალოდ გაჩერებაზე დაწკაპუნებით/შეხებით.

ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.

თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირის გაწყვეტა მოხდება მას შემდეგ, რაც თქვენ განათავსეთ ფსონი, მაგრამ ვერ მოასწარით "დაატრიალებს" ღილაკზე დაჭერა/შეხება, თქვენი ფსონი უკან გიბრუნდებათ. თუ კავშირის გაწყვეტა მოხდება მას შემდეგ, რაც თქვენ განათავსეთ ფსონი და მოასწარით "დაატრიალებს" ღილაკზე დაჭერა/შეხება, თამაშის შედეგს გადაწყვეტს თამაშის შემთხვევითი რიცხვების გენერატორი. კავშირის ადღგენის შემდეგ, თქვენ შეძლებთ თამაშის შედეგის ნახვას ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
ღილაკს პირდაპირ ეთერში გადასვლა მონიშვნა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს.

დააწკაპუნება/დააკლიკება ღილაკზე „პირდაპირ ეთერში გადასვლა“ პირდაპირ გადაგიყვანთ Live Dream Catcher ცხრილში.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე მეორედ, რათა დაიწყოთ თამაში.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

First Person Blackjack
First Person Blackjack მიზანია მიიღო უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე ვირტუალურ დილერს აქვს, მაგრამ არა უმეტეს 21. ბელქჯეკი საუკეთესო ხელია - როცა პირველი ორი დარიგების კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21 უდრის.
ითამაშება 8 დასტით.
თითოეული თამაშის წინ ხდება კარტის აჩეხვა.
დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17.
ორმაგი დაუნი ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე.
სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს.
ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები.
ერთი კარტი რიგდება თითოეულ გაყოფის ტუზზე.
სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი.
დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს.
Blackjack გადახდა უდრის 3:2
დაზღვევა იხდის 2:1.

"პუშ" (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.
თამაშის წესები
თამაშისათვის გამოიყენება კარტის (ბანქოს) სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს 8 სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52-კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ორიანებს და ა.შ. თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება1 ან 11 , რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშების სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს, როცა ტუზი 11-ის ტოლია.
ხელმისაწვდომია ხუთი ხელი. შეგიძლიათ დადოთ თქვენი ფსონები ერთ ან რამდენიმე ხელზე. თქვენი ფსონის დადების შემდეგ, კარტის დასარიგებლად დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს "დააარიგე". კარტის დარიგება იწყება ხელიდან, რომელიც ყველაზე ახლოს არის დეკასთან და გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით, მთავრდება ვიდტუალური დილერით. ერთი კარტი სახით მაღლა ურიგდება ყველას და ვირტუალურ დილერს. ამის შემდეგ, მეორე კარტი რიგდება სახით მაღლა ყველასთან და ბოლო კარტი დირგდება სახით დაბლა ვირტუალურ დილერთან. თქვენი თითოეული პირველი ხელის მნიშვნელობა გამოისახება ეკრანზე თქვენი კარტების გვერდით ყოველ ხელზე.
ბლექჯეკი
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენთვის დარიგებული პირველი ორი კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21-ის ტოლია, თქვენ გაქვთ ბლაქჯეკი!
დაზღვევა
იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, თქვენ გეძლევათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოთ რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში - მაშინაც კი, როდესაც თქვენ ამოგივიდათ ბლექჯეკის საკუთარი კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს თქვენი ფსონის ნახევარს და ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, თქვენი ფსონისგან დამოუკიდებლად. შემდეგ ვირტუალური დილერის დახურული კარტის შემოწმება ხდება, ბლექჯეკი ხომ არ არის. თუ არ არის ბლექჯეკი, რაუნდი გრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ბლექჯეკი, მაგრამ თქვენ არ გაქვთ, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ ორივეს გაქვთ ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და თქვენ უკან გიბრუნდებათ თქვენი ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის 10 ან ნახატი, თქვენ არ მოგეცემათ დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა და დილერი არ ხსნის საკუთარ დახურულ კარტს ბლექჯეკის კომბინაციაზე შესამოწმებლად.
გაორმაგება, დამატება ან შეჩერება
თუ ვირტუალურ დილერს თავისი პირველი ორი კარტის ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი რიგრიგობით გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა შემდგომი დასარიგებელი კარტის არჩევით.
თუ პირველ დარიგებაზე აღებული თქვენი კარტის მნიშვნელობა 21-ზე ნაკლებია, შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება გაორმაგების შესახებ დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, თქვენ უნდა გააორმაგოთ თქვენი ფსონი და ამის შემდეგ შეგიძლიათ აიღოთ დამატებით კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, თქვენ შეგიძლიათ გადაწყვიტოთ დამატებით ერთი კარტის მოთხოვნა დამატება იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს თქვენს ხელზე არსებულ ქულას. თქვენ შეგიძლიათ რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტთ შეჩერებას, ანუ სანამ თქვენს ხელზე არსებული ქულა დაგაკმაყოფილებთ.
გაყოფა
თუ თქვენი პირველი ორი კარტი ერთნაირი მნიშვნელობის აღმოჩნდება, თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოთ თამაში ორ ხელზე ცალც-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი თქვენი ძირითადი ფსონის ტოლია. ორივე ხელზე მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენ შეგიძლიათ გაზარდოთ ფსონის მნიშვნელობა ორივე ხელზე "დამატების" გამოყენებით. და ისევ, თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ დადასტურება თუ კმაყოფილი ხართ ორ ხელზე დაგროვილი კარტის მნიშვნელობით. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ გაყოფთ პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს, იმ შემთხვევაში, თუ ორივე კარტი ტუზია, თქვენ მიიღებთ მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ გექნებათ უფლება გამოიყენოთ "დამატება"- ვარიანტი.
შედეგები
იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, თქვენ ავტომატურად ცხადდებით დამარცხებულად და დაკარგავთ თქვენს ფსონს.
რიდესაც ყველა ხელისთვის გადაწყვეტილება მიღებულია, ვირტუალური დილერი ხსნის დაფარულ კარტს. დილერმა უნდა მოითხოვოს კარტის დამატება იმ შემთხევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან

ნაკლებია და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი უტოლდება 17 ან აღემატება 17 ქულას. (გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია).
თქვენ იგებთ, თუ თქვენი კარტის მნიშვნელობათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ვირტუალური დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი აჭარბებს ზღვარს. თუ კარტის მნიშვნელობა ტოლია, თამაშის რაუნდი მთავრდება ფრედ, ხოლო, თქვენ გიბრუნდებათ უკან თქვენი ფსონი.
ბლექჯექი შესაძლებელია მხოლოდ ორი კარტის გამოყენებით თავდაპირველი ორი კარტის დარიგების დროს. კარსიტ მნიშვნელობა, რომელიც 21 ტორია და მიიღება წყვილის გაყოფით, არ ითვლება ბლექჯეკატ. შესაბამისად, ბლექჯეკი ამარცხებს ნებისმიერ ხელს 21 ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილის გაყოფის შედეგად.
ბონუს ფსონები
First Person Blackjack თამაშს აგრეთვე აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია - იდეალური წყვილი და 21+3. გაითვალისწინეთ, რომ ძირითადი ფსონის დადაება აუცილებელია გვერდით ფსონებზე. შანსი გაქვთ მოიგოთ ნებისმიერი გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ წააგებთ თქვენი ძიდითად ფსონს.
იდეალური წყვილი
იდეალური წყვილი გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან — მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი 3-ები. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
იდეალური წყვილი — ერთნაირი მასტის, მაგ ორი ყვავის ტუზი.
Coloured Pair — სხვადასხვა მასტის მაგრამ იგივე ფერის, მაგ 2 აგური + 2 გული.
შერეული წყვილი — სხვადასხვა ფერის სხვადასხვა მასტი, მაგ 10 გული + 10 ჯვარი.
First Person Blackjack თამაშს აგრეთვე აქვს დამატებითი გვერდითი ფსონების ოფცია — ნებისმიერი წყვილი და 21+3. გაითვალისწინეთ, რომ ძირითადი ფსონის დადაება აუცილებელია გვერდით ფსონებზე. შანსი გაქვთ მოიგოთ ნებისმიერი გვერდითი ფსონი იმის მიუხედავად, მოგვიანებით მოიგებთ თუ წააგებთ თქვენი ძიდითად ფსონს.
ნებისმიერი წყვილი
ნებისმიერი წყვილი გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ თუ პირველი ორი კარტი შედგება ნებისმიერი წყვილისგან — მაგალითად, ორი დედოფალი, ორი ტუზი ან ორი 3-ები. არსებობს სამი სახის წყვილი და თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
იდეალური წყვილი — ერთნაირი მასტის, მაგ, ორი ყვავის ტუზი.
წყვილი — ნებისმიერი წყვილი, სხვადასხვა მასტის ან სხვადასხვა ფერის, მაგ. გულის დედოფალი + აგურის დედოფალი.
21+3
21+3 გვერდითა ფსონი გაძლევთ შანსს მოიგოთ, თუ თქვენი პირველი ორი კარტი, პლუს დილერის ღია კარტი მოიცავს ნებისმიერ შემდეგ მომგებიან კომბინაციებს (პოკერის ანალოგიურად), თითოეული სხვადასხვა გადახდით ხასიათდება:
იდეალური ტრიპლეტი — იდენტური ტრიპლეტი, მაგ 3 გულის დედოფალი.
სტრიტ ფლეში — რიცხვითი თანმიმდევრობით და იგივე მასტით, მაგ 10, ვალეტი და აგურის დედოფალი.
სამი ერთნაირი — იგივე მნიშვნელობა, მაგრამ სხვადასხვა მასტი, მაგ. ნებისმიერი 3 არაერთნაირი მეფე.
სტრეიტი — რიცხვითი თანმიმდევრობით მაგრამ სხვადასხვა მასტის, მაგ 2 ყვავის + 3 ჯვრის+4 გულის.
ფლეში — იგივე მასტის არათანმიმდევრული კარტი, მაგ ჯვრის 2, 6 და 10-იანი.
გადახდა
Blackjack გადახდა უდრის 3:2.
გამარჯვებული ხელი იხდის 1:1.
დაზღვევა იხდის 2:1.
იდეალური წყვილი

ხელი	გადახდები
იდეალური წყვილი	25:1
ფერადი წყვილი	12:1
შერეული წყვილი	6:1

ნებისმიერი წყვილი

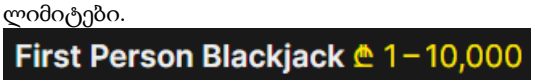
ხელი	გადახდები
იდეალური წყვილი	25:1

ხელი	გადახდები
წყვილი	8:1

21+3

ხელი	გადახდები
იდეალური ტრიპლეტი	100:1
სტრიტ ფლეში	40:1
სამი ერთნაირი	30:1
სტრეიტი	10:1
ფლეში	5:1

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს.
მოთამაშესთან დაბრუნება
ოპტიმალური თეორიული გადახდის პროცენტულობა ასეთია:
Blackjack — 99.29%.
იდეალური წყვილი ფსონი — 95.90%.
Any Pair (ნებისმიერი წყვილის) ფსონი — 96.30%.
21 + 3 ფსონი — 96.30%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ჩიპის ეკრანი განახლდება დინამიურად თქვენი რეალური ბალანსის მონაცემებით. ის საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

თუ თქვენი ბალანსი ძალიან დიდია ჩიპის ეკრანზე გამოსატანად, ჩიპის დაფა გამოჩნდება.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
მოქმედი ფსონის დადების შემდეგ, დააწკაპუნეთ/დააჭირეთ "დარიგება" ღილაკს კარტის დარიგების დასაწყებად.

ფსონის განმეორებით დადების ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ეს ღილაკი ხელმისაწვდომი ხდება თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ. ფსონის განმეორებით დადების ღილაკი შეიცვლება ახლავე დარიგებით, თუ აირჩევთ ახალი ფსონების დადებას ან ფსონის განმეორებით დადების ღილაკზე დაწკაპუნების/დაჭერის შემდეგ.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. გაითვალისწინეთ, რომ ფსონები შეიძლება გააქუმოთ "დატრიალება" ღილაკის დაჭერამდე/შეხებამდე.

ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

გადაწყვეტილების მიღება
როგორც კი მიიღებთ პირველ ორ კარტს, შეგიძლიათ საწყისი გადაწყვეტილება მიიღოთ ხელთან მიმართებაში. გადაწყვეტილების ოფციები (მაგ. კარტის აღება, დადასტურება, კარტის გაორმაგება, გაყოფა) გამოჩნდება თქვენს ადგილზე და მხოლოდ ამჟამად თქვენთვის ხელმისაწვდომი ოფციები იქნება აქტიური.
გადაწყვეტილების მიღების ოფცია შემდეგნაირად გამოიყურება:
დამატება: მწვანე ღილაკი “+” ნიშნით.

შეჩერება: წითელი ღილაკი “-” ნიშნით.

გაორმაგება: ყვითელი ღილაკი “2x” ნიშნით.

გაყოფა: ლურჯი ღილაკი საპირისპიროდ მიმართული ისრების ნიშნით.

ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა. გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი გაწყდა მას შემდეგ, რაც თქვენ განათავსეთ ფსონი, მაგრამ ვერ მოასწარით "დარიგება" ღილაკზე დაჭერა/შეხება, თქვენი ფსონი უკან გიბრუნდებათ კავშირის აღდგენის შემდეგ.
თუ კავშირი გაწყდა მას შემდეგ რაც დააჭირეთ/შეეხეთ ღილაკს "დარიგება" და გადაწყვეტილების მიღების პროცესში, კავშირის აღდგენის შემდეგ თამაში განახლდება. თუ კავშირი არ აღდგა 20 minutes-ში, ავტო გადაწყვეტილება - შეჩერება - იქნება მიღებული და მოხდება თამაშის დაანგარიშება.
აჩეხვა
კარტის აჩეხვა ხდება თამაშის თითოეული რაუნდის წინ.
მეტი თამაშები
ცოცხალი თამაშის ღილაკის არჩევა (ასეთის შემთხვევაში), შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი არა ონლაინ ბლექჯექის თამაშიდან.

ღილაკზე "ცოცხალი თამაშის" დაწკაპუნებით/დაჭერით გადადიხართ ჩვენს ცოცხალი თამაშის დარბაზში, სადაც შეგიძლიათ აირჩიოთ არსებული ცოცხალი თამაშებიდან თქვენთვის სასურველი, მათ შორის Live Blackjack. შეარჩიეთ ნებისმიერი თამაში, რომ ჩაირთოთ უნიკალური ცოცხალი თამაშის გამოცდილებით.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე მეორედ, რათა დაიწყოთ თამაში.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Deal or No Deal

Deal or No Deal არის მღელვარე თამაში, რომელიც შთაგონებულია პოპულარული "ვა-ბანკი" სატელევიზიო შოუებით და თამაშებით. თამაშის მიზანი არის გამოიცნო ბოლო 16 ჩემოდანში შენახული თანხა თუ უფრო მეტი იქნება ვიდრე ბანკირის შეთავაზება.

თამაშის წესები

თამაშის შოუსთვის კვალიფიკაცია

თამაშის შოუში მონაწილეობის მისაღებად საჭიროა თავდაპირველად დააკმაყოფილოთ საკვალიფიკაციო დრო. კვალიფიკაცია ხდება ბორბალზე, რომელიც შედგება სამი რგოლისგან. რგოლებში რამდენიმე სეგმენტი ოქროსფერია.

საკვალიფიკაციოდ, დადეთ თქვენი ფსონი და დაატიალეთ ბორბალი, ისე, რომ ოქროს სეგმენტები რგოლზე გაუთანაბრდეს ბორბლის ზედა სექტორს. თითოეული ტრიალი ეღირება არჩეული ფსონის თანხა.

თქვენი კვალიფიკაციის შანსების გასაზრდელად შეგიძლიათ შეიძინოთ ერთი ან ორი რგოლი. ოქროს სეგმენტები შეძენილ რგოლზე ავტომატურად გაუთანაბრდება ზედა სექტორს. ეს გაზრდის თქვენს მიერ შერჩეული ფსონის რაოდენობას სამჯერ ერთი რგოლის და ცხრაჯერ ორ რგოლის შემთხვევაში.

თქვენი თითოეული დატრიალება დებს თანხის რაოდენობას ფსონების ყველაზე დიდ საპრიზო ჩემოდანში შენი ფსონის 75x - 500x ჯერ. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ ნებისმიერი ჩემოდანი, რომელიც შესაძლოა შეიცავდეს უმაღლეს პრიზს. ნომრები ჩამწრივებულია რიგითობის მიხედვით 1-დან 16-მდე, პირველი პოზიციიდან, მარცხნივ და ზემოთ. ჩემოდნები 1-დან 8-მდე განთავსებულია მარცხნივ და ჩემოდნები 9-დან 16-მდე, მარჯვნივ. რაც უფრო დიდია თქვენი ფსონი, უფრო მეტია სათამაშო შოუს საკვალიფიკაციო ჩემოდნის ღირებულება.

თუ კვალიფიკაციას ვერ გაივლით საკვალიფიკაციო დროში, ავტომატურად შემოგთავაზებენ კვალიფიკაციის გავლას მომდევნო რაუნდში.

დაატრიალეთ ბორბალი რამდენჯერაც გსურთ მოცემული დროის ფარგლებში. თითოეული ტრიალი ეღირება არჩეული ფსონის თანხა.

დამატება

რაკი მიიღებთ კვალიფიკაციას, „დამატება“ ბორბალი გამოჩნდება. თუ გსურთ თქვენს მიერ არჩეული ჩემოდანში მოცემული თანხის რაოდენობის 5x - 50x გაზრდა, აირჩიეთ „დამატება“ ფსონის თანხა და დაატრიალეთ ბორბალი!

თამაშის შოუ

თამაშის შოუში ბანკირი თანდათან ხსნის ჩემოდნებს და წარმოთქვავს იმ ჩემოდნის ნომერს, რომელიც აღარ მონაწილეობს თამაშის შოუში. შემდეგ ბანკირი შემოგთავაზებთ "თანახმა ვარ ან არ ვარ თანახმა". საერთო ჯამში ოთხი შეთავაზება იქნება.

პირველი გახსნა და შეთავაზება

იხსნება სამი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება 13 ჩემოდანი თამაშის მომდევნო ეტაპისთვის. ბანკირი შემდეგ შემოგთავაზებთ "თანახმა ვარ ან არ ვარ თანახმა" და დაელოდება თქვენს გადაწყვეტილებას:

თუ თქვენ აირჩიეთ "თანახმა ვარ", მაშინ თქვენი მოგებული თანხა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში და დაემატება თქვენს ბალანსს. ამავდროულად შემოგთავაზებენ კვალიფიკაციაში დაბრუნებას.
თუ აირჩევთ "არ ვარ თანახმა", თქვენ აგრძელებთ თამაშს.
თუ ვერ აირჩევთ გადაწყვეტილების მიღების დროს, თქვენი გადაწყვეტილება განიხილება, როგორც "არ ვარ თანახმა".
მეორე გახსნა და შეთავაზება
იხსნება ოთხი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება ცხრა თამაშის მომდევნო ეტაპისთვის. კვლავ, ბანკირი შემოგთავაზებთ "თანახმა ვარ ან არ ვარ თანახმა" და დაელოდება თქვენს გადაწყვეტილებას.
მესამე გახსნა და შეთავაზება
იხსნება ოთხი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება ხუთი ჩემოდანი თამაშის მომდევნო ეტაპისთვის, რასაც მოჰყვება ბანკირის "თანახმა ვარ ან არ ვარ თანახმა" შეთავაზება.
მეოთხე გახსნა და საბოლოო შეთავაზება
იხსნება სამი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება მხოლოდ ორი ბოლო ჩემოდანი. ბანკირი გააკეთებს საბოლოო შეთავაზებას სამ ვარიანტად - "თანახმა ვარ", "ჩემოდნის გაცვლა" ან "არ ვარ თანახმა" და დაელოდება თქვენს გადაწყვეტილებას.
აირჩიეთ "თანახმა ვარ" შეთავაზების მისაღებად და მოგების ასაღებად.
აირჩიეთ ‘‘არ ვარ თანახმა‘‘ და მოიგეთ პრიზი გადაცემულ ჩემოდანში.
აირჩიეთ "ჩემოდნის გაცვლა", თუ ფიქრობთ, რომ თანხის რაოდენობა უფრო მეტია მეორე ჩემოდანში.

ბოლო გახსნისას, იხსნება ორი უკანასკნელი ჩემოდანი.
თუ ბანკირის წინა შეთავაზებაში აირჩიეთ "არ ვარ თანახმა", იგებთ თქვენთვის განკუთვნილი ჩემოდნის პრიზს.
თუ თქვენ აირჩიეთ "ჩემოდნის გაცვლა", იგებთ მეორე ჩემოდნის პრიზს.
შეტყობინება, რომელიც აჩვენებს თამაშში თქვენს მოგებას გამოჩნდება და თქვენ უბრუნდებით კვალიფიკაციას.
გადახდა
მოთამაშეებს შეუძლიათ მოიგონ მათი ფსონის 500x ჯერადი, არჩევის შესაძლებლობით, თამაშის „დამატება‘‘ ფაზის დროს შეავსონ საკუთარი ფსონი 5x–50x-ჯერ.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი პროცენტული წილი შეადგენს 95.42%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.
Deal Or No Deal ₾ 1–10,000
თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის მასპინძლის ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა

ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
თამაშში, სათამაშო სისტემაში, ან თამაშის პროცედურებში გამოვლენილი შეცდომის შემთხვევაში, თამაშის დროებით პაუზდება, ხოლო თამაშის მასპინძელი აცნობებს ცვლის მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!

როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
SPACEBAR	გამოიყენეთ ბორბლის დატრიალება.

Caribbean Stud Poker

Caribbean Stud Poker არის პოპულალური Texas Hold'em პოკერის ნაირსახეობა. Caribbean Stud Poker განსხვავდება Texas Hold'em პოკერისგან იმ თვალსაზრისით, რომ მას თამაშობ არა მოთამაშეების, არამედ ჰაუზის წინააღმდეგ.
Caribbean Stud Poker-ის მიზანია დაძლიო დილერის კარტს საუკეთესო შესაძლო ხუთი კარტის კომბინაციით.
მოთამაშეთა განუსაზღვრელ რაოდენობას შეუძლია ერთდროულად თამაში Caribbean Stud Poker-ის მაგიდასთან. თითოეული მოთამაშე იკავებს მაგიდასთან მხოლოდ ერთ ადგილს.
Caribbean Stud Poker ითამაშება ერთი სტანდარტული 52 კარტის დასტით (ჯოკერი არ თამაშობს). მხოლოდ ერთი თამაში ითამაშება ერთი კარტის ერთი დასტით და კარტის გაჭრა ხდება თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ.
თამაშის რაუნდის დასაწყებად, დადეთ პირველადი ფსონი Ante-ს დაფაზე. დილერი დაარიგებს ხუთ კარტს სახით ზემოთ თქვენთვის და ერთ კარტს სახით ზემოთ და ოთხ კარტს სახით ქვემოთ თავისთვის.
თქვენ უნდა გადაწყვიტოთ, თამაში 2x თუ ფოლდი. აირჩიეთ თამაში 2x, რაუნდის გასაგრძელებლად, სათამაშო ფსონის დადებით, რომელიც თქვენს ორმაგ Ante-ს უდრის. აირჩიეთ ფოლდი რაუნდის დასასრულებლად, შედეგად, გეკარგებათ თქვენი Ante.
გადაწყვეტილების მიღების შემდეგ, დილერი ხსნის თავის ოთხ დარჩენილ კარტს.
გამარჯვების გამოსავლენად, ხდება ბანქოს ხუთი კარტის ქულების დაჯამება და დილერის კარტთან შედარება მაღალი ქულების გამოსავლენად.
ბონუს ფსონები
5+1 BONUS
5+1 BONUS ფსონი არის არჩევითი გვერდითა ფსონი. თქვენ მოიგებთ 5+1 BONUS ბეთს თუ თქვენი ხუთი კარტი პლუს დილერის პირველი სახით მაღლა კარტი ქმნის ხუთ კარტიან პოკერის ბანქოს, სადაც სამი ერთნაირი კარტია ან უფრო უკეთესი.
თამაშის ახალი რაუნდის დაწყების დროს, თქვენ გეძლევათ არჩევანის უფლება დადოთ 5+1 BONUS ფსონი მას შემდეგ, რაც უკვე დადებული გაქვთ Ante ფსონი, რომელიც ტოლია ან მეტია მინიმალურ ოდენობაზე. როცა დასრულდება თქვენი Ante ფსონის მიღება, 5+1 BONUS ფრონის მონაკვეთი განათდება და აციმციმდება:

ყველა ფსონი უნდა დაიდოს ფსონის დროის გასვლამდე. ფსონის დადების ვადის ამუწურვის შემდეგ, დილერი მოთამაშეს დაურიგებს 5 კარტს სახით მაღლა და პირველ კარტს დადებს დილერისთვის, ასევე სახით მაღლა.
ამის შემდეგ უნდა მიიღოთ გადაწყვეტილება თამაში 2x ან ფოლდი, მაგრამ ეს გადაწვეტილება არ ახდენს გავლენას 5+1 BONUS ფსონის შედეგზე.

რაუნდის დასასრულს, დილერი ყველა თავის კარტს ატრიალებს სახით მაღლა და აცხადებს შედეგებს. გამარჯვებულ მოთამაშესთან აგრეთვე გამოდის ანიმაციური შეტყობინება:

Jackpot ფსონი
ჯეკპოტის ფსონი არის ნებაყოფლობითი დამატებითი ფსონი, რომელიც საშუალებას გაძლევთ, მოიგოთ დიდი მზარდი ჯეკპოტის წილი! მზარდი ჯეკპოტის რაოდენობა მყარად იზრდება დროთა განმავლობაში, რაც უფრო მეტ ფსონს დებენ მოთამაშეები მით მეტია ჯეკპოტის ოდენობა. საბოლოო ჯამში, ჯეკპოტის მოგება ხდება, როცა მოთამაშეს, რომელმაც დადო ჯეკპოტის ფსონი თამაშში ჩართულ მაგიდაზე, როიალ ფლეში მოუვა.
ყველა მოთამაშე, რომელმაც დადო ჯეკპოტის ფსონი თამაშის მომგებიან რაუნდში, გაინაწილებს მზარდი ჯეკპოტის მთლიან რაოდენობას. მზარდი ჯეკპოტის თქვენი პოტენციური წილის რაოდენობა დამოკიდებულია ყველა იმ მოთამაშის მიერ დადებული ჯეკპოტის ფსონზე, რომელიც ჩართულია მაგიდებზე თამაშში, მიმდინარე რაუნდის დროს.
ჯეკპოტის არჩევითი ფსონი ასევე საშუალებას გაძლევთ, მოიგოთ დამატებითი პრიზი, ფიქსირებული თანხა, როცა პირადად თქვენ მოგივათ სამი ან მეტი ერთნაირი ფერი!
ახალი თამაშის რაუნდის დასაწყისში განათავსეთ თქვენი ჯეკპოტის ფსონი შემოხაზულ ველში წარწერით "JACKPOT". ამის გაკეთება შეიძლება მას შემდეგ, როცა უკვე დადებული გაქვს ანტეს ფსონი და ვიდრე ფსონების დადების დრო ამოიწურება.

მიღების შემდეგ, თქვენი ჯეკპოტის ფსონი გამოიყენება ჯეკპოტის პრიზების დასაფინანსებლად, როგორც განმარტებულია ქვემოთ. თითოეული მოთამაშე დებს ჯეკპოტის ფსონს; მზარდი ჯეკპოტის მიმდინარე რაოდენობა და მზარდი ჯეკპოტის თქვენი პოტენციური წილი გამოჩნდება თქვენს ვალუტაში, JACKPOT-ის მოგებათა ცხრილში. როცა მოიგებთ მზარდი ჯეკპოტის წილს, ანგარიშსწორება თქვენს ვალუტაში მოხდება.
ფიქსირებული პრიზი უპირატესობის მოპოვებისთვის (სამი ერთნაირი ფერიდან სტრიტ-ფლეშამდე) ასევე გამოჩნდება თქვენს ვალუტაში.
თქვენი გადაწყვეტილება, თამაში 2x ან ფოლდი ამ ხელში, არ მოქმედებს თქვენს შესაძლებლობაზე, მოიგოთ მზარდი ჯეკპოტის წილი, თამაშის რაუნდში.
თუ თამაშის რაუნდი გაუქმდება, თქვენი ჯეკპოტის ფსონი თქვენს სხვა ფსონებთან ერთად ანაზღაურდება. თუ, თამაშის გაუქმებულ რაუნდში, თქვენ თამაშობდით პოტენციურად მომგებიან ხელს, JACKPOT-ის მოგებათა ცხრილის მიხედვით, თამაშის პროვაიდერი მიიღებს თქვენს ხელით ანაზღაურების გადაწყვეტილებას.
როგორ გამოიყენება ჯეკპოტის ფსონი ჯეკპოტის პრიზების დასაფინანსებლად
თითოეული ჯეკპოტის ფსონის 45% გამოიყენება ზედა დონის მზარდი ჯეკპოტის პრიზის დასაფინანსებლად.
თითოეული ჯეკპოტის ფსონის 5% გამოიყენება შემდეგი ზედა დონის მზარდი ჯეკპოტის პრიზის საწყისი სიდიდის დასაფინანსებლად (მიმდინარე პრიზის მოგების შემდეგ შეთავაზებული პრიზი).
თითოეული ჯეკპოტის ფსონის 31,84% გამოიყენება ჯეკპოტში ქვედა დონის ფიქსირებული პრიზების დასაფინანსებლად.
ვალუტის კონვერტაციის ეფექტი
ზედა დონის ჯეკპოტის მოგების შემთხვევაში, მოთამაშე იგებს მიმდინარე ზედა დონის ჯეკპოტის პრიზის საკუთარ წილს, რომელიც იყოფა რამდენიმე მოგებულს შორის, ვალუტის კონვერტაციის გათვალისწინებით, ისე რომ, მოგება პროპორციულად ნაწილდება მოთამაშეების ფსონების რაოდენობის მიხედვით, მათ ვალუტაში, სხვა მოთამაშეებთან შედარებით.
მომგებიანი კომბინაციები
ინდივიდუალური კარტის შეფასება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით: ტუზი (მაღალი ან დაბალი), მეფე, დედოფალი, ვალეტი, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 და 2.
ტუზი შეიძლება გამოყენებული იქნეს როგორც მაღალი მნიშვნელობის კარტად სტრეიტში A, K, Q, J, 10-ებთან ისე დაბალი მნიშნველობის კარტად სტრეიტში 5, 4, 3, 2, A.-ებთან
შესაძლო ბანქოები ყველაზე მაღალი გადახდიდან ყველაზე დაბალისკენ:



როიალ ფლეში არის სტრიტ ფლეში ტუზის, მეფის, დედოფალის, ვალეტის და 10 შემადგენლობით, ყველა ერთნაირი მასტის შემთხვევაში. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



სტრიტ ფლეში ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული მიყოლების კარტისგან, ყველა ერთნაირი მასტის, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი, ყველა გულები. ორი სტრიტ ფლეშის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტთან შედარებით. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



ოთხი ერთნაირი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ოთხი ერთნაირი რანგის და ერთი სხვა კარტისგან. მაგალითად, ოთხი ტუზი შეადგენს ოთხი ერთნაირი. პირი ყველაზე მაღალი რანგის კარტით ამარცხებს უფრო დაბალი რანგის კარტს. თუ ოთხი ერთნაირი კარტის რანგი ტოლია, მაშინ მეხუთე კარტი ("გამყვანი") წყვეტს ფრეს საჭიროებას. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



ფულ ჰაუსი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ერთი რანგის სამი შესაფერისი კარტისგან და სხვა რანგის ორი შესაფერისი კარტისგან, მაგ. სამი მეფე და ორი ექვსიანი. ორი სავსე ჰაუზის პირობებში, იმარჯვებს ერთი უფრო მაღალი რანგის სამი კარტით. სამი ერთნაირი მნიშვნელობის კარტის შემთხვევაში, ფულ ჰაუსის პირობებში (და შესაბამისად როცა არის ფრე), ერთნაირი მნიშვნელობის ორი კარტი უნდა შედარდეს ერთმანეთს რანგის მიხედვით. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა ხუთი კარტი არის ერთი და იმავე მასტის, მაგრამ არა მიყოლებითი თანმიმდევრობით, მაგალითად, ხუთი კარტი, რომელიც ყველა ჯვარია. ორი ფლეშის შედარება ხდება თუ ისინი არიან მაღალი ბანქოს კარტი; ყველაზე მაღალი რანგის კატის შედარება ხდება მეორესთან გამარჯვებულის გამოვლენის მიზნით. თუ ორივე ხელს ერთნაირად მაღალი კარტი აქვს, ასეთ შემთხვევაში, მეორე შედარებით მაღალი რანგის კარტის შედარება ხდება, და ასე შემდეგ, სანამ არ მოიძებნება განსხვავება.



სტრეიტი არის ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან სულ ცოტა ორი სხვადასხვა მასტის, მაგ., ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი ორი ან მეტი მასტის. ორი სტრიტის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტის შედარებით. ორი სტრიტის ერთნაირად მაღალი კარტი წარმოადგენს ერთნაირ მნიშვნელობას, მასტების გამოყენება არ ხდება მათ გასაყოფად.



სამი ერთნაირი არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი ერთნაირი რანგის კარტისგან, პლუს ორი კარტისგან, რომლებიც არ არიან ამ რანგის ან იგივეა, რაც სხვა დანარჩენი. მაგალითად, მოთამაშეს აქვს სამი მეფე ხელში, ესე იგი სამი ერთნაირი. უფრო მაღალი მნიშნველობის სამი ერთნაირი. ამარცხებს უფრო დაბალი მნიშვნელობის სამი ერთნაირი. თუ ორი ხელი შედგება სამი ერთნაირი კარტით, სადაც მოცემულია ერთნაირი მნიშნველობა, გამყვანი (ორი სხვა კარტი ხელში) დარდება ფრეს გასატეხად.



ორი წყვილი არის ბანქო, რომელიც შეიცავს ორ იგივე რანგის კარტს, პლიუს ასევე ორ სხვა რანგის კარტს (რომლებიც ერთმანეთთან წყვილდება, მაგრამ არა პირველ წყვილთან), პლუს ნებისმიერი სხვა რანგის კარტი. მაგალითად, როცა ხელში გაქვთ ორი ტუზი და ორი მეფე. ორი ბანქოს შესადარებლად, სადაც ორივე შედგება Two

Pairs, უფრო მაღალი რანგის წყვილი თითოეული ხელიდან დარდება ერთმანეთს, და უფრო მაღალი რანგის წყვილი იმარჯვებს. თუ ორივე ბანქო ერთნაირი რანგის წყვილს შეიცავს, მაშინ მეორე წყვილის შედარება ხდება ერთმანეთთან. თუ ორივე წყვილის ორივე წყვილი ერთნაირია, გამყვანი განსაზრვრავს გამარჯვებულს.



Pair არის ბანქო, რომელის შედგება ორი ერთნაირი რანგის კარტისგან (ე.ი. ორი მეფისგან), პლუს სამი კარტისგან, რომელთაგან არცერთი არ არის ამ რანგის ან ერთმანეთის მსგავსი.. Pair არის ყველაზე დაბალი ბანქო, რისთვისაც ხდება გადახდის მიღება. შედარებით მაღალი რანგის წყვილი ამარცხებს შედარებით დაბალი რანგის წყვილს. თუ ორი ბანქო ერთნაირი წყვილისგან შედგება, გამყვანის შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.



მაღალი კარტი არის პოკერის კომბინაცია, რომელიც შედგება ნებისმიერი ხუთი ისეთი კარტისგან, რომელიც არ აკმაყოფილებს ზემოთხსენებულ მოთხოვნებს. არსებითად, ბანქო არ დგება და მხოლოდ ნებისმიერი მნიშვნელობის რამ მოთამაშის ხელში არის მისი ყველაზე მაღალი კარტი. თუ ორ ხელს ერთნაირი მაღალი კარტის მნიშნველობა აქვს, ხელის სხვა კარტების შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.
თამაშის შედეგები და გადახდები
შედეგები განისაზღვრება მოთამაშის და დილერის ხუთი კარტის კომბინაციების შედარებით.
დილერს უნდა ყავდეს ერთი ტუზი ან მეფე ან სხვა რამე უკეთესი კარტი მაღალი კვალიფიკაციის მისაღებად.
შედეგების სწრაფი სანახავი ცხრილი
თამაშის შედეგების სწრაფად სანახავად, მოიგეთ თუ წააგეთ, თუ გაბათლიდა.

შედეგი	ANTE	თამაში
დილერია არ არის კვალიფიცირებული და თქვენ იგებთ	1:1	ფრე
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ მოგებული	1:1	მოგება*
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ აგებთ	წაგება	წაგება
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ თაი	ფრე	ფრე
მოთამაშის ფოლდები	წაგება	წაგება

*სათამაშო ფსონის გადახდა ხდება თამაშის გადახდების შესაბამისად, როგორც ქვემოთ ცხრილშია მოცემული.
სათამაშო ფსონს

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	100:1
სტრიტ ფლეში	50:1
ოთხი ერთნაირი კარტი-კარე	25:1
ფულ ჰაუსი	10:1
ფლეში	7:1
სტრეიტი	5:1
სამი ერთნაირი	3:1
ორი წყვილი	2:1
წყვილი ან ნაკლები	1:1

5+1 BONUS

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	1000:1

ხელი	გადახდები
სტრიტ ფლეში	200:1
ოთხი ერთნაირი კარტი-კარე	100:1
ფულ ჰაუსი	20:1
ფლეში	15:1
სტრეიტი	10:1
სამი ერთნაირი	7:1

JACKPOT

ხელი	გადახდები
როიალ სტრიტ ფლეში	Jackpot-ის 100%*
სტრიტ ფლეში	2500
ოთხი ერთნაირი კარტი-კარე	250
ფულ ჰაუსი	50
ფლეში	25
სტრეიტი	10
სამი ერთნაირი	3

*პროგრესული ჯეკპოტი, რომელიც თქვენს ვალუტაშია წარმოდგენილი, ყველაზე მაღალი პრიზია ყველა მოთამაშეს შორის, რომლებმაც დაიდო Jackpot ფსონზე გამარჯვებულ თამაშშის რაუნდის დროს.
პრიზები, რომელიც თქვენ შეგიძლიათ მოიგოთ ინფივიდუალურად სამი ერთნაირი კარგის ხელის ან სხვა შემთხვევაში (სტრეიტ ფლეშამდე) წარმოდგენილია თქვენს საკუთარ ვალუტაში.
Ante ფსონის გადახდა უდრის 1:1.
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი პროცენტული წილი შეადგენს 96.30%.
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტული წილი მთლიანი ფსონზე შეადგენს 98.19%.
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტული წილი 5+1 BONUS ფსონის შემთხვევაში შეადგენს 91.44%.
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტული წილი JACKPOT ფსონის შემთხვევაში შეადგენს 81.84%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის

რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

მიიღეთ გადაწყვეტილება
კარტის დარიგების შემდეგ, ეკრანზე გამოჩნდება თქვენი კარტის კომბინაცია და "გადაწყვეტილების მიღების" ფანჯარა.


თქვენ უნდა აირჩიოთ თამაში 2x, რაუნდის გასაგრძელებლად, ან ფოლდი, რაუნდის დასასრულებლად და თქვენ მიერ დადებული ფსონების გასაუქმებლად.

თუ დააწკაპუნებთ თამაშს, თქვენ განაგრძობთ თამაშს 2x და დადებთ სათამაშო ფსონს. თამაშის 2x ფსონის დადება ხდება ავტომატურად სათამაშო ფსონის ზონაში.
თუ დააწკაპუნებთ ფოლდზე, თქვენ დაკარგავთ ყველა დადებულ ფსონს, თქვენ კვლავ შეძლებთ დარჩენილი თამაშის ყურებას, მაგრამ ვერ შეძლებთ თამაშში მონაწილეობას. უნდა დაიცადოთ შემდეგი რაუნდისთვის, რომ დადოთ ფსონი.
იმ შემთხვევაში, თუ გადაწყვეტილების მისაღები დრო ამოიწურა და თქვენ არ გაქვთ მიღებული გადაწყვეტილება თამაშის 2x ან ფოლდის შესახებ, თქვენი ბანქო ავტომატურად გაბათილდება და თქვენ დაკარგავთ ყველა თქვენს ფსონს. ფსონის დადების დროის ინდიკატორს გამოაქვს შეტყობინება: ავტო ფოლდი
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა

ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის დროს, ფსონის დადების დროის ამოწურვამდე, ნებისმიერი დადებული ფსონი გაბათილდება და ფსონები დაგიბრუნდებათ. თუ კავშირი შეწყდა ფსონის დადების შემდეგ, დადებული ფსონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის

ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

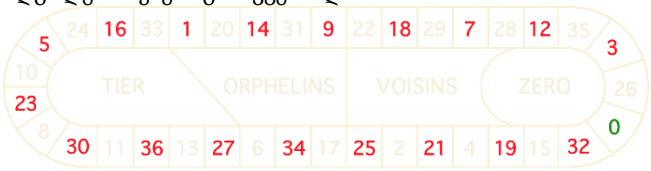
მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Auto Roulette
რულეტის მიზანია წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. ევროპული რულეტკა ბორბალი შედგება 1-36 რიცხვისგან პლუს ცალკე 0 (ნული).
ფსონების დადების დროის ამოწურვის შემდეგ, ბურთი სწრაფად დაიწყებს ბრუნვას სათამაშო ბორბლის შიგნით. ტრიალის შემდეგ, ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ბორბლის რიცხვებიდან ერთ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე.
ფსონების ტიპი
თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ რულეტკის მაგიდაზე რამოდენიმე სხვადასხვა ტიპის ფსონი. ფსონები ფარავენ ცალკეულ რიცხვს ან რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითეული ტიპის ფსონის გადახდა ხდება შესაბამისი ტარიფით.
ფსონებს, რომლებიც გაკეთდა დანომრილ სივრცეზე ფსონების დადების ზონაში, ან მათ შორის არსებულ ხაზებზე, შიდა-ფსონებს უწოდებენ, ხოლო, ფსონებს, რომლებიც დაიდო ქვემოთ განთავსებულ სპეციალურ ბოქსებზე და რიცხების მთავარი პანელის მხარეს - გარე-ფსონებს უწოდებენ.

შიდა-ფსონები:
Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი პირდაპირ ნებისმიერი ერთ რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
სპლიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ჰორიზონტალურ ან ვერტიკალურ ხაზზე, რომელიც მდებარეობს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის.
სტრიტ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ნებისმიერი სვეტის ბოლოში. სტრიტ ბეტი ფარავს სამ რიცხვს.
კუთხის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ოთხი რიცხვის გადაკვეთის კუთხეში (ცენტრალური კვეთა). ოთხივე ციფრი შედის კომბინაციაში.
ხაზის ფსონი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი რიცხვების ორი რიგის ბოლოში, ორი რიგის კვეთაზე. ხაზის ფსონი ფარავს ოყველა რიცხვს ორივე რიგში, ჯამში სულ ექვს რიცხვი.
გარე-ფსონები:
ქოლამ ბეტი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ ბოქსში, რომელზეც მითითებულია ნომრები "2 ან 1" სვეტის ბოლოში და, რომელიც ფარავს მოცემული სვეტის თორმეტივე რიცხვს. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
დუჟინი ბეტი - განათავსეთ თქვენი ჩიპი სამიდან ერთ-ერთ უჯრაში წარწერით "1-ელი 12", "2-ე 12"ან "3-ე 12", რომელიც მოიცავს უჯრაში არსებულ ყველა თორმეტ რიცხვს.
წითელი/შავი - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი წითელ ან შავ უჯრაზე, რათა მოიცვათ 18 წითელი ან 18 შავი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
Even/Odd (კენტი/ლუწი) - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ერთ-ერთ აღნიშნულ უჯრაში, რათა მოიცვათ 18 ლუწი ან 18 კენტი რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
1-18/19-36 - მოათავსეთ თქვენი ჩიპი ნებისმიერ მოცემულ უჯრაში, რათა მოიცვათ პირველი, ან მეორე 18 რიცხვი. აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ "ნულს".
მოსაზღვრე ფსონები
სპეციალური ოვალური ფორმის ფსონების განთავსების ზონის სანახავად, რაც საშუალებას გაძლევთ უფრო მარტივად დადოთ მოსაზღვრე ფსონები და სხვა სპეციალური ფსონები, დააწკაპუნეთ მოსაზღვრე ფსონების ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის ჩასართავ/გამოსართავად.

თითოეული ფსონი გულისხმობს სხვადასხვა ციფრებს და გთავაზობთ მოგების სხვადასხვა შანსებს. ფსონის ადგილები იქნება გამოკვეთილი.



Tiers du Cylindre
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ. 6 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 5/8 სპლიტი
1 ჩიპი 10/11 სპლიტი
1 ჩიპი 13/16 სპლიტი
1 ჩიპი 23/24 სპლიტი
1 ჩიპი 27/30 სპლიტი
1 ჩიპი 33/36 სპლიტი
Orphelins a Cheval
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელსაც არ ფარავს voisins du zero და tiers du cylindre-ის ზემოთ მოცემული ფსონები. 5 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 1 (Straight Up)
1 ჩიპი 6/9 სპლიტი
1 ჩიპი 14/17 სპლიტი
1 ჩიპი 17/20 სპლიტი
1 ჩიპი 31/34 სპლიტი
Voisins du Zero
ეს ფსონი მოიცავს ჯამში ჩვიდმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 22, 25 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, სადაც აგრეთვე მოცემულია ნული. 9 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
2 ჩიპი 0/2/3 სტრიტი
1 ჩიპი 4/7 სპლიტი

1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 18/21 სპლიტი
1 ჩიპი 19/22 სპლიტი
2 ჩიპი 25/26/28/29 ქორნერი
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
Jeu Zero
ეს ფსონი გულისხმობს ნულს და ნულთან მიახლოებულ 6 ციფრს სათამაშო ბორბალზე: 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. 4 ჩიპი განთავსებულია შემდეგნაირად:
1 ჩიპი 0/3 სპლიტი
1 ჩიპი 12/15 სპლიტი
1 ჩიპი 26 (Straight Up)
1 ჩიპი 32/35 სპლიტი
მოსაზღვრე ფსონი გულისხმობს კონკრეტულ ციფრს, ასევე მასთან მიახლოებულ სხვა ციფრებს სათამაშო ბორბალზე. მეზობელი ფსონის დასადებად, დააწკაპუნეთ სარბოლზე განთავსებულ განსაზღვრულ რიცხვზე. ჩიპი უნდა განთავსდეს შერჩეულ ციფრზე და მის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრებზე. შერჩეული ციფრის მარჯვნივ და მარცხნივ მოსაზღვრე ციფრების გასაზრდელად ან შესამცირებლად დააწკაპუნეთ წრიულ "-"ან "+" ღილაკზე.
ფავორიტი და დამატებითი ფსონები
რჩეული ფსონები
ასარჩევი ფუნქცია ფავორიტი ფსონები საშუალებას გაძლევთ შეინახოთ უპირატესი ფსონის ან სხვადასხვა ფსონების კომბინაცია ნებისმიერ რულეტის მაგიდაზე შემდგეგ რაუნდებში ადვილად გამოყენების მიზნით. შეგიძლიათ 15 ფავორიტი ფსონის შენახვა და დარედქტირება სხვადასხვა სახელით.
ფავორიტი ფსონების შენახვა
გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ, დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკზე. განმეორებით დააწკაპუნეთ ღილაკზე ამ ფუნქციის გამოსართავად.

მას შემდეგ რაც დადებთ ფავორიტ ფსონს ან ფსონების კომბინაციას რულეტის მაგიდაზე, დააწკაპუნეთ შეინახეთ უკანასკნელი ფსონი ბმულზე ფავორიტი ფსონების მენუში. პროგრამა შემოგთავაზებთ ფსონის სტანდარტულ სახელს, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ მიანიჭოთ მას ადვილად აღსაქმელი სახელი. ამის მერე შეგიძლიათ შეინახოთ და დაამატოთ ეს ფსონი თქვენს ფავორიტი ფსონების სიას შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე “შეყვანა”.

ფავორიტი ფსონების დადება
როცა გსურთ ფავორიტი ფსონის ჩამოსვლა ფსონების ჩამოსვლის ფაზის დროს, გახსენით ფავორიტი ფსონების მენუ ყველა ფსონის ჩამონათვლის სანახავად, რომელიც მანამდე გქონდათ შენახული. ისინი ჩამონათვალში ქრონოლოგიურად იქნებიან განთავსებული, სიაში პირველი იქნება პირველად შენახული ფსონი. შეგიძლიათ მიიყვანოთ კურსორი ჩამონათვალში ნებისმიერ ფსონზე და შესაბამისად ნახოთ როგორ მოხდება მათი განთავსება რულეტის მაგიდაზე. დააწკაპუნეთ თითოეული სასურველი ფსონის დასახელებაზე მის დასადებად. შეგიძლიათ აგრეთვე გაამრავლოთ (გააორმაგოთ, გაასამმაგოთ, გააოთხმაგოდ...) ნებისმიერი განთავსებული ფავორიტი ფსონის რაოდენობა, ამისთვის რამდენჯერმე დააწკაპუნეთ მის დასახელებაზე.
სახელის ცვლილება ან ფავორიტი ფსონის წაშლა
როცა ფავორიტი ფსონის მენუ გახსნილია, დააწკაპუნეთ რედაქტირება ღილაკზე ჩამონათვალში მოცემული ნებისმიერი ფსონის სახელის გადასარქმევად ან წასაშლელად.

სიაში სახელის შეცვლის მიზნით პირველად დაწკაპუნების შემდეგ, სახელწოდების გარშემო გაჩნდება ნაცრისფერი უჯრა. ამის შემდეგ თქვენ შეგიძლიათ შეიყვანოთ და შეინახოთ ახალი სახელი შენახვა ღილაკზე დაწკაპუნების შედეგად ან დააჭირეთ კლავიატურაზე “შეყვანა”.
წაშალეთ ნებისმიერი ფსონი თქვენი ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალიდან, რომლის გამოყენებას სამომავლოდ აღარ აპირებთ, ამისთვის დააწკაპუნეთ წაშლა ღილაკზე.

როცა დაასრულებთ ფავორიტი ფსონების ჩამონათვალის რედაქტირებას, დააწკაპუნეთ შენახვა ღილაკზე ფავორიტი ფსონების მენუში მარჯვენა ზედა კუთხეში ან დააწკაპუნეთ ფავორიტი ფსონები ღილაკს.
სპეციალური ფსონები
„საყვარელი ფსონებში" მეორე ტაბის ქვევით, თქვენ უფრო მარტივად შეგიძლიათ დადოთ Finale en plein და Finale a cheval ფსონები.

Finale en Plein
Finale en plein 0 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0+10+20+30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 1 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1+11+21+31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 2 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2+12+22+32, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3+13+23+33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4+14+24+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5+15+25+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6+16+26+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 7 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7+17+27, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 8 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8+18+28, თითოეული 1 ჩიპით
Finale en plein 9 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9+19+29, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a Cheval
Finale a cheval 0/3 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 0/3+10/13+20/23+30/33, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 1/4 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 1/4+11/14+21/24+31/34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 2/5 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 2/5+12/15+22/25+32/35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 3/6 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 3/6+13/16+23/26+33/36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 4/7 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 4/7+14/17+24/27+34, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 5/8 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 5/8+15/18+25/28+35, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 6/9 – 4-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 6/9+16/19+26/29+36, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 7/10 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 7/10+17/20+27/30, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 8/11 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 8/11+18/21+28/31, თითოეული 1 ჩიპით
Finale a cheval 9/12 – 3-ჩიპიანი ფსონი მოიცავს 9/12+19/22+29/32, თითოეული 1 ჩიპით
დასრულებული ფსონები
დასრულებული ფსონები მოთავსებულია ფსონების ზონაში კონკრეტულ ციფრებზე.
მაგალითად, დასრულებული ფონი 36 რიცხვზე, გულისხმობს 18 ჩიპის დადებას, რათა მთლიანად მოიცვას შემდეგი: 1 ჩიპი სტრიტ-აპზე 36, 2 ჩიპი თითოეულ გამყოფ ფსონზე33/36, 3 ჩიპი სტრიტის ფსონზე 34/35/36, 4 ჩიპი რიცხვებზე 32/33/35/36, კუთხის ფსონი და 6 ჩიპი ხაზის ფსონზე 31/32/33/34/35/36.
მოგებული რიცხვები
მოგებული რიცხვების ეკრანი უჩვენებს ყველაზე ბოლო გამარჯვებულ რიცხვებს.

დასრულებული რაუნდის შედეგები მოცემულია მარცხნივ.
ბოლო შედეგები
დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „სტატისტიკა“, რომ ნახოთ მომგებიანი ნომრების ცხრილი თამაშის 500-მდე უახლეს რაუნდში. ისარგებლეთ სლაიდერით გასული რაუნდების რაოდენობის შესაცვლელად, რათა ის გამოიყენოთ.

როდესაც კურსორს გადაატარებთ სტატისტიკის დიაგრამის რომელიმე ნაწილზე, ადგილი ფსონების მაგიდაზე, სადაც ჩიპი უნდა მოთავსდეს, მოინიშნება. უბრალოდ შეეხეთ/დააწკაპუნეთ ფსონზე თქვენი ჩიპის განსათავსებლად.
გადახდა
თქვენთვის გადახდილი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.
შიდა-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
Straight Up	35:1
სპლიტი (კარტის გაყოფა)	17:1
სტრიტი	11:1
კუთხე	8:1
ხაზი	5:1

გარე-ფსონები

ფსონის ტიპები	გადახდები
სვეტი	2:1

ფსონის ტიპები	გადახდები
დუჟინი	2:1
წითელი/შავი	1:1
კენტი/ლუწი	1:1
1-18/19-36	1:1

ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.
მოთამაშესთან დაბრუნება
თეორიულად მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი პროცენტული წილი შეადგენს 97.30%.
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
ავტოთამაში
ფსონის დადების შემდეგ, ავტოთამაში საშუალებას გაძლევთ გაიმეოროთ თქვენი არჩეული ფსონი ან ფსონები თამაშის არჩეული რაოდენობის რაუნდების განმავლობაში.

ავტოთამაშის დასაწყებად, დადეთ ფსონები ფსონის ბადეზე ჩვეულებისამებრ და შემდეგ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ავტოთამაშის ღილაკს.

ავტოთამაშის პანელი გაიხსნება და აქედან თქვენ უბრალოდ აირჩევთ თამაშის რაუნდების იმ რაოდენობას, რამდენზეც გსურთ თქვენი ფსონის გამეორება. შემდეგ დაკლკეთ/დააჭირეთ დაწყება ავტოთამაშისთვის.

ავტომატური თამაშის რაუნდების თქვენ მიერ არჩეული რაოდენობა გამოჩნდება ინდიკატორში ავტომატური თამაშის ღილაკზე. ავტომატური თამაშის დარჩენილი რაუნდების რაოდენობა განახლდება, როგორც კი ავტომატური თამაში დაიწყება.

თქვენი მთლიანი ავტომატური თამაშის ფსონის თანხის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს თქვენი არჩეული ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე. თქვენი ავტომატური თამაშის დარჩენილი ლიმიტის გაანგარიშება შეიძლება მოხდეს ავტომატური თამაშის რაუნდების გამრავლებით თქვენი საერთო ფსონების სიდიდეზე, თითოეულ რაუნდში.
თქვენი ავტომატური თამაშის რაუნდი გაგრძელდება მანამ, სანამ ან არჩეული ავტოთამაშის რაუნდების რაოდეობა არ დასრულდება, ან თქვენ არ შეწყვეტთ მას, უბრალოდ გაჩერებაზე დაწკაპუნებით/შეხებით.

დამატებითი ფსონების დადება ფსონების დადების სექციაში ან ფსონების გაორმაგება ავტოთამაშის დროს, არ შეაჩერებს ავტოთამაშს. გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც საშუალებას მოგცემთ აირჩიოთ ან გააგრძელოთ ავტომატური თამაში თქვენი შეცვლილი ფსონებით ან შეწყვიტოთ ავტომატური თამაში.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.
მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

2 Hand Casino Hold'em

2 Hand Casino Hold'em არის პოპულარული Casino Hold'em პოკერის თამაში, რომელიც საშუალებას გაძლევთ ითამაშოთ ერთი ან ორი ხელი. თამაში ითამასება ჰაუზის წინააღმდეგ და არა სხვა მოთამაშეების წინააღმდეგ.

2 Hand Casino Hold'em-ის მიზანია, დაამარცხოს დილერი საუკეთესო ხუთი კარტის კომბინაციით, რომელიც შედგება მოთამაშისთვის დარიგებული პირველი ორი კარტისგან და ხუთი საერთო კარტიდან. თითოეული მოთამაშის ხელი დარდება დილერის ხელთან დამოუკიდებლად. საუკეთესო პოკერის ხელი იგებს.

მოთამაშეთა განუსაზღვრელ რაოდენობას შეუძლია ერთდროულად თამაში 2 Hand Casino Hold'em-ის მაგიდასთან. თითოეული მოთამაშე, რომელიც თამაშობს იგივე ხელს იკავებს მაგიდასთან მხოლოდ ერთ ადგილს.

2 Hand Casino Hold'em ითამაშება ერთი სტანდარტული 52 კარტიანი დასტით და კარტები თითოეული თამაშის რაუნდის შემდეგ იცვლება.

იმისათვის, რომ ითამაშოთ, მოათავსეთ ფსონი Ante ფსონზე ინდივიდუალურად თითოეული თქვენი ორი ხელისთვის ფსონის დადების პერიოდში. თქვენ აგრეთვე შეგიძლიათ დადოთ დამატებითი ბონუსის ფსონი, რომლის გადახდაც ხდება თუ ტუზის წყვილი ან უკეთესი კარტი გამოდის პირველი ხუთი კარტის დარიგების დროს. ბონუს ფსონი ფასდება ყოველი ხელისას პირველი ხუთი კარტისგან დამოუკიდებლად (3 საზოგადოებრივი კარტი რიგდება ფლოფზე, ამას დამატებული თქვენი ორი კარტი).

დილერი არიგებს ორ გახსნილ კარტს თქვენთვის და ორ დახურულ კარტს თავისთვის. შემდეგ ფილერი არიგებს პირველ სამ საერთო კარტს (Flop) მაგიდის შუაგულში. ეს სამი კარტი საერთოა თქვენთვის და დილერისთვის ბანქოს შესადგენად.

თქვენ ახლა უნდა გადაწყვიტოთ, თამაშითუ FOLD გამოაცხადებთ. აირჩიეთ თამაში რაუნდის გასაგრძელებლად და დადეთ თამაშის ფსონი, რომელიც შეადგენს. Ante ფსონის ორმაგ ოდენობას. თუ აირჩევთ ბანქოს დაყრით რომ დასრულოთ რაუნდი, დაკარგავთ თქვენს Ante ფსონს. ბონუს ფსონი გავლენას არ ახდენს თქვენი თამაშის/FOLD-ის გადაწყვეტილბაზე.

თქვენი გადაწყვეტილების მიღების შემდეგ, ბანქოს დამრიგებელი დაარიგებს კიდევ ორ საერთო ბანქოს (სახელწოდებით "Turn" და "River"). ბანქოს დამრიგებელი ასევე გადმოაბრუნებს თავის ორ საწყის ბანქოს. გამარჯვებულის გამოსავლენად, საუკეთესო გადასახადი ბანქო შედგება და შედარდება თქვენსა და დილერს შორის, სადაც გამოყენებული იქნება შვიდიდან ხუთი არსებული კარტი.

ბონუს ფსონები

ბონუსის ფსონი

ბონუს ფსონი (Bonus bet) არ არის სავალდებულო ფსონი და, შესაბამისად, მისი დადება ცალკე შეუძლებელია. Ante ზონაში ფსონის დადების შემდეგ, ბონუს ფსონის ზონა აქტიურდება. განათავსეთ ბონუს (Bonus) ფსონი მსგავსად იმისა, როგორც ადრე განათავსეთ Ante-ფსონი.

ბონუს ფსონი ფასდება ყოველი ხელისას პირველი ხუთი კარტისგან დამოუკიდებლად (3 საზოგადოებრივი კარტი რიგდება ფლოფზე, ამას დამატებული თქვენი ორი კარტი). თქვენ იგებთ ბონუს ფსონს, თუ გყავთ ტუზების წყვილი ან უკეთესი კომბინაცია და ის იხდის ბონუს გადახდის მაგიდის მიხედვით. დამატებითი ინფორმაციისთვის იხილეთ ,,თამაშის შედეგები და გადახდები".

მომგებიანი კომბინაციები

ინდივიდუალური კარტის შეფასება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით: ტუზი (მაღალი ან დაბალი), მეფე, დედოფალი, ვალეტი, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 და 2.
ტუზი შეიძლება გამოყენებული იქნეს როგორც მაღალი მნიშვნელობის კარტად სტრეიტში A, K, Q, J, 10-ებთან ისე დაბალი მნიშნველობის კარტად სტრეიტში 5, 4, 3, 2, A.-ებთან
შესაძლო ბანქოები ყველაზე მაღალი გადახდიდან ყველაზე დაბალისკენ:



როიალ ფლუში არის სტრიტ ფლუში ტუზის, მეფის, დედოფალის, ვალეტის და 10 შემადგენლობით, ყველა ერთნაირი მასტის შემთხვევაში. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



სტრიტ ფლეში ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული მიყოლების კარტისგან, ყველა ერთნაირი მასტის, მაგალითად: ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი, ყველა გულები. ორი სტრიტ ფლეშის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტთან შედარებით. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



ოთხი ერთნაირი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ოთხი ერთნაირი რანგის და ერთი სხვა კარტისგან. მაგალითად, ოთხი ტუზი შეადგენს ოთხი ერთნაირი. პირი ყველაზე მაღალი რანგის კარტით ამარცხებს უფრო დაბალი რანგის კარტს. თუ ოთხი ერთნაირი კარტის რანგი ტოლია, მაშინ მეხუთე კარტი ("გამყვანი") წყვეტს ფრეს საჭიროებას. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



ფულ ჰაუსი ეს არის ბანქო, რომელიც შედგება ერთი რანგის სამი შესაფერისი კარტისგან და სხვა რანგის ორი შესაფერისი კარტისგან, მაგ. სამი მეფე და ორი ექვსიანი. ორი სავსე ჰაუზის პირობებში, იმარჯვებს ერთი უფრო მაღალი რანგის სამი კარტით. სამი ერთნაირი მნიშვნელობის კარტის შემთხვევაში, ფულ ჰაუსის პირობებში (და შესაბამისად როცა არის ფრე), ერთნაირი მნიშვნელობის ორი კარტი უნდა შედარდეს ერთმანეთს რანგის მიხედვით. ფრეს შემთხვევაში, მოთამაშე იღებს საწყის ფსონს უკან და თამაშის შედეგია ფუში.



ფლეში არის ბანქო, სადაც ყველა ხუთი კარტი არის ერთი და იმავე მასტის, მაგრამ არა მიყოლებითი თანმიმდევრობით, მაგალითად, ხუთი კარტი, რომელიც ყველა ჯვარია. ორი ფლეშის შედარება ხდება თუ ისინი არიან მაღალი ბანქოს კარტი; ყველაზე მაღალი რანგის კატის შედარება ხდება მეორესთან გამარჯვებულის გამოვლენის მიზნით. თუ ორივე ხელს ერთნაირად მაღალი კარტი აქვს, ასეთ შემთხვევაში, მეორე შედარებით მაღალი რანგის კარტის შედარება ხდება, და ასე შემდეგ, სანამ არ მოიძებნება განსხვავება.



სტრეიტი არის ბანქო, რომელიც შედგება ხუთი თანმიმდევრული რანგის კარტისგან სულ ცოტა ორი სხვადასხვა მასტის, მაგ., ცხრა, რვა, შვიდი, ექვსი და ხუთი ორი ან მეტი მასტის. ორი სტრიტის რანგის განსაზღვრა ხდება თითოეულიდან ყველაზე მაღალი კარტის შედარებით. ორი სტრიტის ერთნაირად მაღალი კარტი წარმოადგენს ერთნაირ მნიშვნელობას, მასტების გამოყენება არ ხდება მათ გასაყოფად.



სამი ერთნაირი არის ბანქო, რომელიც შედგება სამი ერთნაირი რანგის კარტისგან, პლუს ორი კარტისგან, რომლებიც არ არიან ამ რანგის ან იგივეა, რაც სხვა დანარჩენი. მაგალითად, მოთამაშეს აქვს სამი მეფე ხელში, ესე იგი სამი ერთნაირი. უფრო მაღალი მნიშვნელობის სამი ერთნაირი. ამარცხებს უფრო დაბალი მნიშვნელობის სამი ერთნაირი. თუ ორი ხელი შედგება სამი ერთნაირი კარტით, სადაც მოცემულია ერთნაირი მნიშვნელობა, გამყვანი (ორი სხვა კარტი ხელში) დარდება ფრეს გასატეხად.



ორი წყვილი არის ბანქო, რომელიც შეიცავს ორ იგივე რანგის კარტს, პლიუს ასევე ორ სხვა რანგის კარტს (რომლებიც ერთმანეთთან წყვილდება, მაგრამ არა პირველ წყვილთან), პლუს ნებისმიერი სხვა რანგის კარტი. მაგალითად, როცა ხელში გაქვთ ორი ტუზი და ორი მეფე. ორი ბანქოს შესადარებლად, სადაც ორივე შედგება Two Pairs, უფრო მაღალი რანგის წყვილი თითოეული ხელიდან დარდება ერთმანეთს, და უფრო მაღალი რანგის წყვილი იმარჯვებს. თუ ორივე ბანქო ერთნაირი რანგის წყვილს შეიცავს, მაშინ მეორე წყვილის შედარება ხდება ერთმანეთთან. თუ ორივე წყვილის ორივე წყვილი ერთნაირია, გამყვანი განსაზრვრავს გამარჯვებულს.



Pair არის ბანქო, რომელის შედგება ორი ერთნაირი რანგის კარტისგან (ე.ი. ორი მეფისგან), პლუს სამი კარტისგან, რომელთაგან არცერთი არ არის ამ რანგის ან ერთმანეთის მსგავსი.. Pair არის ყველაზე დაბალი ბანქო, რისთვისაც ხდება გადახდის მიღება. შედარებით მაღალი რანგის წყვილი ამარცხებს შედარებით დაბალი რანგის წყვილს. თუ ორი ბანქო ერთნაირი წყვილისგან შედგება, გამყვანის შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.



მაღალი კარტი არის პოკერის კომბინაცია, რომელიც შედგება ნებისმიერი ხუთი ისეთი კარტისგან, რომელიც არ აკმაყოფილებს ზემოთხსენებულ მოთხოვნებს. არსებითად, ბანქო არ დგება და მხოლოდ ნებისმიერი მნიშვნელობის რამ მოთამაშის ხელში არის მისი ყველაზე მაღალი კარტი. თუ ორ ხელს ერთნაირი მაღალი კარტის მნიშვნელობა აქვს, ხელის სხვა კარტების შედარება ხდება დაღმავალი თანმიმდევრობით გამარჯვებულის გამოსავლენად.

თამაშის შედეგები და გადახდები

შედეგების განსაზღვრა ხდება მოთამაშის და დილერის საუკეთესო 5 კარტის შედარებით (მოთამაშის/დილერის 2 კარგი საერთო 5 კარტთან კომბინაციაში).

დილერს უნდა ქონდეს 4 წყვილის და უფრო მეტის კომბინაცია.

შედეგების სწრაფი სანახავი ცხრილი

თამაშის შედეგების სწრაფად სანახავად, მოიგეთ თუ წააგეთ, თუ გაბათლიდა.

შედეგი	ANTE	თამაში
დილერია არ არის კვალიფიცირებული და თქვენ იგებთ	მოგება*	ფრე
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ მოგებული	მოგება*	1:1
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ აგებთ	წაგება	წაგება
დილერია კვალიფიცირებული და თქვენ თაი	ფრე	ფრე
მოთამაშის ფოლდები	წაგება	წაგება

* Ante ფსონის გადახდა ხდება Ante გადახდების შესაბამისად, როგორც ქვემოთ ცხრილშია მოცემული.

ANTE

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	100:1
სტრიტ ფლეში	20:1
ოთხი ერთნაირი	10:1

ხელი	გადახდები
ფულ ჰაუსი	3:1
ფლეში	2:1
Straight თუ უფრო დაბალი	1:1

სათამაშო ფსონის გადახდა უდრის 1:1.

ბონუსი

ხელი	გადახდები
როიალ ფლეში	100:1
სტრიტ ფლეში	50:1
ოთხი ერთნაირი	40:1
ფულ ჰაუსი	30:1
ფლეში	20:1
სტრეიტი	7:1
სამი ერთნაირი	7:1
ორი წყვილი	7:1
ტუზების წყვილი	7:1

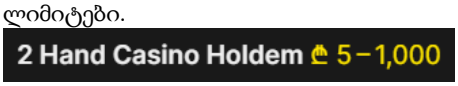
ხარვეზის შემთხვევაში უქმდება ყველა გადახდა და თამაში.

მოთამაშესთან დაბრუნება

მოგების გადახდის ოპტიმალური თეორიული პროცენტული მაჩვენებელია Ante ფონის შემთხვევაში 97.84% და ბონუსის ფსონის შემთხვევაში 93.74%.

განათავსეთ თქვენი ფსონები

ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.

შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.

გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

მიიღეთ გადაწყვეტილება
კარტის დარიგების შემდეგ, თქვენი ორივე ხელისთვის გამოჩნდება თქვენი კარტის კომბინაცია და ,,დაწყვეტილების მიღების" ფანჯარა.

თქვენი ორივე ხელისთვის თქვენ უნდა აირჩიოთ "თამაში", რაუნდის გასაგრძელებლად, ან "ფოლდი", რაუნდის დასასრულებლად და კონკრეტულ ხელზე თქვენ მიერ დადებული ფსონების გასაუქმებლად.

თუ დააწკაპუნებთ "თამაში", თქვენ განაგრძობთ თამაშს და დადებთ თამაში ფსონს მოცემულ ხელზე. თამაში ფსონის დადება ხდება მოცემულ ხელზე ავტომატურად თამაში ფსონის ზონაში.
ფოლდი დააწკაპუნებთ, თქვენ კარგავთ ამ კონკრეტულ ხელზე ყველა დადებულ ფსონს. ჯერ კიდევ თვალყურს ადევნებთ თამაშის დარჩენილ ნაწილს, მაგრამ ვეღარ მონაწილეობთ თამაშში. თქვენ შეგიძლიათ შემდგომი ფსონების დადება სხვა ხელზე იმავე რაუნდში, თუ, რასაკვირველია, არ მიიღებთ ფოლდი გადაწყვეტილება ორივე ხელისთვის.
იმ შემთხვევაში, თუ გადაწყვეტილების მისაღები დრო ამოიწურა და თქვენ არ გაქვთ მიღებული გადაწყვეტილება "თამაში" თუ "ფოლდი" ერთი ან ორივე ხელისთვის, თქვენი ხელ(ებ)ი ავტომატურად გაბათილდება და თქვენ დაკარგავთ ყველა თქვენს ფსონს ხელ(ებ)ზე. ფსონის დადების დროის ინდიკატორს გამოაქვს შეტყობინება: ავტო ფოლდი.
Strength-o-Meter
Strength-o-Meter აჩვენებს თქვენი ხელის სიძლიერეს, ამ ხელის მოგების შანსზე დაყრდნობით.

გადაწყვეტილების სტატისტიკა
აჩვენებს ყველა მოთამაშის გადაწყვეტილების პროცენტს მიმდინარე გადაწყვეტილების ფაზაში.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
თამაშის ნომერი
თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.
ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.
გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია

ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
შეგიძლიათ შეცვალოთ თქვენი ზოგადი ან თამაშის პარამეტრები.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის დროს, ფსონის დადების დროის ამოწურვამდე, ნებისმიერი დადებული ფსონი გაბათილდება და ფსონები დაგიბრუნდებათ. თუ კავშირი შეწყდა ფსონის დადების შემდეგ, დადებული ფსონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!

როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

First Person Baccarat
თამაშის მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9-თან მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი ხელი მოიგებს.
თამაშის წესები
„First Person Baccarat-ის“ თამაშისათვის გამოიყენება რვა სტანდარტული 52-ბანქოიანი დასტები. ბანქოს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
ბანქო იწვება ყოველი არევის შემდეგ. ახალი დასტის დაწყებისას, ერთ ბანქოს ამობრუნებულად გამოიღებენ დასტიდან. დასაწვავი ბანქოს რაოდენობა დამოკიდებულია პირველად გამოღებული ბანქოს სიდიდეზე. ბანქოს დაწვის ამ პროცედურაში, 10-ანებს და ფიგურის ბანქოს ექნება 10-იანის სიდიდე და გამოიწვევს 10 ბანქოს დაწვას.
ბანქოს დაწვა ხდება მათი მოთავსებით დამწვარი ბანქოს დამჭერში.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
თითოეულ დარიგებამდე, ფსონი უნდა დადოთ მოთამაშის (Player) ან ბანკირის (Banker) მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული ბანქოს მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე (Tie) დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის ბანქო.
რიგდება ორი ბანქო, ერთი - მოთამაშის და მეორე - ბანკირისთვის.

Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.
თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 10-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ხელის შემთხვევაში ვიღებთ მხოლოდ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, "მესამე კარტის წესი" განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
მოთამაშის ხელი

მოთამაშის პირველი ორი კარტის ხელი	
0-1-2-3-4-5	მოთამაშე იღებს მესამე კარტს.
6-7	მოთამაშე ჩერდება.
8-9 ("ნატურალური')	მესამე კარტი მიდის რომელიმე ხელთან.

ბანკირის ხელი

ბანკირის პირველი ორი კარტი	მოთამაშის მიერ აღებული მესამე კარტი										
	არ არის მესამე კარტი	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - დამატება; S - შეჩერება
თუ მოთამაშე ჩერდება კარტის ჯამით 6 ან 7, ხოლო ბანკირის კარტი ტოლია 3, 4 ან 5, ის იღებს დამატებით კარტს, მაგრამ თუ ბანკირის კარტი 6 ტოლია, ის ჩერდება.
გამარჯვებულია ვის ხელშიც აღმოჩნდება ჯამში 9 ან მასთან მიახლოებული ქულა.
First Person Baccart ითამაშება Baccarat-ის ლაუნჯში. როგორც კი ლაუნჯში შეხვალთ, მრავალთამაშიანი პანელი გაიხსნება თქვენს ეკრანზე.
იმირთვის, რომ ახლავე დაიწყოთ თამაში, აირჩიეთ, „Baccarat-ის“ რომელი დასტით უნდა ითამაშოთ. გადადით „Baccarat საკომისიოს გარეშე“, ღილაკზე მარტივად დაწკაპუნებით/დაჭერით.

შეუერთდით მაგიდას, პირდაპირ მაგიდაზე დაწკაპუნებით ან მრავალთამაშიანი პანელიდან, შეერთების ხატულაზე მარტივად დაწკაპუნებით/დაჭერით, მაგიდაზე, რომელსაც გსურთ შეუერთდეთ. თქვენ მიერ არჩეული მაგიდა გამოიკვეთება.

მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ/დააჭირეთ გასვლის ღილაკს მაგიდაზე.

პირველ რიგში, შეგიძლიათ განავითაროთ და დააკვირდეთ ტენდენციებს და რამდენიმე ხელი უფასოდ დაარიგოთ. უბრალოდ დააწკაპუნეთ/დააჭირეთ ღილაკს „+1“ მრავალთამაშიან პანელში, უფასო დასარიგებელი

გადაბრუნებული ბანქოსთვის – კონკრეტული მაგიდისთვის ან ყველა მაგიდისთვის ერთდროულად. ან გამოიყენეთ ღილაკი „+1“, როცა თამაშობთ მაგიდასთან, კონკრეტულ მაგიდამდე გზების გასაზრდელად.

გარკვეული რაოდენობით ხელის დარიგების შემდეგ, ფსონის მაქსიმალური ლიმიტი სხვადასხვა მხარის ფსონებისთვის შეიძლება შემცირდეს.
ადვილად დაალაგეთ მაგიდები ყველაზე გრძელი თანმიმდევრობით, თქვენი არჩეული გზისთვის. თამაშის რაუნდის დასრულების ან უფასო ხელის დარიგების შემდეგ, დალაგების ღილაკი გამოიკვეთება, რათა გაცნობოთ, რომ მაგიდების დალაგება კვლავ შესაძლებელია.

აურიეთ დასტა ნებისმიერ დროს, რომ გაასუფთაოთ ნებისმიერი ნიმუში თქვენს მაგიდასთან ან ყველა მაგიდასთან ერთდროულად, მრავალთამაშიან პანელში, ან მაგიდასთან თამაშისას.

ამ ღილაკზე დაწკაპუნების/დაჭერის შემდეგ, ყველა გზა გასუფთავდება და ბანქო აირევა.
თამაშში უფრო სწრაფად დასაბრუნებლად, გამოტოვეთ არევის ანიმაცია. უბრალოდ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ „გამოტოვება“ ღილაკს.

თქვენით გაჭერით ბანქო წითელი გასაჭრელი ბანქოს გადაადგილებით, დასტის ზევით.

მრავალთამაშიან პანელის დასახურად, უბრალოდ დააწკაპუნეთ/დააჭირეთ მაგიდის ღილაკს.

ისევ დააწკაპუნეთ/დააჭირეთ ხელახლა გასახსნელად.

დააწკაპუნეთ/დააჭირეთ ისრის ხატულას, „Baccarat-ის“ ლაუნჯში დასაბრუნებლად.

ბონუს ფსონები

გვერდითი ფსონი	აღწერილობა
P Pair	იხდის თუ მოთამაშისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
B Pair	იხდის თუ ბანკირისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
Perfect Pair	იხდის 25:1 თუ ორი იდენტური კარტი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის ან მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი. იხდის 200:1 თუ ორი იდენტური კარგი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის და მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი.
Either Pair	გადაიხდება, თუ ბანკირის ან მოთამაშის ხელი არის წყვილი.
Super 6*	გადახდა უდრის 15:1 თუ ბაკირი იგებს 6 ქულით. გთხოვთ, მოათავსოთ ძირითადი ფსონი (მოთამაშე/ბანკირი/თაი) პირველი გვერდითა ფსონის დასადებად.
P Bonus	იხდის, როცა მოთამაშე იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.
B Bonus	იხდის, როცა ბანკირი იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.

*ეს გვერდითი ფსონი ვრცელდება „Baccarat საკომისიოს გარეშეზე“.

გადახდა

გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

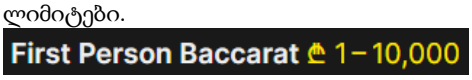
ფსონი	გადახდები
Player	1:1
Banker	*1:1 0.5:1 თუ იგებს 6 ქულით
Tie	8:1
P Pair	11:1

B Pair	11:1
Perfect Pair	ერთი წყვილი: 25:1 ორი წყვილი: 200:1
Either Pair	5:1
Super 6**	15:1
P Bonus/B Bonus	კარტის კომბინაციის კოეფიციენტი არა ნატურალური ხელი იგებს 9 ქულით, 30:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 8 ქულით, 10:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 7 ქულით, 6:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 6 ქულით, 4:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 5 ქულით, 2:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 4 ქულით, 1:1 ნატურალური იგებს, 1:1 ნატურალური ფრე, ფული

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს. მოხდება ფსონების დაბრუნება.
* ბანკირის ფსონის ანაზღაურება „Baccarat საკომისიოს გარეშეში“
** ვრცელდება „Baccarat საკომისიოს გარეშეზე“
მოთამაშესთან დაბრუნება
მოთამაშისთვის დასაბრუნებელი ოპტიმალური პროცენტი (RTP) „First Person Baccarat-თვის“ არის 98,76%, „Baccarat საკომისიოს გარეშესთვის“ დადებული ფსონის საფუძველზე.
მოცემული მაგიდა უჩვენებს მოთამაშისთვის დასაბრუნებელ პროცენტულობას სხვა გვერდითი ფსონების შემთხვევაში.

გვერდითი ფსონი	მოთამაშესთან დაბრუნება
B Pair	89.64%
P Pair	89.64%
Perfect Pair	91.95%
Either Pair	86.29%
Super 6**	86.18%
P Bonus	97.35%
B Bonus	90.63%

** ვრცელდება „Baccarat საკომისიოს გარეშეზე“
განათავსეთ თქვენი ფსონები
ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშნველობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.

თქვენი ფსონის დადების შემდეგ, დარიგების დასაწყებად დააწკაპუნეთ/დააჭირეთ ღილაკს „დარიგება“. ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

„განმეორებით“ ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ეს ღილაკი ხელმისაწვდომი ხდება თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ტაბლო
Baccarat თამაშის დროს მოთამაშის ან ბანკირის მიერ კონკრეტული შუს გამოყენების შემთხვევაში ეს ფიქსირდება სხვადასხვა ქულების ტაბლოზე. წინა რაუნდის შედეგების და მიდინარე შუს სტატისტიკის ამგვარი თვალსაჩინოება, გეხმარებათ მომავალი რაუნდების თამაშის შედეგების წინასწარ გათვლაში.
ბიდ როუდ დაბიგ როუდ ეკრანზე გამოიტანს ყოველი დარჩენილი რაუნდის შედეგებს, ამავდროულად ბიგ ი როუდ, სმოლ როუდ და ქოქროუჩ როუდ აჩვენებს აგრეთვე "ბიგ როუდ“-ისგან მიღებულ შედეგებს.
ყოველი ახალი შუს შემოტანის შედეგად ახლდება როუდების და შუს სტატისტიკა.
BEAD ROAD
ბიდ როუდ ყოველი უჯრა უჩვენებს წინა რაუნდის შედეგს. წინა რაუნდის შედეგის ჩანაწერი მოცემულია ზედა მარცხენა კუთხეში. წაიკითხეთ სვეტი ზემოდან ქვემოთ; შემდეგ გადადით მიმდინარე სვეტზე მარჯვნივ და ასე შემდეგ. სოლიდური წითელი უჯრა აღნიშნავს ბანკირის მოგებას. სოლიდური ლურჯი უჯრა მიუთითებს მოთამაშის მოგებას. სოლიდური მწვანე უჯრა მიუთითებს ფრეზე. წითელი წერტილი უჯრის ზედა მარცხენა კუთხეში მიუთითებს, რომ ბანკირს ჰყავდა წყვილი. ლურჯი წერტილი სვეტის ქვედა მარჯვენა კუთხეში ნიშნავს, რომ მოთამაშეს ჰყავდა წყვილი.
თქვენ შეგიძლიათ Bead Road-ის ცვლილება, ინგლისურიდან გამარტივებულ ჩინურზე ან ქულების რეჟიმზე გადართვა ნებისმიერ მონაკვეთში დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.

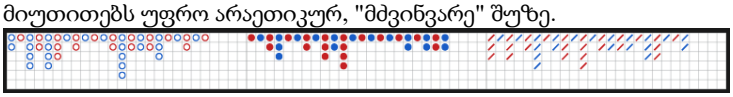


BIG ROAD
წინა რაუნდის შედეგები ინახება BIG ROAD-ის ზედა მარცხენა კუთხეში.
ყოველი ახალი სვეტი იქმნება როცა ბანკირის მოგებათა სერია იცვლება მოთამაშის სასარგებლოდ, ან პირიქით. წითლად გამოკვეთილი უჯრა ბანკირის მოგებაზე მიუთითებს. ლურჯად გამოკვეთილი უჯრა მოთამაშის მოგებაზე მიუთითებს.
ფრე მწვანედ არის გამოკვეთილი წინა რაუნდისთვის განკუთვნილ უჯრაში. თუ პირველი რაუნდი ფრეა, პირველად გამოიკვეთება მწვანე ხაზი და შემდეგ წითელი ან ლურჯი იმის მიხედვით მოთამაშე მოიგებს რაუნდს თუ ბანკირი.
თუ ზედიზედ ორი ან მეტი რაუნდი დასრულდება ფრე, ხაზზე რიცხვი მიუთითებს ფრეს რაოდენობას.



გამომდინარე ROAD-ები
Baccarat ენთუზიასტისთვის, Big Eye Road, Small Road და Cockroach Road მოიცავს ნიმუშებს, რომელიც ასახავს BIG ROAD-ში ჩაწერილ წინა შედეგებს. Big Eye Road იყენებს გამოკვეთილ წრეებს, Small Road იყენებს სოლიდურ წრეებს და Cockroach Road იყენებს დახრილ ხაზებს. საყურადღებოა, რომ ROADS შემთხვევაში, ფერები წითელი და ლურჯი არ შეესაბამება ბანკირისა და მოთამაშის მოგებას და არ არსებობს ფრეს ან წყვილის გარჩევის

საშუალება. გამომდინარე ROAD-ში, წითელი მონაცემი არის გამეორების ნიშანი, მაშინ როცა ლურჯი მონაცემი მიუთითებს უფრო არაეთიკურ, "მძვინვარე" შუზე.



გამომდინარე road არ იწყება შუს დასაწყისიდან. ის იწყება პარტიით, სადაც BIG ROAD-ში პირველ ხელს მოსდევს მეორე, მესამე და მეოთხე სვეტები. როცა გამომდინარე road იწყება, ყოველი რაუნდის შემდეგ დამატებით წითელი ან ლურჯი სიმბოლო ემატება.

შუს სტატისტიკა

თვალსაჩინოებისთვის ხდება შემდეგი სტატისტიკის გამოტანა:

ბანკირი - ამ დრომდე ბანკირის მოგებების რაოდენობა.

მოთამაშე - ამ დრომდე მოთამაშის მოგებების რაოდენობა.

ფრე - ამ დრომდე ფრე რაუნდების რაოდენობა.

ბანკირი (წყვილი): ამ დრომდე ბანკირის წყვილების რაოდენობა.

მოთამაშე (წყვილი): ამ დრომდე მოთამაშის წყვილების რაოდენობა.

როუდის საზომი ცხრილი

როუდის საზომი ცხრილი გამოიტანს სიმბოლოს, რომელიც სამი გამომდინარე როუდის დამატება იქნება იმ შემთხვევაში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე. დააწკაპუნეთ ბანკირის (B) ან მოთამაშის (P) ღილაკზე, იმის სანახავად, თუ რომელი სიმბოლოს გამოტანა მოხდება როუდებში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე.

ხმა

ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა. გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.

თამაშის ისტორია

ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:

ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.

თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.

დეპოზიტი და თანხის გატანა

მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში

საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა

თუ კავშირის გაწყვეტა მოხდება მას შემდეგ, რაც თქვენ განათავსებთ ფსონს და მოასწრებთ „დარიგება“ ღილაკზე დაწკაპუნებას/დაჭერას, თქვენ შეძლებთ თამაშის შედეგის ნახვას ისტორიის ფანჯარაში, ხელახლა დაკავშირების შემდეგ.

მეტი თამაშები

„ცოცხალზე გადასვლა“ ღილაკის არჩევა შესაძლებელია ნებისმიერ დროს, „Baccarat-ის“ ლაუნჯში, ან ჩვენი ნებისმიერი „First Person Baccarat-ის“ მაგიდიდან.

„ცოცხალზე გადასვლა“ ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაჭერით გადახვალთ ლაივ „Baccarat-ის“ ან ლაივ „Baccarat საკომისიოს გარეშეს“ მაგიდაზე, რათა მიიღოთ ლაივ თამაშის უნიკალური გამოცდილება. მასზე დაწკაპუნებით/დაჭერით „Baccarat-ის“ ლაუნჯში, თქვენ გადახვალთ ლაივ „Baccarat-ის“ დარბაზში.

მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Baccarat Squeeze
თამაშის მიზანი მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9-თან მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები
თამაშს თამაშის წარმდგენი მასპინძლობს და ითამაშება რვა სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
თამაშის წარმდგენი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.
თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 10-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ხელის შემთხვევაში ვიღებთ მხოლოდ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, "მესამე კარტის წესი" განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
მოთამაშის ხელი

მოთამაშის პირველი ორი კარტის ხელი	
0-1-2-3-4-5	მოთამაშე იღებს მესამე კარტს.
6-7	მოთამაშე ჩერდება.
8-9 ("ნატურალური')	მესამე კარტი მიდის რომელიმე ხელთან.

ბანკირის ხელი

	მოთამაშის მიერ აღებული მესამე კარტი

ბანკირის პირველი ორი კარტი	არ არის მესამე კარტი	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - დამატება; S - შეჩერება

თუ მოთამაშე ჩერდება კარტის ჯამით 6 ან 7, ხოლო ბანკირის კარტი ტოლია 3, 4 ან 5, ის იღებს დამატებით კარტს, მაგრამ თუ ბანკირის კარტი 6 ტოლია, ის ჩერდება.

გამარჯვებულია ვის ხელშიც აღმოჩნდება ჯამში 9 ან მასთან მიახლოებული ქულა.

სკვიზი

თუ Baccarat-ის სკვიზის მაგიდაზე თამაშობთ, თუ როგორ გახსნის თამაშის წარმდგენი კარტს დამოკიდებულია ფსონზე, რომელიც დადებულია რაუნდზე.

თამაშის წარმდგენი სწრაფად გახსნის კარტს ისეთი ხელისთვის, რომლის საერთო ჯამიც დაბალ ფსონთან ასოცირდება და სკვიზს განახორციელებს ისეთი კარტის შემთხვევაში, რომლის საერთო ჯამი მაღალი ფსონის ოდენობასთან ასოცირდება.

თუ ორივე ხელის საერთო ფსონი თანაბარია, ან თუ ყველაზე დიდი ფსონი დევს ფრეზე, ან თუ ფსონი არ არის, მაშინ თამაშის წარმდგენი მყისიერად გაამჟღავნებს მოთამაშის კარტებს და დააბრუნებს ბანკერის მეორე კარტს და ნებისმიერ დამატებით კარტს, რომელიც ორივე ხელისთვის დარიგდა.

ბონუს ფსონები

გვერდითი ფსონი	აღწერილობა
P Pair	იხდის თუ მოთამაშისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
B Pair	იხდის თუ ბანკირისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
Perfect Pair	იხდის 25:1 თუ ორი იდენტური კარტი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის ან მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი. იხდის 200:1 თუ ორი იდენტური კარგი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის და მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი.
Either Pair	გადაიხდება, თუ ბანკირის ან მოთამაშის ხელი არის წყვილი.
P Bonus	იხდის, როცა მოთამაშე იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.
B Bonus	იხდის, როცა ბანკირი იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.

გადახდა

გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	გადახდები
Player	1:1
Banker	0,95:1 (5% გადასახდელი საკომისიო)

Tie	8:1
P Pair	11:1
B Pair	11:1
Perfect Pair	ერთი წყვილი: 25:1 ორი წყვილი: 200:1
Either Pair	5:1
P Bonus/B Bonus	კარტის კომბინაციის კოეფიციენტი არა ნატურალური ხელი იგებს 9 ქულით, 30:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 8 ქულით, 10:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 7 ქულით, 6:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 6 ქულით, 4:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 5 ქულით, 2:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 4 ქულით, 1:1 ნატურალური იგებს, 1:1 ნატურალური ფრე, ფუში

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს. მოხდება ფსონების დაბრუნება.

მოთამაშესთან დაბრუნება

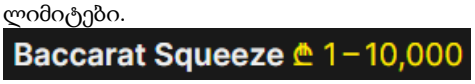
Baccarat-ს ოპტიმალური დაბრუნების (RTP) პროცენტული მაჩვენებელი მოთამაშეზე შეადგენს 98.94% *. მოცემული მაგიდა უჩვენებს მოთამაშისთვის დასაბრუნებელ პროცენტულობას სხვა გვერდითი ფსონების შემთხვევაში.

გვერდითი ფსონი	მოთამაშისთვის დაბრუნება
B Pair	89.64%
P Pair	89.64%
Perfect Pair	91.95%
Either Pair	86.29%
P Bonus	97.35%
B Bonus	90.63%

* RTP ბანკირის ფსონის ოპტიმალურ სტრატეგიას ეფუძნება.

განათავსეთ თქვენი ფსონები

ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს,

დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.
შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.
გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით.
ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ფსონების სტატისტიკა
ბეთის კონკრეტულ პოზიციაზე დადებული საერთო ფსონების რაოდენობა ისევე თვალსაჩინოა, როგორც იმ მოთამაშეების რაოდენობა, ვისაც პოზიციაზე ბეთი აქვს დადებული.
აგრეთვე თვალსაჩინოა ბანკირზე, მოთამაშეზე ან ფრეზე დადებული ყველა ბეთის პროცენტული წილი.
თამაშის პარამეტრებიდან შეგიძლიათ აირჩიოთ მოცემული სტატისტიკის დამალვა.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
ტაბლო
Baccarat თამაშის დროს მოთამაშის ან ბანკირის მიერ კონკრეტული შუს გამოყენების შემთხვევაში ეს ფიქსირდება სხვადასხვა ქულების ტაბლოზე. წინა რაუნდის შედეგების და მიდინარე შუს სტატისტიკის ამგვარი თვალსაჩინოება, გეხმარებათ მომავალი რაუნდების თამაშის შედეგების წინასწარ გათვლაში.
ბიდ როუდ დაბიგ როუდ ეკრანზე გამოიტანს ყოველი დარჩენილი რაუნდის შედეგებს, ამავდროულად ბიგ ი როუდ, სმოლ როუდ და ქოქროუჩ როუდ აჩვენებს აგრეთვე "ბიგ როუდ“-ისგან მიღებულ შედეგებს.
ყოველი ახალი შუს შემოტანის შედეგად ახლდება როუდების და შუს სტატისტიკა.
ბიდ როუდ
ბიდ როუდ ყოველი უჯრა უჩვენებს წინა რაუნდის შედეგს. წინა რაუნდის შედეგის ჩანაწერი მოცემულია ზედა მარცხენა კუთხეში. წაიკითხეთ სვეტი ზემოდან ქვემოთ; შემდეგ გადადით მიმდინარე სვეტზე მარჯვნივ და ასე შემდეგ. სოლიდური წითელი უჯრა აღნიშნავს ბანკირის მოგებას. სოლიდური ლურჯი უჯრა მიუთითებს მოთამაშის მოგებას. სოლიდური მწვანე უჯრა მიუთითებს ფრეზე. წითელი წერტილი უჯრის ზედა მარცხენა კუთხეში მიუთითებს, რომ ბანკირს ჰყავდა წყვილი. ლურჯი წერტილი სვეტის ქვედა მარჯვენა კუთხეში ნიშნავს, რომ მოთამაშეს ჰყავდა წყვილი.
თქვენ შეგიძლიათ Bead Road-ის ცვლილება, ინგლისურიდან გამარტივებულ ჩინურზე ან ქულების რეჟიმზე გადართვა ნებისმიერ მონაკვეთში დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.



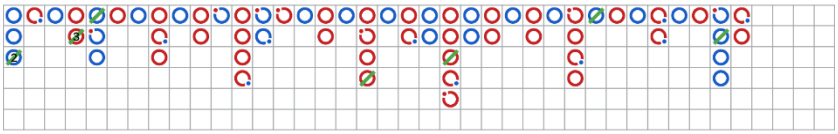
BIG ROAD

წინა რაუნდის შედეგები ინახება BIG ROAD-ის ზედა მარცხენა კუთხეში.

ყოველი ახალი სვეტი იქმნება როცა ბანკირის მოგებათა სერია იცვლება მოთამაშის სასარგებლოდ, ან პირიქით. წითლად გამოკვეთილი უჯრა ბანკირის მოგებაზე მიუთითებს. ლურჯად გამოკვეთილი უჯრა მოთამაშის მოგებაზე მიუთითებს.

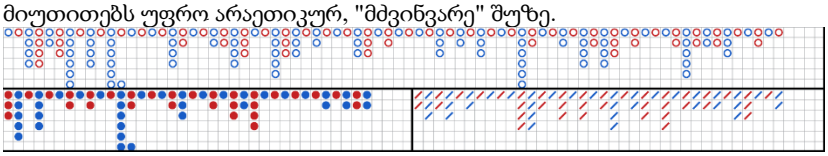
ფრე მწვანედ არის გამოკვეთილი წინა რაუნდისთვის განკუთვნილ უჯრაში. თუ პირველი რაუნდი ფრეა, პირველად გამოიკვეთება მწვანე ხაზი და შემდეგ წითელი ან ლურჯი იმის მიხედვით მოთამაშე მოიგებს რაუნდს თუ ბანკირი.

თუ ზედიზედ ორი ან მეტი რაუნდი დასრულდება ფრე, ხაზზე რიცხვი მიუთითებს ფრეს რაოდენობას.



გამომდინარე ROAD-ები

Baccarat ენთუზიასტისთვის, Big Eye Road, Small Road და Cockroach Road მოიცავს ნიმუშებს, რომელიც ასახავს BIG ROAD-ში ჩაწერილ წინა შედეგებს. Big Eye Road იყენებს გამოკვეთილ წრეებს, Small Road იყენებს სოლიდურ წრეებს და Cockroach Road იყენებს დახრილ ხაზებს. საყურადღებოა, რომ ROADS შემთხვევაში, ფერები წითელი და ლურჯი არ შეესაბამება ბანკირისა და მოთამაშის მოგებას და არ არსებობს ფრეს ან წყვილის გარჩევის საშუალება. გამომდინარე ROAD-ში, წითელი მონაცემი არის გამეორების ნიშანი, მაშინ როცა ლურჯი მონაცემი მიუთითებს უფრო არაეთიკურ, "მძვინვარე" შუზე.



გამომდინარე road არ იწყება შუს დასაწყისიდან. ის იწყება პარტიით, სადაც BIG ROAD-ში პირველ ხელს მოსდევს მეორე, მესამე და მეოთხე სვეტები. როცა გამომდინარე road იწყება, ყოველი რაუნდის შემდეგ დამატებით წითელი ან ლურჯი სიმბოლო ემატება.

შუს სტატისტიკა

თვალსაჩინოებისთვის ხდება შემდეგი სტატისტიკის გამოტანა:

ჯამი - ამ დრომდე დასრულებული რაუნდების რაოდენობა.

ბანკირი - ამ დრომდე ბანკირის მოგებების რაოდენობა.

მოთამაშე - ამ დრომდე მოთამაშის მოგებების რაოდენობა.

ფრე - ამ დრომდე ფრე რაუნდების რაოდენობა.

ბანკირი (წყვილი): ამ დრომდე ბანკირის წყვილების რაოდენობა.

მოთამაშე (წყვილი): ამ დრომდე მოთამაშის წყვილების რაოდენობა.

როუდის საზომი ცხრილი

როუდის საზომი ცხრილი გამოიტანს სიმბოლოს, რომელიც სამი გამომდინარე როუდის დამატება იქნება იმ შემთხვევაში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე. დააწკაპუნეთ ბანკირის (B) ან მოთამაშის (P) ღილაკზე, იმის სანახავად, თუ რომელი სიმბოლოს გამოტანა მოხდება როუდებში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე.

თამაშის ნომერი

თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.

ხმა
ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა. გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.
თამაშის ისტორია
ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:
ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.
თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.
ღილაკი
პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით. მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.
პარამეტრები შეგიძლიათ შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხის, ხმის და თამაშის სხვა ზოგადი მახასიათებლების გასაუმჯობესებლად.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:
ზოგადად
შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.
შეგიძლიათ გააქტიუროთ დამატებითი გვერდითა ფსონები.
ვიდეო
ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
ტაბლო
შეგიძლიათ აირჩიოთ შედეგების სტატისტიკის ფონის სასურველი ფერი.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
აჩეხვა

თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს თამაშის წარმდგენი ან მოწყობილობა.
იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, თამაშის წარმდგენი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, თამაშის წარმდგენი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.
ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.
თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

Baccarat Control Squeeze

თამაშის მიზანი მიზანია გამოიცნოს, ვის ექნება 9-თან მიახლოებული მნიშვნელობა და ვისი კარტი მოიგებს.
თამაშის წესები

თამაშს თამაშის წარმდგენი მასპინძლობს და ითამაშება რვა სტანდარტული 52-კარტიანი დასტით. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:
ტუზი არის ყველაზე დაბალი ღირებულების და განისაზღვრება 1 ქულით.
2-დან 9-მდე კარტებს აქვთ მათი რიცხვის შესაფერისი ნომინალური ღირებულება.
10-ს და ნახატ კარტებს (ვალეტი, დამა და მეფე) ენიჭებათ 0 ქულა.
მხოლოდ თითოეული კარტის რიცხობრივ მნიშვნელობას აქვს ღირებულება Baccarat თამაშის დროს. თითოეული კარტის მასტი (გული, აგური, ჯვარი, ყვავი) არა რელევანტურია.
კარტის დარიგებამდე, მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე, თუ რომელს ექნება 9 მიახლოებული კარტის მნიშვნელობა. აგრეთვე გაქვთ არჩევანი ფრეზე დადოთ ფსონი, როცა ორივე მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი.
თამაშის წარმდგენი იწყებს თითოეული მოთამაშისთვის და ბანკირისთვის ორი კარტის დარიგებას.
Baccarat -ში რიგდება ორი ხელი, ერთი ხელი მოთამაშისთვის და მეორე ბანკირისთვის.
თუ მოთამაშეს და ბანკირს აქვს თანაბარი მნიშვნელობის კარტი, რაუნდი მთავრდება ფრე. ფრეზე დადებული ფსონი იგებს და მოთამაშეზე და ბანკირზე დადებული ფსონები ფუშია (ბრუნდება უკან).
თითოეული ხელის მნიშვნელობის დათვალ ხდება ჯამს გამოკლებული ათობითი მნიშვნელობის რიცხვი, ან თუ ჯამური ოდენობა აღემატება, ან ტოლია 10-ის. მაგალითად, Baccarat-ში 7 და 9 ხელის შემთხვევაში ვიღებთ მხოლოდ 6 ქულას (ვინაიდან 16-10=6). შესაბამისად, ნახატ კარტს პლუს 9 იქნება 9 ტოლი.
თუ მოთამაშის ან ბანკირის მიერ აღებული კარტის ჯამური ოდენობა ტოლია 8 ან 9 (’ნატურალური’ 8 ან 9), დამატებითი კარტის დარიგება არ მოხდება.
თუ მოთამაშე და ბანკირი იღებს თავდაპირველ ორ კარტს, რომელიც 0-7 ტოლია, "მესამე კარტის წესი" განსაზღვრავს, უნდა მოხდეს თუ არა მესამე კარტის დარიგება ერთი ან ორივე ხელისთვის. მოთამაშე ყოველთვის იწყებს პირველი.
მოთამაშის ხელი

მოთამაშის პირველი ორი კარტის ხელი	
0-1-2-3-4-5	მოთამაშე იღებს მესამე კარტს.
6-7	მოთამაშე ჩერდება.
8-9 ("ნატურალური')	მესამე კარტი მიდის რომელიმე ხელთან.

ბანკირის ხელი

ბანკირის პირველი ორი კარტი	მოთამაშის მიერ აღებული მესამე კარტი										
	არ არის მესამე კარტი	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - დამატება; S - შეჩერება
თუ მოთამაშე ჩერდება კარტის ჯამით 6 ან 7, ხოლო ბანკირის კარტი ტოლია 3, 4 ან 5, ის იღებს დამატებით კარტს, მაგრამ თუ ბანკირის კარტი 6 ტოლია, ის ჩერდება.
გამარჯვებულია ვის ხელშიც აღმოჩნდება ჯამში 9 ან მასთან მიახლოებული ქულა.
სკვიზი

თუ თქვენ დადებთ ფსონს მოთამაშეზე ან ბანკირზე "Baccarat Control Squeeze"-ის მაგიდაზე, თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ ბანქოს სკვიზი (ან თავად ნელა გახსნათ ის), ხელახლა მოგების ხელში, სპეციალური ანიმაციური საფარის წყალობით, თამაშის ინტერფეისში. (ბანქოს დარიგება ხდება მინის პანელზე სახით-დაბლა მდგომარეობაში, რომელიც მოთავსებულია მაგიდაში. ბანქოს გამოსახულებას მაგიდის ქვეშ აფიქსირებს კამერები მაგრამ ის დაფარულია ნიღბებით, რომელიც მოთამაშეს შეუძლია ნელა გახსნას ბანქოს კუთხეზე ან გვერდზე დაწკაპუნებით ან დაჭერით.) მოლოდინის გასაზრდელად, ბანქოს გადაატარეთ კურსორი სანამ ის ამობრუნებულ მდომარეობაშია, მათი მნიშვნელობის ნელა გასახსნელად. თქვენ შეგიძლიათ, დააწკაპუნოთ/დააჭიროთ ბანქოს, შეჯიბრის ხელში, მათ მყისიერად გასახსნელად. სკვიზი ნებადართულია მხოლოდ სპეციალურად გამოყოფილ დროში, თითოეულ რაუნდში.

ბონუს ფსონები

გვერდითი ფსონი	აღწერილობა
P Pair	იხდის თუ მოთამაშისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
B Pair	იხდის თუ ბანკირისთვის დარიგებული პირველი ორი კარგი წარმოადგენს წყვილს.
Perfect Pair	იხდის 25:1 თუ ორი იდენტური კარტი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის ან მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი. იხდის 200:1 თუ ორი იდენტური კარგი (მნიშვნელობის და მასტის გათვალისწინებით) ბანკირისთვის და მოთამაშისთვის დარიგებულია როგორც პირველი ორი კარტი.
Either Pair	გადაიხდება, თუ ბანკირის ან მოთამაშის ხელი არის წყვილი.
P Bonus	იხდის, როცა მოთამაშე იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.
B Bonus	იხდის, როცა ბანკირი იგებს რაუნდს ნატურალური 8 ან 9, ან მინიმუმ ოთხი ქულით მაინც.

გადახდა

გადასახდელი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

ფსონი	გადახდები
Player	1:1
Banker	0,95:1 (5% გადასახდელი საკომისიო)
Tie	8:1
P Pair	11:1
B Pair	11:1
Perfect Pair	ერთი წყვილი: 25:1 ორი წყვილი: 200:1
Either Pair	5:1
P Bonus/B Bonus	კარტის კომბინაციის კოეფიციენტი არა ნატურალური ხელი იგებს 9 ქულით, 30:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 8 ქულით, 10:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 7 ქულით, 6:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 6 ქულით, 4:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 5 ქულით, 2:1 არა ნატურალური ხელი იგებს 4 ქულით, 1:1 ნატურალური იგებს, 1:1 ნატურალური ფრე, ფუში

გთხოვთ, გვაცნობოთ ნებისმიერი ხარვეზის შესახებ თამაშის და ყველა შემდგომი გადახდის დროს. მოხდება ფსონების დაბრუნება.

მოთამაშესთან დაბრუნება

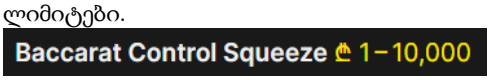
Baccarat-ს ოპტიმალური დაბრუნების (RTP) პროცენტული მაჩვენებელი მოთამაშეზე შეადგენს 98.94% *. მოცემული მაგიდა უჩვენებს მოთამაშისთვის დასაბრუნებელ პროცენტულობას სხვა გვერდითი ფსონების შემთხვევაში.

გვერდითი ფსონი	მოთამაშისთვის დაბრუნება
B Pair	89.64%
P Pair	89.64%
Perfect Pair	91.95%
Either Pair	86.29%
P Bonus	97.35%
B Bonus	90.63%

* RTP ბანკირის ფსონის ოპტიმალურ სტრატეგიას ეფუძნება.

განათავსეთ თქვენი ფსონები

ფსონის ლიმიტების პანელი აჩვენებს მაგიდაზე მინიმალური და მაქსიმალური დასაშვები ფსონების ლიმიტებს, რაც შეიძლება დროდადრო შეიცვალოს. გახსენით ფსონის ლიმიტები, რათა შეამოწმოთ თქვენი მიმდინარე ლიმიტები.



თამაში მონაწილეობისთვის, საჭიროა საკმარისი სახსრები ფსონების დასაფარად. შეგიძლიათ ეკრანზე იხილოთ თქვენი მიმდინარე ბალანსი.

შუქნიშანი გაცნობებთ თამაშის მიმდინარე სტატუს და როდის არის შესაძლებელი ფსონის დადება (მწვანე ფერი), როდის იწურება ფსონის დადების დრო (ყვითელი ფერი) და როდის ამოიწურა ფსონის დადების დრო (წითელი ფერი).

ჩიპის ეკრანი საშუალებას გაძლევთ ამოირჩიოთ იმ თითოეული ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებასაც გეგმავთ. მხოლოდ იმ დასახელებული ჩიპების გამოყენებაა შესაძლებელი, რომელსაც თქვენი ბალანსი ფარავს.

როგორც კი თქვენ შეარჩევთ ჩიპს, დადეთ თქვენი ფსონი სათამაშო მაგიდაზე უბრალო დაჭერით/დაწკაპუნებით ფსონის დადების ადგილზე. ყოველთვის, როცა თქვენ დააწკაპუნებთ/შეეხებით ფსონის ადგილს, თქვენი ფსონის რაოდენობა გაიზრდება მნიშვნელობაში თქვენს მიერ არჩეული ჩიპის ღირებულების შესაბამისად ან თქვენს მიერ არჩეული ფსონის მაქსიმალურ ლიმიტამდე. მას შემდეგ რაც თქვენ დადებთ მაქსინალური ლიმიტის ფსონს, დამატებითი ფსონების მიღება აღარ მოხდება და გამოჩნდება შეტყობინება, რომელიც გაცნობებთ, რომ თქვენ დადეთ მაქსიმალური ფსონი.

შენიშვნა: არ მოახდინოთ თქვენი ბრაუზერის მინიმიზაცია და არ გახსნათ ნებისმიერი სხვა გვერდი თქვენს ბრაუზერში ფსონების განთავსების დროს ან მაშინ, როდესაც ფსონები უკვე დაიდო სათამაშო მაგიდაზე. ამგვარი ქმედება შეიძლება აღიქვას როგორც თამაშიდან გასვლა და შედეგად, თქვენი ფსონები იქნება უარყოფილი თამაშის ამ კონკრეტულ რაუნდში.

გამეორება ღილაკი იძლევა თამაშის წინა რაუნდის ყველა ფსონის გამეორების საშუალებას. ღილაკი აქტიურია მხოლოდ პირველი ჩიპის დადებამდე.

ორმაგი (2x) ღილაკი გახდება ხელმისაწვდომი მას შემდეგ, რაც ნებისმიერ ფსონს განათავსებთ. თითოეული დაწკაპუნება/შეხება აორმაგებს თქვენს ყველა ფსონს, მაქსიმალურ ლიმიტამდე. გაითვალისწინეთ, რომ უნდა გქონდეთ საკმარისი ანგარიშის ბალანსი, ყველა დადებული ფსონის გასაორმაგებლად.

გაუქმება ღილაკი აუქმებს ბოლოს დადებულ ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნება აუქმებს ფსონებს, ერთი მეორის მიყოლებით, რევერსიული თანმიმდევრობით. თქვენ შეგიძლიათ გაასუფთავოთ ფსონები გაუქმების ღილაკზე უწყვეტად დაწკაპუნებით. ფსონების ჯამის ინდიკატორი აჩვენებს მიმდინარე რაუნდში დადებული ყველა ფსონის საერთო ჯამს.

ფსონების სტატისტიკა

ბეთის კონკრეტულ პოზიციაზე დადებული საერთო ფსონების რაოდენობა ისევე თვალსაჩინოა, როგორც იმ მოთამაშეების რაოდენობა, ვისაც პოზიციაზე ბეთი აქვს დადებული.

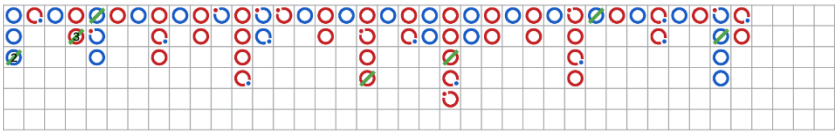
აგრეთვე თვალსაჩინოა ბანკირზე, მოთამაშეზე ან ფრეზე დადებული ყველა ბეთის პროცენტული წილი.

თამაშის პარამეტრებიდან შეგიძლიათ აირჩიოთ მოცემული სტატისტიკის დამალვა.
ჩატი
შეგიძლიათ ესაუბროთ თამაშის მასპინძელს/წარმდგენს და სხვა მოთამაშეებს. შეიყვანეთ შეტყობინება ჩეთის ველში. შეტყობინების გამოსაქვეყნებლად, დააჭირეთ Enter ან ველში მოცემულ ისრიან ღილაკს.
მოთამაშეებს, რომლებიც ბოროტად იყენებენ სასაუბროს თამაშის წარმდგენს ან სხვა მოთამაშეების შეურაცხყოფით ან შეუსაბამო და/ან შეურაცხმყოფელი სიტყვების გამოყენებით, ჩამოერთმევათ სასაუბროთი სარგებლობის უფლება.
დააჭირეთ ჩეთის ღილაკს ჩეთის ფანჯრის გასადიდებლად ან შესაბამისად დასახურად.

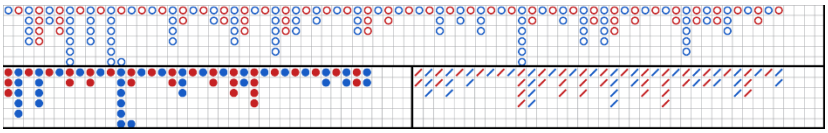
შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ და გადაიტანოთ ჩეთის ფანჯარა ეკრანის ნებისმიერ ადგილზე.
ტაბლო
Baccarat თამაშის დროს მოთამაშის ან ბანკირის მიერ კონკრეტული შუს გამოყენების შემთხვევაში ეს ფიქსირდება სხვადასხვა ქულების ტაბლოზე. წინა რაუნდის შედეგების და მიდინარე შუს სტატისტიკის ამგვარი თვალსაჩინოება, გეხმარებათ მომავალი რაუნდების თამაშის შედეგების წინასწარ გათვლაში.
ბიდ როუდ დაბიგ როუდ ეკრანზე გამოიტანს ყოველი დარჩენილი რაუნდის შედეგებს, ამავდროულად ბიგ ი როუდ, სმოლ როუდ და ქოქროუჩ როუდ აჩვენებს აგრეთვე "ბიგ როუდ"-ისგან მიღებულ შედეგებს.
ყოველი ახალი შუს შემოტანის შედეგად ახლდება როუდების და შუს სტატისტიკა.
ბიდ როუდ
ბიდ როუდ ყოველი უჯრა უჩვენებს წინა რაუნდის შედეგს. წინა რაუნდის შედეგის ჩანაწერი მოცემულია ზედა მარცხენა კუთხეში. წაიკითხეთ სვეტი ზემოდან ქვემოთ; შემდეგ გადადით მიმდინარე სვეტზე მარჯვნივ და ასე შემდეგ. სოლიდური წითელი უჯრა აღნიშნავს ბანკირის მოგებას. სოლიდური ლურჯი უჯრა მიუთითებს მოთამაშის მოგებას. სოლიდური მწვანე უჯრა მიუთითებს ფრეზე. წითელი წერტილი უჯრის ზედა მარცხენა კუთხეში მიუთითებს, რომ ბანკირს ჰყავდა წყვილი. ლურჯი წერტილი სვეტის ქვედა მარჯვენა კუთხეში ნიშნავს, რომ მოთამაშეს ჰყავდა წყვილი.
თქვენ შეგიძლიათ Bead Road-ის ცვლილება, ინგლისურიდან გამარტივებულ ჩინურზე ან ქულების რეჟიმზე გადართვა ნებისმიერ მონაკვეთში დაწკაპუნებით/დაკლიკებით.



BIG ROAD
წინა რაუნდის შედეგები ინახება BIG ROAD-ის ზედა მარცხენა კუთხეში.
ყოველი ახალი სვეტი იქმნება როცა ბანკირის მოგებათა სერია იცვლება მოთამაშის სასარგებლოდ, ან პირიქით. წითლად გამოკვეთილი უჯრა ბანკირის მოგებაზე მიუთითებს. ლურჯად გამოკვეთილი უჯრა მოთამაშის მოგებაზე მიუთითებს.
ფრე მწვანედ არის გამოკვეთილი წინა რაუნდისთვის განკუთვნილ უჯრაში. თუ პირველი რაუნდი ფრეა, პირველად გამოიკვეთება მწვანე ხაზი და შემდეგ წითელი ან ლურჯი იმის მიხედვით მოთამაშე მოიგებს რაუნდს თუ ბანკირი.
თუ ზედიზედ ორი ან მეტი რაუნდი დასრულდება ფრე, ხაზზე რიცხვი მიუთითებს ფრეს რაოდენობას.



გამომდინარე ROAD-ები
Baccarat ენთუზიასტისთვის, Big Eye Road, Small Road და Cockroach Road მოიცავს ნიმუშებს, რომელიც ასახავს BIG ROAD-ში ჩაწერილ წინა შედეგებს. Big Eye Road იყენებს გამოკვეთილ წრეებს, Small Road იყენებს სოლიდურ წრეებს და Cockroach Road იყენებს დახრილ ხაზებს. საყურადღებოა, რომ ROADS შემთხვევაში, ფერები წითელი და ლურჯი არ შეესაბამება ბანკირისა და მოთამაშის მოგებას და არ არსებობს ფრეს ან წყვილის გარჩევის საშუალება. გამომდინარე ROAD-ში, წითელი მონაცემი არის გამეორების ნიშანი, მაშინ როცა ლურჯი მონაცემი მიუთითებს უფრო არაეთიკურ, "მძვინვარე" შუზე.



გამომდინარე road არ იწყება შუს დასაწყისიდან. ის იწყება პარტიით, სადაც BIG ROAD-ში პირველ ხელს მოსდევს მეორე, მესამე და მეოთხე სვეტები. როცა გამომდინარე road იწყება, ყოველი რაუნდის შემდეგ დამატებით წითელი ან ლურჯი სიმბოლო ემატება.

შუს სტატისტიკა

თვალსაჩინოებისთვის ხდება შემდეგი სტატისტიკის გამოტანა:

ჯამი - ამ დრომდე დასრულებული რაუნდების რაოდენობა.

ბანკირი - ამ დრომდე ბანკირის მოგებების რაოდენობა.

მოთამაშე - ამ დრომდე მოთამაშის მოგებების რაოდენობა.

ფრე - ამ დრომდე ფრე რაუნდების რაოდენობა.

ბანკირი (წყვილი): ამ დრომდე ბანკირის წყვილების რაოდენობა.

მოთამაშე (წყვილი): ამ დრომდე მოთამაშის წყვილების რაოდენობა.

როუდის საზომი ცხრილი

როუდის საზომი ცხრილი გამოიტანს სიმბოლოს, რომელიც სამი გამომდინარე როუდის დამატება იქნება იმ შემთხვევაში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე. დააწკაპუნეთ ბანკირის (B) ან მოთამაშის (P) ღილაკზე, იმის სანახავად, თუ რომელი სიმბოლოს გამოტანა მოხდება როუდებში, თუ შემდეგ რაუნდს მოიგებს ბანკირი ან მოთამაშე.

თამაშის ნომერი

თითოეულ თამაშს ენიჭება უნიკალური თამაშის ნომერი.

ეს ნომერი ასახავს რაუნდის დაწყების დროს GMT-ს მიხედვით საათი: წუთი: წამი. გთხოვთ, გამოიყენეთ თამაშის ეს ნომერი (ან გადაუღეთ თამაშის ნომერს მომენტალური ფოტოსურათი - სკრინშოტი) იმ შემთხვევისათვის, თუ გსურთ დაუკავშირდეთ მომხმარებელთა მომსახურების სამსახურს კონკრეტული რაუნდის თაობაზე.

ხმა

ხმის ღილაკის საშუალებით შესაძლებელია ყველა თამაშის ბგერების და ხმის ჩართვა/გამორთვა.

გაითვალისწინეთ, რომ მაგიდის შეცვლის შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად აქტიურდება.

შეგიძლიათ შეცვალოთ ხმის პარამეტრები პარამეტრების ღილაკზე დაწკაპუნებით/დაკლიკებით და შემდეგ ხმის ტაბის არჩევით.

თამაშის ისტორია

ისტორიის ღილაკის საშუალებით იხსნება ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია თქვენს მიერ ნათამაშები ყველა ცოცხალი თამაშის რაუნდი და ამ რაუნდების შედეგები.

შეგიძლიათ თვალი გადაავლოთ თქვენს წარსულ აქტივობას:

ანგარიშის ისტორია - სრულად გიჩვენებთ ანგარიშის ისტორიას თარიღების, თამაშების, ფსონების ოდენობის და გადახდების ჩათვლით. ყველაზე ბოლოს ნათამაშები თამაშის რაუნდი მოცემულია ჩამონათვალის დასაწყისში.

თამაშის ისტორია - გვიჩვენებს კონკრეტული თამაშის იტორიას, როცა დააწკაპუნებთ/დააკლიკებთ თამაშზე თამაშების სვეტიდან.

ღილაკი

პარამეტრების ღილაკით ხდება მენიუს გახსნა, მომხმარებლის მიერ პარამეტრების ცვლილების მიზნით.

მაშინვე ხდება შეტანილი ცვლილებების განხორციელება და ინახება თქვენს პროფაილში. შენახული პარამეტრები ავტომატურად ძალაშია ნებისმიერი მოწყობილობისთვის სისტემაში შესვლის დროს.

პარამეტრები შეგიძლიათ შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხის, ხმის და თამაშის სხვა ზოგადი მახასიათებლების გასაუმჯობესებლად.

პარამეტრები გადანაწილებულია პარამეტრების ფანჯარაში რამდენიმე ძირითად ტაბში:

ზოგადად

შეგიძლიათ დამალოთ/გამოაჩინოთ სხვა მოთამაშეების საუბარი.

შეგიძლიათ გააქტიუროთ დამატებითი გვერდითა ფსონები.

ვიდეო

ვიდეო ხარისხი ავტომატურად არის დარეგულირებული, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ თავადაც შეცვალოთ ვიდეოს ხარისხი და აირჩიოთ კონკრეტული ნაკადი.
ხმა
შეგიძლიათ ჩართოთ/გამორთოთ წარმდგენის და თამაშის ხმა და დაარეგულიროთ მათი ხმის სიმაღლე.
ტაბლო
შეგიძლიათ აირჩიოთ შედეგების სტატისტიკის ფონის სასურველი ფერი.
დეპოზიტი და თანხის გატანა
მოლარე ღილაკი ააქტიურებს მოლარე/ბანკინგის ფანჯარას დეპოზიტების განთავსების ან თანხის მოხსნის მიზნით.

საპასუხისმგებლო თამაში
საპასუხისმგებლო თამაში ღილაკი გაძლევთ წვდომის საშუალებას გვერდზე, რომელზეც განთავსებულია საპასუხისმგებლო თამაშის პოლიტიკა. ეს გვერდი გაწვდით სასარგებლო ინფორმაციას და ბმულებს ონლაინ თამაშების დროს ქცევის ეთიკის შესახებ და გაცნობებთ როგორ დააწესოთ ლიმიტები თქვენი თამაშის სესიებზე.

შეცდომების დამუშავება
იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში, სისტემაში, ან თამაშის პროცედურაში გამოვლინდა რაიმე ტიპის შეცდომა, თამაშის რაუნდი დროებით დაპაუზდება, ხოლო, თამაშის მასპინძელი/წარმდგენი აცნობებს მომსახურების მენეჯერს აღმოჩენილი შეცდომის შესახებ. თქვენ და სხვა მოთამაშეებს გეცნობებათ ჩეთის მეშვეობით, ან ეკრანზე გამოვა შეტყობინება, რომ მიმდინარეობს პრობლემის შესწავლა. თუ მენეჯერი დაუყოვნებლივ აღმოფხვრის ხარვეზს, თამაშის რაუნდი გაგრძელდება ჩვეულებრივ რეჟიმში. თუ პრობლემის მოგვარება დაუყოვნებლივ შეუძლებელია, თამაშის რაუნდი გაუქმდება და საწყისი ფსონები დაუბრუნდება მოთამაშეებს, რომლებიც მონაწილეობდნენ თამაშის რაუნდში.
კავშირის შეწყვეტის პოლიტიკა
თუ კავშირი შეწყდა თამაშის მსვლელობის დროს, დადებული ფონი რჩება ძალაში და გათამაშდება თქვენი არ ყოფნის შემთხვევაშიც. კავშირის აღდგენის შემდეგ, ფსონის შედეგები შეგიძლიათ ნახოთ ისტორიის ფანჯარაში.
აჩეხვა
თამაში გრძელდება გაჭრილი კარტის საბოლოო დარიგებამდე. შესაბამისად, კარტს ჩეხავს თამაშის წარმდგენი ან მოწყობილობა.
იმ შემთხვევაში, თუ კარტის აჩეხვის მაგიდა ხელმისაწვდომია, გამოყენება სათამაშო კარტის ორი დასტა. ასეთ შემთხვევაში, თამაშის წარმდგენი ცვლის დასტას და აჩეხავს ახორციელებს მოწყობილობა აჩეხვის მაგიდაზე, თამაშის წარმდგენი კი განაგრძობს თამაშის მასპინძლობას.
მეტი თამაშები
დარბაზი ღილაკის არჩევა, შესაძლებელია ნებისმიერ დროს ნებისმიერი თამაშიდან.

ის საშუალებას გაძლევთ მარტივად შეიცვალოთ მაგიდა ან აირჩიოთ ნებისმიერ სხვა ცოცხალი თამაში. თქვენ არ ტოვებთ თამაშს, სანამ არ აირჩევთ იმ ახალ თამაშს/მაგიდას, სადაც გსურთ გადასვლა. შეგიძლიათ დარბაზის ბრაუზერი გამოიყენოთ სხვა თამაშების დასათვალიერებლად და ამავდროულად ითამაშოთ არსებულ მაგიდასთან.
ერთდროულად რამდენიმე თამაში
თუ თქვენ ხართ უწყვეტი თამაშის მოყვარული, შეგიძლიათ ერთდროულად ითამაშოთ ერთზე მეტ მაგიდაზე – შემდეგ ნახოთ და ითამაშოთ ერთდროულად, ბრაუზერის ერთი ფანჯარაში!
როცა თუნდაც ერთ მაგიდაზე დაჯდებით სათამაშოდ, დააწკაპუნეთ ღილაკზე "სათამაშო დარბაზი". სათამაშო დარბაზში ან თამაშში, დააწკაპუნეთ მაგიდასთან დაკავშირებულ ღილაკზე "+მაგიდა" რათა შემოუერთდეთ მას. (ზოგიერთი მაგიდა შესაძლოა არ იყოს ხელმისაწვდომი ერთდროულად რამდენიმე თამაშისთვის და აქედან გამომდინარე გამოსახული იყოს "+მაგიდა" ღილაკი).

მას შემდეგ რაც რამდენიმე მაგიდასთან დაჯდებით, თქვენ შეგიძლიათ ზომა შეუცვალოთ თქვენს ბრაუზერის ფანჯარას, მაგრამ არავითარ შემთხვევაში თითოეული სათამაშო მაგიდის ფანჯარას ცალ-ცალკე.
შეგიძლიათ დატოვოთ ნებისმიერ მაგიდა ისე, რომ ეს გავლენას არ იქონიებს სხვა მაგიდებზე, სადაც თამაშობთ პარალელურად. მაგიდიდან გასასვლელად, დააწკაპუნეთ "X" ღილაკზე.
გთხოვთ, გაითვალისწინეთ:
მაგიდიდან ავტომატურად გამოვარდებით, თუ შეეცდებით დაჯდეთ ერთი და იგივე მაგიდაზე სხვადასხვა მოწყობილობიდან/ბრაუზერიდან.

თუ თქვენ დააწკაპუნებთ პირდაპირ მაგიდის ნიშანზე "+მაგიდა" ღილაკის მაგივრად, თქვენ უბრალოდ გადაერთვებით ერთი მაგიდიდან მეორეზე. ორივე მაგიდასთან დაჯდომის მაგივრად, გამოვარდებით მანამდე არჩეული მაგიდიდან.
ჩვენ გირჩევთ აირჩიოთ მხოლოდ იმდენი მაგიდა რამდენის განთავსებაც შეიძლება თქვენს ეკრანზე, რაც საშუალება მოგცემთ დადოთ ფსონები გააზრებულად და ზუსტად.
მალსახმობი კლავიშები
მალსახმობი კლავიშები გამოიყენება თამაშის სასარგებლო ფუნქციების სწრაფად შესასრულებლად.

კლავიშები	ფუნქცია
რიცხვების ღილაკები 1-დან და ზევით	აირჩიეთ სასურველი ჩიპი ჩიპების ეკრანიდან. ღილაკი "1" შეესაბამება ისეთ ჩიპს, რომესაც ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა აქვს. ღილაკი "2" ირჩევს მომდევნო უფრო მაღალი მნიშვნელობის ჩიპს, და ასე შემდეგ.
SPACEBAR	იმეორებს თქვენს ყველაზე ბოლო ფსონს. დააწკაპუნეთ SPACEBAR-ზე თქვენი ფსონის გასაორმაგებლად.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	თქვენი ბოლო ფსონის გასაუქმებლად. თქვენი ყველა ფსონის გასაუქმებლად დააჭირეთ ღილაკს 3 წამის განმავლობაში.
ESC	საჭიროების შემთხვევაში, ESC გამოიყენება: სრული ეკრანის რეჟიმიდან გამოსასვლელად ღია საინფორმაციო ფანჯრების დასახურად (ისტორია,დახმარება,პარამეტრები და სხვა)

სამართლიანი თამაშის შეთანხმება
ნებისმიერმა მოთამაშემ თავი უნდა შეიკავოს თამაშის დროს წესების დარღვევისგან.
თამაშის დროს წესების დარღვევის აღწერილობები:

1.Chip Dumping - განზრახ თამაშის წაგება (გულისხმობს პოკერის თამაშის საყოველთაოდ მიღებული წესების დარღვევას. მაგალითად: მოთამაშის ბანქოს მომგებიანი კომბინაციის სხვა მოთამაშის კომბინაციასთან თამაშის წინასწარ წაგებას, და ა.შ), რათა მასთან გადავიდეს თანხა და/ან სათამაშო ჩიპები.
2. Collusion- როდესაც ერთ მაგიდაზე ორი ან რამდენიმე მოთამაშე შეთქმულია ან/და ინფორმაციას ცვლიან, რათა უპირატესობა მოიპოვონ სხვა მოთამაშეებზე. (პოკერის სათამაშო მაგიდასთან ერთი მოთამაშის მიერ მეორე მოთამაშის სათამაშო ბანქოს კომბინაციების ცოდნა)
3. Use of prohibited software – (Bots) ნებისმიერი სპეციალური პროგრამა, რომელიც კარნახობს მოთამაშეს სვლებს და დაყრდნობილია თამაშის ანალიზზე, მიუხედავად იმისა ეს პროცესი ავტომატურია თუ არა, ასევე იყენებს- ICM calculator
4. Multiple accounting and account sharing - როდესაც მოთამაშე ხსნის ერთზე მეტ პირად ანგარიშს ან სხვისას ხმარობს. ნებისმიერ მოთამაშეს უფლება აქვს, რომ ჰქონდეს მხოლოდ ერთი პირადი ანგარიში და მხოლოდ დარეგისტრირებულ მომხმარებელს აქვს უფლება ითამაშოს ამ ანგარიშით.
5. ბონუს თანხების მოსაპოვებლად არაკეთილსინდისიერ ქმედებაში შემჩნეულ მომხმარებლებს ანგარიში შეუჩერდებათ 1 წლის ვადით.

განსაკუთრებული პირობები

იმ შემთხვევაში, თუ, მოთამაშეს თანხა არასწორად დაერიცხა (მაგ. შედეგი შეცდომით იქნა შეტანილი) კომპანია იტოვებს უფლებას, მოახდინოს მოგებული თანხის ხელახალი გადაანგარიშება.

ყველა პრეტენზია და სადაო საკითხი განიხილება პრეტენზიის წარმოდგენიდან არაუგვიანეს 30 კალენდარული დღის განმავლობაში.

ნებისმიერი ფსონის შესახებ ინფორმაცია ინახება : www.lider-bet.com–ის მონაცემთა ბაზაში და სადაო საკითხის განხილვის შემთხვევაში გადამწყვეტი მნიშვნელობა ენიჭება ელექტრონულ არქივში შენახულ და დაცულ ჩანაწერს.

წინამდებარე წესებით გაუთვალისწინებელი დავის წარმოქმნის შემთხვევაში, დავა გადაწყდება მოქმედი კანონმდებლობის შესაბამისად. ამასთან, ნებისმიერი სადავო სიტუაციის წამოქმნის შემთხვევაში, კომპანიას

უფლება აქვს დააყადაღოს მომხმარებლის ბალანსზე არსებული თანხა, ასეთი სადავო სიტუაციის ამოწურვამდე ან ნებისმიერი სახით გადაწყვეტამდე.

მხარეები არ აგებენ პასუხს წინამდებარე ვალდებულებების შეუსრულებლობაზე იმ შემთხვევაში, თუ ეს გამოწვეულია დაუძლეველი ძალის (ფორს–მაჟორის) გარემოებებით, და რომლებიც არ არის დამოკიდებული მხარეებზე. კერძოდ, სტიქიური უბედურებები, ავარიები, ხანძრები, მასობრივი არეულობები, სამხედრო მოქმედებები, კარანტინის გამოცხადება ან სხვა სახის უბედურებები, რომლებიც ხდება იმ რაიონებში, რომლებიც ოფიციალურად ითვლებიან ზემოხსენებული მოვლენების გავლენის ქვეშ. ასეთ შემთხვევაში, კომპანია არ აგებს პასუხს მომხმარებლის მიერ განცდილ დანაკარგებზე.

კომპანია იხსნის ყოველგვარ პასუხიმგებლობას მომხმარებლის წინაშე, თუ მის მიერ განცდილი ზარალი გამოწვეულია კომპანია ან მომხმარებლის პროგრამულ უზრუნველყოფაში ნებისმიერი უნებართვო შეღწევით ან ზეგავლენით, რომელიც შეიძლება იყოს, მაგრამ არ შემოიფარგლება პროგრამული ვირუსებით, პროგრამული უზრუნველყოფის თუ მის მატარებელ მოწყობილობებზე ნებით თუ უნებლიეთ ზემოქმედებით, რასაც შედეგად დროის მცირე ან დიდ მონაკვეთში მისი გაუმართავი ან გაუთვალისიწინებელი ოპერირება მოჰყვება.

დასკვნითი დებულებები

შპს-ს ,,ლიდერ-ბეთ სლოტი” სერვერზე არსებულ თამაშობებთან დაკავშირებული ნებისმიერი სახის ინფორმაცია ინახება ელექტრონულად და სადაო საკითხების წარმოშობის შემთხვევაში, გადამწყვეტი მნიშვნელობა ენიჭება მის ელექტრონულ ბაზაში დაცულ და შენახულ მონაცემებს.

კომპანიის ადმინისიტრაცია საქართველოს ფინანსთა სამინისტროსთან წინასწარი წერილობითი შეთანხმების შემდეგ, მოქმედი კანონმდებლობის ფარგლებში უფლებამოსილია შეიტანოს ნებისმიერი სახის ცვლილება–დამატება, ამასთან ადმინისტრაციის მიერ მისი საჯაროობა უზრუნველყოფილი იქნება დაუყონებლივ. წინამდებარე წესებით გაუთვალისწინებელი დავის წარმოქმნის შემთხვევაში მოთამაშე უფლებამოსილია გაასაჩივროს შესაბამის ადმინისტრაციულ ორგანოში. ნებისმიერი ტექნიკური თუ მექანიკური ხარვეზის წარმოქმნის შემთხვევაში, ფსონი ან/და შედეგი გაუქმებულად ჩაითვლება ან/და დადებული ფსონები დაუბრუნდება მომხმარებელს დეპოზიტზე. კომპანია ვალდებულებას იღებს კონფიდენციალურად შეინახოს ყველა ინფორმაცია მოთამაშეებზე და ფსონებზე.

შპს “ლიდერ-ბეთ სლოტის” დირექტორი: ა. შუბითიძე